

M16Cファミリ用Cコンパイラパッケージ ご使用上のお願い

M16Cファミリ用Cコンパイラパッケージ(M3-NC308WAおよびM3T-NC30WA)の使用上の 注意事項を連絡します。

1. 該当製品

- (1) M32Cシリーズ*1用Cコンパイラパッケージ (M3T-NC308WA)
V.5.40 Release 00 ~ V.5.41 Release 01
- (2) M16Cシリーズ*2用Cコンパイラパッケージ (M3T-NC30WA)
V.5.40 Release 00 ~ V.5.43 Release 00

*1. M32C/80, M16C/80, およびM16C/70シリーズの総称です。

*2. M16C/60, /30, /20, /10, /TinyおよびR8C/Tinyシリーズの総称です。

2. 内容

引数がスタック渡しとなる関数では、正しく引数が参照できない場合があります。もしくは、同関数を含むプログラムが暴走する場合があります。

3. 発生条件

以下の条件すべてに該当する場合に発生します。

- (1) コンパイルオプション-ORまたは-OR_MAX(-ORM)が使用されている。
- (2) コンパイルオプション-Ono_asmopt(-ONA)が使用されていない。
- (3) 一つのファイル内で、引数がスタック渡しとなる関数(例：関数A)が、別の2つ以上の関数(例：関数Bおよび関数C)から呼び出されている。
- (4) 関数BもしくはCの少なくともどちらか一方が、関数を終了する命令exitdが生成されるための次のいずれかの条件に該当している。
 - スタック引数をもっている。
 - auto変数を確保している（コンパイラが生成するテンポラリ領域も含む）。
 - コンパイル時にオプション-genterを使用している。
- (5) 関数Aから復帰後exitd命令までの間に、スタックを補正するコードが無い。
- (6) 関数Aの引数の退避から関数Aをjsr命令で呼び出すまでのコードが関数BとCとで同一となっている。

(7) 関数Aは、スタック引数を持っている。

発生例：

```
-----  
void func1( void ) // 関数B  
{  
    .....  
    comm_func ( int i, int *p, int *q ); // 関数A呼び出し  
    .....  
}  
void func2 ( void ) // 関数C  
{  
    .....  
    comm_func ( int i, int *p, int *q ); // 関数A呼び出し  
    .....  
}  
-----
```

上記例では、関数BおよびCから関数Aを呼び出している箇所に対して次のコードが生成されます。

```
-----  
.....  
    push.w  _q  
    push.w  _p  
    mov.w   _i,R1    // D  
    jsr    $comm_func // E  
    exitd  
.....  
-----
```

コンパイルオプション(-ORまたは-OR_MAX)を使用することにより、上記DとEのコードが以下に示すような共通関数_aopt_xxxに変換されます。

この結果、以下のFおよびGで退避した引数は_aopt_xxxを呼び出す際に使用したスタック分を加えたアドレスに格納されます。

対して、\$comm_func の生成コードは、DおよびEを_aopt_xxxに変換する前に生成されたコードのままであるため、実際に引数が格納されている場所とは異なるアドレスを参照することになります。

```
-----  
.....  
    push.w  _q    // F  
    push.w  _p    // G  
-----
```

```
jsr    _aopt_xxx
exitd
```

.....

```
_aopt_xxx:
mov.w  _i,R1
jsr    $comm_func
exitd
```

4. 回避策

以下いずれかの方法で回避してください。

- (1) 上記例の関数Aが間接呼び出しとなる関数の場合は、-ONAオプションを追加してコンパイルしてください。
- (2) 上記例の関数Aがスペシャルページ関数の場合は、-ONAオプションを追加してコンパイルするか、回避例のように関数呼び出し直後にダミーのasm関数を挿入してください。
- (3) 上記例の関数Aが上記いずれでも無い場合は、-ONAまたは-OSAオプションを追加してコンパイルするか、もしくは回避例のように関数呼び出し直後にダミーのasm関数を挿入してください。

回避例:

```
-----
void func1( void )
{
    .....
    comm_func ( int i, int *p, int *q );
    asm();    // asm関数を挿入
    .....
}
```

5. 恒久対策

次バージョンで修正します。

[免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。