

## V850ES/JG3-L (USB コントローラ内蔵製品)

## ユーザーズマニュアル ハードウェア編

ルネサスマイクロコンピュータ

V850ES/Jx3-L マイクロコントローラ

μPD70F3794

μPD70F3795

μPD70F3796

本資料に記載の全ての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス エレクトロニクスは、予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。  
ルネサス エレクトロニクスのホームページなどにより公開される最新情報をご確認ください。

## ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器・システムの設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因して、お客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
3. 本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害に関し、当社は、何らの責任を負うものではありません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。かかる改造、改変、複製等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。  
標準水準：            コンピュータ、OA機器、通信機器、計測機器、AV機器、  
                                 家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等  
高品質水準：        輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、  
                                 防災・防犯装置、各種安全装置等  
当社製品は、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（原子力制御システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、使用することはできません。たとえ、意図しない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。なお、ご不明点がある場合は、当社営業にお問い合わせください。
6. 当社製品をご使用の際は、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他の保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
8. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制するRoHS指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
9. 本資料に記載されている当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。また、当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途に使用しないでください。当社製品または技術を輸出する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。
10. お客様の転売等により、本ご注意書き記載の諸条件に抵触して当社製品が使用され、その使用から損害が生じた場合、当社は何らの責任も負わず、お客様にてご負担して頂きますのでご了承ください。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社とその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

## CMOSデバイスの一般的注意事項

### 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。

CMOSデバイスの入力にノイズなどに起因して、 $V_{IL}$  (MAX.) から  $V_{IH}$  (MIN.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定な場合はもちろん、 $V_{IL}$  (MAX.) から  $V_{IH}$  (MIN.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズ等が入らないようご使用ください。

### 未使用入力の処理

CMOSデバイスの未使用端子の入力レベルは固定してください。

未使用端子入力については、CMOSデバイスの入力に何も接続しない状態で動作させるのではなく、プルアップかプルダウンによって入力レベルを固定してください。また、未使用の入出力端子が出力となる可能性（タイミングは規定しません）を考慮すると、個別に抵抗を介して  $V_{DD}$  または GND に接続することが有効です。

資料中に「未使用端子の処理」について記載のある製品については、その内容を守ってください。

### 静電気対策

MOSデバイス取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。

MOSデバイスは強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジン・ケース、または導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。

また、MOSデバイスを実装したボードについても同様の扱いをしてください。

### 初期化以前の状態

電源投入時、MOSデバイスの初期状態は不定です。

電源投入時の端子の出力状態や入出力設定、レジスタ内容などは保証しておりません。ただし、リセット動作やモード設定で定義している項目については、これらの動作ののちに保証の対象となります。

リセット機能を持つデバイスの電源投入後は、まずリセット動作を実行してください。

### 電源投入切断順序

内部動作および外部インタフェースで異なる電源を使用するデバイスの場合、原則として内部電源を投入した後に外部電源を投入してください。切断の際には、原則として外部電源を切断した後に内部電源を切断してください。逆の電源投入切断順により、内部素子に過電圧が印加され、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。

資料中に「電源投入切断シーケンス」についての記載のある製品については、その内容を守ってください。

### 電源OFF時における入力信号

当該デバイスの電源がOFF状態の時に、入力信号や入出力プルアップ電源を入れないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。

資料中に「電源OFF時における入力信号」についての記載のある製品については、その内容を守ってください。

# このマニュアルの使い方

- 対象者** このマニュアルは、V850ES/JG3-Lの機能を理解し、それを用いた応用システムを設計するユーザを対象とします。
- 目的** このマニュアルは、次の構成に示すハードウェア機能をユーザに理解していただくことを目的としています。
- 構成** V850ES/JG3-Lのユーザズ・マニュアルは、ハードウェア編（このマニュアル）と、アーキテクチャ編（V850ES ユーザズ・マニュアル アーキテクチャ編）の2冊に分かれています。

## ハードウェア編

- ・端子機能
- ・CPU機能
- ・内蔵周辺機能
- ・フラッシュ・メモリ・プログラミング
- ・電気的特性

## アーキテクチャ編

- ・データ・タイプ
- ・レジスタ・セット
- ・命令形式と命令セット
- ・割り込みと例外
- ・パイプラインの動作

- 読み方** このマニュアルの読者には、電気、論理回路、およびマイクロコントローラに関する一般知識を必要とします。

一通りV850ES/JG3-Lの機能を理解しようとするとき  
目次に従ってお読みください。

レジスタ名がわかっていて、レジスタの詳細を確認するとき  
**付録C レジスタ索引**を利用してください。

レジスタ・フォーマットの見方

ビット番号を で囲んでいるものは、そのビット名称がデバイス・ファイルで予約語に定義されているものです。

命令機能の詳細を理解しようとするとき

別冊のV850ES **ユーザズ・マニュアル アーキテクチャ編**を参照してください。

V850ES/JG3-Lの電気的特性を知りたいとき

**第33章 電気的特性** ( $\mu$  PD70F3794, 70F3795, 70F3796) を参照してください。

このマニュアルでは、「xxxレジスタのyyyビット」を「xxx.yyyビット」と表記しています。ただし、プログラムにそのまま「xxx.yyy」と記述しても、コンパイラ/アセンブラは正しく認識できませんので、注意してください。

本文欄外の 印は、本版で改訂された主な箇所を示しています。

この“ ”をPDF上でコピーして「検索する文字列」に指定することによって、改版箇所を容易に検索できます。

- 凡 例**
- データ表記の重み：左が上位桁，右が下位桁
  - アクティブ・ロウの表記：xxx (端子，信号名称に上線)
  - メモリ・マップのアドレス：上部 - 上位，下部 - 下位
  - 注：本文中に付けた注の説明
  - 注意：気を付けて読んでいただきたい内容
  - 備考：本文の補足説明
  - 数の表記：2進数 ... xxxxまたはxxxxB
    - 10進数 ... xxxx
    - 16進数 ... xxxxH
  - 2のべき数を示す接頭語（アドレス空間，メモリ容量）：
    - K（キロ）： $2^{10} = 1024$
    - M（メガ）： $2^{20} = 1024^2$
    - G（ギガ）： $2^{30} = 1024^3$

**関連資料** 関連資料は暫定版の場合がありますが、この資料では「暫定」の表示をしておりません。あらかじめご了承ください。

**V850ES/JG3-Lに関する資料**

資料名	資料番号	
	和文	英文
V850ES ユーザーズ・マニュアル アーキテクチャ編	U15943J	U15943E
V850ES/JG3-L (USBコントローラ内蔵品) ユーザーズ・マニュアル ハードウェア編	このマニュアル	R01HU0001E

**開発ツールに関する資料 (ユーザーズ・マニュアル)**

資料名	資料番号		
	和文	英文	
QB-V850ESJX3L インサーキット・エミュレータ	作成予定		
QB-V850MINI, QB-V850MINIL オンチップ・デバッグ・エミュレータ	U17638J	U17638E	
QB-MINI2 プログラミング機能付きオンチップ・デバッグ・エミュレータ	U18371J	U18371E	
CA850 Ver.3.20 Cコンパイラ・パッケージ	操作編	U18512J	U18512E
	C言語編	U18513J	U18513E
	アセンブリ言語編	U18514J	U18514E
	リンク・ディレクティブ編	U18515J	U18515E
PM+ Ver.6.30 プロジェクト・マネージャ	U18416J	U18416E	
ID850QB Ver.3.40 統合デバッガ	操作編	U18604J	U18604E
SM850 Ver.2.50 システム・シミュレータ	操作編	U16218J	U16218E
SM850 Ver.2.00以上 システム・シミュレータ	外部部品ユーザ・オープン・インタフェース仕様編	U14873J	U14873E
SM+ システム・シミュレータ	操作編	U18601J	U18601E
	ユーザ・オープン・インタフェース編	U18212J	U18212E
RX850 Ver.3.20 リアルタイムOS	基礎編	U13430J	U13430E
	インストレーション編	U17419J	U17419E
	テクニカル編	U13431J	U13431E
	タスク・デバッグ編	U17420J	U17420E
RX850 Pro Ver.3.21 リアルタイムOS	基礎編	U18165J	U18165E
	インストレーション編	U17421J	U17421E
	タスク・デバッグ編	U17422J	U17422E
AZ850 Ver.3.30 システム・パフォーマンス・アナライザ	U17423J	U17423E	
PG-FP5 フラッシュ・メモリ・プログラマ	U18865J	U18865E	

## その他の資料

資料名	資料番号	
	和文	英文
ルネサス マイクロコンピュータ 総合カタログ	R01CS0001J	R01CS0001E
半導体パッケージ 実装マニュアル	注	
ルネサス 半導体デバイスの品質水準	C11531J	C11531E
ルネサス 半導体デバイスの信頼性品質管理	C10983J	C10983E
静電気放電 (ESD) 破壊対策ガイド	C11892J	C11892E
半導体 品質 / 信頼性ハンドブック	C12769J	-
マイクロコンピュータ関連製品ガイド 社外メーカー編	U11416J	-

注 「半導体パッケージ実装マニュアル」のホーム・ページ参照

<http://japan.renesas.com/products/package/manual/index.jsp>

注意 上記関連資料は予告なしに内容を変更することがあります。設計などには、必ず最新の資料をご使用ください。

注意：本製品は、Silicon Storage Technology, Inc. からライセンスを受けたSuperFlash<sup>®</sup>を使用しています。

EEPROM, IECUBE, MINICUBE, Appliletはルネサス エレクトロニクス株式会社の登録商標です。

Windows, Windows XPおよびWindows NTは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。

SuperFlashは、米国Silicon Storage Technology, Inc.の米国、日本などの国における登録商標です。

PC/ATは、米国IBM社の商標です。

SPARCstationは、米国SPARC International, Inc.の商標です。

Solaris, SunOSは、米国サン・マイクロシステムズ社の商標です。

TRONはThe Realtime Operating System Nucleusの略称です。

ITRONはIndustrial TRONの略称です。

# 目 次

第1章 インTRODクシヨN	20
1.1 概 説	20
1.2 特 徴	22
1.3 応用分野	24
1.4 オーダ情報	24
1.5 端子接続図 (Top View)	25
1.6 機能ブロック構成	29
1.6.1 内部ブロック図	29
1.6.2 内部ユニット	30
第2章 端子機能	33
2.1 端子機能一覧	33
2.2 端子状態	43
2.3 端子の入出力回路タイプ, 入出力バッファ電源と未使用時の処理	44
2.4 注意事項	48
第3章 CPU機能	49
3.1 特 徴	49
3.2 CPUレジスタ・セット	50
3.2.1 プログラム・レジスタ・セット	51
3.2.2 システム・レジスタ・セット	52
3.3 動作モード	58
3.4 アドレス空間	59
3.4.1 CPUアドレス空間	59
3.4.2 メモリ・マップ	60
3.4.3 領 域	62
3.4.4 データ空間のラップ・アラウンド	66
3.4.5 アドレス空間の推奨使用方法	66
3.4.6 周辺I/Oレジスタ	70
3.4.7 特定レジスタ	82
3.4.8 最初に設定するレジスタ	86
3.4.9 注意事項	87
第4章 ポート機能	89
4.1 特 徴	89
4.2 ポートの基本構成	89
4.3 ポートの構成	90
4.3.1 ポート0	96
4.3.2 ポート1	100
4.3.3 ポート3	102
4.3.4 ポート4	108
4.3.5 ポート5	111
4.3.6 ポート7	116
4.3.7 ポート9	118
4.3.8 ポートCM	126

4.3.9	ポートCT.....	128
4.3.10	ポートDH.....	130
4.3.11	ポートDL.....	132
4.4	ブロック図.....	135
4.5	兼用機能使用時のポートのレジスタ設定.....	165
4.6	注意事項.....	174
4.6.1	ポート端子設定上の注意事項.....	174
4.6.2	ポートnレジスタ(Pn)に対するビット操作命令に関する注意事項.....	177
4.6.3	オンチップ・デバッグ用端子に関する注意事項.....	178
4.6.4	P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子に関する注意事項.....	178
4.6.5	P10, P11, P53端子に関する電源投入時の注意事項.....	178
4.6.6	ヒステリシス特性について.....	178
第5章	バス制御機能.....	179
5.1	特    徴.....	179
5.2	バス制御端子.....	180
5.2.1	内蔵ROM, 内蔵RAM, 内蔵周辺I/Oアクセス時の端子状態.....	180
5.2.2	各動作モードの端子状態.....	180
5.3	メモリ・ブロック機能.....	181
5.4	バス・アクセス.....	182
5.4.1	アクセス・クロック数.....	182
5.4.2	バス・サイズ設定機能.....	183
5.4.3	バス・サイズによるアクセス.....	184
5.5	ウェイト機能.....	191
5.5.1	プログラマブル・ウェイト機能.....	191
5.5.2	外部ウェイト機能.....	192
5.5.3	プログラマブル・ウェイトと外部ウェイトの関係.....	193
5.5.4	プログラマブル・アドレス・ウェイト機能.....	194
5.6	アイドル・ステート挿入機能.....	195
5.7	バス・ホールド機能.....	196
5.7.1	機能概要.....	196
5.7.2	バス・ホールド手順.....	197
5.7.3	パワー・セーブ・モード時の動作.....	197
5.8	バスの優先順位.....	198
5.9	バス・タイミング.....	199
第6章	クロック発生機能.....	203
6.1	概    要.....	203
6.2	構    成.....	204
6.3	レジスタ.....	207
6.4	動    作.....	213
6.4.1	各クロックの動作.....	213
6.4.2	クロック出力機能.....	214
6.4.3	外部クロック入力機能.....	214
6.5	PLL機能.....	215
6.5.1	概    要.....	215
6.5.2	レジスタ.....	215
6.5.3	使用方法.....	219
6.6	発振子の接続方法.....	220
6.6.1	メイン・クロック発振回路.....	220
6.6.2	サブクロック発振回路.....	220

第7章 16ビット・タイマ/イベント・カウンタP (TMP)	223
7.1 機能	223
7.2 構成	224
7.2.1 端子の構成	226
7.2.2 割り込み機能	227
7.3 レジスタ	228
7.4 動作	239
7.4.1 インターバル・タイマ・モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 000)	246
7.4.2 外部イベント・カウント・モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 001)	257
7.4.3 外部トリガ・パルス出力モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 010)	266
7.4.4 ワンショット・パルス出力モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 011)	278
7.4.5 PWM出力モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 100)	286
7.4.6 フリー・ランニング・タイマ・モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 101)	296
7.4.7 パルス幅測定モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 110)	312
7.4.8 タイマ出力動作説明	316
7.5 セレクタ機能	317
7.6 注意事項	318
第8章 16ビット・タイマ/イベント・カウンタQ (TMQ)	319
8.1 機能	319
8.2 構成	320
8.2.1 端子の構成	322
8.2.2 割り込み機能	322
8.3 レジスタ	323
8.4 動作	338
8.4.1 インターバル・タイマ・モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 000)	345
8.4.2 外部イベント・カウント・モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 001)	357
8.4.3 外部トリガ・パルス出力モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 010)	367
8.4.4 ワンショット・パルス出力モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 011)	382
8.4.5 PWM出力モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 100)	392
8.4.6 フリー・ランニング・タイマ・モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 101)	403
8.4.7 パルス幅測定モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 110)	423
8.4.8 タイマ出力動作説明	428
8.5 注意事項	429
第9章 16ビット・インターバル・タイマM (TMM)	430
9.1 機能	430
9.2 構成	431
9.3 レジスタ	432
9.4 動作	434
9.4.1 インターバル・タイマ・モード	434
9.4.2 注意事項	438
第10章 時計タイマ機能	439
10.1 機能	439
10.2 構成	440
10.3 レジスタ	442
10.4 動作	446
10.4.1 時計タイマの動作	446
10.4.2 インターバル・タイマの動作	447

10.5	注意事項	449
第11章	リアルタイム・カウンタ	450
11.1	機能	450
11.2	構成	451
11.2.1	端子の構成	453
11.2.2	割り込み機能	453
11.3	レジスタ	454
11.4	動作	469
11.4.1	初期設定	469
11.4.2	リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え	470
11.4.3	リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出し	471
11.4.4	リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC0割り込み設定の変更	472
11.4.5	リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC1割り込み設定の変更	473
11.4.6	INTRTC2割り込みの初期設定	474
11.4.7	リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC2割り込み設定の変更	475
11.4.8	リアルタイム・カウンタの初期化	476
11.4.9	リアルタイム・カウンタの時計誤差補正例	477
第12章	ウォッチドッグ・タイマ2機能	481
12.1	機能	481
12.2	構成	482
12.3	レジスタ	483
12.4	動作	485
第13章	リアルタイム出力機能 (RTO)	486
13.1	機能	486
13.2	構成	487
13.3	レジスタ	489
13.4	動作	491
13.5	使用方法	492
13.6	注意事項	493
第14章	A/Dコンバータ	494
14.1	概要	494
14.2	機能	494
14.3	構成	495
14.4	レジスタ	498
14.5	動作	509
14.5.1	基本動作	509
14.5.2	変換動作タイミング	510
14.5.3	トリガ・モード	511
14.5.4	動作モード	513
14.5.5	パワー・フェイル比較モード	519
14.6	注意事項	526
14.7	A/Dコンバータ特性表の読み方	531
第15章	D/Aコンバータ	535
15.1	機能	535
15.2	構成	536
15.3	レジスタ	537

15.4	使用方法	539
15.4.1	通常モード時の使用方法	539
15.4.2	リアルタイム出力モード時の使用方法	539
15.4.3	注意事項	540
第16章 アシクロナス・シリアル・インタフェースA (UARTA)		541
16.1	特徴	541
16.2	構成	542
16.2.1	各チャンネルの端子機能について	544
16.3	UARTAとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え	545
16.3.1	UARTA0とCSIB4のモード切り替え	545
16.3.2	UARTA1と <sup>2</sup> C02のモード切り替え	546
16.3.3	UARTA2と <sup>2</sup> C00のモード切り替え	547
16.4	レジスタ	548
16.5	割り込み要求信号	556
16.6	動作	557
16.6.1	データ・フォーマット	557
16.6.2	UART送信	559
16.6.3	連続送信の手順説明	560
16.6.4	UART受信	562
16.6.5	受信エラー	564
16.6.6	パリティの種類と動作	566
16.6.7	LIN送信/受信フォーマット	567
16.6.8	SBF送信	569
16.6.9	SBF受信	570
16.6.10	受信データのノイズ・フィルタ	571
16.7	専用ポー・レート・ジェネレータ	572
16.8	注意事項	580
第17章 アシクロナス・シリアル・インタフェースC (UARTC)		581
17.1	特徴	581
17.2	構成	582
17.2.1	各チャンネルの端子機能について	584
17.3	UARTCとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え	585
17.3.1	UARTC0とCSIB1とのモード切り替え	585
17.4	レジスタ	586
17.5	割り込み要求信号	596
17.6	動作	597
17.6.1	データ・フォーマット	597
17.6.2	UART送信	599
17.6.3	連続送信の手順説明	600
17.6.4	UART受信	602
17.6.5	受信エラー	604
17.6.6	パリティの種類と動作	606
17.6.7	LIN送信/受信フォーマット	607
17.6.8	SBF送信	609
17.6.9	SBF受信	610
17.6.10	受信データのノイズ・フィルタ	611
17.7	専用ポー・レート・ジェネレータ	612
17.8	注意事項	620

第18章	クロック同期式シリアル・インタフェースB (CSIB)	621
18.1	特徴	621
18.2	構成	622
18.2.1	各チャンネルの端子機能について	623
18.3	CSIBとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え	624
18.3.1	CSIB0とI <sup>2</sup> C01のモード切り替え	624
18.3.2	CSIB4とUARTA0のモード切り替え	625
18.4	レジスタ	626
18.5	割り込み要求信号	635
18.6	動作	636
18.6.1	シングル転送モード(マスタ・モード, 送信モード)	636
18.6.2	シングル転送モード(マスタ・モード, 受信モード)	638
18.6.3	シングル転送モード(マスタ・モード, 送受信モード)	640
18.6.4	シングル転送モード(スレーブ・モード, 送信モード)	642
18.6.5	シングル転送モード(スレーブ・モード, 受信モード)	644
18.6.6	シングル転送モード(スレーブ・モード, 送受信モード)	647
18.6.7	連続転送モード(マスタ・モード, 送信モード)	649
18.6.8	連続転送モード(マスタ・モード, 受信モード)	651
18.6.9	連続転送モード(マスタ・モード, 送受信モード)	654
18.6.10	連続転送モード(スレーブ・モード, 送信モード)	658
18.6.11	連続転送モード(スレーブ・モード, 受信モード)	660
18.6.12	連続転送モード(スレーブ・モード, 送受信モード)	663
18.6.13	受信エラー	666
18.6.14	クロック・タイミング	667
18.7	出力端子	669
18.8	ボー・レート・ジェネレータ	670
18.8.1	ボー・レートの生成	671
18.9	注意事項	672
第19章	I <sup>2</sup> Cバス	673
19.1	I <sup>2</sup> Cバスとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え	673
19.1.1	UARTA2とI <sup>2</sup> C00のモード切り替え	673
19.1.2	CSIB0とI <sup>2</sup> C01のモード切り替え	674
19.1.3	UARTA1とI <sup>2</sup> C02のモード切り替え	675
19.2	特徴	676
19.3	構成	677
19.4	レジスタ	681
19.5	I <sup>2</sup> Cバス・モードの機能	697
19.5.1	端子構成	697
19.6	I <sup>2</sup> Cバスの定義および制御方法	698
19.6.1	スタート・コンディション	699
19.6.2	アドレス	700
19.6.3	転送方向指定	701
19.6.4	アクノリッジ(ACK)	702
19.6.5	ストップ・コンディション	703
19.6.6	ウェイト	704
19.6.7	ウェイト解除方法	706
19.7	I <sup>2</sup> C割り込み要求信号(INTIICn)	707
19.7.1	マスタ動作	707
19.7.2	スレーブ動作(スレーブ・アドレス・データ受信時(アドレス一致))	710

19.7.3	スレーブ動作（拡張コード受信時）	714
19.7.4	通信不参加の動作	718
19.7.5	アービトレーション負けの動作（アービトレーション負けのあと，スレーブとして動作）	719
19.7.6	アービトレーション負けの動作（アービトレーション負けのあと，不参加）	721
19.8	割り込み要求信号（INTIICn）発生タイミングおよびウェイト制御	728
19.9	アドレスの一致検出方法	730
19.10	エラーの検出	730
19.11	拡張コード	730
19.12	アービトレーション	731
19.13	ウェイク・アップ機能	732
19.14	通信予約	733
19.14.1	通信予約機能許可の場合（IICFn.IICRSVnビット = 0）	733
19.14.2	通信予約機能禁止の場合（IICFn.IICRSVnビット = 1）	737
19.15	注意事項	738
19.16	通信動作	739
19.16.1	シングルマスタ・システムでのマスタ動作	740
19.16.2	マルチマスタ・システムでのマスタ動作	741
19.16.3	スレーブ動作	744
19.17	データ通信のタイミング	748
第20章 USBファンクション・コントローラ（USBF）		755
20.1	概要	755
20.2	構成	756
20.2.1	ブロック図	756
20.2.2	USBメモリ・マップ	757
20.3	外部回路構成	758
20.3.1	概要	758
20.3.2	接続構成	759
20.4	注意事項	761
20.5	リクエスト	762
20.5.1	自動リクエスト	762
20.5.2	その他のリクエスト	770
20.6	レジスタ構成	771
20.6.1	USB制御レジスタ	771
20.6.2	USBファンクション・コントローラ・レジスタ一覧	772
20.6.3	EPC制御レジスタ	788
20.6.4	データ保持レジスタ	845
20.6.5	EPCリクエスト・データ・レジスタ	868
20.6.6	ブリッジ・レジスタ	883
20.6.7	DMAレジスタ	887
20.6.8	バルク・イン・レジスタ	891
20.6.9	バルク・アウト・レジスタ	892
20.6.10	周辺制御レジスタ	894
20.7	STALLハンドシェークまたはノー・ハンドシェーク	898
20.8	特定状態でのレジスタ値	899
20.9	FW処理	901
20.9.1	初期化処理	903
20.9.2	割り込み処理	906
20.9.3	USBメイン処理	907
20.9.4	Suspend/Resume処理	934

20.9.5	電源投入後の処理	937
20.9.6	DMAモードによるバルク転送 (OUT) のデータ受信方法	940
20.9.7	DMAモードによるバルク転送 (IN) のデータ送信方法	945
第21章 DMA機能 (DMAコントローラ)		950
21.1	特徴	950
21.2	構成	951
21.3	レジスタ	953
21.4	転送対象	961
21.5	転送モード	961
21.6	転送タイプ	962
21.7	DMAチャンネルの優先順位	963
21.8	DMA転送に関する各種時間	964
21.9	DMA転送起動要因	965
21.10	DMAの中断要因	966
21.11	DMA転送の終了	966
21.12	動作タイミング	966
21.13	注意事項	971
第22章 割り込み/例外処理機能		976
22.1	特徴	976
22.2	ノンマスカブル割り込み	980
22.2.1	動作	983
22.2.2	復帰	984
22.2.3	NPフラグ	985
22.3	マスカブル割り込み	986
22.3.1	動作	986
22.3.2	復帰	988
22.3.3	マスカブル割り込みの優先順位	989
22.3.4	割り込み制御レジスタ (xxICn)	993
22.3.5	割り込みマスク・レジスタ0-3 (IMR0-IMR3)	996
22.3.6	インサービス・プライオリティ・レジスタ (ISPR)	998
22.3.7	IDフラグ	999
22.3.8	ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2 (WDTM2)	999
22.4	ソフトウェア例外	1000
22.4.1	動作	1000
22.4.2	復帰	1001
22.4.3	EPフラグ	1002
22.5	例外トラップ	1003
22.5.1	不正命令コード	1003
22.5.2	デバッグ・トラップ	1006
22.6	多重割り込み処理制御	1008
22.7	外部割り込み要求入力端子 (NMI, INTP0-INTP7)	1009
22.7.1	ノイズ除去	1009
22.7.2	エッジ検出	1009
22.8	CPUの割り込み応答時間	1015
22.9	CPUが割り込みを受け付けない期間	1016
22.10	注意事項	1016
22.10.1	復帰PC	1016
第23章 キー割り込み機能		1017

23.1	機能	1017
23.2	端子の構成	1018
23.3	レジスタ	1018
23.4	注意事項	1019
第24章 スタンバイ機能		1020
24.1	概要	1020
24.2	レジスタ	1022
24.3	HALTモード	1027
24.3.1	設定および動作状態	1027
24.3.2	HALTモードの解除	1027
24.4	IDLE1モード	1029
24.4.1	設定および動作状態	1029
24.4.2	IDLE1モードの解除	1030
24.5	IDLE2モード	1032
24.5.1	設定および動作状態	1032
24.5.2	IDLE2モードの解除	1033
24.5.3	IDLE2モード解除時のセットアップ時間の確保	1035
24.6	STOPモード / 低電圧STOPモード	1036
24.6.1	設定および動作状態	1036
24.6.2	STOPモード / 低電圧STOPモードの解除	1040
24.6.3	低電圧STOPモードの解除後の再設定	1041
24.6.4	STOPモード解除時の発振安定時間の確保	1042
24.7	サブクロック動作モード / 低電圧サブクロック動作モード	1043
24.7.1	設定および動作状態	1043
24.7.2	サブクロック動作モードの解除	1047
24.7.3	低電圧サブクロック動作モードの解除	1047
24.8	サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモード	1048
24.8.1	設定および動作状態	1048
24.8.2	サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードの解除	1051
24.9	RTCバックアップ・モード	1052
24.9.1	レジスタ	1052
24.9.2	RTCバックアップ・モード設定条件	1054
24.9.3	RTCバックアップ・モード設定手順	1055
第25章 リセット機能		1062
25.1	概要	1062
25.2	構成	1063
25.3	リセット要因を確認するレジスタ	1064
25.4	動作	1065
25.4.1	RESET端子によるリセット動作	1065
25.4.2	ウォッチドッグ・タイマ2によるリセット動作	1068
25.4.3	低電圧検出回路によるリセット動作	1070
25.4.4	リセット解除後の動作	1071
25.4.5	リセット機能の動作フロー	1073
25.5	注意事項	1074
第26章 クロック・モニタ		1075
26.1	機能	1075
26.2	構成	1076
26.3	レジスタ	1077

26.4	動作	1078
第27章	低電圧検出回路 (LVI)	1081
27.1	機能	1081
27.2	構成	1081
27.3	レジスタ	1082
27.4	動作	1084
27.4.1	内部リセット信号として使用する場合	1084
27.4.2	割り込みとして使用する場合	1085
第28章	CRC機能	1086
28.1	機能	1086
28.2	構成	1086
28.3	レジスタ	1087
28.4	動作	1088
28.5	使用方法	1089
第29章	レギュレータ	1091
29.1	概要	1091
29.2	動作	1092
第30章	オプション・バイト	1093
30.1	プログラム例	1094
第31章	フラッシュ・メモリ	1095
31.1	特徴	1095
31.2	メモリ構成	1096
31.3	機能概要	1097
31.4	専用フラッシュ・メモリ・プログラマでの書き換え	1101
31.4.1	プログラミング環境	1101
31.4.2	通信方式	1102
31.4.3	インタフェース	1104
31.4.4	フラッシュ・メモリ制御	1109
31.4.5	通信方式の選択	1110
31.4.6	通信コマンド	1111
31.4.7	オンボード・プログラミングでの端子処理	1112
31.5	セルフ・プログラミングによる書き換え	1116
31.5.1	概要	1116
31.5.2	特徴	1117
31.5.3	標準セルフ・プログラミング・フロー	1118
31.5.4	フラッシュ関数一覧	1119
31.5.5	端子処理	1119
31.5.6	使用する内部資源	1120
第32章	オンチップ・デバッグ機能	1121
32.1	DCUを使用する方法	1123
32.1.1	接続回路例	1123
32.1.2	インタフェース信号	1124
32.1.3	マスク機能	1125
32.1.4	レジスタ	1126

32.1.5	動作	1128
32.1.6	注意事項	1129
32.2	DCUを使用しない方法	1130
32.2.1	接続回路例	1130
32.2.2	マスク機能	1132
32.2.3	ユーザ資源の確保	1132
32.2.4	注意事項	1139
32.3	ROMセキュリティ機能	1141
32.3.1	セキュリティID	1141
32.3.2	設定方法	1142
第33章	電気的特性 ( $\mu$ PD70F3794, 70F3795, 70F3796)	1143
33.1	絶対最大定格	1143
33.2	容量	1144
33.3	動作条件	1145
33.4	発振回路特性	1146
33.4.1	メイン・クロック発振回路特性	1146
33.4.2	サブクロック発振回路特性	1150
33.4.3	PLL特性	1152
33.4.4	内蔵発振器特性	1152
33.5	レギュレータ特性	1153
33.6	DC特性	1154
33.6.1	端子特性	1154
33.6.2	電源電流特性	1156
33.6.3	データ保持特性 (STOPモード時)	1157
33.7	AC特性	1158
33.7.1	測定条件	1158
33.7.2	CLKOUT出力タイミング	1159
33.7.3	バス・タイミング	1160
33.7.4	パワー・オン/パワー・オフ/リセット・タイミング	1167
33.8	周辺機能特性	1168
33.8.1	割り込みタイミング	1168
33.8.2	キー・リターン・タイミング	1168
33.8.3	タイマ・タイミング	1168
33.8.4	UARTタイミング	1168
33.8.5	CSIBタイミング	1169
33.8.6	I <sup>2</sup> Cバス・モード	1170
33.8.7	A/Dコンバータ	1171
33.8.8	D/Aコンバータ	1172
33.8.9	LVI回路特性	1172
33.8.10	RTCバックアップ・モード特性	1173
33.9	フラッシュ・メモリ・プログラミング特性	1174
第34章	外形図	1176
第35章	半田付け推奨条件	1178
付録A	開発ツール	1180
A.1	ソフトウェア・パッケージ	1182

A. 2	言語処理用ソフトウェア .....	1182
A. 3	制御ソフトウェア .....	1182
A. 4	デバッグ用ツール（ハードウェア） .....	1183
A. 4. 1	IECUBE® QB-V850ESJX3Lを使用する場合 .....	1183
A. 4. 2	MINICUBE QB-V850MINIを使用する場合 .....	1186
A. 4. 3	MINICUBE2 QB-MINI2を使用する場合 .....	1187
A. 5	デバッグ用ツール（ソフトウェア） .....	1188
A. 6	組み込み用ソフトウェア .....	1189
A. 7	フラッシュ・メモリ書き込み用ツール .....	1190
付録B	製品間の主な違い .....	1191
付録C	レジスタ索引 .....	1194
付録D	命令セット一覧 .....	1214
D. 1	凡 例 .....	1214
D. 2	インストラクション・セット（アルファベット順） .....	1217

## 第1章 イン트로ダクション

V850ES/JG3-Lは、ルネサス エレクトロニクスのリアルタイム制御向けシングルチップ・マイクロコントローラ V850マイコンのロウ・パワー・シリーズの1製品です。

### 1.1 概 説

V850ES/JG3-Lは、V850ES CPUコアを使用し、ROM/RAM、タイマ/カウンタ、シリアル・インタフェース、A/Dコンバータ、D/Aコンバータ、USBファンクション・コントローラなどの周辺機能を内蔵した32ビット・シングルチップ・マイクロコントローラです。

V850ES/JG3-Lは、高いリアルタイム応答性と1クロック・ピッチの基本命令に加え、デジタル・サーボ制御の応用に最適な命令として、ハードウェア乗算器による乗算命令、飽和演算命令、ビット操作命令などを持っています。また、リアルタイム制御システムとして、USBファンクション・コントローラ機能を必要とするPC周辺機器、ECR周辺機器、産業機器などへの応用が、きわめて高いコスト・パフォーマンスで実現できます。

表1-1 V850ES/JG3-Lの構成一覧

愛称		V850ES/JG3-L		
品名		$\mu$ PD70F3794	$\mu$ PD70F3795	$\mu$ PD70F3796
内部メモリ	フラッシュ・メモリ	256 Kバイト	384 Kバイト	512 Kバイト
	RAM	40 Kバイト		
メモリ空間	論理空間	64 Mバイト		
	外部メモリ領域	13 Mバイト		
外部バス・インタフェース		アドレス・バス：6本 アドレス・データ・バス：16本 マルチプレクス・バス・モード		
汎用レジスタ		32ビット×32レジスタ		
クロック	メイン・クロック (発振周波数)	セラミック/クリスタル (PLLモード時： $f_x = 2.5 \sim 6$ MHz (4/8通倍)，クロック・スルー・モード時： $f_x = 2.5 \sim 10$ MHz) 外部クロック (PLLモード時： $f_x = 2.5 \sim 6$ MHz (4/8通倍)，クロック・スルー・モード時： $f_x = 2.5 \sim 6$ MHz)		
	サブクロック (発振周波数)	クリスタル ( $f_{XT} = 32.768$ kHz)		
	内蔵発振器	$f_R = 220$ kHz (TYP.)		
	最小命令実行時間	50 ns (メイン・クロック ( $f_{XX}$ ) = 20 MHz動作時，USB未使用時) 62.5 ns (メイン・クロック ( $f_{XX}$ ) = 16 MHz動作時，USB使用時)		
I/Oポート		入出力：80本 (5Vトレラント/N-chオープン・ドレイン出力選択可能：28本)		
タイマ	16ビットTMP	6チャンネル		
	16ビットTMQ	1チャンネル		
	16ビットTMM	1チャンネル		
	時計用タイマ	1チャンネル		
	RTC	1チャンネル		
	WDT	1チャンネル		
リアルタイム出力機能		4ビット×1チャンネル，2ビット×1チャンネルまたは6ビット×1チャンネル		
10ビットA/Dコンバータ		12チャンネル		
8ビットD/Aコンバータ		2チャンネル		
インターフェイス	CSIB	3チャンネル		
	UARTA/CSIB	1チャンネル		
	CSIB/I <sup>2</sup> Cバス	1チャンネル		
	UARTA/I <sup>2</sup> Cバス	2チャンネル		
	UARTA	3チャンネル		
	UARTC	1チャンネル		
	USBファンクション	1チャンネル		
DMAコントローラ		4チャンネル (転送対象：内蔵周辺I/O，内蔵RAM，外部メモリ)		
割り込み要因	外部	9 (9) <sup>注</sup>		
	内部	55		
パワー・セーブ機能		HALT / IDLE1 / IDLE2 / STOP / サブクロック / サブIDLE / 低電圧STOP / 低電圧サブクロック / 低電圧サブIDLEモード / RTCバックアップ・モード		
リセット要因		RESET端子入力，ウォッチドッグ・タイマ2 (WDT2)，クロック・モニタ (CLM)，低電圧検出回路 (LVI)		
CRC機能		8ビット単位のデータに対して16ビットの誤り検出用コードを生成		
オンチップ・デバッグ		MINICUBE <sup>®</sup> ，MINICUBE2対応		
動作電源電圧		2.0 V@2.5 MHz，2.2 V@5 MHz，2.7 V@20 MHz，3.0 V～3.6 V (USB動作時)		
動作周囲温度		-40～+85		
パッケージ		100ピンLQFP (14×14 mm) 121ピンFBGA (8×8 mm)		

注 ( )内はSTOPモード解除可能な外部割り込み本数です。

## 1.2 特 徴

- 最小命令実行時間 50 ns (メイン・クロック ( $f_{xx}$ ) = 20 MHz動作時:  $V_{DD} = 2.7\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )  
(PLLモード: 5 MHz入力×4通倍)
- 62.5 ns (メイン・クロック ( $f_{xx}$ ) = 16 MHz動作時:  $V_{DD} = 3.0\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )  
(PLLモード: 6 MHz入力8通倍×3分周)
- 200 ns (メイン・クロック ( $f_{xx}$ ) = 5 MHz動作時:  $V_{DD} = 2.2\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )  
(クロック・スルー・モード)
- 400 ns (メイン・クロック ( $f_{xx}$ ) = 2.5 MHz動作時:  $V_{DD} = 2.0\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )  
(クロック・スルー・モード)
- 30.5  $\mu\text{s}$  (サブクロック ( $f_{XT}$ ) = 32.768 kHz動作時:  $V_{DD} = 2.0\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )
- 汎用レジスタ 32ビット×32本
- CPUの特徴 符号付き乗算 (16×16 → 32): 1-2クロック)  
符号付き乗算 (32×32 → 64): 1-5クロック)  
飽和演算 (オーバフロー/アンダフロー検出機能付き)  
32ビットのRISCアーキテクチャをベースにし、5段パイプライン構造でほとんどの命令を1クロックで実行可能  
ハーバード・アーキテクチャにより、内蔵ROMからの命令フェッチと内蔵RAMへのアクセスが独立して動作  
可変長命令により高いコード効率を実現  
32ビット・シフト命令: 1クロック  
ビット操作命令  
ロング/ショート形式を持つロード/ストア命令
- メモリ空間 64 Mバイト・リニア・アドレス空間 (プログラム/データ共用)  
外部拡張: 16 Mバイトまで可能 (このうち1 Mバイトは内部ROM/RAM空間として使用)
- ・内蔵メモリ RAM : 40 Kバイト (表1-1参照)  
フラッシュ・メモリ : 256 K/384 K/512 Kバイト (表1-1参照)
  - ・外部バス・インタフェース  
マルチプレクス・バス・モード  
8/16ビット・データ・バス・サイジング機能  
ウエイト機能
    - ・プログラマブル・ウエイト機能
    - ・外部ウエイト機能
 アイドル・ステート機能  
バス・ホールド機能

### 割り込み / 例外

	内部			外部		
	ノンマスクابل	マスクابل	計	ノンマスクابل	マスクابل	計
$\mu\text{PD70F3794}$	1	54	55	1	8	9
$\mu\text{PD70F3795}$	1	54	55	1	8	9
$\mu\text{PD70F3796}$	1	54	55	1	8	9

ソフトウェア例外 : 32要因

例外トラップ : 2要因

ポート	入出力ポート : 80
タイマ機能	16ビット・インターバル・タイマM (TMM) : 1ch 16ビット・タイマ/イベント・カウンタP (TMP) : 6ch 16ビット・タイマ/イベント・カウンタQ (TMQ) : 1ch 時計用タイマ : 1ch ウォッチドッグ・タイマ : 1ch
リアルタイム・カウンタ	: 1ch
リアルタイム出力ポート	6ビット × 1ch
シリアル・インタフェース	アシクロナス・シリアル・インタフェースA (UARTA) 3線式可変長シリアル・インタフェースB (CSIB) I <sup>2</sup> Cバス・インタフェース (I <sup>2</sup> C)
	UARTA/CSIB : 1ch UARTA/I <sup>2</sup> C : 2ch CSIB/I <sup>2</sup> C : 1ch CSIB : 3ch UARTA : 3ch UARTC : 1ch USBファンクション : 1ch
A/Dコンバータ	10ビット分解能 : 12ch
D/Aコンバータ	8ビット分解能 : 2ch
DMAコントローラ	: 4ch
DCU (デバッグ・コントロール・ユニット)	: JTAGインタフェース
クロック・ジェネレータ	メイン・クロック / サブクロック動作 CPUクロック7段階 (f <sub>xx</sub> , f <sub>xx</sub> /2, f <sub>xx</sub> /4, f <sub>xx</sub> /8, f <sub>xx</sub> /16, f <sub>xx</sub> /32, f <sub>XT</sub> ) クロック・スルー・モード / PLLモード選択可
内蔵発振クロック	: 220 kHz (TYP.)
パワー・セーブ機能	HALT / IDLE1 / IDLE2 / STOP / 低電圧STOP / サブクロック / サブIDLE / 低電圧サブク ロック / 低電圧サブIDLEモード / RTCバックアップ・モード
パッケージ	100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14 × 14) 121ピン・プラスチックFBGA (8 × 8)
電源電圧	V <sub>DD</sub> = 2.0 V ~ 3.6 V (2.5 MHz) V <sub>DD</sub> = 2.2 V ~ 3.6 V (5 MHz) V <sub>DD</sub> = 2.7 V ~ 3.6 V (20 MHz) V <sub>DD</sub> = 3.0 V ~ 3.6 V (USB動作時)

### 1.3 応用分野

USBインタフェースを必要とする機器

PC周辺機器, ECR周辺機器 (バーコード・スキャナ, ICカード・リーダ/ライタ, プリンタなど),

産業機器など

### 1.4 オーダ情報

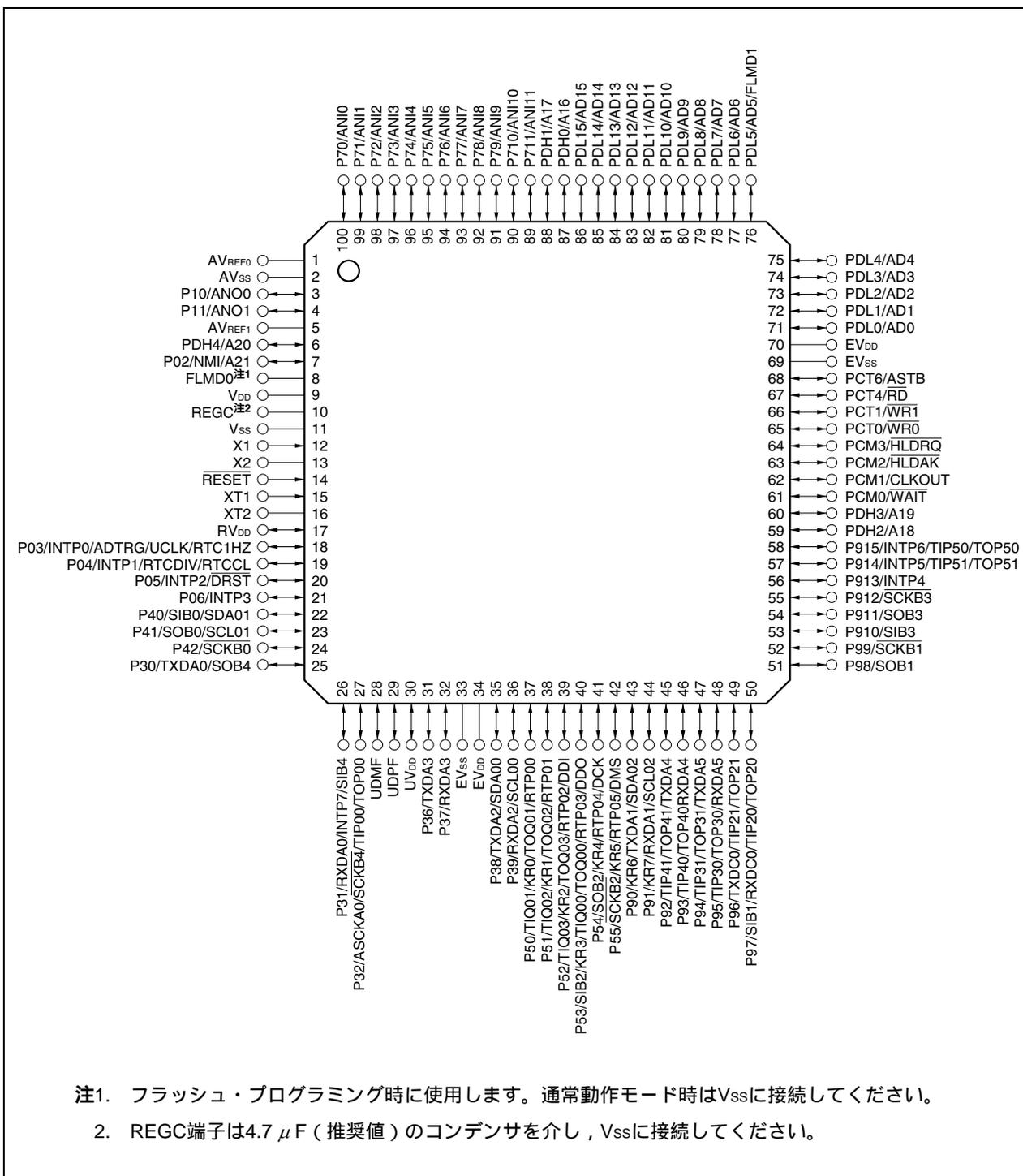
オーダ名称	パッケージ	内蔵フラッシュ・メモリ
μ PD70F3794GC-UEU-AX	100ピン・プラスチックLQFP(ファインピッチ)(14×14)	256 Kバイト
μ PD70F3795GC-UEU-AX	"	384 Kバイト
μ PD70F3796GC-UEU-AX	"	512 Kバイト
μ PD70F3794F1-CAH-A	121ピン・プラスチックFBGA(8×8)	256 Kバイト
μ PD70F3795F1-CAH-A	"	384 Kバイト
μ PD70F3796F1-CAH-A	"	512 Kバイト

**備考** V850ES/JG3-Lは, 鉛フリー製品です。

### 1.5 端子接続図 (Top View)

100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

μPD70F3794GC-UEU-AX    μPD70F3795GC-UEU-AX    μPD70F3796GC-UEU-AX



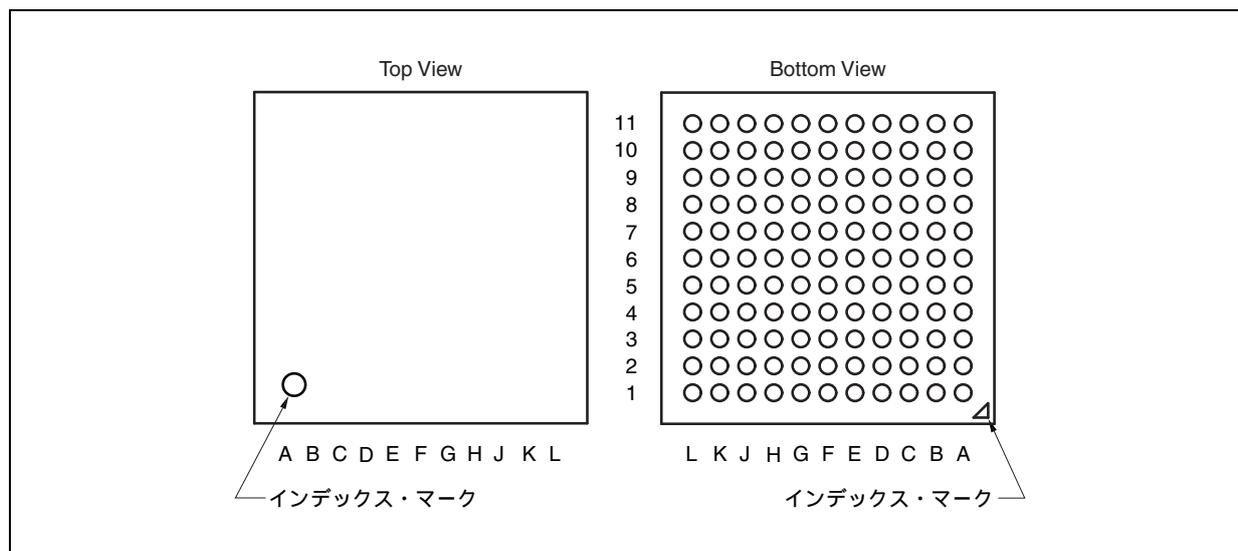
- 注1. フラッシュ・プログラミング時に使用します。通常動作モード時はVSSに接続してください。
- 2. REGC端子は4.7 μF (推奨値) のコンデンサを介し, VSSに接続してください。

121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

μ PD70F3794F1-CAH-A

μ PD70F3795F1-CAH-A

μ PD70F3796F1-CAH-A



(1/2)

ピン番号	名称	ピン番号	名称	ピン番号	名称
A1	AV <sub>REF0</sub>	C1	AV <sub>SS</sub>	E1	REGC <sup>注1</sup>
A2	AV <sub>REF0</sub>	C2	AV <sub>SS</sub>	E2	REGC <sup>注1</sup>
A3	P70/ANI0	C3	P72/ANI2	E3	P10/ANO0
A4	P74/ANI4	C4	P76/ANI6	E4	P11/ANO1
A5	P78/ANI8	C5	P710/ANI10	E5	EV <sub>SS</sub>
A6	EV <sub>SS</sub>	C6	PDH0/A16	E6	EV <sub>SS</sub>
A7	PDL11/AD11	C7	PDL13/AD13	E7	EV <sub>SS</sub>
A8	PDL8/AD8	C8	PDL10/AD10	E8	PCT0/ $\overline{WR0}$
A9	PDL6/AD6	C9	PDL2/AD2	E9	PCM3/ $\overline{HLDRQ}$
A10	PDL5/AD5/FLMD1	C10	PDL1/AD1	E10	PCM2/ $\overline{HLDAK}$
A11	EV <sub>DD</sub>	C11	PDL0/AD0	E11	EV <sub>SS</sub>
B1	AV <sub>REF0</sub>	D1	V <sub>DD</sub>	F1	X1
B2	AV <sub>REF1</sub>	D2	RV <sub>DD</sub>	F2	X2
B3	P71/ANI1	D3	P73/ANI3	F3	FLMD0 <sup>注2</sup>
B4	P75/ANI5	D4	P77/ANI7	F4	PDH4/A20
B5	P79/ANI9	D5	P711/ANI11	F5	EV <sub>SS</sub>
B6	PDL15/AD15	D6	PDH1/A17	F6	EV <sub>SS</sub>
B7	PDL12/AD12	D7	PDL14/AD14	F7	EV <sub>SS</sub>
B8	PDL9/AD9	D8	PCT6/ASTB	F8	PDH3/A19
B9	PDL7/AD7	D9	PCT4/ $\overline{RD}$	F9	PDH2/A18
B10	PDL4/AD4	D10	PCT1/ $\overline{WR1}$	F10	PCM1/ $\overline{CLKOUT}$
B11	PDL3/AD3	D11	EV <sub>DD</sub>	F11	PCM0/ $\overline{WAIT}$

注1. E1, E2ピンは最短のパターンで接続し, 4.7  $\mu$ F (推奨値) のコンデンサを1つ介し, V<sub>SS</sub>に接続してください。

2. フラッシュ・プログラミング時に使用します。通常動作モード時はV<sub>SS</sub>に接続してください。

(2/2)

ピン番号	名称	ピン番号	名称	ピン番号	名称
G1	V <sub>ss</sub>	H9	P911/SOB3	K6	UV <sub>DD</sub>
G2	V <sub>ss</sub>	H10	P910/SIB3	K7	P51/TIQ02/KR1/TOQ02/RTP01
G3	P03/INTP0/ADTRG/UCLK/ RTC1HZ	H11	P99/SCKB1	K8	P54/SOB2/KR4/RTP04/DCK
G4	P02/NMI/A21	J1	V <sub>ss</sub>	K9	P92/TIP41/TOP41/TXDA4
G5	EV <sub>ss</sub>	J2	IC <sup>注</sup>	K10	P95/TIP30/TOP30/RXDA5
G6	EV <sub>ss</sub>	J3	P05/INTP2/DRST	K11	P96/TXDC0/TIP21/TOP21
G7	EV <sub>ss</sub>	J4	P06/INTP3	L1	EV <sub>ss</sub>
G8	P915/INTP6/TIP50/TOP50	J5	EV <sub>ss</sub>	L2	P42/SCKB0
G9	P914/INTP5/TIP51/TOP51	J6	P37/RXDA3	L3	P30/TXDA0/SOB4
G10	P913/INTP4	J7	P52/TIQ03/KR2/TOQ03 /RTP02/DDI	L4	P32/ASCKA0/SCKB4/TIP00 /TOP00
G11	P912/SCKB3	J8	P55/SCKB2/KR5/RTP05/DMS	L5	EV <sub>ss</sub>
H1	XT1	J9	P93/TIP40/TOP40/RXDA4	L6	EV <sub>DD</sub>
H2	XT2	J10	P98/SOB1	L7	P50/TIQ01/KR0/TOQ01/RTP00
H3	RESET	J11	P97/SIB1/RXDC0/TIP20 /TOP20	L8	P53/SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00 /RTP03/DDO
H4	P04/INTP1/RTCDIV/RTCCL	K1	P40/SIB0/SDA01	L9	P91/KR7/RXDA1/SCL02
H5	P36/TXDA3	K2	P41/SOB0/SCL01	L10	P94/TIP31/TOP31/TXDA5
H6	P38/TXDA2/SDA00	K3	P31/RXDA0/INTP7/SIB4	L11	EV <sub>DD</sub>
H7	P39/RXDA2/SCL00	K4	UDMF	-	-
H8	P90/KR6/TXDA1/SDA02	K5	UDPF	-	-

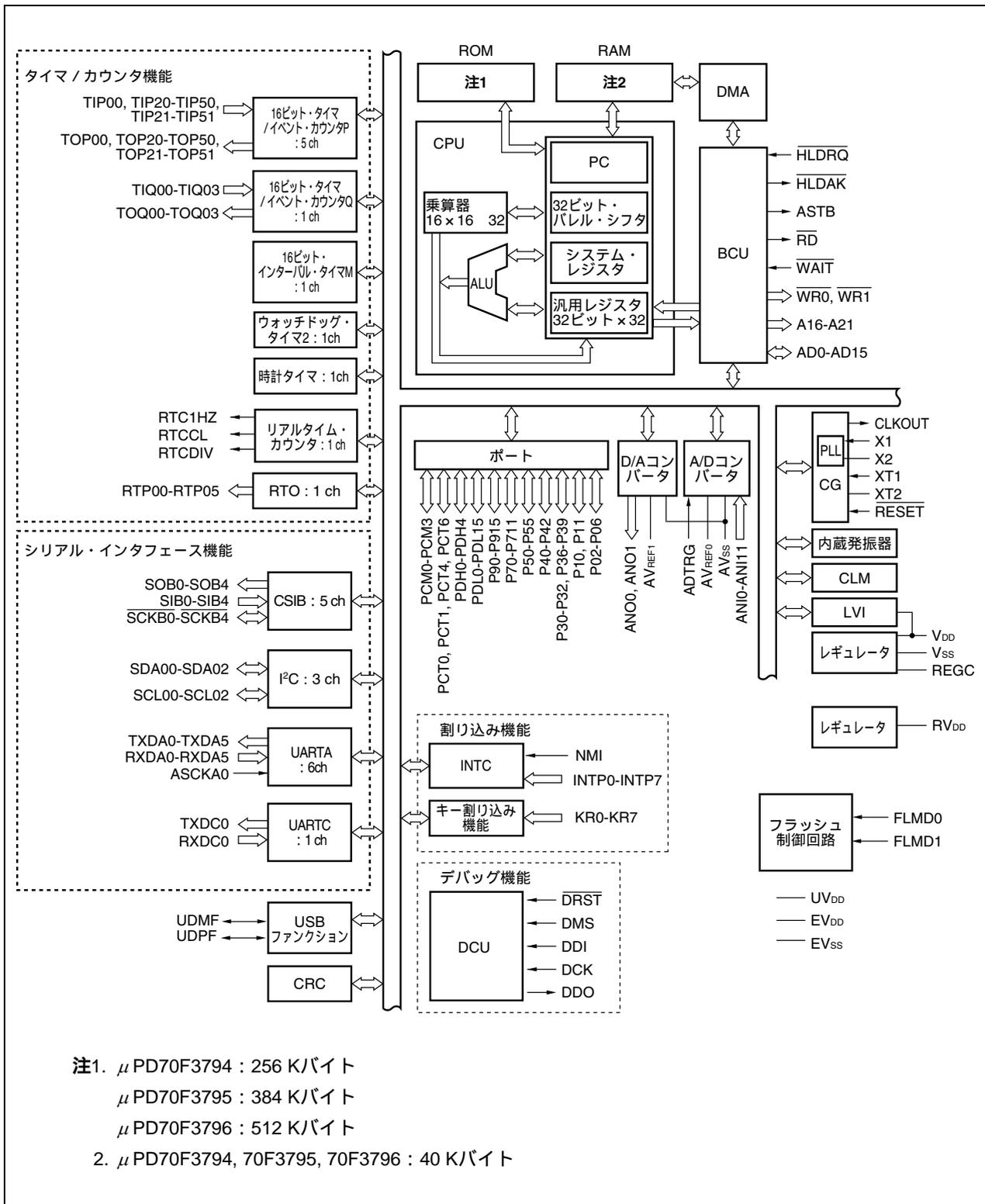
注 必ずオープンにしてください。

## 端子機能の名称

A16-A21	: Address Bus	$\overline{\text{RESET}}$	: Reset
AD0-AD15	: Address/Data Bus	RTC1HZ, RTCCL,	: Real-time Counter Clock Output
ADTRG	: A/D Trigger Input	RTCDIV	
ANI0-ANI11	: Analog Input	RTP00-RTP05	: Real-time Output Port
ANO0, ANO1	: Analog Output	RV <sub>DD</sub>	: Power Supply for RTC
ASCKA0	: Asynchronous Serial Clock	RXDA0-RXDA5,	: Receive Data
ASTB	: Address Strobe	RXDC0	
AV <sub>REF0</sub> , AV <sub>REF1</sub>	: Analog Reference Voltage	$\overline{\text{SCKB0-SCKB4}}$	: Serial Clock
AV <sub>SS</sub>	: Analog V <sub>SS</sub>	SCL00-SCL02	: Serial Clock
CLKOUT	: Clock Output	SDA00-SDA02	: Serial Data
DCK	: Debug Clock	SIB0-SIB4	: Serial Input
DDI	: Debug Data Input	SOB0-SOB4	: Serial Output
DDO	: Debug Data Output	TIP00,	: Timer Input
DMS	: Debug Mode Select	TIP20, TIP21,	
$\overline{\text{DRST}}$	: Debug Reset	TIP30, TIP31,	
EV <sub>DD</sub>	: Power Supply for External Pin	TIP40, TIP41,	
EV <sub>SS</sub>	: Ground for External Pin	TIP50, TIP51	
FLMD0, FLMD1	: Flash Programming Mode	TIQ00-TIQ03	
$\overline{\text{HLDK}}$	: Hold Acknowledge	TOP00,	: Timer Output
$\overline{\text{HLDRQ}}$	: Hold Request	TOP20, TOP21,	
IC	: Internally Connected	TOP30, TOP31,	
INTP0-INTP7	: External Interrupt Input	TOP40, TOP41,	
KR0-KR7	: Key Return	TOP50, TOP51	
NMI	: Non-maskable Interrupt Request	TOQ00-TOQ03	
P02-P06	: Port 0	TXDA0-TXDA5,	: Transmit Data
P10, P11	: Port 1	TXDC0	
P30-P32,	: Port 3	UCLK	: USB clock
P36-P39		UDMF	: USB data I/O (-) function
P40-P42	: Port 4	UDPF	: USB data I/O (+) function
P50-P55	: Port 5	UV <sub>DD</sub>	: Power supply for external USB
P70-P711	: Port 7	V <sub>DD</sub>	: Power Supply
P90-P915	: Port 9	V <sub>SS</sub>	: Ground
PCM0-PCM3	: Port CM	$\overline{\text{WAIT}}$	: Wait
PCT0, PCT1,	: Port CT	$\overline{\text{WR0}}$	: Lower Byte Write Strobe
PCT4, PCT6		$\overline{\text{WR1}}$	: Upper Byte Write Strobe
PDH0-PDH4	: Port DH	X1, X2	: Crystal for Main Clock
PDL0-PDL15	: Port DL	XT1, XT2	: Crystal for Subclock
$\overline{\text{RD}}$	: Read Strobe		
REGC	: Regulator Control		

## 1.6 機能ブロック構成

### 1.6.1 内部ブロック図



## 1.6.2 内部ユニット

### (1) CPU

アドレス計算、算術論理演算、データ転送などのほとんどの命令処理を、5段パイプライン制御により1クロックで実行できます。

乗算器（16ビット×16ビット 32ビット）、バレル・シフタ（32ビット）などの専用ハードウェアを内蔵し、複雑な処理の高速化を図っています。

### (2) バス・コントロール・ユニット (BCU)

CPUで得られた物理アドレスに基づいて必要な外部バス・サイクルを起動します。外部メモリ領域から命令フェッチするときにCPUからのバス・サイクル起動の要求がない場合は、プリフェッチ・アドレスを生成し、命令コードのプリフェッチを行います。プリフェッチされた命令コードは、内部の命令キューに取り込まれます。

### (3) フラッシュ・メモリ (ROM)

0000000H-007FFFFH/0000000H-005FFFFH/0000000H-003FFFFH番地にマッピングされる512 K/384 K/256 Kバイトのフラッシュ・メモリです。命令フェッチ時にCPUから1クロックでアクセスできます。

### (4) RAM

3FF5000H-3FFEFFFH番地にマッピングされる40 KバイトのRAMです。データ・アクセス時にCPUから1クロックでアクセスできます。

### (5) 割り込みコントローラ (INTC)

内蔵周辺ハードウェア、および外部からのハードウェア割り込み要求 (NMI, INTP0-INTP7) を処理します。これらの割り込み要求は、8レベルの割り込み優先順位を指定でき、多重割り込み制御ができます。

### (6) クロック・ジェネレータ (CG)

メイン・クロック発振回路とサブクロック発振回路があり、メイン・クロック発振周波数 ( $f_x$ ) とサブクロック周波数 ( $f_{XT}$ ) を生成しています。メイン・クロック周波数 ( $f_{XX}$ ) として、 $f_x$  をそのまま使用するクロック・スルー・モードと、 $f_x$  を4逓倍して使用するPLLモードがあります。

CPUクロック周波数 ( $f_{CPU}$ ) としては、 $f_{XX}$ 、 $f_{XX}/2$ 、 $f_{XX}/4$ 、 $f_{XX}/8$ 、 $f_{XX}/16$ 、 $f_{XX}/32$ 、 $f_{XT}$  の7種類から選択できます。

### (7) 内蔵発振器

内蔵発振器を搭載しています。発振周波数は220 kHz (TYP.) です。ウォッチドッグ・タイマ2とタイマMへクロック供給します。

### (8) タイマ/カウンタ

16ビットのタイマ/イベント・カウンタP (TMP) を6チャンネル、16ビットのタイマ/イベント・カウンタQ (TMQ) を1チャンネル、16ビットのインターバル・タイマM (TMM) を1チャンネル内蔵しています。

**(9) 時計用タイマ**

サブクロック (32.768 kHz) またはプリスケアラからの $f_{BRG}$  (32.768 kHz) から時計カウント用の基準時間 (0.5秒) をカウントします。メイン・クロックによるインターバル・タイマとしても同時に使用できます。

**(10) リアルタイム・カウンタ (時計用)**

サブクロック (32.768 kHz) またはメイン・クロックから時計カウント用の基準時間 (1秒) をカウントします。メイン・クロックによるインターバル・タイマとしても同時に使用できます。年, 月, 曜日, 日, 時, 分, 秒の専用ハードウェア・カウンタを持ち, 最長99年までカウントが可能です。

**(11) ウォッチドッグ・タイマ2**

プログラムの暴走, システム異常などを検出するためのウォッチドッグ・タイマを内蔵しています。

ソース・クロックとして内蔵発振クロック, メイン・クロック, サブクロックを選択できます。

オーバフローでノンマスカブル割り込み要求信号 (INTWDT2), またはシステム・リセット信号 (WDT2RES) を発生します。

**(12) シリアル・インタフェース**

V850ES/JG3-Lには, シリアル・インタフェースとしてアシンクロナス・シリアル・インタフェースA (UARTA), アシンクロナス・シリアル・インタフェースC (UARTC), 3線式可変長シリアル・インタフェースB (CSIB), I<sup>2</sup>Cバス・インタフェース (I<sup>2</sup>C), USBファンクション・コントローラ (USBF) を内蔵しています。

UARTAは, TXDA0-TXDA5, RXDA0-RXDA5端子によりデータ転送を行います。

UARTCは, TXDC0, RXDC0端子によりデータ転送を行います。

CSIBは, SOB0-SOB4, SIB0-SIB4, SCKB0-SCKB4端子によりデータ転送を行います。

I<sup>2</sup>Cは, SDA00-SDA02, SCL00-SCL02端子によりデータ転送を行います。

USBFは, UDMF, UDPF端子によりデータ転送を行います。

**(13) A/Dコンバータ**

12本のアナログ入力端子を持つ10ビットA/Dコンバータです。逐次変換方式で変換します。

**(14) D/Aコンバータ**

8ビット分解能のD/Aコンバータを2チャンネル内蔵しています。R-2Rラダー方式です。

**(15) DMAコントローラ**

4チャンネルのDMAコントローラを内蔵しています。内蔵周辺I/Oによる割り込み要求に基づいて, 内蔵RAM, 内蔵周辺I/O, 外部メモリ間でデータを転送します。

**(16) キー割り込み機能**

8チャンネルのキー入力端子に立ち下がりエッジを入力することによって, キー割り込み要求信号 (INTKR) を発生させることができます。

**(17) リアルタイム出力機能**

あらかじめ設定しておいた6ビット・データをタイマのコンペア・レジスタの一致信号により出力ラッチに転送します。

**(18) CRC機能**

8ビットのデータ設定により、16ビットのCRC (Cyclic Redundancy Check) コードを生成する、CRC演算回路を内蔵します。

**(19) DCU (デバッグ・コントロール・ユニット)**

JTAG (Joint Test Action Group) の通信仕様を利用したオンチップ・デバッグ機能を内蔵しています。通常ポート機能とオンチップ・デバッグ機能の切り替えは、制御端子の入力レベルとOCDMレジスタの2つで行います。

**(20) ポート**

次に示すように、汎用ポートとしての機能と制御端子の機能があります。

表1-2 ポートの構成

ポート	入出力	兼用機能
P0	5ビット入出力	NMI, 外部割り込み, A/Dコンバータ・トリガ, デバッグ・リセット, リアルタイム・カウンタ出力
P1	2ビット入出力	D/Aコンバータ・アナログ出力
P3	7ビット入出力	外部割り込み, シリアル・インタフェース, タイマ入出力
P4	3ビット入出力	シリアル・インタフェース
P5	6ビット入出力	タイマ入出力, リアルタイム出力, キー割り込み入力, シリアル・インタフェース, デバッグ入出力
P7	12ビット入出力	A/Dコンバータ・アナログ入力
P9	16ビット入出力	シリアル・インタフェース, キー割り込み入力, タイマ入出力, 外部割り込み
PCM	4ビット入出力	外部制御信号
PCT	4ビット入出力	外部制御信号
PDH	5ビット入出力	外部アドレス・バス
PDL	16ビット入出力	外部アドレス/データ・バス

## 第2章 端子機能

### 2.1 端子機能一覧

V850ES/JG3-Lの端子機能を次に示します。

端子の入出力バッファ電源には、 $AV_{REF0}$ 、 $AV_{REF1}$ 、 $EV_{DD}$ 、 $UV_{DD}$ の4系統があります。それぞれの電源と端子の関係を次に示します。

表2 - 1 各端子の入出力バッファ電源

電 源	対応する端子
$AV_{REF0}$	ポート7
$AV_{REF1}$	ポート1
$EV_{DD}$	$\overline{RESET}$ , ポート0, 3-5, 9, CM, CT, DH, DL, FLMD0
$UV_{DD}$	UDMF, UDPF

## (1) ポート機能

(1/3)

機能名称	ピン番号		入出力	機能	兼用機能
	GC	F1			
P02	7	G4	入出力	ポート0 (4.3.1参照) 5ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能 1ビット単位でN-chオープン・ドレイン出力指定可能 5Vトレラント対応	NMI/A21
P03	18	G3			INTP0/ADTRG/UCLK/RTC1HZ
P04	19	H4			INTP1/RTCDIV/RTCCL
P05 <sup>注</sup>	20	J3			INTP2/DRST
P06	21	J4			INTP3
P10	3	E3	入出力	ポート1 (4.3.2参照) 2ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能	ANO0
P11	4	E4			ANO1
P30	25	L3	入出力	ポート3 (4.3.3参照) 7ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能 1ビット単位でN-chオープン・ドレイン出力指定可能 5Vトレラント対応	TXDA0/SOB4
P31	26	K3			RXDA0/INTP7/SIB4
P32	27	L4			ASCKA0/SCKB4/TIP00/TOP00
P36	31	H5			TXDA3
P37	32	J6			RXDA3
P38	35	H6			TXDA2/SDA00
P39	36	H7			RXDA2/SCL00
P40	22	K1	入出力	ポート4 (4.3.4参照) 3ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能 1ビット単位でN-chオープン・ドレイン出力指定可能 5Vトレラント対応	SIB0/SDA01
P41	23	K2			SOB0/SCL01
P42	24	L2			SCKB0
P50	37	L7	入出力	ポート5 (4.3.5参照) 6ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能 1ビット単位でN-chオープン・ドレイン出力指定可能 5Vトレラント対応	TIQ01/KR0/TOQ01/RTP00
P51	38	K7			TIQ02/KR1/TOQ02/RTP01
P52	39	J7			TIQ03/KR2/TOQ03/RTP02/DDI
P53	40	L8			SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00/RTP03/DDO
P54	41	K8			SOB2/KR4/RTP04/DCK
P55	42	J8			SCKB2/KR5/RTP05/DMS

注 プルダウン抵抗を内蔵しています。OCDM.OCDM0ビットをクリア(0)することでプルダウン抵抗を切断できます。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

(2/3)

機能名称	ピン番号		入出力	機能	兼用機能
	GC	F1			
P70	100	A3	入出力	ポート7 (4.3.6参照) 12ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能	ANI0
P71	99	B3			ANI1
P72	98	C3			ANI2
P73	97	D3			ANI3
P74	96	A4			ANI4
P75	95	B4			ANI5
P76	94	C4			ANI6
P77	93	D4			ANI7
P78	92	A5			ANI8
P79	91	B5			ANI9
P710	90	C5			ANI10
P711	89	D5			ANI11
P90	43	H8	入出力	ポート9 (4.3.7参照) 16ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能 1ビット単位でN-chオープン・ドレイン出力指定可能 5Vトレラント対応 (P90-P96)	KR6/TXDA1/SDA02
P91	44	L9			KR7/RXDA1/SCL02
P92	45	K9			TIP41/TOP41/TXDA4
P93	46	J9			TIP40/TOP40/RXDA4
P94	47	L10			TIP31/TOP31/TXDA5
P95	48	K10			TIP30/TOP30/RXDA5
P96	49	K11			TXDC0/TIP21/TOP21
P97	50	J11			SIB/RXDC0/TIP20/TOP20
P98	51	J10			SOB1
P99	52	H11			SCKB1
P910	53	H10			SIB3
P911	54	H9			SOB3
P912	55	G11			SCKB3
P913	56	G10			INTP4
P914	57	G9			INTP5/TIP51/TOP51
P915	58	G8	INTP6/TIP50/TOP50		

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

(3/3)

機能名称	ピン番号		入出力	機 能	兼用機能
	GC	F1			
PCM0	61	F11	入出力	ポートCM (4.3.8参照) 4ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能	WAIT
PCM1	62	F10			CLKOUT
PCM2	63	E10			HLD $\overline{\text{AK}}$
PCM3	64	E9			HLD $\overline{\text{RQ}}$
PCT0	65	E8	入出力	ポートCT (4.3.9参照) 4ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能	WR0
PCT1	66	D10			WR1
PCT4	67	D9			RD
PCT6	68	D8			ASTB
PDH0	87	C6	入出力	ポートDH (4.3.10参照) 5ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能	A16
PDH1	88	D6			A17
PDH2	59	F9			A18
PDH3	60	F8			A19
PDH4	6	F4			A20
PDL0	71	C11	入出力	ポートDL (4.3.11参照) 16ビット入出力ポート 1ビット単位で入力/出力の指定が可能	AD0
PDL1	72	C10			AD1
PDL2	73	C9			AD2
PDL3	74	B11			AD3
PDL4	75	B10			AD4
PDL5	76	A10			AD5/FLMD1
PDL6	77	A9			AD6
PDL7	78	B9			AD7
PDL8	79	A8			AD8
PDL9	80	B8			AD9
PDL10	81	C8			AD10
PDL11	82	A7			AD11
PDL12	83	B7			AD12
PDL13	84	C7			AD13
PDL14	85	D7			AD14
PDL15	86	B6			AD15

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (2) ポート以外の機能

(1/6)

機能名称	ピン番号		入出力	機 能	兼用機能
	GC	F1			
A16	87	C6	出力	外部メモリに対するアドレス・バス	PDH0
A17	88	D6			PDH1
A18	59	F9			PDH2
A19	60	F8			PDH3
A20	6	F4			PDH4
A21	7	G4			P02/NMI
AD0	71	C11	入出力	外部メモリに対するアドレス/データ・バス	PDL0
AD1	72	C10			PDL1
AD2	73	C9			PDL2
AD3	74	B11			PDL3
AD4	75	B10			PDL4
AD5	76	A10			PDL5/FLMD1
AD6	77	A9			PDL6
AD7	78	B9			PDL7
AD8	79	A8			PDL8
AD9	80	B8			PDL9
AD10	81	C8			PDL10
AD11	82	A7			PDL11
AD12	83	B7			PDL12
AD13	84	C7			PDL13
AD14	85	D7			PDL14
AD15	86	B6	PDL15		

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

(2/6)

機能名称	ピン番号		入出力	機能	兼用機能
	GC	F1			
ADTRG	18	G3	入力	A/Dコンバータ外部トリガ入力。5Vトレラント対応。	P03/INTP0/UCLK/RTC1HZ
ANI0	100	A3	入力	A/Dコンバータ用アナログ電圧入力	P70
ANI1	99	B3			P71
ANI2	98	C3			P72
ANI3	97	D3			P73
ANI4	96	A4			P74
ANI5	95	B4			P75
ANI6	94	C4			P76
ANI7	93	D4			P77
ANI8	92	A5			P78
ANI9	91	B5			P79
ANI10	90	C5			P710
ANI11	89	D5			P711
ANO0	3	E3	出力	D/Aコンバータ用アナログ電圧出力	P10
ANO1	4	E4			P11
ASCKA0	27	L4	入力	UARTA0のポーレート・クロック入力。5Vトレラント対応。	P32/SCKB4/TIP00/TOP00
ASTB	68	D8	出力	外部メモリに対するアドレス・ストロブ信号出力	PCT6
AVREF0	1	A1, A2, B1	-	A/Dコンバータ用基準電圧入力, 兼ポート7用正電源供給	-
AVREF1	5	B2		D/Aコンバータ用基準電圧入力, 兼ポート1用正電源供給	-
AVSS	2	C1, C2	-	A/D, D/Aコンバータ用グランド電位 (V <sub>SS</sub> と同電位)	-
CLKOUT	62	F10	出力	内部システム・クロック出力	PCM1
DCK	41	K8	入力	デバッグ・クロック入力。5Vトレラント対応。	P54/SOB2/KR4/RTP04
DDI	39	J7	入力	デバッグ・データ入力。5Vトレラント対応。	P52/TIQ03/KR2/TOQ03/RTP02
DDO <sup>注1</sup>	40	L8	出力	デバッグ・データ出力 N-chオープン・ドレイン出力選択可能。5Vトレラント対応。	P53/SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00/ RTP03
DMS	42	J8	入力	デバッグ・モード・セレクト入力。5Vトレラント対応。	P55/SCKB2/KR5/RTP05
DRST	20	J3	入力	デバッグ・リセット入力。5Vトレラント対応。	P05/INTP2
EVDD	34, 70	注2	-	外部用正電源供給 (V <sub>DD</sub> と同電位)	-
EVSS	33, 69	注3	-	外部用グランド電位 (V <sub>SS</sub> と同電位)	-
FLMD0	8	F3	入力	フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード引き込み用端子	-
FLMD1	76	A10		PDL5/AD5	
HLD $\overline{AK}$	63	E10	出力	バス・ホールド・アクノリッジ出力	PCM2
HLD $\overline{RQ}$	64	E9	入力	バス・ホールド要求入力	PCM3

注1. オンチップ・デバッグ・モード時, 強制的にハイ・レベル出力に設定されます。

2. A11, D11, K6, L6, L11
3. A6, E5-E7, E11, F5-F7, G5-G7, L1, L5

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

( 3/6 )

機能名称	ピン番号		入出力	機 能	兼用機能
	GC	F1			
IC	-	J2	-	内部接続	-
INTP0	18	G3	入力	外部割り込み要求入力 (マスカブル, アナログ・ノイズ除去)。 INTP3端子は, アナログ・ノイズ除去/デジタル・ノイズ除去選択可能。 5Vトレラント対応。	P03/ADTRG/UCLK/RTC1HZ
INTP1	19	H4			P04/RTCDIV/RTCCL
INTP2	20	J3			P05/DRST
INTP3	21	J4			P06
INTP4	56	G10			P913
INTP5	57	G9			P914/TIP51/TOP51
INTP6	58	G8			P915/TIP50/TOP50
INTP7	26	K3			P31/RXDA0/SIB4
KR0 <sup>注1</sup>	37	L7	入力	キー割り込み入力(アナログ・ノイズ除去回路内蔵)。 5Vトレラント対応。	P50/TIQ01/TOQ01/RTP00
KR1 <sup>注1</sup>	38	K7			P51/TIQ02/TOQ02/RTP01
KR2 <sup>注1</sup>	39	J7			P52/TIQ03/TOQ03/RTP02/DDI
KR3 <sup>注1</sup>	40	L8			P53/SIB2/TIQ00/TOQ00/ RTP03/DDO
KR4 <sup>注1</sup>	41	K8			P54/SOB2/RTP04/DCK
KR5 <sup>注1</sup>	42	J8			P55/SCKB2/RTP05/DMS
KR6 <sup>注1</sup>	43	H8			P90/TXDA1/SDA02
KR7 <sup>注1</sup>	44	L9			P91/RXDA1/SCL02
NMI <sup>注2</sup>	7	G4	入力	外部割り込み入力(ノンマスカブル, アナログ・ノイズ除去)。 5Vトレラント対応。	P02/A21
RD	67	D9	出力	外部メモリに対するリード・ストローク信号出力	PCT4
REGC	10	E1,E2	-	レギュレータ出力安定容量接続(4.7 $\mu$ F(推奨値))	-
RESET	14	H3	入力	システム・リセット入力	-
RTC1HZ	18	G3	出力	リアルタイム・カウンタ補正クロック(1Hz)出力	P03/INTP0/ADTRG/UCLK
RTCCL	19	H4	出力	リアルタイム・カウンタ・クロック(32kHz原発)出力	P04/INTP1/RTCDIV
RTCDIV	19	H4	出力	リアルタイム・カウンタ・クロック(32kHz分周)出力	P04/INTP1/RTCCL
RTP00	37	L7	出力	リアルタイム出力ポート。 N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P50/TIQ01/KR0/TOQ01
RTP01	38	K7			P51/TIQ02/KR1/TOQ02
RTP02	39	J7			P52/TIQ03/KR2/TOQ03/DDI
RTP03	40	L8			P53/SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00/ DDO
RTP04	41	K8			P54/SOB2/KR4/DCK
RTP05	42	J8			P55/SCKB2/KR5/DMS

注1. 外部でプルアップ処理を行ってください。

2. NMI端子はP02端子と兼用しており, リセット後はP02端子として機能します。NMI端子を有効にする場合は, PMC0.PMC02ビットをセット(1)してください。また, NMI端子の初期設定は“エッジ検出なし”になっています。INTF0, INTR0レジスタでNMI端子の有効エッジを選択してください。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP(ファインピッチ)(14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA(8×8)

(4/6)

機能名称	ピン番号		入出力	機能	兼用機能
	GC	F1			
RXDA0	26	K3	入力	シリアル受信データ入力 (UARTA0-UARTA5)。 5Vトレラント対応。	P31/INTP7/SIB4
RXDA1	44	L9			P91/KR7/SCL02
RXDA2	36	H7			P39/SCL00
RXDA3	32	J6			P37
RXDA4	46	J9			P93/TIP40/TOP40
RXDA5	48	K10			P95/TIP30/TOP30
RXDC0	50	J11	入力	シリアル受信データ入力 (UARTC0)	P97/SIB1/TIP20/TOP20
RVDD	17	D2	-	RTC用正電源供給	-
SCKB0	24	L2	入出力	シリアル・クロック入出力 (CSIB0-CSIB4)。 N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P42
SCKB1	52	H11			P99
SCKB2	42	J8			P55/KR5/RTP05/DMS
SCKB3	55	G11			P912
SCKB4	27	L4			P32/ASCKA0/TIP00/TOP00
SCL00	36	H7	入出力	シリアル・クロック入出力 (I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02)。 N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P39/RXDA2
SCL01	23	K2			P41/SOB0
SCL02	44	L9			P91/KR7/RXDA1
SDA00	35	H6	入出力	シリアル送受信データ入出力 (I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02)。 N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P38/TXDA2
SDA01	22	K1			P40/SIB0
SDA02	43	H8			P90/KR6/TXDA1
SIB0	22	K1	入力	シリアル受信データ入力 (CSIB0-CSIB4)。 5Vトレラント対応。	P40/SDA01
SIB1	50	J11			P97/RXDC0/TIP20/TOP20
SIB2	40	L8			P53/KR3/TIQ00/TOQ00/ RTP03/DDO
SIB3	53	H10			P910
SIB4	26	K3			P31/RXDA0/INTP7
SOB0	23	K2	出力	シリアル送信データ出力 (CSIB0-CSIB4)。 N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P41/SCL01
SOB1	51	J10			P98
SOB2	41	K8			P54/KR4/RTP04/DCK
SOB3	54	H9			P911
SOB4	25	L3			P30/TXDA0

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

( 5/6 )

機能名称	ピン番号		入出力	機 能	兼用機能
	GC	F1			
TIP00	27	L4	入力	外部イベント・カウント入力 / キャプチャ・トリガ入力 / 外部トリガ入力 (TMP0)。 5Vトレラント対応。	P32/ASCKA0/SCKB4/TOP00
TIP20	50	J11		外部イベント・カウント入力 / キャプチャ・トリガ入力 / 外部トリガ入力 (TMP2)。 5Vトレラント対応。	P97/SIB1/TOP20
TIP21	49	K11		キャプチャ・トリガ入力 (TMP2)。 5Vトレラント対応。	P96/TOP21
TIP30	48	K10		外部イベント・カウント入力 / キャプチャ・トリガ入力 / 外部トリガ入力 (TMP3)。 5Vトレラント対応。	P95/TOP30
TIP31	47	L10		キャプチャ・トリガ入力 (TMP3)。 5Vトレラント対応。	P94/TOP31
TIP40	46	J9		外部イベント・カウント入力 / キャプチャ・トリガ入力 / 外部トリガ入力 (TMP4)。 5Vトレラント対応。	P93/TOP40
TIP41	45	K9		キャプチャ・トリガ入力 (TMP4)。 5Vトレラント対応。	P92/TOP41
TIP50	58	G8		外部イベント・カウント入力 / キャプチャ・トリガ入力 / 外部トリガ入力 (TMP5)。 5Vトレラント対応。	P915/INTP6/TOP50
TIP51	57	G9		キャプチャ・トリガ入力 (TMP5)。 5Vトレラント対応。	P914/INTP5/TOP51
TIQ00	40	L8		入力	外部イベント・カウント入力 / キャプチャ・トリガ入力 / 外部トリガ入力 (TMQ0)。 5Vトレラント対応。
TIQ01	37	L7	キャプチャ・トリガ入力 (TMQ0)。 5Vトレラント対応。		P50/KR0/TOQ01/RTP00
TIQ02	38	K7			P51/KR1/TOQ02/RTP01
TIQ03	39	J7			P52/KR2/TOQ03/RTP02/DDI
TOP00	27	L4	出力	タイマ出力 (TMP0) N-chオープン・ドレイン出力選択可能。5Vトレラント対応。	P32/ASCKA0/SCKB4/TIP00
TOP20	50	J11		タイマ出力 (TMP2)	P97/SIB1/TIP20
TOP21	49	K11		N-chオープン・ドレイン出力選択可能。5Vトレラント対応。	P96/TIP21
TOP30	48	K10		タイマ出力 (TMP3)	P95/TIP30
TOP31	47	L10		N-chオープン・ドレイン出力選択可能。5Vトレラント対応。	P94/TIP31
TOP40	46	J9		タイマ出力 (TMP4)	P93/TIP40
TOP41	45	K9		N-chオープン・ドレイン出力選択可能。5Vトレラント対応。	P92/TIP41
TOP50	58	G8		タイマ出力 (TMP5)	P915/INTP6/TIP50
TOP51	57	G9		N-chオープン・ドレイン出力選択可能。5Vトレラント対応。	P914/INTP5/TIP51

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

(6/6)

機能名称	ピン番号		入出力	機能	兼用機能
	GC	F1			
TOQ00	40	L8	出力	タイマ出力 (TMQ0) N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P53/SIB2/KR3/TIQ00/RTP03/DDO
TOQ01	37	L7			P50/TIQ01/KR0/RTP00
TOQ02	38	K7			P51/TIQ02/KR1/RTP01
TOQ03	39	J7			P52/TIQ03/KR2/RTP02/DDI
TXDA0	25	L3	出力	シリアル送信データ出力 (UARTA0-UARTA5) N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P30/SOB4
TXDA1	43	H8			P90/KR6/SDA02
TXDA2	35	H6			P38/SDA00
TXDA3	31	H5			P36
TXDA4	45	K9			P92/TIP41/TOP41
TXDA5	47	L10			P94/TIP31/TOP31
TXDC0	49	K11		シリアル送信データ出力 (UARTC0) N-chオープン・ドレイン出力選択可能。 5Vトレラント対応。	P96/TIP21/TOP21
UCLK	18	G3	入力	USBクロック信号入力	P03/INTP0/ADTRG/UCLK/RTC1HZ
UDMF	28	K4	入出力	USBデータ入出力 (-) ファンクション	-
UDPF	29	K5	入出力	USBデータ入出力 (+) ファンクション	-
UVDD	30	K6	-	USB用正電源供給端子	-
VDD	9	D1	-	内部用正電源供給端子	-
VSS	11	G1, G2, J1	-	内部用グランド電位	-
WAIT	61	F11	入力	外部ウエイト入力	PCM0
WR0	65	E8	出力	外部メモリ (下位8ビット) に対するライト・ストロープ	PCT0
WR1	66	D10		外部メモリ (上位8ビット) に対するライト・ストロープ	PCT1
X1	12	F1	入力	メイン・クロック用発振子接続	-
X2	13	F2	-		-
XT1	15	H1	入力	サブクロック用発振子接続	-
XT2	16	H2	-		-

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## 2.2 端子状態

動作モードによる各端子の動作状態を次に示します。

表2-2 動作モードによる各端子の動作状態

端子名称	電源投入時 <sup>注1</sup>	リセット中 (電源投入時 以外)	HALT モード <sup>注2</sup>	IDLE1, IDLE2, サブIDLE モード <sup>注2</sup>	STOP モード <sup>注2</sup>	アイドル・ ステート <sup>注3</sup>	バス・ ホールド	RTC バックアッ プモード
P05/DRST	ブルダウン	ブルダウン <sup>注4</sup>	保持	保持	保持	保持	保持	不定 <sup>注9</sup>
P10/ANO0, P11/ANO1	不定	Hi-Z	保持	保持	Hi-Z	保持	保持	
P53/DDO		Hi-Z <sup>注5</sup>	保持	保持	保持	保持	保持	
AD0-AD15	Hi-Z <sup>注6</sup>	Hi-Z <sup>注6</sup>	注7, 8	Hi-Z	Hi-Z	保持	Hi-Z	
A16-A21			不定 <sup>注7</sup>					
WAIT			-	-	-	-	-	
CLKOUT			動作	L	L	動作	動作	
WR0, WR1			H <sup>注7</sup>	H	H	H	Hi-Z	
RD								
ASTB								
HLDK			動作				L	
HLDK								
HLDK								
HLDK					動作			
その他のポート端子	Hi-Z	Hi-Z	保持	保持	保持	保持	保持	

注1. 電源投入時，電源電圧が動作電源電圧範囲（下限）に達してから，1 ms経過するまでの期間です。

- 兼用機能が動作しているときは動作します。
- T3ステート後に挿入されるアイドル・ステート時の端子状態を示します（リード後のみ）。
- 外部リセット時はブルダウンされます。ウォッチドッグ・タイマやクロック・モニタなどによる内部リセット時は，OCMD.OCDM0ビットの設定によって異なります。
- オンチップ・デバッグ・モード時には，DDO出力になります。
- バス制御端子はポート端子と兼用するので，入力モード（ポート・モード）に初期化します。
- HALTモード時でもDMA動作中は動作します。
- セパレート・バス・モード時 : Hi-Z  
マルチプレクス・バス・モード時 : 不定
- V<sub>DD</sub>, EV<sub>DD</sub>の電源が下限動作電圧以下となるため，端子状態は不定です。

備考 Hi-Z : ハイ・インピーダンス

保持 : 直前の外部バス・サイクルでの状態を保持

L : ロウ・レベル出力

H : ハイ・レベル出力

- : 入力非サンプリング（受け付けない）

## 2.3 端子の入出力回路タイプ，入出力バッファ電源と未使用時の処理

(1/3)

端子	兼用機能	ピン番号		入出力回路タイプ	未使用時の推奨接続方法
		GC	F1		
P02	NMI/A21	7	G4	10-D	入力時：個別に抵抗を介して，EV <sub>DD</sub> またはEV <sub>SS</sub> に接続してください。 出力時：オープンにしてください。
P03	INTP0/ADTRG/UCLK/RTC1HZ	18	G3		
P04	INTP1/RTCDIV/RTCCCL	19	H4		
P05	INTP2/DRST <sup>¯</sup>	20	J3	10-N	入力時：個別に抵抗を介して，EV <sub>SS</sub> に接続してください。V <sub>DD</sub> レベルへの固定は禁止です。 出力時：オープンにしてください。 RESET端子によるリセット時，内部でプルダウンされます。
P06	INTP3	21	J4	10-D	入力時：個別に抵抗を介して，EV <sub>DD</sub> またはEV <sub>SS</sub> に接続してください。 出力時：オープンにしてください。
P10	ANO0	3	E3	12-D	入力時：個別に抵抗を介して，AV <sub>REF1</sub> またはAV <sub>SS</sub> に接続してください。 出力時：オープンにしてください。
P11	ANO1	4	E4		
P30	TXDA0/SOB4	25	L3	10-G	入力時：個別に抵抗を介して，EV <sub>DD</sub> またはEV <sub>SS</sub> に接続してください。 出力時：オープンにしてください。
P31	RXDA0/INTP7/SIB4	26	K3	10-D	
P32	ASCKA0/SCKB4/TIP00	27	L4		
P36	TXDA3	31	H5		
P37	RXDA3	32	J6		
P38	TXDA2/SDA00	35	H6		
P39	RXDA2/SCL00	36	H7		
P40	SIB0/SDA01	22	K1		
P41	SOB0/SCL01	23	K2		
P42	SCKB0	24	L2		
P50	TIQ01/KR0/TOQ01/RTP00	37	L7		
P51	TIQ02/KR1/TOQ02/RTP01	38	K7		
P52	TIQ03/KR2/TOQ03/RTP02/DDI	39	J7		
P53	SIB2/KR3/TOQ00/TOQ00/RTP03/DDO	40	L8		
P54	SOB2/KR4/RTP04/DCK	41	K8		
P55	SCKB2/KR5/RTP05/DMS	42	J8		

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

(2/3)

端子	兼用機能	ピン番号		入出力回路 タイプ	未使用時の推奨接続方法
		GC	F1		
P70-P711	ANI0-ANI11	100-89	A3-A5, B3-B5, C3-C5, D3-D5	11-G	入力時：個別に抵抗を介して、 $AV_{REF0}$ または $AV_{SS}$ に接続してください。 出力時：オープンにしてください。
P90	KR6/TDXA1/SDA02	43	H8	10-D	入力時：個別に抵抗を介して、 $EV_{DD}$ ま たは $EV_{SS}$ に接続してくださ い。 出力時：オープンにしてください。
P91	KR7/RXDA1/SCL02	44	L9		
P92	TIP41/TOP41/TXDA4	45	K9		
P93	TIP40/TOP40/RXDA4	46	J9		
P94	TIP31/TOP31/TXDA5	47	L10		
P95	TIP30/TOP30/RXDA5	48	K10		
P96	TXDC0/TIP21/TOP21	49	K11		
P97	SIB1/RXDC0/TIP20/TOP20	50	J11		
P98	SOB1	51	J10	10-G	
P99	SCKB1	52	H11	10-D	
P910	SIB3	53	H10		
P911	SOB3	54	H9	10-G	
P912	SCKB3	55	G11	10-D	
P913	INTP4	56	G10		
P914	INTP5/TIP51/TOP51	57	G9		
P915	INTP6/TIP50/TOP50	58	G8		
PCM0	WAIT	61	F11	5	
PCM1	CLKOUT	62	F10		
PCM2	HLD $\overline{AK}$	63	E10		
PCM3	HLD $\overline{RQ}$	64	E9		
PCT0, PCT1	$\overline{WR0}$ , $\overline{WR1}$	65, 66	E8, D10		
PCT4	$\overline{RD}$	67	D9		
PCT6	ASTB	68	D8		
PDH0-PDH4	A16-A20	87, 88, 59, 60, 6	C6, D6, F9, F8, F4		
PDL0-PDL4	AD0-AD4	71-75	B10, B11, C9-C11		
PDL5	AD5/FLMD1	76	A10		
PDL6-PDL15	AD6-AD15	77-86	A7-A9, B6-B9, C7, C8, D7		

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

(3/3)

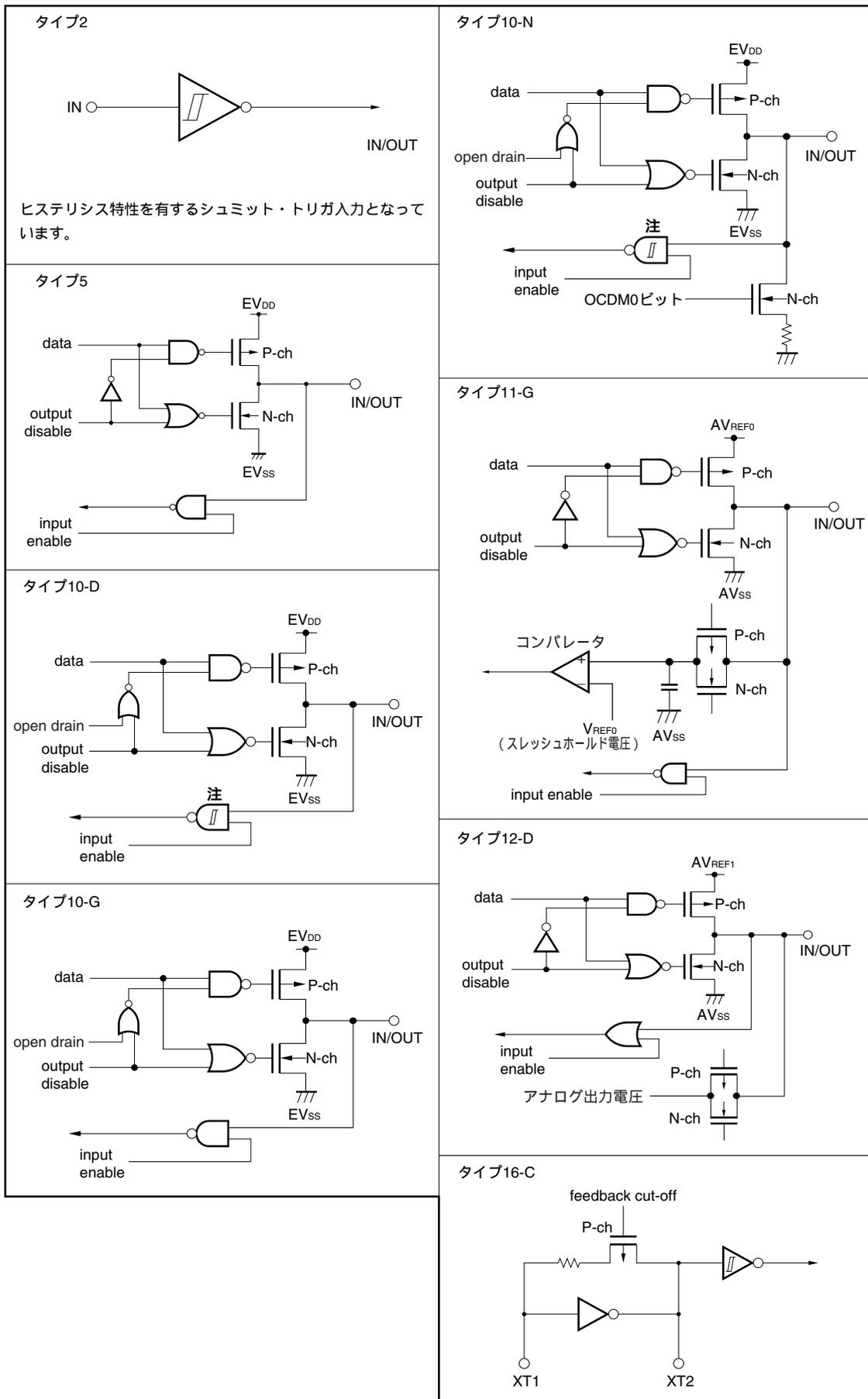
端子	兼用機能	ピン番号		入出力回路 タイプ	未使用時の推奨接続方法
		GC	F1		
UDMF	-	28	K4	-	50 kΩ以上の抵抗でV <sub>SS</sub> にプルダウンしてください。
UDPF	-	29	K5	-	50 kΩ以上の抵抗でV <sub>SS</sub> にプルダウンしてください。
UV <sub>DD</sub>	-	30	K6	-	V <sub>DD</sub> に直接接続し常に電源を供給してください。
AV <sub>REF0</sub>	-	1	A1, A2, B1	-	V <sub>DD</sub> に直接接続し常に電源を供給してください。
AV <sub>REF1</sub>	-	5	B2	-	V <sub>DD</sub> に直接接続し常に電源を供給してください。
AV <sub>SS</sub>	-	2	C1, C2	-	V <sub>SS</sub> に直接接続し常に電源を供給してください。
RV <sub>DD</sub>	-	17	D2	-	V <sub>DD</sub> に直接接続し常に電源を供給してください。
EV <sub>DD</sub>	-	34, 70	A11, D11, K6, L11, L6	-	V <sub>DD</sub> に直接接続し常に電源を供給してください。
EV <sub>SS</sub>	-	33, 69	注	-	V <sub>SS</sub> に直接接続し常に電源を供給してください。
FLMD0	-	8	F3	-	フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード時以外はV <sub>SS</sub> に直接接続してください。
REGC	-	10	E1, E2	-	レギュレータ出力安定容量接続 (4.7 μF (推奨値))
RESET	-	14	H3	2	-
V <sub>DD</sub>	-	9	D1	-	-
V <sub>SS</sub>	-	11	G1, G2, J1	-	-
X1	-	12	F1	-	-
X2	-	13	F2	-	-
XT1	-	15	H1	16-C	V <sub>SS</sub> に接続してください。
XT2	-	16	H2	16-C	オープンにしてください。

注 A6, E5-E7, E11, F5-F7, G5-G7, L1, L5

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

図2-1 端子の入出力回路タイプ



注 ポート・モード時はヒステリシス特性を持ちません。

## 2.4 注意事項

次に示す端子は、電源投入時にはリセット中でも一時的に不定レベルを出力する可能性があります。

- ・ P10/ANO0端子
- ・ P11/ANO1端子
- ・ P53/SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00/RTP03/DDO端子

## 第3章 CPU機能

V850ES/JG3-LのCPUは、RISCアーキテクチャをベースとして、5段パイプラインの制御によりほとんどの命令を1クロックで実行します。

### 3.1 特徴

可変命令長 (16ビット / 32ビット)

最小命令実行時間 50 ns (メイン・クロック ( $f_{XX}$ ) = 20 MHz動作時:  $V_{DD} = 2.7\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ , USB未使用時)

62.5 ns (メイン・クロック ( $f_{XX}$ ) = 16 MHz動作時:  $V_{DD} = 3.0\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ , USB使用時)

200 ns (メイン・クロック ( $f_{XX}$ ) = 5 MHz動作時:  $V_{DD} = 2.2\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )

400 ns (メイン・クロック ( $f_{XX}$ ) = 2.5 MHz動作時:  $V_{DD} = 2.0\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )

30.5  $\mu\text{s}$  (サブクロック ( $f_{XT}$ ) = 32.768 kHz動作時:  $V_{DD} = 2.0\text{ V} \sim 3.6\text{ V}$ )

メモリ空間 プログラム空間: 64 Mバイト・リニア

データ空間 : 4 Gバイト・リニア

汎用レジスタ: 32ビット  $\times$  32本

内部32ビット・アーキテクチャ

5段パイプライン制御

乗除算命令

飽和演算命令

32ビット・シフト命令: 1クロック

ロング/ショート形式を持つロード/ストア命令

ビット操作命令4種

- ・ SET1
- ・ CLR1
- ・ NOT1
- ・ TST1

## 3.2 CPUレジスタ・セット

V850ES/JG3-Lのレジスタは、汎用のプログラム・レジスタ・セットと、専用のシステム・レジスタ・セットの2種類に分類できます。すべてのレジスタは32ビット幅となっています。

詳細はV850ES ユーザーズ・マニュアル アーキテクチャ編を参照してください。

(1) プログラム・レジスタ・セット		(2) システム・レジスタ・セット	
31	汎用レジスタ	0	
r0	(ゼロ・レジスタ)	EIPC	(割り込み時状態回避レジスタ)
r1	(アセンブラ予約レジスタ)	EIPSW	(割り込み時状態回避レジスタ)
r2			
r3	(スタック・ポインタ (SP))	FEPC	(NMI時状態回避レジスタ)
r4	(グローバル・ポインタ (GP))	FEPSW	(NMI時状態回避レジスタ)
r5	(テキスト・ポインタ (TP))		
r6		ECR	(割り込み要因レジスタ)
r7			
r8		PSW	(プログラム・ステータス・ワード)
r9			
r10		CTPC	(CALLT実行時状態回避レジスタ)
r11		CTPSW	(CALLT実行時状態回避レジスタ)
r12			
r13		DBPC	(例外/デバッグ・トラップ時状態回避レジスタ)
r14		DBPSW	(例外/デバッグ・トラップ時状態回避レジスタ)
r15			
r16			
r17		CTBP	(CALLTベース・ポインタ)
r18			
r19			
r20			
r21			
r22			
r23			
r24			
r25			
r26			
r27			
r28			
r29			
r30	(エレメント・ポインタ (EP))		
r31	(リンク・ポインタ (LP))		
31		0	
PC	(プログラム・カウンタ)		

### 3.2.1 プログラム・レジスタ・セット

プログラム・レジスタには、汎用レジスタとプログラム・カウンタがあります。

#### (1) 汎用レジスタ (r0-r31)

汎用レジスタとして、r0-r31の32本が用意されています。これらのレジスタは、どれでもデータ変数またはアドレス変数として利用できます。

ただし、r0とr30は命令により暗黙的に使用しますので、これらのレジスタを使用する際には注意が必要です。r0は常に0を保持しているレジスタで、0を使用する演算やオフセット0のアドレッシングで使用されます。r30はSLD命令とSST命令により、メモリをアクセスするときのベース・ポインタとして使用されます。また、r1、r3-r5、r31は、アセンブラとCコンパイラが暗黙的に使用しますので、これらのレジスタを使用する際にはレジスタの内容を破壊しないように退避してから使用し、使用後に元に戻す必要があります。r2は、リアルタイムOSが使用する場合があります。使用するリアルタイムOSがr2を使用していない場合は、変数用レジスタとしてr2を使用できます。

表3-1 プログラム・レジスタ一覧

名称	用途	動作
r0	ゼロ・レジスタ	常に0を保持
r1	アセンブラ予約レジスタ	32ビット・イミディエト作成用のワーキング・レジスタとして使用
r2	アドレス/データ変数用レジスタ (使用するリアルタイムOSがr2を使用していない場合)	
r3	スタック・ポインタ	関数コール時のスタック・フレーム生成時に使用
r4	グローバル・ポインタ	データ領域のグローバル変数をアクセスするときに使用
r5	テキスト・ポインタ	テキスト領域 (プログラム・コードを配置する領域) の先頭を指すレジスタとして使用
r6-r29	アドレス/データ変数用レジスタ	
r30	エレメント・ポインタ	メモリをアクセスするときのベース・ポインタとして使用
r31	リンク・ポインタ	コンパイラが関数コールをするときに使用
PC	プログラム・カウンタ	プログラム実行中の命令アドレスを保持

**備考** アセンブラやCコンパイラで使用されるr1、r3-r5、r31の詳細な説明は、CA850 (Cコンパイラ・パッケージ) ユーザーズ・マニュアル アセンブリー言語編を参照してください。

#### (2) プログラム・カウンタ (PC)

プログラム実行中の命令アドレスを保持します。下位26ビットが有効で、ビット31-26は0に固定されます。ビット25からビット26へのキャリーがあっても無視します。

また、ビット0は0に固定されており、奇数番地への分岐はできません。



### 3.2.2 システム・レジスタ・セット

システム・レジスタは、CPUの状態制御、割り込み情報保持などを行います。

システム・レジスタへのリード/ライトは、システム・レジスタ・ロード/ストア命令 (LDSR, STSR命令) により、次に示すシステム・レジスタ番号を設定することで行います。

表3-2 システム・レジスタ番号

システム・レジスタ番号	システム・レジスタ名称	オペランド指定の可否	
		LDSR命令	STSR命令
0	割り込み時状態退避レジスタ (EIPC) <sup>注1</sup>		
1	割り込み時状態退避レジスタ (EIPSW) <sup>注1</sup>		
2	NMI時状態退避レジスタ (FEPC) <sup>注1</sup>		
3	NMI時状態退避レジスタ (FEPSW) <sup>注1</sup>		
4	割り込み要因レジスタ (ECR)	x	
5	プログラム・ステータス・ワード (PSW)		
6-15	将来の機能拡張のための予約番号 (アクセスした場合の動作は保証しません)	x	x
16	CALLT実行時状態退避レジスタ (CTPC)		
17	CALLT実行時状態退避レジスタ (CTPSW)		
18	例外/デバッグ・トラップ時状態退避レジスタ (DBPC)	注2	注2
19	例外/デバッグ・トラップ時状態退避レジスタ (DBPSW)	注2	注2
20	CALLTベース・ポインタ (CTBP)		
21-31	将来の機能拡張のための予約番号 (アクセスした場合の動作は保証しません)	x	x

注1. これらのレジスタは1組しかないため、多重割り込みを許す場合はプログラムでこのレジスタを退避する必要があります。

2. DBTRAP命令または不正命令コードを実行してからDBRET命令を実行するまでの期間だけアクセス可能です。

**注意** LDSR命令によりEIPCかFEPC、またはCTPCのビット0をセット(1)しても、割り込み処理後のRETI命令で復帰するときにビット0は無視されます(PCのビット0を0固定してあるため)。EIPC、FEPC、CTPCに値を設定する場合は、偶数値(ビット0=0)を設定してください。

**備考** : アクセス可能

x : アクセス禁止

(1) 割り込み時状態退避レジスタ (EIPC, EIPSW)

割り込み時状態退避レジスタには、EIPCとEIPSWがあります。

ソフトウェア例外やマスカブル割り込みが発生した場合、プログラム・カウンタ (PC) の内容がEIPCに、プログラム・ステータス・ワード (PSW) の内容がEIPSWに退避されます (ノンマスカブル割り込み (NMI) 発生時には、NMI時状態退避レジスタ (FEPC, FEPSW) に退避されます)。

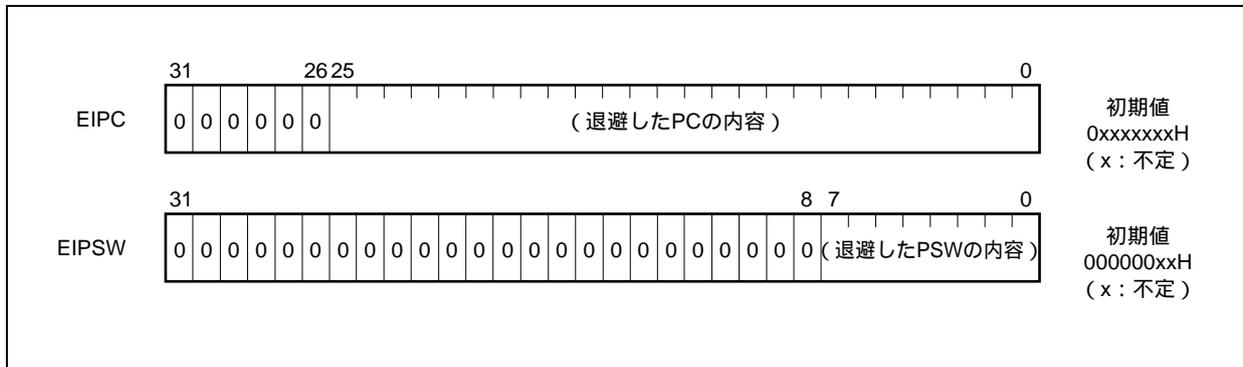
EIPCには、一部の命令 (19.8 CPUが割り込みを受け付けない期間参照) を除き、ソフトウェア例外やマスカブル割り込みが発生したときに実行していた命令の次の命令のアドレスが退避されます。

EIPSWには、現在のPSWの内容が退避されます。

割り込み時状態退避レジスタは1組しかないので、多重割り込みを行う場合はプログラムによってこれらのレジスタの内容を退避する必要があります。

なお、EIPCのビット31-26とEIPSWのビット31-8は、将来の機能拡張のために予約されています (0に固定)。

RETI命令により、EIPCの値はPCへ、EIPSWの値はPSWへ復帰します。



(2) NMI時状態退避レジスタ (FEPC, FEPSW)

NMI時状態退避レジスタには、FEPCとFEPSWがあります。

ノンマスクابل割り込み (NMI) が発生した場合、プログラム・カウンタ (PC) の内容がFEPCに、プログラム・ステータス・ワード (PSW) の内容がFEPSW に退避されます。

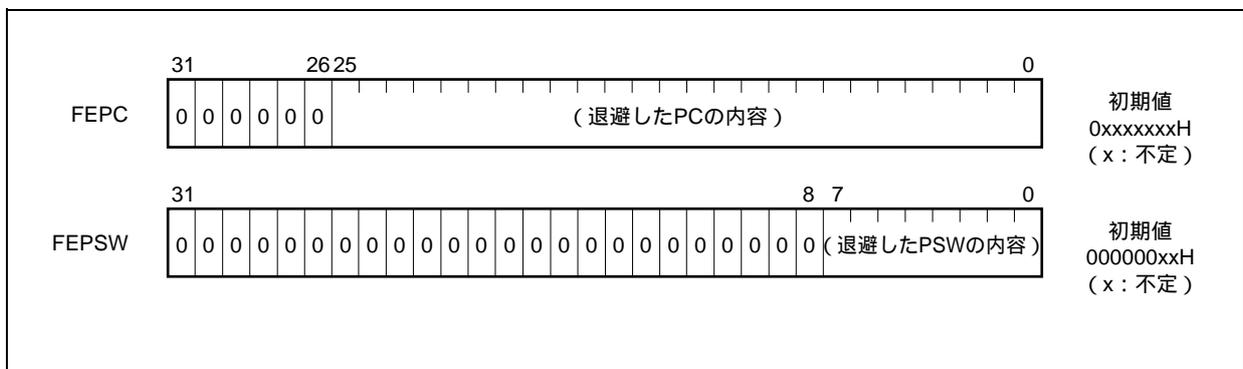
FEPCには、一部の命令を除き、NMIが発生したときに実行していた命令の次の命令のアドレスが退避されます。

FEPSWには、現在のPSWの内容が退避されます。

NMI時状態退避レジスタは1組しかないため、多重割り込みを行う場合はプログラムによってこれらのレジスタの内容を退避する必要があります (NMI端子、INTWDT2割り込みでの多重割り込みの場合)。

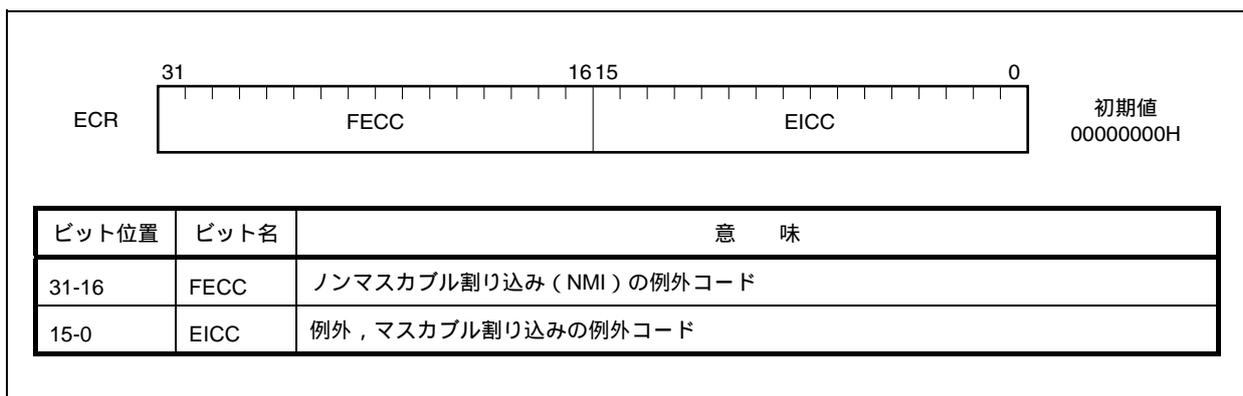
なお、FEPCのビット31-26とFEPSWのビット31-8は、将来の機能拡張のために予約されています (0に固定)。

RETI命令により、FEPCの値はPCへ、FEPSWの値はPSWへ復帰します。



(3) 割り込み要因レジスタ (ECR)

割り込み要因レジスタ (ECR) は、例外や割り込みが発生した場合に、その要因を保持するレジスタです。ECRが保持する値は、割り込み要因ごとにコード化された例外コードです。なお、このレジスタは読み出し専用のため、LDSR命令を使ってこのレジスタにデータを書き込むことはできません。



(4) プログラム・ステータス・ワード (PSW)

プログラム・ステータス・ワード (PSW) は、プログラムの状態 (命令実行の結果) やCPUの状態を示すフラグの集合です。

LDSR命令を使用してこのレジスタの各ビットの内容を変更した場合は、LDSR命令実行終了直後から変更内容が有効となります。ただし、IDフラグをセット (1) する場合、LDSR命令実行中から割り込み要求の受け付けを禁止します。

なお、ビット31-8は、将来の機能拡張のために予約されています (0に固定)。

(1/2)

PSW	<div style="display: flex; justify-content: space-between; margin: 0;"> <span>31</span> <span>8 7 6 5 4 3 2 1 0</span> </div> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>NP</td><td>EP</td><td>ID</td><td>SAT</td><td>CY</td><td>OV</td><td>S</td><td>Z</td> </tr> </table>	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	NP	EP	ID	SAT	CY	OV	S	Z	初期値 00000020H
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	NP	EP	ID	SAT	CY	OV	S	Z			
ビット位置	フラグ名	意 味																																				
7	NP	ノンマスカブル割り込み (NMI) 処理中であることを示します。NMI要求が受け付けられるとセット "1" され、多重割り込みを禁止します。 0 : NMI処理中でない。 1 : NMI処理中である。																																				
6	EP	例外処理中であることを示します。例外の発生でセット "1" されます。なお、このビットがセットされても割り込み要求は受け付けます。 0 : 例外処理中でない。 1 : 例外処理中である。																																				
5	ID	マスカブル割り込み要求を受け付ける状態かどうかを示します。 0 : 割り込み可 1 : 割り込み不可																																				
4	SAT <sup>注</sup>	飽和演算命令の演算結果がオーバーフローし、演算結果が飽和していることを示します。累積フラグのため、飽和演算命令で演算結果が飽和するとセット "1" され、以降の命令の演算結果が飽和しなくてもクリア "0" されません。クリア "0" する場合は、LDSR命令により行います。なお、算術演算命令の実行では、セット "1" もクリア "0" も行いません。 0 : 飽和していない。 1 : 飽和している。																																				
3	CY	演算結果にキャリー、またはボローがあったかどうかを示します。 0 : キャリー、またはボローは発生していない。 1 : キャリー、またはボローが発生した。																																				
2	OV <sup>注</sup>	演算中にオーバーフローが発生したかどうかを示します。 0 : オーバーフローは発生していない。 1 : オーバーフローが発生した。																																				
1	S <sup>注</sup>	演算の結果が負かどうかを示します。 0 : 演算の結果は、正または0であった。 1 : 演算の結果は負であった。																																				
0	Z	演算の結果が0かどうかを示します。 0 : 演算の結果は0でなかった。 1 : 演算の結果は0であった。																																				
<p><b>備考</b> 注の説明は次ページに記載しています。</p>																																						

注 飽和演算時の OV フラグと S フラグの内容で飽和処理した演算結果が決まります。また、飽和演算時に OV フラグがセット ( 1 ) された場合だけ、SAT フラグはセット ( 1 ) されます。

演算結果の状態	フラグの状態			飽和処理をした演算結果
	SAT	OV	S	
正の最大値を越えた	1	1	0	7FFFFFFFH
負の最大値を越えた	1	1	1	80000000H
正 ( 最大値を越えない )	演算前の値を	0	0	演算結果そのもの
負 ( 最大値を越えない )	保持		1	

#### ( 5 ) CALLT実行時状態退避レジスタ (CTPC, CTPSW)

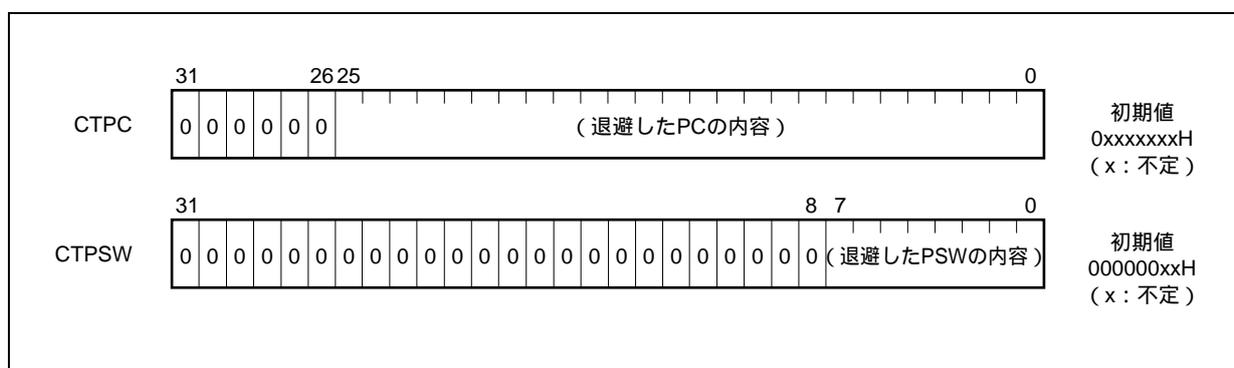
CALLT実行時状態退避レジスタには、CTPCとCTPSWがあります。

CALLT命令が実行されると、プログラム・カウンタ ( PC ) の内容がCTPCに、プログラム・ステータス・ワード ( PSW ) の内容がCTPSWに退避されます。

CTPCに退避される内容は、CALLT命令の次の命令のアドレスです。

CTPSWには、現在のPSWの内容が退避されます。

なお、CTPCのビット31-26とCTPSWのビット31-8は、将来の機能拡張のために予約されています ( “ 0 ” に固定 ) 。



(6) 例外 / デバッグ・トラップ時状態退避レジスタ (DBPC, DBPSW)

例外 / デバッグ・トラップ時状態退避レジスタとして、DBPCとDBPSWがあります。

例外トラップ,またはデバッグ・トラップが発生すると,プログラム・カウンタ(PC)の内容がDBPC に,プログラム・ステータス・ワード (PSW) の内容がDBPSWに退避されます。

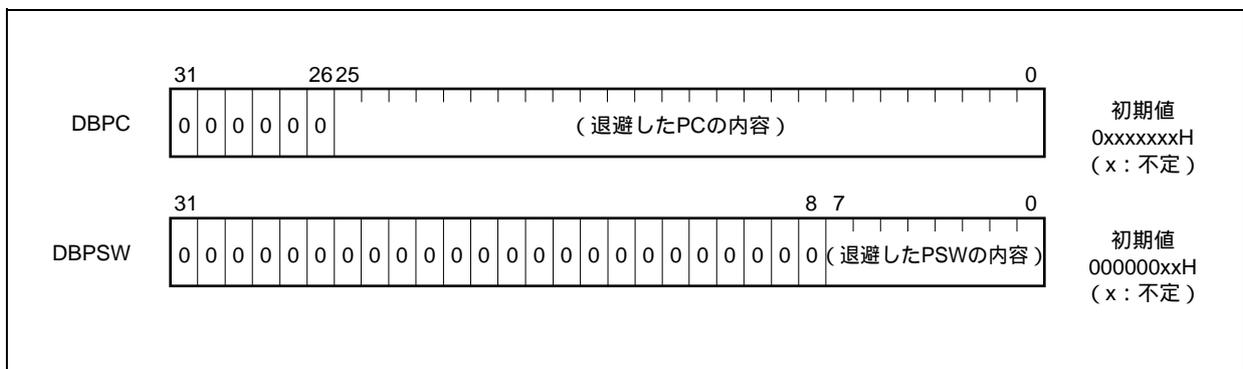
DBPCに退避される内容は,例外トラップ,またはデバッグ・トラップが発生したときに実行していた命令の次の命令のアドレスです。

DBPSWには,現在のPSWの内容が退避されます。

このレジスタへのリード/ライトは,DBTRAP命令または不正命令コードを実行してからDBRET命令を実行するまでの期間だけ可能です。

なお,DBPCのビット31-26とDBPSWのビット31-8は,将来の機能拡張のために予約されています(“0”に固定)。

DBRET命令により,DBPCの値はPCへ,DBPSWの値はPSWへ復帰します。



(7) CALLTベース・ポインタ (CTBP)

CALLTベース・ポインタ (CTBP) は,テーブル・アドレスの指定,ターゲット・アドレスの生成に使用されます(ビット0は“0”に固定)。

なお,ビット31-26は,将来の機能拡張のために予約されています(“0”に固定)。



### 3.3 動作モード

V850ES/JG3-Lは次に示す動作モードを備えます。

- ・通常動作モード
- ・フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード
- ・セルフ・プログラミング・モード
- ・オンチップ・デバッグ・モード

FLMD0, FLMD1端子の状態（入力レベル）により，動作モードを指定します。

通常動作モード時は，リセット期間にFLMD0端子がロウ・レベル入力となるようにしてください。

フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード時のFLMD0端子へのハイ・レベル入力は，フラッシュ・メモリ・プログラマ接続時はフラッシュ・メモリ・プログラマから行いますが，セルフ・プログラミング時は外部回路で行ってください。

これらの端子の指定は応用システムにおいて固定とし，動作中に変更しないでください。

FLMD0	FLMD1	動作モード
L	x	通常動作モード
H	L	フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード
H	H	設定禁止

**備考** H：ハイ・レベル

L：ロウ・レベル

x：任意

#### (1) 通常動作モード

システム・リセット解除後，バス・インタフェース関連の各端子はポート・モードになり，内蔵ROMのリセット・エントリ・アドレスに分岐し，命令処理を開始します。

#### (2) フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード

このモードを指定すると，フラッシュ・メモリ・プログラマによる内蔵フラッシュ・メモリへのプログラム動作が可能になります。

#### (3) セルフ・プログラミング・モード

ユーザ・アプリケーション内で内蔵フラッシュ・メモリの消去，書き込みを行うことができます。詳細は第31章 **フラッシュ・メモリ**を参照してください。

#### (4) オンチップ・デバッグ・モード

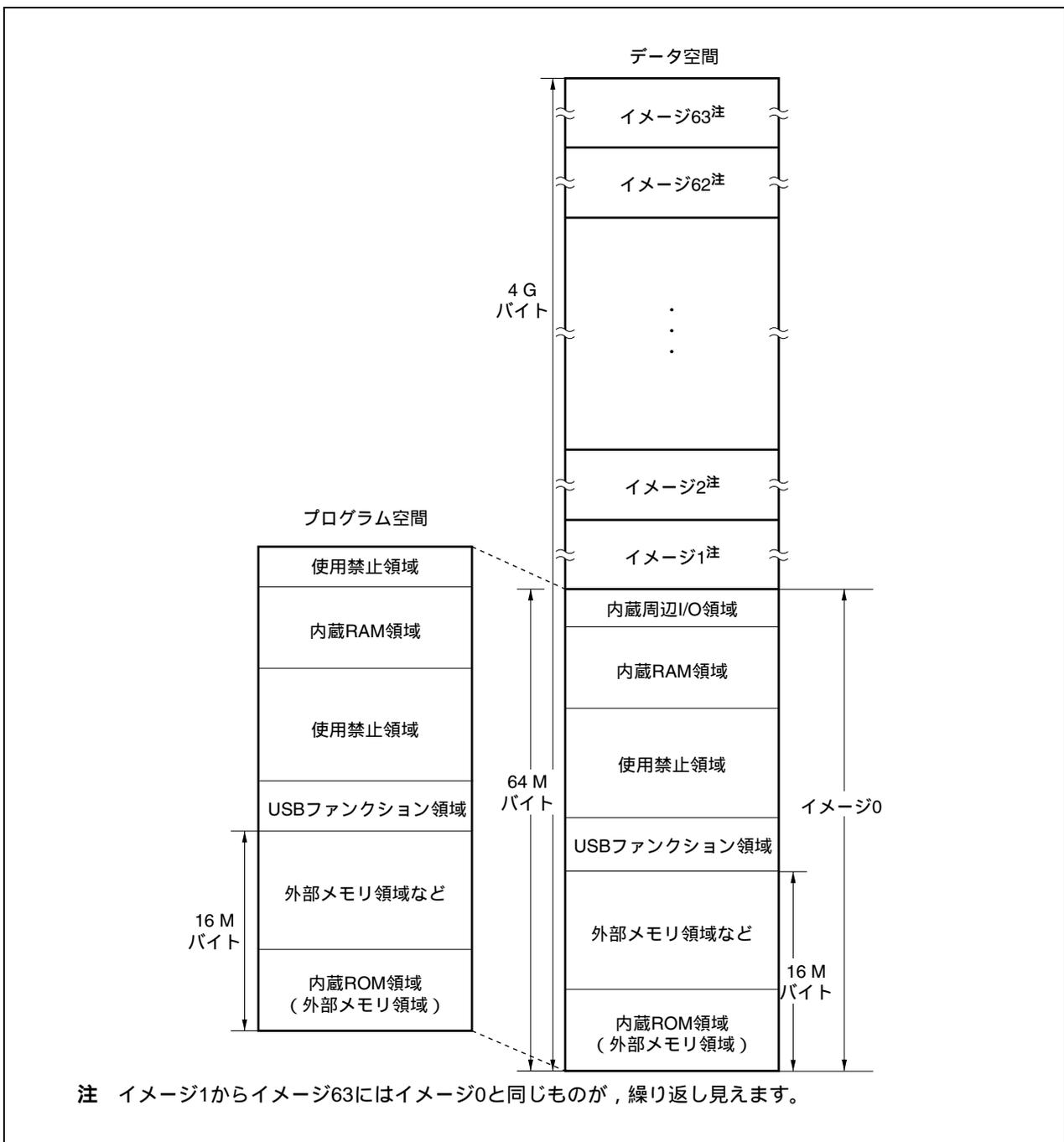
JTAG (Joint Test Action Group) の通信仕様を利用したオンチップ・デバッグ機能を内蔵しています。詳細は第32章 **オンチップ・デバッグ機能**を参照してください。

### 3. 4 アドレス空間

#### 3. 4. 1 CPUアドレス空間

命令アドレスのアドレッシングにおいては、最大で64 Mバイトのリニア・アドレス空間（プログラム空間）のうち最大16 Mバイトの外部メモリ領域および内蔵ROM領域と、内蔵RAM領域をサポートしています。オペランド・アドレッシング（データ・アクセス）においては、最大4 Gバイトのリニア・アドレス空間（データ空間）をサポートしています。ただし、4 Gバイトのアドレス空間には64 Mバイトの物理アドレス空間が64個のイメージとして見えます。つまり、ビット31-ビット26がどのような値でも、同じ64 Mバイトの物理アドレス空間をアクセスします。

図3 - 1 アドレス空間上のイメージ



### 3.4.2 メモリ・マップ

V850ES/JG3-Lでは、次に示すように各領域を予約しています。

図3-2 データ・メモリ・マップ(物理アドレス)

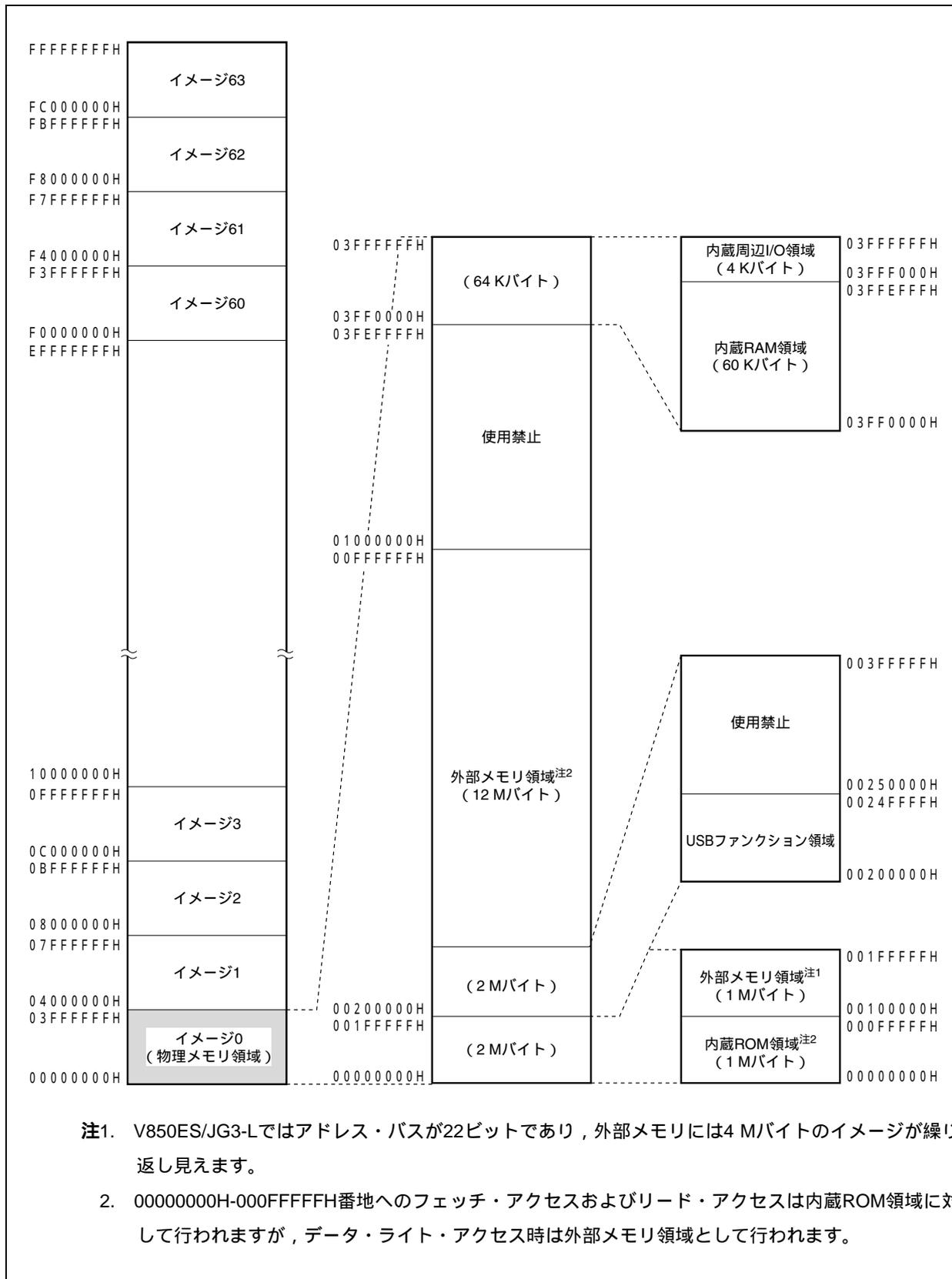
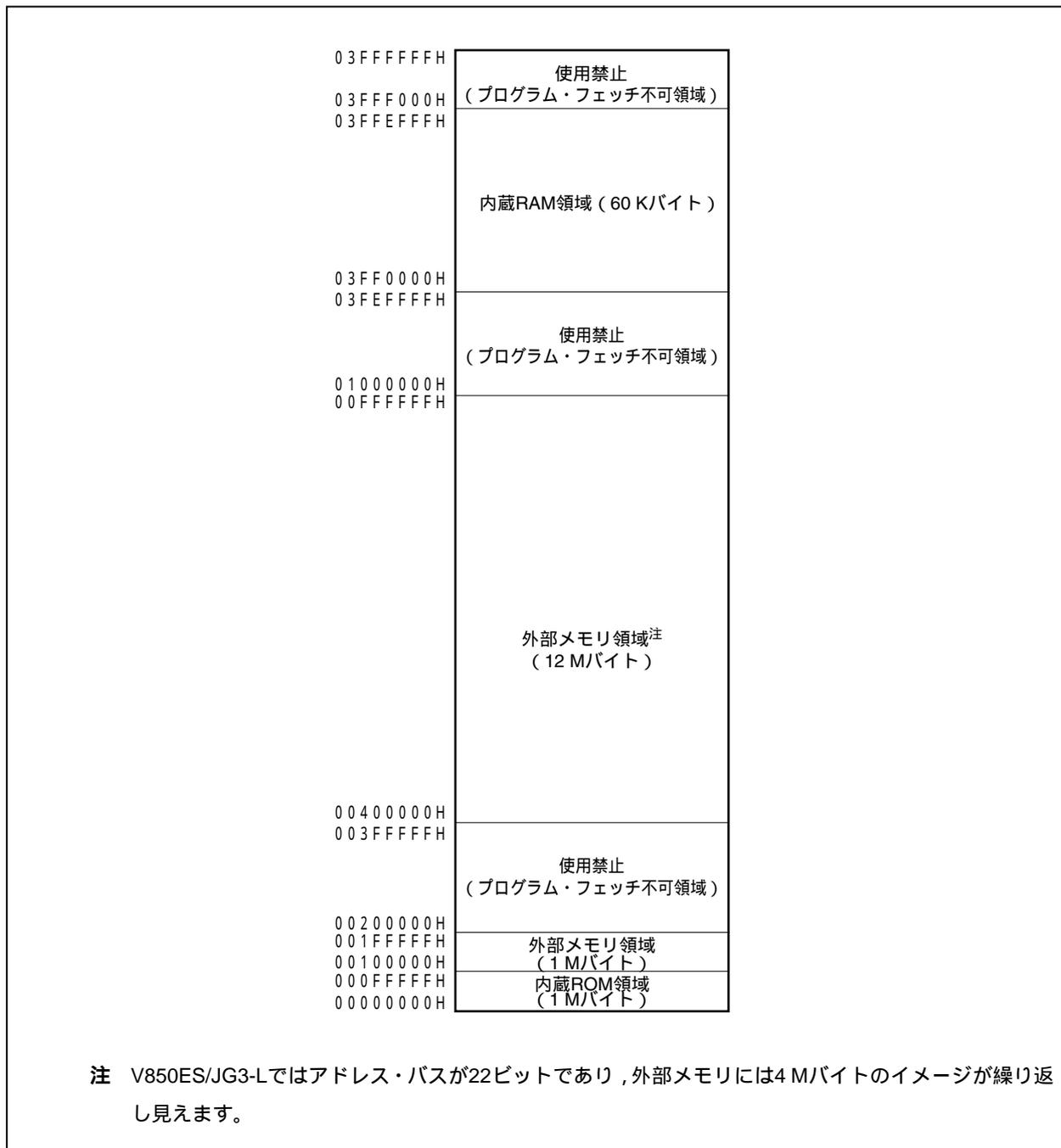


図3-3 プログラム・メモリ・マップ



### 3.4.3 領域

#### (1) 内蔵ROM領域

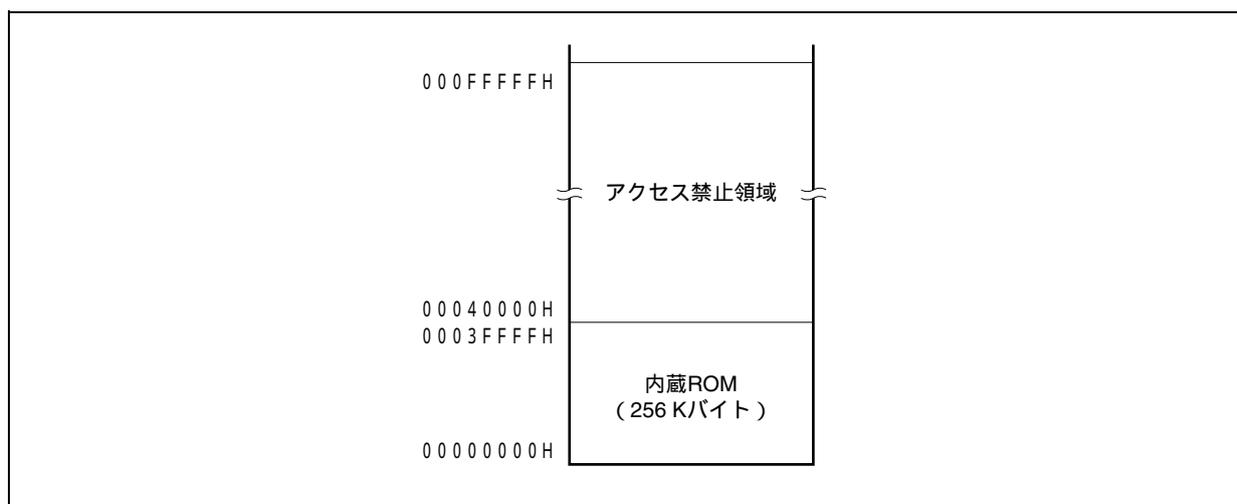
内蔵ROM領域は、最大1 Mバイトが予約されています。

##### (a) 内蔵ROM (256 Kバイト)

$\mu$  PD70F3794には00000000Hから0003FFFFH番地に256 Kバイト実装しています。

00040000Hから000FFFFFFH番地はアクセス禁止領域です。

図3 - 4 内蔵ROM領域 (256 Kバイト)

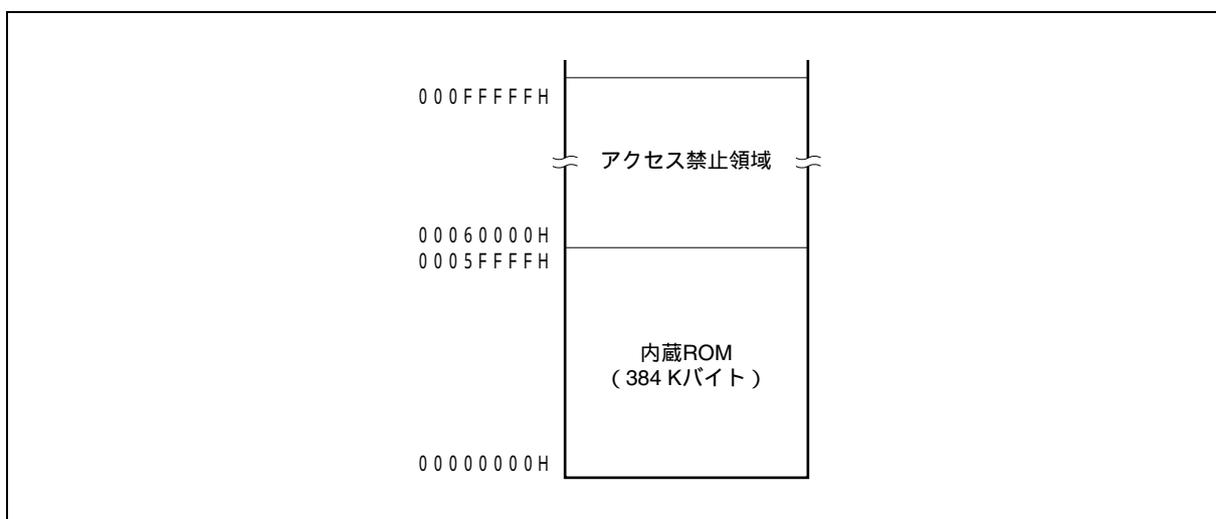


##### (b) 内蔵ROM (384 Kバイト)

$\mu$  PD70F3795には00000000Hから0005FFFFH番地に384 Kバイト実装しています。

00060000Hから000FFFFFFH番地はアクセス禁止領域です。

図3 - 5 内蔵ROM領域 (384 Kバイト)

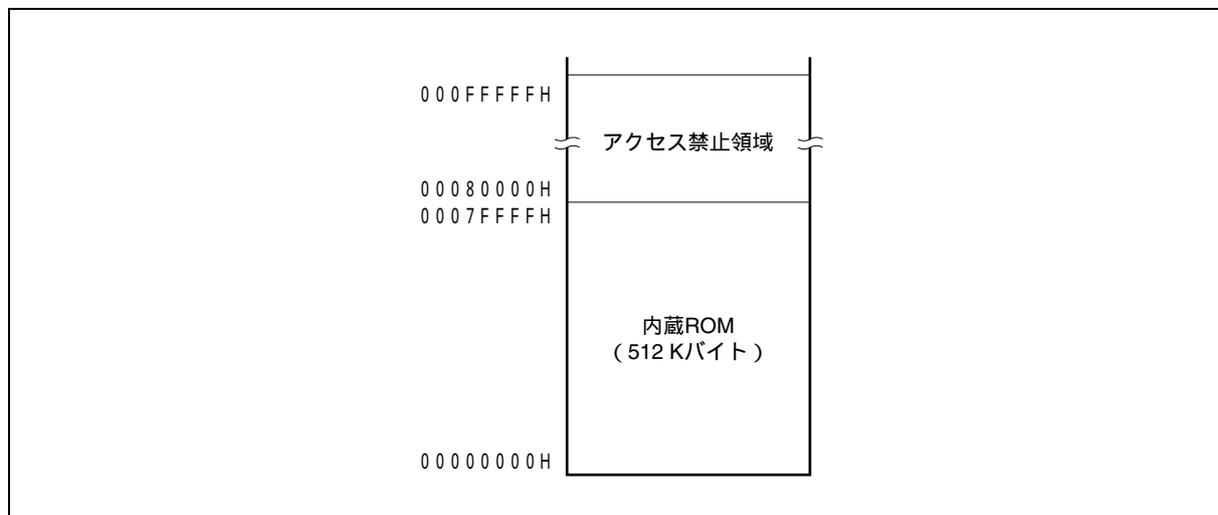


## (c) 内蔵ROM (512 Kバイト)

μ PD70F3796には00000000Hから0007FFFFH番地に512 Kバイト実装しています。

00080000Hから00FFFFFFH番地はアクセス禁止領域です。

図3 - 6 内蔵ROM領域 (512 Kバイト)



## (2) 内蔵RAM領域

内蔵RAM領域は、03FF0000H-03FFFEFFH番地(物理アドレス)の最大60 Kバイトが予約されています。次にV850ES/JG3-LのRAM容量について示します。

表3 - 3 RAM領域

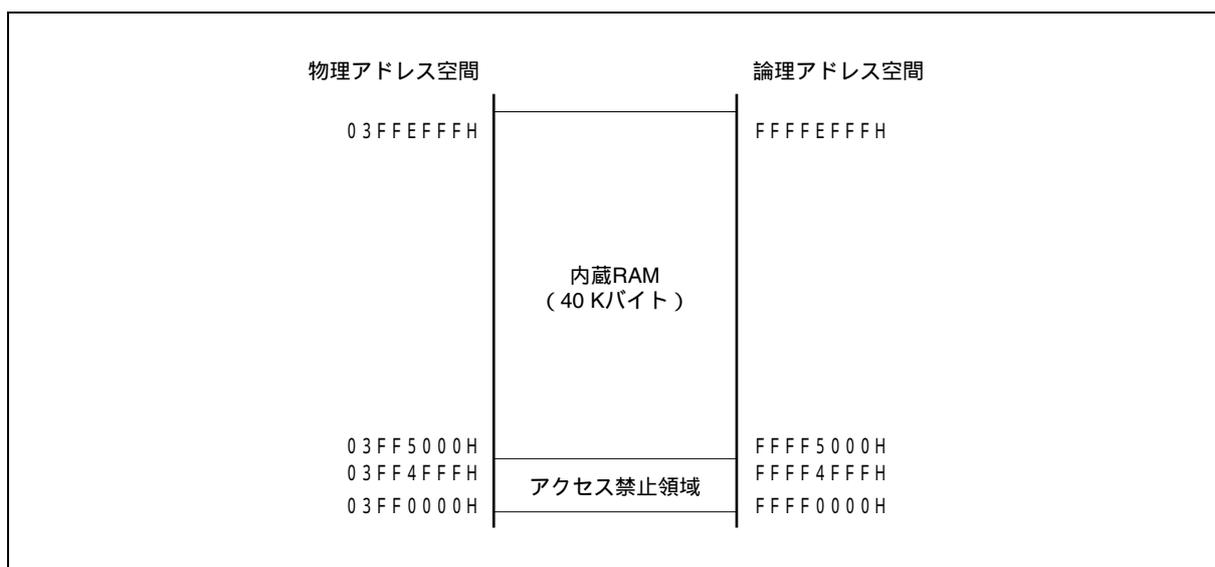
品名	内蔵RAM
μPD70F3794	40 Kバイト
μPD70F3795	40 Kバイト
μPD70F3796	40 Kバイト

## (a) 内蔵RAM (40 Kバイト)

μPD70F3794, 70F3795, 70F3796には03FF5000Hから03FFFEFFH番地に40 Kバイト実装しています。

03FF0000Hから03FF4FFFH番地はアクセス禁止領域です。

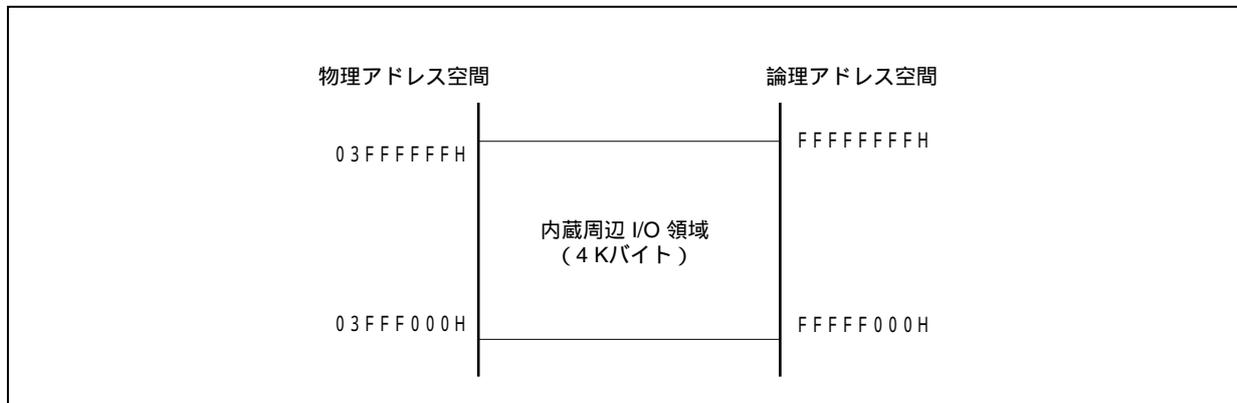
図3 - 7 内蔵RAM領域 (40 Kバイト)



### (3) 内蔵周辺I/O領域

内蔵周辺I/O領域として03FFF000H-03FFFFFFH番地（物理アドレス）の4 Kバイトを予約しています。

図3 - 8 内蔵周辺I/O領域



内蔵周辺I/O領域には、内蔵周辺I/Oの動作モード指定、状態モニタリングなどの機能を割り付けた周辺I/Oレジスタがマッピングされています。これらの領域からはプログラム・フェッチを行うことができません。

- 注意1.** 周辺I/Oレジスタにワード・アクセスを行うと、アドレスの下位2ビットを無視したワード領域に対し下位、上位の順番でハーフワード・アクセスを2回行います。
- バイト・アクセス可能な周辺I/Oレジスタにハーフワード・アクセスした場合、下位8ビットが有効になります。上位8ビットに対しては、リード時は不定になり、ライト時は無効になります。
  - レジスタとして定義されていないアドレスは、将来の拡張用に予約されており、アクセスした場合の動作は不定であり、保証しません。
  - 内蔵ROM/RAM領域と、内蔵周辺I/O領域のアドレスは連続しています。  
そのため、ポインタ操作などでアドレスをインクリメント/デクリメントしながらアクセスする場合は、誤って内蔵ROM/RAM領域を越えて内蔵周辺I/O領域へアクセスしないでください。

### (4) 外部メモリ領域

外部メモリ領域として13 Mバイト（00100000H-001FFFFFFH, 00400000H-00FFFFFFH）あります。詳細は第5章 バス制御機能を参照してください。

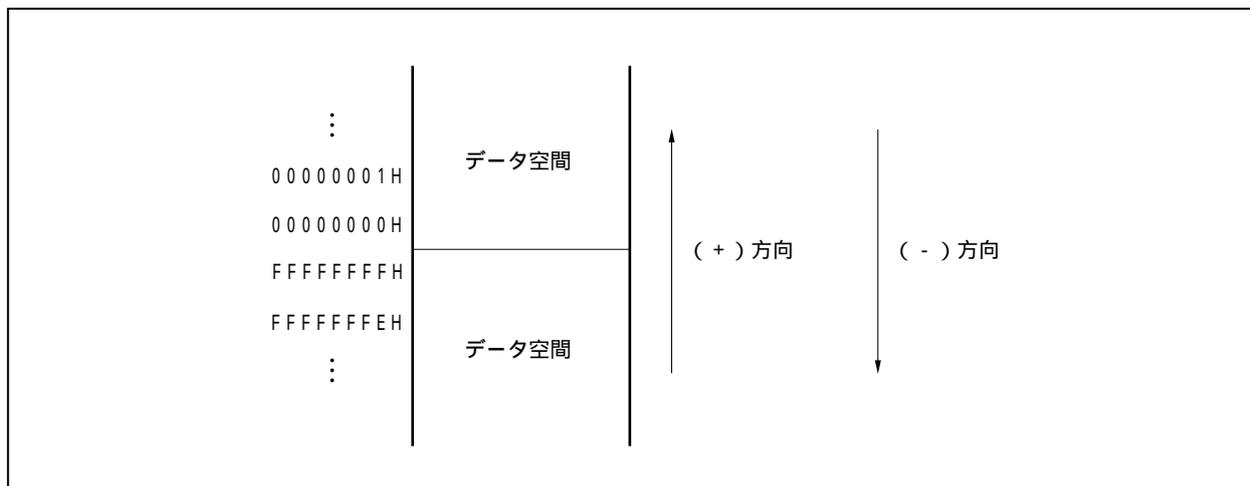
- 注意** V850ES/JG3-Lではアドレス・バスが22ビットであり、外部メモリ領域は4 Mバイトのイメージが繰り返し見えます。

### 3.4.4 データ空間のラップ・アラウンド

オペランド・アドレス計算で32ビットを越える演算結果は無視します。

したがって、データ空間の上限であるFFFFFFFFH番地と、下限である00000000H番地は連続したアドレスになり、この境界でラップ・アラウンドします。

図3 - 9 データ空間のラップ・アラウンド



### 3.4.5 アドレス空間の推奨使用方法

V850ES/JG3-Lのアーキテクチャでは、データ空間のオペランド・データ・アクセスを行うときに必ずポインタとなるレジスタをアドレス生成用に確保する必要があります。このポインタ用レジスタに入れたアドレスの±32 Kバイトには、命令から直接オペランド・データ・アクセスが行えます。しかし、ポインタ用レジスタとして使う汎用レジスタには限りがあるため、ポインタ値を変更する際のアドレス計算による性能ダウンを極力抑えるようにすることで、変数用の汎用レジスタを最大限に確保し、かつプログラム・サイズを抑えることができます。

#### (1) プログラム空間

PC (プログラム・カウンタ) は、32ビットのうち上位6ビットは0に固定であり、下位26ビットだけ有効となります。したがって、プログラム空間に関しては無条件に00000000H番地から連続した64 Mバイト空間がそのままメモリ・マップに対応します。

内蔵RAM領域をプログラム空間として使用する場合は、次の番地に対してアクセスしてください。

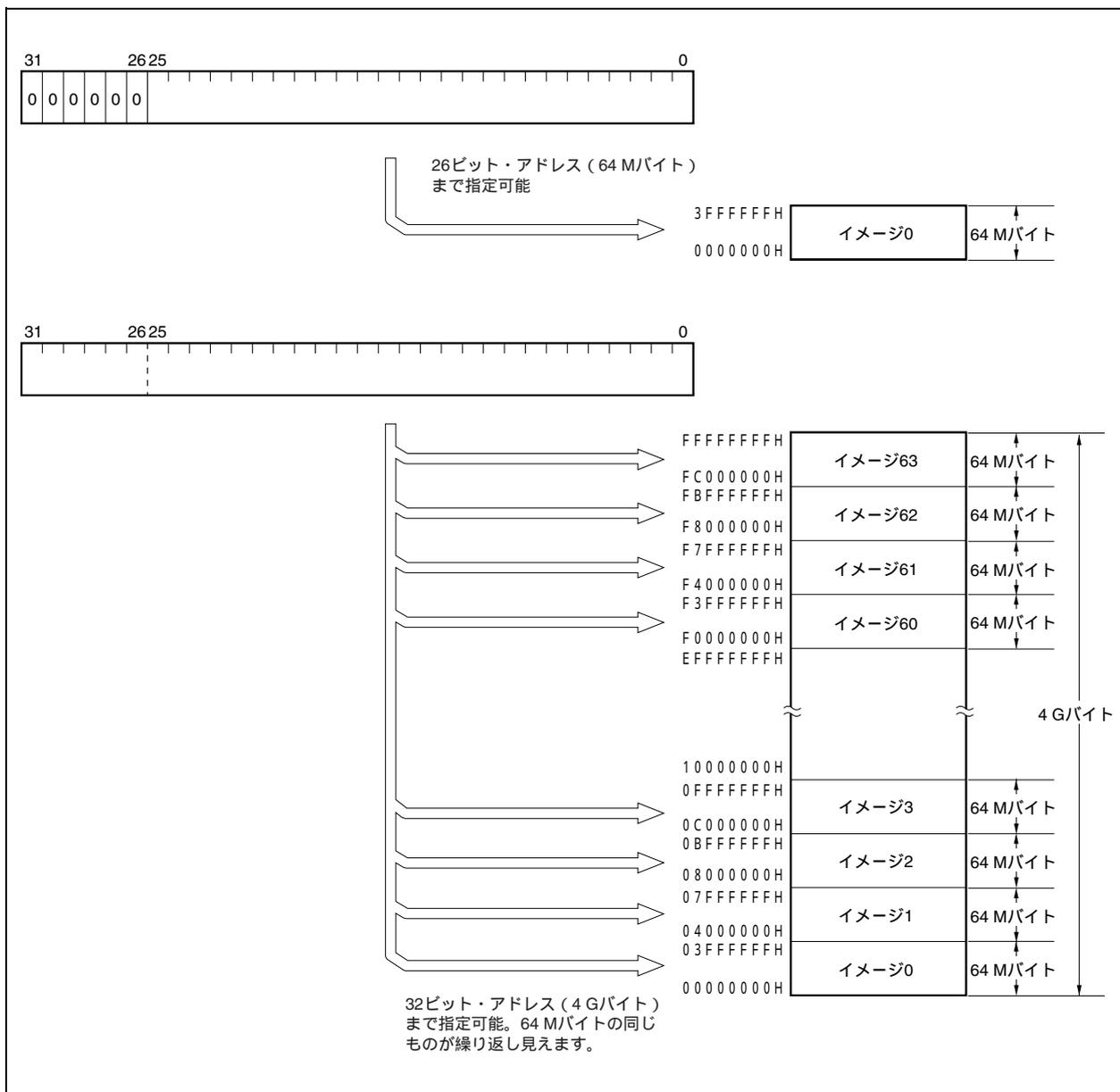
**注意** 内蔵RAM領域の上限に分岐命令がある場合、内蔵周辺I/O領域にまたがるプリフェッチ動作(無効フェッチ)は発生しません。

製品名	RAMサイズ	アクセス番地
μPD70F3794	40 Kバイト	03FF5000H-03FFFFFFFFH
μPD70F3795		
μPD70F3796		

(2) データ空間

V850ES/JG3-Lでは、4 Gバイト (32ビット・アドレス) のCPUアドレス空間に64 Mバイト (26ビット・アドレス) の物理アドレス空間が64個のイメージとして見えるため、この64 Mバイト (26ビット・アドレス) の最上位ビット (ビット25) を32ビット長まで符号拡張したアドレスとして割り当てています。

図3 - 10 データ空間の符号拡張



## (a) ラップ・アラウンドを利用した応用例

LD/ST disp16[R]命令でR = r0(ゼロ・レジスタ)とした場合、符号拡張したdisp16により、00000000H番地 ± 32 Kバイトの範囲がアドレッシング可能です。内蔵ハードウェアのすべてのリソースについて1つのポインタでアドレス指定可能です。

ゼロ・レジスタ(r0)はハードウェアでゼロ固定のレジスタであり、ポインタ専用に費やすレジスタは実質不要となります。

図3 - 11 μPD70F3794のデータ空間の使用例

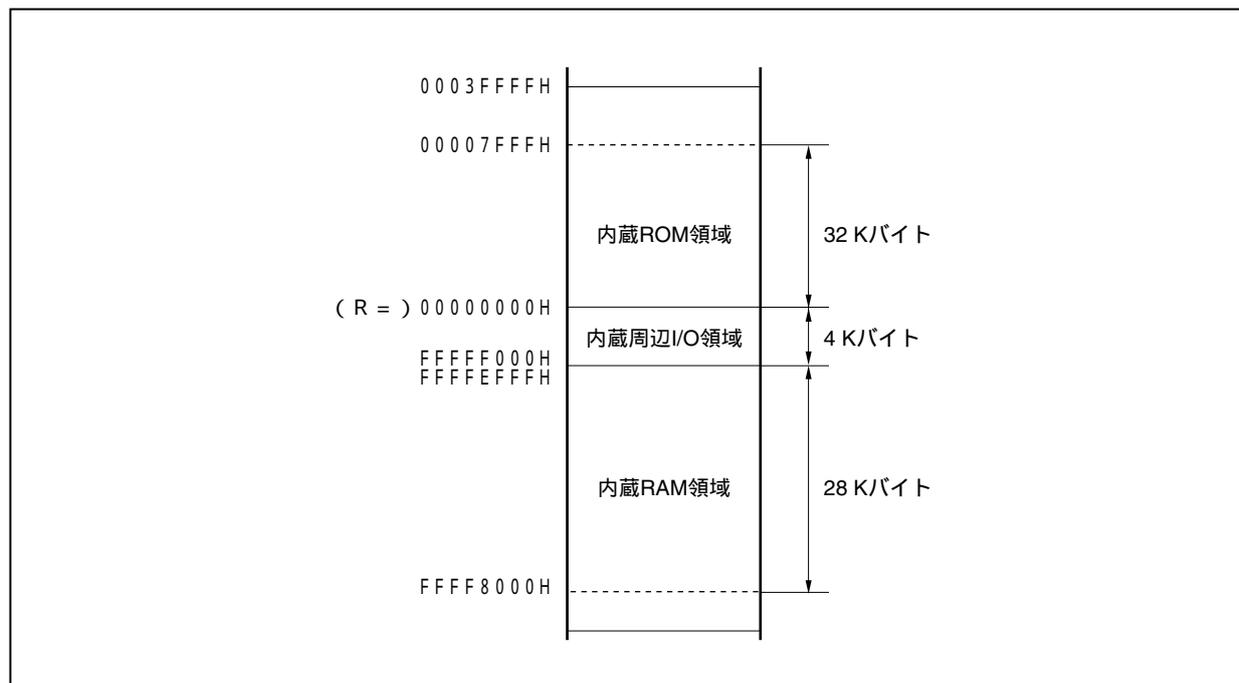
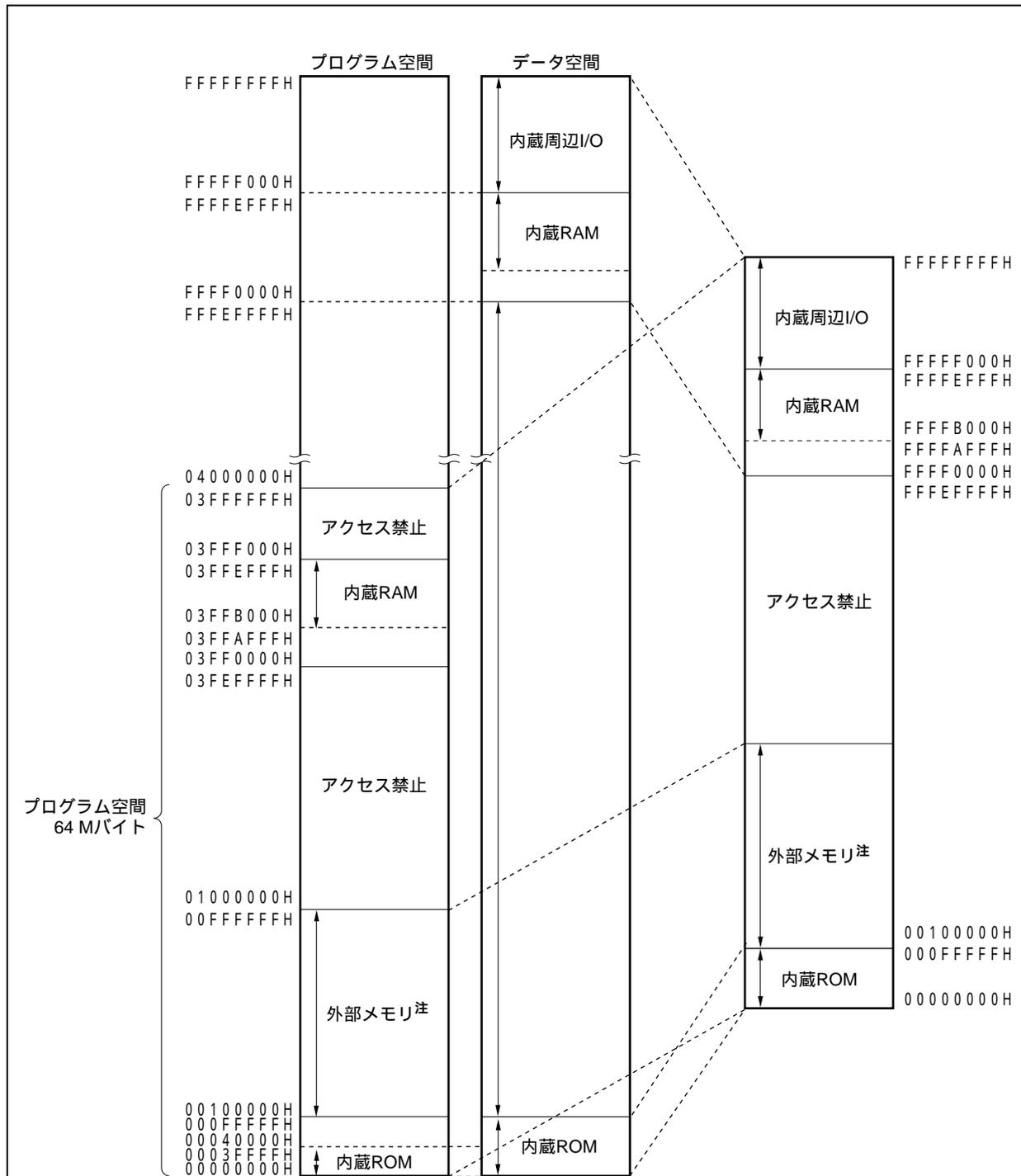


図3-12 推奨メモリ・マップ(μPD70F3794)



注 V850ES/JG3-Lではアドレス・バスが22ビットであり、外部メモリには4 Mバイトのイメージが繰り返し見えます。

備考 ↓は推奨使用領域です。

## 3.4.6 周辺I/Oレジスタ

(1/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFF004H	ポートDLレジスタ	PDL	R/W				0000H <sup>注</sup>
FFFFFF004H	ポートDLレジスタL	PDLL					00H <sup>注</sup>
FFFFFF005H	ポートDLレジスタH	PDLH					00H <sup>注</sup>
FFFFFF006H	ポートDHレジスタ	PDH					00H <sup>注</sup>
FFFFFF00AH	ポートCTレジスタ	PCT					00H <sup>注</sup>
FFFFFF00CH	ポートCMレジスタ	PCM					00H <sup>注</sup>
FFFFFF024H	ポートDLモード・レジスタ	PMDL					FFFFH
FFFFFF024H	ポートDLモード・レジスタL	PMDLL					FFH
FFFFFF025H	ポートDLモード・レジスタH	PMDLH					FFH
FFFFFF026H	ポートDHモード・レジスタ	PMDH					FFH
FFFFFF02AH	ポートCTモード・レジスタ	PMCT					FFH
FFFFFF02CH	ポートCMモード・レジスタ	PMCM					FFH
FFFFFF044H	ポートDLモード・コントロール・レジスタ	PMCDL					0000H
FFFFFF044H	ポートDLモード・コントロール・レジスタL	PMCDLL					00H
FFFFFF045H	ポートDLモード・コントロール・レジスタH	PMCDLH					00H
FFFFFF046H	ポートDHモード・コントロール・レジスタ	PMCDH					00H
FFFFFF04AH	ポートCTモード・コントロール・レジスタ	PMCCT					00H
FFFFFF04CH	ポートCMモード・コントロール・レジスタ	PMCCM					00H
FFFFFF066H	バス・サイズ・コンフィギュレーション・レジスタ	BSC					5555H
FFFFFF06EH	システム・ウェイト・コントロール・レジスタ	VSWC					77H
FFFFFF080H	DMAソース・アドレス・レジスタ0L	DSA0L					不定
FFFFFF082H	DMAソース・アドレス・レジスタ0H	DSA0H					不定
FFFFFF084H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ0L	DDA0L					不定
FFFFFF086H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ0H	DDA0H					不定
FFFFFF088H	DMAソース・アドレス・レジスタ1L	DSA1L					不定
FFFFFF08AH	DMAソース・アドレス・レジスタ1H	DSA1H					不定
FFFFFF08CH	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ1L	DDA1L					不定
FFFFFF08EH	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ1H	DDA1H					不定
FFFFFF090H	DMAソース・アドレス・レジスタ2L	DSA2L					不定
FFFFFF092H	DMAソース・アドレス・レジスタ2H	DSA2H					不定
FFFFFF094H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ2L	DDA2L					不定
FFFFFF096H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ2H	DDA2H					不定
FFFFFF098H	DMAソース・アドレス・レジスタ3L	DSA3L					不定
FFFFFF09AH	DMAソース・アドレス・レジスタ3H	DSA3H				不定	
FFFFFF09CH	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ3L	DDA3L				不定	
FFFFFF09EH	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ3H	DDA3H				不定	
FFFFFF0C0H	DMA転送カウント・レジスタ0	DBC0				不定	
FFFFFF0C2H	DMA転送カウント・レジスタ1	DBC1				不定	
FFFFFF0C4H	DMA転送カウント・レジスタ2	DBC2				不定	
FFFFFF0C6H	DMA転送カウント・レジスタ3	DBC3				不定	
FFFFFF0D0H	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ0	DADC0				0000H	

注 出力ラッチは00Hまたは0000Hになります。入力時は端子の状態を読み出します。

(2/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFF0D2H	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ1	DADC1	R/W				0000H
FFFFF0D4H	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ2	DADC2					0000H
FFFFF0D6H	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ3	DADC3					0000H
FFFFF0E0H	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ0	DCHC0					00H
FFFFF0E2H	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ1	DCHC1					00H
FFFFF0E4H	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ2	DCHC2					00H
FFFFF0E6H	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ3	DCHC3					00H
FFFFF100H	割り込みマスク・レジスタ0	IMR0					FFFFH
FFFFF100H	割り込みマスク・レジスタ0L	IMR0L					FFH
FFFFF101H	割り込みマスク・レジスタ0H	IMR0H					FFH
FFFFF102H	割り込みマスク・レジスタ1	IMR1					FFFFH
FFFFF102H	割り込みマスク・レジスタ1L	IMR1L					FFH
FFFFF103H	割り込みマスク・レジスタ1H	IMR1H					FFH
FFFFF104H	割り込みマスク・レジスタ2	IMR2					FFFFH
FFFFF104H	割り込みマスク・レジスタ2L	IMR2L					FFH
FFFFF105H	割り込みマスク・レジスタ2H	IMR2H					FFH
FFFFF106H	割り込みマスク・レジスタ3	IMR3					FFFFH
FFFFF106H	割り込みマスク・レジスタ3L	IMR3L					FFH
FFFFF107H	割り込みマスク・レジスタ3H	IMR3H					FFH
FFFFF110H	割り込み制御レジスタ (INTLVI)	LVIIC					47H
FFFFF112H	割り込み制御レジスタ (INTP0)	PIC0					47H
FFFFF114H	割り込み制御レジスタ (INTP1)	PIC1					47H
FFFFF116H	割り込み制御レジスタ (INTP2)	PIC2					47H
FFFFF118H	割り込み制御レジスタ (INTP3)	PIC3					47H
FFFFF11AH	割り込み制御レジスタ (INTP4)	PIC4					47H
FFFFF11CH	割り込み制御レジスタ (INTP5)	PIC5					47H
FFFFF11EH	割り込み制御レジスタ (INTP6)	PIC6					47H
FFFFF120H	割り込み制御レジスタ (INTP7)	PIC7					47H
FFFFF122H	割り込み制御レジスタ (INTTQ0OV)	TQ0OVIC					47H
FFFFF124H	割り込み制御レジスタ (INTTQ0CC0)	TQ0CCIC0					47H
FFFFF126H	割り込み制御レジスタ (INTTQ0CC1)	TQ0CCIC1					47H
FFFFF128H	割り込み制御レジスタ (INTTQ0CC2)	TQ0CCIC2					47H
FFFFF12AH	割り込み制御レジスタ (INTTQ0CC3)	TQ0CCIC3					47H
FFFFF12CH	割り込み制御レジスタ (INTTP0OV)	TP0OVIC				47H	
FFFFF12EH	割り込み制御レジスタ (INTTP0CC0)	TP0CCIC0				47H	
FFFFF130H	割り込み制御レジスタ (INTTP0CC1)	TP0CCIC1				47H	
FFFFF132H	割り込み制御レジスタ (INTTP1OV)	TP1OVIC				47H	
FFFFF134H	割り込み制御レジスタ (INTTP1CC0)	TP1CCIC0				47H	
FFFFF136H	割り込み制御レジスタ (INTTP1CC1)	TP1CCIC1				47H	
FFFFF138H	割り込み制御レジスタ (INTTP2OV)	TP2OVIC				47H	
FFFFF13AH	割り込み制御レジスタ (INTTP2CC0)	TP2CCIC0				47H	
FFFFF13CH	割り込み制御レジスタ (INTTP2CC1)	TP2CCIC1				47H	
FFFFF13EH	割り込み制御レジスタ (INTTP3OV)	TP3OVIC				47H	

(3/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFF140H	割り込み制御レジスタ (INTTP3CC0)	TP3CCIC0	R/W				47H
FFFFFF142H	割り込み制御レジスタ (INTTP3CC1)	TP3CCIC1					47H
FFFFFF144H	割り込み制御レジスタ (INTTP4OV)	TP4OVIC					47H
FFFFFF146H	割り込み制御レジスタ (INTTP4CC0)	TP4CCIC0					47H
FFFFFF148H	割り込み制御レジスタ (INTTP4CC1)	TP4CCIC1					47H
FFFFFF14AH	割り込み制御レジスタ (INTTP5OV)	TP5OVIC					47H
FFFFFF14CH	割り込み制御レジスタ (INTTP5CC0)	TP5CCIC0					47H
FFFFFF14EH	割り込み制御レジスタ (INTTP5CC1)	TP5CCIC1					47H
FFFFFF150H	割り込み制御レジスタ (INTTM0EQ0)	TM0EQIC0					47H
FFFFFF152H	割り込み制御レジスタ (INTCB0R/INTIIC1)	CB0RIC/IICIC1					47H
FFFFFF154H	割り込み制御レジスタ (INTCB0T)	CB0TIC					47H
FFFFFF156H	割り込み制御レジスタ (INTCB1R)	CB1RIC					47H
FFFFFF158H	割り込み制御レジスタ (INTCB1T)	CB1TIC					47H
FFFFFF15AH	割り込み制御レジスタ (INTCB2R)	CB2RIC					47H
FFFFFF15CH	割り込み制御レジスタ (INTCB2T)	CB2TIC					47H
FFFFFF15EH	割り込み制御レジスタ (INTCB3R)	CB3RIC					47H
FFFFFF160H	割り込み制御レジスタ (INTCB3T)	CB3TIC					47H
FFFFFF162H	割り込み制御レジスタ (INTUA0R/INTCB4R)	UA0RIC/CB4RIC					47H
FFFFFF164H	割り込み制御レジスタ (INTUA0T/INTCB4T)	UA0TIC/CB4TIC					47H
FFFFFF166H	割り込み制御レジスタ (INTUA1R/INTIIC2)	UA1RIC/IICIC2					47H
FFFFFF168H	割り込み制御レジスタ (INTUA1T)	UA1TIC					47H
FFFFFF16AH	割り込み制御レジスタ (INTUA2R/INTIIC0)	UA2RIC/IICIC0					47H
FFFFFF16CH	割り込み制御レジスタ (INTUA2T)	UA2TIC					47H
FFFFFF16EH	割り込み制御レジスタ (INTAD)	ADIC					47H
FFFFFF170H	割り込み制御レジスタ (INTDMA0)	DMAIC0					47H
FFFFFF172H	割り込み制御レジスタ (INTDMA1)	DMAIC1					47H
FFFFFF174H	割り込み制御レジスタ (INTDMA2)	DMAIC2					47H
FFFFFF176H	割り込み制御レジスタ (INTDMA3)	DMAIC3					47H
FFFFFF178H	割り込み制御レジスタ (INTKR)	KRIC					47H
FFFFFF17AH	割り込み制御レジスタ (INTWTI/INTRTC2)	WTIIC/RTC2IC					47H
FFFFFF17CH	割り込み制御レジスタ (INTWT/INTRTC0)	WTIC/RTC0IC					47H
FFFFFF17EH	割り込み制御レジスタ (INTRTC1)	RTC1IC					47H
FFFFFF180H	割り込み制御レジスタ (INTUA3R)	UA3RIC				47H	
FFFFFF182H	割り込み制御レジスタ (INTUA3T)	UA3TIC				47H	
FFFFFF184H	割り込み制御レジスタ (INTUA4R)	UA4RIC				47H	
FFFFFF186H	割り込み制御レジスタ (INTUA4T)	UA4TIC				47H	
FFFFFF188H	割り込み制御レジスタ (INTUC0R)	UC0RIC				47H	
FFFFFF18AH	割り込み制御レジスタ (INTUC0T)	UC0TIC				47H	
FFFFFF1FAH	インサービス・プライオリティ・レジスタ	ISPR	R			00H	
FFFFFF1FCH	コマンド・レジスタ	PRCMD	W			不定	
FFFFFF1FEH	パワー・セーブ・コントロール・レジスタ	PSC <sup>注</sup>	R/W			00H	

注 特定レジスタです。

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFF200H	A/Dコンバータ・モード・レジスタ0	ADA0M0	R/W				00H
FFFFFF201H	A/Dコンバータ・モード・レジスタ1	ADA0M1					00H
FFFFFF202H	A/Dコンバータ・チャンネル指定レジスタ	ADA0S					00H
FFFFFF203H	A/Dコンバータ・モード・レジスタ2	ADA0M2					00H
FFFFFF204H	パワー・フェイル比較モード・レジスタ	ADA0PFM					00H
FFFFFF205H	パワー・フェイル比較しきい値レジスタ	ADA0PFT					00H
FFFFFF210H	A/D変換結果レジスタ0	ADA0CR0	R				不定
FFFFFF211H	A/D変換結果レジスタ0H	ADA0CR0H					不定
FFFFFF212H	A/D変換結果レジスタ1	ADA0CR1					不定
FFFFFF213H	A/D変換結果レジスタ1H	ADA0CR1H					不定
FFFFFF214H	A/D変換結果レジスタ2	ADA0CR2					不定
FFFFFF215H	A/D変換結果レジスタ2H	ADA0CR2H					不定
FFFFFF216H	A/D変換結果レジスタ3	ADA0CR3					不定
FFFFFF217H	A/D変換結果レジスタ3H	ADA0CR3H					不定
FFFFFF218H	A/D変換結果レジスタ4	ADA0CR4					不定
FFFFFF219H	A/D変換結果レジスタ4H	ADA0CR4H					不定
FFFFFF21AH	A/D変換結果レジスタ5	ADA0CR5					不定
FFFFFF21BH	A/D変換結果レジスタ5H	ADA0CR5H					不定
FFFFFF21CH	A/D変換結果レジスタ6	ADA0CR6					不定
FFFFFF21DH	A/D変換結果レジスタ6H	ADA0CR6H					不定
FFFFFF21EH	A/D変換結果レジスタ7	ADA0CR7					不定
FFFFFF21FH	A/D変換結果レジスタ7H	ADA0CR7H					不定
FFFFFF220H	A/D変換結果レジスタ8	ADA0CR8					不定
FFFFFF221H	A/D変換結果レジスタ8H	ADA0CR8H					不定
FFFFFF222H	A/D変換結果レジスタ9	ADA0CR9					不定
FFFFFF223H	A/D変換結果レジスタ9H	ADA0CR9H					不定
FFFFFF224H	A/D変換結果レジスタ10	ADA0CR10					不定
FFFFFF225H	A/D変換結果レジスタ10H	ADA0CR10H					不定
FFFFFF226H	A/D変換結果レジスタ11	ADA0CR11					不定
FFFFFF227H	A/D変換結果レジスタ11H	ADA0CR11H					不定
FFFFFF280H	D/A変換値設定レジスタ0	DA0CS0	R/W				00H
FFFFFF281H	D/A変換値設定レジスタ1	DA0CS1					00H
FFFFFF282H	D/Aコンバータ・モード・レジスタ	DA0M					00H
FFFFFF300H	キー・リターン・モード・レジスタ	KRM					00H
FFFFFF308H	セレクト動作制御レジスタ0	SELCNT0					00H
FFFFFF310H	CRCインプット・レジスタ	CRCIN					00H
FFFFFF312H	CRCデータ・レジスタ	CRCD					0000H
FFFFFF318H	ノイズ除去制御レジスタ	NFC					00H
FFFFFF320H	プリスケラ・モード・レジスタ1	PRSM1					00H
FFFFFF321H	プリスケラ・コンペア・レジスタ1	PRSCM1					00H
FFFFFF324H	プリスケラ・モード・レジスタ2	PRSM2					00H
FFFFFF325H	プリスケラ・コンペア・レジスタ2	PRSCM2					00H
FFFFFF328H	プリスケラ・モード・レジスタ3	PRSM3					00H

(5/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFF329H	プリスケアラ・コンペア・レジスタ3	PRSCM3	R/W				00H
FFFFFF331H	レギュレータ・プロテクション・レジスタ	REGPR					00H
FFFFFF332H	レギュレータ出力電圧レベル制御レジスタ	REGOVL0					00H
FFFFFF340H	IIC分周クロック選択レジスタ0	OCKS0					00H
FFFFFF344H	IIC分周クロック選択レジスタ1	OCKS1					00H
FFFFFF348H	クロック選択レジスタ	OCKS2					00H
FFFFFF380H	クロック・スルー選択レジスタ	CKTHSEL					00H
FFFFFF400H	ポート0レジスタ	P0					00H <sup>注</sup>
FFFFFF402H	ポート1レジスタ	P1					00H <sup>注</sup>
FFFFFF406H	ポート3レジスタ	P3					0000H <sup>注</sup>
FFFFFF406H	ポート3レジスタL	P3L					00H <sup>注</sup>
FFFFFF407H	ポート3レジスタH	P3H					00H <sup>注</sup>
FFFFFF408H	ポート4レジスタ	P4					00H <sup>注</sup>
FFFFFF40AH	ポート5レジスタ	P5					00H <sup>注</sup>
FFFFFF40EH	ポート7レジスタL	P7L					00H <sup>注</sup>
FFFFFF40FH	ポート7レジスタH	P7H					00H <sup>注</sup>
FFFFFF412H	ポート9レジスタ	P9					0000H <sup>注</sup>
FFFFFF412H	ポート9レジスタL	P9L					00H <sup>注</sup>
FFFFFF413H	ポート9レジスタH	P9H					00H <sup>注</sup>
FFFFFF420H	ポート0モード・レジスタ	PM0					FFH
FFFFFF422H	ポート1モード・レジスタ	PM1					FFH
FFFFFF426H	ポート3モード・レジスタ	PM3					FFFFH
FFFFFF426H	ポート3モード・レジスタL	PM3L					FFH
FFFFFF427H	ポート3モード・レジスタH	PM3H					FFH
FFFFFF428H	ポート4モード・レジスタ	PM4					FFH
FFFFFF42AH	ポート5モード・レジスタ	PM5					FFH
FFFFFF42EH	ポート7モード・レジスタL	PM7L					FFH
FFFFFF42FH	ポート7モード・レジスタH	PM7H					FFH
FFFFFF432H	ポート9モード・レジスタ	PM9					FFFFH
FFFFFF432H	ポート9モード・レジスタL	PM9L					FFH
FFFFFF433H	ポート9モード・レジスタH	PM9H					FFH
FFFFFF440H	ポート0モード・コントロール・レジスタ	PMC0					00H
FFFFFF446H	ポート3モード・コントロール・レジスタ	PMC3					0000H
FFFFFF446H	ポート3モード・コントロール・レジスタL	PMC3L				00H	
FFFFFF447H	ポート3モード・コントロール・レジスタH	PMC3H				00H	
FFFFFF448H	ポート4モード・コントロール・レジスタ	PMC4				00H	
FFFFFF44AH	ポート5モード・コントロール・レジスタ	PMC5				00H	
FFFFFF452H	ポート9モード・コントロール・レジスタ	PMC9				0000H	
FFFFFF452H	ポート9モード・コントロール・レジスタL	PMC9L				00H	
FFFFFF453H	ポート9モード・コントロール・レジスタH	PMC9H				00H	
FFFFFF460H	ポート0ファンクション・コントロール・レジスタ	PFC0				00H	

注 出力ラッチは00Hまたは0000Hになります。入力時は端子の状態を読み出します。

(6/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFF466H	ポート3ファンクション・コントロール・レジスタ	PFC3	R/W				0000H
FFFFFF466H	ポート3ファンクション・コントロール・レジスタL	PFC3L					00H
FFFFFF467H	ポート3ファンクション・コントロール・レジスタH	PFC3H					00H
FFFFFF468H	ポート4ファンクション・コントロール・レジスタ	PFC4					00H
FFFFFF46AH	ポート5ファンクション・コントロール・レジスタ	PFC5					00H
FFFFFF472H	ポート9ファンクション・コントロール・レジスタ	PFC9					0000H
FFFFFF472H	ポート9ファンクション・コントロール・レジスタL	PFC9L					00H
FFFFFF473H	ポート9ファンクション・コントロール・レジスタH	PFC9H					00H
FFFFFF484H	データ・ウェイト・コントロール・レジスタ0	DWC0					7777H
FFFFFF488H	アドレス・ウェイト・コントロール・レジスタ	AWC					FFFFH
FFFFFF540H	TMQ0制御レジスタ0	TQ0CTL0					00H
FFFFFF541H	TMQ0制御レジスタ1	TQ0CTL1					00H
FFFFFF542H	TMQ0I/O制御レジスタ0	TQ0IOC0					00H
FFFFFF543H	TMQ0I/O制御レジスタ1	TQ0IOC1					00H
FFFFFF544H	TMQ0I/O制御レジスタ2	TQ0IOC2					00H
FFFFFF545H	TMQ0オプション・レジスタ0	TQ0OPT0					00H
FFFFFF546H	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0	TQ0CCR0					0000H
FFFFFF548H	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1	TQ0CCR1					0000H
FFFFFF54AH	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ2	TQ0CCR2					0000H
FFFFFF54CH	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ3	TQ0CCR3				0000H	
FFFFFF54EH	TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	TQ0CNT	R			0000H	
FFFFFF590H	TMP0制御レジスタ0	TP0CTL0	R/W				00H
FFFFFF591H	TMP0制御レジスタ1	TP0CTL1					00H
FFFFFF592H	TMP0I/O制御レジスタ0	TP0IOC0					00H
FFFFFF593H	TMP0I/O制御レジスタ1	TP0IOC1					00H
FFFFFF594H	TMP0I/O制御レジスタ2	TP0IOC2					00H
FFFFFF595H	TMP0オプション・レジスタ0	TP0OPT0					00H
FFFFFF596H	TMP0キャプチャ/コンペア・レジスタ0	TP0CCR0					0000H
FFFFFF598H	TMP0キャプチャ/コンペア・レジスタ1	TP0CCR1					0000H
FFFFFF59AH	TMP0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	TP0CNT		R			0000H
FFFFFF5A0H	TMP1制御レジスタ0	TP1CTL0	R/W				00H
FFFFFF5A6H	TMP1キャプチャ/コンペア・レジスタ0	TP1CCR0					0000H
FFFFFF5A8H	TMP1キャプチャ/コンペア・レジスタ1	TP1CCR1					0000H
FFFFFF5AAH	TMP1カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	TP1CNT	R			0000H	
FFFFFF5B0H	TMP2制御レジスタ0	TP2CTL0	R/W				00H
FFFFFF5B1H	TMP2制御レジスタ1	TP2CTL1					00H
FFFFFF5B2H	TMP2I/O制御レジスタ0	TP2IOC0					00H
FFFFFF5B3H	TMP2I/O制御レジスタ1	TP2IOC1					00H
FFFFFF5B4H	TMP2I/O制御レジスタ2	TP2IOC2					00H
FFFFFF5B5H	TMP2オプション・レジスタ0	TP2OPT0					00H
FFFFFF5B6H	TMP2キャプチャ/コンペア・レジスタ0	TP2CCR0					0000H
FFFFFF5B8H	TMP2キャプチャ/コンペア・レジスタ1	TP2CCR1					0000H

(7/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFF5BAH	TMP2カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	TP2CNT	R				0000H
FFFF5C0H	TMP3制御レジスタ0	TP3CTL0	R/W				00H
FFFF5C1H	TMP3制御レジスタ1	TP3CTL1					00H
FFFF5C2H	TMP3I/O制御レジスタ0	TP3IOC0					00H
FFFF5C3H	TMP3I/O制御レジスタ1	TP3IOC1					00H
FFFF5C4H	TMP3I/O制御レジスタ2	TP3IOC2					00H
FFFF5C5H	TMP3オプション・レジスタ0	TP3OPT0					00H
FFFF5C6H	TMP3キャプチャ/コンペア・レジスタ0	TP3CCR0					0000H
FFFF5C8H	TMP3キャプチャ/コンペア・レジスタ1	TP3CCR1					0000H
FFFF5CAH	TMP3カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	TP3CNT	R				0000H
FFFF5D0H	TMP4制御レジスタ0	TP4CTL0	R/W				00H
FFFF5D1H	TMP4制御レジスタ1	TP4CTL1					00H
FFFF5D2H	TMP4I/O制御レジスタ0	TP4IOC0					00H
FFFF5D3H	TMP4I/O制御レジスタ1	TP4IOC1					00H
FFFF5D4H	TMP4I/O制御レジスタ2	TP4IOC2					00H
FFFF5D5H	TMP4オプション・レジスタ0	TP4OPT0					00H
FFFF5D6H	TMP4キャプチャ/コンペア・レジスタ0	TP4CCR0					0000H
FFFF5D8H	TMP4キャプチャ/コンペア・レジスタ1	TP4CCR1					0000H
FFFF5DAH	TMP4カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	TP4CNT	R				0000H
FFFF5E0H	TMP5制御レジスタ0	TP5CTL0	R/W				00H
FFFF5E1H	TMP5制御レジスタ1	TP5CTL1					00H
FFFF5E2H	TMP5I/O制御レジスタ0	TP5IOC0					00H
FFFF5E3H	TMP5I/O制御レジスタ1	TP5IOC1					00H
FFFF5E4H	TMP5I/O制御レジスタ2	TP5IOC2					00H
FFFF5E5H	TMP5オプション・レジスタ0	TP5OPT0					00H
FFFF5E6H	TMP5キャプチャ/コンペア・レジスタ0	TP5CCR0					0000H
FFFF5E8H	TMP5キャプチャ/コンペア・レジスタ1	TP5CCR1					0000H
FFFF5EAH	TMP5カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	TP5CNT	R				0000H
FFFF680H	時計タイマ動作モード・レジスタ	WTM	R/W				00H
FFFF690H	TMM0制御レジスタ0	TM0CTL0					00H
FFFF694H	TMM0コンペア・レジスタ0	TM0CMP0					0000H
FFFF6C0H	発振安定時間選択レジスタ	OSTS					06H
FFFF6C1H	PLLロックアップ時間指定レジスタ	PLLS					03H
FFFF6D0H	ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2	WDTM2					67H
FFFF6D1H	ウォッチドッグ・タイマ・イネーブル・レジスタ	WDTE					9AH
FFFF6E0H	リアルタイム出力バッファ・レジスタ0L	RTBL0					00H
FFFF6E2H	リアルタイム出力バッファ・レジスタ0H	RTBH0					00H
FFFF6E4H	リアルタイム出力ポート・モード・レジスタ0	RTPM0					00H
FFFF6E5H	リアルタイム出力ポート・コントロール・レジスタ0	RTPC0					00H
FFFF700H	ポート0ファンクション・コントロール拡張レジスタ	PFCE0					00H
FFFF706H	ポート3ファンクション・コントロール拡張レジスタL	PFCE3L					00H
FFFF70AH	ポート5ファンクション・コントロール拡張レジスタ	PFCE5					00H

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFF712H	ポート9ファンクション・コントロール拡張レジスタ	PFCE9	R/W				0000H
FFFFFF712H	ポート9ファンクション・コントロール拡張レジスタL	PFCE9L					00H
FFFFFF713H	ポート9ファンクション・コントロール拡張レジスタH	PFCE9H					00H
FFFFFF802H	システム・ステータス・レジスタ	SYS					00H
FFFFFF80CH	内蔵発振モード・レジスタ	RCM					00H
FFFFFF810H	DMAトリガ要因レジスタ0	DTFR0					00H
FFFFFF812H	DMAトリガ要因レジスタ1	DTFR1					00H
FFFFFF814H	DMAトリガ要因レジスタ2	DTFR2					00H
FFFFFF816H	DMAトリガ要因レジスタ3	DTFR3					00H
FFFFFF820H	パワー・セーブ・モード・レジスタ	PSMR					00H
FFFFFF822H	クロック・コントロール・レジスタ	CKC					0AH
FFFFFF824H	ロック・レジスタ	LOCKR	R				00H
FFFFFF828H	プロセッサ・クロック・コントロール・レジスタ	PCC <sup>注</sup>	R/W				03H
FFFFFF82CH	PLLコントロール・レジスタ	PLLCTL					01H
FFFFFF82EH	CPU動作クロック・ステータス・レジスタ	CCLS	R				00H
FFFFFF870H	クロック・モニタ・モード・レジスタ	CLM	R/W				00H
FFFFFF888H	リセット要因フラグ・レジスタ	RESF					00H
FFFFFF890H	低電圧検出レジスタ	LVIM					00H
FFFFFF891H	低電圧検出レベル選択レジスタ	LVIS					00H
FFFFFF8B0H	プリスケラ・モード・レジスタ0	PRSM0					00H
FFFFFF8B1H	プリスケラ・コンペア・レジスタ0	PRSCM0					00H
FFFFFF9FCH	オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ	OCDM <sup>注</sup>					01H
FFFFFFA00H	UARTA0制御レジスタ0	UA0CTL0					10H
FFFFFFA01H	UARTA0制御レジスタ1	UA0CTL1					00H
FFFFFFA02H	UARTA0制御レジスタ2	UA0CTL2					FFH
FFFFFFA03H	UARTA0オプション制御レジスタ0	UA0OPT0					14H
FFFFFFA04H	UARTA0状態レジスタ	UA0STR					00H
FFFFFFA06H	UARTA0受信データ・レジスタ	UA0RX	R				FFH
FFFFFFA07H	UARTA0送信データ・レジスタ	UA0TX	R/W				FFH
FFFFFFA10H	UARTA1制御レジスタ0	UA1CTL0					10H
FFFFFFA11H	UARTA1制御レジスタ1	UA1CTL1					00H
FFFFFFA12H	UARTA1制御レジスタ2	UA1CTL2					FFH
FFFFFFA13H	UARTA1オプション制御レジスタ0	UA1OPT0					14H
FFFFFFA14H	UARTA1状態レジスタ	UA1STR					00H
FFFFFFA16H	UARTA1受信データ・レジスタ	UA1RX	R				FFH
FFFFFFA17H	UARTA1送信データ・レジスタ	UA1TX	R/W				FFH
FFFFFFA20H	UARTA2制御レジスタ0	UA2CTL0					10H
FFFFFFA21H	UARTA2制御レジスタ1	UA2CTL1					00H
FFFFFFA22H	UARTA2制御レジスタ2	UA2CTL2					FFH
FFFFFFA23H	UARTA2オプション制御レジスタ0	UA2OPT0					14H
FFFFFFA24H	UARTA2状態レジスタ	UA2STR					00H

注 特定レジスタです。

(9/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFFA26H	UARTA2受信データ・レジスタ	UA2RX	R				FFH
FFFFFFA27H	UARTA2送信データ・レジスタ	UA2TX	R/W				FFH
FFFFFFA30H	UARTA3制御レジスタ0	UA3CTL0					10H
FFFFFFA31H	UARTA3制御レジスタ1	UA3CTL1					00H
FFFFFFA32H	UARTA3制御レジスタ2	UA3CTL2					FFH
FFFFFFA33H	UARTA3オプション制御レジスタ0	UA3OPT0					14H
FFFFFFA34H	UARTA3状態レジスタ	UA3STR					00H
FFFFFFA36H	UARTA3受信データ・レジスタ	UA3RX		R			
FFFFFFA37H	UARTA3送信データ・レジスタ	UA3TX	R/W				FFH
FFFFFFA40H	UARTA4制御レジスタ0	UA4CTL0					10H
FFFFFFA41H	UARTA4制御レジスタ1	UA4CTL1					00H
FFFFFFA42H	UARTA4制御レジスタ2	UA4CTL2					FFH
FFFFFFA43H	UARTA4オプション制御レジスタ0	UA4OPT0					14H
FFFFFFA44H	UARTA4状態レジスタ	UA4STR					00H
FFFFFFA46H	UARTA4受信データ・レジスタ	UA4RX		R			
FFFFFFA47H	UARTA4送信データ・レジスタ	UA4TX	R/W				FFH
FFFFFFA50H	UARTA5制御レジスタ0	UA5CTL0					10H
FFFFFFA51H	UARTA5制御レジスタ1	UA5CTL1					00H
FFFFFFA52H	UARTA5制御レジスタ2	UA5CTL2					FFH
FFFFFFA53H	UARTA5オプション制御レジスタ0	UA5OPT					14H
FFFFFFA54H	UARTA5状態レジスタ	UA5STR					00H
FFFFFFA56H	UARTA5受信データ・レジスタ	UA5RX		R			
FFFFFFA57H	UARTA5送信データ・レジスタ	UA5TX	R/W				FFH
FFFFFFAA0H	UARTC0制御レジスタ0	UC0CTL0					10H
FFFFFFAA1H	UARTC0制御レジスタ1	UC0CTL1					00H
FFFFFFAA2H	UARTC0制御レジスタ2	UC0CTL2					FFH
FFFFFFAA3H	UARTC0オプション制御レジスタ0	UC0OPT0					14H
FFFFFFAA4H	UARTC0状態レジスタ	UC0STR					00H
FFFFFFAA6H	UARTC0受信データ・レジスタ	UC0RX		R			
FFFFFFAA6H	UARTC0受信データ・レジスタL	UC0RXL					FFH
FFFFFFAA8H	UARTC0送信データ・レジスタ	UC0TX	R/W				01FFH
FFFFFFAA8H	UARTC0送信データ・レジスタL	UC0TX					FFH
FFFFFFAAAH	UARTC0オプション制御レジスタ1	UC0OPT1				00H	
FFFFFFAD0H	RTCサブ・カウンタ・レジスタ	RC1SUBC	R				0000H
FFFFFFAD2H	RTC秒カウンタ・レジスタ	RC1SEC	R/W				00H
FFFFFFAD3H	RTC分カウンタ・レジスタ	RC1MIN					00H
FFFFFFAD4H	RTC時カウンタ・レジスタ	RC1HOUR					12H
FFFFFFAD5H	RTC曜日カウンタ・レジスタ	RC1WEEK					00H
FFFFFFAD6H	RTC日カウンタ・レジスタ	RC1DAY					01H
FFFFFFAD7H	RTC月カウンタ・レジスタ	RC1MONTH					01H
FFFFFFAD8H	RTC年カウンタ・レジスタ	RC1YEAR					00H

(10/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFAD9H	RTC時計誤差補正カウント・レジスタ	RC1SUBU	R/W				00H
FFFFFADAH	RTCアラーム分設定カウント・レジスタ	RC1ALM					00H
FFFFFADBH	RTCアラーム時設定カウント・レジスタ	RC1ALH					12H
FFFFFADCH	RTCアラーム曜日設定カウント・レジスタ	RC1ALW					00H
FFFFFADDH	RTCコントロール・レジスタ0	RC1CC0					00H
FFFFFADEH	RTCコントロール・レジスタ1	RC1CC1					00H
FFFFFADFH	RTCコントロール・レジスタ2	RC1CC2					00H
FFFFFAE0H	RTCコントロール・レジスタ3	RC1CC3					00H
FFFFFB00H	RTCバックアップ制御レジスタ0	RTCBUMCTL0 <sup>注</sup>					00H
FFFFFB03H	サブクロック低電力動作制御レジスタ	SOSCAMCTL <sup>注</sup>					00H
FFFFFC00H	外部割り込み立ち下がりエッジ指定レジスタ0	INTF0					00H
FFFFFC06H	外部割り込み立ち下がりエッジ指定レジスタ3	INTF3					00H
FFFFFC13H	外部割り込み立ち下がりエッジ指定レジスタ9H	INTF9H					00H
FFFFFC20H	外部割り込み立ち上がりエッジ指定レジスタ0	INTR0					00H
FFFFFC26H	外部割り込み立ち上がりエッジ指定レジスタ3	INTR3					00H
FFFFFC33H	外部割り込み立ち上がりエッジ指定レジスタ9H	INTR9H					00H
FFFFFC60H	ポート0ファンクション・レジスタ	PF0					00H
FFFFFC66H	ポート3ファンクション・レジスタ	PF3					0000H
FFFFFC66H	ポート3ファンクション・レジスタL	PF3L					00H
FFFFFC67H	ポート3ファンクション・レジスタH	PF3H					00H
FFFFFC68H	ポート4ファンクション・レジスタ	PF4					00H
FFFFFC6AH	ポート5ファンクション・レジスタ	PF5					00H
FFFFFC72H	ポート9ファンクション・レジスタ	PF9					0000H
FFFFFC72H	ポート9ファンクション・レジスタL	PF9L					00H
FFFFFC73H	ポート9ファンクション・レジスタH	PF9H					00H
FFFFFD00H	CSIB0制御レジスタ0	CB0CTL0					01H
FFFFFD01H	CSIB0制御レジスタ1	CB0CTL1					00H
FFFFFD02H	CSIB0制御レジスタ2	CB0CTL2				00H	
FFFFFD03H	CSIB0状態レジスタ	CB0STR				00H	
FFFFFD04H	CSIB0受信データ・レジスタ	CB0RX	R			0000H	
FFFFFD04H	CSIB0受信データ・レジスタL	CB0RXL				00H	
FFFFFD06H	CSIB0送信データ・レジスタ	CB0TX	R/W			0000H	
FFFFFD06H	CSIB0送信データ・レジスタL	CB0TXL					00H
FFFFFD10H	CSIB1制御レジスタ0	CB1CTL0				01H	
FFFFFD11H	CSIB1制御レジスタ1	CB1CTL1				00H	
FFFFFD12H	CSIB1制御レジスタ2	CB1CTL2				00H	
FFFFFD13H	CSIB1状態レジスタ	CB1STR				00H	
FFFFFD14H	CSIB1受信データ・レジスタ	CB1RX	R			0000H	
FFFFFD14H	CSIB1受信データ・レジスタL	CB1RXL				00H	
FFFFFD16H	CSIB1送信データ・レジスタ	CB1TX	R/W			0000H	
FFFFFD16H	CSIB1送信データ・レジスタL	CB1TXL					00H
FFFFFD20H	CSIB2制御レジスタ0	CB2CTL0				01H	

注 特定レジスタです。

(11/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値	
				1	8	16		
FFFFFD21H	CSIB2制御レジスタ1	CB2CTL1	R/W				00H	
FFFFFD22H	CSIB2制御レジスタ2	CB2CTL2					00H	
FFFFFD23H	CSIB2状態レジスタ	CB2STR					00H	
FFFFFD24H	CSIB2受信データ・レジスタ	CB2RX	R				0000H	
FFFFFD24H	CSIB2受信データ・レジスタL	CB2RXL					00H	
FFFFFD26H	CSIB2送信データ・レジスタ	CB2TX	R/W				0000H	
FFFFFD26H	CSIB2送信データ・レジスタL	CB2TXL					00H	
FFFFFD30H	CSIB3制御レジスタ0	CB3CTL0	R/W				01H	
FFFFFD31H	CSIB3制御レジスタ1	CB3CTL1					00H	
FFFFFD32H	CSIB3制御レジスタ2	CB3CTL2					00H	
FFFFFD33H	CSIB3状態レジスタ	CB3STR					00H	
FFFFFD34H	CSIB3受信データ・レジスタ	CB3RX		R				0000H
FFFFFD34H	CSIB3受信データ・レジスタL	CB3RXL						00H
FFFFFD36H	CSIB3送信データ・レジスタ	CB3TX	R/W				0000H	
FFFFFD36H	CSIB3送信データ・レジスタL	CB3TXL					00H	
FFFFFD40H	CSIB4制御レジスタ0	CB4CTL0	R/W				01H	
FFFFFD41H	CSIB4制御レジスタ1	CB4CTL1					00H	
FFFFFD42H	CSIB4制御レジスタ2	CB4CTL2					00H	
FFFFFD43H	CSIB4状態レジスタ	CB4STR					00H	
FFFFFD44H	CSIB4受信データ・レジスタ	CB4RX	R				0000H	
FFFFFD44H	CSIB4受信データ・レジスタL	CB4RXL					00H	
FFFFFD46H	CSIB4送信データ・レジスタ	CB4TX	R/W				0000H	
FFFFFD46H	CSIB4送信データ・レジスタL	CB4TXL					00H	
FFFFFD80H	IICシフト・レジスタ0	IIC0	R/W				00H	
FFFFFD82H	IICコントロール・レジスタ0	IICC0					00H	
FFFFFD83H	スレープ・アドレス・レジスタ0	SVA0					00H	
FFFFFD84H	IICクロック選択レジスタ0	IICCL0					00H	
FFFFFD85H	IIC機能拡張レジスタ0	IICX0					00H	
FFFFFD86H	IIC状態レジスタ0	IICS0		R			00H	
FFFFFD8AH	IICフラグ・レジスタ0	IICF0		R/W				00H
FFFFFD90H	IICシフト・レジスタ1	IIC1						00H
FFFFFD92H	IICコントロール・レジスタ1	IICC1						00H
FFFFFD93H	スレープ・アドレス・レジスタ1	SVA1						00H
FFFFFD94H	IICクロック選択レジスタ1	IICCL1				00H		
FFFFFD95H	IIC機能拡張レジスタ1	IICX1				00H		
FFFFFD96H	IIC状態レジスタ1	IICS1	R			00H		
FFFFFD9AH	IICフラグ・レジスタ1	IICF1	R/W				00H	
FFFFFDA0H	IICシフト・レジスタ2	IIC2					00H	
FFFFFDA2H	IICコントロール・レジスタ2	IICC2					00H	
FFFFFDA3H	スレープ・アドレス・レジスタ2	SVA2					00H	
FFFFFDA4H	IICクロック選択レジスタ2	IICCL2					00H	
FFFFFDA5H	IIC機能拡張レジスタ2	IICX2				00H		

(12/12)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
FFFFFFDA6H	IIC状態レジスタ2	IICS2	R				00H
FFFFFFDAAH	IICフラグ・レジスタ2	IICF2	R/W				00H
FFFFFF40H	USBクロック制御レジスタ	UCKSEL					00H
FFFFFF41H	USBファンクション機能選択レジスタ	UFCKMSK					03H

### 3.4.7 特定レジスタ

特定レジスタは、プログラムの暴走などにより不正なデータが書き込まれないよう保護されているレジスタです。V850ES/JG3-Lには次の9個の特定レジスタがあります。

- ・パワー・セーブ・コントロール・レジスタ (PSC)
- ・クロック・コントロール・レジスタ (CKC)
- ・プロセッサ・クロック・コントロール・レジスタ (PCC)
- ・クロック・モニタ・モード・レジスタ (CLM)
- ・リセット要因フラグ・レジスタ (RESF)
- ・低電圧検出レジスタ (LVIM)
- ・オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ (OCDM)
- ・RTCバックアップ制御レジスタ0 (RTCBUMCTL0)
- ・サブクロック低電力動作制御レジスタ1 (SOSCAMCTL)

また、プログラムの暴走により応用システムが不用意に停止しないように、特定レジスタへの書き込み動作に対するプロテクション・レジスタとして、PRCMDレジスタがあり、特定レジスタへのライト・アクセスは特定のシーケンスで行われ、不正なストア動作はSYSレジスタに報告されます。

**(1) 特定レジスタへのデータ設定**

特定レジスタへのデータ設定は次のシーケンスで行います。

DMA動作を禁止する。

任意の汎用レジスタに特定レジスタへ設定するためのデータを用意する。

PRCMDレジスタに で用意したデータを書き込む。

特定レジスタに設定データを書き込む（次の命令で行う）。

- ・ストア命令（ST/SST命令）
- ・ビット操作命令（SET1/CLR1/NOT1命令）

（ - NOP命令を挿入する（5命令）。）<sup>注</sup>

DMA動作が必要な場合，DMA動作を許可する。

**注** IDLEモード，STOPモードに移行する場合（PSC.STPビット = 1），直後にNOP命令を5命令挿入する必要があります。

**注意** 特定シーケンス後，DMA動作を禁止する以前の状態でDMA動作を再開するには，DMA動作を禁止する以前に，DCHCnレジスタの状態を退避する必要があります。

DCHCnレジスタの状態を退避後，DMA動作を禁止するまでにDMA転送終了が発生する可能性があるため，DMA動作を再開する前にDCHCn.TCnビットを確認し，TCnビットの状態により処理を次のようにする必要があります。

- ・TCnビット = 0（DMA転送未終了）のとき，DMA動作を禁止する以前に退避したDCHCnレジスタの内容を，DCHCnレジスタに再度書き込む。
- ・TCnビット = 1（DMA転送終了）のとき，DMA転送終了処理を行う。

**備考** n = 0-3

[記述例] PSCレジスタの場合（スタンバイ・モードの設定）

```
ST.B r11, PSMR [ r0 ] ;PSMRレジスタ設定 (IDLE1, IDLE2, STOPモードの設定)
CLR1 0, DCHCn [ r0 ] ;DMA動作禁止, n = 0-3
MOV 0x02, r10
ST.B r10, PRCMD [ r0 ] ;PRCMDレジスタ書き込み
ST.B r10, PSC [ r0 ] ;PSCレジスタ設定
NOP注 ;ダミー命令
NOP注 ;ダミー命令
NOP注 ;ダミー命令
NOP注 ;ダミー命令
NOP注 ;ダミー命令
SET1 0, DCHCn [ r0 ] ;DMA動作許可, n = 0-3
(next instruction)
```

なお，特定レジスタを読み出す場合は，特別なシーケンスは必要ありません。

**注** IDLE1, IDLE2, STOPモードに移行する場合（PSC.STPビット = 1），直後にNOP命令を5命令以上挿入する必要があります。

**注意** コマンド・レジスタに対するストア命令では、割り込みを受け付けません。これはプログラムで上記 `PRCMD` を連続したストア命令で行うことを前提としているためです。`PRCMD` の間にほかの命令が置かれていると、その命令で割り込みを受け付けた際、上記シーケンスが成立しなくなる場合があります、誤動作の要因となります。

**備考** PRCMDレジスタへ書き込むデータはダミーですが、特定レジスタへの設定（例 `PRCMD`）で使用する汎用レジスタと同じレジスタをPRCMDレジスタ書き込み（例 `PRCMD`）でも使用してください。アドレッシングに汎用レジスタを使用する場合も同様です。

## (2) コマンド・レジスタ（PRCMD）

PRCMDレジスタは、プログラムの暴走などにより、応用システムが不用意に停止しないように、システムに重大な影響を与える可能性があるレジスタへの書き込み動作に対してプロテクションを施すために使用する8ビット・レジスタです。あらかじめ、PRCMDレジスタに対して書き込み動作を行ったあとの最初の特定レジスタへの書き込みのみ有効となります。これにより定められたシーケンスによってだけ、レジスタの値が書き換えられ、不正な書き込み動作ができなくなります。

8ビット単位でライトのみ可能です（リードした場合、不定データを読み出します）。

リセットにより不定になります。

リセット時：不定 W アドレス：FFFFFF1FCH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PRCMD	REG7	REG6	REG5	REG4	REG3	REG2	REG1	REG0

**(3) システム・ステータス・レジスタ (SYS)**

システム全体の動作状態を示すステータス・フラグが割り付けられています。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H								R/W	アドレス：FFFFFF802H							
	7	6	5	4	3	2	1	①								
SYS	0	0	0	0	0	0	0	PRERR								
	PRERR								プロテクション・エラーの検出							
	0								プロテクション・エラーは発生していない							
	1								プロテクション・エラーが発生している							

PRERRフラグの動作条件を次に示します。

**(a) セット条件 (PRERRフラグ = 1)**

- (i) PRCMDレジスタへの書き込み動作を行わず、特定レジスタへの書き込み動作を行ったとき (3.4.7(1) **特定レジスタへのデータ設定**で示す を行わずに を行ったとき)。
- (ii) PRCMDレジスタへの書き込み動作後、特定レジスタ以外の内蔵周辺I/Oレジスタに書き込み動作 (ビット操作命令を含む) を行ったとき (3.4.7(1) **特定レジスタへのデータ設定**で示す が特定レジスタでなかったとき)。

**備考** 特定レジスタは、PRCMDレジスタへの書き込み動作と特定レジスタへの書き込み動作の間に、内蔵周辺I/Oレジスタの読み出し動作 (ビット操作命令を除く) や内蔵RAMへのアクセスを行っても、PRERRフラグはセットされず、特定レジスタに設定データを書き込むことができます。

**(b) クリア条件 (PRERRフラグ = 0)**

- (i) PRERRフラグに0を書き込んだとき。
- (ii) システム・リセットしたとき。

- 注意1.** PRCMDレジスタへの書き込み動作直後に、特定レジスタではないSYSレジスタのPRERRビットに“0”を書き込んだ場合、PRERRビットは“0”になります (ライト優先)。
- 2.** PRCMDレジスタへの書き込み動作直後に、特定レジスタではないPRCMDレジスタへの書き込み動作を行った場合、PRERRビットは“1”になります。

### 3.4.8 最初に設定するレジスタ

V850ES/JG3-Lを使用する際には、必ず最初に次のレジスタを設定してください。

- ・システム・ウェイト・コントロール・レジスタ (VSWC)
- ・オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ (OCDM)
- ・ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2 (WDTM2)

VSWC, OCDM, WDTM2レジスタを設定後、必要に応じてその他の各レジスタを設定してください。

なお、外部バスを使用する場合は上記レジスタを設定したあと、ただちにポート関連のレジスタの設定により、各端子を兼用するバス制御端子に設定してください。

#### (a) システム・ウェイト・コントロール・レジスタ (VSWC)

VSWCレジスタは、内蔵周辺I/Oレジスタに対するバス・アクセスのウェイトを制御するレジスタです。

内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスは3クロック (ノー・ウェイト時) ですが、V850ES/JG3-Lでは動作周波数によりウェイトが必要です。使用する動作周波数に応じて、VSWCレジスタには次に示す値を設定してください。

8ビット単位でリード/ライト可能です

リセットにより77H (ウェイト数 : 14) になります。

リセット時 : 77H		R/W	アドレス : FFFFF06EH					
	7	6	5	4	3	2	1	0
VSWC								
動作周波数 (f <sub>CLK</sub> )		VSWCの設定値		ウェイト数				
32 kHz	f <sub>CLK</sub> < 16.6 MHz	00H		0 (ノー・ウェイト)				
16.6 MHz	f <sub>CLK</sub> 20 MHz	01H		1				

#### (b) オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ (OCDM)

詳細は、第32章 オンチップ・デバッグ機能を参照してください。

#### (c) ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2 (WDTM2)

WDTM2レジスタは、ウォッチドッグ・タイマ2のオーバフロー時間および動作クロックを設定するレジスタです。

ウォッチドッグ・タイマ2は、リセット解除後に自動的にリセット・モードでスタートします。動作を確定するために、WDTM2レジスタへ書き込みを行ってください。

詳細は、第12章 ウォッチドッグ・タイマ2機能を参照してください。

### 3.4.9 注意事項

#### (1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについて

この製品は、内部に2種類のシステム・バスを有しています。

1つはCPU用バスで、もう1つは低速周辺ハードウェアとのインタフェースを行う周辺用バスです。

CPU用バスのクロックと周辺用バスのクロックは非同期の関係となるため、CPUと周辺ハードウェアとのアクセス間に競合が発生した場合は、予期せぬ不正データの受け渡しが行われる可能性があります。したがって、競合の恐れがある周辺ハードウェアへのアクセス時は、CPUは正しいデータの受け渡しが行われるよう、アクセス・サイクル数が変わります。その結果、CPUは次の命令処理に移行せず、CPU処理としてウェイト状態となるため、このウェイトが発生した場合、命令の実行クロック数が次に示すウェイト・クロック数分長くなります。

リアルタイム性が要求される処理を行う場合は、この内容に注意してください。

特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセス時に、VSWCレジスタで設定したウェイト以外に、さらにウェイトを要する場合があります。

その際のアクセス条件と、挿入されるウェイト数（CPUクロック数）の算出方法を次に示します。

表3-3 ウェイトが発生するレジスタ

周辺機能	レジスタ名称	アクセス	k
16ビット・タイマ/イベント・カウンタP (TMP) (n = 0-5)	TPnCNT	リード	1-2
	TPnCCR0, TPnCCR1	ライト	・1回目: ウェイトなし ・連続書き込み: 3-4
		リード	1-2
16ビット・タイマ/イベント・カウンタQ (TMQ)	TQ0CNT	リード	1-2
	TQ0CCR0-TQ0CCR3	ライト	・1回目: ウェイトなし ・連続書き込み: 3-4
		リード	1-2
ウォッチドッグ・タイマ2 (WDT2)	WDTM2	ライト (WDT2動作時)	3
リアルタイム出力機能 (RTO)	RTBL0, RTBH0	ライト (RTPC0.RTPOE0ビット = 0)	1
A/Dコンバータ	ADA0M0	リード	1-2
	ADA0CR0-ADA0CR11	リード	1-2
	ADA0CR0H-ADA0CR11H	リード	1-2
I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	IICS0-IICS2	リード	1
CRC	CRCD	ライト	1

アクセスに必要なクロック数 =  $3 + i + j + (2 + j) \times k$

**注意** 次に示す状態において、上記レジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
  - ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合
- (リセット解除直後もしくは、発振安定時間中にWDT2のオーバーフロー発生時のみ)

- 備考** i: VSWCレジスタの上位4ビットの値(0)  
j: VSWCレジスタの下位4ビットの値(0, 1)

## (2) sld命令と割り込み競合に関する制限事項

### (a) 内 容

次の命令<1>の事項が完了する前に、後続の sld 命令の直前の命令<2>のデコード動作と割り込み要求が競合した場合、先の命令<1>の実行結果がレジスタに格納されないことがあります。

命令<1>

- ・ ld 命令 : ld.b, ld.h, ld.w, ld.bu, ld.hu
- ・ sld 命令 : sld.b, sld.h, sld.w, sld.bu, sld.hu
- ・ 乗算命令 : mul, mulh, mulhi, mulu

命令<2>

mov reg1, reg2	not reg1, reg2	satsubr reg1, reg2	satsub reg1, reg2
satadd reg1, reg2	satadd imm5, reg2	or reg1, reg2	xor reg1, reg2
and reg1, reg2	tst reg1, reg2	subr reg1, reg2	sub reg1, reg2
add reg1, reg2	add imm5, reg2	cmp reg1, reg2	cmp imm5, reg2
mulh reg1, reg2	shr imm5, reg2	sar imm5, reg2	shl imm5, reg2

<例>

< > ld.w [r11], r10	< >の ld 命令の実行が完了する前に、< >の sld 命令の直前の mov
・	命令< >のデコード動作と割り込み要求が競合した場合、< >の ld
・	命令の実行結果がレジスタに格納されないことがあります。
< > mov r10, r28	
< > sld.w 0x28, r10	

### (b) 回避策

#### コンパイラ (CA850) 使用時

Ver.2.61以降のバージョンを使用してください。該当命令シーケンスの生成を自動的に抑止しません。

#### アセンブラでの対策

命令< >の直後にsld命令を実行する場合は、次のいずれかの方法を用いて、上記動作を回避してください。

- ・ sld 命令の直前に nop 命令を入れる。
- ・ sld命令のディスティネーション・レジスタと同じレジスタを、sld命令の直前で実行する上記< >の命令で使用しない。

## 第4章 ポート機能

### 4.1 特 徴

- 入出力ポート：80本
- ・N-chオープン・ドレイン出力切り替え可能：37本（5Vトレラント：28本）
- 1ビット単位で入力／出力指定可能

### 4.2 ポートの基本構成

V850ES/JG3-Lは、ポート0, 1, 3-5, 7, 9, CM, CT, DH, DLの合計80本の入出力ポートを内蔵しています。ポートの構成を次に示します。

図4-1 ポートの構成図

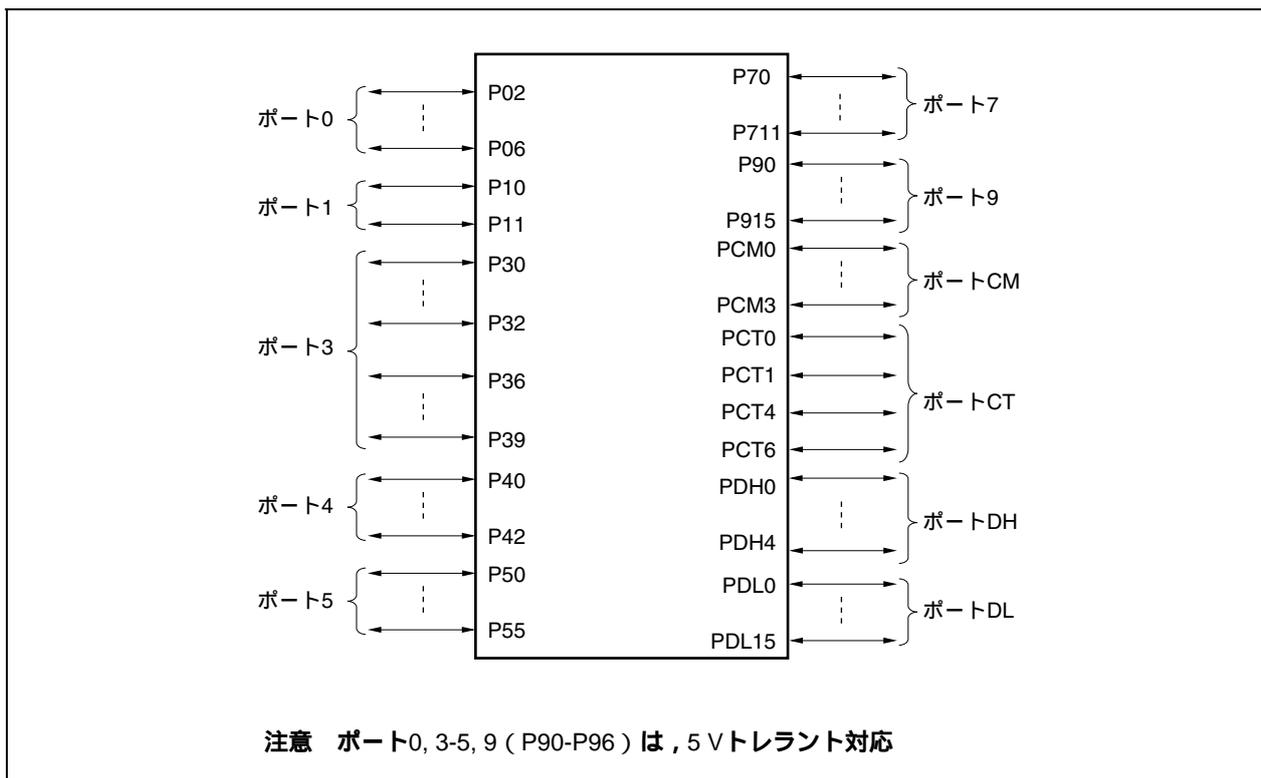


表4-1 各端子の入出力バッファ電源

電 源	対応する端子
AV <sub>REF0</sub>	ポート7
AV <sub>REF1</sub>	ポート1
EV <sub>DD</sub>	RESET <sub>̄</sub> , ポート0, 3-5, 9, CM, CT, DH, DL

### 4.3 ポートの構成

ポートは、次のハードウェアで構成しています。

表4-2 ポートの構成

項目	構成
制御レジスタ	ポートnモード・レジスタ (PMn : n = 0, 1, 3-5, 7, 9, CM, CT, DH, DL) ポートnモード・コントロール・レジスタ (PMCn : n = 0, 3-5, 9, CM, CT, DH, DL) ポートnファンクション・コントロール・レジスタ (PFCn : n = 0, 3-5, 9) ポートnファンクション・コントロール拡張レジスタ (PFCEn : n = 0, 3, 5, 9) ポートnファンクション・レジスタ (PFn : n = 0, 3-5, 9)
ポート	入出力 : 80本

## (1) ポートnレジスタ (Pn)

外部とのデータ入出力は、Pnレジスタへの書き込み、および読み出しによって行います。Pnレジスタは、出力データを保持するポート・ラッチ、および端子の状態を読み込む回路で構成されています。

Pnレジスタの各ビットは、それぞれポートnの端子1本ずつに対応しており、1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：00H <sup>注</sup> (出力ラッチ)      R/W								
	7	6	5	4	3	2	1	0
Pn	Pn7	Pn6	Pn5	Pn4	Pn3	Pn2	Pn1	Pn0
	出力データの制御 (出力モード時)							
	Pnm							
	0	0を出力						
	1	1を出力						

**注** 入力専用ポートは不定になります。

設定されているモードによってPnレジスタへの書き込みや読み出しを行ったときの動作が異なります。

表4-3 Pnレジスタへの書き込み/読み出しについて

PMCnレジスタの設定	PMnレジスタへの設定	Pnレジスタへの書き込み	Pnレジスタの読み出し
ポート・モード (PMCnmビット = 0)	出力モード (PMnmビット = 0)	出力ラッチに対して書き込みます <sup>注</sup> 。 出力ラッチの内容が端子から出力されます。	出力ラッチの値を読み出します。
	入力モード (PMnmビット = 1)	出力ラッチに対して書き込みます <sup>注</sup> 。 端子の状態には影響ありません。	端子状態を読み出します。
兼用機能モード (PMCnmビット = 1)	出力モード (PMnmビット = 0)	出力ラッチに対して書き込みます <sup>注</sup> 。 端子の状態には影響ありません。 端子は兼用機能として動作します。	出力ラッチの値を読み出します。
	入力モード (PMnmビット = 1)	出力ラッチに対して書き込みます <sup>注</sup> 。 端子の状態には影響ありません。 端子は兼用機能として動作します。	端子状態を読み出します。

**注** 出力ラッチに書き込まれた値は、再度出力ラッチに値が書き込まれるまで保持されます。  
リセットによりクリアされます。

**(2) ポートnモード・レジスタ (PMn)**

ポートの入力モード/出力モードを指定します。

PMnレジスタの各ビットは、それぞれポートnの端子1本ずつに対応しており、1ビット単位で指定可能です。

リセット時：FFH R/W								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMn	PMn7	PMn6	PMn5	PMn4	PMn3	PMn2	PMn1	PMn0
PMnm	入出力モードの制御							
0	出力モード							
1	入力モード							

**(3) ポートnモード・コントロール・レジスタ (PMcn)**

ポートと兼用機能を切り替える必要がある場合、ポート・モード/兼用機能を指定します。

PMcnレジスタの各ビットは、それぞれポートnの端子1本ずつに対応しており、1ビット単位で指定可能です。

リセット時：00H R/W								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMcn	PMcn7	PMcn6	PMcn5	PMcn4	PMcn3	PMcn2	PMcn1	PMcn0
PMcnm	動作モードの指定							
0	ポート・モード							
1	兼用機能モード							

**(4) ポートnファンクション・コントロール・レジスタ (PFCn)**

1本の端子に兼用機能が2つ以上存在する場合に、使用する兼用機能を指定するレジスタです。

PFCnレジスタの各ビットは、それぞれポートnの端子1本ずつに対応しており、1ビット単位で指定可能です。

リセット時：00H R/W								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PFCn	PFCn7	PFCn6	PFCn5	PFCn4	PFCn3	PFCn2	PFCn1	PFCn0
PFCnm	兼用機能の指定							
0	兼用機能1							
1	兼用機能2							

**(5) ポートnファンクション・コントロール拡張レジスタ (PFCEn)**

1本の端子に兼用機能が3つ以上存在する場合に、PFCnレジスタと組み合わせて使用する兼用機能を指定するレジスタです。

PFCEnレジスタの各ビットは、それぞれポートnの端子1本ずつに対応しており、1ビット単位で指定可能です。

リセット時：00H R/W								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PFCEn	PFCEn7	PFCEn6	PFCEn5	PFCEn4	PFCEn3	PFCEn2	PFCEn1	PFCEn0
	7	6	5	4	3	2	1	0
PFCn	PFCn7	PFCn6	PFCn5	PFCn4	PFCn3	PFCn2	PFCn1	PFCn0
PFCEnm	PFCnm	兼用機能の指定						
0	0	兼用機能1						
0	1	兼用機能2						
1	0	兼用機能3						
1	1	兼用機能4						

## (6) ポートnファンクション・レジスタ (PFn)

通常出力 (CMOS出力) /N-chオープン・ドレイン出力を指定するレジスタです。

PFnレジスタの各ビットは、それぞれポートnの端子1本ずつに対応しており、1ビット単位で指定可能です。

リセット時：00H R/W

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFn	PFn7	PFn6	PFn5	PFn4	PFn3	PFn2	PFn1	PFn0

PFnm <sup>注</sup>	通常出力 (CMOS出力) /N-chオープン・ドレイン出力の制御
0	通常出力 (CMOS出力)
1	N-chオープン・ドレイン出力

**注** PMCnレジスタの設定によらず、PFnmビットは、PMn.PMnmビット = 0 (出力モード時) のときのみ有効です。PMnmビット = 1 (入力モード時) のときは、PFnレジスタの設定値は無効です。

**例** PFnレジスタの値が有効な場合

PFnmビット = 1 ... N-chオープン・ドレイン出力を指定

PMnmビット = 0 ... 出力モードを指定

PMCnmビット = 任意

PFnレジスタの値が無効な場合

PFnmビット = 1 ... N-chオープン・ドレイン出力を指定

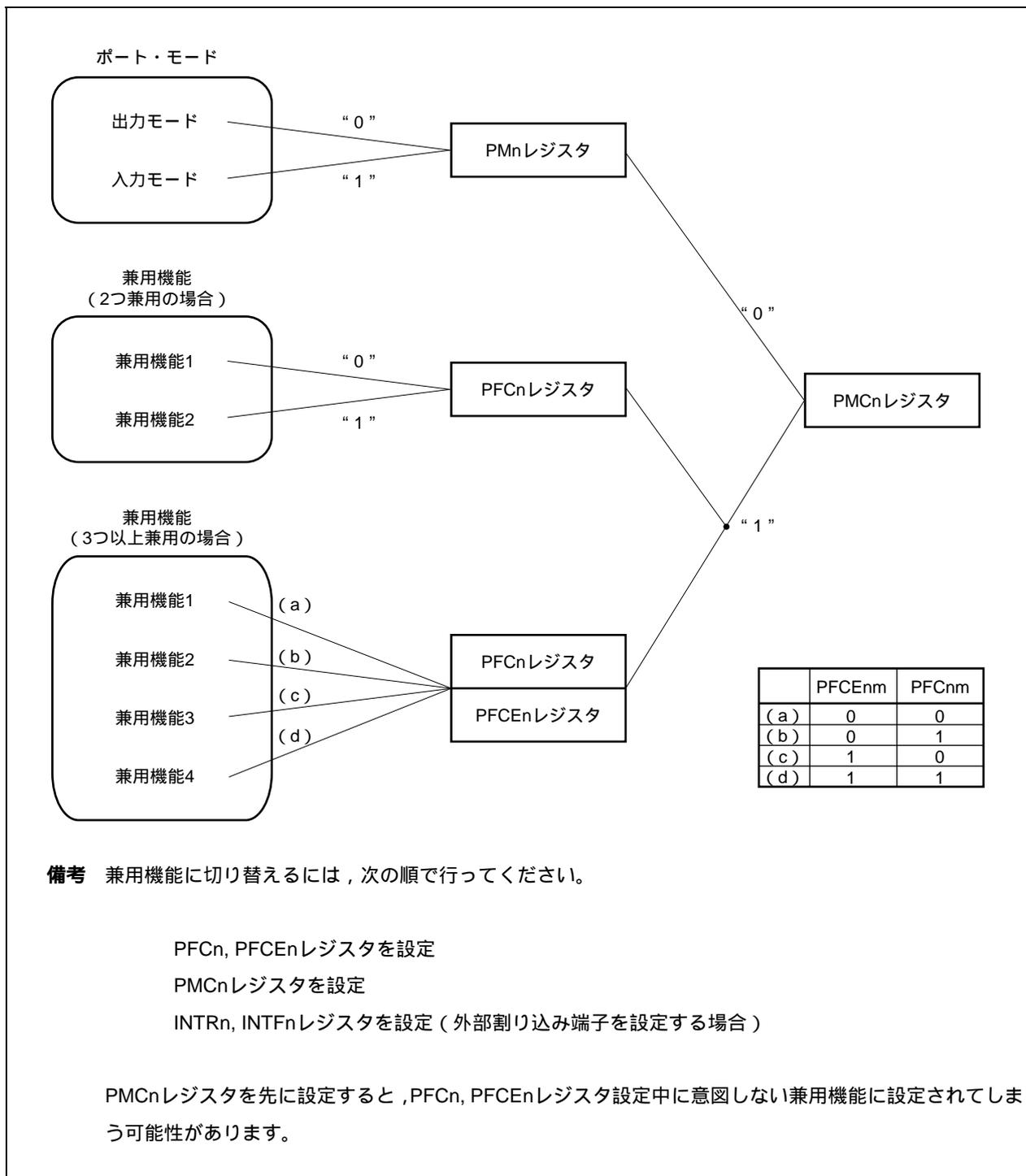
PMnmビット = 1 ... 入力モードを指定

PMCnmビット = 任意

## (7) ポートの設定

ポートの設定は、次のように設定してください。

図4-2 各レジスタの設定と端子の機能



### 4.3.1 ポート0

ポート0は1ビット単位で入出力を制御できる5ビットのポートです。

ポート0は、次に示す端子と兼用しています。

表4-4 ポート0の兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
7	G4	P02	NMI/A21	入出力	N-chオープン・ドレイン出力選択可能	N-2
18	G3	P03	INTP0/ADTRG/UCLK/RTC1HZ	入出力		U-17
19	H4	P04	INTP1/RTCDIV/RTCCL	入出力		N-2
20	J3	P05	INTP2/DRST <sup>注</sup>	入力		AA-1
21	J4	P06	INTP3	入力		L-1

**注** DRST端子はオンチップ・デバッグ用の端子です。

オンチップ・デバッグを使用しない場合、 $\overline{\text{RESET}}$ 端子によるリセット解除後から、OCDM.OCDM0ビットをクリア(0)するまで、P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子状態をロウ・レベルに固定してください。

詳細は、4.6.3 オンチップ・デバッグ用端子に関する注意事項を参照してください。

**注意** P02-P06端子は、兼用機能の入力時にはヒステリシス特性を持ちますが、ポート・モード時にはヒステリシス特性を持ちません。

**備考** GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

#### (1) ポート0レジスタ (P0)

リセット時: 00H (出力ラッチ)    R/W    アドレス: FFFFF400H								
	7	6	5	4	3	2	1	0
P0	0	P06	P05	P04	P03	P02	0	0
P0n	出力データの制御 (出力モード時) (n = 2-6)							
0	0を出力							
1	1を出力							

## (2) ポート0モード・レジスタ (PM0)

リセット時: FFH R/W アドレス: FFFFF420H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PM0	1	PM06	PM05	PM04	PM03	PM02	1	1

PM0n	入出力モードの制御 (n = 2-6)
0	出力モード
1	入力モード

## (3) ポート0モード・コントロール・レジスタ (PMC0)

リセット時: 00H R/W アドレス: FFFFF440H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC0	0	PMC06	PMC05	PMC04	PMC03	PMC02	0	0

PMC06	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P06)
1	INTP3入力

PMC05	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P05)
1	INTP2入力

PMC04	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P04)
1	INTP1入力/RTCDIV出力/RTCCL出力

PMC03	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P03)
1	INTP0入力/ADTRG入力/UCLK入力/RTC1HZ出力

PMC02	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P02)
1	NMI入力/A21出力

**注意** P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子は、OCDM.OCDM0ビット = 1のときは、PMC05ビットの値に関係なく $\overline{\text{DRST}}$ 端子となります。

## (4) ポート0ファンクション・コントロール・レジスタ (PFC0)

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF460H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC0	0	0	0	PFC04	PFC03	PFC02	0	0

備考 兼用機能の指定については4.3.1(6)ポート0の兼用機能の指定を参照してください。

## (5) ポート0ファンクション・コントロール拡張レジスタ (PFCE0)

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF700H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFCE0	0	0	0	PFCE04	PFCE03	0	0	0

備考 兼用機能の指定については4.3.1(6)ポート0の兼用機能の指定を参照してください。

## (6) ポート0の兼用機能の指定

PFCE04	PFC04	P04端子の兼用機能の指定
0	0	INTP1入力
0	1	RTCDIV出力
1	0	RTCCL出力
1	1	設定禁止

PFCE03	PFC03	P03端子の兼用機能の指定
0	0	INTP0入力
0	1	ADTRG入力
1	0	UCLK入力
1	1	RTC1HZ出力

PFC03	P03端子の兼用機能の指定
0	NMI入力
1	A21出力

## (7) ポート0ファンクション・レジスタ (PF0)

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFFFFC60H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PF0	0	PF06	PF05	PF04	PF03	PF02	0	0

PF0n	通常出力 (CMOS出力) /N-chオープン・ドレイン出力の制御 (n = 2-6)
0	通常出力 (CMOS出力)
1	N-chオープン・ドレイン出力

**注意** 出力端子に対して $EV_{DD}$ 以上の電圧でプルアップする場合は、必ず該当するPF0nビットを1に設定してください。

### 4.3.2 ポート1

ポート1は1ビット単位で入出力を制御できる2ビットのポートです。

ポート1は、次に示す端子と兼用しています。

表4-5 ポート1の兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
3	E3	P10	ANO0	出力	-	A-2
4	E4	P11	ANO1	出力	-	A-2

**注意** P10, P11端子は、電源投入時にはリセット中でも一時的に不定レベルを出力する可能性があります。

**備考** GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

#### (1) ポート1レジスタ (P1)

リセット時 : 00H (出力ラッチ) R/W アドレス : FFFFF402H

	7	6	5	4	3	2	1	0
P1	0	0	0	0	0	0	P11	P10

P1n	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0, 1)
0	0を出力
1	1を出力

**注意** D/A変換中にP1レジスタをリード/ライトしないでください (15.4.3 使用上の注意点参照)。

## (2) ポート1モード・レジスタ (PM1)

リセット時 : FFH R/W アドレス : FFFFF422H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PM1	1	1	1	1	1	1	PM11	PM10

PM1n	入出力モードの制御 (n = 0, 1)
0	出力モード
1	入力モード

- 注意1. P1nを兼用機能(ANOn端子出力)として使用する場合,入力モード(PM1nビット = 1)に設定してください。
2. 1本を入出力ポート, 1本をD/A出力端子として使用する場合, D/A出力中は, ポートの入出力レベルが変化しないようなアプリケーションで使用してください。

### 4.3.3 ポート3

ポート3は1ビット単位で入出力を制御できる7ビットのポートです。

ポート3は、次に示す端子と兼用しています。

表4-6 ポート3の兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
25	L3	P30	TXDA0/SOB4	出力	N-chオープン・ドレイン出力選択可能	G-3
26	K3	P31	RXDA0/INTP7/SIB4	入力		N-3
27	L4	P32	ASCKA0/SCKB4/TIP00/TOP00	入出力		U-1
31	H5	P36	TXDA3	出力		G-2
32	J6	P37	RXDA3	入力		G-2
35	H6	P38	TXDA2/SDA00	入出力		G-12
36	H7	P39	RXDA2/SCL00	入出力		G-6

**注意** P31-P32, P37-P39端子は、兼用機能の入力時にはヒステリシス特性を持ちますが、ポート・モード時にはヒステリシス特性を持ちません。

**備考** GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (1) ポート3レジスタ (P3)

リセット時：0000H (出力ラッチ) R/W アドレス：P3 FFFFF406H,  
P3L FFFFF406H, P3H FFFFF407H

	15	14	13	12	11	10	9	8
P3 (P3H)	0	0	0	0	0	0	P39	P38
	7	6	5	4	3	2	1	0
(P3L)	P37	P36	0	0	0	P32	P31	P30

P3n	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0-2, 6-9)
0	0を出力
1	1を出力

**注意** ビット15-10, 5-3には必ず“0”を設定してください。

**備考1.** P3レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、P3レジスタの上位8ビットをP3Hレジスタ、下位8ビットをP3Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. P3レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、P3Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (2) ポート3モード・レジスタ (PM3)

リセット時：FFFFH R/W アドレス：PM3 FFFFF426H,  
PM3L FFFFF426H, PM3H FFFFF427H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PM3 (PM3H)	1	1	1	1	1	1	PM39	PM38
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PM3L)	PM37	PM36	1	1	1	PM32	PM31	PM30

PM3n	入出力モードの制御 (n = 0-2, 6-9)
0	出力モード
1	入力モード

**注意** ビット15-10, 5-3には必ず“1”を設定してください。

**備考1.** PM3レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、PM3レジスタの上位8ビットをPM3Hレジスタ、下位8ビットをPM3Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. PM3レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PM3Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (3) ポート3モード・コントロール・レジスタ (PMC3)

リセット時 : 0000H R/W アドレス : PMC3 FFFFF446H,  
PMC3L FFFFF446H, PMC3H FFFFF447H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PMC3 (PMC3H)	0	0	0	0	0	0	PMC39	PMC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PMC3L)	PMC37	PMC36	0	0	0	PMC32	PMC31	PMC30

PMC39	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P39)
1	RXDA2入力/SCL00入出力

PMC38	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P38)
1	TXDA2出力/SDA00入出力

PMC37	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P37)
1	RXDA3入力

PMC36	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P36)
1	TXDA3出力

PMC32	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P32)
1	ASCKA0入力/SCKB4入出力/TIP00入力/TOP00出力

PMC31	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P31)
1	RXDA0入力/SIB4入力/INTP7入力

PMC30	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P30)
1	TXDA0出力/SOB4出力

**注意** ビット15-10, 5-3には必ず“0”を設定してください。

**備考1.** PMC3レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、PMC3レジスタの上位8ビットをPMC3Hレジスタ、下位8ビットをPMC3Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. PMC3レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PMC3Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (4) ポート3ファンクション・コントロール・レジスタ (PFC3)

リセット時：0000H R/W アドレス：PFC3 FFFFF466H,  
PFC3L FFFFF466H, PFC3H FFFFF467H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PFC3 (PFC3H)	0	0	0	0	0	0	PFC39	PFC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PFC3L)	0	0	0	0	0	PFC32	PFC31	PFC30

**注意** ビット15-10, 7-3には必ず“0”を設定してください。

**備考1.** 兼用機能の指定については4.3.3(6)ポート3の兼用機能の指定を参照してください。

2. PFC3レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、PFC3レジスタの上位8ビットをPFC3Hレジスタ、下位8ビットをPFC3Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

3. PFC3レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PFC3Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (5) ポート3ファンクション・コントロール拡張レジスタL (PFCE3L)

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF706H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFCE3L	0	0	0	0	0	PFCE32	0	0

**注意** ビット7-3, 1, 0には必ず“0”を設定してください。

**備考** 兼用機能の指定については4.3.3(6)ポート3の兼用機能の指定を参照してください。

## (6) ポート3の兼用機能の指定

PFC39	P39端子の兼用機能の指定	
0	RXDA2入力	
1	SCL00入出力	

PFC38	P38端子の兼用機能の指定	
0	TXDA2出力	
1	SDA00入出力	

PFCE32	PFC32	P32端子の兼用機能の指定	
0	0	ASCKA0入力	
0	1	SCKB4入出力	
1	0	TIP00入力	
1	1	TOP00出力	

PFC31	P31端子の兼用機能の指定	
0	RXDA0入力/INTP7 <sup>注</sup> 入力	
1	SIB4入力	

PFC30	P30端子の兼用機能の指定	
0	TXDA0出力	
1	SOB4出力	

注 INTP7機能とRXDA0機能は兼用となっています。RXDA0機能として使用する場合は、兼用しているINTP7機能のエッジ検出を無効にしてください（INTF3.INTF31ビット = 0, INTR3.INTR31ビット = 0に設定）。また、INTP7機能として使用する場合は、UARTA0を受信動作停止としてください（UA0CTL0.UA0RXEビット = 0に設定）。

## (7) ポート3ファンクション・レジスタ (PF3)

リセット時：0000H R/W アドレス：PF3 FFFFFFFC66H,  
PF3L FFFFFFFC66H, PF3H FFFFFFFC67H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PF3 (PF3H)	0	0	0	0	0	0	PF39	PF38

	7	6	5	4	3	2	1	0
(PF3L)	PF37	PF36	0	0	0	PF32	PF31	PF30

PF3n	通常出力 (CMOS出力) /N-chオープン・ドレイン出力の指定 (n = 0-2, 6-9)
0	通常出力 (CMOS出力)
1	N-chオープン・ドレイン出力

**注意1.** 出力端子に対して $E_{VDD}$ 以上の電圧でプルアップする場合は、必ず該当するPF3nビットを1に設定してください。

2. ビット15-10, 5-3には必ず“0”を設定してください。

**備考1.** PF3レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、PF3レジスタの上位8ビットをPF3Hレジスタ、下位8ビットをPF3Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. PF3レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PF3Hレジスタのビット0-7として指定してください。

#### 4.3.4 ポート4

ポート4は1ビット単位で入出力を制御できる3ビットのポートです。

ポート4は、次に示す端子と兼用しています。

表4-7 ポート4の兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
22	K1	P40	SIB0/SDA01	入出力	N-chオープン・ドレイン出力選択可能	G-6
23	K2	P41	SOB0/SCL01	入出力		G-12
24	L2	P42	SCKB0	入出力		E-3

**注意** P40-P42端子は、兼用機能の入力時にはヒステリシス特性を持ちますが、ポート・モード時にはヒステリシス特性を持ちません。

**備考** GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (1) ポート4レジスタ (P4)

リセット時: 00H (出力ラッチ) R/W アドレス: FFFFF408H

	7	6	5	4	3	2	1	0
P4	0	0	0	0	0	P42	P41	P40

P4n	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0-2)
0	0を出力
1	1を出力

## (2) ポート4モード・レジスタ (PM4)

リセット時: FFH R/W アドレス: FFFFF428H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PM4	1	1	1	1	1	PM42	PM41	PM40

PM4n	入出力モードの制御 (n = 0-2)
0	出力モード
1	入力モード

## (3) ポート4モード・コントロール・レジスタ (PMC4)

リセット時: 00H R/W アドレス: FFFFF448H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC4	0	0	0	0	0	PMC42	PMC41	PMC40

PMC42	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P42)
1	SCKB0入出力

PMC41	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P41)
1	SOB0出力/SCL01入出力

PMC40	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P40)
1	SIB0入力/SDA01入出力

## (4) ポート4ファンクション・コントロール・レジスタ (PFC4)

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF468H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC4	0	0	0	0	0	0	PFC41	PFC40

PFC41	P41端子の兼用機能の指定	
0	SOB0出力	
1	SCL01入出力	

PFC40	P40端子の兼用機能の指定	
0	SIB0入力	
1	SDA01入出力	

## (5) ポート4ファンクション・レジスタ (PF4)

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFFC68H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PF4	0	0	0	0	0	PF42	PF41	PF40

PF4n	通常出力 (CMOS出力) /N-chオープン・ドレイン出力の制御 (n = 0-2)
0	通常出力 (CMOS出力)
1	N-chオープン・ドレイン出力

**注意** 出力端子に対してEV<sub>DD</sub>以上の電圧でプルアップする場合は、必ず該当するPF4nビットを1に設定してください。

## 4.3.5 ポート5

ポート5は1ビット単位で入出力を制御できる6ビットのポートです。

ポート5は、次に示す端子と兼用しています。

表4-8 ポート5の兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
37	L7	P50	TIQ01/KR0/TOQ01/RTP00	入出力	N-chオープン・ドレイン 出力選択可能	U-5
38	K7	P51	TIQ02/KR1/TOQ02/RTP01	入出力		U-5
39	J7	P52	TIQ03/KR2/TOQ03/RTP02/DDI <sup>注</sup>	入出力		U-6
40	L8	P53	SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00/RTP03/DDO <sup>注</sup>	入出力		U-7
41	K8	P54	SOB2/KR4/RTP04/DCK <sup>注</sup>	入出力		U-8
42	J8	P55	SCKB2/KR5/RTP05/DMS <sup>注</sup>	入出力		U-9

注 DDI, DDO, DCK, DMS端子はオンチップ・デバッグ用の端子です。

注意1. P53端子は、電源投入時にはリセット中でも一時的に不定レベルを出力する可能性があります。

2. P50-P55端子は、兼用機能の入力時にはヒステリシス特性を持ちますが、ポート・モード時にはヒステリシス特性を持ちません。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (1) ポート5レジスタ (P5)

リセット時 : 00H (出力ラッチ)    R/W    アドレス : FFFFF40AH								
	7	6	5	4	3	2	1	0
P5	0	0	P55	P54	P53	P52	P51	P50
P5n	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0-5)							
0	0を出力							
1	1を出力							

## (2) ポート5モード・レジスタ (PM5)

リセット時 : FFH R/W アドレス : FFFFF42AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PM5	1	1	PM55	PM54	PM53	PM52	PM51	PM50

PM5n	入出力モードの制御 (n = 0-5)
0	出力モード
1	入力モード

## (3) ポート5モード・コントロール・レジスタ (PMC5)

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF44AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC5	0	0	PMC55	PMC54	PMC53	PMC52	PMC51	PMC50

PMC55	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P55)
1	SCKB2入出力/KR5入力/RTP05出力

PMC54	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P54)
1	SOB2出力/KR4入力/RTP04出力

PMC53	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P53)
1	SIB2入力/KR3入力/TIQ00入力/TOQ00出力/RTP03出力

PMC52	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P52)
1	TIQ03入力/KR2入力/TOQ03出力/RTP02出力

PMC51	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P51)
1	TIQ02入力/KR1入力/TOQ02出力/RTP01出力

PMC50	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート (P50)
1	TIQ01入力/KR0入力/TOQ01出力/RTP00出力

## (4) ポート5ファンクション・コントロール・レジスタ (PFC5)

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF46AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC5	0	0	PFC55	PFC54	PFC53	PFC52	PFC51	PFC50

備考 兼用機能の指定については4.3.5(6) ポート5の兼用機能の指定を参照してください。

## (5) ポート5ファンクション・コントロール拡張レジスタ (PFCE5)

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF70AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFCE5	0	0	PFCE55	PFCE54	PFCE53	PFCE52	PFCE51	PFCE50

備考 兼用機能の指定については4.3.5(6) ポート5の兼用機能の指定を参照してください。

## (6) ポート5の兼用機能の指定

PFCE55	PFC55	P55端子の兼用機能の指定
0	0	SCKB2入出力
0	1	KR5入力
1	0	設定禁止
1	1	RTP05出力

PFCE54	PFC54	P54端子の兼用機能の指定
0	0	SOB2出力
0	1	KR4入力
1	0	設定禁止
1	1	RTP04出力

PFCE53	PFC53	P53端子の兼用機能の指定
0	0	SIB2入力
0	1	TIQ00入力/KR3 <sup>注</sup> 入力
1	0	TOQ00出力
1	1	RTP03出力

PFCE52	PFC52	P52端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TIQ03入力/KR2 <sup>注</sup> 入力
1	0	TOQ03出力
1	1	RTP02出力

PFCE51	PFC51	P51端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TIQ02入力/KR1 <sup>注</sup> 入力
1	0	TOQ02出力
1	1	RTP01出力

PFCE50	PFC50	P50端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TIQ01入力/KR0 <sup>注</sup> 入力
1	0	TOQ01出力
1	1	RTP00出力

注 KRn機能とTIQ0m機能は兼用となっています。端子をTIQ0m機能として使用する場合は、兼用しているKRn機能のキー・リターン検出を無効にしてください（KRM.KRMnビットに0を設定）。また、KRn機能として使用する場合は、兼用しているTIQ0m機能のエッジ検出を無効にしてください（n = 0-3, m = 0-3）。

兼用機能名称	TIQ0m機能として使用する場合	KRn機能として使用する場合
KR0/TIQ01	KRM.KRM0ビット = 0	TQ0IOC1.TQ0TIG2, TQ0TIG3ビット = 0
KR1/TIQ02	KRM.KRM1ビット = 0	TQ0IOC1.TQ0TIG4, TQ0TIG5ビット = 0
KR2/TIQ03	KRM.KRM2ビット = 0	TQ0IOC1.TQ0TIG6, TQ0TIG7ビット = 0
KR3/TIQ00	KRM.KRM3ビット = 0	TQ0IOC1.TQ0TIG0, TQ0TIG1ビット = 0 TQ0IOC2.TQ0EES0, TQ0EES1ビット = 0 TQ0IOC2.TQ0ETS0, TQ0ETS1ビット = 0

## (7) ポート5ファンクション・レジスタ (PF5)

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFFC6AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PF5	0	0	PF55	PF54	PF53	PF52	PF51	PF50

PF5n	通常出力 (CMOS出力) /N-chオープン・ドレイン出力の制御 (n = 0-5)
0	通常出力 (CMOS出力)
1	N-chオープン・ドレイン出力

- 注意1. 出力端子に対して $V_{DD}$ 以上の電圧でプルアップする場合は、必ず該当するPF5nビットを1に設定してください。
2. PF5レジスタのビット6, 7には必ず0を設定してください。

## 4.3.6 ポート7

ポート7は1ビット単位で入出力を制御できる12ビットのポートです。

ポート7は、次に示す端子と兼用しています。

表4-9 ポート7の兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
100	A3	P70	ANI0	入力	-	A-1
99	B3	P71	ANI1	入力		A-1
98	C3	P72	ANI2	入力		A-1
97	D3	P73	ANI3	入力		A-1
96	A4	P74	ANI4	入力		A-1
95	B4	P77	ANI5	入力		A-1
94	C4	P76	ANI6	入力		A-1
93	D4	P77	ANI7	入力		A-1
92	A5	P78	ANI8	入力		A-1
91	B5	P79	ANI9	入力		A-1
90	C5	P710	ANI10	入力		A-1
89	D5	P711	ANI11	入力		A-1

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (1) ポート7レジスタH, ポート7レジスタL (P7H, P7L)

リセット時: 00H (出力ラッチ) R/W アドレス: P7L FFFFF40EH, P7H FFFFF40FH

	7	6	5	4	3	2	1	0
P7H	0	0	0	0	P711	P710	P79	P78

	7	6	5	4	3	2	1	0
P7L	P77	P76	P75	P74	P73	P72	P71	P70

P7n	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0-11)
0	0を出力
1	1を出力

**注意** A/D変換中にP7H, P7Lレジスタをリード/ライトしないでください(14.6(4)兼用入出力について参照)。

**備考** P7レジスタとして16ビット・アクセスはできません。P7H, P7Lレジスタとして8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

## (2) ポート7モード・レジスタH, ポート7モード・レジスタL (PM7H, PM7L)

リセット時: FFH R/W アドレス: PM7L FFFFF42EH, PM7H FFFFF42FH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PM7H	1	1	1	1	PM711	PM710	PM79	PM78

	7	6	5	4	3	2	1	0
PM7L	PM77	PM76	PM75	PM74	PM73	PM72	PM71	PM70

PM7n	入出力モードの制御 (n = 0-11)
0	出力モード
1	入力モード

**注意** P7n端子を兼用機能 (ANIn端子)として使用する場合は, PM7nビット = 1に設定してください。

**備考** PM7レジスタとして16ビット・アクセスはできません。PM7H, PM7Lレジスタとして8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

## 4.3.7 ポート9

ポート9は1ビット単位で入出力を制御できる16ビットのポートです。

ポート9は、次に示す端子と兼用しています。

表4 - 10 ポート9の兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
43	H8	P90	KR6/TXDA1/SDA02	入出力	N-chオープン・ドレイン出力選択可能	U-10
44	L9	P91	KR7/RXDA1/SCL02	入出力		U-11
45	K9	P92	TIP41/TOP41/TXDA4	入出力		U-16
46	J9	P93	TIP40/TOP40/RXDA4	入出力		U-14
47	L10	P94	TIP31/TOP31/TXDA5	入出力		U-16
48	K10	P95	TIP30/TOP30/RXDA5	入出力		U-14
49	K11	P96	TXDC0/TIP21/TOP21	入出力		U-16
50	J11	P97	SIB1/RXDC0/TIP20/TOP20	入出力		U-14
51	J10	P98	SOB1	出力		G-3
52	H11	P99	SCKB1	入出力		G-5
53	H10	P910	SIB3	入出力		G-2
54	H9	P911	SOB3	出力		G-3
55	G11	P912	SCKB3	入出力		G-5
56	G10	P913	INTP4	入出力		N-2
57	G9	P914	INTP5/TIP51/TOP51	入出力		U-15
58	G8	P915	INTP6/TIP50/TOP50	入出力		U-15

**注意** P90-P97, P99, P910, P912-P915端子は、兼用機能の入力時にはヒステリシス特性を持ちますが、ポート・モード時にはヒステリシス特性を持ちません。

**備考** GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (1) ポート9レジスタ (P9)

リセット時 : 0000H (出力ラッチ) R/W アドレス : P9 FFFFF412H,  
P9L FFFFF412H, P9H FFFFF413H

	15	14	13	12	11	10	9	8
P9 (P9H)	P915	P914	P913	P912	P911	P910	P99	P98

	7	6	5	4	3	2	1	0
(P9L)	P97	P96	P95	P94	P93	P92	P91	P90

P9n	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0-15)
0	0を出力
1	1を出力

**備考1.** P9レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、P9レジスタの上位8ビットをP9Hレジスタ、下位8ビットをP9Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. P9レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、P9Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (2) ポート9モード・レジスタ (PM9)

リセット時 : FFFFH R/W アドレス : PM9 FFFFF432H,  
PM9L FFFFF432H, PM9H FFFFF433H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PM9 (PM9H)	PM915	PM914	PM913	PM912	PM911	PM910	PM99	PM98

	7	6	5	4	3	2	1	0
(PM9L)	PM97	PM96	PM95	PM94	PM93	PM92	PM91	PM90

PM9n	入出力モードの制御 (n = 0-15)
0	出力モード
1	入力モード

**備考1.** PM9レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、PM9レジスタの上位8ビットをPM9Hレジスタ、下位8ビットをPM9Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. PM9レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PM9Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (3) ポート9モード・コントロール・レジスタ (PMC9)

(1/2)

リセット時：0000H R/W アドレス：PMC9 FFFFF452H,  
PMC9L FFFFF452H, PMC9H FFFFF453H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PMC9 ( PMC9H )	PMC915	PMC914	PMC913	PMC912	PMC911	PMC910	PMC99	PMC98

	7	6	5	4	3	2	1	0
( PMC9L )	PMC97	PMC96	PMC95	PMC94	PMC93	PMC92	PMC91	PMC90

PMC915	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P915 )
1	INTP6入力/TIP50入力/TOP50出力
PMC914	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P914 )
1	INTP5入力/TIP51入力/TOP51出力
PMC913	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P913 )
1	INTP4入力
PMC912	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P912 )
1	SCKB3入出力
PMC911	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P911 )
1	SOB3出力
PMC910	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P910 )
1	SIB3入力
PMC99	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P99 )
1	SCKB1入出力
PMC98	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P98 )
1	SOB1出力

備考1. PMC9レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、PMC9レジスタの上位8ビットをPMC9Hレジスタ、下位8ビットをPMC9Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. PMC9レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PMC9Hレジスタのビット0-7として指定してください。

PMC97	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P97 )
1	SIB1入力/RXDC0入力/TIP20入力/TOP20出力
PMC96	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P96 )
1	TXDC0出力/TIP21入力/TOP21出力
PMC95	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P95 )
1	TIP30入力/TOP30出力/RXDA5入力
PMC94	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P94 )
1	TIP31入力/TOP31出力/TXDA5出力
PMC93	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P93 )
1	TIP40入力/TOP40出力/RXDA4入力
PMC92	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P92 )
1	TIP41入力/TOP41出力/TXDA4出力
PMC91	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P91 )
1	KR7入力/RXDA1入力/SCL02入出力
PMC90	端子の動作モードの指定
0	入出力ポート ( P90 )
1	KR6入力/TXDA1出力/SDA02入出力

## (4) ポート9ファンクション・コントロール・レジスタ (PFC9)

リセット時：0000H R/W アドレス：PFC9 FFFFF472H,  
PFC9L FFFFF472H, PFC9H FFFFF473H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PFC9 (PFC9H)	PFC915	PFC914	PFC913	PFC912	PFC911	PFC910	PFC99	PFC98
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PFC9L)	PFC97	PFC96	PFC95	PFC94	PFC93	PFC92	PFC91	PFC90

- 備考1.** 兼用機能の指定については4.3.7(6) **ポート9の兼用機能の指定**を参照してください。
2. PFC9レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。  
ただし、PFC9レジスタの上位8ビットをPFC9Hレジスタ、下位8ビットをPFC9Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。
3. PFC9レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PFC9Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (5) ポート9ファンクション・コントロール拡張レジスタ (PFCE9)

リセット時：0000H R/W アドレス：PFCE9 FFFFF712H,  
PFCE9L FFFFF712H, PFCE9H FFFFF713H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PFCE9 (PFCE9H)	PFCE915	PFCE914	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PFCE9L)	PFCE97	PFCE96	PFCE95	PFCE94	PFCE93	PFCE92	PFCE91	PFCE90

- 備考1.** 兼用機能の指定については4.3.7(6) **ポート9の兼用機能の指定**を参照してください。
2. PFCE9レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。  
ただし、PFCE9レジスタの上位8ビットをPFCE9Hレジスタ、下位8ビットをPFCE9Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。
3. PFCE9レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PFCE9Hレジスタのビット0-7として指定してください。

## (6) ポート9の兼用機能の指定

PFCE915	PFC915	P915端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	INTP6入力
1	0	TIP50入力
1	1	TOP50出力

PFCE914	PFC914	P914端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	INTP5入力
1	0	TIP51入力
1	1	TOP51出力

PFC913	P913端子の兼用機能の指定
0	設定禁止
1	INTP4入力

PFC912	P912端子の兼用機能の指定
0	設定禁止
1	SCKB3入出力

PFC911	P911端子の兼用機能の指定
0	設定禁止
1	SOB3出力

PFC910	P910端子の兼用機能の指定
0	設定禁止
1	SIB3入力

PFC99	P99端子の兼用機能の指定
0	設定禁止
1	SCKB1入出力

PFC98	P98端子の兼用機能の指定
0	設定禁止
1	SOB1出力

PFCE97	PFC97	P97端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	SIB1入力/RXDC0入力 <sup>注</sup>
1	0	TIP20入力
1	1	TOP20出力

注 SIB1機能とRXDC0機能を同時に使用することはできません。SIB1機能を使用する場合は、UARTC0を受信動作禁止としてください(UC0CTL0.UC0RXEビット = 0に設定)。また、RXDC0機能を使用する場合は、CSIB1を受信動作禁止としてください(CB1CTL0.CB1RXE ビット = 0に設定)。

PFCE96	PFC96	P96端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TXDC0出力
1	0	TIP21入力
1	1	TOP21出力

PFCE95	PFC95	P95端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TIP30入力
1	0	TOP30出力
1	1	RXDA5入力

PFCE94	PFC94	P94端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TIP31入力
1	0	TOP31出力
1	1	TXDA5出力

PFCE93	PFC93	P93端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TIP40入力
1	0	TOP40出力
1	1	RXDA4入力

PFCE92	PFC92	P92端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	TIP41入力
1	0	TOP41出力
1	1	TXDA4出力

PFCE91	PFC91	P91端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	KR7入力
1	0	RXDA1入力/KR7入力 <sup>注</sup>
1	1	SCL02入出力

PFCE90	PFC90	P90端子の兼用機能の指定
0	0	設定禁止
0	1	KR6入力
1	0	TXDA1出力
1	1	SDA02入出力

注 RXDA1機能とKR7機能は同時に使用することはできません。RXDA1機能を使用する場合は、KR7機能を使用しないでください。また、KR7機能を使用する場合は、RXDA1機能を使用しないでください（PFC91ビット = 1, PFCE91ビット = 0に設定することを推奨します）。

## (7) ポート9ファンクション・レジスタ (PF9)

リセット時：0000H R/W アドレス：PF9 FFFFFFFC72H,  
PF9L FFFFFFFC72H, PF9H FFFFFFFC73H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PF9 (PF9H)	PF915	PF914	PF913	PF912	PF911	PF910	PF99	PF98
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PF9L)	PF97	PF96	PF95	PF94	PF93	PF92	PF91	PF90

PF9n	通常出力 (CMOS出力) /N-chオープン・ドレイン出力の制御 (n = 0-15)
0	通常出力 (CMOS出力)
1	N-chオープン・ドレイン出力

**注意** P90-P96の出力端子に対して $E_{VDD}$ 以上の電圧でプルアップする場合は、必ず該当するPF9nビットを1に設定してください。

P97-P915の出力端子は、N-chオープン・ドレイン出力に設定する場合でも、 $E_{VDD}$ と同電位でプルアップしてください。

**備考1.** PF9レジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。

ただし、PF9レジスタの上位8ビットをPF9Hレジスタ、下位8ビットをPF9Lレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

2. PF9レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PF9Hレジスタのビット0-7として指定してください。

### 4.3.8 ポートCM

ポートCMは1ビット単位で入出力を制御できる4ビットのポートです。

ポートCMは、次に示す端子と兼用しています。

表4-11 ポートCMの兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
61	F11	PCM0	$\overline{\text{WAIT}}$	入力	-	D-1
62	F10	PCM1	CLKOUT	出力		D-2
63	E10	PCM2	$\overline{\text{HLDAK}}$	出力		D-2
64	E9	PCM3	$\overline{\text{HLDRQ}}$	入力		D-1

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

#### (1) ポートCMレジスタ (PCM)

リセット時 : 00H (出力ラッチ)    R/W    アドレス : FFFFF00CH								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PCM	0	0	0	0	PCM3	PCM2	PCM1	PCM0
PCMn	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0-3)							
0	0を出力							
1	1を出力							

#### (2) ポートCMモード・レジスタ (PMCM)

リセット時 : FFH    R/W    アドレス : FFFFF02CH								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMCM	1	1	1	1	PMCM3	PMCM2	PMCM1	PMCM0
PMCMn	入出力モードの制御 (n = 0-3)							
0	出力モード							
1	入力モード							

## (3) ポートCMモード・コントロール・レジスタ (PMCCM)

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF04CH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMCCM	0	0	0	0	PMCCM3	PMCCM2	PMCCM1	PMCCM0
PMCCM3	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCM3)							
1	HLDRQ入力							
PMCCM2	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCM2)							
1	HLDAK出力							
PMCCM1	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCM1)							
1	CLKOUT出力							
PMCCM0	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCM0)							
1	WAIT入力							

### 4.3.9 ポートCT

ポートCTは1ビット単位で入出力を制御1できる4ビットのポートです。

ポートCTは次に示す端子と兼用しています。

表4-12 ポートCTの兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
65	E8	PCT0	WR0	出力	-	D-2
66	D10	PCT1	WR1	出力		D-2
67	D9	PCT4	RD	出力		D-2
68	D8	PCT6	ASTB	出力		D-2

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

#### (1) ポートCTレジスタ (PCT)

リセット時 : 00H (出力ラッチ) R/W アドレス : FFFFF00AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PCT	0	PCT6	0	PCT4	0	0	PCT1	PCT0

PCTn	出力データの制御 (出力モード時) (n=0, 1, 4, 6)
0	0を出力
1	1を出力

#### (2) ポートCTモード・レジスタ (PMCT)

リセット時 : FFH R/W アドレス : FFFFF02AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMCT	1	PMCT6	1	PMCT4	1	1	PMCT1	PMCT0

PMCTn	入出力モードの制御 (n=0, 1, 4, 6)
0	出力モード
1	入力モード

## (3) ポートCTモード・コントロール・レジスタ (PMCCT)

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF04AH

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMCCT	0	PMCCT6	0	PMCCT4	0	0	PMCCT1	PMCCT0
PMCCT6	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCT6)							
1	ASTB出力							
PMCCT4	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCT4)							
1	$\overline{RD}$ 出力							
PMCCT1	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCT1)							
1	$\overline{WR1}$ 出力							
PMCCT0	端子の動作モードの指定							
0	入出力ポート (PCT0)							
1	$\overline{WR0}$ 出力							

## 4.3.10 ポートDH

ポートDHは1ビット単位で入出力を制御できる5ビットのポートです。

ポートDHは、次に示す端子と兼用しています。

表4 - 13 ポートDHの兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備 考	ブロック・タイプ
GC	F1		名 称	入出力		
87	C6	PDH0	A16	出力	-	D-2
88	D6	PDH1	A17	出力		D-2
59	F9	PDH2	A18	出力		D-2
60	F8	PDH3	A19	出力		D-2
6	F4	PDH4	A20	出力		D-2

**注意** 1ビットごとにポート/兼用機能を指定する場合は、アドレス・バス出力の動作について十分注意してください。

**備考** GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (1) ポートDHレジスタ (PDH)

リセット時 : 00H (出力ラッチ) R/W アドレス : FFFFF006H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PDH	0	0	0	PDH4	PDH3	PDH2	PDH1	PDH0

PDHn	出力データの制御 (出力モード時) (n=0-4)
0	0を出力
1	1を出力

## (2) ポートDHモード・レジスタ (PMDH)

リセット時 : FFH R/W アドレス : FFFFF026H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMDH	1	1	1	PMDH4	PMDH3	PMDH2	PMDH1	PMDH0

PMDHn	入出力モードの制御 (n=0-4)
0	出力モード
1	入力モード

## (3) ポートDHモード・コントロール・レジスタ (PMCDH)

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF046H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMCDH	0	0	0	PMCDH4	PMCDH3	PMCDH2	PMCDH1	PMCDH0

PMCDHn	端子の動作モードの指定 (n=0-4)
0	入出力ポート (PDHn)
1	Am出力 (アドレス・バス出力) (m=16-20)

**注意** 1ビットごとにポート/兼用機能を指定する場合は、アドレス・バス出力の動作について十分注意してください。

## 4.3.11 ポートDL

ポートDLは1ビット単位で入出力を制御できる16ビットのポートです。

ポートDLは、次に示す端子と兼用しています。

表4-14 ポートDLの兼用端子

ピン番号		機能名称	兼用機能		備考	ブロック・タイプ
GC	F1		名称	入出力		
71	C11	PDL0	AD0	入出力	-	D-3
72	C10	PDL1	AD1	入出力		D-3
73	C9	PDL2	AD2	入出力		D-3
74	B11	PDL3	AD3	入出力		D-3
75	B10	PDL4	AD4	入出力		D-3
76	A10	PDL5	AD5/FLMD1 <sup>注</sup>	入出力		D-3
77	A9	PDL6	AD6	入出力		D-3
78	B9	PDL7	AD7	入出力		D-3
79	A8	PDL8	AD8	入出力		D-3
80	B8	PDL9	AD9	入出力		D-3
81	C8	PDL10	AD10	入出力		D-3
82	A7	PDL11	AD11	入出力		D-3
83	B7	PDL12	AD12	入出力		D-3
84	C7	PDL13	AD13	入出力		D-3
85	D7	PDL14	AD14	入出力		D-3
86	B6	PDL15	AD15	入出力		D-3

注 フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード時に設定する端子なので、ポート制御用レジスタで操作する必要はありません。詳細は第31章 フラッシュ・メモリを参照してください。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## (1) ポートDLレジスタ (PDL)

リセット時：0000H (出力ラッチ) R/W アドレス：PDL FFFFF004H,  
PDLL FFFFF004H, PDLH FFFFF005H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PDL (PDLH)	PDL15	PDL14	PDL13	PDL12	PDL11	PDL10	PDL9	PDL8
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PDLL)	PDL7	PDL6	PDL5	PDL4	PDL3	PDL2	PDL1	PDL0
PDLn	出力データの制御 (出力モード時) (n = 0-15)							
0	0を出力							
1	1を出力							

- 備考1.** PDLレジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。  
ただし、PDLレジスタの上位8ビットをPDLHレジスタ、下位8ビットをPDLLレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。
- 2.** PDLレジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PDLHレジスタのビット0-7として指定してください。

## (2) ポートDLモード・レジスタ (PMDL)

リセット時：FFFFH R/W アドレス：PMDL FFFFF024H,  
PMDLL FFFFF024H, PMDLH FFFFF025H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PMDL (PMDLH)	PMDL15	PMDL14	PMDL13	PMDL12	PMDL11	PMDL10	PMDL9	PMDL8
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PMDLL)	PMDL7	PMDL6	PMDL5	PMDL4	PMDL3	PMDL2	PMDL1	PMDL0
PMDLn	入出力モードの制御 (n = 0-15)							
0	出力モード							
1	入力モード							

- 備考1.** PMDLレジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です。  
ただし、PMDLレジスタの上位8ビットをPMDLHレジスタ、下位8ビットをPMDLLレジスタとして使用する場合は、8/1ビット単位でリード/ライト可能です。
- 2.** PMDLレジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、PMDLHレジスタのビット0-7として指定してください。

## (3) ポートDLモード・コントロール・レジスタ (PMCDL)

リセット時：0000H R/W アドレス：PMCDL FFFFF044H,  
PMCDLL FFFFF044H, PMCDLH FFFFF045H

	15	14	13	12	11	10	9	8
PMCDL (PMCDLH)	PMCDL15	PMCDL14	PMCDL13	PMCDL12	PMCDL11	PMCDL10	PMCDL9	PMCDL8
	7	6	5	4	3	2	1	0
(PMCDLL)	PMCDL7	PMCDL6	PMCDL5	PMCDL4	PMCDL3	PMCDL2	PMCDL1	PMCDL0
PMCDLn	端子の動作モードの指定 (n = 0-15)							
0	入出力ポート (PDLn)							
1	ADn入出力 (アドレス/データ・バス入出力)							

- 注意1.** BSCレジスタのBS30-BS00ビット = 0 (8ビット・バス幅) のとき, AD8-AD15端子を指定しないでください。
2. 1ビットごとにポート/ADn入出力を指定する場合は, 使用する外部メモリに合わせて設定してください。

- 備考1.** PMCDLレジスタは, 16ビット単位でリード/ライト可能です。  
ただし, PMCDLレジスタの上位8ビットをPMCDLHレジスタ, 下位8ビットをPMCDLLレジスタとして使用する場合は, 8/1ビット単位でリード/ライト可能です。
2. PMCDLレジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は, PMCDLHレジスタのビット0-7として指定してください。

### 4.4 ブロック図

図4-3 タイプA-1のブロック図

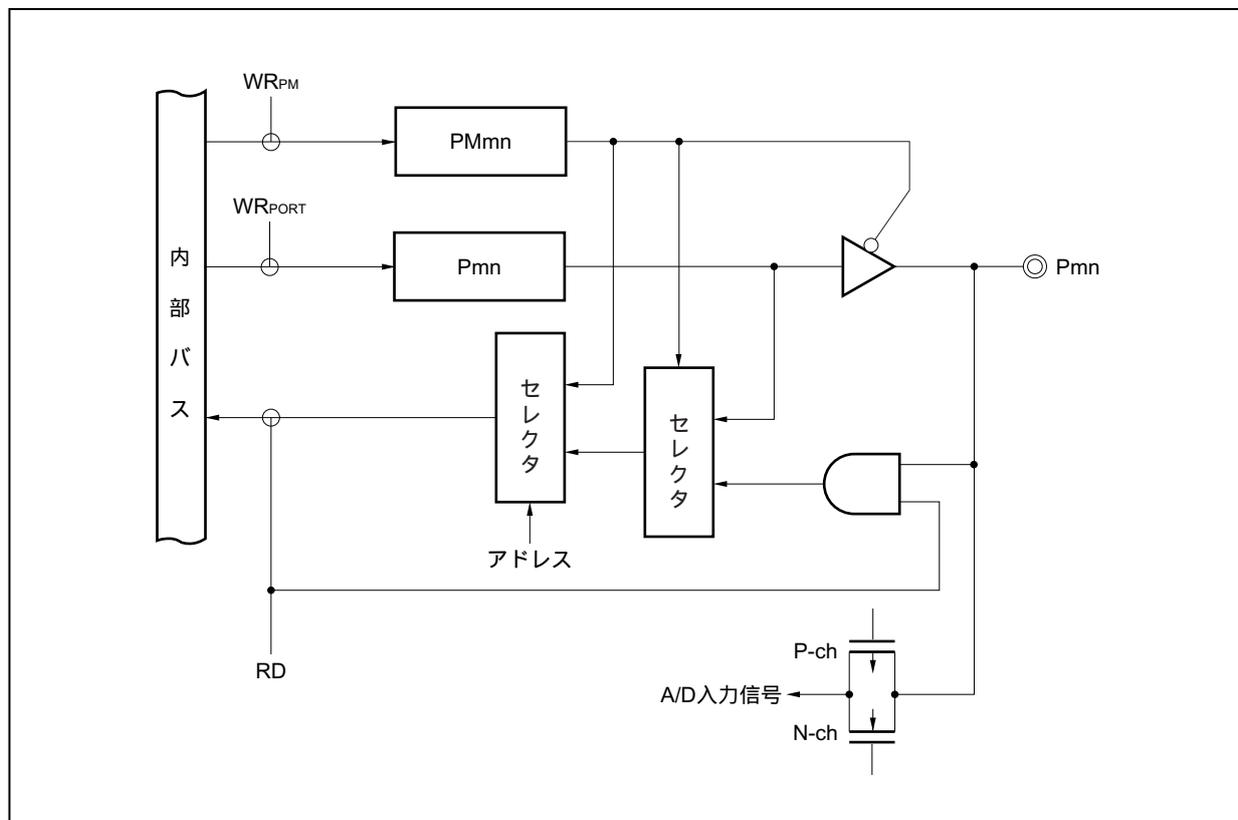


図4-4 タイプA-2のブロック図

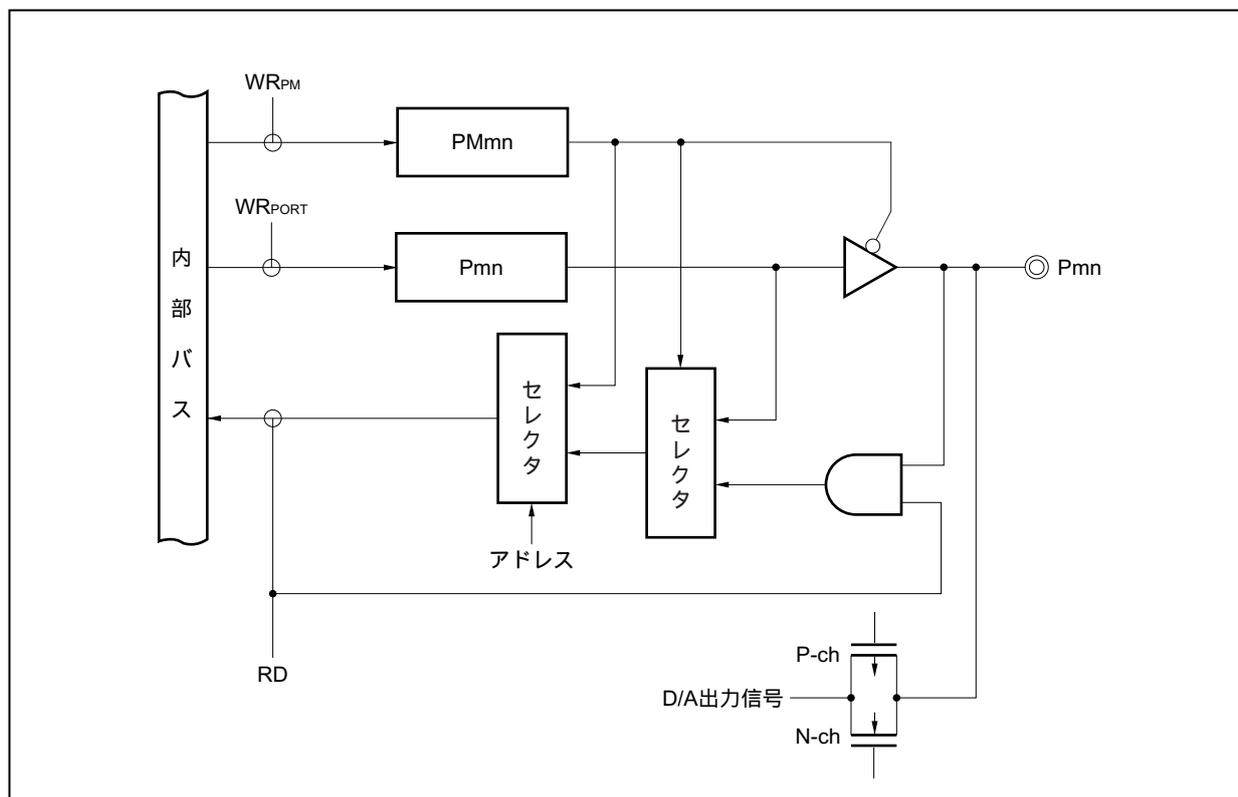


図4-5 タイプC-1のブロック図

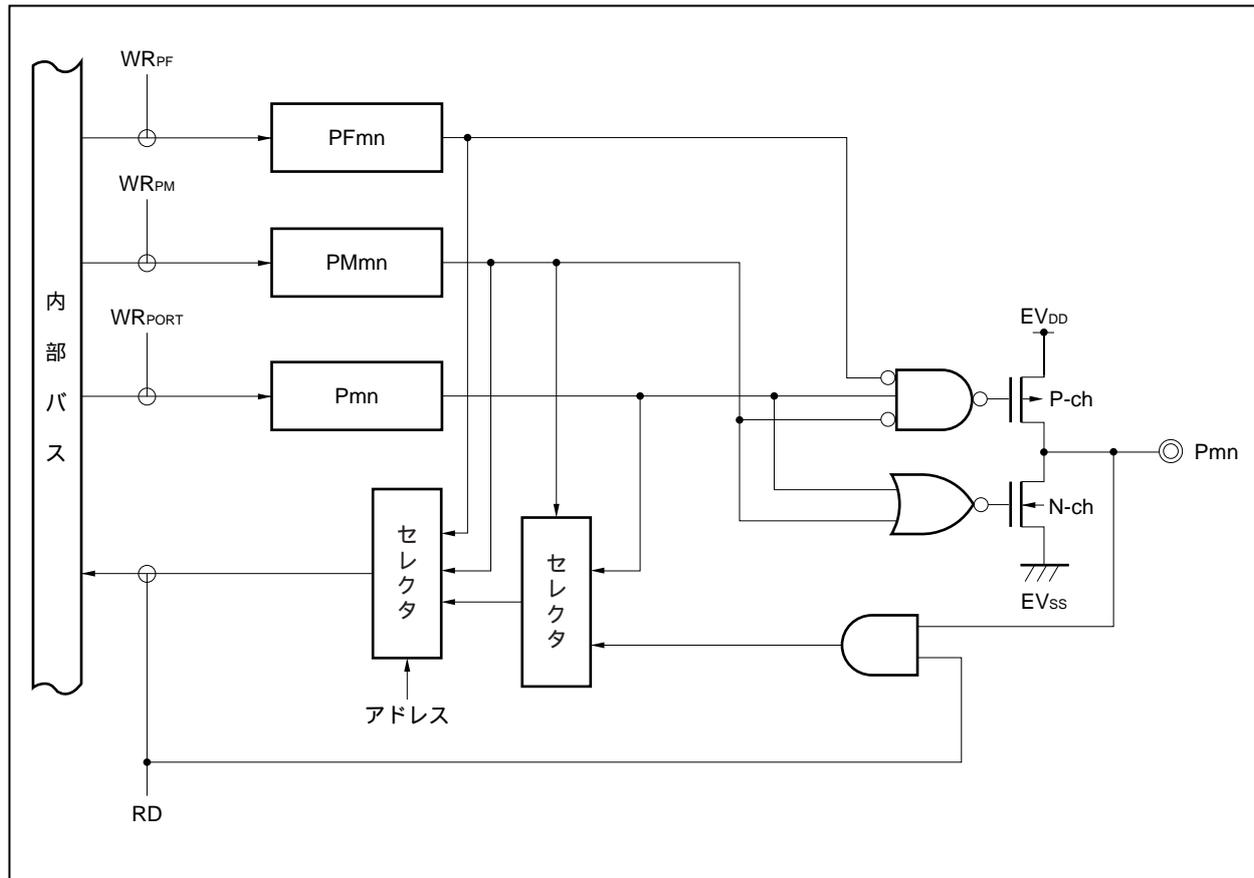


図4-6 タイプD-1のブロック図

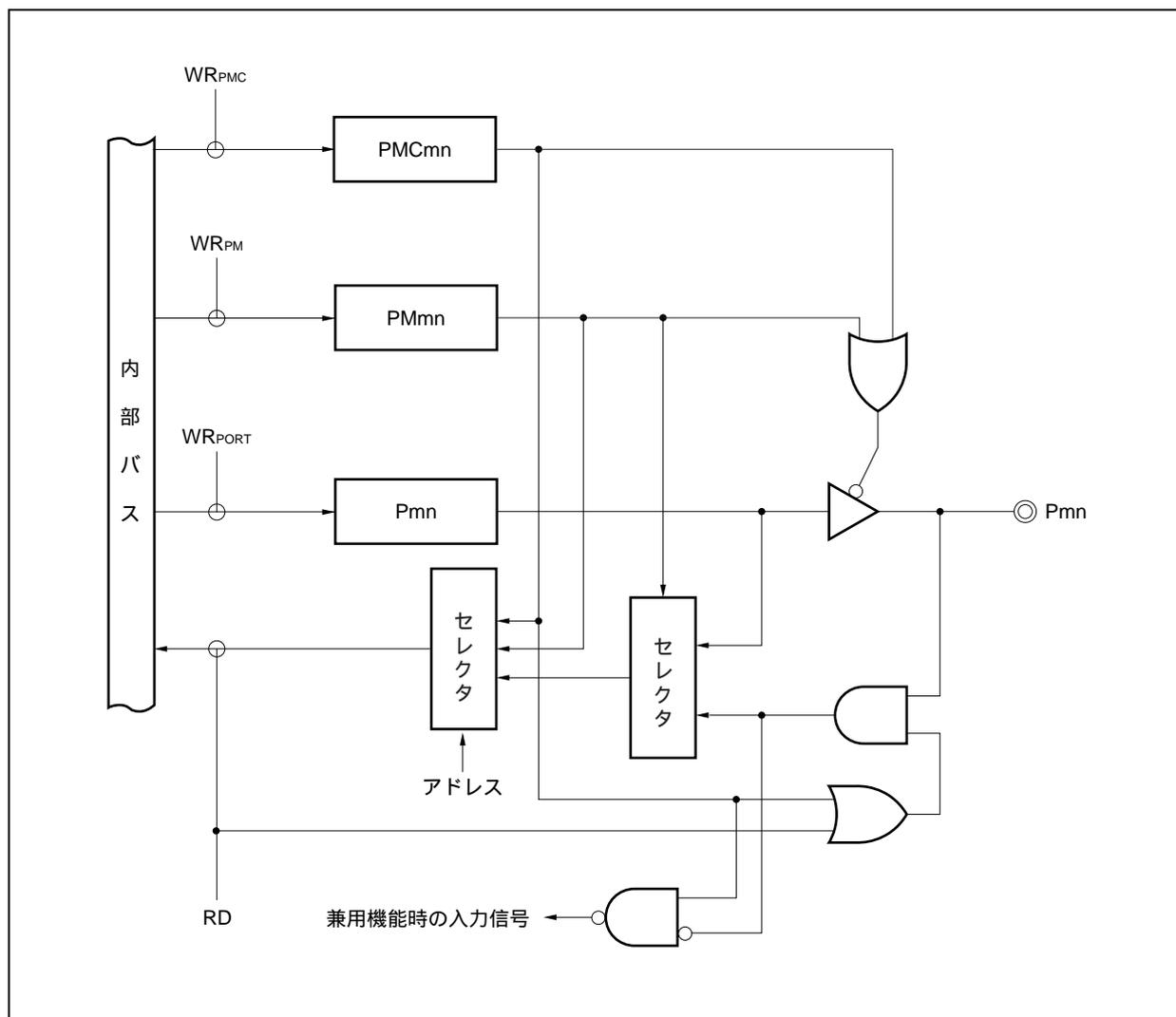


図4-7 タイプD-2のブロック図

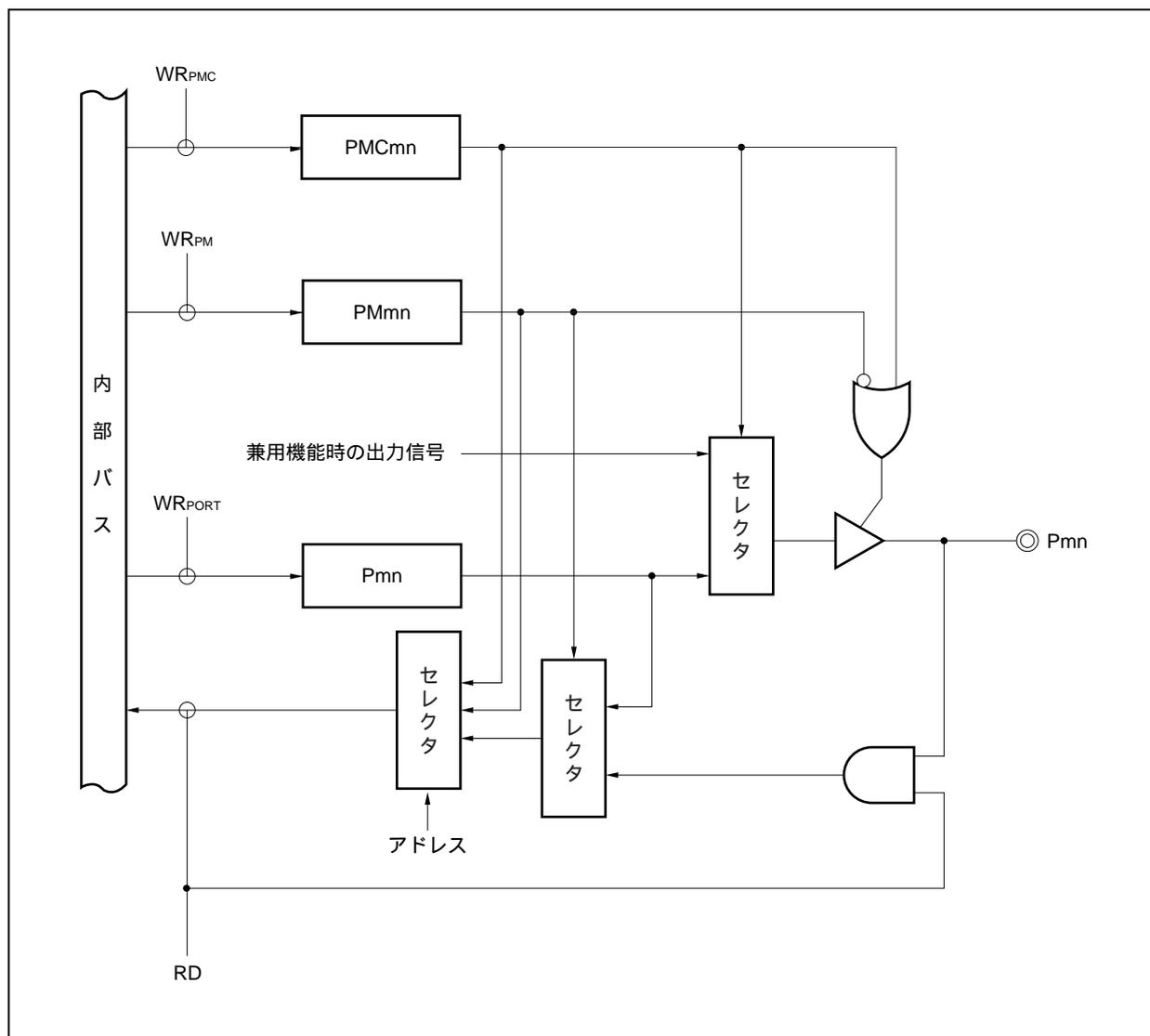


図4-8 タイプD-3のブロック図

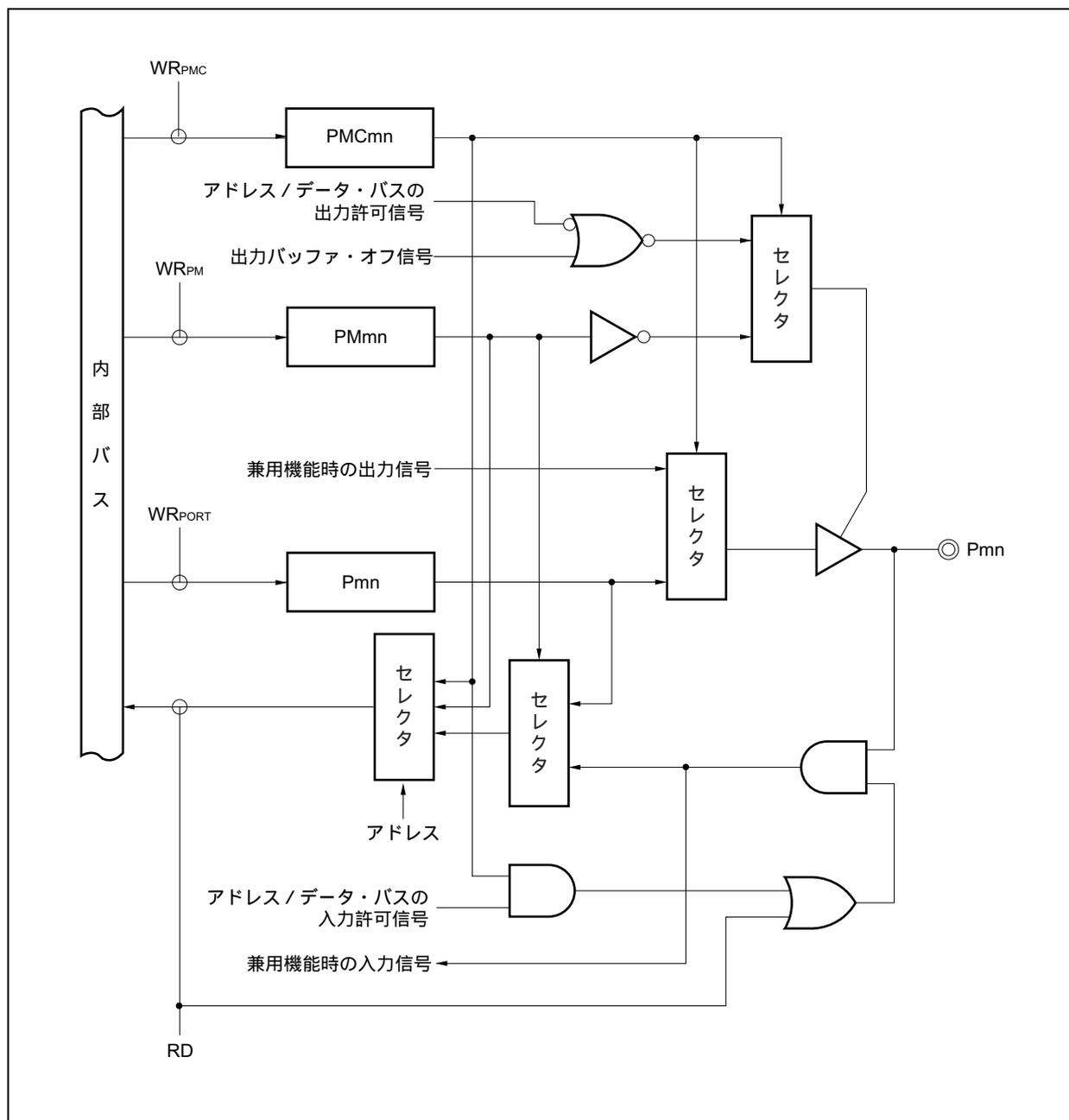


図4-9 タイプE-3のブロック図

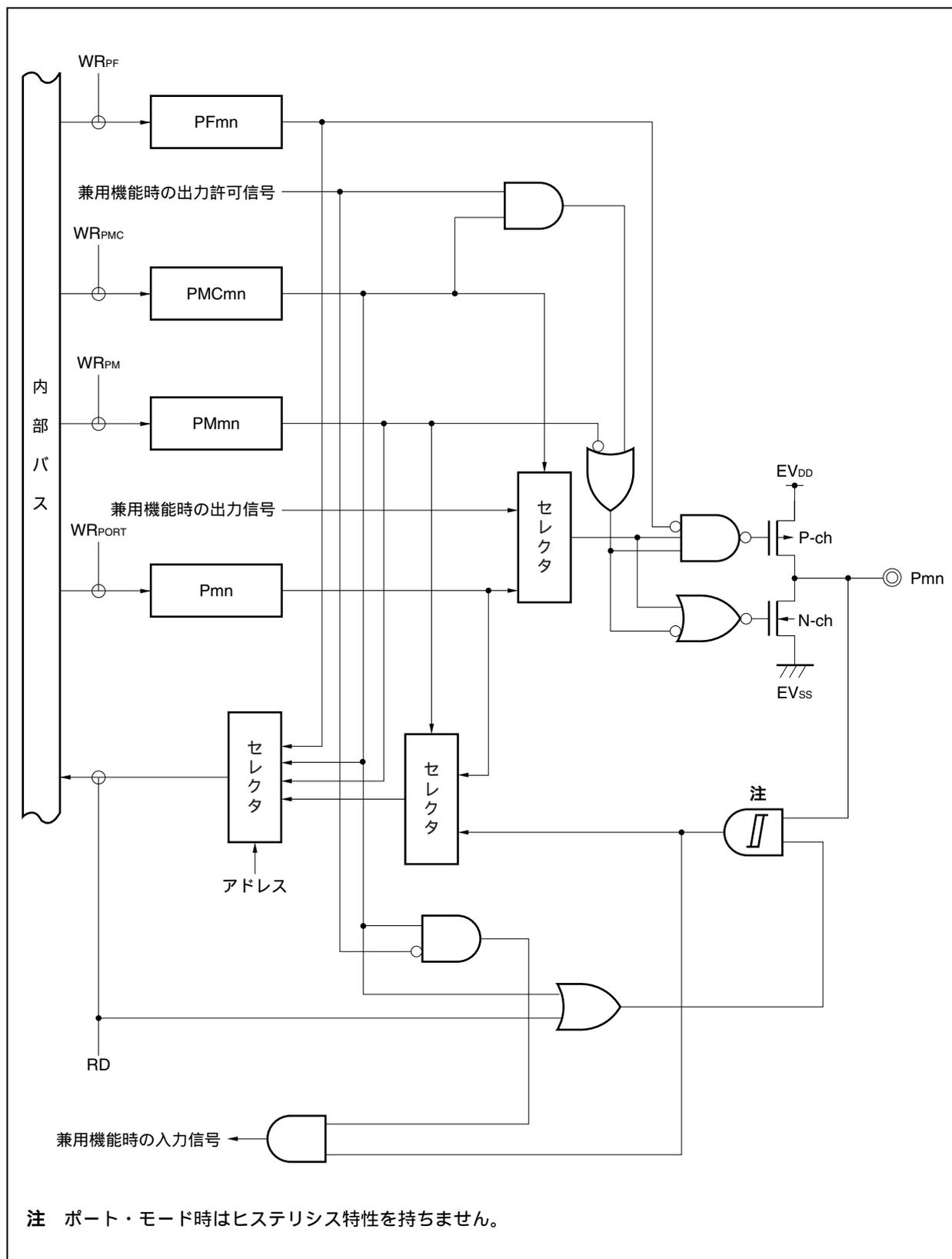


図4-10 タイプG-1のブロック図

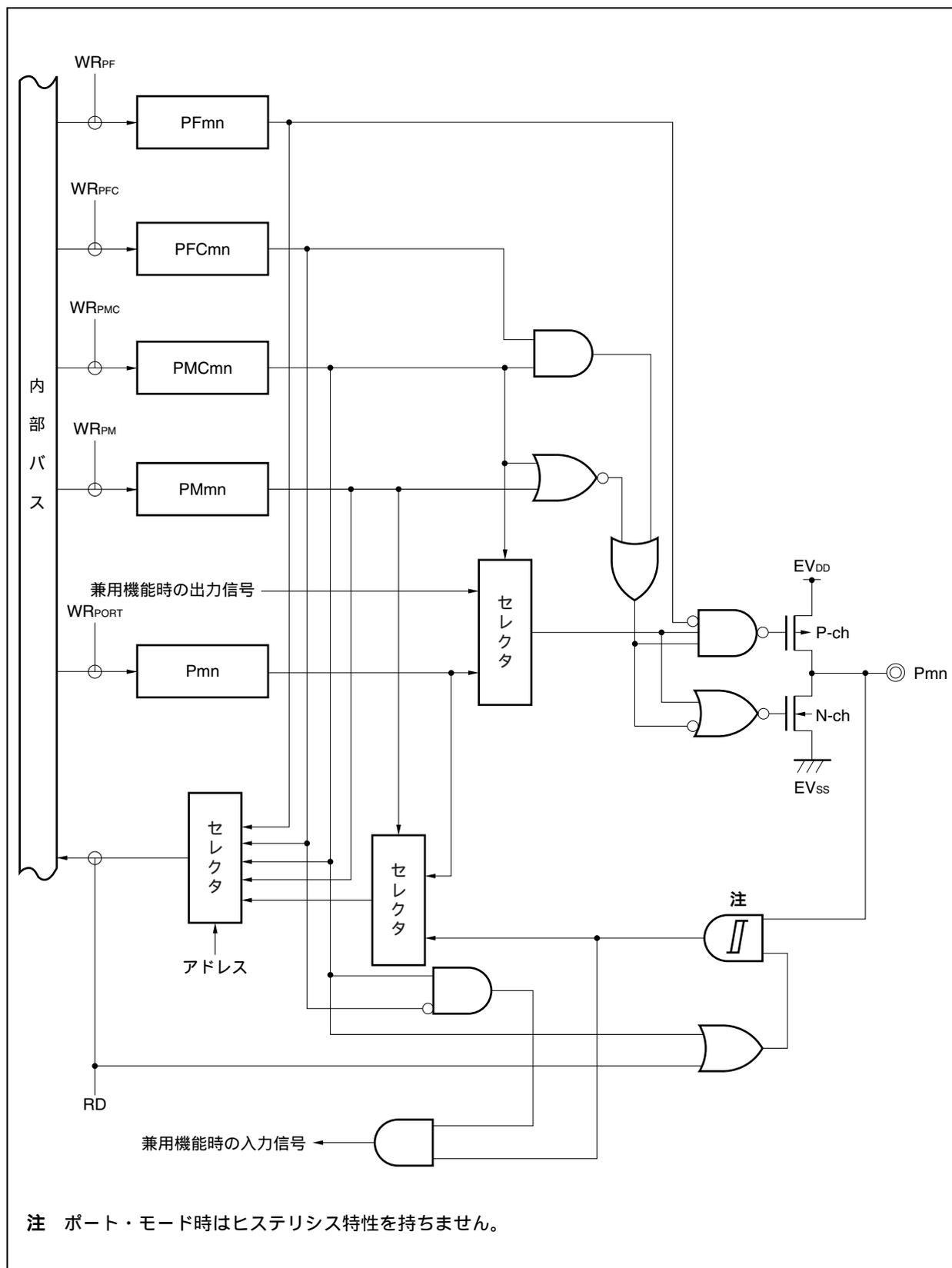


図4-11 タイプG-2のブロック図

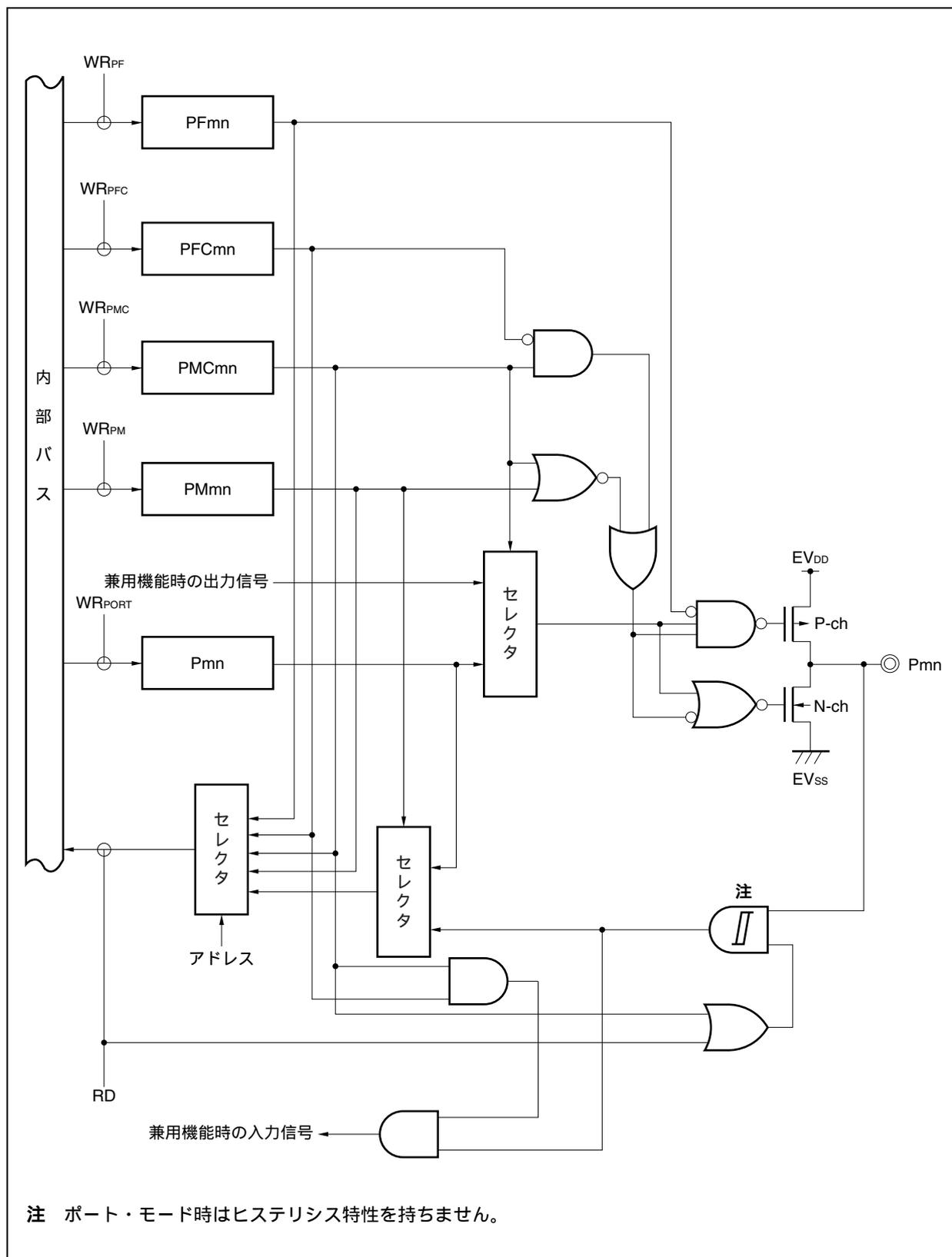


図4-12 タイプG-3のブロック図

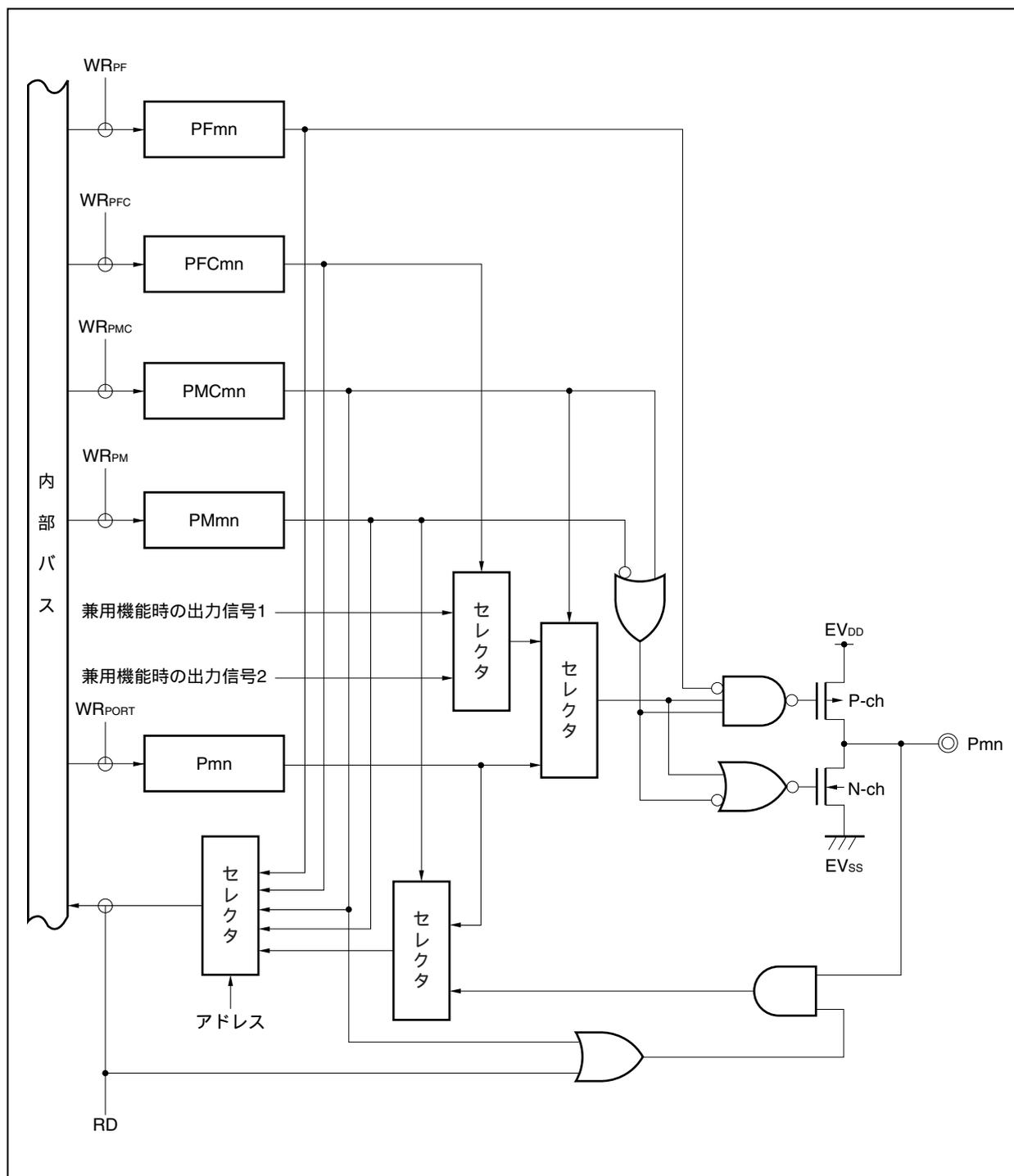


図4-13 タイプG-5のブロック図

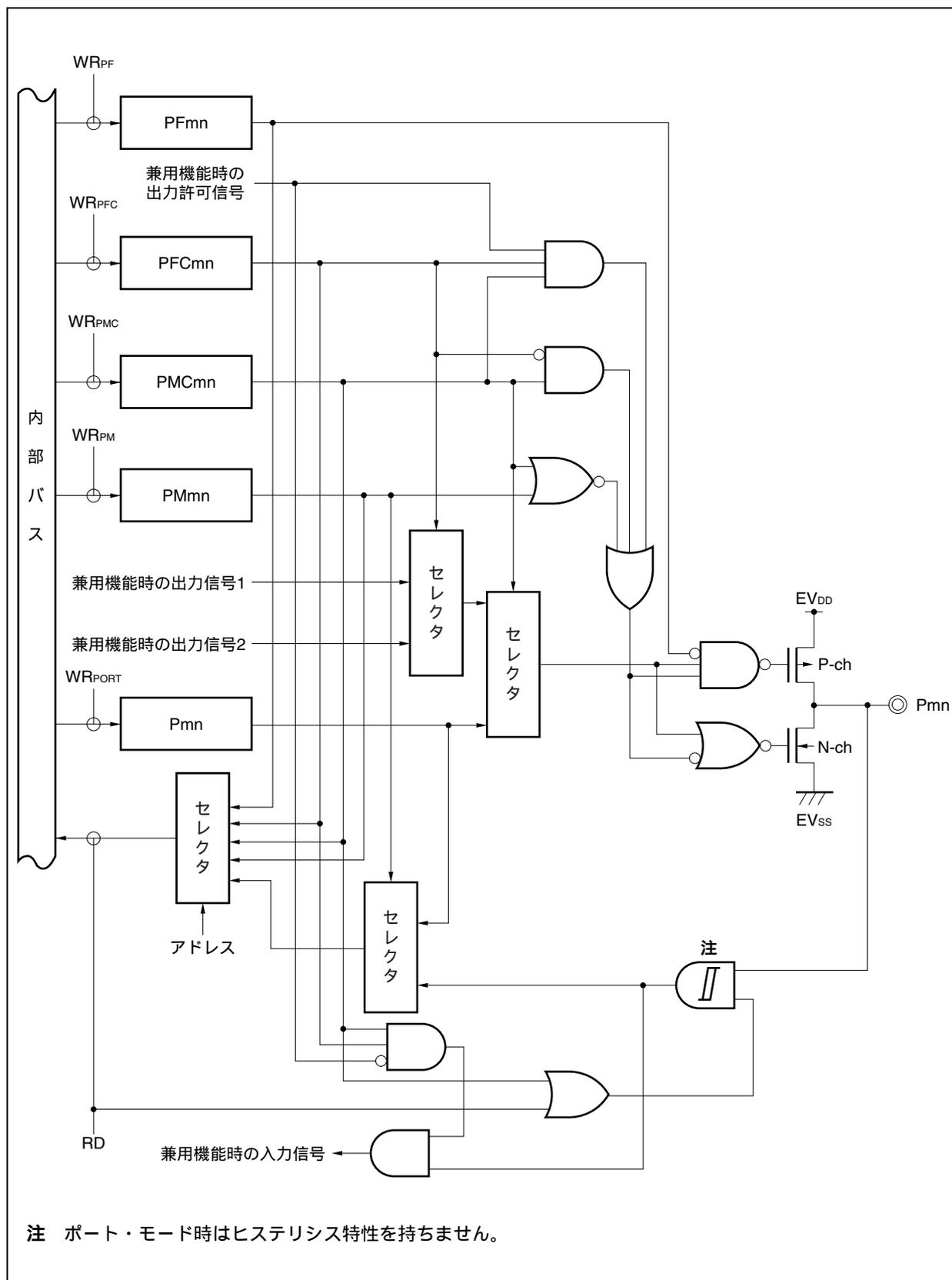


図4-14 タイプG-6のブロック図

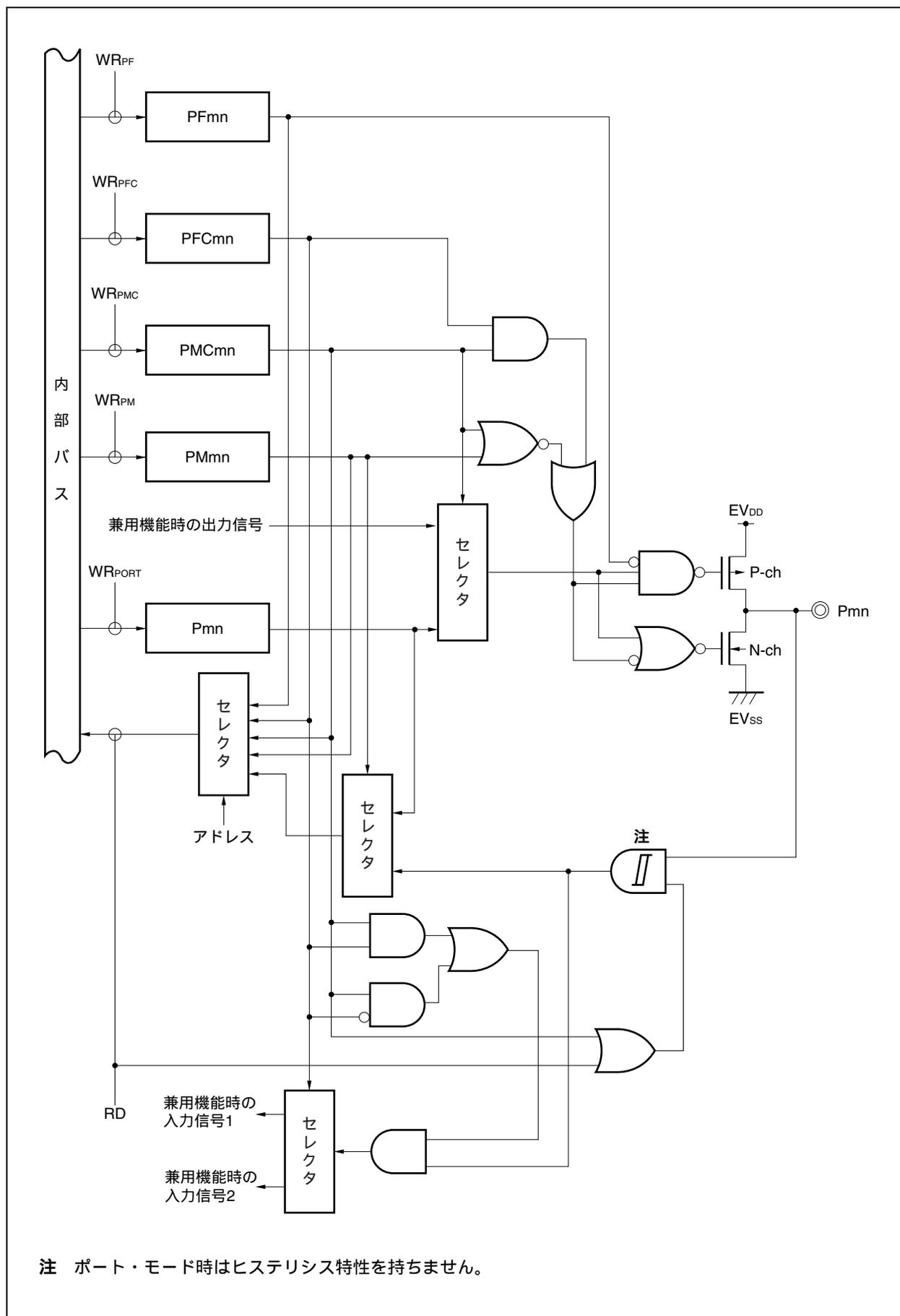


図4-15 タイプG-12のブロック図

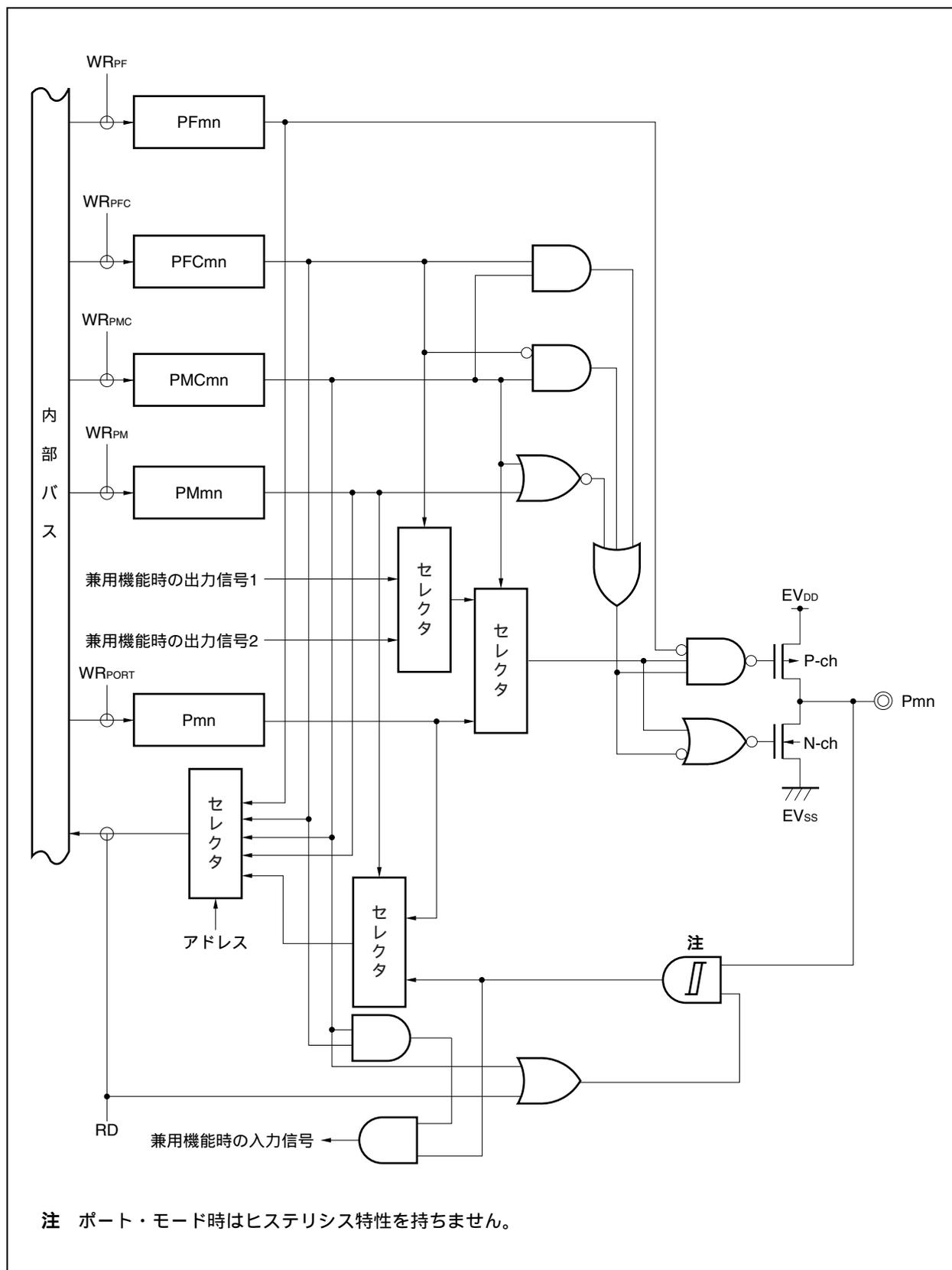


図4-16 タイプL-1のブロック図

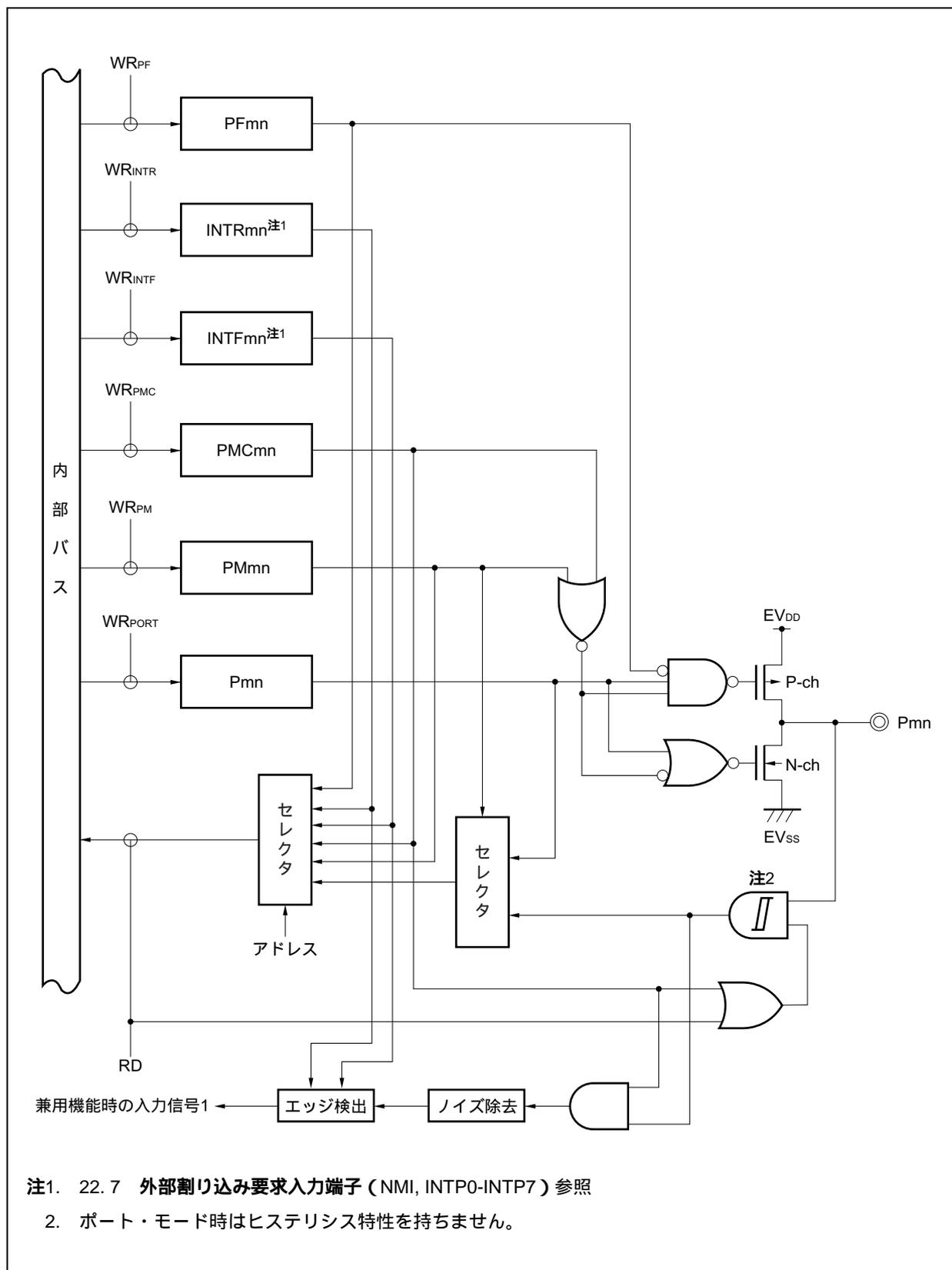


図4-17 タイプN-1のブロック図

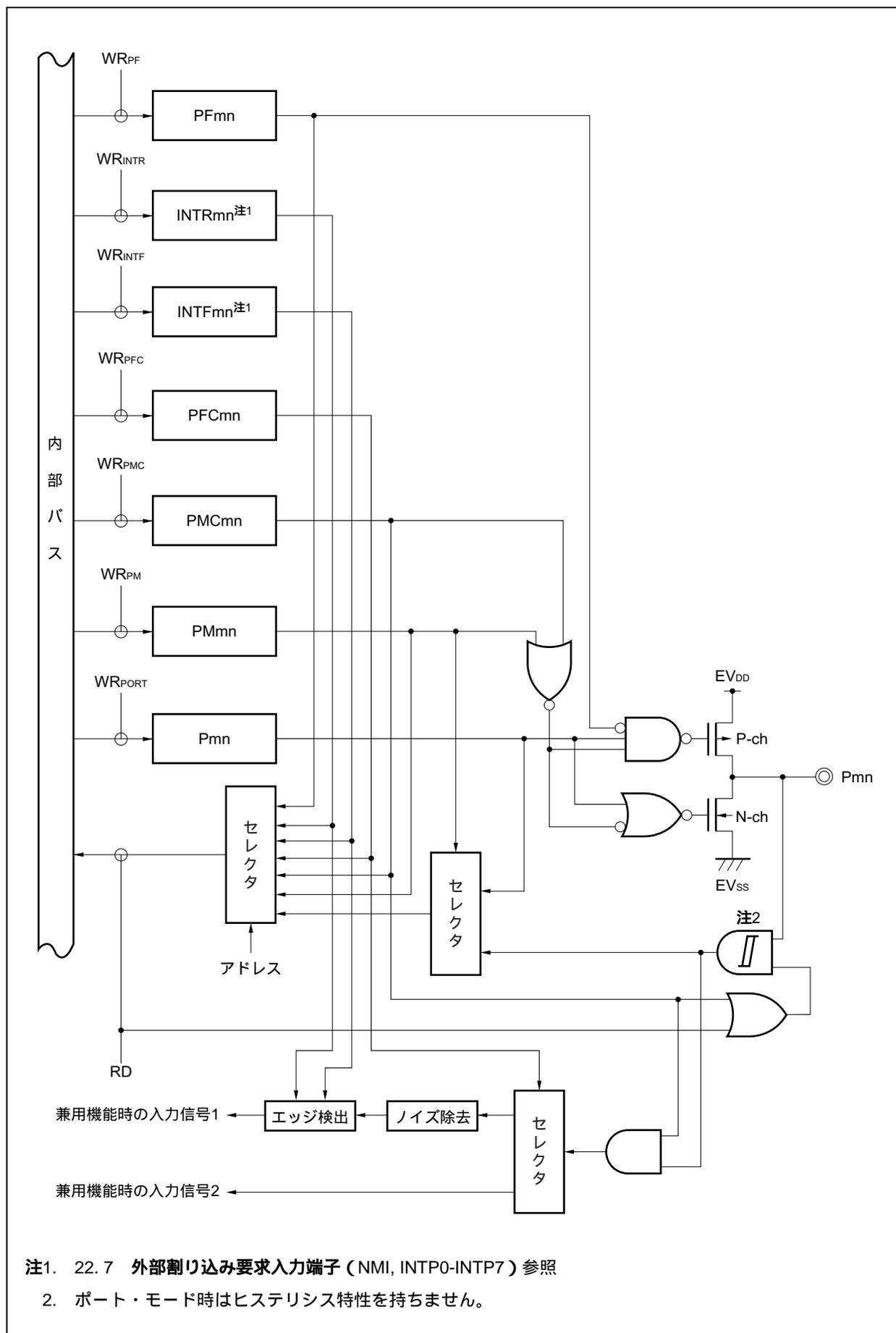


図4-18 タイプN-2のブロック図

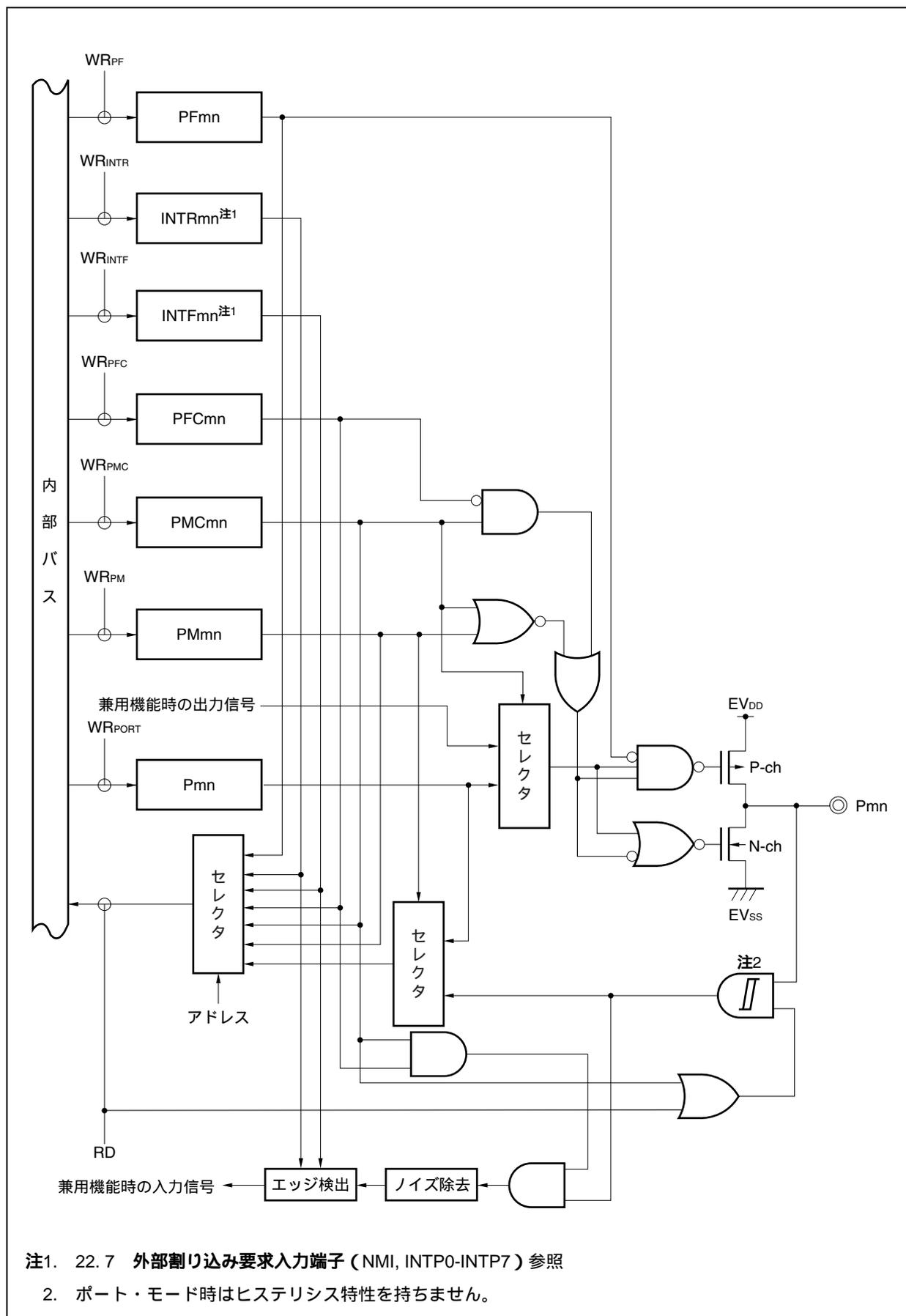


図4-19 タイプN-3のブロック図

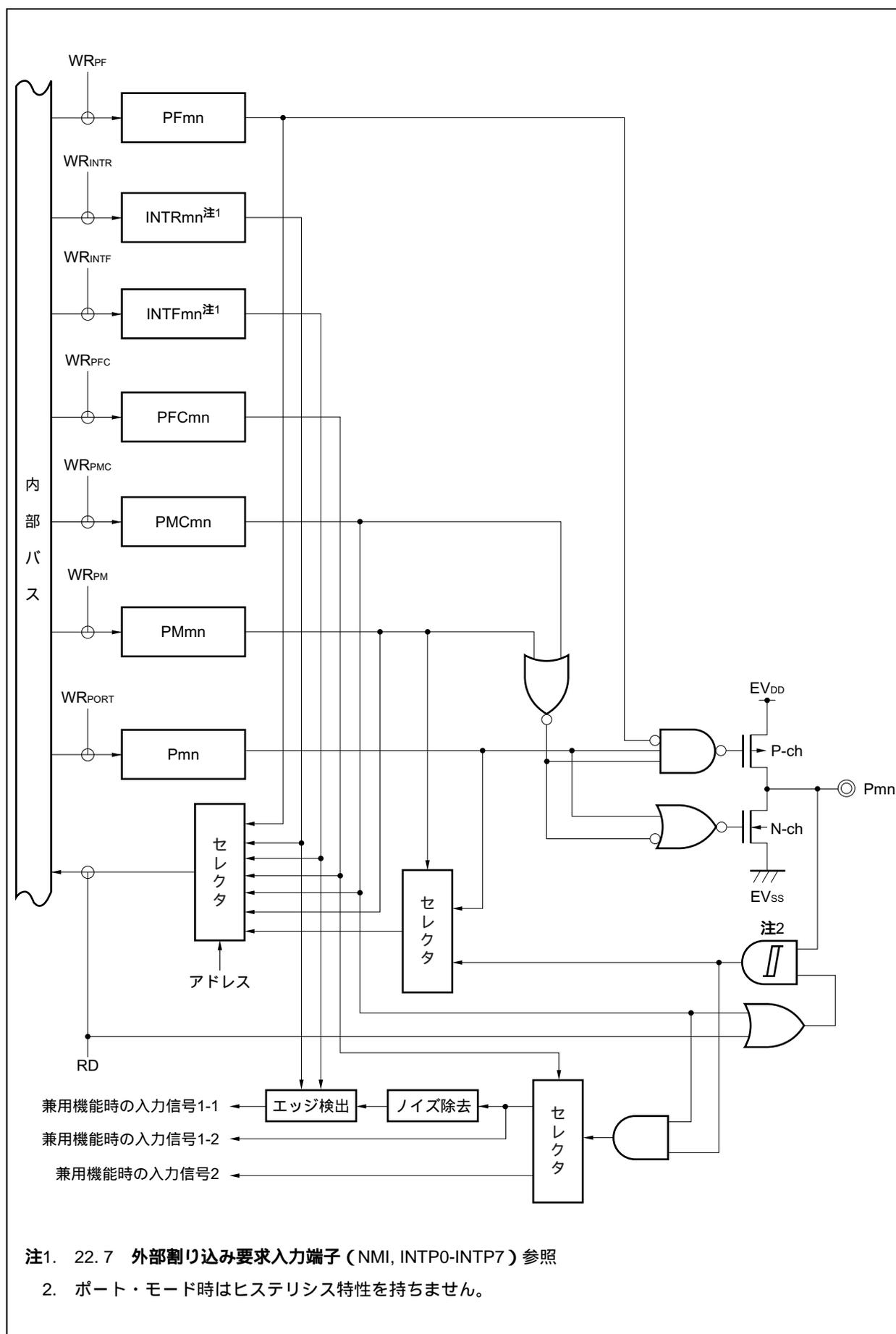


図4-20 タイプU-1のブロック図

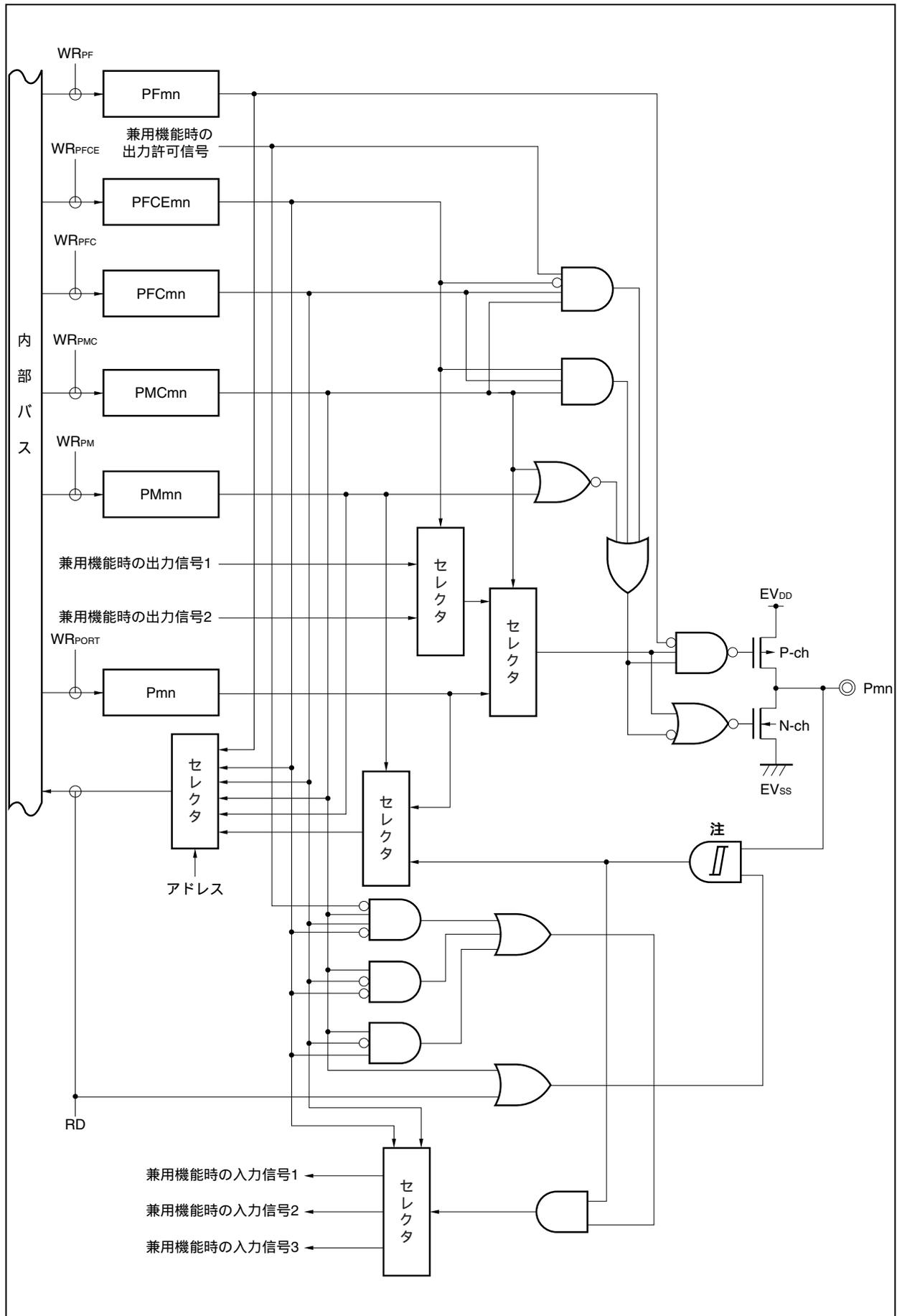


図4-21 タイプU-5のブロック図

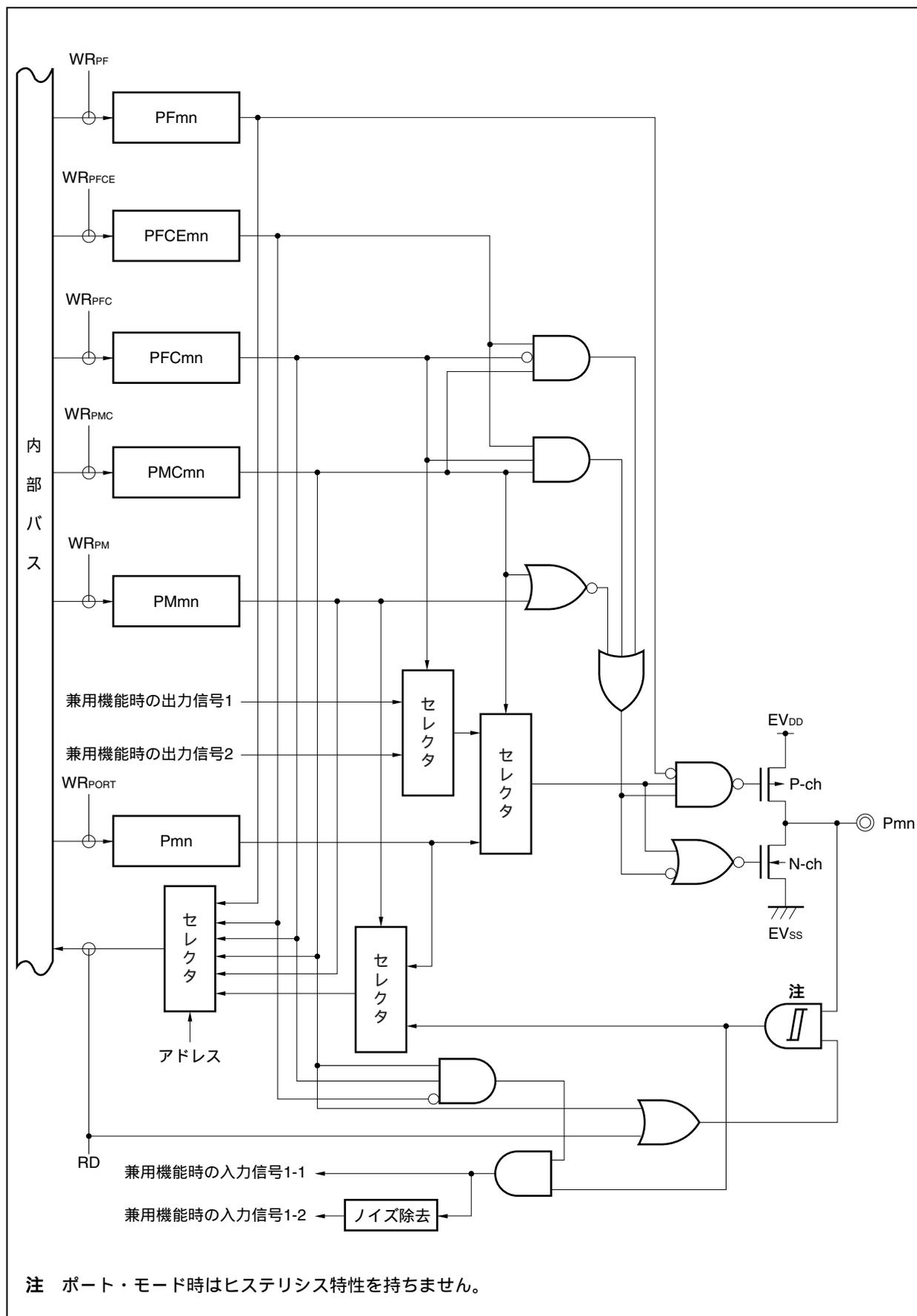


図4-22 タイプU-6のブロック図

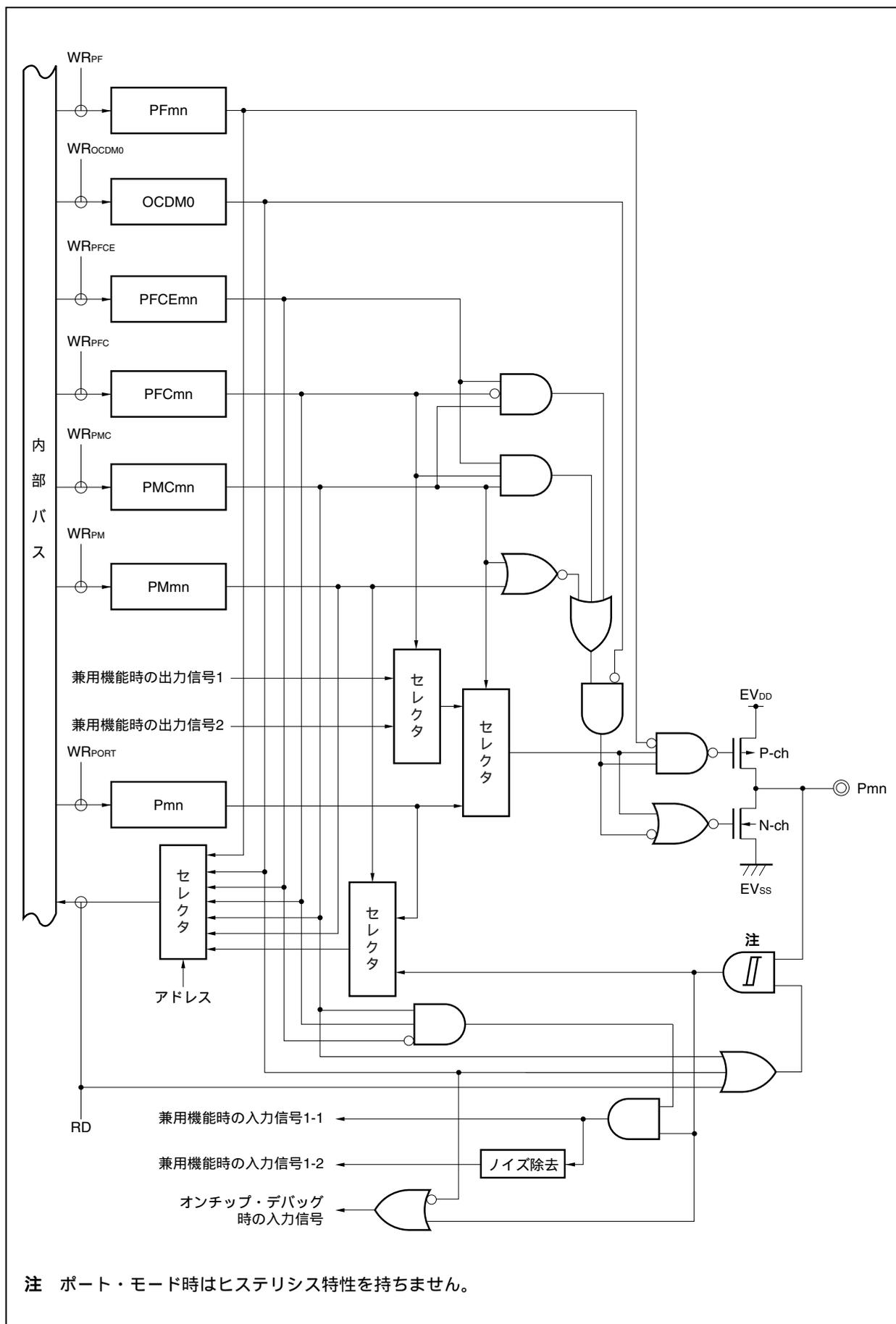


図4-23 タイプU-7のブロック図

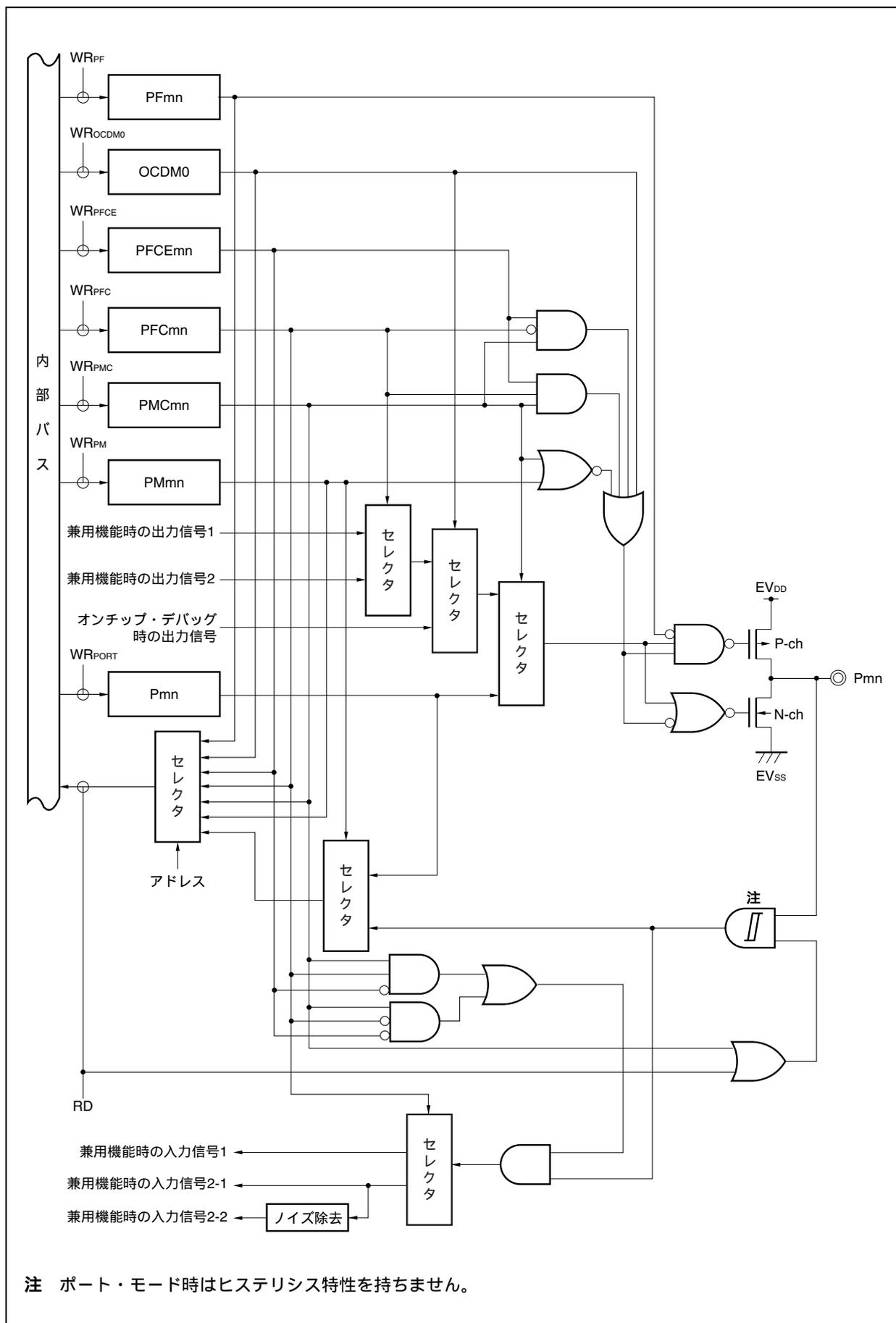


図4-24 タイプU-8のブロック図

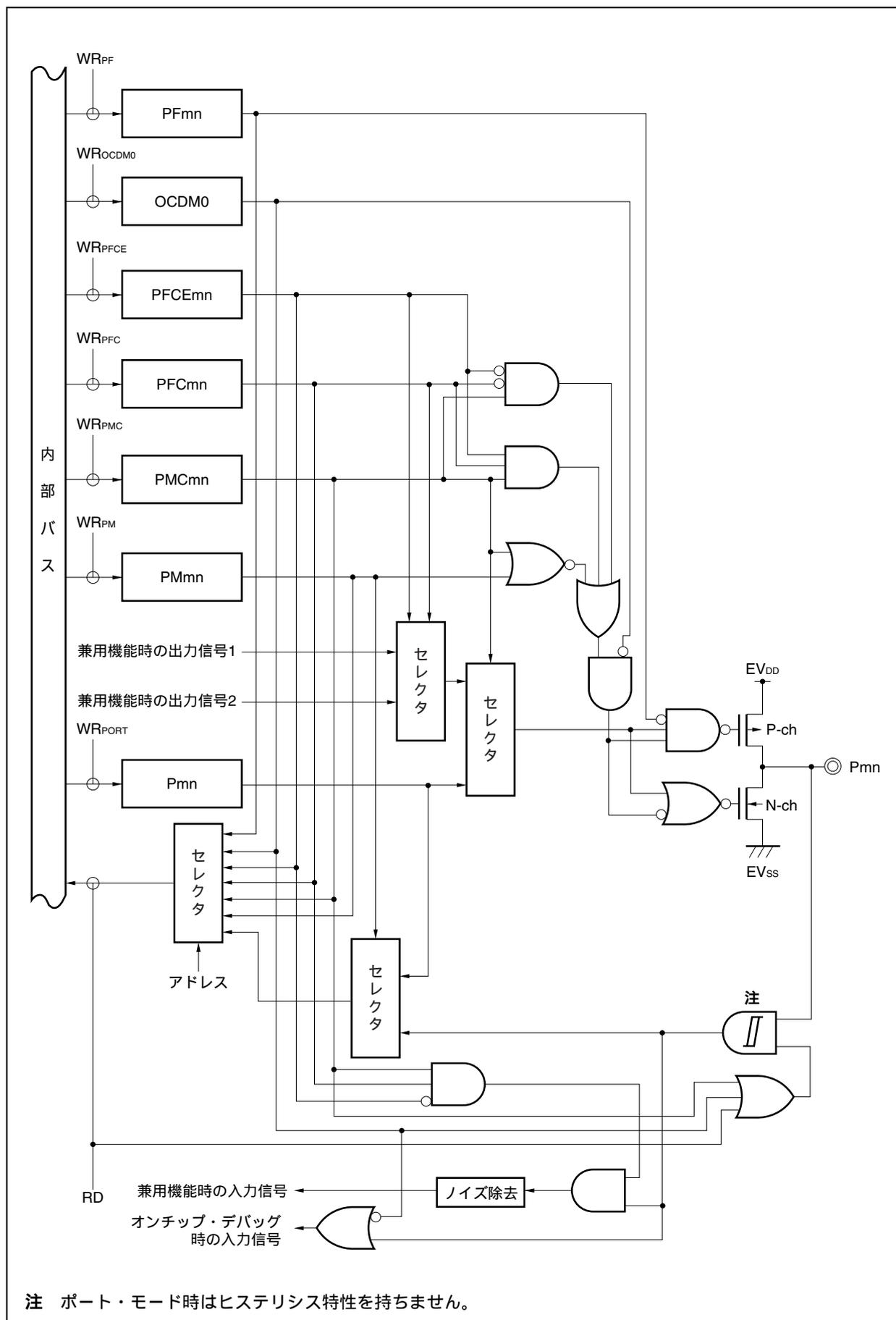


図4-25 タイプU-9のブロック図

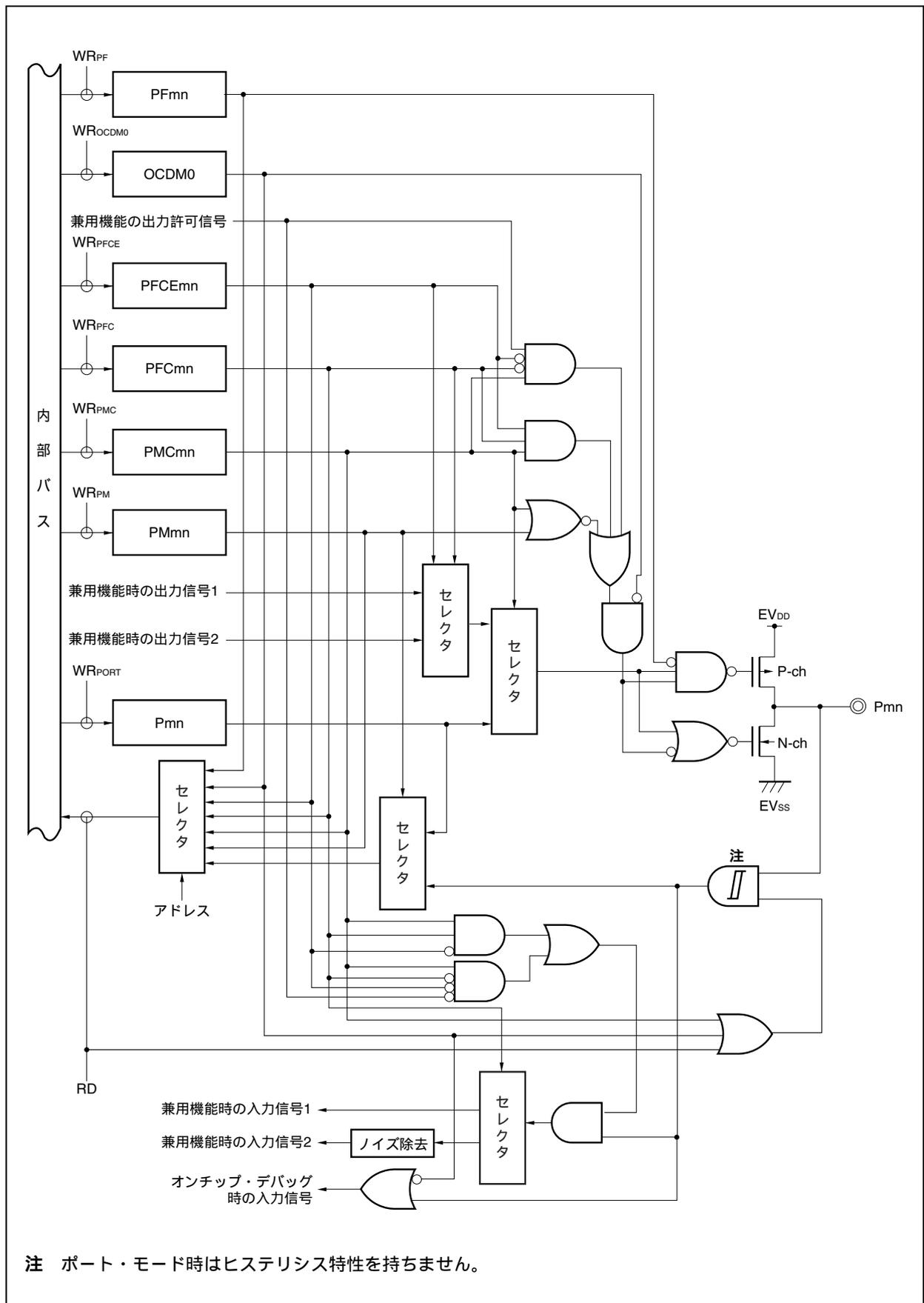


図4-26 タイプU-10のブロック図

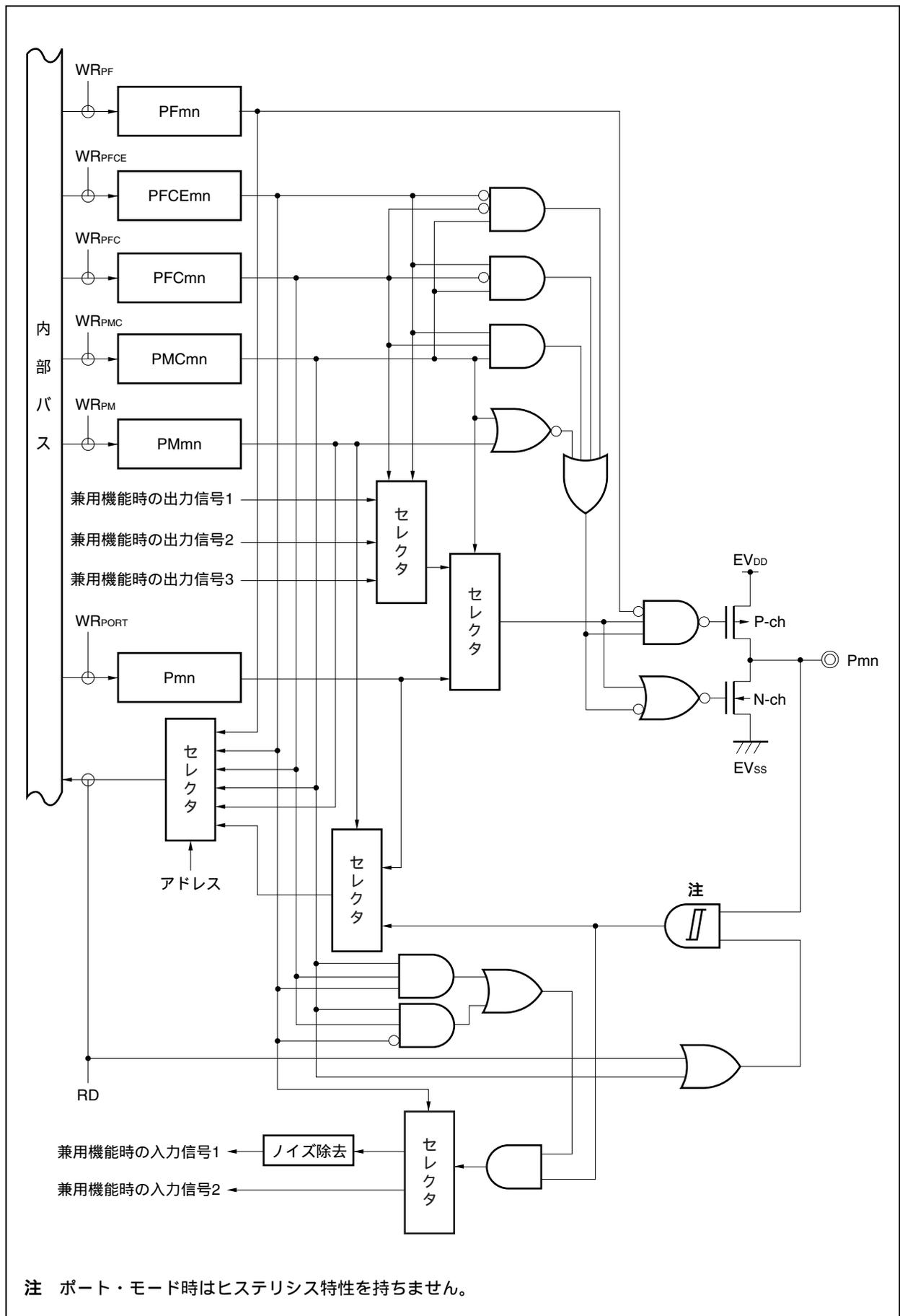


図4-27 タイプU-11のブロック図

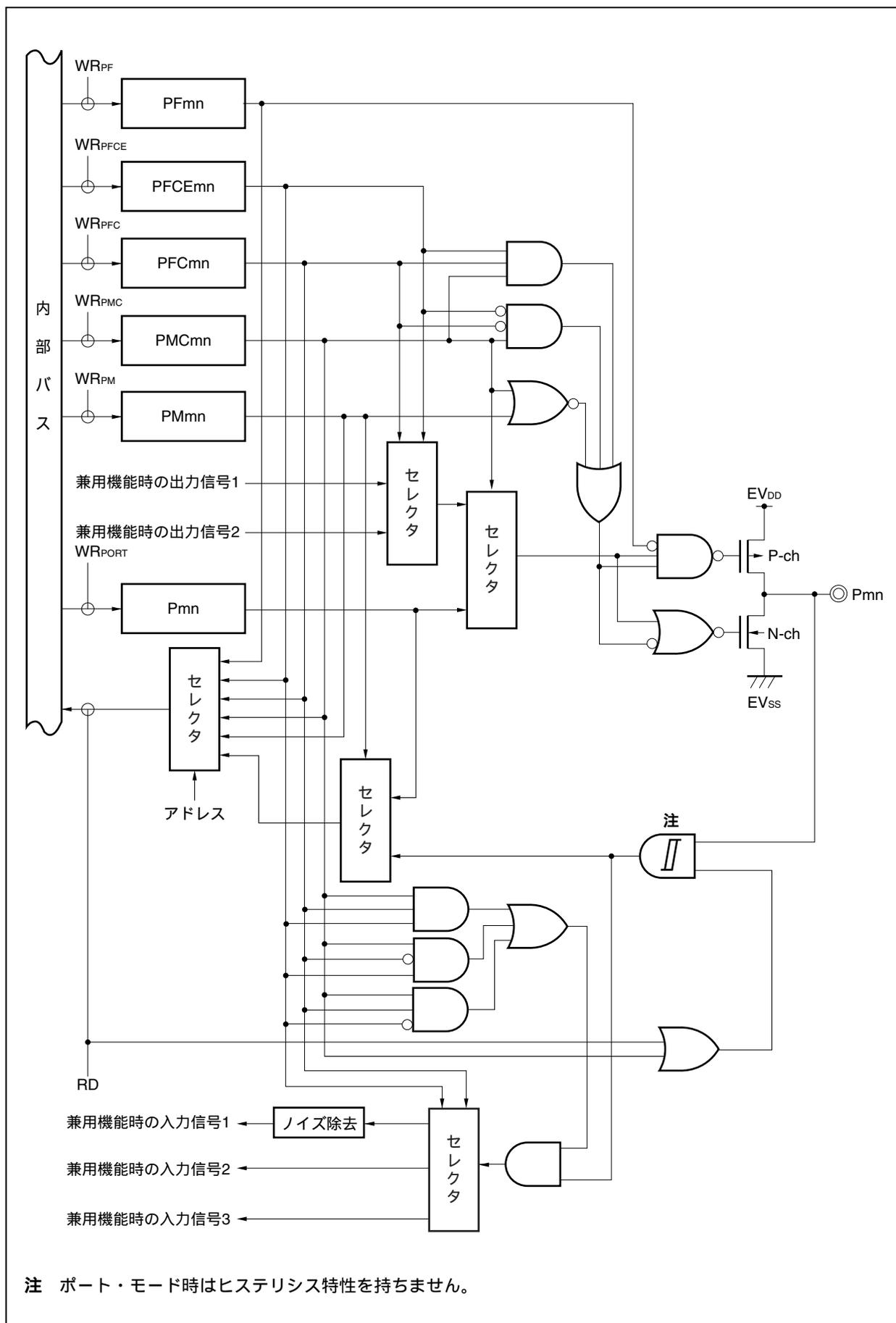


図4-28 タイプU-12のブロック図

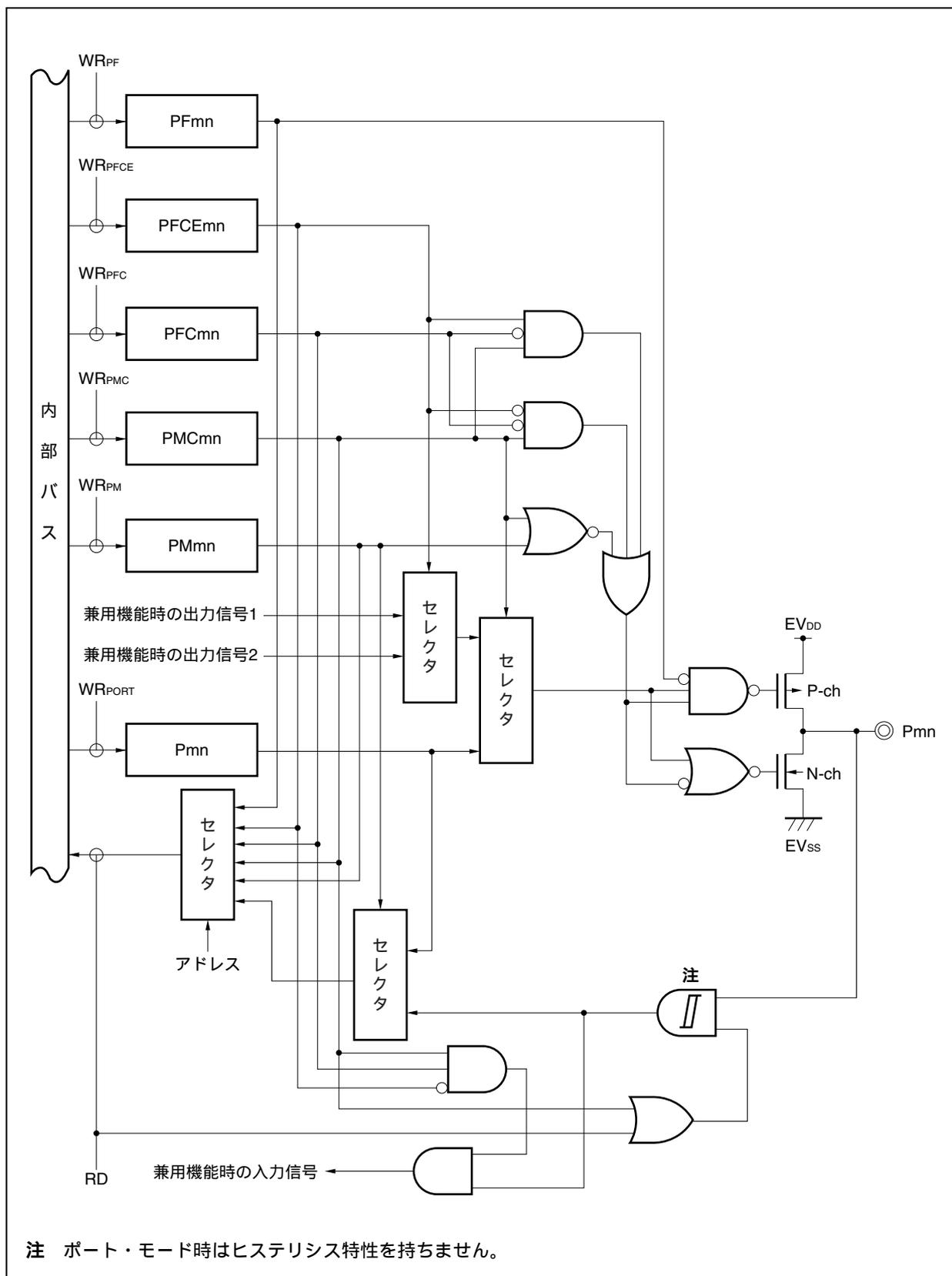


図4-29 タイプU-13のブロック図

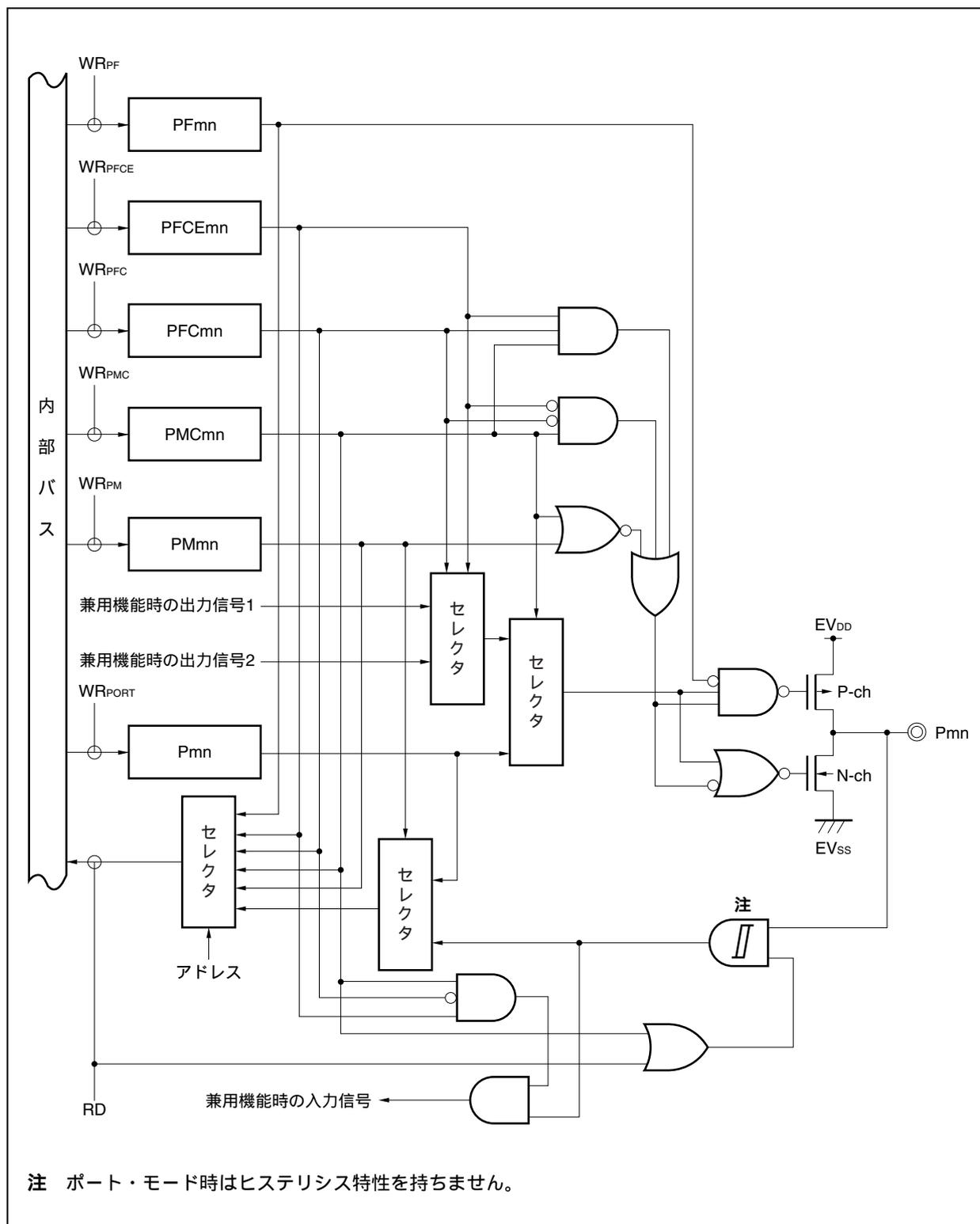


図4 - 30 タイプU - 14のブロック図

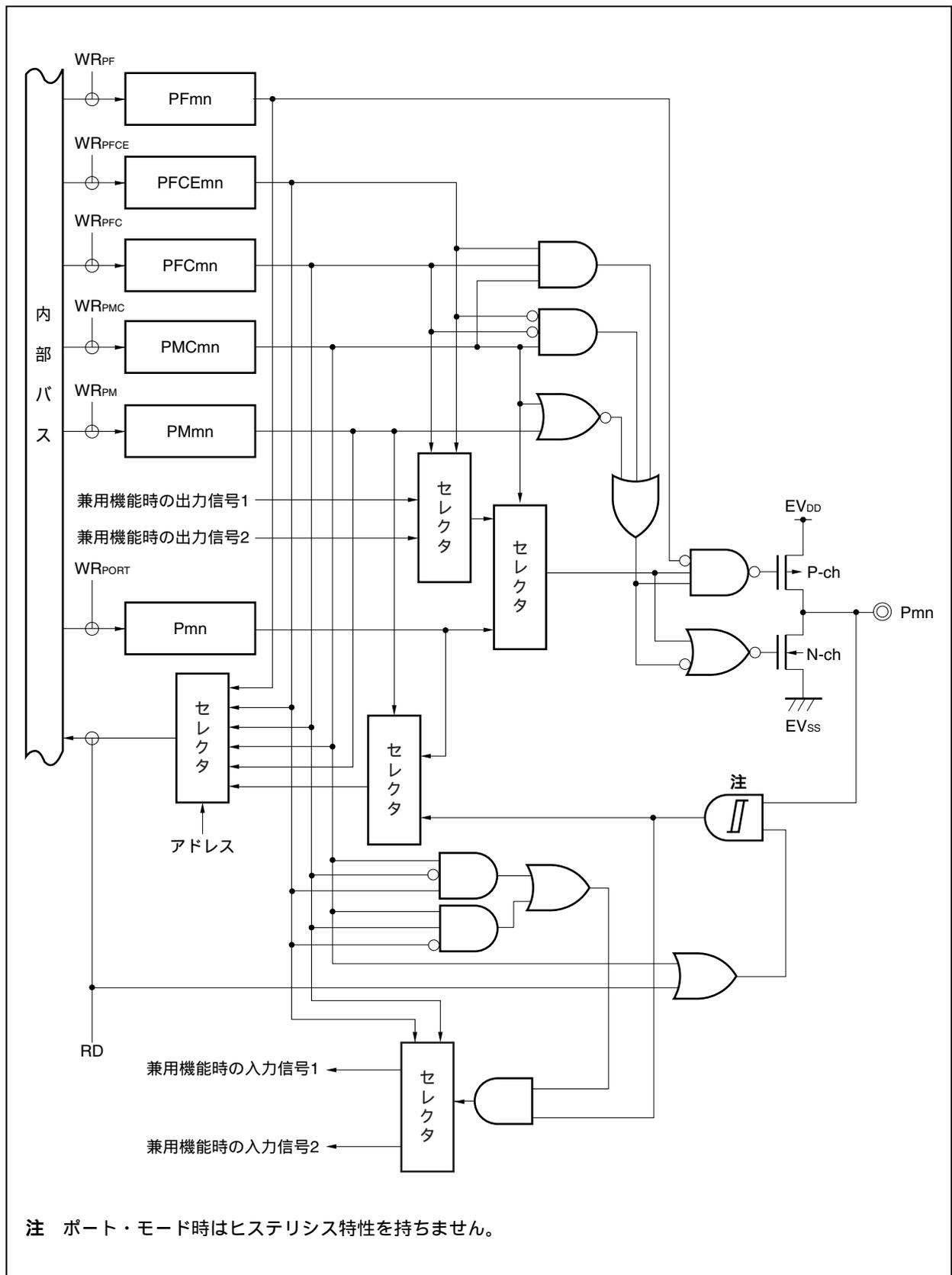


図4-31 タイプU-15のブロック図

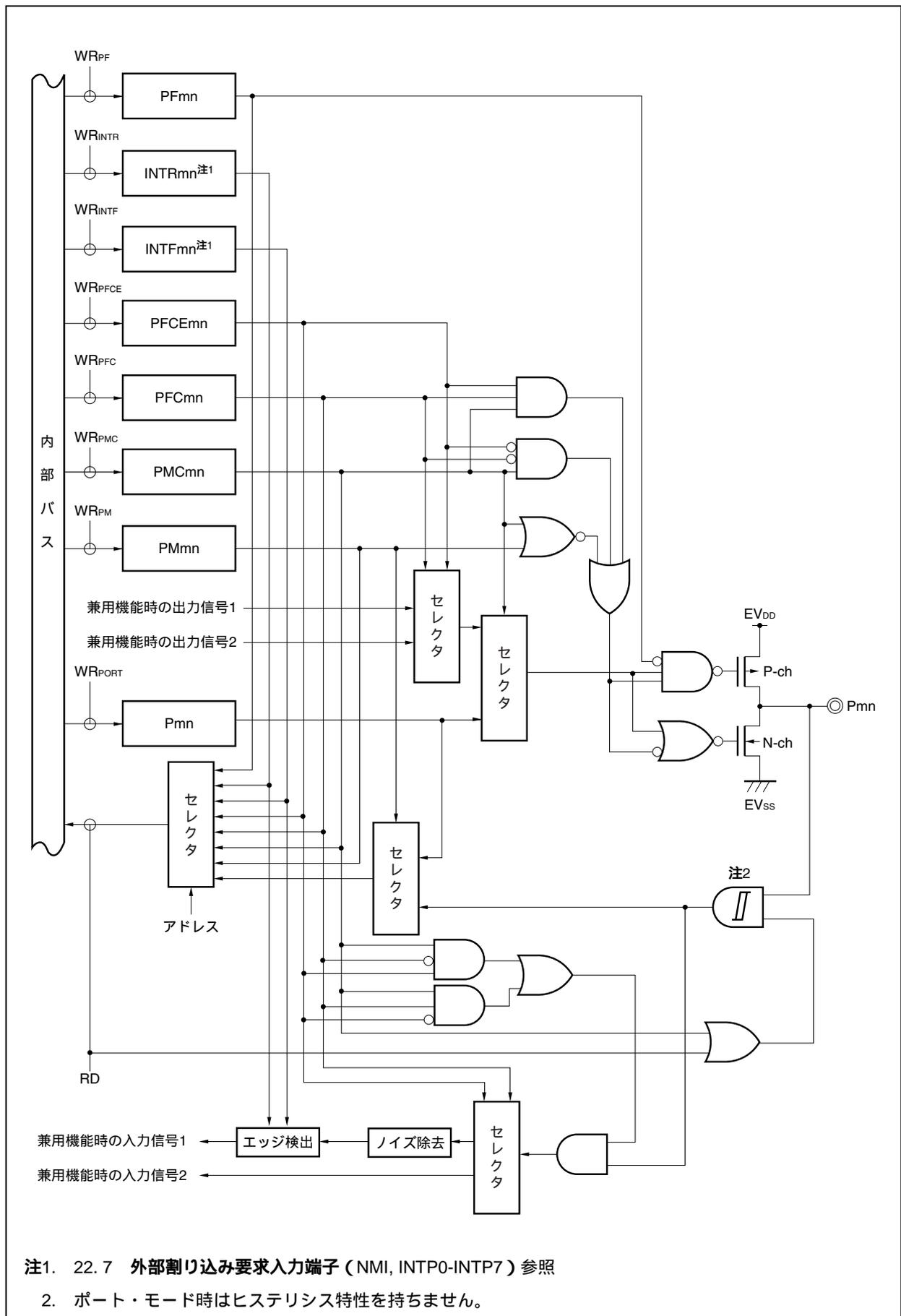


図4 - 32 タイプU - 16のブロック図

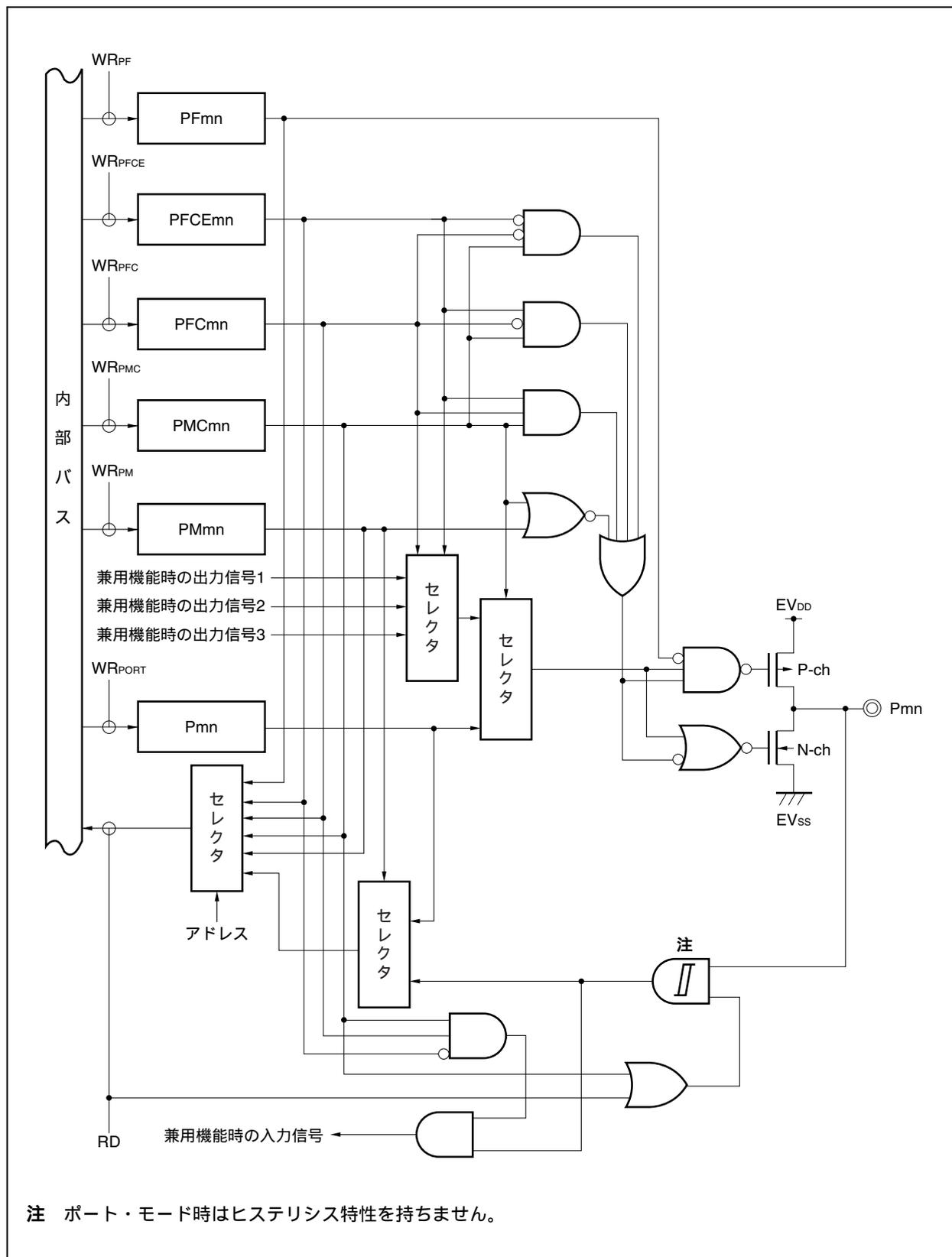


図4 - 33 タイプU - 17のブロック図

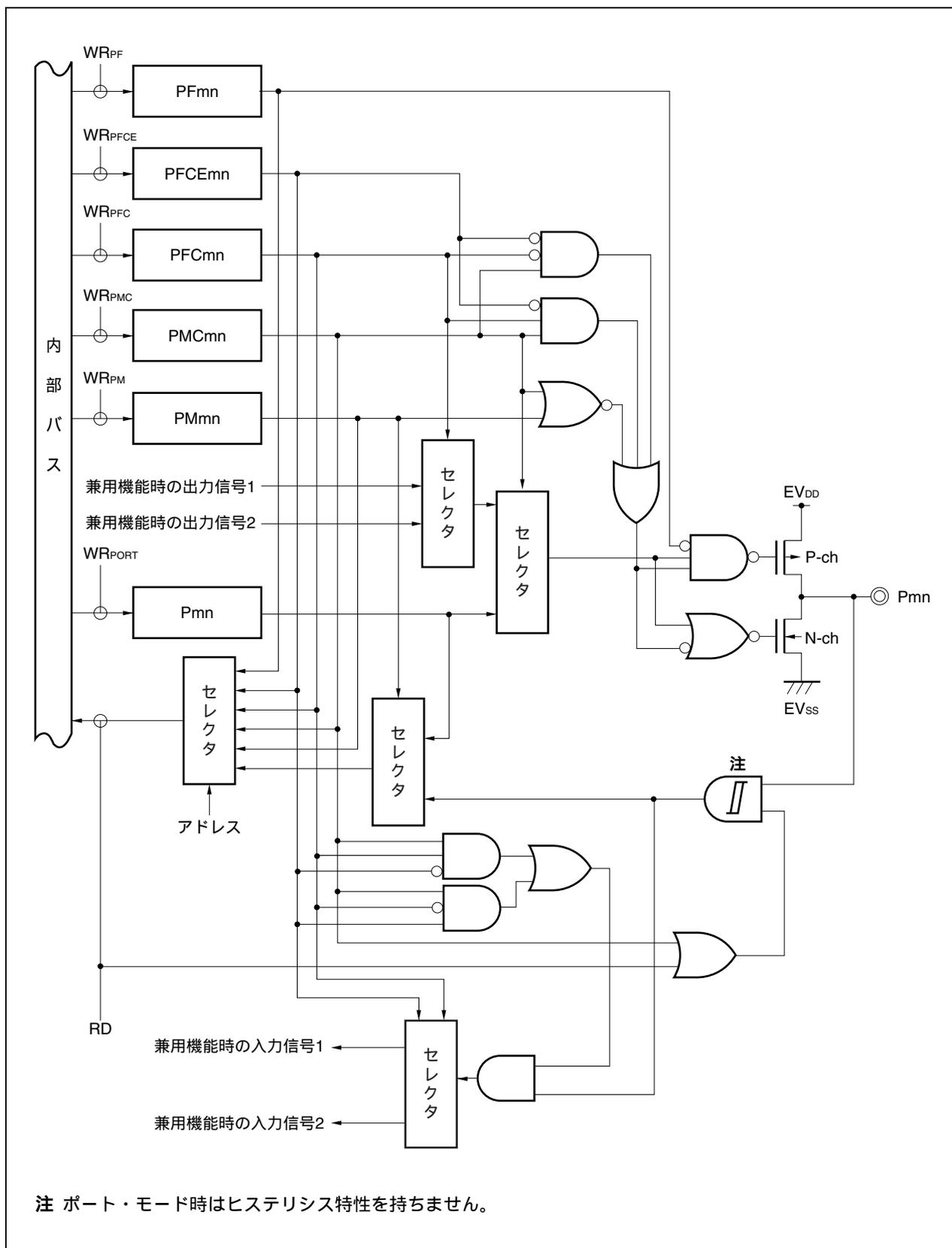
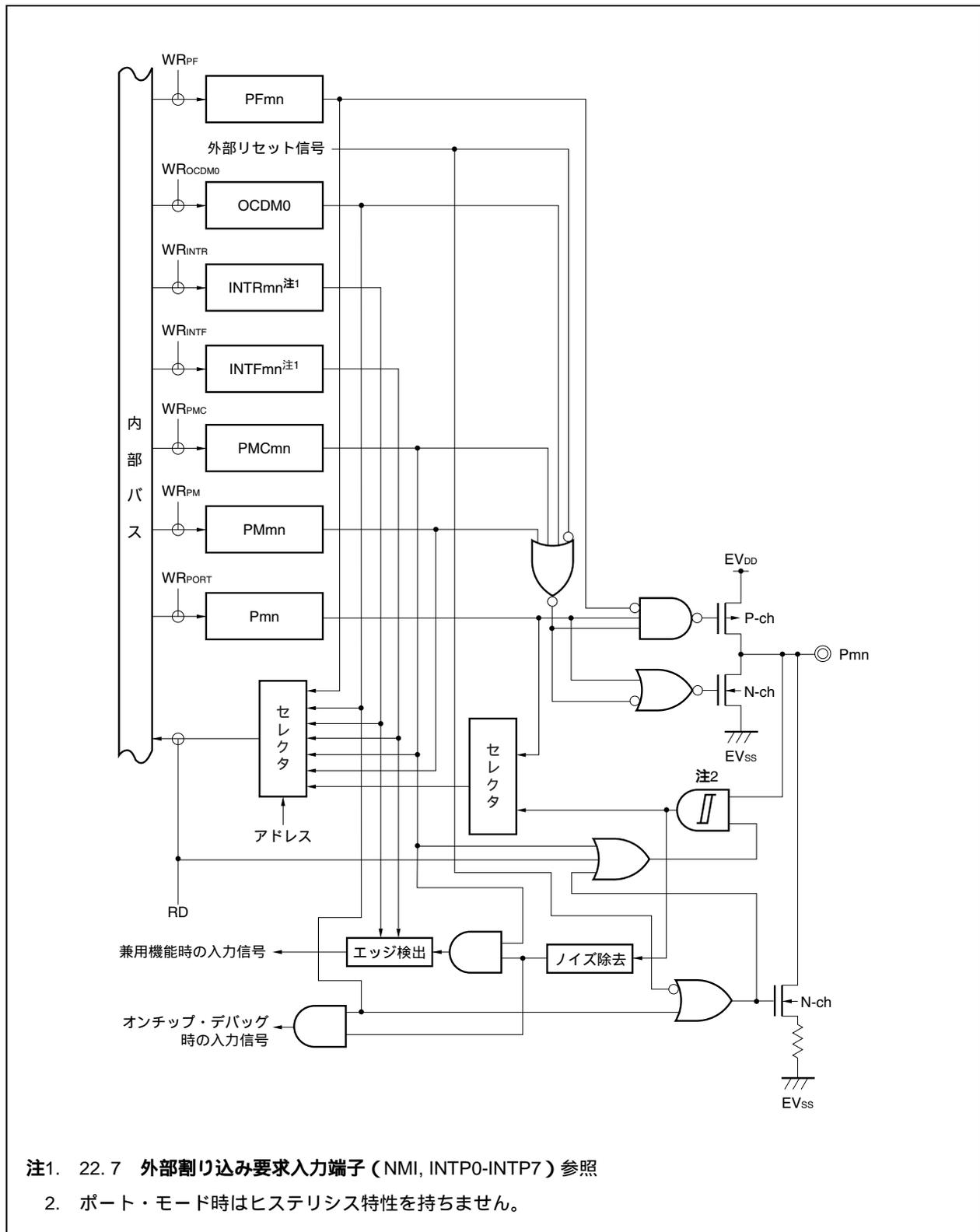


図4-34 タイプAA-1のブロック図



#### 4.5 兼用機能使用時のポートのレジスタ設定

各ポートを兼用端子として使用する場合はポートのレジスタ設定を表4-15に示します。

兼用端子として使用する場合は各機能を参照してください。

表4-15 端子を兼用機能として使用する場合 (1/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMCnレジスタの PMCnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
P02	NMI	入力	P02 = 設定不要	PM02 = 設定不要	PMC02 = 1	—	PFC02 = 0	
	A21	入力	P02 = 設定不要	PM02 = 設定不要	PMC02 = 1	—	PFC02 = 1	
P03	INTP0	入力	P03 = 設定不要	PM03 = 設定不要	PMC03 = 1	PFCE03 = 0	PFC03 = 0	
	ADTRG	入力	P03 = 設定不要	PM03 = 設定不要	PMC03 = 1	PFCE03 = 0	PFC03 = 1	
	UCLK	入力	P03 = 設定不要	PM03 = 設定不要	PMC03 = 1	PFCE03 = 1	PFC03 = 0	
	RTC1HZ	出力	P03 = 設定不要	PM03 = 設定不要	PMC03 = 1	PFCE03 = 1	PFC03 = 1	
P04	INTP1	入力	P04 = 設定不要	PM04 = 設定不要	PMC04 = 1	PFCE04 = 0	PFC04 = 0	
	RTCDIV	出力	P04 = 設定不要	PM04 = 設定不要	PMC04 = 1	PFCE04 = 0	PFC04 = 1	
	RTCCL	出力	P04 = 設定不要	PM04 = 設定不要	PMC04 = 1	PFCE04 = 1	PFC04 = 0	
P05	INTP2	入力	P05 = 設定不要	PM05 = 設定不要	PMC05 = 1	—	—	
	DRST	入力	P05 = 設定不要	PM05 = 設定不要	PMC05 = 設定不要	—	—	OCDM0 (OCDM) = 1
P06	INTP3	入力	P06 = 設定不要	PM06 = 設定不要	PMC06 = 1	—	—	
P10	ANO0	出力	P10 = 設定不要	PM10 = 1	—	—	—	
P11	ANO1	出力	P11 = 設定不要	PM11 = 1	—	—	—	
P30	TXDA0	出力	P30 = 設定不要	PM30 = 設定不要	PMC30 = 1	—	PFC30 = 0	
	SOB4	出力	P30 = 設定不要	PM30 = 設定不要	PMC30 = 1	—	PFC30 = 1	
P31	RXDA0	入力	P31 = 設定不要	PM31 = 設定不要	PMC31 = 1	—	注 PFC31 = 0	
	INTP7	入力	P31 = 設定不要	PM31 = 設定不要	PMC31 = 1	—	注 PFC31 = 0	
	SIB4	入力	P31 = 設定不要	PM31 = 設定不要	PMC31 = 1	—	PFC31 = 1	
P32	ASCKA0	入力	P32 = 設定不要	PM32 = 設定不要	PMC32 = 1	PFCE32 = 0	PFC32 = 0	
	SCKB4	入出力	P32 = 設定不要	PM32 = 設定不要	PMC32 = 1	PFCE32 = 0	PFC32 = 1	
	TIP00	入力	P32 = 設定不要	PM32 = 設定不要	PMC32 = 1	PFCE32 = 1	PFC32 = 0	
	TOP00	出力	P32 = 設定不要	PM32 = 設定不要	PMC32 = 1	PFCE32 = 1	PFC32 = 1	

注 INTP7機能とRXDA0機能は兼用となっています。RXDA0機能として使用する場合は兼用しているINTP7機能のエッジ検出を無効にしてください (INTF3.INTF31ビット = 0, INTR3.INTR31ビット = 0に設定)。またINTP7機能として使用する場合はUARTA0を受信動作停止としてください (UA0CTL0.UA0RXEビット = 0)。

注意 P10, P11機能を、1本を入出力ポート、1本をD/A出力機能 (ANO0, ANO1) として使用する場合、D/A出力中は、ポートの入出力レベルが変化しないようにしてください。

表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合 (2/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMCnレジスタの PMCnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
P36	TXDA3	出力	P36 = 設定不要	PM36 = 設定不要	PMC36 = 1	-	-	
P37	RXDA3	入力	P37 = 設定不要	PM37 = 設定不要	PMC37 = 1	-	-	
P38	TXDA2	出力	P38 = 設定不要	PM38 = 設定不要	PMC38 = 1	-	PFC38 = 0	
	SDA00	入出力	P38 = 設定不要	PM38 = 設定不要	PMC38 = 1	-	PFC38 = 1	PF38 ( PF3 ) = 1
P39	RXDA2	入力	P39 = 設定不要	PM39 = 設定不要	PMC39 = 1	-	PFC39 = 0	
	SCL00	入出力	P39 = 設定不要	PM39 = 設定不要	PMC39 = 1	-	PFC39 = 1	PF39 ( PF3 ) = 1
P40	SIB0	入力	P40 = 設定不要	PM40 = 設定不要	PMC40 = 1	-	PFC40 = 0	
	SDA01	入出力	P40 = 設定不要	PM40 = 設定不要	PMC40 = 1	-	PFC40 = 1	PF40 ( PF4 ) = 1
P41	SOB0	出力	P41 = 設定不要	PM41 = 設定不要	PMC41 = 1	-	PFC41 = 0	
	SCL01	入出力	P41 = 設定不要	PM41 = 設定不要	PMC41 = 1	-	PFC41 = 1	PF41 ( PF4 ) = 1
P42	SCKB0	入出力	P42 = 設定不要	PM42 = 設定不要	PMC42 = 1	-	-	
P50	TIQ01	入力	P50 = 設定不要	PM50 = 設定不要	PMC50 = 1	PFCE50 = 0	PFC50 = 1	KRM0 ( KRM ) = 0
	KR0	入力	P50 = 設定不要	PM50 = 設定不要	PMC50 = 1	PFCE50 = 0	PFC50 = 1	TQ0TIG2, TQ0TIG3 ( TQ0IOC1 ) = 0
	TOQ01	出力	P50 = 設定不要	PM50 = 設定不要	PMC50 = 1	PFCE50 = 1	PFC50 = 0	
	RTP00	出力	P50 = 設定不要	PM50 = 設定不要	PMC50 = 1	PFCE50 = 1	PFC50 = 1	

表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合 (3/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMCnレジスタの PMCnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
P51	TIQ02	入力	P51 = 設定不要	PM51 = 設定不要	PMC51 = 1	PFCE51 = 0	PFC51 = 1	KRM1 ( KRM ) = 0
	KR1	入力	P51 = 設定不要	PM51 = 設定不要	PMC51 = 1	PFCE51 = 0	PFC51 = 1	TQ0TIG4, TQ0TIG5 ( TQ0IOC1 ) = 0
	TOQ02	出力	P51 = 設定不要	PM51 = 設定不要	PMC51 = 1	PFCE51 = 1	PFC51 = 0	
	RTP01	出力	P51 = 設定不要	PM51 = 設定不要	PMC51 = 1	PFCE51 = 1	PFC51 = 1	
P52	TIQ03	入力	P52 = 設定不要	PM52 = 設定不要	PMC52 = 1	PFCE52 = 0	PFC52 = 1	KRM2 ( KRM ) = 0
	KR2	入力	P52 = 設定不要	PM52 = 設定不要	PMC52 = 1	PFCE52 = 0	PFC52 = 1	TQ0TIG6, TQ0TIG7 ( TQ0IOC1 ) = 0
	TOQ03	出力	P52 = 設定不要	PM52 = 設定不要	PMC52 = 1	PFCE52 = 1	PFC52 = 0	
	RTP02	出力	P52 = 設定不要	PM52 = 設定不要	PMC52 = 1	PFCE52 = 1	PFC52 = 1	
	DDI	入力	P52 = 設定不要	PM52 = 設定不要	PMC52 = 設定不要	PFCE52 = 設定不要	PFC52 = 設定不要	OCDM0 ( OCDM ) = 1
P53	SIB2	入力	P53 = 設定不要	PM53 = 設定不要	PMC53 = 1	PFCE53 = 0	PFC53 = 0	
	TIQ00	入力	P53 = 設定不要	PM53 = 設定不要	PMC53 = 1	PFCE53 = 0	PFC53 = 1	KRM3 ( KRM ) = 0
	KR3	入力	P53 = 設定不要	PM53 = 設定不要	PMC53 = 1	PFCE53 = 0	PFC53 = 1	TQ0TIG0, TQ0TIG1 ( TQ0IOC1 ) = 0, TQ0EES0, TQ0EES1 ( TQ0IOC2 ) = 0, TQ0ETS0, TQ0ETS1 ( TQ0IOC2 ) = 0
	TOQ00	出力	P53 = 設定不要	PM53 = 設定不要	PMC53 = 1	PFCE53 = 1	PFC53 = 0	
	RTP03	出力	P53 = 設定不要	PM53 = 設定不要	PMC53 = 1	PFCE53 = 1	PFC53 = 1	
	DDO	出力	P53 = 設定不要	PM53 = 設定不要	PMC53 = 設定不要	PFCE53 = 設定不要	PFC53 = 設定不要	OCDM0 ( OCDM ) = 1
P54	SOB2	出力	P54 = 設定不要	PM54 = 設定不要	PMC54 = 1	PFCE54 = 0	PFC54 = 0	
	KR4	入力	P54 = 設定不要	PM54 = 設定不要	PMC54 = 1	PFCE54 = 0	PFC54 = 1	
	RTP04	出力	P54 = 設定不要	PM54 = 設定不要	PMC54 = 1	PFCE54 = 1	PFC54 = 1	
	DCK	入力	P54 = 設定不要	PM54 = 設定不要	PMC54 = 設定不要	PFCE54 = 設定不要	PFC54 = 設定不要	OCDM0 ( OCDM ) = 1
P55	SCKB2	入出力	P55 = 設定不要	PM55 = 設定不要	PMC55 = 1	PFCE55 = 0	PFC55 = 0	
	KR5	入力	P55 = 設定不要	PM55 = 設定不要	PMC55 = 1	PFCE55 = 0	PFC55 = 1	
	RTP05	出力	P55 = 設定不要	PM55 = 設定不要	PMC55 = 1	PFCE55 = 1	PFC55 = 1	
	DMS	入力	P55 = 設定不要	PM55 = 設定不要	PMC55 = 設定不要	PFCE55 = 設定不要	PFC55 = 設定不要	OCDM0 ( OCDM ) = 1

表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合 (4/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMCnレジスタの PMCnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
P70	ANI0	入力	P70 = 設定不要	PM70 = 1	-	-	-	
P71	ANI1	入力	P71 = 設定不要	PM71 = 1	-	-	-	
P72	ANI2	入力	P72 = 設定不要	PM72 = 1	-	-	-	
P73	ANI3	入力	P73 = 設定不要	PM73 = 1	-	-	-	
P74	ANI4	入力	P74 = 設定不要	PM74 = 1	-	-	-	
P75	ANI5	入力	P75 = 設定不要	PM75 = 1	-	-	-	
P76	ANI6	入力	P76 = 設定不要	PM76 = 1	-	-	-	
P77	ANI7	入力	P77 = 設定不要	PM77 = 1	-	-	-	
P78	ANI8	入力	P78 = 設定不要	PM78 = 1	-	-	-	
P79	ANI9	入力	P79 = 設定不要	PM79 = 1	-	-	-	
P710	ANI10	入力	P710 = 設定不要	PM710 = 1	-	-	-	
P711	ANI11	入力	P711 = 設定不要	PM711 = 1	-	-	-	
P90	KR6	入力	P90 = 設定不要	PM90 = 設定不要	PMC90 = 1	PFCE90 = 0	PFC90 = 1	
	TXDA1	出力	P90 = 設定不要	PM90 = 設定不要	PMC90 = 1	PFCE90 = 1	PFC90 = 0	
	SDA02	入出力	P90 = 設定不要	PM90 = 設定不要	PMC90 = 1	PFCE90 = 1	PFC90 = 1	PF90 (PF9) = 1
P91	KR7	入力	P91 = 設定不要	PM91 = 設定不要	PMC91 = 1	PFCE91 = 0	PFC91 = 1	
	RXDA1/KR7 <sup>注</sup>	入力	P91 = 設定不要	PM91 = 設定不要	PMC91 = 1	PFCE91 = 1	PFC91 = 0	
	SCL02	入出力	P91 = 設定不要	PM91 = 設定不要	PMC91 = 1	PFCE91 = 1	PFC91 = 1	PF91 (PF9) = 1

注 RXDA1機能とKR7機能は同時に使用することはできません。RXDA1機能を使用する場合は、KR7機能を使用しないでください。また、KR7機能を使用する場合は、RXDA1機能を使用しないでください (PFC91ビット = 1, PFCE91ビット = 0に設定することを推奨します)。

表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合 (5/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMcnレジスタの PMcnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
P92	TIP41	入力	P92 = 設定不要	PM92 = 設定不要	PMC92 = 1	PFCE92 = 0	PFC92 = 1	
	TOP41	出力	P92 = 設定不要	PM92 = 設定不要	PMC92 = 1	PFCE92 = 1	PFC92 = 0	
	TXDA4	出力	P92 = 設定不要	PM92 = 設定不要	PMC92 = 1	PFCE92 = 1	PFC92 = 1	
P93	TIP40	入力	P93 = 設定不要	PM93 = 設定不要	PMC93 = 1	PFCE93 = 0	PFC93 = 1	
	TOP40	出力	P93 = 設定不要	PM93 = 設定不要	PMC93 = 1	PFCE93 = 1	PFC93 = 0	
	RXDA4	入力	P93 = 設定不要	PM93 = 設定不要	PMC93 = 1	PFCE93 = 1	PFC93 = 1	
P94	TIP31	入力	P94 = 設定不要	PM94 = 設定不要	PMC94 = 1	PFCE94 = 0	PFC94 = 1	
	TOP31	出力	P94 = 設定不要	PM94 = 設定不要	PMC94 = 1	PFCE94 = 1	PFC94 = 0	
	TXDA5	出力	P94 = 設定不要	PM94 = 設定不要	PMC94 = 1	PFCE94 = 1	PFC94 = 1	
P95	TIP30	入力	P95 = 設定不要	PM95 = 設定不要	PMC95 = 1	PFCE95 = 0	PFC95 = 1	
	TOP30	出力	P95 = 設定不要	PM95 = 設定不要	PMC95 = 1	PFCE95 = 1	PFC95 = 0	
	RXDA5	入力	P95 = 設定不要	PM95 = 設定不要	PMC95 = 1	PFCE95 = 1	PFC95 = 1	

表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合 (6/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMCnレジスタの PMCnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
P96	TXDC0	出力	P96 = 設定不要	PM96 = 設定不要	PMC96 = 1	PFCE96 = 0	PFC96 = 1	
	TIP21	入力	P96 = 設定不要	PM96 = 設定不要	PMC96 = 1	PFCE96 = 1	PFC96 = 0	
	TOP21	出力	P96 = 設定不要	PM96 = 設定不要	PMC96 = 1	PFCE96 = 1	PFC96 = 1	
P97	SIB1 <sup>注</sup>	入力	P97 = 設定不要	PM97 = 設定不要	PMC97 = 1	PFCE97 = 0	PFC97 = 1	
	RXDC0 <sup>注</sup>	入力	P97 = 設定不要	PM97 = 設定不要	PMC97 = 1	PFCE97 = 0	PFC97 = 1	
	TIP20	入力	P97 = 設定不要	PM97 = 設定不要	PMC97 = 1	PFCE97 = 1	PFC97 = 0	
	TOP20	出力	P97 = 設定不要	PM97 = 設定不要	PMC97 = 1	PFCE97 = 1	PFC97 = 1	
P98	SOB1	出力	P98 = 設定不要	PM98 = 設定不要	PMC98 = 1	-	PFC98 = 1	
P99	SCKB1	入出力	P99 = 設定不要	PM99 = 設定不要	PMC99 = 1	-	PFC99 = 1	

注 SIB1端子とRXDC0端子を同時に使用することはできません。SIB1端子を使用する場合は、UARTC0を受信動作禁止としてください(UC0CTL0.UC0RXEビット = 0に設定)。  
また、RXDC0端子を使用する場合は、CSIB1を受信動作禁止としてください(CB1CTL0.CB1RXE ビット = 0に設定)。

表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合 (7/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMCnレジスタの PMCnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
P910	SIB3	入力	P910 = 設定不要	PM910 = 設定不要	PMC910 = 1	-	PFC910 = 1	
P911	SOB3	出力	P911 = 設定不要	PM911 = 設定不要	PMC911 = 1	-	PFC911 = 1	
P912	SCKB3	入出力	P912 = 設定不要	PM912 = 設定不要	PMC912 = 1	-	PFC912 = 1	
P913	INTP4	入力	P913 = 設定不要	PM913 = 設定不要	PMC913 = 1	-	PFC913 = 1	
P914	INTP5	入力	P914 = 設定不要	PM914 = 設定不要	PMC914 = 1	PFCE914 = 0	PFC914 = 1	
	TIP51	入力	P914 = 設定不要	PM914 = 設定不要	PMC914 = 1	PFCE914 = 1	PFC914 = 0	
	TOP51	出力	P914 = 設定不要	PM914 = 設定不要	PMC914 = 1	PFCE914 = 1	PFC914 = 1	
P915	INTP6	入力	P915 = 設定不要	PM915 = 設定不要	PMC915 = 1	PFCE915 = 0	PFC915 = 1	
	TIP50	入力	P915 = 設定不要	PM915 = 設定不要	PMC915 = 1	PFCE915 = 1	PFC915 = 0	
	TOP50	出力	P915 = 設定不要	PM915 = 設定不要	PMC915 = 1	PFCE915 = 1	PFC915 = 1	
PCM0	$\overline{\text{WAIT}}$	入力	PCM0 = 設定不要	PMCM0 = 設定不要	PMCCM0 = 1	-	-	
PCM1	CLKOUT	出力	PCM1 = 設定不要	PMCM1 = 設定不要	PMCCM1 = 1	-	-	
PCM2	$\overline{\text{HLDAK}}$	出力	PCM2 = 設定不要	PMCM2 = 設定不要	PMCCM2 = 1	-	-	
PCM3	$\overline{\text{HLDRQ}}$	入力	PCM3 = 設定不要	PMCM3 = 設定不要	PMCCM3 = 1	-	-	
PCT0	$\overline{\text{WR0}}$	出力	PCT0 = 設定不要	PMCT0 = 設定不要	PMCCT0 = 1	-	-	
PCT1	$\overline{\text{WR1}}$	出力	PCT1 = 設定不要	PMCT1 = 設定不要	PMCCT1 = 1	-	-	
PCT4	$\overline{\text{RD}}$	出力	PCT4 = 設定不要	PMCT4 = 設定不要	PMCCT4 = 1	-	-	
PCT6	ASTB	出力	PCT6 = 設定不要	PMCT6 = 設定不要	PMCCT6 = 1	-	-	

表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合 (8/8)

機能名称	兼用機能		Pnレジスタの Pnxビット	PMnレジスタの PMnxビット	PMCnレジスタの PMCnxビット	PFCEnレジスタの PFCEnxビット	PFCnレジスタの PFCnxビット	その他のビット (レジスタ)
	名称	入出力						
PDH0	A16	出力	PDH0 = 設定不要	PMDH0 = 設定不要	PMCDH0 = 1	-	-	
PDH1	A17	出力	PDH1 = 設定不要	PMDH1 = 設定不要	PMCDH1 = 1	-	-	
PDH2	A18	出力	PDH2 = 設定不要	PMDH2 = 設定不要	PMCDH2 = 1	-	-	
PDH3	A19	出力	PDH3 = 設定不要	PMDH3 = 設定不要	PMCDH3 = 1	-	-	
PDH4	A20	出力	PDH4 = 設定不要	PMDH4 = 設定不要	PMCDH4 = 1	-	-	
PDL0	AD0	入出力	PDL0 = 設定不要	PMDL0 = 設定不要	PMCDL0 = 1	-	-	
PDL1	AD1	入出力	PDL1 = 設定不要	PMDL1 = 設定不要	PMCDL1 = 1	-	-	
PDL2	AD2	入出力	PDL2 = 設定不要	PMDL2 = 設定不要	PMCDL2 = 1	-	-	
PDL3	AD3	入出力	PDL3 = 設定不要	PMDL3 = 設定不要	PMCDL3 = 1	-	-	
PDL4	AD4	入出力	PDL4 = 設定不要	PMDL4 = 設定不要	PMCDL4 = 1	-	-	
PDL5	AD5	入出力	PDL5 = 設定不要	PMDL5 = 設定不要	PMCDL5 = 1	-	-	
	FLMD1 <sup>注</sup>	入力	PDL5 = 設定不要	PMDL5 = 設定不要	PMCDL5 = 設定不要	-	-	
PDL6	AD6	入出力	PDL6 = 設定不要	PMDL6 = 設定不要	PMCDL6 = 1	-	-	
PDL7	AD7	入出力	PDL7 = 設定不要	PMDL7 = 設定不要	PMCDL7 = 1	-	-	
PDL8	AD8	入出力	PDL8 = 設定不要	PMDL8 = 設定不要	PMCDL8 = 1	-	-	
PDL9	AD9	入出力	PDL9 = 設定不要	PMDL9 = 設定不要	PMCDL9 = 1	-	-	
PDL10	AD10	入出力	PDL10 = 設定不要	PMDL10 = 設定不要	PMCDL10 = 1	-	-	
PDL11	AD11	入出力	PDL11 = 設定不要	PMDL11 = 設定不要	PMCDL11 = 1	-	-	
PDL12	AD12	入出力	PDL12 = 設定不要	PMDL12 = 設定不要	PMCDL12 = 1	-	-	
PDL13	AD13	入出力	PDL13 = 設定不要	PMDL13 = 設定不要	PMCDL13 = 1	-	-	
PDL14	AD14	入出力	PDL14 = 設定不要	PMDL14 = 設定不要	PMCDL14 = 1	-	-	
PDL15	AD15	入出力	PDL15 = 設定不要	PMDL15 = 設定不要	PMCDL15 = 1	-	-	

注 フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード時に設定する端子なので、ポート制御用レジスタで操作する必要はありません。詳細は第31章 フラッシュ・メモリを参照してください。

## 4.6 注意事項

### 4.6.1 ポート端子設定上の注意事項

(1) V850ES/JG3-Lでは、1本の端子に汎用ポートと複数の周辺機能の入出力端子が兼用されています。汎用ポート（ポート・モード）と、周辺機能の入出力端子（兼用機能モード）との切り替えは、PMCnレジスタで設定します。このレジスタの設定順序に関して、次の点に注意してください。

#### (a) ポート・モードから兼用機能モードへ切り替える場合の注意事項

ポート・モードから兼用機能モードへ切り替える場合は、次の順序で行ってください。

PFnレジスタを設定 <sup>注1</sup>	: N-chオープン・ドレイン設定
PFCn, PFCEnレジスタを設定	: 兼用端子機能選択
PMCnレジスタの該当ビットに1を設定	: 兼用機能モードへ切り替え
INTRn, INTFnレジスタを設定 <sup>注2</sup>	: 外部割り込み設定

PMCnレジスタを先に設定すると、その瞬間、またそのあとのPFn, PFCn, PFCEnレジスタの設定に伴う端子状態の変化によっては、意図しない動作に陥る可能性があるため注意してください。

【例】に具体例を示します。

- 注1. N-chオープン・ドレイン出力端子のみ
2. 外部割り込み機能選択時のみ

**注意** ポート・モード/兼用機能モードに関係なく、Pnレジスタのリード/ライトは次のようになります。

- ・ Pnレジスタのリード : ポート出力ラッチの値（PMn.PMnmビット = 0時）、または端子状態（PMn.PMnmビット = 1時）の読み出し
- ・ Pnレジスタへのライト : ポート出力ラッチへの書き込み

#### 【例】SCL01端子の設定例

SCL01端子は、P41/SOB0と兼用されています。有効な端子機能を、PMC4, PFC4, PF4レジスタによって次のように選択します。

PMC41ビット	PFC41ビット	PF41ビット	有効な端子機能
0	don't care	1	P41（出力ポート・モードの場合、N-chオープン・ドレイン出力）
1	0	1	SOB0出力（N-chオープン・ドレイン出力）
	1	1	SCL01入出力（N-chオープン・ドレイン出力）

次に、P41端子からSCL01端子への切り替え時に、問題が発生する可能性がある設定順序を示します。

設定順	設定内容	端子状態	端子レベル
	初期値 (PMC41ビット = 0, PFC41ビット = 0, PF41ビット = 0)	ポート・モード (入力)	Hi-Z
	PMC41ビット←1	SOB0出力	ロウ・レベル(CSIB0の設定によってはハイ・レベル)
	PFC41ビット←1	SCL01入出力	ハイ・レベル(CMOS出力)
	PF41ビット←1	SCL01入出力	Hi-Z(N-chオープン・ドレイン出力)

で、兼用されているSOB0出力が端子に出力されるため、I<sup>2</sup>C通信に影響を与える可能性があります。また、  
、  
のCMOS出力の期間に、不要な電流が発生する可能性があります。

#### (b) 兼用機能モード(入力)に関する注意事項

兼用機能ブロックへの入力信号は、PMcNレジスタの設定値と端子レベルのAND出力のため、PMcN.PMcNmビット = 0のときはロウ・レベルとなります。そのため、ポート設定と兼用機能動作許可のタイミングによっては、意図しない動作に陥る可能性があります。したがって、PMcNレジスタによるポート・モードと兼用機能モードの切り替えは、次に示す順序で実行してください。

- ・ポート・モードから兼用機能モード(入力)へ切り替える場合  
PMcNレジスタで端子を兼用機能モードにしてから、兼用機能の動作を許可してください。
- ・兼用機能モード(入力)からポート・モードへ切り替える場合  
兼用機能の動作を停止してから、端子をポート・モードへ切り替えてください。

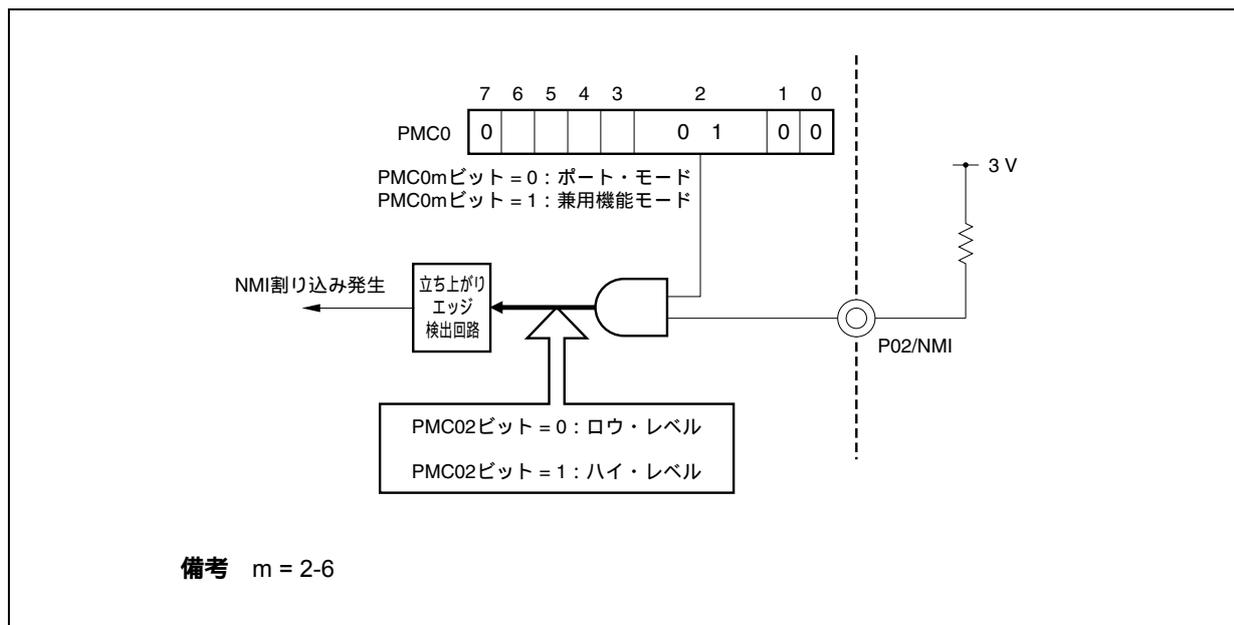
【例1】、【例2】に具体例を示します。

#### 【例1】汎用ポート(P02)から外部割り込み端子(NMI)への切り替え

P02/NMI端子が図4-33のようにプルアップされており、かつNMI端子のエッジ検出設定で立ち上がりエッジを指定している場合に、P02端子からNMI端子へ切り替えたとき(PMC02ビット = 0→1)、NMI端子にはハイ・レベルが入力され続けているにもかかわらず、ロウ・レベル ハイ・レベルと変化したかのように立ち上がりエッジとして検出し、NMI割り込みが発生します。

対策として、P02端子からNMI端子へ切り替えてから、NMI端子の有効エッジを設定してください。

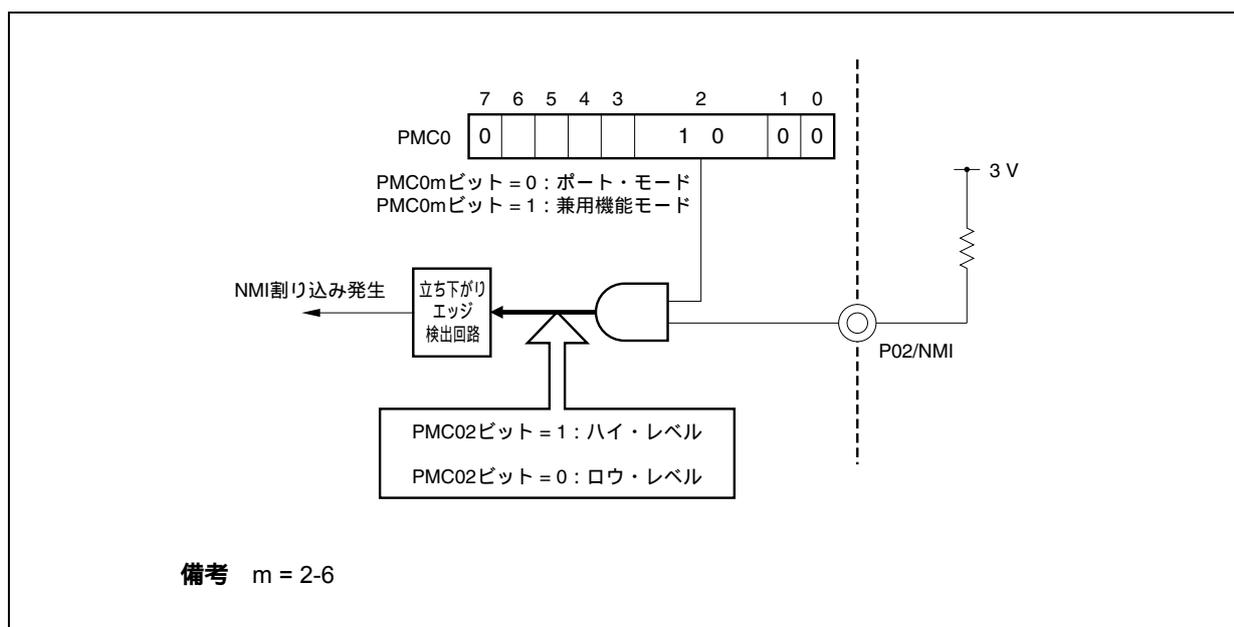
図4 - 35 P02からNMIへの切り替え（悪い例）



## 【例2】外部割り込み端子（NMI）から、汎用ポート（P02）への切り替え

P02/NMI端子が図4 - 34のようにプルアップされており、かつNMI端子のエッジ検出設定で立ち下がりエッジを指定している場合に、NMI端子からP02端子へ切り替えたとき（PMc02ビット = 1→0）、NMI端子にはハイ・レベルが入力され続けているにもかかわらず、ハイ・レベル ロウ・レベルと変化したかのように立ち下がりエッジとして検出し、NMI割り込みが発生します。対策として、NMI端子のエッジ検出設定を“エッジ検出しない”にしてから、NMI端子からP02端子へ切り替えてください。

図4 - 36 NMIからP02への切り替え（悪い例）



(2) ポート・モードにおいてPFn.PFnmビットは、出力モード（PMn.PMnmビット = 0）時のみ有効となります。入力モード（PMnmビット = 1）のとき、PFnmビットの値はバッファに反映されません。

### 4.6.2 ポートnレジスタ (Pn) に対するビット操作命令に関する注意事項

入力/出力が混在している、またはポートと兼用機能が混在しているポートに対して1ビット操作命令を行った場合、操作対象のビットだけでなく、操作対象ではない入力ポートの出力ラッチの値も書き換わる可能性があります。

そのため、任意のポートを入力モードから出力モードに切り替える前には、出力ラッチの値を書き直すことを推奨します。

<例> P90端子は出力ポート、P91-P97端子は入力ポート（端子状態はすべてハイ・レベル）で、かつポート・ラッチの値が“00H”のとき、P90端子の出力をビット操作命令により“ロウ・レベル” “ハイ・レベル” とすると、ポート・ラッチの値は、“FFH” になります。

説明：PMnmビット = 1であるポートのPnレジスタへの書き込み/読み出しの対象は、それぞれ出力ラッチ/端子状態です。

また、ビット操作命令はV850ES/JG3-L内部で、次の順序で行われます。

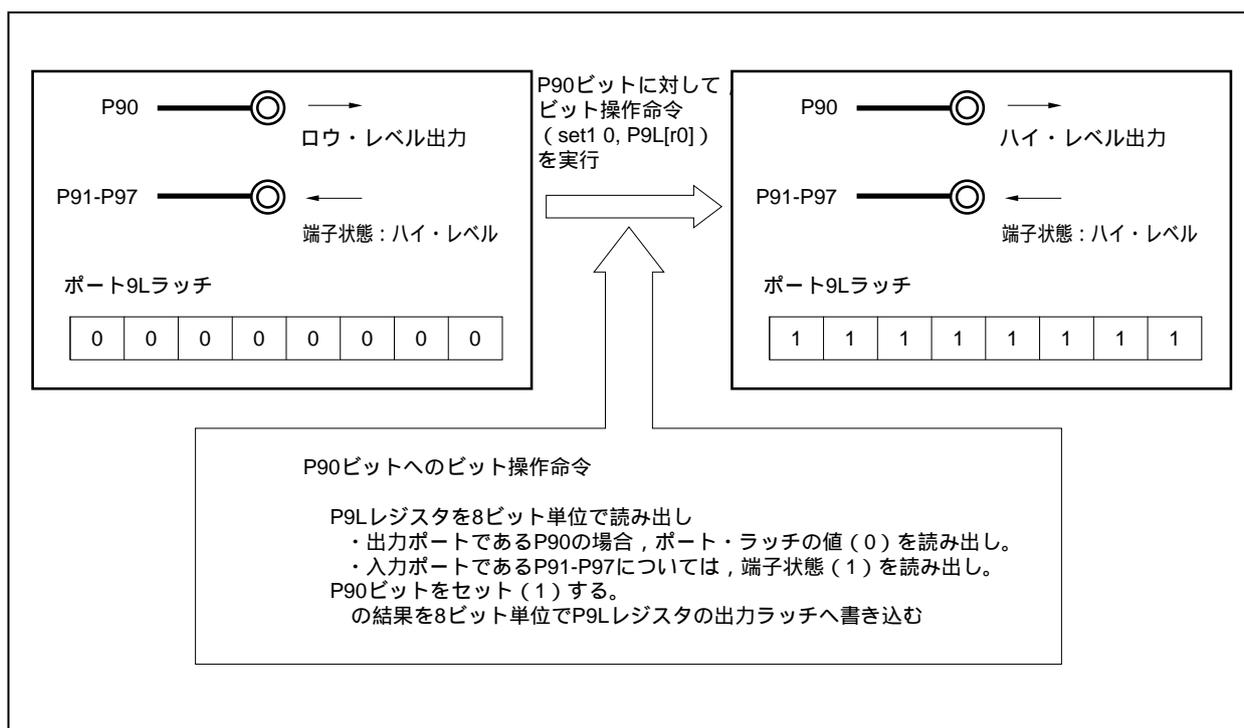
- <1> Pnレジスタを8ビット単位で読み出し
- <2> 対象の1ビットを操作
- <3> Pnレジスタへ8ビット単位で書き込み

<1> のとき、出力ポートであるP90端子は出力ラッチの値（0）を読み出しますが、入力ポートであるP91-P97端子は端子状態を読み出します。このときP91-P97端子の端子状態が“ハイ・レベル” とすると、読み出し値は“FEH” となります。

<2> の操作で、値は“FFH” となります。

<3> の操作で、出力ラッチに“FFH” が書き込まれます。

図4 - 37 ビット操作命令（P90端子の場合）



### 4.6.3 オンチップ・デバッグ用端子に関する注意事項

$\overline{\text{DRST}}$ , DCK, DMS, DDI, DDO端子はオンチップ・デバッグ用の端子です。

$\overline{\text{RESET}}$ 端子によるリセット後, P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子はオンチップ・デバッグ用端子 ( $\overline{\text{DRST}}$ ) に初期化されます。このとき $\overline{\text{DRST}}$ 端子にハイ・レベルを入力すると, オンチップ・デバッグ・モードになり, DCK, DMS, DDI, DDO端子が使用可能になります。

オンチップ・デバッグを使用しない場合は, 次の処置が必要です。

- ・OCDMレジスタ (特定レジスタ) のOCDM0ビットをクリア (0)

このとき,  $\overline{\text{RESET}}$ 端子によるリセット解除時から, 上記の処理を終えるまで, P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子をロウ・レベル固定にしてください。

上記処置を行う前に $\overline{\text{DRST}}$ 端子にハイ・レベルを入力すると, 誤動作 (CPUデッド・ロック) の原因となるため, P05端子の取り扱いには十分注意してください。

**注意** WDT2RES信号, クロック・モニタ (CLM), 低電圧検出回路 (LVI) によるリセット時は, P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子はオンチップ・デバッグ用端子 ( $\overline{\text{DRST}}$ ) に初期化されません。また, OCDMレジスタも値を保持します。

### 4.6.4 P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子に関する注意事項

P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子はプルダウン抵抗 (30 k $\Omega$  (TYP.)) を内蔵しています。 $\overline{\text{RESET}}$ 端子によるリセット後は, プルダウン抵抗が接続されています。OCDM0ビットをクリア (0) することにより, プルダウン抵抗は切断されます。

### 4.6.5 P10, P11, P53端子に関する電源投入時の注意事項

次に示す端子は, 電源投入時にはリセット中でも一時的に不定レベルを出力する可能性があります。

- ・P10/ANO0端子
- ・P11/ANO1端子
- ・P53/SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00/RTP03/DDO端子

### 4.6.6 ヒステリシス特性について

ポート・モードでは, 次のポートはヒステリシス特性を持ちません。

P02-P06

P30-P32, P37-P39

P40-P42

P50-P55

P90-P97, P99, P910, P912-P915

## 第5章 バス制御機能

外部バス・インタフェース機能は、内蔵ROM, RAM, 周辺I/O以外の領域に、外部デバイスを接続する機能です。外部デバイスの接続は、ポートCM, CT, DL, DHを使用します。ポートCM, CT, DL, DHは、アドレス/データ、リード/ライト・ストロブ、ウエイト、クロック出力、バス・ホールド、アドレス・ストロブなどの制御を行います。

V850ES/JG3-Lは、外部にROM, RAMなどのメモリやI/Oなどを接続できる外部バス・インタフェース機能を内蔵しています。

### 5.1 特 徴

最小で3バス・サイクルのマルチプレクス・バス出力可能

8ビット/16ビット・データ・バス切り替え可能（メモリ・ブロック領域ごとに選択可能）

ウエイト機能

・最大で7ステートのプログラマブル・ウエイト機能（メモリ・ブロック領域ごとに選択可能）

・ $\overline{\text{WAIT}}$ 端子による外部ウエイト機能

アイドル・ステート挿入機能

・リード・サイクルのあとにアイドル・ステートを挿入することで、低速デバイスの接続が可能

バス・ホールド機能

ミス・アライン・アクセス可能

最大4 Mバイトの物理メモリを接続可能

## 5.2 バス制御端子

外部のデバイスを制御するために、次のような信号が使用できます。

表5-1 バス制御信号一覧

バス制御信号	入出力	機能	兼用ポート	ポート・モード/兼用機能の切り替えを行うレジスタ
AD0-AD15	入出力	アドレス/データ・バス	PDL0-PDL15	PMCDLレジスタ
A16-A21	出力	アドレス・バス	PDH0-PDH4, P02	PMCDHレジスタ, PMC0レジスタ
WAIT	入力	外部ウエイト制御	PCM0	PMCCMレジスタ
CLKOUT	出力	内部システム・クロック出力	PCM1	PMCCMレジスタ
WR0, WR1	出力	ライト・ストロブ信号	PCT0, PCT1	PMCCTレジスタ
RD	出力	リード・ストロブ信号	PCT4	PMCCTレジスタ
ASTB	出力	アドレス・ストロブ信号	PCT6	PMCCTレジスタ
HLDQR	入力	バス・ホールド制御	PCM3	PMCCMレジスタ
HLDAK	出力		PCM2	

### 5.2.1 内蔵ROM, 内蔵RAM, 内蔵周辺I/Oアクセス時の端子状態

内蔵ROM, 内蔵RAM, 内蔵周辺I/Oへアクセスした場合, 各端子状態は次のようになります。

表5-2 内蔵ROM, 内蔵RAM, 内蔵周辺I/Oアクセス時の端子状態一覧

バス制御端子	マルチプレクス・バス・モード		
	内蔵ROM/RAM	周辺I/O	USBファンクション領域
アドレス/データ・バス (AD15-AD0)	不定	不定	不定
アドレス・バス (A21-A16)	ロウ・レベル	不定	不定
制御信号	インアクティブ	インアクティブ	インアクティブ

**注意** 内蔵ROM領域へライト・アクセスしたときには, 外部メモリ領域へのアクセスと同じく, アドレス, データ, 制御信号ともに活性化されます。

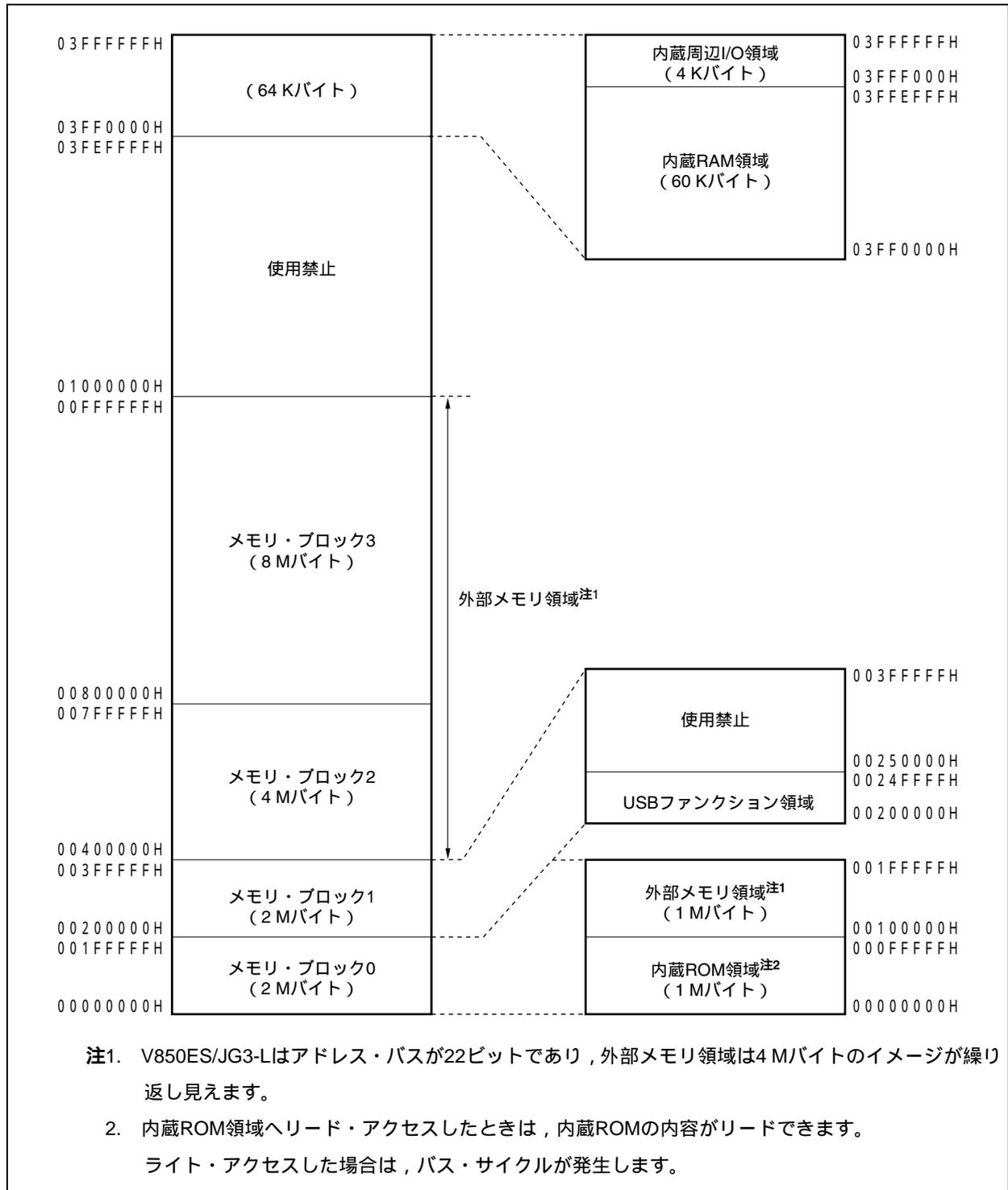
### 5.2.2 各動作モードの端子状態

V850ES/JG3-L各動作モードの端子状態については, 2.2 端子状態を参照してください。

### 5.3 メモリ・ブロック機能

64 Mバイトのメモリ空間中で下位の16 Mバイトが外部拡張用に予約されており、2 M、2 M、4 M、8 Mバイトのメモリ・ブロックに分割されています。また、各ブロックごとにバス幅、プログラマブル・ウエイトなどが独立して設定できます。

図5-1 データ・メモリ・マップ：物理アドレス



## 5.4 バス・アクセス

### 5.4.1 アクセス・クロック数

各リソースに対するアクセスに要する基本クロック数を次に示します。

表5-3 アクセス・クロック数

領域 (バス幅) バス・サイクル・タイプ	内蔵ROM (32ビット)	内蔵RAM (32ビット)	外部メモリ (16ビット)	内蔵周辺I/O (16ビット)
命令フェッチ (通常アクセス)	1	1 <sup>注1</sup>	3 + n + i <sup>注2</sup>	-
命令フェッチ (分岐)	2	2 <sup>注1</sup>	3 + n + i <sup>注2</sup>	-
オペランド・データ・アクセス	3	1	3 + n + i <sup>注2</sup>	3 <sup>注3</sup>
DMA転送	-	2	3 + n + i <sup>注2</sup>	3 <sup>注3</sup>

注1. データ・アクセスと競合した場合は +1 されます。

2. i = アイドル・ステート

3. VSWCレジスタの設定によります。

備考 単位はクロック / アクセスです。

## 5.4.2 バス・サイズ設定機能

V850ES/JG3-Lの外部メモリ領域は、メモリ・ブロック0-3で選択されます。

外部メモリ領域は、メモリ・ブロックnで選択される領域ごとにバス・サイズをBSCレジスタで設定できます。ただし、設定可能なバス・サイズは8ビットと16ビットのみです。

16ビット幅に指定した場合は下位8ビットが偶数番地となり、上位8ビットが奇数番地となります。

### (1) バス・サイズ・コンフィギュレーション・レジスタ (BSC)

メモリ・ブロック空間のバス幅を制御するレジスタです。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより5555Hになります。

**注意** BSCレジスタへの書き込みはリセット後に行い、そのあとは値を変更しないでください。また、BSCレジスタの初期設定が終わるまでは、外部メモリ領域をアクセスしないでください。

リセット時：5555H R/W アドレス：FFFFF066H

	15	14	13	12	11	10	9	8
BSC	0	1	0	1	0	1	0	1
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	BS30	0	BS20	0	BS10 <sup>注1</sup>	0	BS00
メモリ・ブロックn信号	メモリ・ブロック3		メモリ・ブロック2		メモリ・ブロック1		メモリ・ブロック0	
BSn0	メモリ・ブロックn空間のデータ・バス幅 (n = 0-3)							
0	8ビット							
1	16ビット <sup>注2</sup>							

**注1.** BS10ビットは、USBファンクションのバス・サイズ設定になります。USBファンクション使用時は、BS10ビット = 1 (16ビット) に設定してください。

**2.** 16ビット・バス選択時に、書き込みでは2本の制御端子 ( $\overline{WR0}$ ,  $\overline{WR1}$ ) で8ビットごとの制御が可能ですが、読み出し時では1本の制御端子 ( $\overline{RD}$ ) で制御するため16ビットごとの制御しかできません。しかし、V850ES/JG3-Lの内部では必要のないデータは無視されるのでバイト・データのアクセスが可能です。

**注意** ビット14, 12, 10, 8, 2には必ず1を設定し、ビット15, 13, 11, 9, 7, 5, 3, 1には必ず0を設定してください。

### 5.4.3 バス・サイズによるアクセス

V850ES/JG3-Lが内蔵周辺I/Oアクセス，外部メモリ・アクセスを行う場合には，8, 16, 32ビット・アクセスがあります。またバス・サイズは次のとおりです。

- ・内蔵周辺I/Oのバス・サイズは16ビット固定
- ・外部メモリのバス・サイズは8ビット/16ビット選択可能（BSCレジスタにより設定）

次にそれぞれのアクセス時の動作を示します。すべてデータの下位側から順番にアクセスを行います。

V850ES/JG3-Lは，リトル・エンディアン形式のみ対応しています。

図5-2 ワード内のリトル・エンディアン・アドレス

31	24 23	16 15	8 7	0
000BH	000AH	0009H	0008H	
0007H	0006H	0005H	0004H	
0003H	0002H	0001H	0000H	

#### (1) データ空間

V850ES/JG3-Lはアドレス・ミス・アライン機能を内蔵しています。

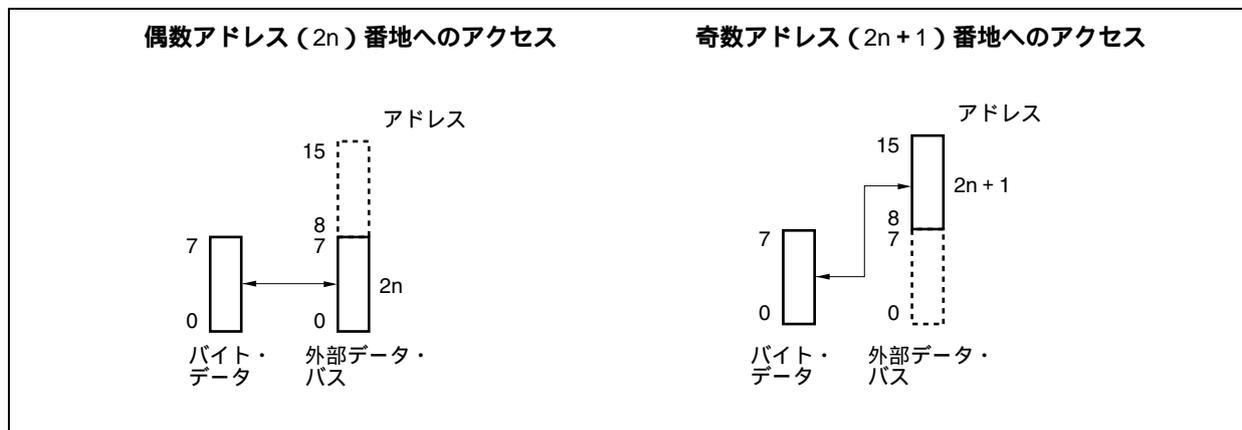
この機能により，データの形式（ワード・データ，ハーフワード・データ）にかかわらず，すべてのアドレスに対してデータを配置できます。ただし，ワード・データ，ハーフワード・データの場合，データが境界整列していないと，余分なバス・サイクルが発生し，バス効率が低下します。

次に8, 16, 32ビット・アクセス時の例を示します。

## (2) バイト・アクセス (8ビット)

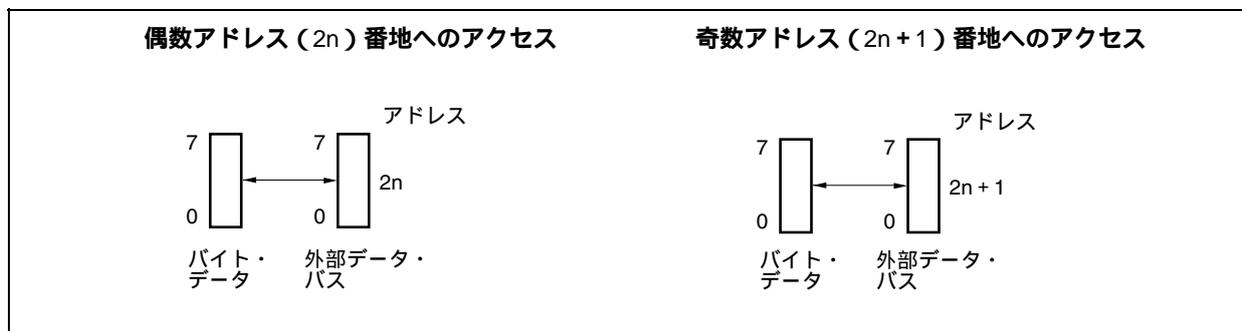
## (a) 16ビット・データ・バス幅のとき

8ビットのデータに対し、バス幅が16ビットなので、偶数番地指定の場合は、外部データ・バスの下位バイトを介して偶数番地にアクセスします。奇数番地指定の場合は上位バイトを介して奇数番地にアクセスします。



## (b) 8ビット・データ・バス幅のとき

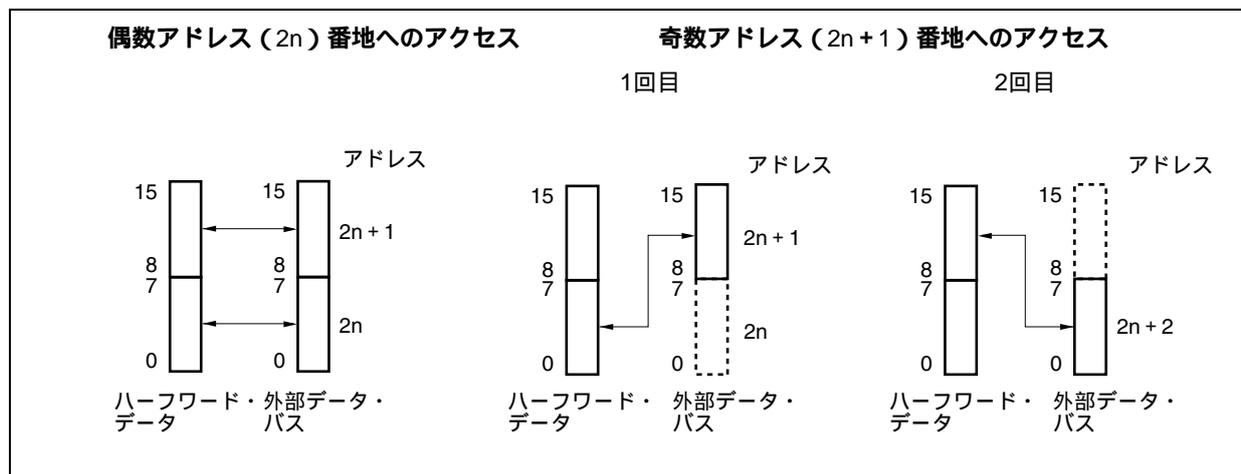
8ビットのデータに対し、バス幅が8ビットなので、偶数番地 / 奇数番地それぞれ指定の番地にアクセスします。



## (3) ハーフワード・アクセス (16ビット)

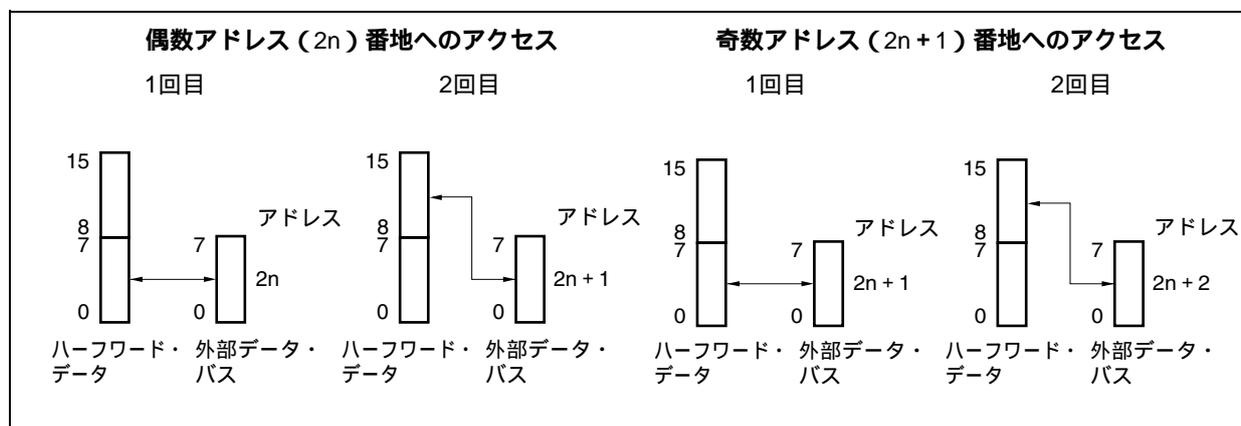
## (a) 16ビット・データ・バス幅のとき

16ビットのデータに対し、バス幅が16ビットなので、偶数番地指定の場合はそのままアクセスします。奇数番地指定の場合、1回目はデータの低位バイトが外部データ・バスの上位バイトを介して奇数番地にアクセスします。2回目はデータの上位バイトが外部データ・バスの下位8ビットを介して偶数番地にアクセスします。



## (b) 8ビット・データ・バス幅のとき

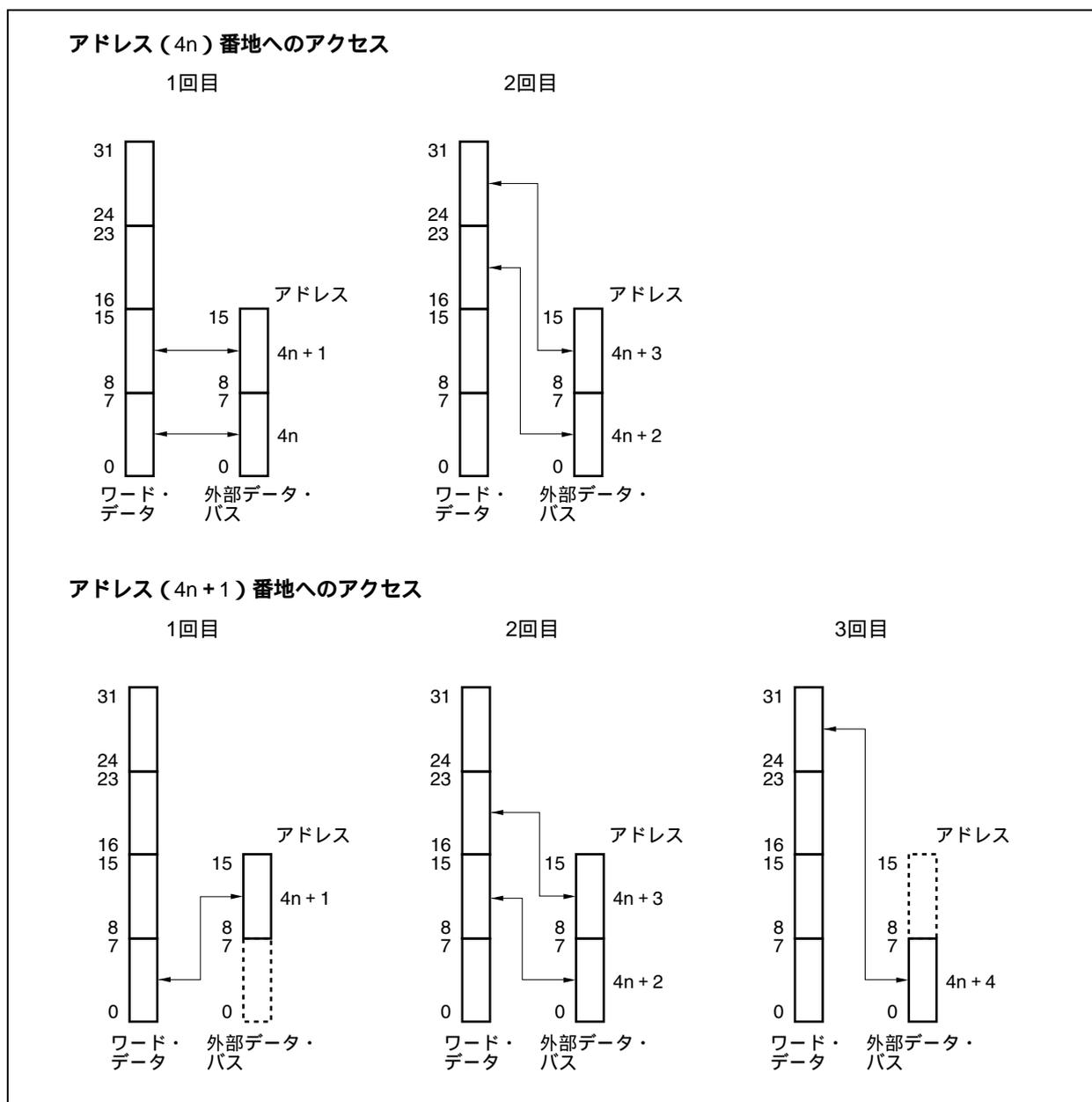
16ビットのデータに対し、バス幅が8ビットなので2回に分けて下位アドレス / 上位アドレスそれぞれ対応した番地にアクセスします。



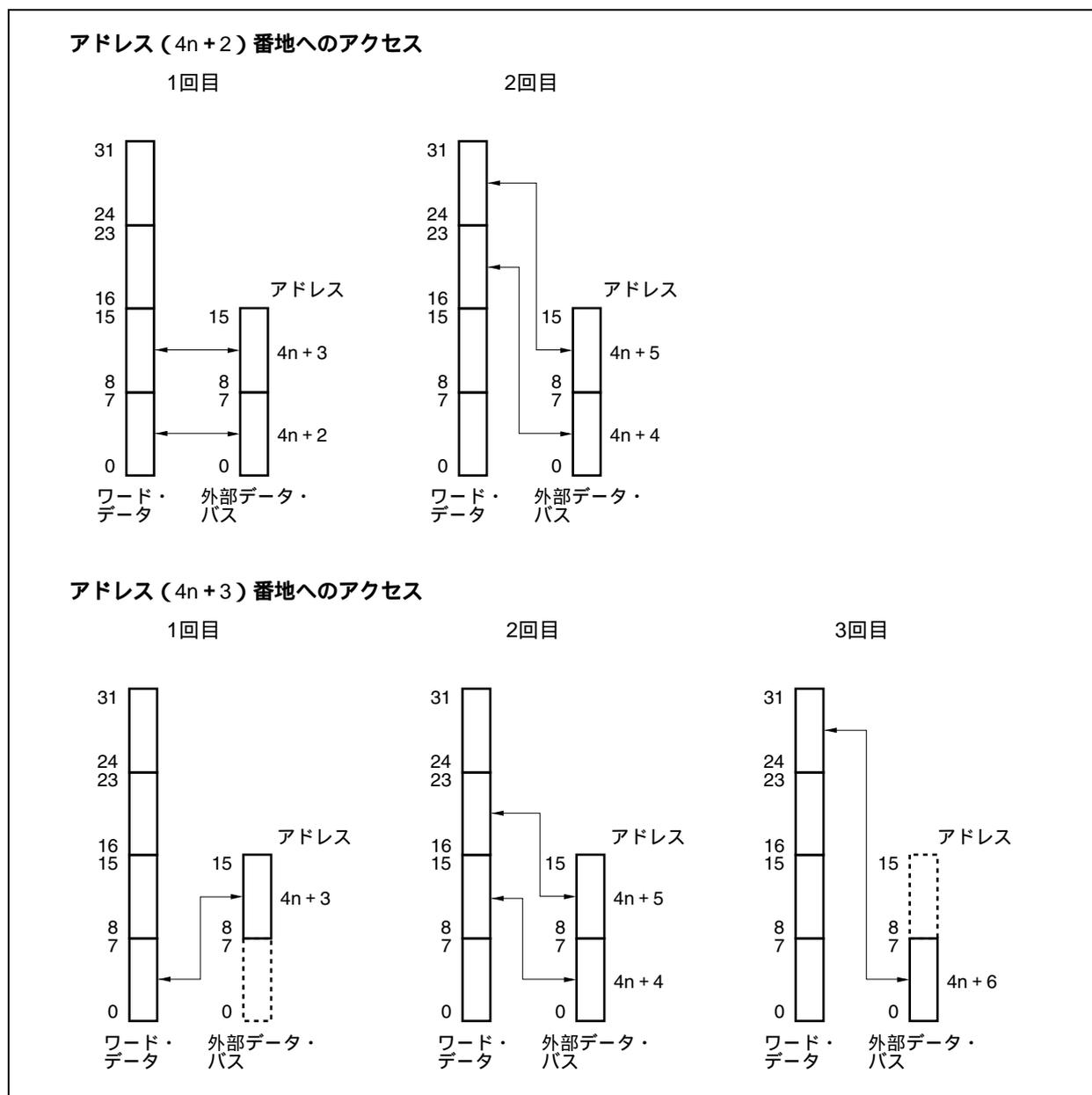
## (4) ワード・アクセス (32ビット)

## (a) 16ビット・データ・バス幅のとき (1/2)

32ビットのデータに対し、バス幅が16ビットなので、偶数番地指定の場合は16ビット単位に2回に分けてアクセスします。奇数番地指定の場合、1回目は下位1/4ワード・データを外部データ・バスの上位バイトを介して奇数番地にアクセスし、2回目は中位1/2ワード・データを16ビット・アクセスし、3回目は上位1/4ワード・データを外部データ・バスの下位バイトを介して偶数番地にアクセスします。

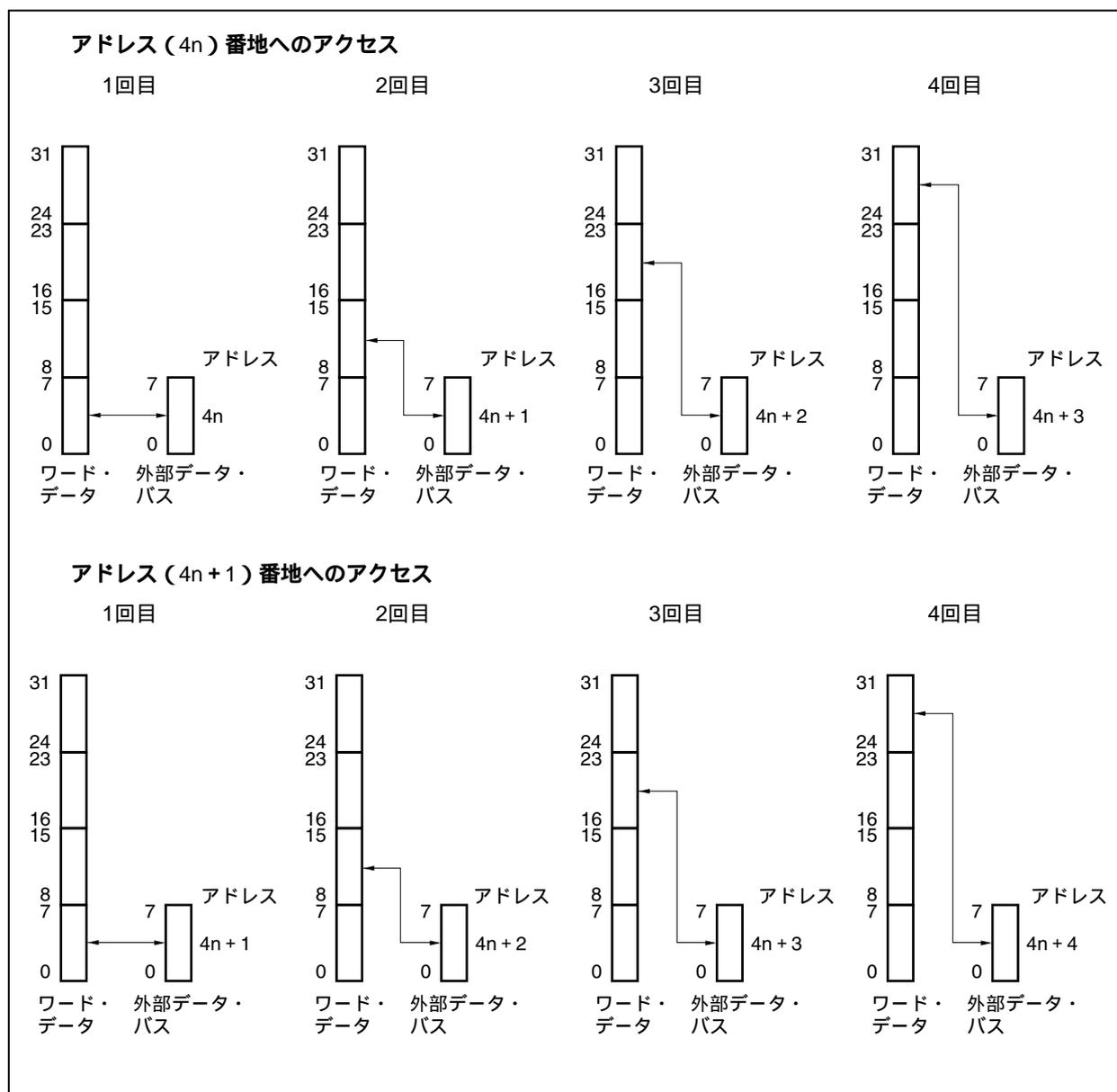


## (a) 16ビット・データ・バス幅のとき (2/2)

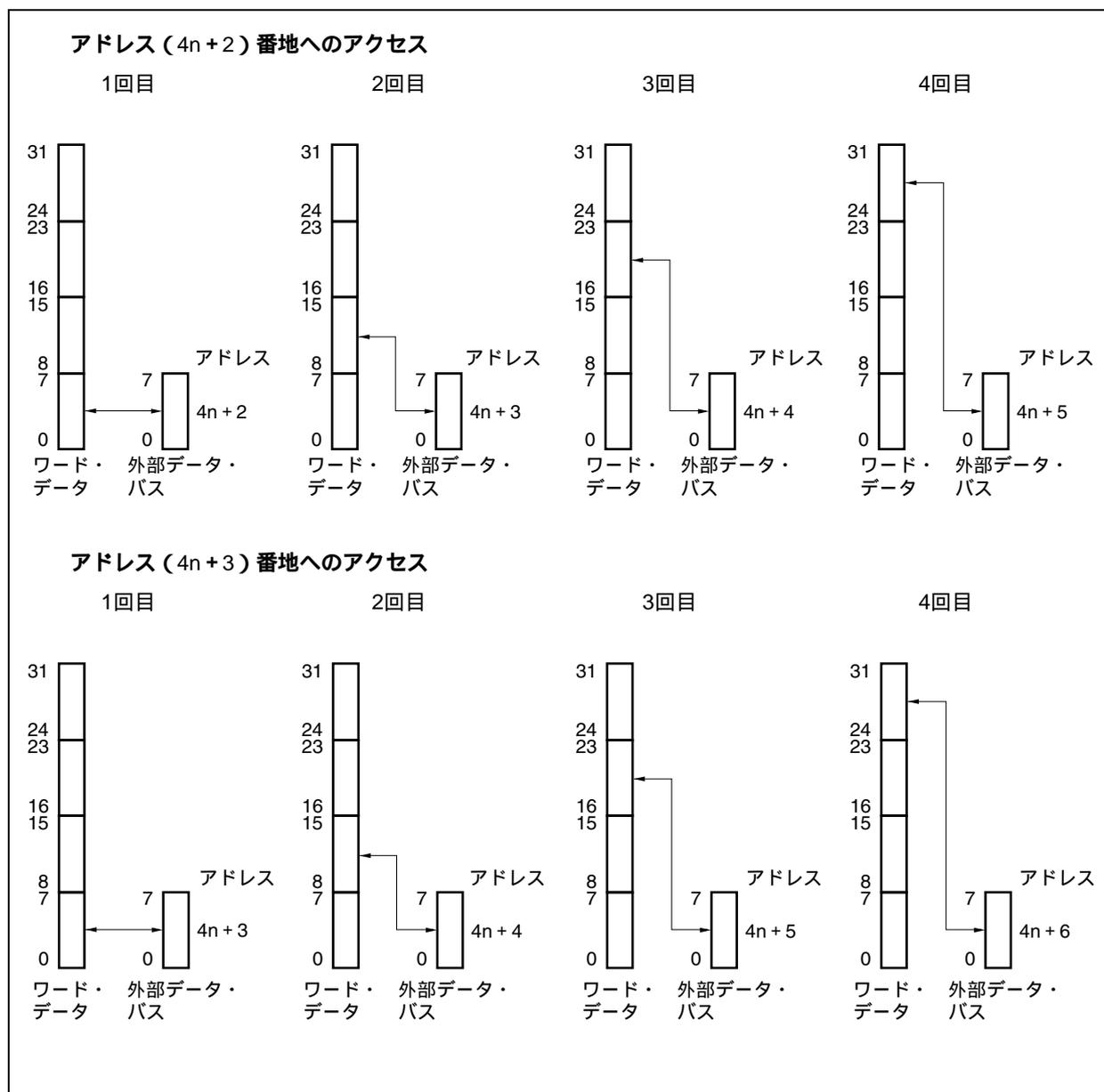


## (b) 8ビット・データ・バス幅のとき (1/2)

32ビットのデータに対し、バス幅が8ビットなので4回に分けて偶数番地 / 奇数番地それぞれ指定の番地にアクセスします。



## (b) 8ビット・データ・バス幅のとき (2/2)



## 5.5 ウェイト機能

### 5.5.1 プログラマブル・ウェイト機能

#### (1) データ・ウェイト制御レジスタ0 (DWC0)

低速メモリ、I/Oに対するインタフェース回路作成を容易に実現させることを目的とし、メモリ・ブロック空間ごとに起動されるバス・サイクルに対し、最大7ステートのデータ・ウェイトを挿入可能です。

ウェイト数は、DWC0レジスタでプログラマブルに指定可能です。システム・リセット直後は、全メモリ・ブロック領域に対して7データ・ウェイトの挿入状態になります。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより7777Hになります。

- 注意1.** 内蔵ROM領域、内蔵RAM領域は、プログラマブル・ウェイトの対象外で、常にノー・ウェイト・アクセスを行います。また、内蔵周辺I/O領域も、プログラマブル・ウェイトの対象外で、各周辺機能からのウェイト制御だけ行われます。
- 2.** DWC0レジスタへの書き込みはリセット後に行い、そのあとは値を変更しないでください。また、DWC0レジスタの初期値を変更する場合は、設定が終了するまで外部メモリ領域にアクセスしないでください。

リセット時：7777H R/W アドレス：FFFFFF484H

	15	14	13	12	11	10	9	8
DWC0	0	DW32	DW31	DW30	0	DW22	DW21	DW20

メモリ・ブロックn信号	メモリ・ブロック3			メモリ・ブロック2				
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	DW12 <sup>注</sup>	DW11 <sup>注</sup>	DW10 <sup>注</sup>	0	DW02	DW01	DW00

メモリ・ブロックn信号

DWn2	DWn1	DWn0	メモリ・ブロックn空間の挿入ウェイト数 (n=0-3)
0	0	0	挿入しない
0	0	1	1
0	1	0	2
0	1	1	3
1	0	0	4
1	0	1	5
1	1	0	6
1	1	1	7

**注** DW12-DW10ビットは、USBファンクションのアクセス・ウェイト設定になります。USBファンクション使用時は、DW12-DW10ビット= 001B (1ウェイト) に設定してください。

**注意** ビット15, 11, 7,3には必ず0を設定してください。

### 5.5.2 外部ウエイト機能

遅いデバイスや非同期システムに接続する場合など、外部デバイスに同期をとる目的で、外部ウエイト端子 ( $\overline{\text{WAIT}}$ ) によりバス・サイクルに任意のウエイト・ステートを挿入することができます。

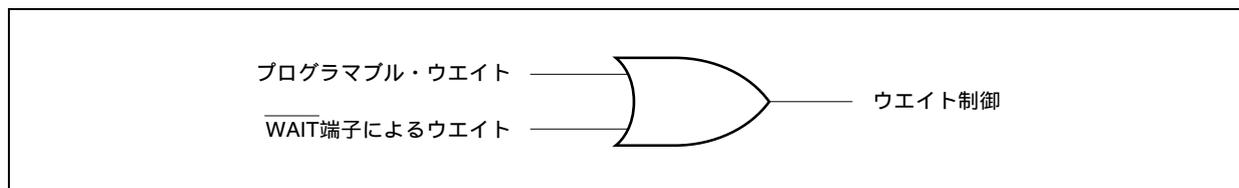
内蔵ROM、内蔵RAM、内蔵周辺I/Oの各領域へのアクセスに対しては、プログラマブル・ウエイトと同様に、外部ウエイトによる制御はできません。

$\overline{\text{WAIT}}$ 入力は、CLKOUTに対する非同期入力が可能で、バス・サイクルのT<sub>2</sub>、TWステートのクロックの立ち下がりでもサンプリングされます。サンプル・タイミングにおける設定/保持時間を満たさないときは、次のステートでウエイトを挿入するかどうかは不定となります。

PMCCM.PMCCM0 = 1にすることで $\overline{\text{WAIT}}$ 入力機能が有効になります (4.3.8 ポートCM参照)。

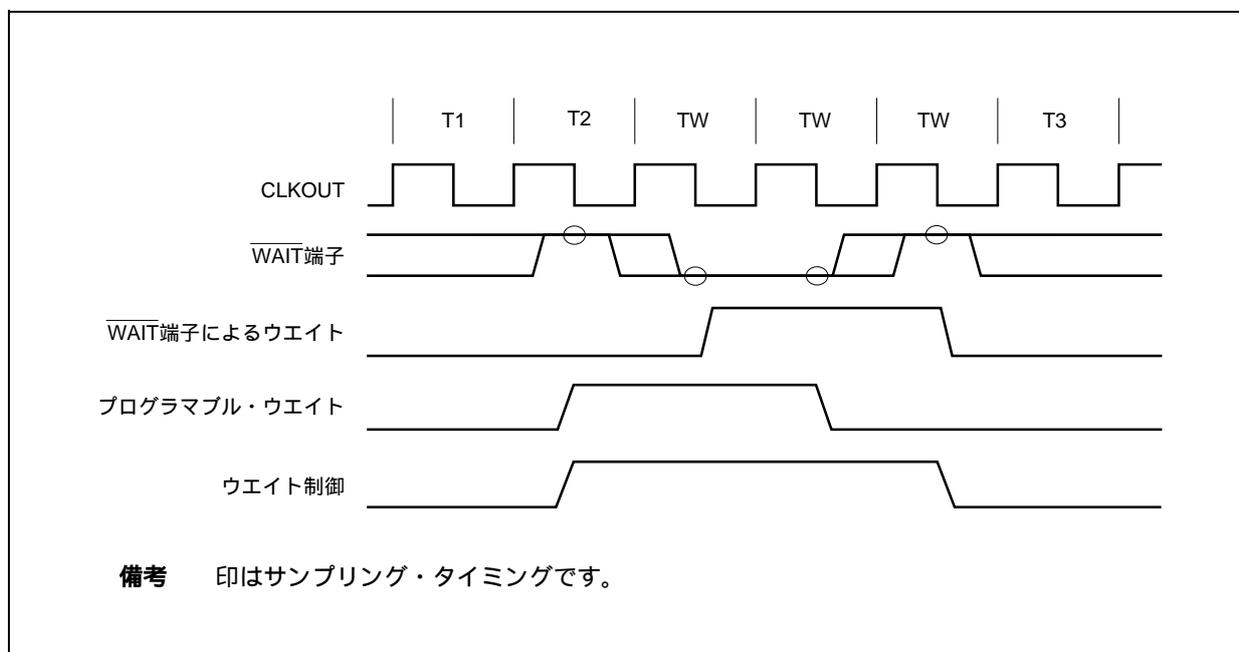
### 5.5.3 プログラマブル・ウエイトと外部ウエイトの関係

ウエイト・サイクルは、プログラマブル・ウエイトの設定値によるウエイト・サイクルと、 $\overline{\text{WAIT}}$ 端子制御によるウエイト・サイクルの論理和 (OR) として挿入されます。



たとえば、プログラマブル・ウエイト、 $\overline{\text{WAIT}}$ 端子が図5-3のようなタイミングのとき、バス・サイクルは、3ウエイトになります。 $\overline{\text{WAIT}}$ 端子によるウエイトでは、期待するタイミングでのウエイトに間に合わない場合があります。その場合はプログラマブル・ウエイトにて調整してください。

図5-3 ウエイト挿入例



### 5.5.4 プログラマブル・アドレス・ウエイト機能

アドレス・ラッチのセットアップ・ホールドを確保するための機能です。

AWCレジスタにより、各バス・サイクルに対して挿入するアドレス・セットアップ・ウエイト/アドレス・ホールド・ウエイトを設定できます。アドレス・ウエイト挿入は各メモリ・ブロック領域（メモリ・ブロック0-3）ごとに設定します。

アドレス・セットアップ・ウエイトを挿入すると、T1ステートのハイ・クロック期間が1クロック分伸びたイメージになります。また、アドレス・ホールド・ウエイトを挿入すると、T1ステートのロウ・クロック期間が1クロック分伸びたイメージになります。

#### (1) アドレス・ウエイト制御レジスタ (AWC)

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットによりFFFFHになります。

- 注意1.** 内蔵ROM領域、内蔵RAM領域、内蔵周辺I/O領域は、アドレス・セットアップ・ウエイト/アドレス・ホールド・ウエイト挿入の対象外になります。
- 2.** AWCレジスタへの書き込みはリセット後に行い、そのあとは値を変更しないでください。また、AWCレジスタの初期値を変更する場合は、設定が終了するまで外部メモリ領域にアクセスしないでください。

リセット時：FFFFH R/W アドレス：FFFFFF488H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
AWC	1	1	1	1	1	1	1	1
	7	6	5	4	3	2	1	0
	AHW3	ASW3	AHW2	ASW2	AHW1 <sup>注</sup>	ASW1 <sup>注</sup>	AHW0	ASW0
メモリ・ブロックn信号	メモリ・ブロック3		メモリ・ブロック2		メモリ・ブロック1			メモリ・ブロック0
	AHWn	アドレス・ホールド・ウエイト挿入指定 (n = 0-3)						
	0	挿入しない						
	1	挿入する						
	ASWn	アドレス・セットアップ・ウエイト挿入指定 (n = 0-3)						
	0	挿入しない						
	1	挿入する						
<p><b>注</b> AHW1, ASW1ビットは、USBファンクションのウエイト設定になります。 USBファンクション使用時は、AHW1, ASW10ビット= 00Bに設定してください。</p> <p><b>注意</b> ビット15-8には必ず1を設定してください。</p>								

## 5.6 アイドル・ステート挿入機能

低速デバイスに対するインタフェースを容易に実現させることを目的とし、メモリ・ブロックで選択される空間ごとに起動されるバス・サイクルのリード・アクセス時のみ、T3ステート後に1ステートのアイドル・ステート(TI)を挿入できます。アイドル・ステートを挿入することにより、リード・アクセス時のメモリのデータ出力ポート遅延時間を確保することができます(ライト・アクセス時には、アイドル・ステートは挿入できません。)

アイドル・ステートの挿入指定は、BCCレジスタでプログラマブルに設定できます。

システム・リセット直後は、全領域に対してアイドル・ステートの挿入状態になります。

### (1) バス・サイクル制御レジスタ (BCC)

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットによりAAAAHになります。

- 注意1.** 内蔵ROM領域、内蔵RAM領域、内蔵周辺I/O領域は、アイドル・ステート挿入の対象外になります。
- 2.** BCCレジスタへの書き込みはリセット後に行い、そのあとは値を変更しないでください。また、BCCレジスタの初期値を変更する場合は、設定が終了するまで外部メモリ領域にアクセスしないでください。

リセット時：AAAAH R/W アドレス：FFFFF48AH

	15	14	13	12	11	10	9	8
BCC	1	0	1	0	1	0	1	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	BC31	0	BC21	0	BC11 <sup>注</sup>	0	BC01	0

メモリ・ブロックn信号	メモリ・ブロック3	メモリ・ブロック2	メモリ・ブロック0
-------------	-----------	-----------	-----------

BCn1	アイドル・ステート挿入指定 (n = 0-3)
0	挿入しない
1	挿入する

**注** BC11ビットは、USBファンクションのアイドル設定になります。  
USBファンクション使用時は、BC11ビット= 0に設定してください。

**注意** ビット15, 13, 11, 9には必ず1を設定し、ビット14, 12, 10, 8, 6, 4, 2, 0には必ず0を設定してください。

## 5.7 バス・ホールド機能

### 5.7.1 機能概要

PCM2, PCM3端子がコントロール・モードに設定されていれば,  $\overline{\text{HLDRQ}}$ ,  $\overline{\text{HLDAK}}$ 信号が有効になります。

ほかのバス・マスタからのバス獲得要求として $\overline{\text{HLDRQ}}$ 信号がアクティブ(ロウ・レベル)になったことを受け付けると, 外部アドレス/データ・バスをハイ・インピーダンス状態にし,  $\overline{\text{HLDAK}}$ 信号をアクティブ(ロウ・レベル)にして, バスを解放します(バス・ホールド状態)。 $\overline{\text{HLDRQ}}$ 信号がインアクティブ(ハイ・レベル)になりバス獲得要求が解除されれば, 再びこれらの信号の駆動を開始します。

バス・ホールド期間中は, CPUは内蔵周辺I/Oレジスタ・アクセスあるいは, 外部メモリ・アクセスがあるまで, 内蔵ROM, 内蔵RAMからのプログラムの実行を継続します。

マルチプロセッサ構成など, バス・マスタが複数存在するようなシステムを構成できます。

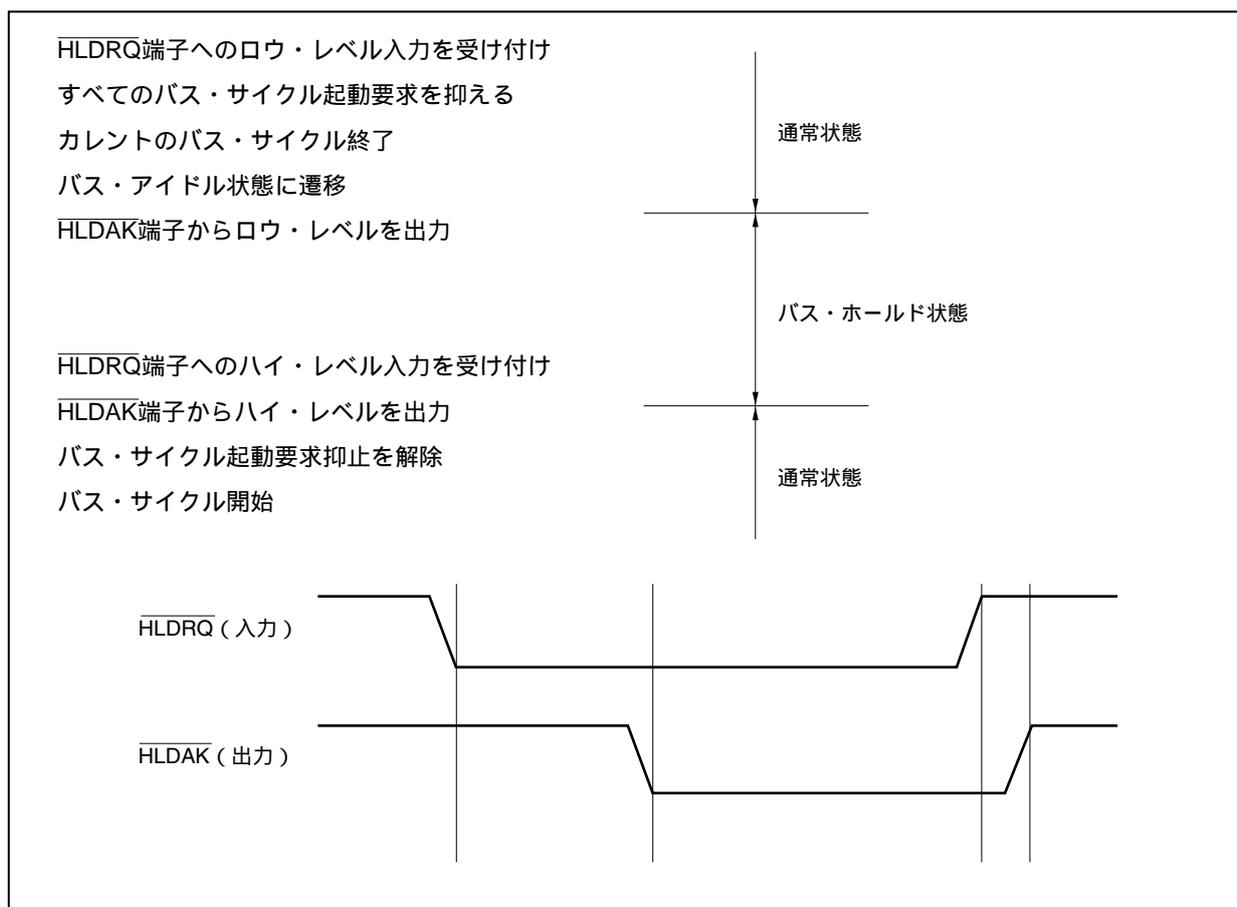
なお, バス・サイジングおよびビット操作命令による複数アクセスのサイクル中は, バス・ホールド要求を受け付けません。次にバス・ホールド要求を受け付けないタイミングについて示します。

表5-4 バス・ホールド要求を受け付けないタイミング

状態	データ・バス幅	アクセス形態	バス・ホールド要求を受け付けないタイミング
CPUバス・ロック	16ビット	偶数番地へのワード・アクセス	1回目と2回目の間
		奇数番地へのワード・アクセス	1回目と2回目の間
			2回目と3回目の間
	奇数番地へのハーフワード・アクセス	1回目と2回目の間	
	8ビット	ワード・アクセス	1回目と2回目の間
			2回目と3回目の間
3回目と4回目の間			
ハーフワード・アクセス	1回目と2回目の間		
ビット操作命令のリード・モディファイ・ライト・アクセス	-	-	リード・アクセスとライト・アクセスの間

### 5.7.2 バス・ホールド手順

バス・ホールド状態遷移の手順を次に示します。



### 5.7.3 パワー・セーブ・モード時の動作

STOPモード期間中およびIDLEモード期間中は、内部システム・クロックが停止するため、 $\overline{\text{HLDARQ}}$ 端子がアクティブになっても受け付けられずバス・ホールド状態にはなりません。

HALTモードでは、 $\overline{\text{HLDARQ}}$ 端子がアクティブになると、ただちに $\overline{\text{HLDARQ}}$ 端子がアクティブになり、バス・ホールド状態になります。その後、 $\overline{\text{HLDARQ}}$ 端子がインアクティブになると、 $\overline{\text{HLDARQ}}$ 端子もインアクティブになり、バス・ホールド状態は解除されます。

## 5.8 バスの優先順位

外部バス・サイクルには、バス・ホールド、命令フェッチ（分岐）、命令フェッチ（連続）、オペランド・データ・アクセス、DMA転送の5つがあります。

優先順位はバス・ホールドが最も高く、DMA転送、オペランド・データ・アクセス、命令フェッチ（分岐）、命令フェッチ（連続）の順で低くなります。

ただし、リード・モディファイ・ライト・アクセスのリード・アクセスとライト・アクセスの間には、命令フェッチが挿入されることがあります。

なお、バス・サイズの関係で、数回のアクセスで命令を実行するとき、アクセスとアクセスの間には命令フェッチとバス・ホールドは挿入されません。

表5-5 バスの優先順位

優先順位	外部バス・サイクル	バス・マスタ
高い ↑ ↓ 低い	バス・ホールド	外部デバイス
	DMA転送	DMAC
	オペランド・データ・アクセス	CPU
	命令フェッチ（分岐）	CPU
	命令フェッチ（連続）	CPU

## 5.9 バス・タイミング

次に代表的なバス・タイミングを示します。

図5-4 マルチプレクス・バス・リード・タイミング (バス・サイズ: 16ビット, 16ビット・アクセス時)

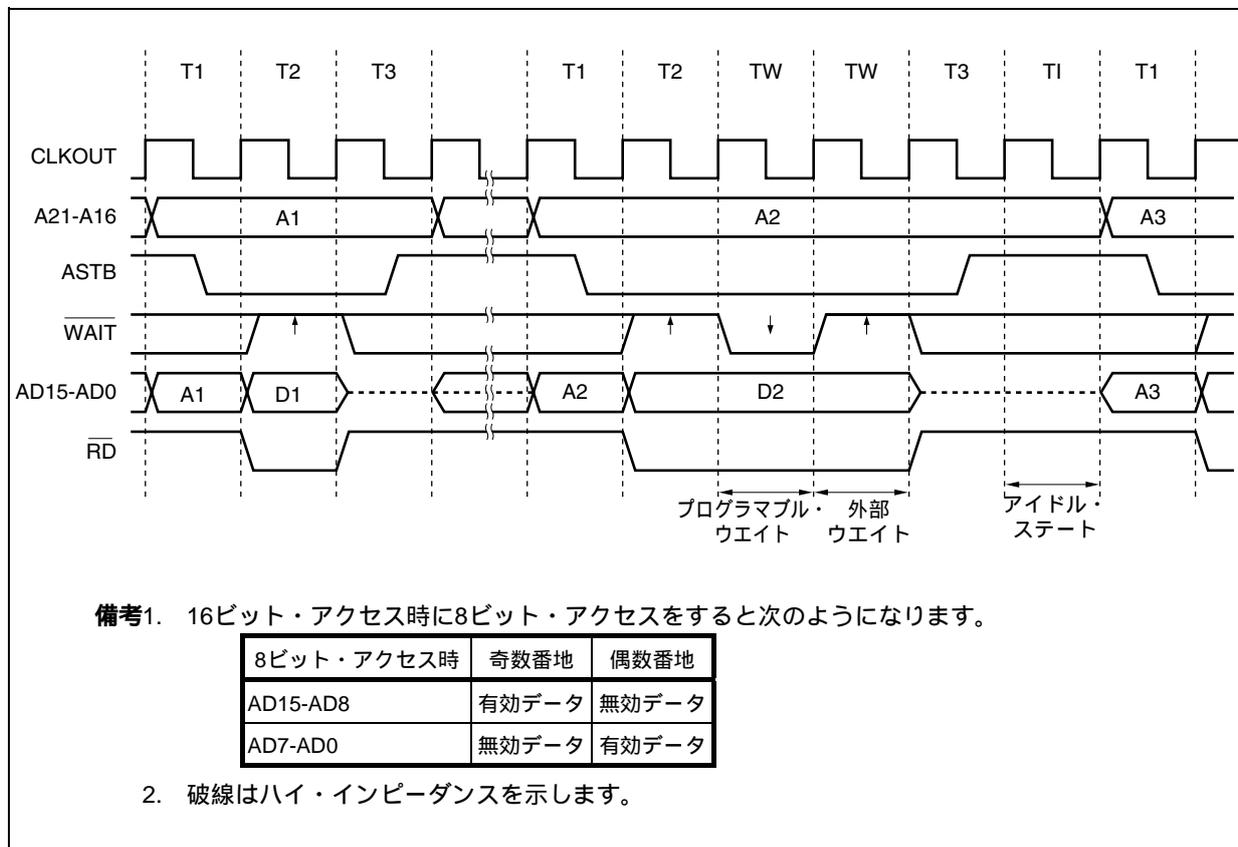


図5-5 マルチプレクス・バス・リード・タイミング (バス・サイズ: 8ビット)

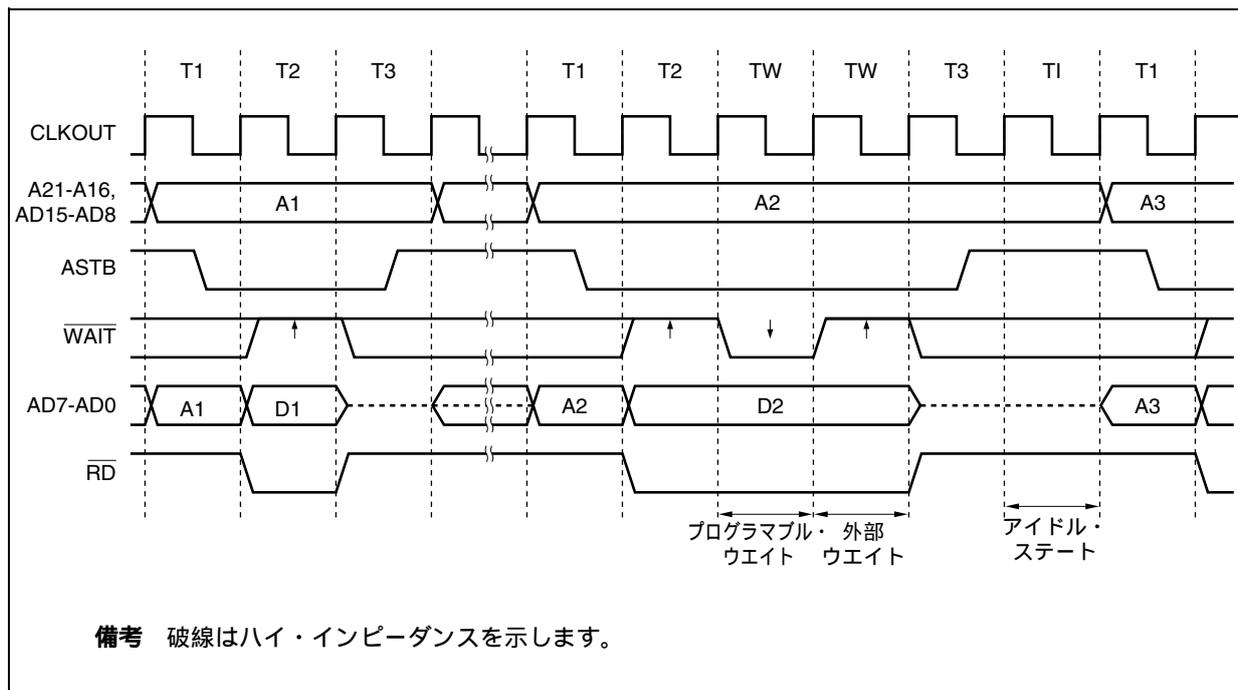


図5-6 マルチプレクス・バス・ライト・タイミング (バス・サイズ: 16ビット, 16ビット・アクセス時)

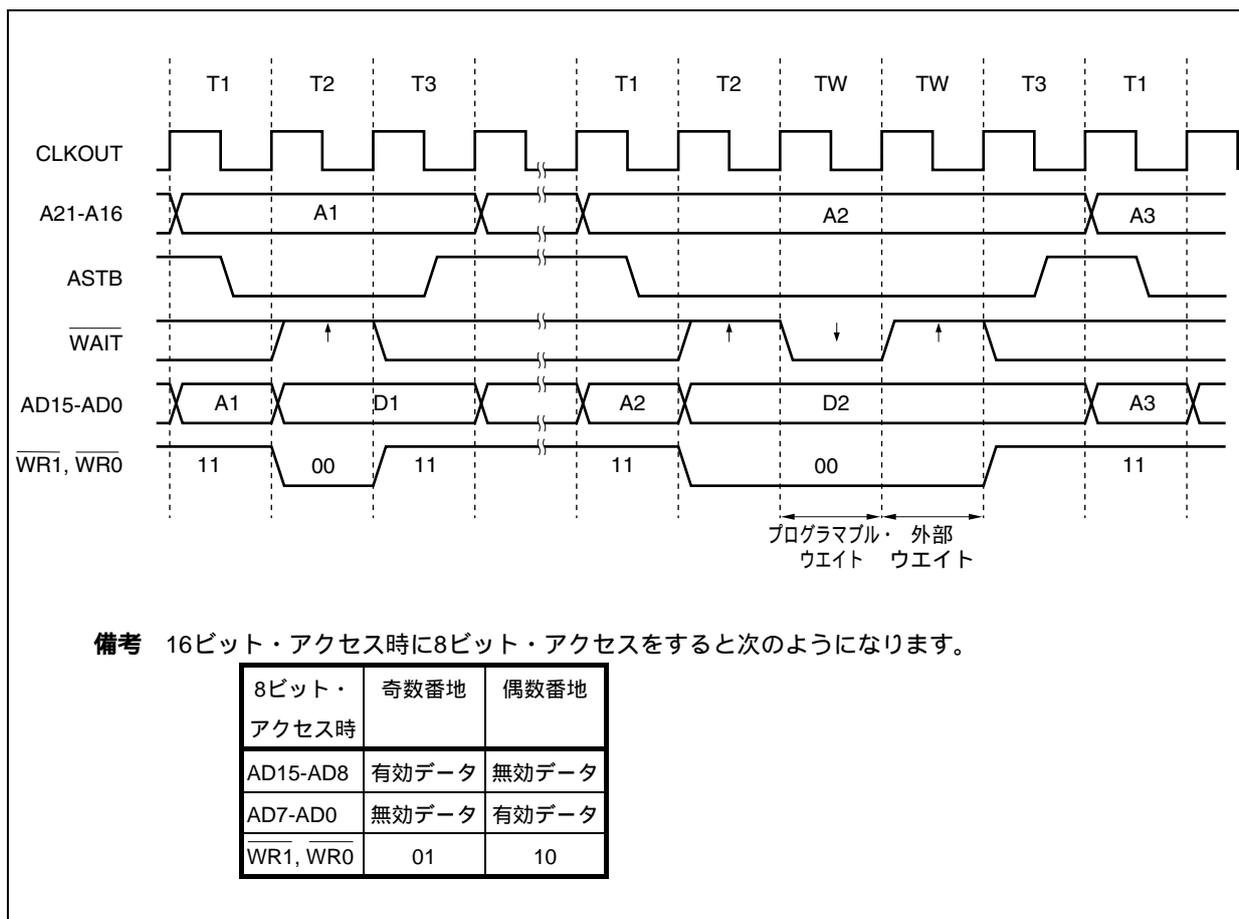


図5-7 マルチプレクス・バス・ライト・タイミング (バス・サイズ: 8ビット)

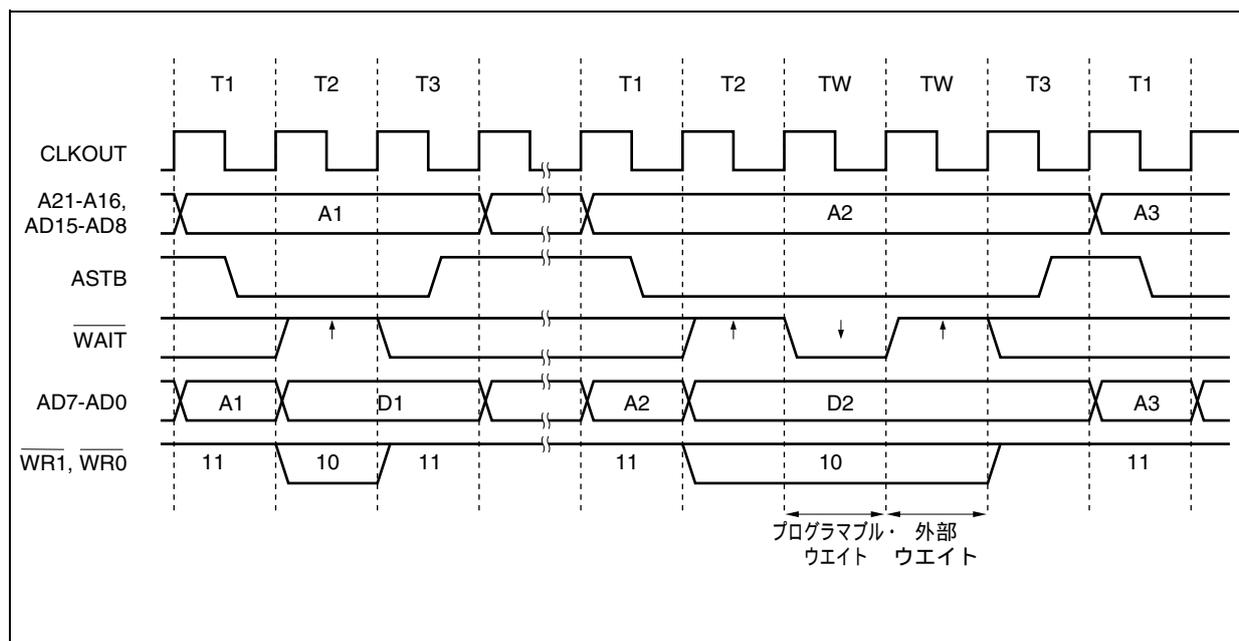


図5 - 8 マルチプレクス・バス・ホールド・タイミング (バス・サイズ: 16ビット, 16ビット・アクセス時)

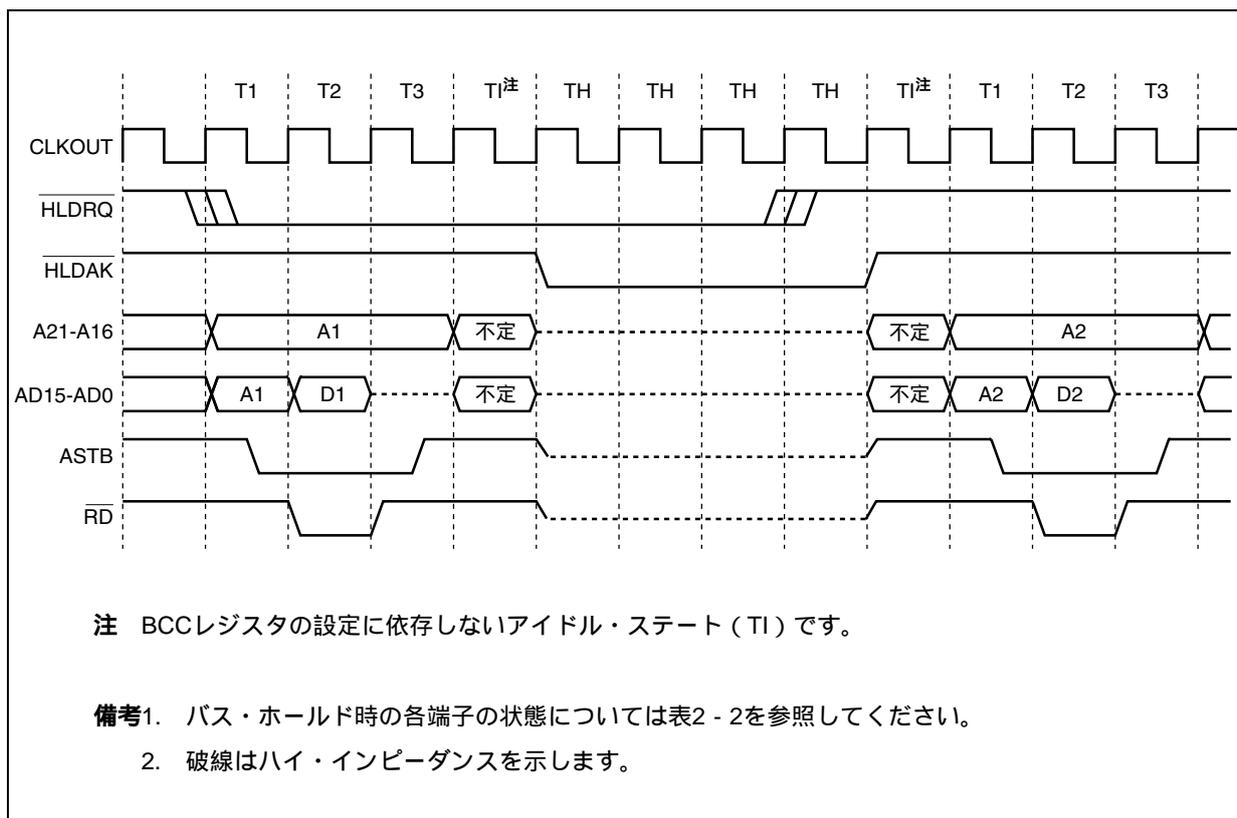
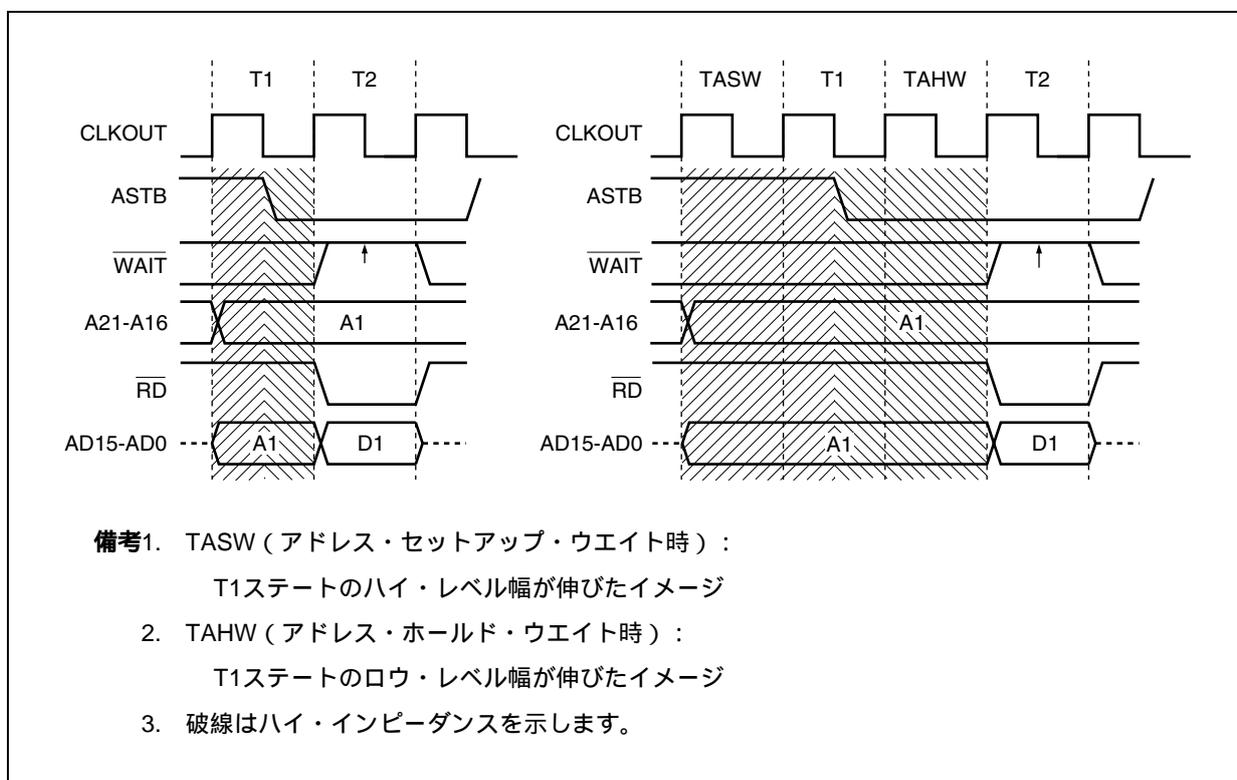


図5 - 9 アドレス・ウェイト・タイミング (バス・サイズ: 16ビット, 16ビット・アクセス時)



## 第6章 クロック発生機能

### 6.1 概要

クロック発生回路は、CPUおよび周辺ハードウェアに供給するクロックを発生する回路です。PLL回路を内蔵しており、発振/供給したクロックを4通倍、または8通倍して使用することができます。また、クロックを分周してCPUや内蔵周辺機能に供給したり、クロック発振を停止して低消費電力状態にすることが可能です。

クロック発生機能の概要を次に示します。

#### メイン・クロック発振回路

- ・USB未使用時

クロック・スルー・モード時： $f_x = 2.5 \sim 10 \text{ MHz}$  ( $f_{xx} = 1.25 \sim 10 \text{ MHz}$ )

PLLモード時： $f_x = 2.5 \sim 5 \text{ MHz}$  (4通倍： $f_{xx} = 10 \sim 20 \text{ MHz}$ )

- ・USB使用時 (UCLK未使用時)

クロック・スルー・モード時：設定禁止

PLLモード時： $f_x = 6 \text{ MHz}$  (8通倍, 3分周： $f_{xx} = 16 \text{ MHz}$ ,  $f_{usb} = 48 \text{ MHz}$ )

- ・USB使用時 (UCLK使用時)

クロック・スルー・モード時： $f_x = 2.5 \sim 10 \text{ MHz}$  ( $f_{xx} = 1.25 \sim 10 \text{ MHz}$ )

PLLモード時： $f_x = 2.5 \sim 4 \text{ MHz}$  (4通倍： $f_{xx} = 10 \sim 16 \text{ MHz}$ )

$f_x = 6 \text{ MHz}$  (8通倍, 3分周： $f_{xx} = 16 \text{ MHz}$ )

#### サブクロック発振回路

- ・ $f_{xT} = 32.768 \text{ kHz}$

#### 内蔵発振器

- ・ $f_R = 220 \text{ kHz}$  (TYP.)

#### PLL (Phase Locked Loop) による通倍機能 (4通倍)

- ・クロック・スルー・モード/PLLモード選択可 ( $f_x = 2.5 \sim 5 \text{ MHz}$ )

#### 内部システム・クロックの生成

- ・7段階 ( $f_{xx}$ ,  $f_{xx}/2$ ,  $f_{xx}/4$ ,  $f_{xx}/8$ ,  $f_{xx}/16$ ,  $f_{xx}/32$ ,  $f_{xT}$ )

#### 周辺クロックの生成

#### クロック出力機能

**備考**  $f_x$  : メイン・クロック発振周波数

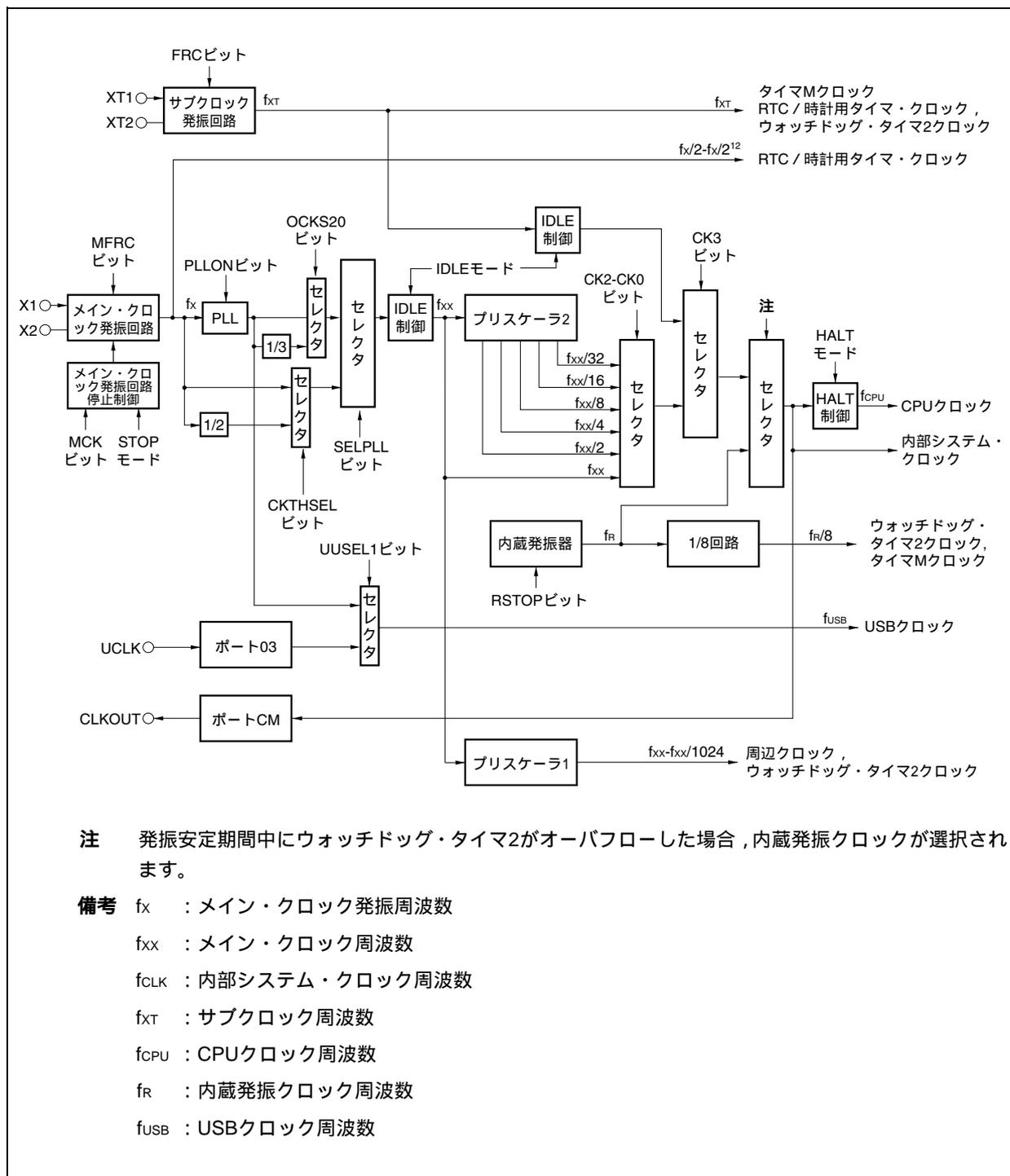
$f_{xx}$  : メイン・クロック周波数

$f_{xT}$  : サブクロック周波数

$f_R$  : 内蔵発振クロック周波数

## 6.2 構成

図6-1 クロック発生回路



**(1) メイン・クロック発振回路**

セラミック発振子 / 水晶振動子をX1, X2端子に接続し, 次の周波数 ( $f_x$ ) を発振します。

**(a) USB未使用時**

- ・クロック・スルー・モード時:  $f_x = 2.5 \sim 10 \text{ MHz}$  ( $f_{xx} = 1.25 \sim 10 \text{ MHz}$ )
- ・PLLモード時:  $f_x = 2.5 \sim 5 \text{ MHz}$  (4通倍:  $f_{xx} = 10 \sim 20 \text{ MHz}$ )

また, 次の周波数の外部クロックをX1端子に入力できます。

- ・クロック・スルー時:  $f_x = 2.5 \sim 6 \text{ MHz}$  ( $f_{xx} = 1.25 \sim 6 \text{ MHz}$ )
- ・PLLモード時:  $f_x = 2.5 \sim 5 \text{ MHz}$  (4通倍:  $f_{xx} = 10 \sim 20 \text{ MHz}$ )

**(b) USB使用時 (UCLK未使用時)<sup>※</sup>**

- ・クロック・スルー・モード時: 設定禁止
- ・PLLモード時:  $f_x = 6 \text{ MHz}$  (8通倍, 3分周:  $f_{xx} = 16 \text{ MHz}$ ,  $f_{USB} = 48 \text{ MHz}$ )

また, 次の周波数の外部クロックをX1端子に入力できます。

- ・PLLモード時:  $f_x = 6 \text{ MHz}$  (8通倍, 3分周:  $f_{xx} = 16 \text{ MHz}$ ,  $f_{USB} = 48 \text{ MHz}$ )

**(c) USB使用時 (UCLK使用時)**

- ・クロック・スルー・モード時:  $f_x = 2.5 \sim 10 \text{ MHz}$  ( $f_{xx} = 1.25 \sim 10 \text{ MHz}$ )
- ・PLLモード時:  $f_x = 2.5 \sim 4 \text{ MHz}$  (4通倍:  $f_{xx} = 10 \sim 16 \text{ MHz}$ )  
 $f_x = 6 \text{ MHz}$  (8通倍, 3分周:  $f_{xx} = 16 \text{ MHz}$ )

また, 次の周波数の外部クロックをX1端子に入力できます。

- ・クロック・スルー時:  $f_x = 2.5 \sim 6 \text{ MHz}$  ( $f_{xx} = 1.25 \sim 6 \text{ MHz}$ )
- ・PLLモード時:  $f_x = 2.5 \sim 4 \text{ MHz}$  (4通倍:  $f_{xx} = 10 \sim 16 \text{ MHz}$ )  
 $f_x = 6 \text{ MHz}$  (8通倍, 3分周:  $f_{xx} = 16 \text{ MHz}$ )

**注** メイン・クロックを外部クロック入力とする場合, USB送受信データのUSB規格を満足させるために, 必ず  $6 \text{ MHz} \pm 500 \text{ ppm}$  以下の精度のクロックを供給してください

**(2) サブクロック発振回路**

32.768 kHzの周波数 ( $f_{XT}$ ) を発振します。

RTCバックアップ領域にあり, リアルタイム・カウンタ (RTC) バックアップ・モード時にもサブ・クロックの発振を継続します。

**(3) メイン・クロック発振回路停止制御**

メイン・クロック発振回路の発振を停止する制御信号を生成します。

STOPモード時, またはPCC.MCKビット = 1 (PCC.CLSビット = 1のときだけ有効) のとき, メイン・クロック発振回路の発振を停止します。

**(4) 内蔵発振器**

220 kHz (TYP.) の周波数 ( $f_R$ ) を発振します。

**(5) プリスケアラ1**

内蔵周辺機能に供給するクロック ( $f_{xx}$ - $f_{xx}/1024$ ) を生成します。

クロック供給の対象となるブロックを次に示します。

TMP0-TMP5, TMQ0, TMM0, CSIB0-CSIB4, UAR0-UAR5, UAR0C0, I<sup>2</sup>C00-I<sup>2</sup>C02, ADC, WDT2

**(6) プリスケアラ2**

メイン・クロック ( $f_{xx}$ ) を分周する回路です。

CPUクロック ( $f_{CPU}$ ) , 内部システム・クロック ( $f_{CLK}$ ) を生成するセクタに , プリスケアラ2で生成したクロック ( $f_{xx}$ - $f_{xx}/32$ ) を供給します。

なお ,  $f_{CLK}$ は ,INTC, ROM, RAM, DMAブロックに供給するクロックで ,CLKOUT端子から出力できます。

**(7) PLL**

メイン・クロック発振回路で生成するクロック ( $f_x$ ) を4逓倍 , または8逓倍にします。

PLLCTL.SELPLLビットにより ,  $f_x$ をそのまま出力するクロック・スルー・モードと , 逓倍クロックを出力するPLLモードを選択します。

PLLCTL.PLLONビットによりPLLを動作 , 停止します。

**(8) クロック出力回路 (ポートCM)**

内部システム・クロック ( $f_{CLK}$ ) をCLKOUT端子に出力する回路です。

PMCCM1Lビットにより , PMC1端子を入出力ポートとして動作させるか , CLKOUT出力として動作させるかを制御します。

**(9) OPS2制御回路**

PLLから出力した逓倍クロックを , 奇数分周する回路です。

USB使用時は ,  $f_{xx} = 6 \text{ MHz} \times 8$ 逓倍でUSBクロック48 MHzを生成し , メイン・クロックは , OPS2制御回路で3分周することにより ,  $f_{xx} = 16 \text{ MHz}$ で動作させます。

## 6.3 レジスタ

### (1) プロセッサ・クロック・コントロール・レジスタ (PCC)

PCCレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます(3.4.7 特定レジスタ参照)。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより03Hになります。

(1/2)

リセット時：03H R/W アドレス：FFFFFF828H

	7	⑥	5	④	③	2	1	0
PCC	FRC <sup>注1,2</sup>	MCK	MFRC	CLS <sup>注3</sup>	CK3	CK2	CK1	CK0

FRC <sup>注1,2</sup>	サブクロックの内蔵帰還抵抗の選択
0	使用する
1	使用しない

MCK	メイン・クロック発振回路の制御
0	発振許可
1	発振停止

MFRC	メイン・クロックの内蔵帰還抵抗の選択
0	使用する(セラミック発振子/水晶振動子使用時)
1	使用しない(外部クロック使用時)

CLS <sup>注3</sup>	CPUクロック (f <sub>CPU</sub> ) の状態
0	メイン・クロック動作
1	サブクロック動作

CK3	CK2	CK1	CK0	クロックの選択 (f <sub>CLK</sub> /f <sub>CPU</sub> )
0	0	0	0	f <sub>xx</sub>
0	0	0	1	f <sub>xx</sub> /2
0	0	1	0	f <sub>xx</sub> /4
0	0	1	1	f <sub>xx</sub> /8 (初期値)
0	1	0	0	f <sub>xx</sub> /16
0	1	0	1	f <sub>xx</sub> /32
0	1	1	X	設定禁止
1	X	X	X	f <sub>XT</sub>

注1. FRCビット = 1に設定すると、サブクロックの発振を停止します。

2. RTCバックアップ・モードから復帰する場合、RTCBUMCTL0.RBMSET = 0に設定する前に、FRCビット= 1に設定することは禁止です。

3. CLSビットはリードのみ可能です。

- 注意1. CLKOUTを出力している間は、CPUクロック（CK3-CK0ビット）を変更しないでください。
2. CK3ビットを操作する際は、ビット操作命令で行ってください。8ビット操作命令で行う場合は、CK2-CK0ビットの設定値を変更しないでください。
3. 外部クロック使用時は、MFRCビットを“1”にして“内蔵帰還抵抗を使用しない”に設定してください。
4. CPUクロックがメイン・クロックで動作中にMCKビットをセット（1）しても、メイン・クロックの動作は停止しません。CPUクロックをサブクロックに変更したあと、停止します。
5. MCKビットを0から1にセットする前に、メイン・クロックで動作している内蔵周辺機能を停止してください。
6. メイン・クロックを停止させてサブクロックで動作している場合に、再度CPUクロックをメイン・クロックに切り替えるとき、または内蔵周辺機能を動作させたいときは、MCKビットをクリア（0）し、ソフトウェアで発振安定時間を確保したあとにCPUクロックを切り替え、または内蔵周辺機能を動作させてください。

備考 X：任意

## (a) メイン・クロック動作 サブクロック動作の設定例

- CK3ビット 1 : ビット操作命令推奨。CK2-CK0ビットは変更しないでください。
- サブクロック動作 : CLSビットをリードしてサブクロック動作に切り替わったかどうかを確認してください。CK3ビットを設定したあと、サブクロック動作に切り替わるまでの時間は次のとおりです。  
最大：1/f<sub>XT</sub> (1/サブクロック周波数)
- MCKビット 1 : メイン・クロックを停止するときだけ、MCKビットを1に設定します。

**注意1.** メイン・クロックを停止する場合は、PLLを停止してください。また、メイン・クロックで動作している内蔵周辺機能を動作停止にしてください。

2. 次の条件を満たしていない場合は、条件を満たすようにCK2-CK0ビットを変更後、サブクロック動作モードに移行してください。

内部システム・クロック (f<sub>CLK</sub>) > サブクロック (f<sub>XT</sub> : 32.768 kHz) × 4

**備考** 内部システム・クロック (f<sub>CLK</sub>) : CK2-CK0ビットの設定によってメイン・クロック (f<sub>XX</sub>) から生成するクロック

## [ 記述例 ]

```

_DMA_DISABLE :
clr1      0, DCHCn[r0]      -- DMA動作禁止 n = 0-3
_SET_SUB_RUN :
st.b      r0, PRCMD[r0]
set1      3, PCC[r0]        -- CK3ビット 1
_CHECK_CLS :
tst1      4, PCC[r0]        -- サブクロック動作に切り替わるまでウエイト
bz        _CHECK_CLS
_STOP_MAIN_CLOCK :
st.b      r0, PRCMD[r0]
set1      6, PCC[r0]        -- MCKビット 1, メイン・クロック停止
_DMA_ENABLE :
set1      0, DCHCn[r0]      -- DMA動作許可 n=0-3

```

**備考** この記述例はあくまでも一例です。特に、において閉ループでCLSビットをチェックしていますので、注意してください。

## (b) サブクロック動作 メイン・クロック動作の設定例

- MCKビット 0 : メイン・クロック発振開始  
プログラムによりウエイトを挿入して、メイン・クロックの発振安定時間が経過するまで待ちます。
- CK3ビット 0 : ビット操作命令を推奨します。CK2-CK0ビットは変更しないでください。
- メイン・クロック動作 : CK3ビットを設定したあと、メイン・クロック動作に切り替わるまでの時間は次のとおりです。  
最大：1/f<sub>XT</sub> (1/サブクロック周波数)  
したがって、CK3ビットを0とした直後にNOP命令を1つ挿入してください。

**注意** メイン・クロックで動作する内蔵周辺機能は、メイン・クロックの発振が安定してから動作を許可してください。発振安定時間が経過する前に動作許可すると、誤動作する可能性があります。

## [ 記述例 ]

```

_DMA_DISABLE :
clr1      0, DCHCn[r0]          -- DMA動作禁止 n = 0-3

_START_MAIN_OSC :
st.b      r0, PRCMD[r0]        -- 特定レジスタ, プロテクション解除
clr1      6, PCC[r0]           -- メイン・クロック発振開始
movea     0x55, r0, r11        -- 発振安定時間待ち

_WAIT_OST :
nop
nop
nop
addi      -1, r11, r11
bnz       _WAIT_OST
st.b      r0, PRCMD[r0]
clr1      3, PCC[r0]           -- CK3  0
nop

_DMA_ENABLE :
set1      0, DCHCn[r0]        -- DMA動作許可 n = 0-3

```

**(2) 内蔵発振器モード・レジスタ (RCM)**

RCMレジスタは、内蔵発振器の動作モードの設定を行う8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF80CH

	7	6	5	4	3	2	1	①
RCM	0	0	0	0	0	0	0	RSTOP

RSTOP	内蔵発振器の発振/停止
0	内蔵発振器発振
1	内蔵発振器停止

- 注意1.** CPUが内蔵発振クロックで動作している間 (CCLS.CCLSFビット = 1) は内蔵発振器を停止できません。RSTOPビットをセット (1) しないでください。
2. 内蔵発振器が停止 (RSTOPビット = 1) の場合でも、STOPモードを割り込みで解除したあとに、発振安定時間中にWDTオーバフローが発生 (CCLS.CCLSFビット = 1) すると、内蔵発振器は発振します。このときRSTOPビットはセット (1) されたままです。
3. RCMレジスタの設定は、オプション・バイトの設定により有効となります。詳細は第30章 オプション・バイトを参照してください。

**(3) CPU動作クロック・ステータス・レジスタ (CCLS)**

CCLSレジスタは、CPU動作クロックの状態を示すレジスタです。

8/1ビット単位でリードのみ可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H<sup>注</sup> R アドレス：FFFFFF82EH

	7	6	5	4	3	2	1	0
CCLS	0	0	0	0	0	0	0	CCLS <sub>SF</sub>

CCLS <sub>SF</sub>	CPU動作クロックの状態
0	メイン・クロック (f <sub>x</sub> ) またはサブクロック (f <sub>xt</sub> ) で動作
1	内蔵発振クロック (f <sub>R</sub> ) で動作

**注** リセット解除後、またはSTOPモード解除後の発振安定時間中にWDTオーバーフローが発生した場合、CCLS<sub>SF</sub>ビットがセット (1) され、リセット値は01Hになります。

**(4) クロック・スルー選択レジスタ (CKTHSEL)**

CKTHSELレジスタは、クロック・スルー・モード時に、クロック・スルーかクロック・スルーの2分周かを選択するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF380H

	7	6	5	4	3	2	1	①
CKTHSEL	0	0	0	0	0	0	0	CKTHSEL <sub>0</sub>

CKTHSEL <sub>0</sub>	クロック・スルー選択レジスタ
0	クロック・スルーを選択
1	クロック・スルーの2分周を選択

## 6.4 動作

### 6.4.1 各クロックの動作

各クロックの動作状態を次の表に示します。

表6-1 各クロックの動作状態

レジスタ設定および動作状態 対象クロック	PCCレジスタ									
	CLSビット = 0, MCKビット = 0					CLSビット = 1, MCKビット = 0		CLSビット = 1, MCKビット = 1		注3
	リセット中	発振安定時間カウンタ中	HALTモード	IDLE1, IDLE2モード	STOPモード	サブクロック・モード	サブIDLEモード	サブクロック・モード	サブIDLEモード	RTC バックアップ・モード
メイン・クロック発振回路 (f <sub>X</sub> )	×				×			×	×	注4
サブクロック発振回路 (f <sub>XT</sub> )										
CPUクロック (f <sub>CPU</sub> )	×	×	×	×	×		×		×	注4
内部システム・クロック (f <sub>CLK</sub> )	×	×		×	×		×		×	注4
メイン・クロック(PLLモード時, f <sub>XX</sub> )	×	注1		×	×			×	注2	注4
周辺クロック (f <sub>XX-fXX/1024</sub> )	×	×		×	×		×	×	×	注4
WTクロック (メイン)	×				×			×	×	注4
WTクロック (サブ)										注4
WDT2クロック (内蔵発振)	×									注4
WDT2クロック (メイン)	×	×		×	×		×	×	×	注4
WDT2クロック (サブ)										注4
RTCクロック (メイン)	×	×			×			×	×	注4
RTCクロック (サブ)										

注1. ロックアップ時間

- 必ずPCCLCTL, PLLON = 0に設定してください。
- V<sub>DD</sub>が動作保証電圧以下になるため、動作状態は不定です。
- V<sub>DD</sub>が動作保証電圧以下になるため、レジスタ値は不定です。

備考 : 動作

× : 停止

- : 不定

### 6.4.2 クロック出力機能

クロック出力機能は、内部システム・クロック (f<sub>CLK</sub>) をCLKOUT端子から出力します。

内部システム・クロック (f<sub>CLK</sub>) は、PCC.CK3-CK0ビットで選択します。

CLKOUT端子はPCM1端子と兼用しており、ポートCMの制御レジスタを操作することにより、クロック出力端子として機能します。

CLKOUT端子の状態は表6-1の内部システム・クロックと同じ状態になり、(動作可能)のときにクロックを出力できます。また、×(停止)のときにはロウ・レベルを出力します。ただし、リセット後、CLKOUT端子の出力設定をするまでは、ポート・モード(PCM1端子：入力モード)となるので、端子の状態はHi-Zになります。

### 6.4.3 外部クロック入力機能

発振回路には、外部クロックを直接入力することができます。この場合、X1端子からクロックを入力し、X2端子はオープンにし、PCC.MFRCビット = 1(内蔵帰還抵抗を使用しない)としてください。ただし、外部クロック・モード時でも、発振安定時間は挿入されます。

## 6.5 PLL機能

### 6.5.1 概要

V850ES/JG3-Lでは、CPUおよび内蔵周辺機能の動作クロックとしてPLL機能による発振周波数の4通倍、または8通倍出力とクロック・スルー・モードを選択できます。

#### (a) USB未使用時

PLL機能使用時 : 入力クロック = 2.5 ~ 5 MHz (出力10 ~ 20 MHz)  
 クロック・スルー・モード : 入力クロック = 2.5 ~ 10 MHz (出力1.25 ~ 10 MHz)

#### (b) USB使用時 (UCLK未使用時)

PLL機能使用時 : 入力クロック = 6 MHz (出力16 MHz)  
 クロック・スルー・モード : 設定禁止

#### (c) USB使用時 (UCLK使用時)

PLL機能使用時 : 入力クロック = 2.5 ~ 4 MHz (出力10 ~ 16 MHz)  
 : 入力クロック = 6 MHz (出力16 MHz)  
 クロック・スルー・モード : 入力クロック = 2.5 ~ 10 MHz (出力1.25 ~ 10 MHz)

### 6.5.2 レジスタ

#### (1) PLLコントロール・レジスタ (PLLCTL)

PLLを制御する8ビット・レジスタです。  
 8/1ビット単位でリード/ライト可能です。  
 リセットにより01Hになります。

リセット時 : 01H R/W アドレス : FFFFF82CH

	7	6	5	4	3	2	①	②		
PLLCTL	0	0	0	0	0	0	SELPLL	PLLON		
SELPLL	CPU動作クロック・モードの選択									
	0	クロック・スルー・モード								
	1	PLLモード								
PLLON	PLL動作の制御									
	0	PLL停止								
	1	PLL動作 (PLLを動作開始後、周波数が安定するまで所定のロックアップ時間が必要)								

- 注意1. PLLONビット = 0に設定すると、自動的にSELPLLビット = 0 (クロック・スルー・モード) になります。
2. SELPLLビット = 1の設定は、PLLクロック周波数が安定した状態のときのみ可能です。安定していないとき (アンロック中) にSELPLLビットをライトすると“0”がライトされます。

**(2) クロック・コントロール・レジスタ (CKC)**

CKCレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます(3.

**4.7 特定レジスタ参照)**

CKCレジスタは、PLLモード時の内部システム・クロックを制御するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0AHになります。

リセット時：0AH R/W アドレス：FFFFFF822H

	7	6	5	4	3	2	1	0
CKC	0	0	0	0	1	0	1	CKDIV0

CKDIV0	PLLモード時の内部システム・クロック ( $f_{xx}$ )
0	$f_{xx} = 4 \times f_x$ ( $f_x = 2.5 \sim 5.0$ MHz)
1	$f_{xx} = 8 \times f_x$ ( $f_x = 6$ MHz) : USB使用時のみ

- 注意** 1.  $f_x = 5.0 \sim 10.0$  MHzではPLLモードは使用できません。ただし、USBファンクション使用時のみ $f_x = 6$  MHzでのPLLモードの使用が可能です。
2. CKCレジスタを変更する場合は、必ずクロック・スルー・モード (PLLCTL.SELPLL = 0) に設定してから変更してください。
3. メイン・クロック発振周波数 ( $f_x$ ) から、USBクロック周波数 ( $f_{USB}$ ) を生成するときは、 $f_x = 6$  MHzとし、CKCレジスタ = 0BH, OCK2レジスタ = 11Hに設定してからPLLモード (PLLCTL.SELPLL = 1) に設定してください。

**(3) クロック選択レジスタ (OCKS2)**

OCKS2レジスタはPLL出力クロックの3分周を選択するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF348H

	7	6	5	4	3	2	1	0
OCKS2	0	0	0	OCKSEN2	0	0	0	OCKS20

OCKSEN2	1/3ディバイダの動作イネーブルの設定
0	1/3ディバイダ動作停止
1	1/3ディバイダ動作許可

OCKS20	PLL出力クロックのディバイダの指定
0	分周なし
1	3分周

- 注意** メイン・クロック発振周波数 ( $f_x$ ) から、USBクロック周波数 ( $f_{USB}$ ) を生成するときは、 $f_x = 6$  MHzとし、CKCレジスタ = 0BH, OCK2レジスタ = 11Hに設定してからPLLモード (PLLCTL.SELPLL = 1) に設定してください。

**(4) ロック・レジスタ (LOCKR)**

電源投入後、またはSTOPモード解除直後からPLLが所定の周波数でフェーズ・ロックし、安定するまでの時間がロックアップ時間(周波数安定時間)です。この安定するまでの状態をロックアップ状態と呼び、安定した状態をロック状態と呼びます。

LOCKRレジスタには、PLL周波数の安定状態を反映するLOCKビットがあります。

8/1ビット単位でリードのみ可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R アドレス：FFFFFF824H

	7	6	5	4	3	2	1	①
LOCKR	0	0	0	0	0	0	0	LOCK

LOCK	PLLのロック状態の確認
0	ロック状態
1	アンロック(ロックしていない)状態

**注意** LOCKビットはPLLのロック状態をリアルタイムに反映するものではありません。セット/クリア条件は次のとおりです。

**【セット条件】**

- ・システム・リセット時<sup>※</sup>
- ・IDLE2, STOPモード時
- ・PLL停止を設定した時(PLLCTL.PLLONビットに“0”を設定)
- ・CPUをサブクロック動作としメイン・クロックを停止したとき(PCC.CK3ビットに“1”を設定し、PCC.MCKビットに“1”を設定)

**注** リセットで01Hになり、リセット解除後の発振安定時間経過後に00Hになります。

**【クリア条件】**

- ・リセット解除後の発振安定用タイマのオーバフロー(第30章 オプション・バイト参照)
- ・PLL動作状態でSTOPモードを設定した場合の、STOPモード解除後の発振安定用タイマのオーバフロー(OSTSレジスタで時間設定)
- ・PLLCTL.PLLONビットを0 1に設定した時の、PLLロックアップ時間タイマのオーバフロー(PLLSレジスタで時間設定)
- ・PLL動作状態でIDLE2モードを設定した場合の、IDLE2モード解除時に挿入されるセットアップ時間解除後(OSTSレジスタで時間設定)

## (5) PLLロックアップ時間指定レジスタ (PLLS)

PLLSレジスタは、PLLCTL.PLLONビットを0 1に設定したときの、PLLロックアップ時間を選択する8ビット・レジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより03Hになります。

リセット時：03H R/W アドレス：FFFFFF6C1H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PLLS	0	0	0	0	0	0	PLLS1	PLLS0

PLLS1	PLLS0	PLLロックアップ時間の選択
0	0	$2^{10}/f_x$
0	1	$2^{11}/f_x$
1	0	$2^{12}/f_x$
1	1	$2^{13}/f_x$ (初期値)

注意1. ロックアップ時間は、 $400 \mu s$ 以上になるように設定してください。

2. ロックアップ期間中は、PLLSレジスタの設定を変更しないでください。

### 6.5.3 使用方法

#### (1) PLLを使用する場合

- ・リセット解除後は、PLLは動作 (PLLCTL.PLLONビット = 1) していますが、初期設定はクロック・スルー・モード (PLLCTL.SELPLLビット = 0) のため、PLLモード (SELPLLビット = 1) に変更してください。
- ・PLLを動作させる場合はPLLONビット = 1として、LOCKR.LOCKビット = 0となってからSELPLLビット = 1としてください。PLLを停止させる場合は、最初にクロック・スルー・モード (SELPLLビット = 0) として、8クロック以上後に、PLL停止 (PLLONビット = 0) としてください。
- ・IDLE2/STOPモードへ遷移時は、設定にかかわらずPLLは停止しますが、IDLE2/STOPモードからは遷移前の状態で復帰します。復帰にかかる時間は次のとおりです。

##### (a) クロック・スルー・モード時にIDLE2/STOPモードへ遷移する場合

- ・STOPモード: 発振安定時間が400  $\mu$ s以上となるようにOSTSレジスタを設定してください。
- ・IDLE2モード: セットアップ時間が200  $\mu$ s以上となるようにOSTSレジスタを設定してください。

##### (b) PLL動作モードのままIDLE2/STOPモードへ遷移する場合

- ・STOPモード: 発振安定時間が400  $\mu$ s以上となるようにOSTSレジスタを設定してください。
- ・IDLE2モード: セットアップ時間が400  $\mu$ s以上となるようにOSTSレジスタを設定してください。

IDLE1モードへ遷移時は、PLLは停止しません。必要に応じて停止してください。

#### (2) PLLを使用しない場合

- ・リセット解除後は、クロック・スルー・モード (SELPLLビット = 0) ですが、PLLは動作 (PLLONビット = 1) しているので、PLLを停止 (PLLONビット = 0) してください。
- IDLE2/STOPモードから復帰にかかる時間は次のとおりです。

- ・STOPモード: 発振安定時間が400  $\mu$ s以上となるようにOSTSレジスタを設定してください。
- ・IDLE2モード: セットアップ時間が200  $\mu$ s以上となるようにOSTSレジスタを設定してください。

## 6.6 発振子の接続方法

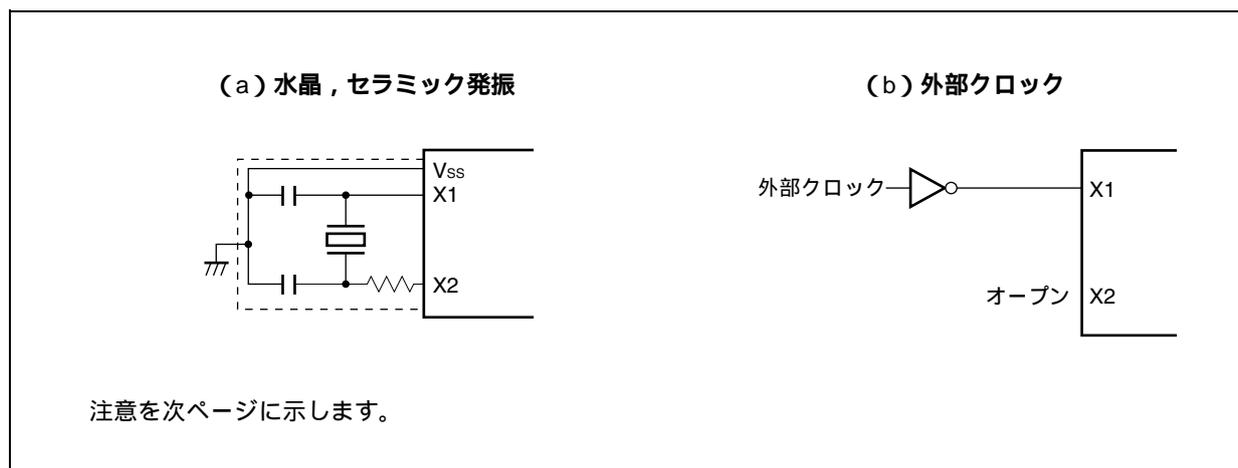
### 6.6.1 メイン・クロック発振回路

メイン・クロック発振回路はX1, X2端子に接続された水晶振動子またはセラミック発振子(2.5~10 MHz)によって発振します。

また, 外部クロックを入力することができます。

図6-2にメイン・クロック発振回路の外付け回路例を示します。

図6-2 メイン・クロック発振回路の外付け回路例

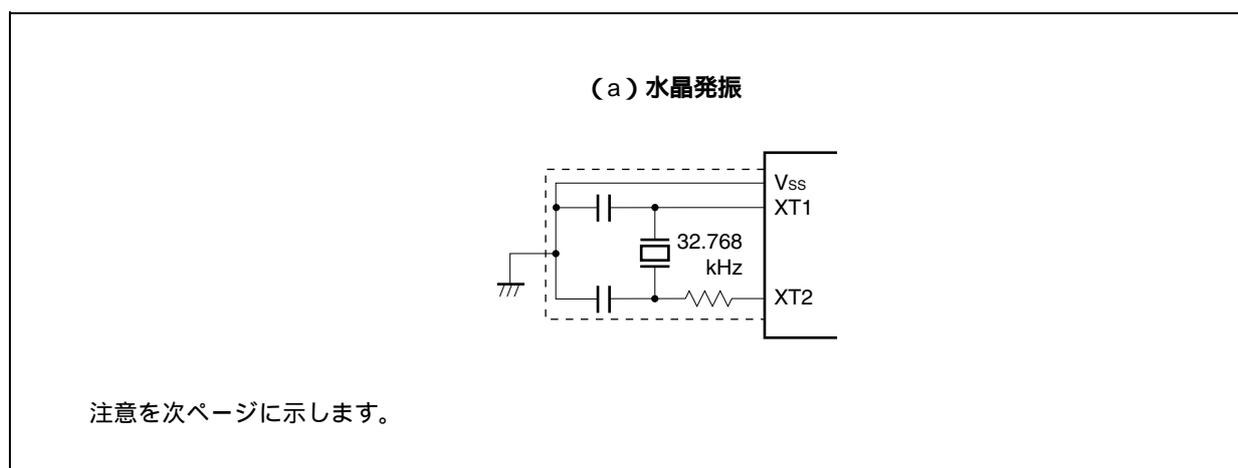


### 6.6.2 サブクロック発振回路

サブクロック発振回路はXT1, XT2端子に接続された水晶振動子(標準: 32.768 kHz)によって発振します。

図6-3にサブクロック発振回路の外付け回路例を示します。

図6-3 サブクロック発振回路の外付け回路例



注意1. メイン・クロック発振回路およびサブクロック発振回路を使用する場合は、配線容量などの影響を避けるために、図6 - 2, 6 - 3の破線の部分を次のように配線してください。

- ・配線は極力短くする。
- ・他の信号線と交差させない。また、変化する大電流が流れる線と接近させない。
- ・発振回路のコンデンサの接地点は、常にV<sub>SS</sub>と同電位となるようにする。大電流が流れるグラウンド・パターンに接地しない。
- ・発振回路から信号を取り出さない。

特に、サブクロック発振回路は、低消費電力にするために増幅度の低い回路になっていますのでご注意ください。

図6 - 4に発振子の接続の悪い例を示します。

図6 - 4 発振子の接続の悪い例 (1/2)

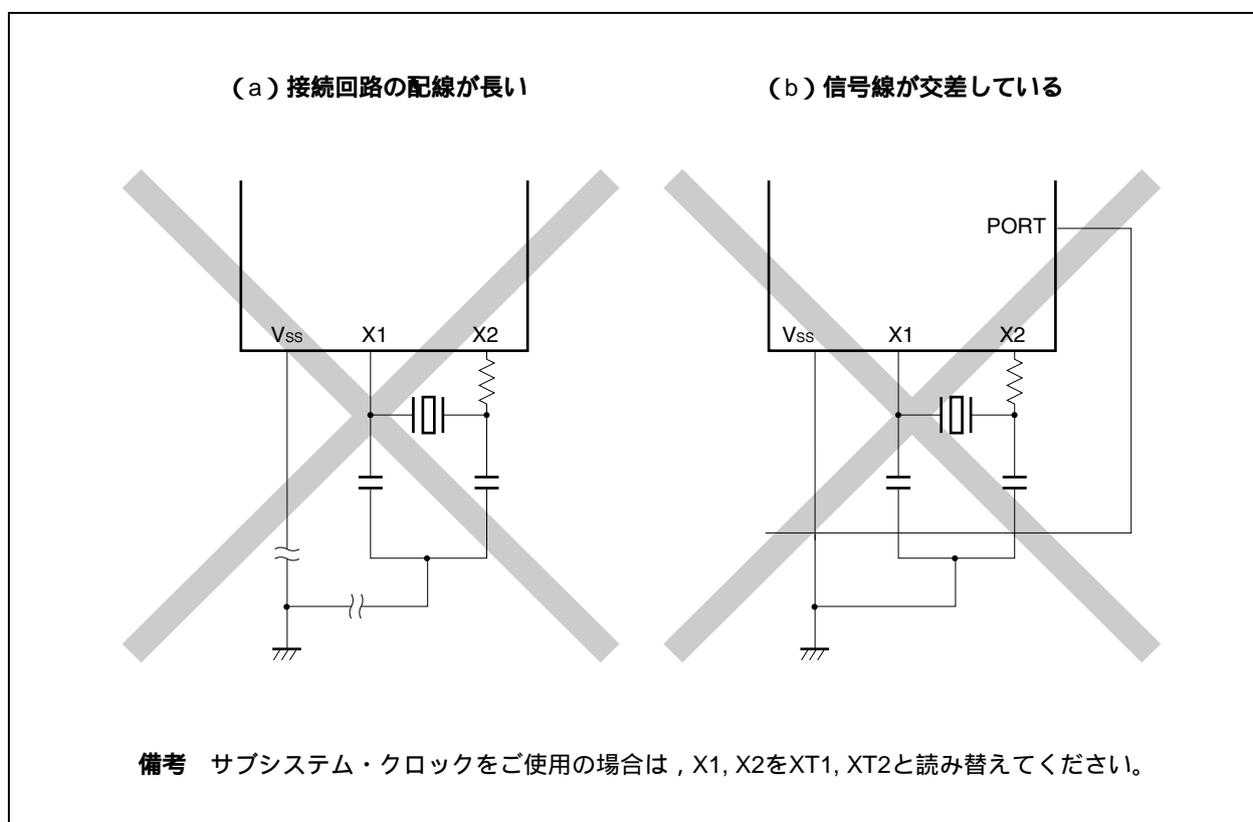
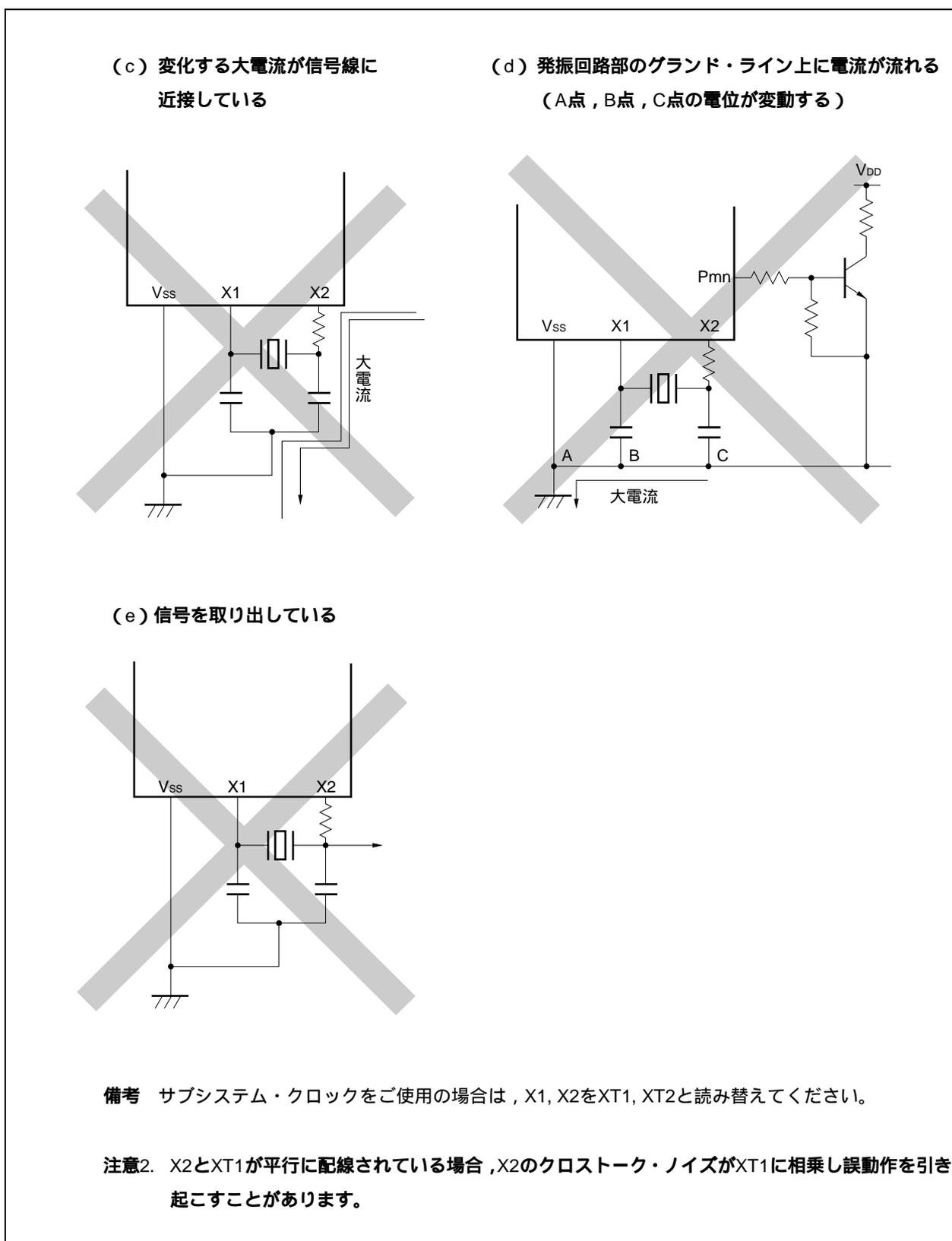


図6-4 発振子の接続の悪い例 (2/2)



## 第7章 16ビット・タイマ/イベント・カウンタP (TMP)

タイマP (TMP) は、16ビットのタイマ/イベント・カウンタです。  
V850ES/JG3-Lは、TMP0 -TMP5を内蔵しています。

### 7.1 機能

TMPnには次のような機能があります。

#### (1) インターバル・タイマ

あらかじめ設定した任意の時間間隔で割り込みを発生します。  
方形波を出力することができます。

#### (2) 外部イベント・カウンタ

外部から入力される信号のパルス数を測定できます。

#### (3) 外部トリガ・パルス出力

外部から入力される信号をトリガとして、タイマを起動しパルスを出力します。

#### (4) ワンショット・パルス出力

出力幅を任意に設定できるワンショット・パルスを出力できます。

#### (5) PWM出力

アクティブ幅を変更できる一定周期のパルスを出力できます。  
タイマ動作中でもデューティを自由に変更できます。

#### (6) フリー・ランニング・タイマ

16ビット・カウンタが0000HからFFFFHまでカウントアップしFFFFHまでカウントするとまた0000Hにもどり、動作を継続します。

#### (7) パルス幅測定

外部から入力される信号のパルス幅を測定できます。

備考 n = 0-5

## 7.2 構成

TMPnは、次のハードウェアで構成されています。

表7-1 TMPnの構成

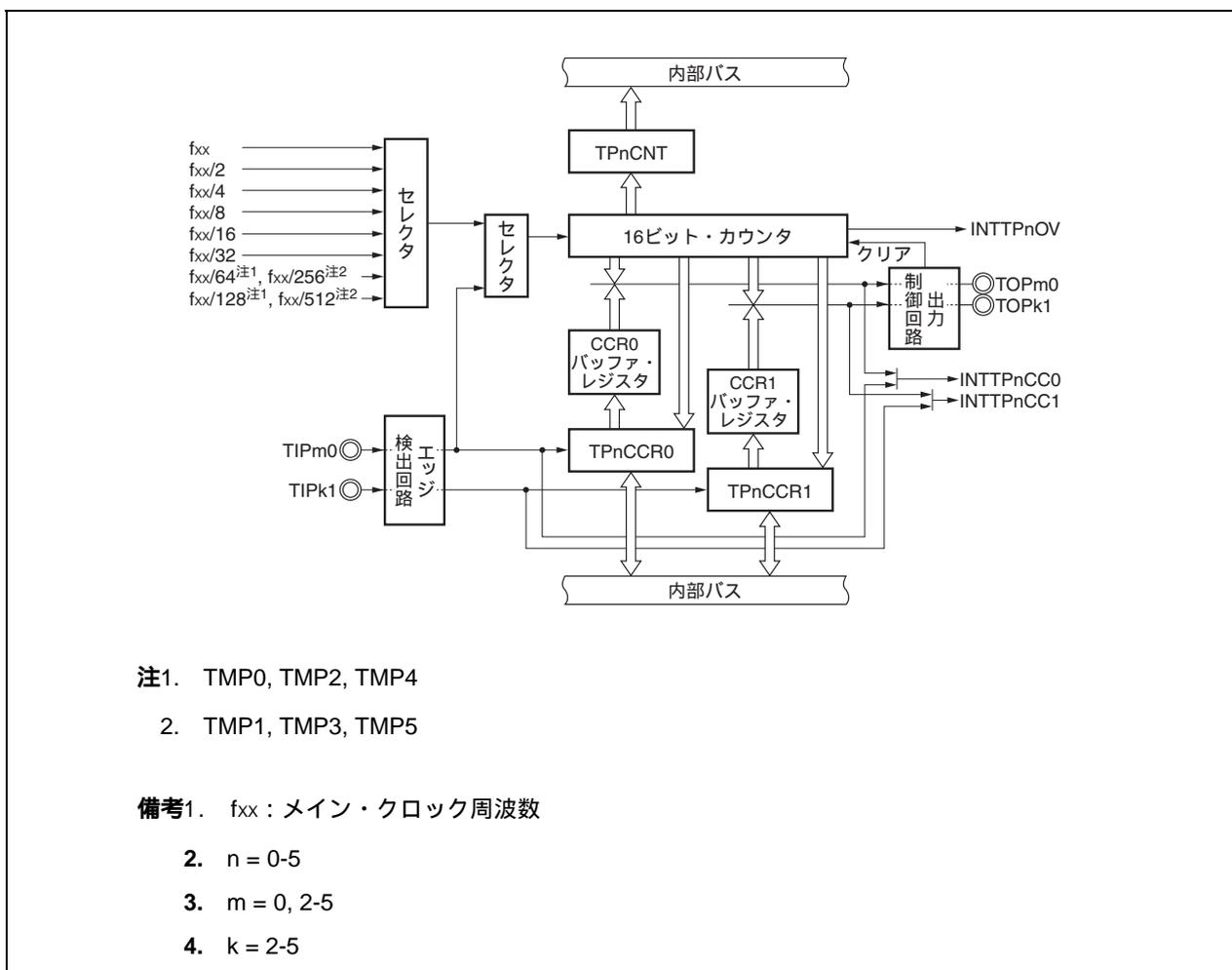
項目	構成
レジスタ	16ビット・カウンタ TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0, 1 (TPnCCR0, TPnCCR1) CCR0, CCR1バッファ・レジスタ TMPn制御レジスタ0, 1 (TPnCTL0, TPnCTL1) TMPnI/O制御レジスタ0-2 (TPnIOC0-TPnIOC2) TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0)
タイマ入力	2本 (TIPm0, TIPk1端子)
タイマ出力	2本 (TOPn0, TOPn1端子)

備考1. n = 0-5

2. m = 0, 2-5

3. k = 2-5

図7-1 TMPnのブロック図



**(1) 16ビット・カウンタ**

内部クロックまたは外部イベントをカウントするための16ビットのカウンタです。

16ビット・カウンタのカウント値は、TPnCNTレジスタでリードできます。

動作停止 (TPnCTL0.TPnCEビット = 0) 時、16ビット・カウンタはFFFFHになります。このときTPnCNTレジスタをリードすると、0000Hがリードされます。

リセットにより動作停止 (TPnCEビット = 0) になるため、16ビット・カウンタはFFFFHになります。

**(2) TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT)**

16ビット・カウンタのカウント値をリードできるリード・バッファ・レジスタです。

**(3) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0, 1 (TPnCCR0, TPnCCR1)**

各モードによりキャプチャ機能とコンペア機能を切り替えて使用できるレジスタです。

**(4) CCR0バッファ・レジスタ**

16ビット・カウンタのカウント値と比較する16ビットのコンペア・レジスタです。

TPnCCR0レジスタをコンペア・レジスタとして使用するとき、TPnCCR0レジスタにライトした値がCCR0バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号 (INTTPnCC0) を発生します。

CCR0バッファ・レジスタは、直接リード/ライトできません。

リセットによりTPnCCR0レジスタが0000Hになるため、CCR0バッファ・レジスタも0000Hになります。

**(5) CCR1バッファ・レジスタ**

16ビット・カウンタのカウント値と比較する16ビットのコンペア・レジスタです。

TPnCCR1レジスタをコンペア・レジスタとして使用するとき、TPnCCR1レジスタにライトした値がCCR1バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) を発生します。

CCR1バッファ・レジスタは、直接リード/ライトできません。

リセットによりTPnCCR1レジスタが0000Hになるため、CCR1バッファ・レジスタも0000Hになります。

**(6) TMPn制御レジスタ0, 1 (TPnCTL0, TPnCTL1)**

TMPnの動作を制御する8ビット・レジスタです。

**(7) TMPnI/O制御レジスタ0-2 (TPnIOC0-TPnIOC2)**

TMPnの入出力を制御する8ビット・レジスタです。

**(8) TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0)**

キャプチャ/コンペア動作の設定などを制御する8ビット・レジスタです。

**(9) エッジ検出回路**

TIPn0, TIPn1端子に入力される有効エッジを検出します。有効エッジは、TPnIOC1, TPnIOC2レジスタにより、エッジ検出なし、立ち上がり、立ち下がり、立ち上がり/立ち下がり両エッジから選択できます。

**(10) 出力制御回路**

TOPn0, TOPn1端子の出力を制御します。TOPn0, TOPn1端子の出力は、TPnIOC0レジスタで制御します。

**(11) セレクタ**

16ビット・カウンタのカウンタ・クロックを選択します。カウンタ・クロックとして、8種類の内部クロックまたは外部イベントから選択できます。

備考 n = 0-5

**7.2.1 端子の構成**

TMPnを構成するタイマ入力およびタイマ出力は、表7-2のように兼用されています。各端子を使用する場合は、ポート機能の設定をする必要があります(表4-15 端子を兼用機能として使用する場合参照)。

表7-2 端子構成

チャンネル数	ピン番号		ポート	タイマP入力	タイマP出力	その他の兼用機能
	GC	F1				
TMP0	27	L4	P32	TIP00 <sup>注</sup>	TOP00	ASCKA0/SCKB4
TMP1	-	-	-	-	-	-
TMP2	50	J11	P97	TIP20 <sup>注</sup>	TOP20	SIB/RXDC0
	49	K11	P96	TIP21	TOP21	TXDC0
TMP3	48	K10	P95	TIP30 <sup>注</sup>	TOP30	RXDA5
	47	L10	P94	TIP31	TOP31	TXDA5
TMP4	46	J9	P93	TIP40 <sup>注</sup>	TOP40	RXDA4
	45	K9	P92	TIP41	TOP41	TXDA4
TMP5	58	G8	P915	TIP50 <sup>注</sup>	TOP50	INTP6
	57	G9	P914	TIP51	TOP51	INTP5

注 TIPn0端子にはキャプチャ・トリガ入力機能と外部イベント入力機能と外部トリガ入力機能が兼用されています(n = 0, 2-5)。

注意 上記の兼用機能のほかにUARTA5のINTUA5T割り込みとTMP3のINTP3CC1割り込み、INTUA5R割り込みとINTP3OV割り込みは兼用されており同時に使用することができません。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)  
F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## 7.2.2 割り込み機能

TMPnには3種類の割り込み信号があります。

### (1) INTTPnCC0

16ビット・カウンタの値とCCR0バッファ・レジスタの値の一致，もしくはTIPn0端子からのキャプチャ入力により発生します。

### (2) INTTPnCC1

16ビット・カウンタの値とCCR1バッファ・レジスタの値の一致，もしくはTIPn1端子からのキャプチャ入力により発生します。

### (3) INTTPnOV

16ビット・カウンタがカウントアップしFFFFHからオーバーフローするときに発生します。

## 7.3 レジスタ

TMPnを制御するレジスタを次に示します。

- ・TMPn制御レジスタ0 (TPnCTL0)
- ・TMPn制御レジスタ1 (TPnCTL1)
- ・TMPnI/O制御レジスタ0 (TPnIOC0)
- ・TMPnI/O制御レジスタ1 (TPnIOC1)
- ・TMPnI/O制御レジスタ2 (TPnIOC2)
- ・TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0)
- ・TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0 (TPnCCR0)
- ・TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ1 (TPnCCR1)
- ・TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT)

**備考1.** TIPn0, TIPn1, TOPn0, TOPn1端子の機能を使用する場合は、表4 - 15 端子を兼用端子として使用する場合を参照してください。

2. n = 0-5

## (1) TMPn制御レジスタ0 (TPnCTL0)

TPnCTL0レジスタは、TMPnの動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

TPnCTL0レジスタは、常時ソフトウェアでの同値書き込みができます。

リセット時：00H R/W アドレス：TP0CTL0 FFFFF590H, TP1CTL0 FFFFF5A0H,  
TP2CTL0 FFFFF5B0H, TP3CTL0 FFFFF5C0H,  
TP4CTL0 FFFFF5D0H, TP5CTL0 FFFFF5E0H

	⑦	6	5	4	3	2	1	0
TPnCTL0	TPnCE	0	0	0	0	TPnCKS2	TPnCKS1	TPnCKS0

(n = 0-5)

TPnCE	TMPnの動作の制御
0	TMPn動作禁止 (TMPnを非同期にリセット <sup>注</sup> )
1	TMPn動作許可。TMPn動作開始

TPnCKS2	TPnCKS1	TPnCKS0	内部カウント・クロックの選択	
			n = 0, 2, 4	n = 1, 3, 5
0	0	0	f <sub>xx</sub>	
0	0	1	f <sub>xx</sub> /2	
0	1	0	f <sub>xx</sub> /4	
0	1	1	f <sub>xx</sub> /8	
1	0	0	f <sub>xx</sub> /16	
1	0	1	f <sub>xx</sub> /32	
1	1	0	f <sub>xx</sub> /64	f <sub>xx</sub> /256
1	1	1	f <sub>xx</sub> /128	f <sub>xx</sub> /512

**注** TPnOPT0.TPnOVFビット, 16ビット・カウンタ, タイマ出力 (TOPn0, TOPn1端子)。

**注意1.** TPnCKS2-TPnCKS0ビットは、TPnCEビット = 0のときに設定してください。TPnCEビットを“0”から“1”に設定するときに、同時にTPnCKS2-TPnCKS0ビットを設定することができます。

2. ビット3-6には必ず“0”を設定してください。

**備考** f<sub>xx</sub> : メイン・クロック周波数

## (2) TMPn制御レジスタ1 (TPnCTL1)

TPnCTL1レジスタは、TMPnの動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：TP0CTL1 FFFFFFF591H, TP2CTL1 FFFFFFF5B1H,  
TP3CTL1 FFFFFFF5C1H, TP4CTL1 FFFFFFF5D1H,  
TP5CTL1 FFFFFFF5E1H

	7	⑥	⑤	4	3	2	1	0
TPnCTL1 (n = 0, 2-5)	0	TPnEST	TPnEEE	0	0	TPnMD2	TPnMD1	TPnMD0

TPnEST	ソフトウェア・トリガ制御
0	-
1	外部トリガ入力への有効な信号を作成 ・ワンショット・パルス出力モード時：TPnESTビットへの"1"ライトをトリガとして、ワンショット・パルスを出力 ・外部トリガ・パルス出力モード時：TPnESTビットへの"1"ライトをトリガとして、PWM波形を出力

TPnEEE	カウント・クロックの選択
0	外部イベント・カウント入力での動作禁止 (TPnCTL0.TPnCK0-TPnCK2ビットによって選択された内部カウント・クロックでカウント動作を行う)
1	外部イベント・カウント入力での動作許可 (外部イベント・カウント入力信号の有効エッジごとにカウント動作を行う)

TPnMD2	TPnMD1	TPnMD0	タイマ・モードの選択
0	0	0	インターバル・タイマ・モード
0	0	1	外部イベント・カウント・モード
0	1	0	外部トリガ・パルス出力モード
0	1	1	ワンショット・パルス出力モード
1	0	0	PWM出力モード
1	0	1	フリー・ランニング・タイマ・モード
1	1	0	パルス幅測定モード
1	1	1	設定禁止

- 注意1.** TPnESTビットは、外部トリガ・パルス出力モードまたはワンショット・パルス出力モード時のみ有効です。それ以外のモードでは、“1”をライトしても無視されます。
- 2.** 外部イベント・カウント・モードのときは、TPnEEEビットの値にかかわらず外部イベント・カウント入力を選択されます。
- 3.** TPnEEE, TPnMD2-TPnMD0ビットは、タイマ動作停止 (TPnCTL0.TPnCEビット = 0) のときに設定してください (TPnCEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。TPnCEビット = 1のときに書き換えた場合、動作を保証できません。誤って書き換えた場合は、TPnCEビットをクリア (0) してから再設定してください。
- 4.** ビット3, 4, 7には必ず“0”を設定してください。

## (3) TMPnI/O制御レジスタ0 (TPnIOC0)

TPnIOC0レジスタは、タイマ出力 (TOPn0, TOPn1端子) の動作を制御する8ビット・レジスタです。  
8/1ビット単位でリード/ライト可能です。  
リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：TP0IOC0 FFFFF592H, TP2IOC0 FFFFF5B2H,  
TP3IOC0 FFFFF5C2H, TP4IOC0 FFFFF5D2H,  
TP5IOC0 FFFFF5E2H

	7	6	5	4	3	②	1	①
TPnIOC0 (n = 0, 2-5)	0	0	0	0	TPnOL1	TPnOE1	TPnOL0	TPnOE0

TPnOL1	TOPn1端子出力レベルの設定 <sup>注</sup>
0	TOPn1端子ハイ・レベル・スタート
1	TOPn1端子ロウ・レベル・スタート

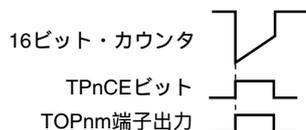
TPnOE1	TOPn1端子出力の設定
0	タイマ出力禁止 ・ TPnOL1ビット = 0のときTOPn1端子からロウ・レベルを出力 ・ TPnOL1ビット = 1のときTOPn1端子からハイ・レベルを出力
1	タイマ出力許可 (TOPn1端子からパルスを出力)

TPnOL0	TOPn0端子出力レベルの設定 <sup>注</sup>
0	TOPn0端子ハイ・レベル・スタート
1	TOPn0端子ロウ・レベル・スタート

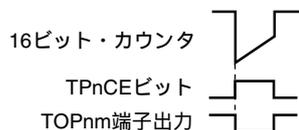
TPnOE0	TOPn0端子出力の設定
0	タイマ出力禁止 ・ TPnOL0ビット = 0のときTOPn0端子からロウ・レベルを出力 ・ TPnOL0ビット = 1のときTOPn0端子からハイ・レベルを出力
1	タイマ出力許可 (TOPn0端子からパルスを出力)

注 TPnOLmビットの指定によるタイマ出力端子 (TOPnm) の出力レベルを次に示します (m = 0, 1)。

・ TPnOLmビット = 0の場合



・ TPnOLmビット = 1の場合



- 注意1. TPnOL1, TPnOE1, TPnOL0, TPnOE0ビットは、TPnCTL0.TPnCEビット = 0のときに書き換えてください (TPnCEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤まって書き換えた場合は、TPnCEビットをクリア (0) してから再設定してください。
2. TPnCEビット = 0, TPnOEmビット = 0の状態において、TPnOLmビットを操作した場合でも、TOPnm端子の出力レベルは変化します (m = 0, 1)。

## (4) TMPnI/O制御レジスタ1 (TPnIOC1)

TPnIOC1レジスタは、キャプチャ・トリガ入力信号 (TIPn0, TIPn1端子) に対する有効エッジの指定を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : TP0IOC1 FFFFF593H, TP2IOC1 FFFFF5B3H,  
TP3IOC1 FFFFF5C3H, TP4IOC1 FFFFF5D3H,  
TP5IOC1 FFFFF5E3H

	7	6	5	4	3	2	1	0
TPnIOC1 (n = 0, 2-5)	0	0	0	0	TPnIS3	TPnIS2	TPnIS1	TPnIS0

TPnIS3	TPnIS2	キャプチャ・トリガ入力信号 (TIPn1端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (キャプチャ動作無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

TPnIS1	TPnIS0	キャプチャ・トリガ入力信号 (TIPn0端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (キャプチャ動作無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

- 注意1.** TPnIS3-TPnIS0ビットは、TPnCTL0.TPnCEビット = 0のときに書き換えてください (TPnCEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤って書き換えた場合は、TPnCEビットをクリア (0) してから再設定してください。
- 2.** TPnIS3-TPnIS0ビットは、フリー・ランニング・タイマ・モードと、パルス幅測定モードのときのみ有効です。それ以外のモードではキャプチャ動作は行われません。

## (5) TMPnI/O制御レジスタ2 (TPnIOC2)

TPnIOC2レジスタは、外部イベント・カウント入力信号 (TIPn0端子)、外部トリガ入力信号 (TIPn0端子) に対する有効エッジの指定を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：TP0IOC2 FFFFFFF594H, TP2IOC2 FFFFFFF5B4H,  
TP3IOC2 FFFFFFF5C4H, TP4IOC2 FFFFFFF5D4H,  
TP5IOC2 FFFFFFF5E4H

TPnIOC2	7	6	5	4	3	2	1	0
(n = 0, 2-5)	0	0	0	0	TPnEES1	TPnEES0	TPnETS1	TPnETS0

TPnEES1	TPnEES0	外部イベント・カウント入力信号 (TIPn0端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (外部イベント・カウント無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

TPnETS1	TPnETS0	外部トリガ入力信号 (TIPn0端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (外部トリガ無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

- 注意1.** TPnEES1, TPnEES0, TPnETS1, TPnETS0ビットは、  
TPnCTL0.TPnCEビット = 0のときに書き換えてください (TPnCE  
ビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤って書き換えた場合  
は、TPnCEビットをクリア (0) してから再設定してください。
2. TPnEES1, TPnEES0ビットは、TPnCTL1.TPnEEEビット = 1、また  
は外部イベント・カウント・モード (TPnCTL1.TPnMD2-TPnMD0  
ビット = 001) に設定したときのみ有効です。
3. TPnETS1, TPnETS0ビットは、外部トリガ・パルス出力モード  
(TPnCTL1.TPnMD2-TPnMD0ビット = 010)、ワンショット・パル  
ス出力モード (TPnCTL1.TPnMD2-TPnMD0 = 011) に設定したと  
きのみ有効です。

## (6) TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0)

TPnOPT0レジスタは、キャプチャ/コンペア動作の設定、オーバーフローの検出を示す8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：TP0OPT0 FFFFFFF595H, TP2OPT0 FFFFFFF5B5H,  
TP3OPT0 FFFFFFF5C5H, TP4OPT0 FFFFFFF5D5H,  
TP5OPT0 FFFFFFF5E5H

	7	6	5	4	3	2	1	①
TPnOPT0 (n = 0, 2-5)	0	0	TPnCCS1	TPnCCS0	0	0	0	TPnOVF

TPnCCS1	TPnCCR1レジスタのキャプチャ/コンペア選択
0	コンペア・レジスタを選択
1	キャプチャ・レジスタを選択
TPnCCS1ビットの設定はフリー・ランニング・タイマ・モードのときのみ有効になります。	

TPnCCS0	TPnCCR0レジスタのキャプチャ/コンペア選択
0	コンペア・レジスタを選択
1	キャプチャ・レジスタを選択
TPnCCS0ビットの設定はフリー・ランニング・タイマ・モードのときのみ有効になります。	

TPnOVF	TMPnのオーバーフロー検出フラグ
0	TPnOVFビットへの0ライトまたはTPnCTL0.TPnCEビット = 0
1	オーバーフロー発生
<ul style="list-style-type: none"> <li>TPnOVFビットは、フリー・ランニング・タイマ・モードおよびパルス幅測定モード時に、16ビット・カウンタのカウンタ値がFFFFFFHから0000Hにオーバーフローするときセット(1)されます。</li> <li>TPnOVFビットがセット(1)されると同時に、割り込み要求信号(INTTPnOV)が発生します。フリー・ランニング・タイマ・モードおよびパルス幅測定モード以外では、INTTPnOV信号は発生しません。</li> <li>TPnOVFビット = 1のときにTPnOVFビットまたはTPnOPT0レジスタをリードしても、TPnOVFビットはクリアされません。</li> <li>TPnOVFビットはリード/ライト可能ですが、ソフトウェアでTPnOVFビットをセット(1)することはできません。“1”をライトしてもTMPnの動作に影響はありません。</li> </ul>	

注意1. TPnCCS1, TPnCCS0ビットは、TPnCEビット = 0のときに書き換えてください (TPnCEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤って書き換えた場合は、TPnCEビットをクリア(0)してから再設定してください。

2. ビット1-3, 6, 7には必ず“0”を設定してください。

## (7) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0 (TPnCCR0)

TPnCCR0レジスタは、各モードによりキャプチャ機能とコンペア機能を切り替えて使用できるレジスタです。

TPnCCR0レジスタは、フリー・ランニング・タイマ・モードの場合のみ、TPnOPT0.TPnCCS0ビットの設定により、キャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタが選択できます。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・レジスタとしてのみ使用します。これら以外のモードでは、コンペア・レジスタとしてのみ使用します。

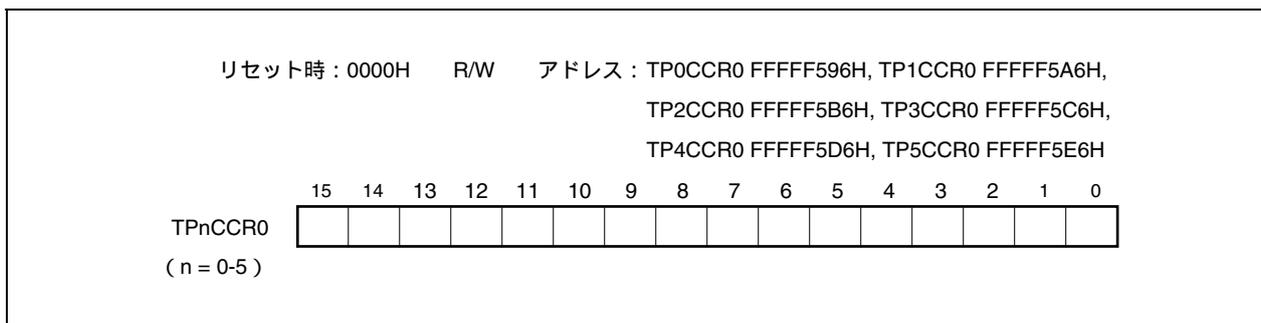
TPnCCR0レジスタは、動作中のリード/ライトを許可します。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において、TPnCCR0レジスタへのアクセスは禁止です。ウエイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合



## (a) コンペア・レジスタとしての機能

TPnCCR0レジスタは、TPnCTL0.TPnCEビット = 1のときでも書き換えできます。

TPnCCR0レジスタの設定値はCCR0バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致することでコンペア一致割り込み要求信号 (INTTPnCC0) を発生し、TOPn0端子出力を許可している場合、TOPn0端子出力を反転します (詳細は、各動作モードを参照してください)。

インターバル・タイマ・モード、外部イベント・カウント・モード、外部トリガ・パルス出力モード、ワンショット・パルス出力モード、PWM出力モードにおいて、TPnCCR0レジスタを周期レジスタとして使用する場合は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致することで16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

## (b) キャプチャ・レジスタとしての機能

フリー・ランニング・タイマ・モードにおいて、TPnCCR0レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合、キャプチャ・トリガ入力 (TIPn0端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTPnCCR0レジスタに格納します。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・トリガ入力 (TIPn0端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTPnCCR0レジスタに格納し、16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

キャプチャ動作とTPnCCR0レジスタのリードが競合しても、TPnCCR0レジスタは正しい値をリードできます。

各動作モードと、対応するキャプチャ/コンペア・レジスタの機能、およびコンペア・レジスタの書き込み方法は次のとおりです。

表7-3 各動作モードとキャプチャ/コンペア・レジスタの機能およびコンペア・レジスタの書き込み方法

動作モード	キャプチャ/コンペア・レジスタ	コンペア・レジスタ書き込み方法
インターバル・タイマ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部イベント・カウンタ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部トリガ・パルス出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
ワンショット・パルス出力	コンペア・レジスタ	随時書き込み
PWM出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
フリー・ランニング・タイマ	キャプチャ/コンペア・レジスタ	随時書き込み
パルス幅測定	キャプチャ・レジスタ	-

**備考** 随時書き込み、一斉書き込みについては7.4(2) 随時書き込みと一斉書き込みを参照してください。

**(8) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ1 (TPnCCR1)**

TPnCCR1レジスタは、各モードによりキャプチャ機能とコンペア機能を切り替えて使用できるレジスタです。

TPnCCR1レジスタは、フリー・ランニング・タイマ・モードの場合のみ、TPnOPT0.TPnCCS1ビットの設定により、キャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタが選択できます。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・レジスタとしてのみ使用します。これら以外のモードでは、コンペア・レジスタとしてのみ使用します。

TPnCCR1レジスタは、動作中のリード/ライトを許可します。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において、TPnCCR1レジスタへのアクセスは禁止です。ウエイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合

リセット時：0000H R/W アドレス：TP0CCR1 FFFFFFF598H, TP1CCR1 FFFFF5A8H,  
TP2CCR1 FFFFF5B8H, TP3CCR1 FFFFF5C8H,  
TP4CCR1 FFFFF5D8H, TP5CCR1 FFFFF5E8H

TPnCCR1 (n = 0-5)	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

**(a) コンペア・レジスタとしての機能**

TPnCCR1レジスタは、TPnCTL0.TPnCEビット = 1のときでも書き換えできます。

TPnCCR1レジスタの設定値はCCR1バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致することでコンペア一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) を発生し、TOPn1端子出力を許可している場合、TOPn1端子出力を反転します (詳細は、各動作モードを参照してください)。

**(b) キャプチャ・レジスタとしての機能**

フリー・ランニング・タイマ・モードにおいて、TPnCCR1レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合、キャプチャ・トリガ入力 (TIPn1端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTPnCCR1レジスタに格納します。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・トリガ入力 (TIPn1端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTPnCCR1レジスタに格納し、16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

キャプチャ動作とTPnCCR1レジスタのリードが競合しても、TPnCCR1レジスタは正しい値をリードできます。

各動作モードと、対応するキャプチャ/コンペア・レジスタの機能，およびコンペア・レジスタの書き込み方法は次のとおりです。

表7-4 各動作モードとキャプチャ/コンペア・レジスタの機能およびコンペア・レジスタの書き込み方法

動作モード	キャプチャ/コンペア・レジスタ	コンペア・レジスタ書き込み方法
インターバル・タイマ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部イベント・カウンタ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部トリガ・パルス出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
ワンショット・パルス出力	コンペア・レジスタ	随時書き込み
PWM出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
フリー・ランニング・タイマ	キャプチャ/コンペア・レジスタ	随時書き込み
パルス幅測定	キャプチャ・レジスタ	-

**備考** 随時書き込み，一斉書き込みについては7.4(2) 随時書き込みと一斉書き込みを参照してください。

#### (9) TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT)

TPnCNTレジスタは，16ビットのカウンタ値をリードするためのリード・バッファ・レジスタです。

TPnCTL0.TPnCEビット = 1のときにTPnCNTレジスタをリードすると，16ビット・カウンタのカウンタ値をリードできます。

16ビット単位でリードのみ可能です。

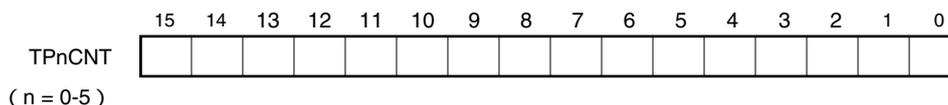
TPnCEビット = 0のとき，TPnCNTレジスタは0000Hになります。このときにTPnCNTレジスタをリードすると，16ビット・カウンタの値 (FFFFH) をリードせず，そのまま0000Hをリードします。

リセットによりTPnCEビット = 0になるため，TPnCNTレジスタは0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において，TPnCNTレジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合，解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し，かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合

リセット時：0000H R アドレス：TP0CNT FFFFF59AH, TP1CNT FFFFF5AAH,  
TP2CNT FFFFF5BAH, TP3CNT FFFFF5CAH,  
TP4CNT FFFFF5DAH, TP5CNT FFFFF5EAH



## 7.4 動作

V850ES/JG3-Lでは、チャンネルによって実現できるモードが異なります。次にチャンネルごとの実現可能な機能について示します。

表7-5 TMPnの機能の実行可能チャンネル

動作モード	TMP0	TMP1	TMP2	TMP3	TMP4	TMP5
インターバル・タイマ・モード	一部可能 <sup>注1</sup>	一部可能 <sup>注2</sup>	可能	可能	可能	可能
外部イベント・カウント・モード	一部可能 <sup>注1</sup>	不可	可能	可能	可能	可能
外部トリガ・パルス出力モード	不可	不可	可能	可能	可能	可能
ワンショット・パルス出力モード	一部可能 <sup>注1</sup>	不可	可能	可能	可能	可能
PWM出力モード	不可	不可	可能	可能	可能	可能
フリー・ランニング・タイマ・モード	一部可能 <sup>注1</sup>	不可	可能	可能	可能	可能
パルス幅測定モード	一部可能 <sup>注1</sup>	不可	可能	可能	可能	可能

注1. TIP01, TOP01が存在しないためTIP01, TOP01を利用するような方法では使用できません。

2. TIP10, TIP11, TOP10, TOP11が存在しないためTIP10, TIP11, TOP10, TOP11を利用するような方法では使用できません。

TMPnには次のような動作モードがあります。

表7-6 TMPnの動作モード

動作モード <sup>注1</sup>	TPnCTL1.TPnEST ビット (ソフトウェア・ トリガ・ビット)	TIPn0端子 (外部トリガ入力)	キャプチャ/ コンペア・レジスタ の設定	コンペア・レジスタ の書き込み方法	カウント・ クロック
インターバル・タイマ・ モード	無効	無効	コンペア専用	随時書き込み	内部 / 外部
外部イベント・カウント・ モード <sup>注2</sup>	無効	無効	コンペア専用	随時書き込み	外部
外部トリガ・パルス出力 モード <sup>注3</sup>	有効	有効	コンペア専用	一斉書き込み	内部
ワンショット・パルス出力 モード <sup>注3</sup>	有効	有効	コンペア専用	随時書き込み	内部
PWM出力モード	無効	無効	コンペア専用	一斉書き込み	内部 / 外部
フリー・ランニング・タ イマ・モード	無効	無効	切り替え可能	随時書き込み	内部 / 外部
パルス幅測定モード <sup>注3</sup>	無効	無効	キャプチャ専用	-	内部

注1. チャンネル1は、インターバル・タイマ・モードのみ可能です。

ただし、割り込み信号INTTP1CC1がUSB割り込みINTUSBF0と兼用しているので、TMP1使用時にUSBファンクションは使用できません。

- 外部イベント・カウント・モードを使用する場合、TIPn0端子のキャプチャ・トリガ入力の有効エッジの設定を、エッジを検出しない (TPnIOC1.TPnIS1, TPnIS0ビットを“00”) に設定してください。
- 外部トリガ・パルス出力モード、ワンショット・パルス出力モード、パルス幅測定モードを使用する場合、カウント・クロックは内部クロックを選択 (TPnCTL1.TPnEEEビット = 0に設定) してください。

### (1) カウンタ基本動作

次に16ビット・カウンタの基本動作を説明します。詳細は各モードでの動作説明を参照してください。

#### (a) カウント開始動作

TMPnの16ビット・カウンタは、すべてのモードで初期値FFFFHからカウントを開始します。  
カウント動作は、FFFFH, 0000H, 0001H, 0002H, 0003H, ...とカウント・アップします。

#### (b) クリア動作

16ビット・カウンタとコンペア・レジスタの値の一致&クリアおよび16ビット・カウンタの値のキャプチャ&クリアの場合、16ビット・カウンタは0000Hにクリアされます。なお、カウント動作開始直後およびオーバフローの場合のFFFFHから0000Hへのカウント動作はクリア動作ではありません。したがって、INTTPnCC0, INTTPnCC1割り込み信号は発生しません。

#### (c) オーバフロー動作

16ビット・カウンタのオーバフローは、フリー・ランニング・タイマ・モードおよびパルス幅測定モード時に、FFFFHから0000Hへのカウント・アップのタイミングで発生します。オーバフローが発生すると、TPnOPT0.TPnOVFビットがセット(1)され、割り込み要求信号(INTTPnOV)が発生します。なお、次の条件ではINTTPnOV信号は発生しません。

- ・ カウント動作開始直後
- ・ コンペア値がFFFFHで一致&クリアされた場合
- ・ パルス幅測定モード時のFFFFHをキャプチャし、クリアした場合のFFFFHから0000Hになるタイミング

**注意** オーバフロー割り込み要求信号(INTTPnOV)発生後は、必ずオーバフロー・フラグ(TPnOVFビット)が“1”にセットされているのを確認してください。

#### (d) カウント動作中のカウンタ・リード動作

TMPnでは、TPnCNTレジスタにより、カウント動作中の16ビット・カウンタの値をリードできます。  
TPnCTL0.TPnCEビット = 1のときは、TPnCNTレジスタをリードすることにより、16ビット・カウンタの値をリードできます。ただし、TPnCEビット = 0のときは、16ビット・カウンタがFFFFHで、TPnCNTレジスタが0000Hです。

## (2) 随時書き込みと一斉書き込み

TMPnでは、タイマ動作中 (TPnCTL0.TPnCEビット = 1) でもTPnCCR0, TPnCCR1レジスタの書き換えを許可していますが、モードによってCCR0, CCR1バッファ・レジスタへの書き込み方法 (随時書き込み, 一斉書き込み) が異なります。

## (a) 随時書き込み

このモードは、タイマ動作中にTPnCCR0, TPnCCR1レジスタからCCR0, CCR1バッファ・レジスタへの転送を随時行います。

図7-2 随時書き込みの基本動作フロー・チャート

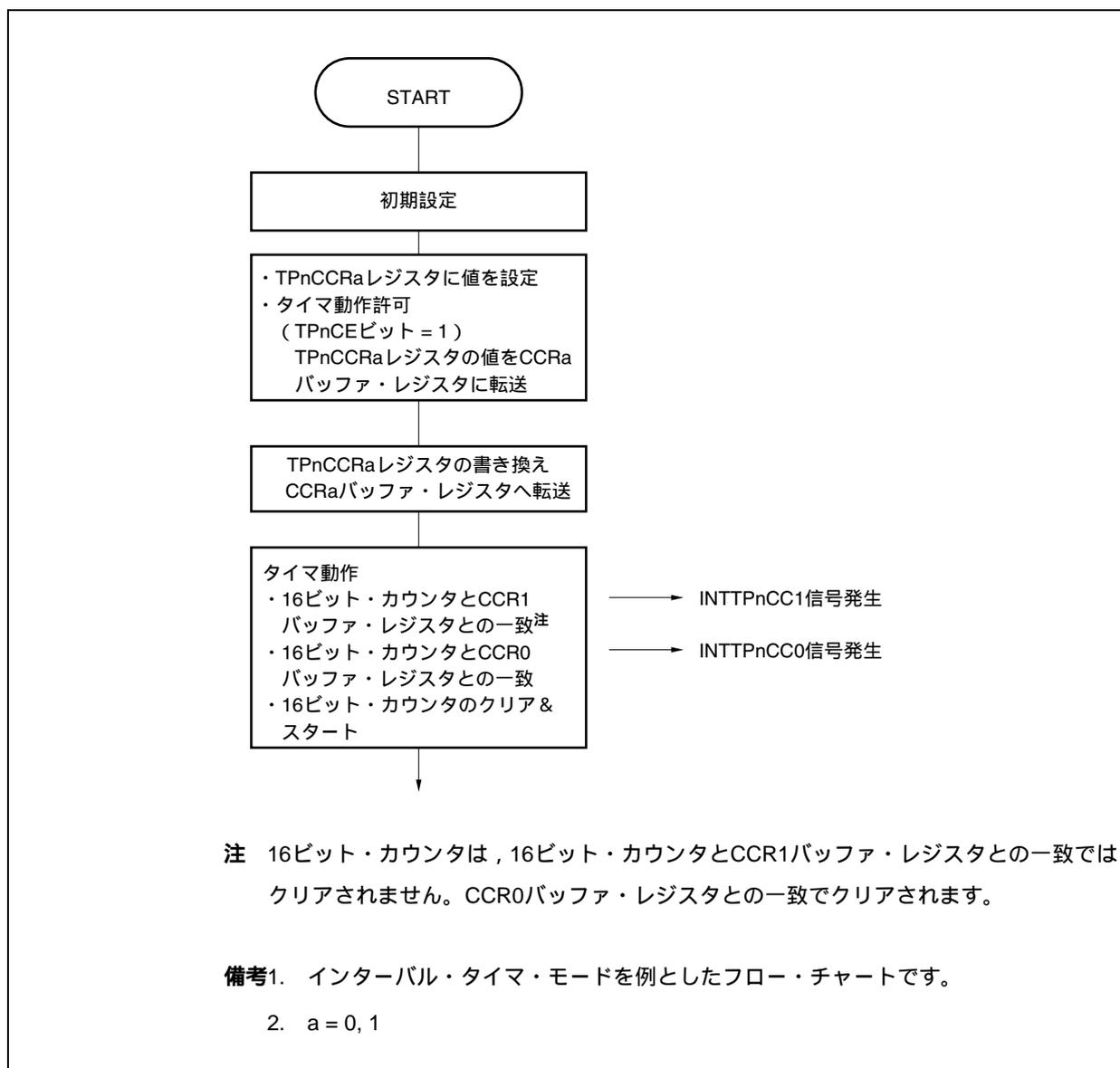
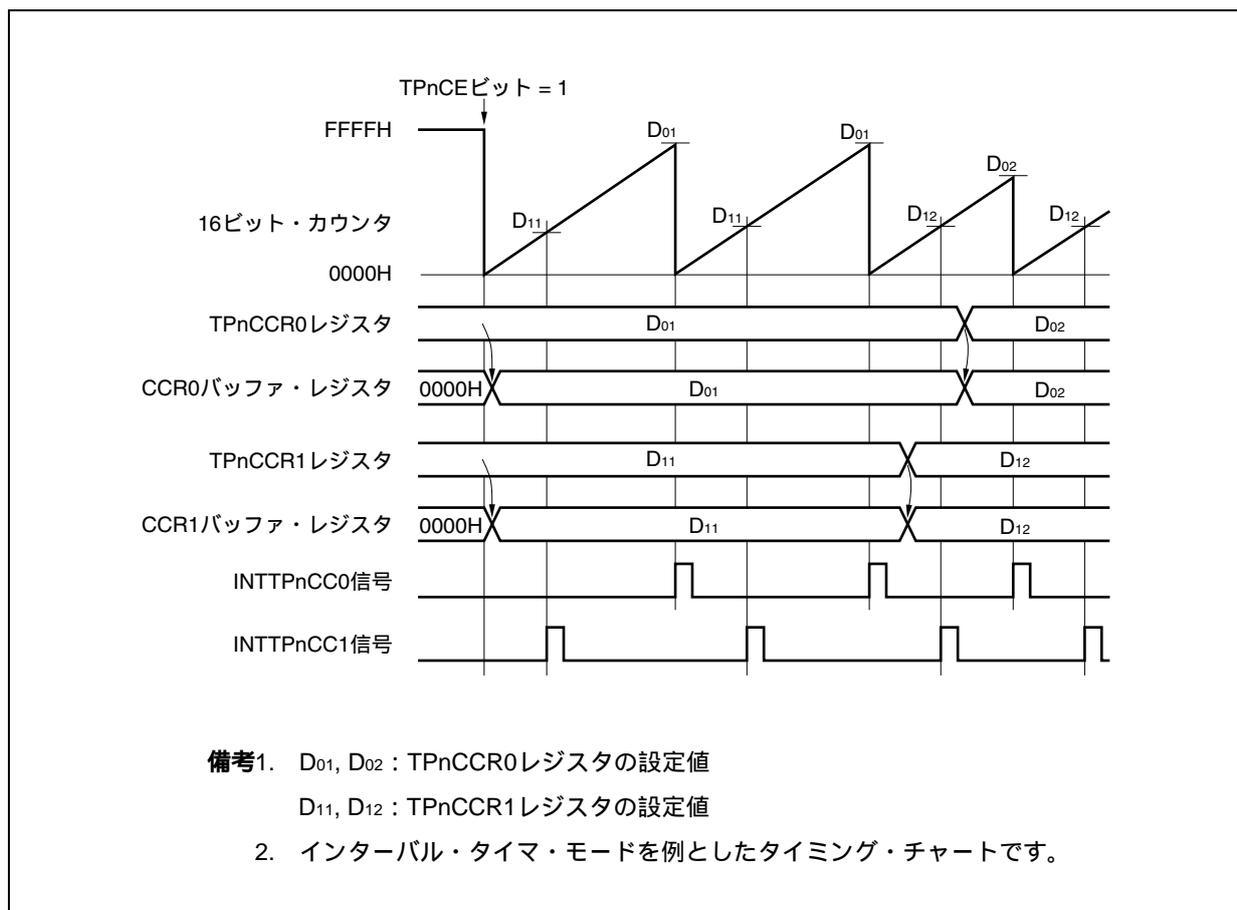


図7-3 随時書き込みのタイミング

**(b) 一斉書き込み**

このモードは、タイマ動作中にTPnCCR0, TPnCCR1レジスタからCCR0, CCR1バッファ・レジスタへの転送を一斉に行います。その転送タイミングはCCR0バッファ・レジスタと16ビット・カウンタの一致時で、転送許可はTPnCCR1レジスタへの書き込みとなります。TPnCCR1レジスタの書き込みの有無で、次の転送タイミングを有効とするか無効とするかを制御します。

TPnCCR0, TPnCCR1レジスタを書き換えた場合の設定値が16ビット・カウンタのコンペア値とする(CCR0, CCR1バッファ・レジスタに転送される)には、16ビット・カウンタのカウンタ値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致する前にTPnCCR0レジスタを書き換え、次にTPnCCR1レジスタを書き込む必要があります。これにより、16ビット・カウンタのカウンタ値とCCR0バッファ・レジスタの値との一致タイミングで、TPnCCR0, TPnCCR1レジスタの値はCCR0, CCR1バッファ・レジスタに転送されます。なお、TPnCCR0レジスタの値だけ書き換えたい場合でも、TPnCCR1レジスタに同値(すでに設定したTPnCCR1レジスタと同じ値)を書き込んでください。

図7-4 一斉書き込みの基本動作フロー・チャート

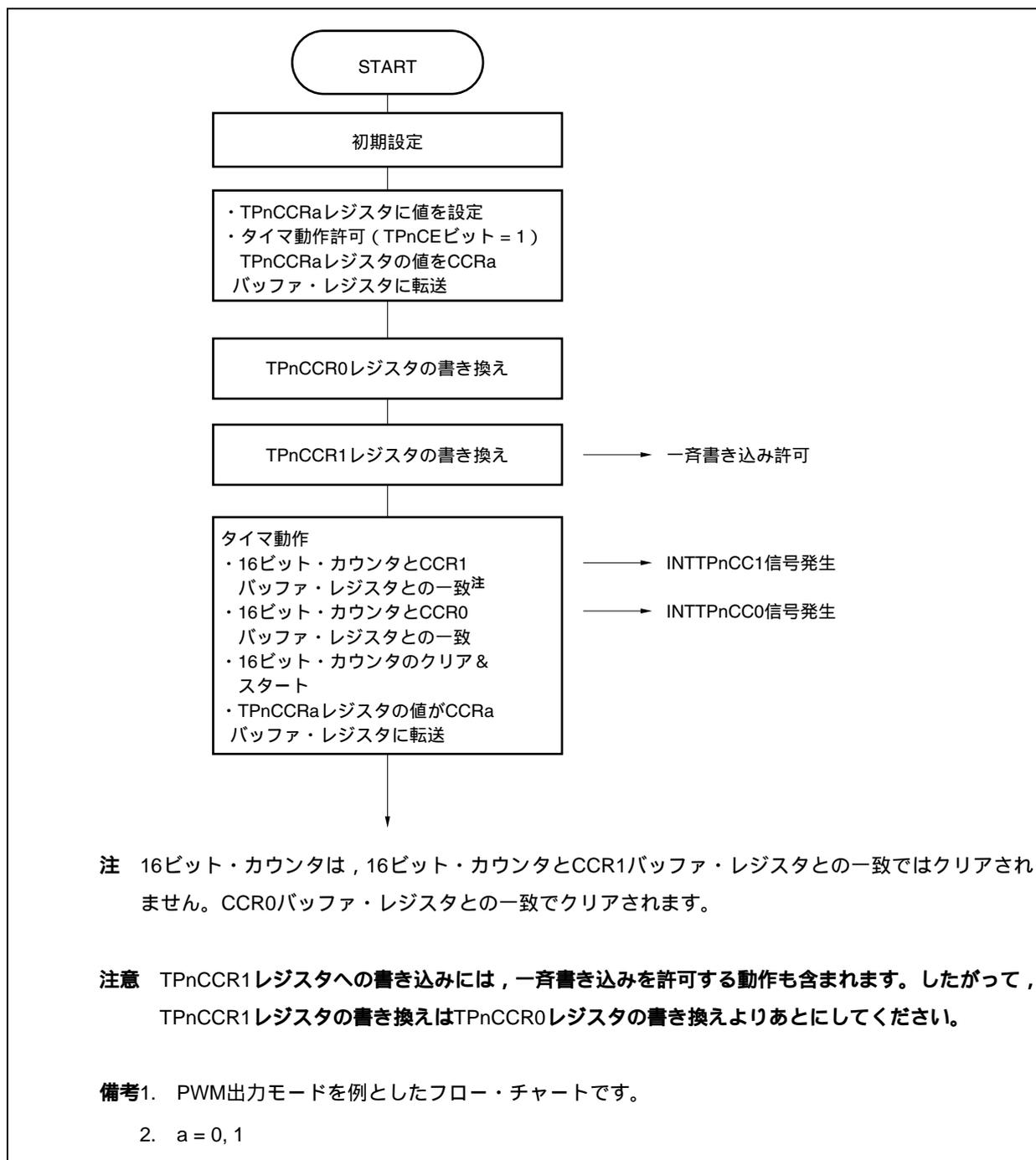
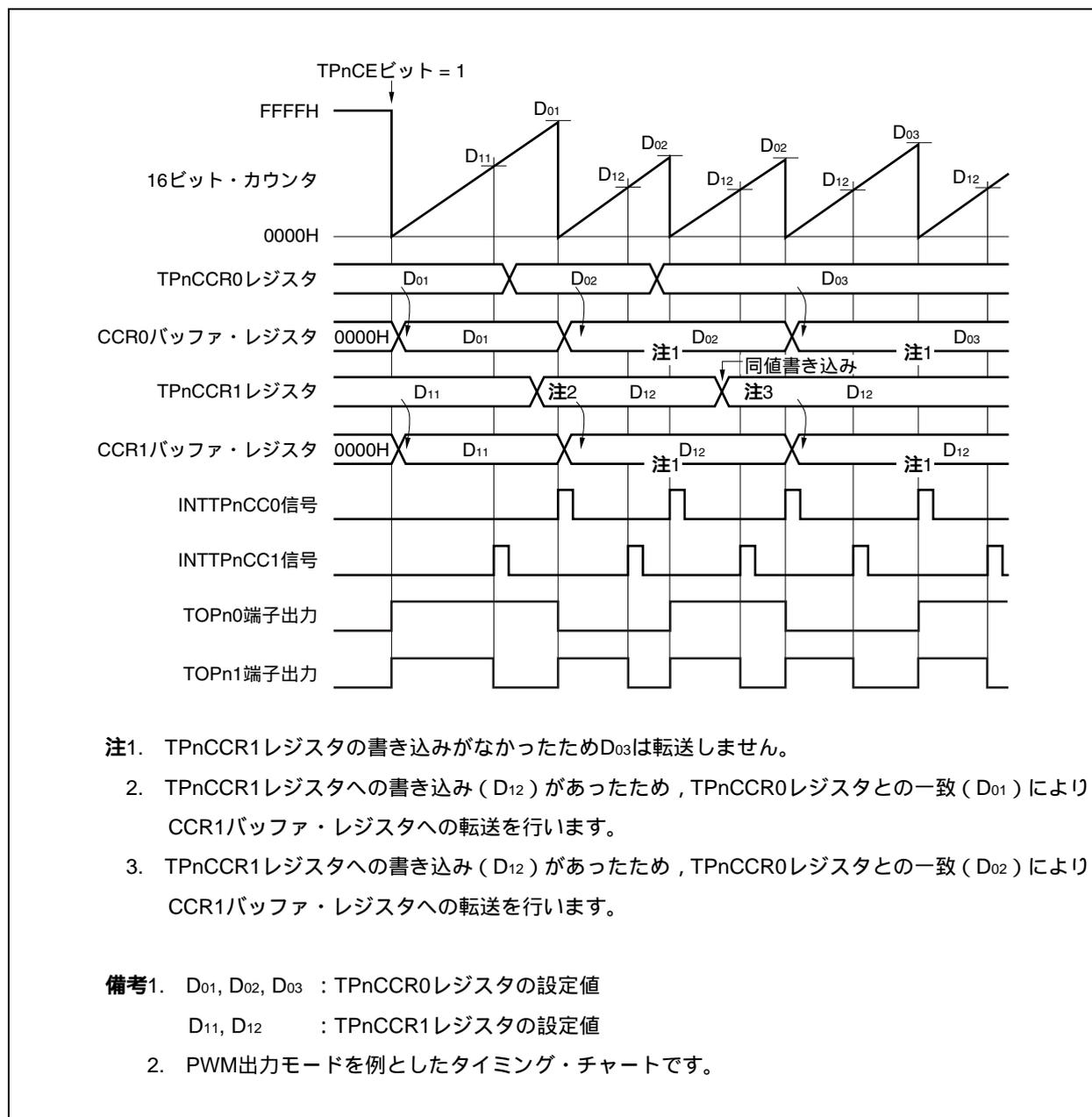


図7-5 一斉書き込みのタイミング



7.4.1 インターバル・タイマ・モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 000)

インターバル・タイマ・モードは、TPnCTL0.TPnCEビットをセット(1)することで、任意のインターバル間隔にて割り込み要求信号 (INTTPnCC0) を発生します。また、TPnCEビットをセット(1)することで動作を開始し、TOPn0端子から、インターバル間隔を半周期とする方形波を出力できます。

インターバル・タイマ・モードでは、通常、TPnCCR1レジスタを使用しません。割り込みマスク・フラグ (TPnCCMK1) でマスク設定してください。

- 備考1. TOPn0端子の設定については表7-2 端子構成, および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
- 2. INTTPnCC0信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図7-6 インターバル・タイマの構成図

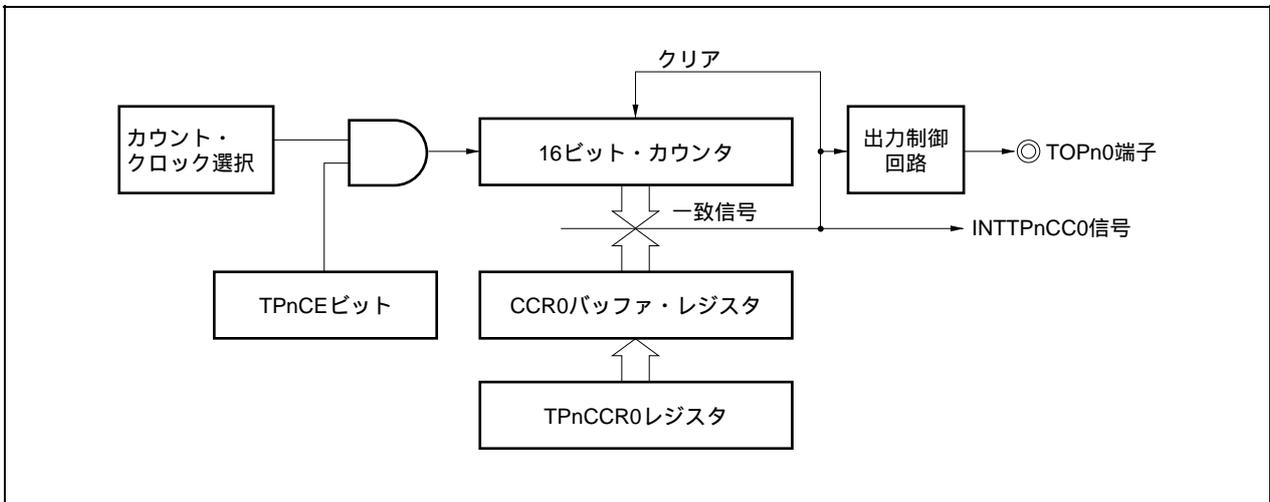
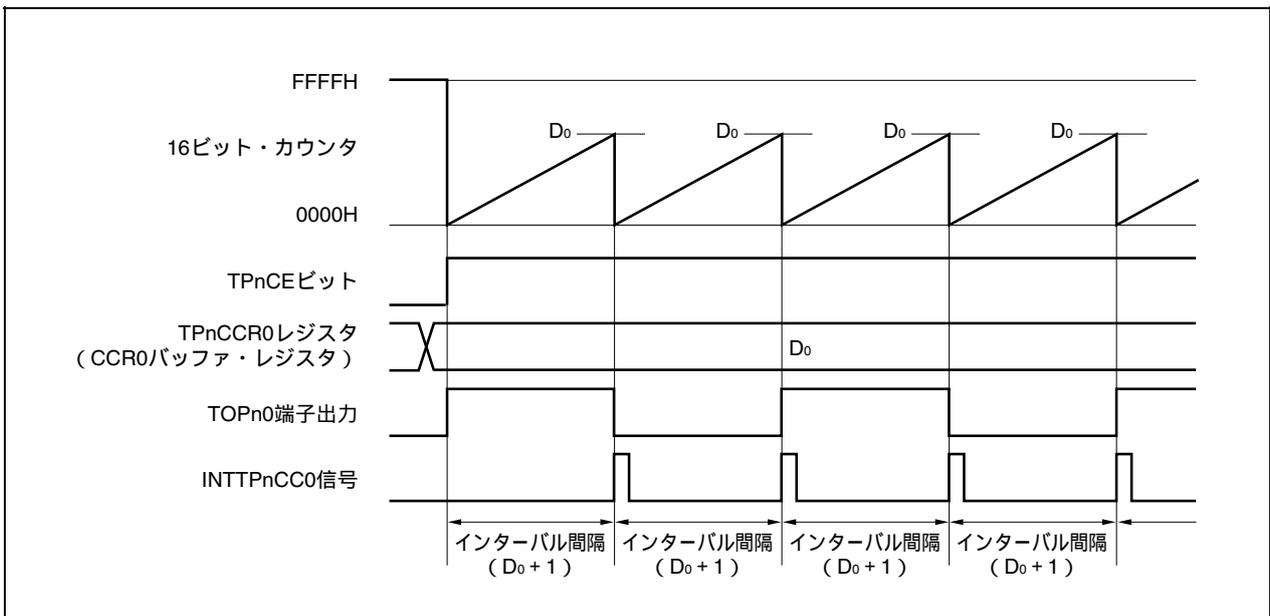


図7-7 インターバル・タイマ・モード動作の基本タイミング



TPnCEビットをセット(1)することで、カウント・クロックに同期して16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアし、カウント動作を開始します。このときTOPn0端子出力を反転します。また、TPnCCR0レジスタの設定値がCCR0バッファ・レジスタに転送されます。

16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致すると、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、TOPn0端子出力を反転させて、コンペア一致割り込み要求信号(INTTPnCC0)を発生します。インターバル間隔は次のようになります。

$$\text{インターバル間隔} = (\text{TPnCCR0レジスタ設定値} + 1) \times \text{カウント・クロック周期}$$

次にインターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定例を示します。

図7-8 インターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容(1/2)

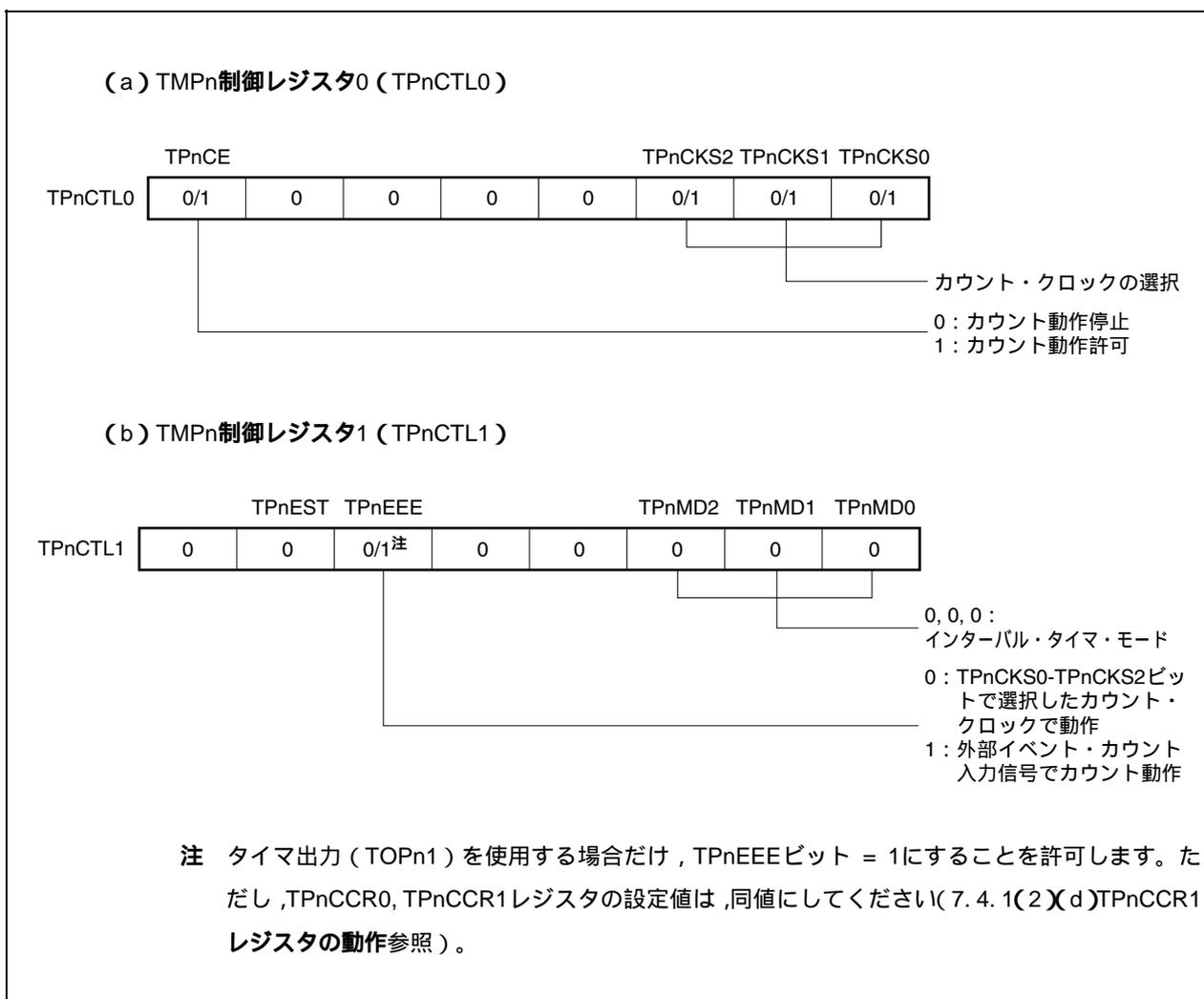
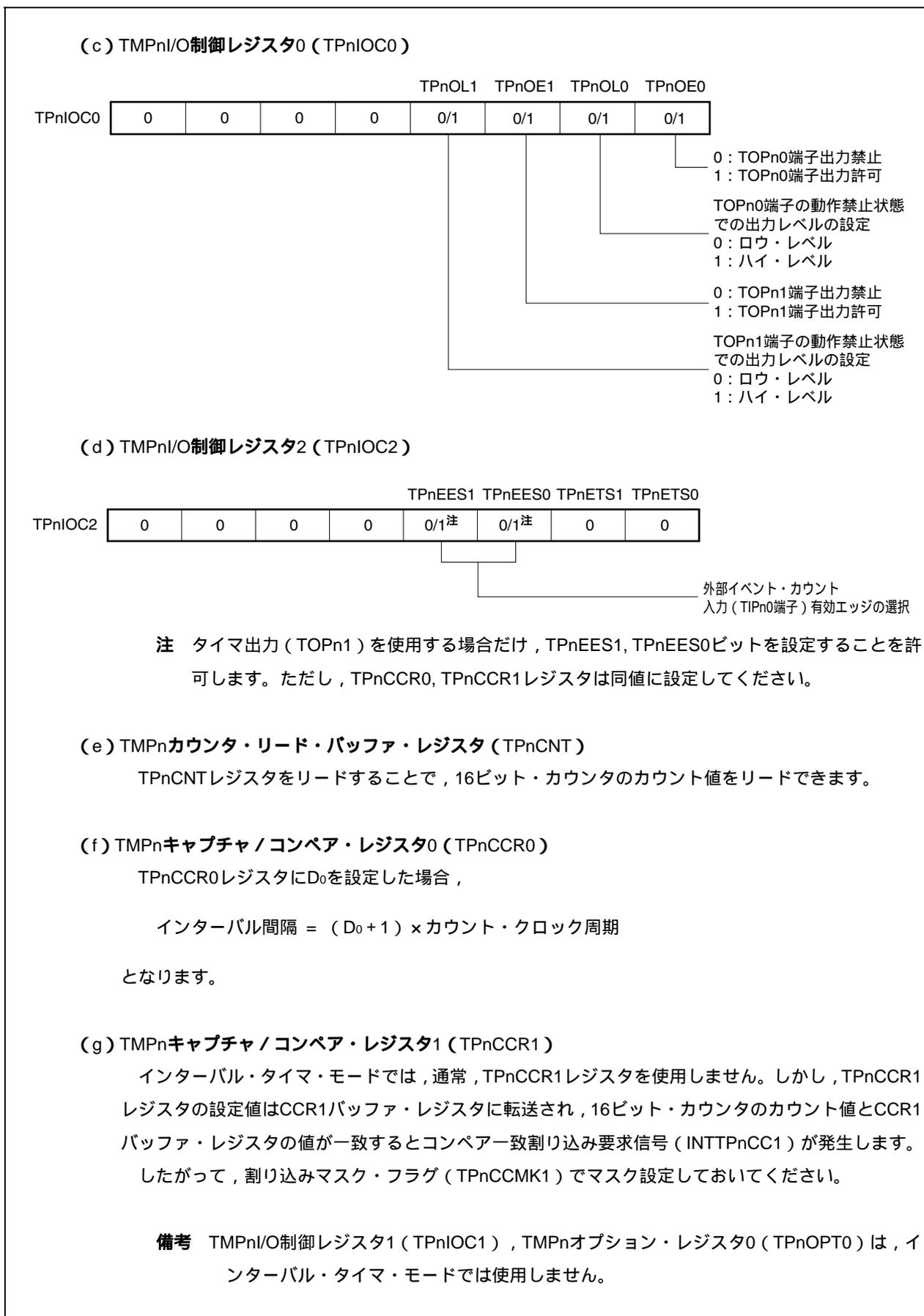
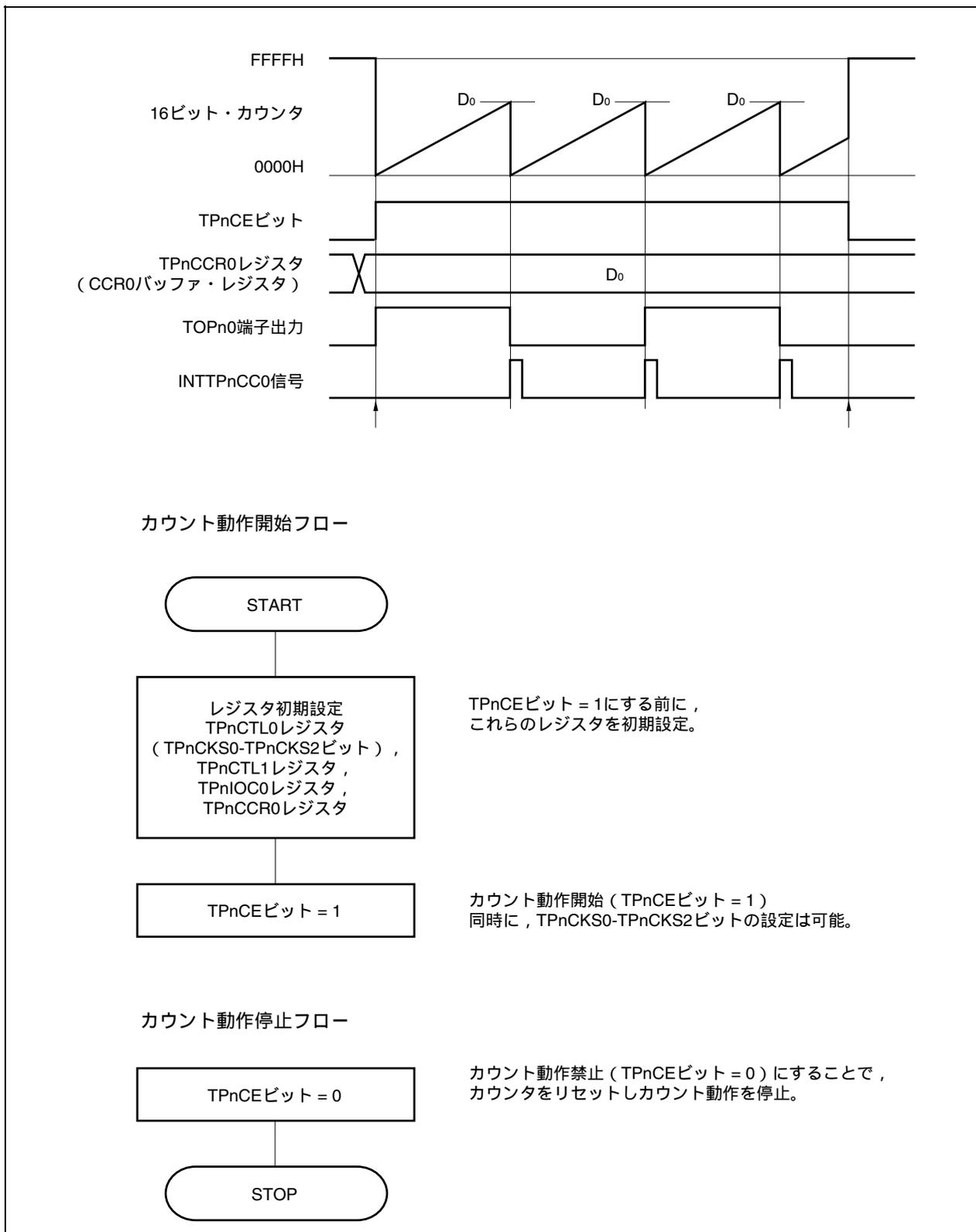


図7-8 インターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)



(1) インターバル・タイマ・モード動作フロー

図7-9 インターバル・タイマ・モード動作タイミングと処理フロー



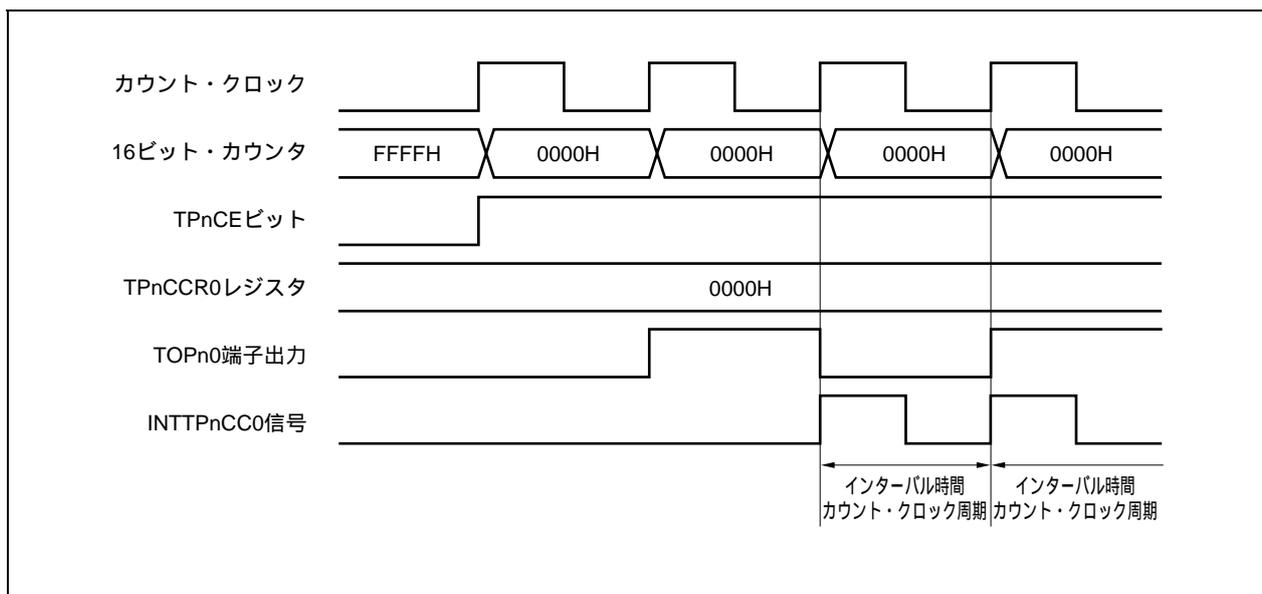
## (2) インターバル・タイマ・モードの応用

## (a) TPnCCR0レジスタに0000Hを設定した場合の動作

TPnCCR0レジスタに0000Hを設定した場合、2クロック目以降のカウント・クロックごとにINTTPnCC0信号を発生し、TOPn0端子の出力を反転します。

16ビット・カウンタは、常に0000Hとなります。

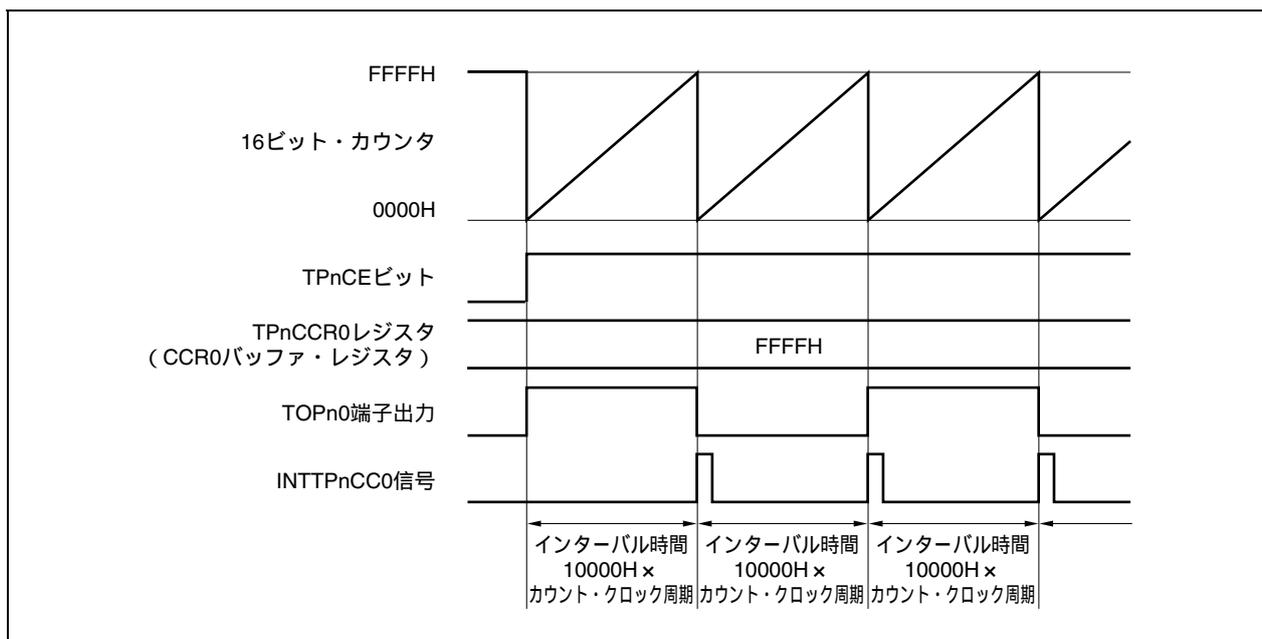
図7 - 10 TPnCCR0レジスタに0000Hを設定した場合の動作



## (b) TPnCCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

TPnCCR0レジスタにFFFFHを設定した場合、16ビット・カウンタはFFFFHまでカウント動作を行い、次のカウント・アップ・タイミングに同期して、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、INTTPnCC0信号を発生し、TOPn0端子の出力を反転します。このとき、オーバフロー割り込み要求信号 (INTTPnOV) は発生せず、オーバフロー・フラグ (TPnOPT0.TPnOVFビット) もセット (1) されません。

図7 - 11 TPnCCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

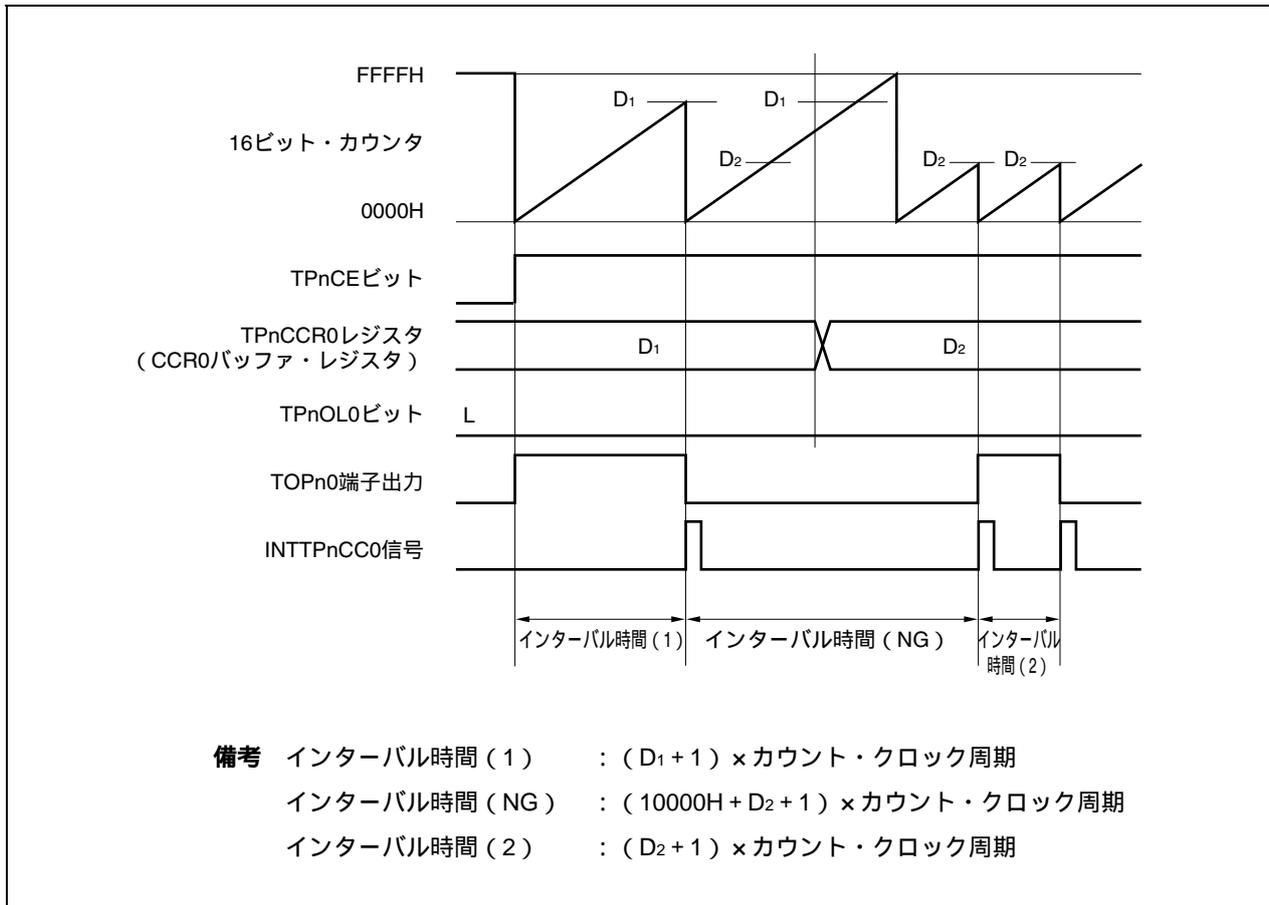


## (c) TPnCCR0レジスタの書き換えに関する注意事項

TPnCCR0レジスタの設定値を小さい値に変更する場合には、一度カウント動作を停止させ、その後、設定値を変更してください。

カウント動作中にTPnCCR0レジスタの値を小さい値に書き換えると、16ビット・カウンタがオーバーフローする場合がありますので注意してください。

図7-12 TPnCCR0レジスタの書き換えに関する注意事項



カウント値が $D_2$ よりも大きく $D_1$ よりも小さい状態において、TPnCCR0レジスタを $D_1$ から $D_2$ に書き換えると、書き換えたタイミングでCCR0バッファ・レジスタに転送されるため、16ビット・カウンタとのコンペア値が $D_2$ となります。

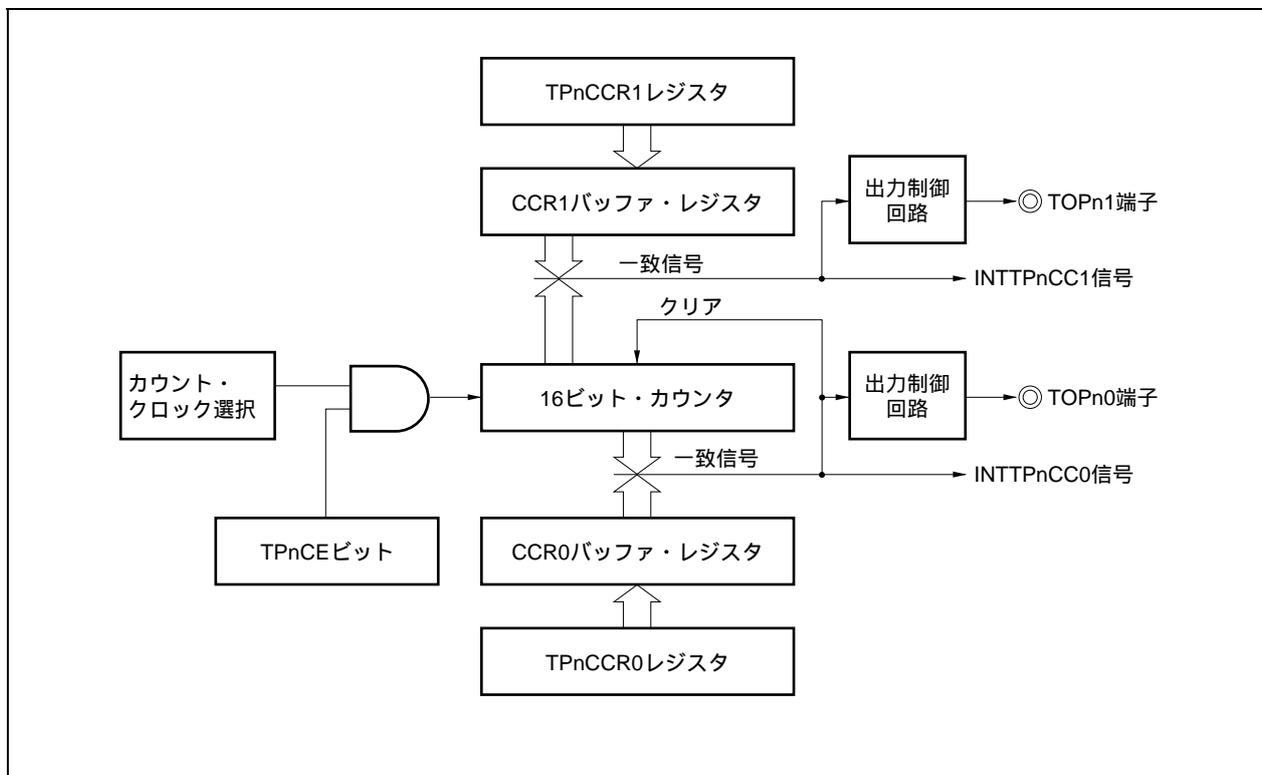
しかし、カウント値はすでに $D_2$ を越えているためにFFFFHまでカウントを行い、オーバーフロー後、0000Hから再度カウント・アップを行います。そして、 $D_2$ との一致でINTTPnCC0信号を発生しTOPn0端子出力を反転します。

したがって、本来期待しているインターバル時間である「 $(D_1 + 1) \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$ 」または「 $(D_2 + 1) \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$ 」でINTTPnCC0信号は発生せずに、「 $(10000H + D_2 + 1) \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$ 」の間隔でINTTPnCC0信号が発生する場合があります。

## (d) TPnCCR1レジスタの動作

次にインターバル・タイマ・モード動作時のTPnCCR1レジスタの構成について示します。

図7 - 13 TPnCCR1レジスタの構成図

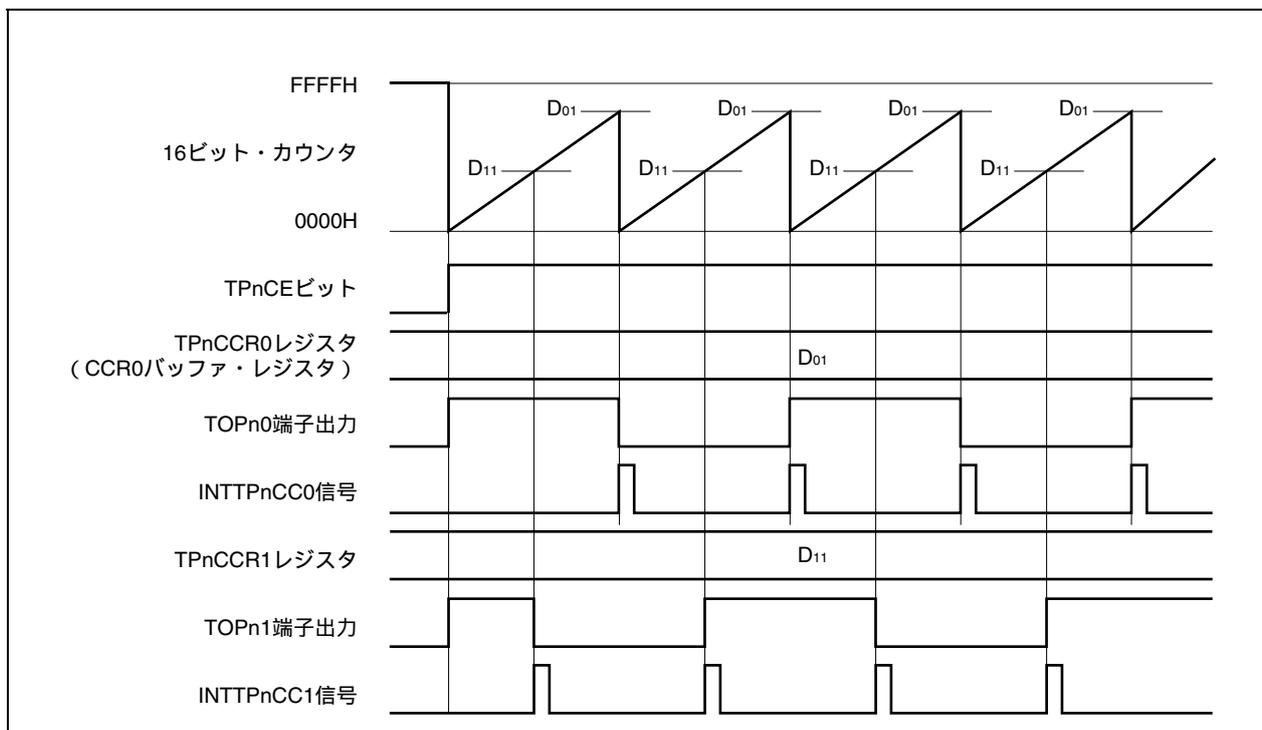


TPnCCR1レジスタの設定値がTPnCCR0レジスタの設定値よりも小さい場合には、1周期に1回のINTTPnCC1信号が発生します。また、同じタイミングでTOPn1端子出力は反転します。

TOPn1端子出力は、TOPn0端子出力と同じ周期で位相がずれた方形波を出力します。

TPnCCR1レジスタの設定値 ( $D_{11}$ ) が、TPnCCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より小さい場合のタイミング図を次に示します。

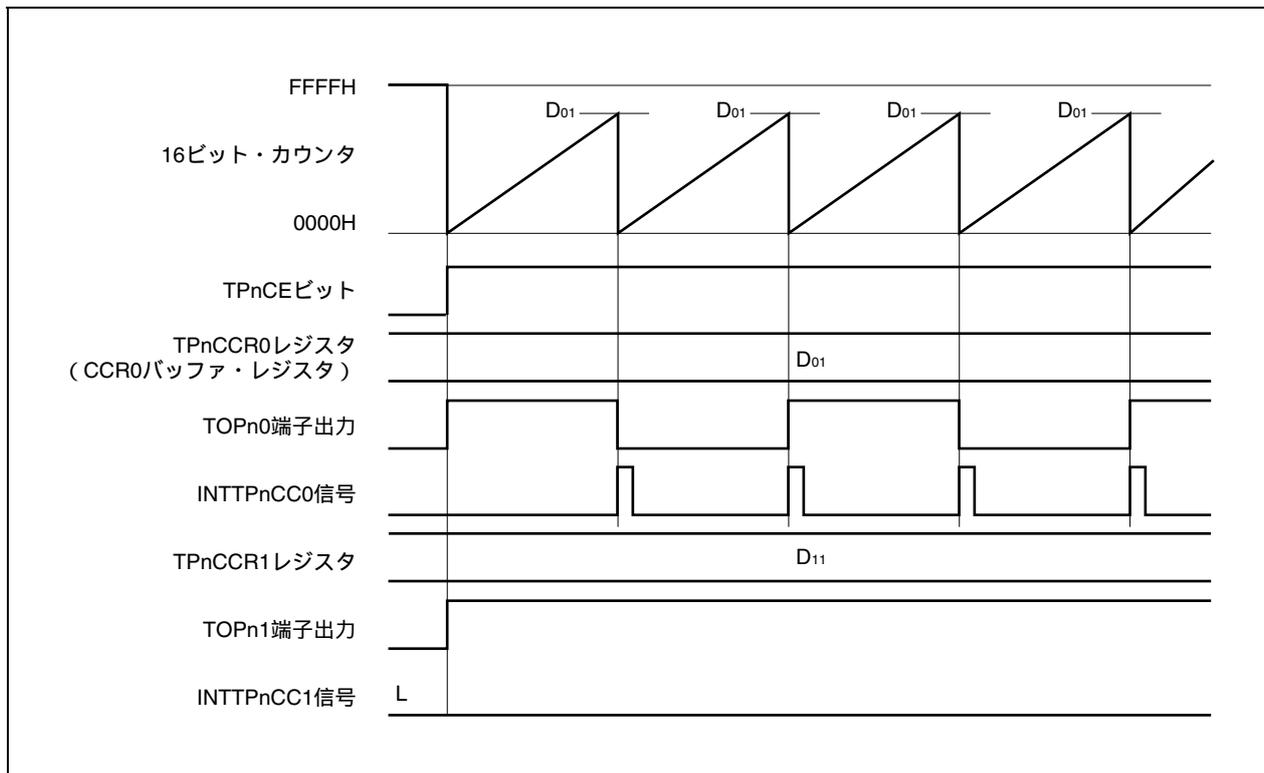
図7 - 14  $D_{01}$   $D_{11}$ の場合のタイミング図



TPnCCR1レジスタの設定値がTPnCCR0レジスタの設定値よりも大きい場合には、16ビット・カウンタのカウンタ値とTPnCCR1レジスタの値が一致しないので、INTTPnCC1信号は発生しません。また、TOPn1端子出力も変化しません。

TPnCCR1レジスタの設定値 ( $D_{11}$ ) が、TPnCCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より大きい場合のタイミング図を次に示します。

図7 - 15  $D_{01} < D_{11}$ の場合のタイミング図



## (3) 外部イベント・カウント入力 (TIPn0) による動作

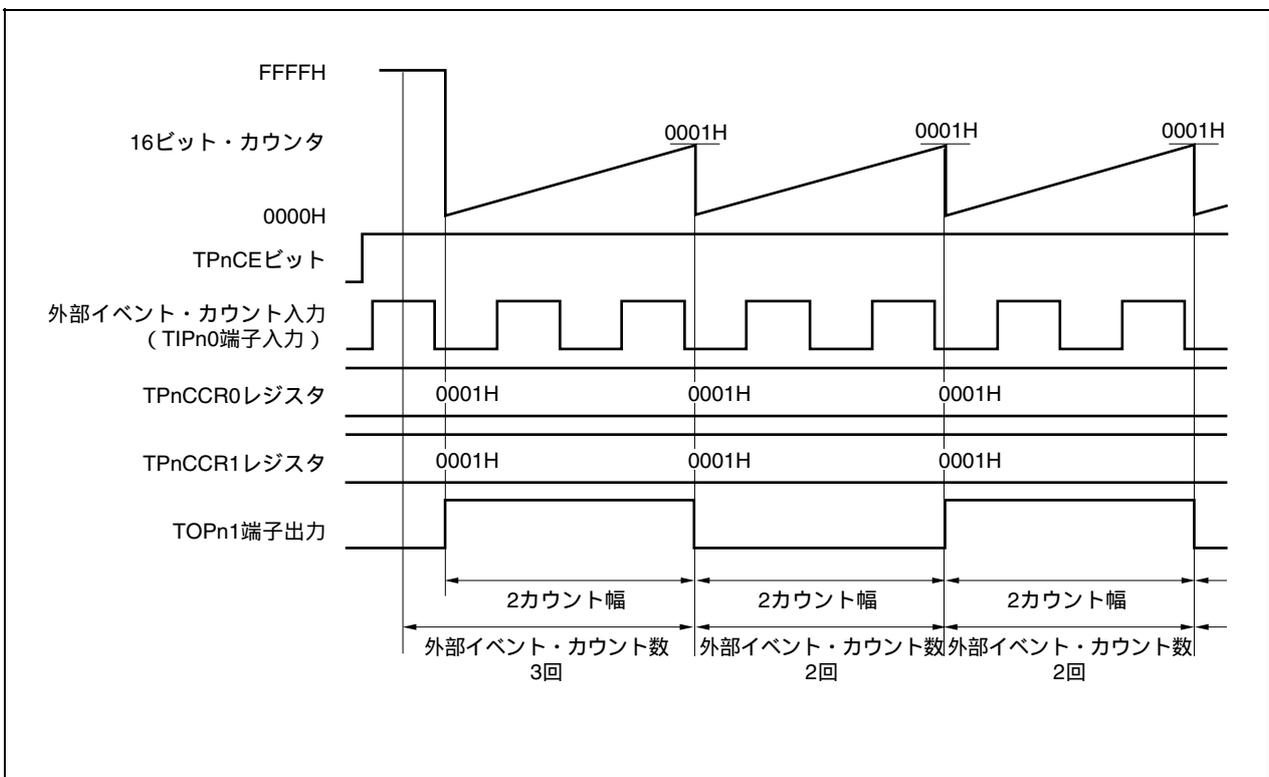
## (a) 動作

インターバル・タイマ・モード時に外部イベント・カウント入力 (TIPn0) の有効エッジで16ビット・カウンタをカウントする場合、TPnCEビットを0から1に設定した直後に、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアするために、1回の外部イベント・カウント入力の有効エッジが必要です。

TPnCCR0, TPnCCR1レジスタに0001Hを設定 (同値設定) すると、16ビット・カウンタの2カウントごとにTOPn1端子の出力を反転します。

外部イベント・カウント入力でタイマ出力 (TOPn1) を使用する場合だけ、インターバル・タイマ・モード時にTPnCTL1.TPnEEEビット = 1の設定が可能です。

図7-16 外部イベント・カウント入力 (TIPn0) による動作



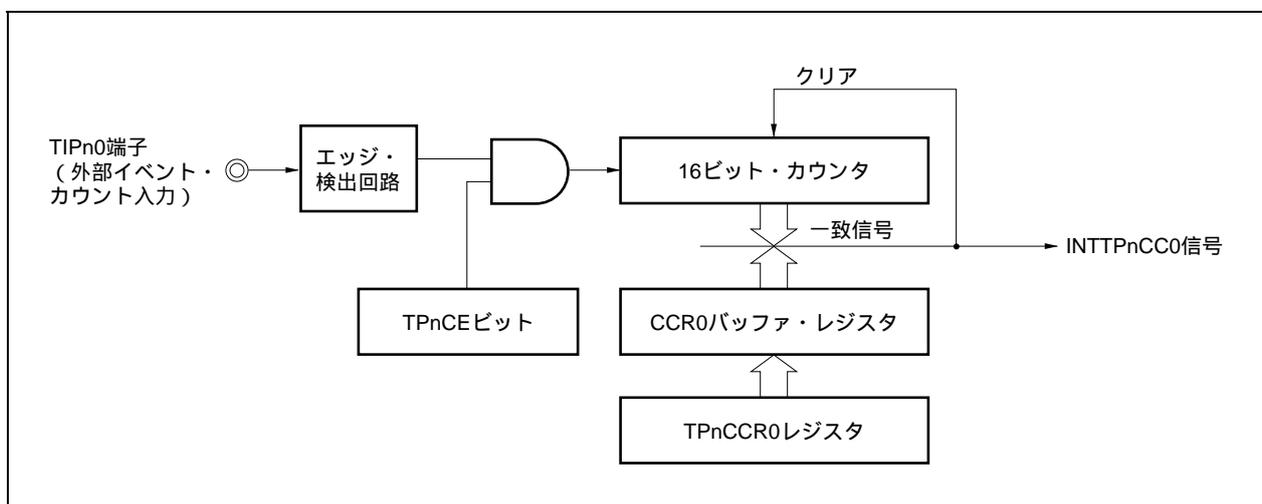
### 7.4.2 外部イベント・カウント・モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 001)

外部イベント・カウント・モードは、TPnCTL0.TPnCEビットをセット(1)することで、外部イベント・カウント入力の有効エッジをカウントし、任意のカウント数をカウントすると割り込み要求信号 (INTTPnCC0) を発生します。タイマ出力(TOPn0, TOPn1端子)は使用できません。外部イベント・カウント・モードでTOPn1端子を使用したい場合は、インターバル・タイマ・モード時にTPnCTL1.TPnEEEビット = 1に設定してください(7.4.1(3)外部イベント・カウント入力(TIPn0)による動作参照)。

外部イベント・カウント・モードでは、通常、TPnCCR1レジスタは使用しません。

- 備考1.** TIPn0端子の設定については表7-2 端子構成、および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
- 2.** INTTPnCC0信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図7-17 外部イベント・カウント・モードの構成図

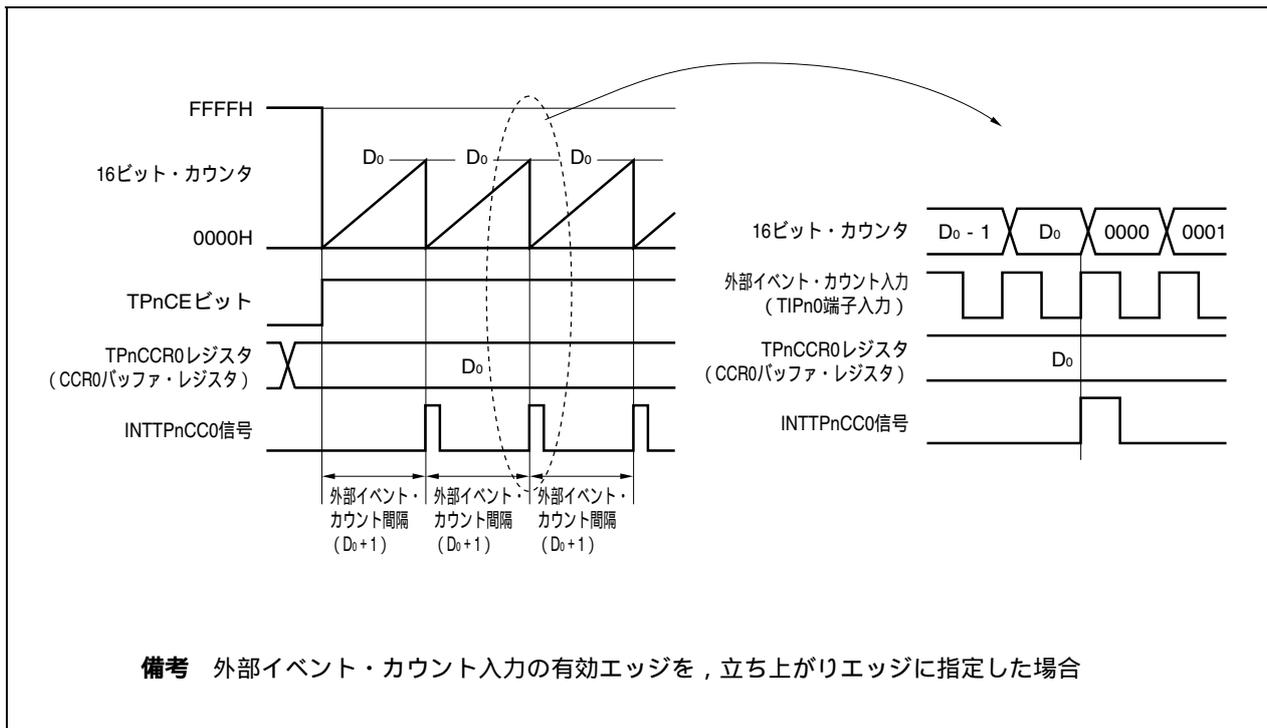


TPnCEビットをセット(1)することで、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアし、外部イベント・カウント入力の有効エッジを検出することにカウンタ動作を行います。また、TPnCCR0レジスタの設定値がCCR0バッファ・レジスタに転送されます。

16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致すると、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC0) を発生します。

INTTPnCC0信号は、外部イベント・カウント入力の有効エッジを (TPnCCR0レジスタに設定した値 + 1) 回検出することに発生します。

図7-18 外部イベント・カウント・モードの基本タイミング



次に外部イベント・カウント・カウント・モード動作時のレジスタ設定例を示します。

図7 - 19 外部イベント・カウント・モード動作時のレジスタ設定内容 (1/2)

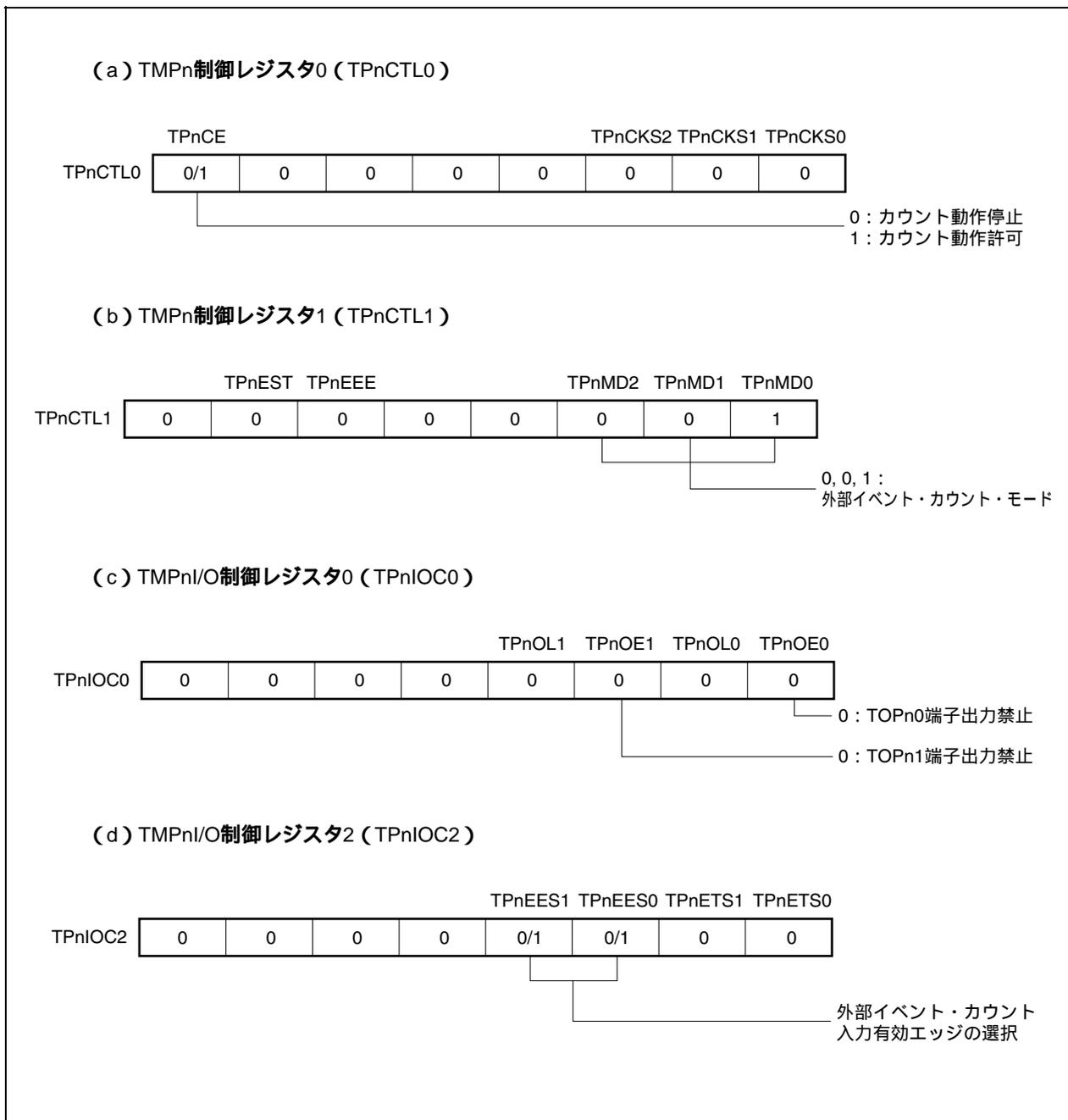


図7-19 外部イベント・カウント・モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)

**(e) TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT)**

TPnCNTレジスタをリードすることで、16ビット・カウンタのカウンタ値をリードできます。

**(f) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0 (TPnCCR0)**

TPnCCR0レジスタにD<sub>0</sub>を設定した場合、外部イベント・カウント数が(D<sub>0</sub>+1)回となるとカウントをクリアしコンペア一致割り込み要求信号 (INTTPnCC0) を発生します。

**(g) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ1 (TPnCCR1)**

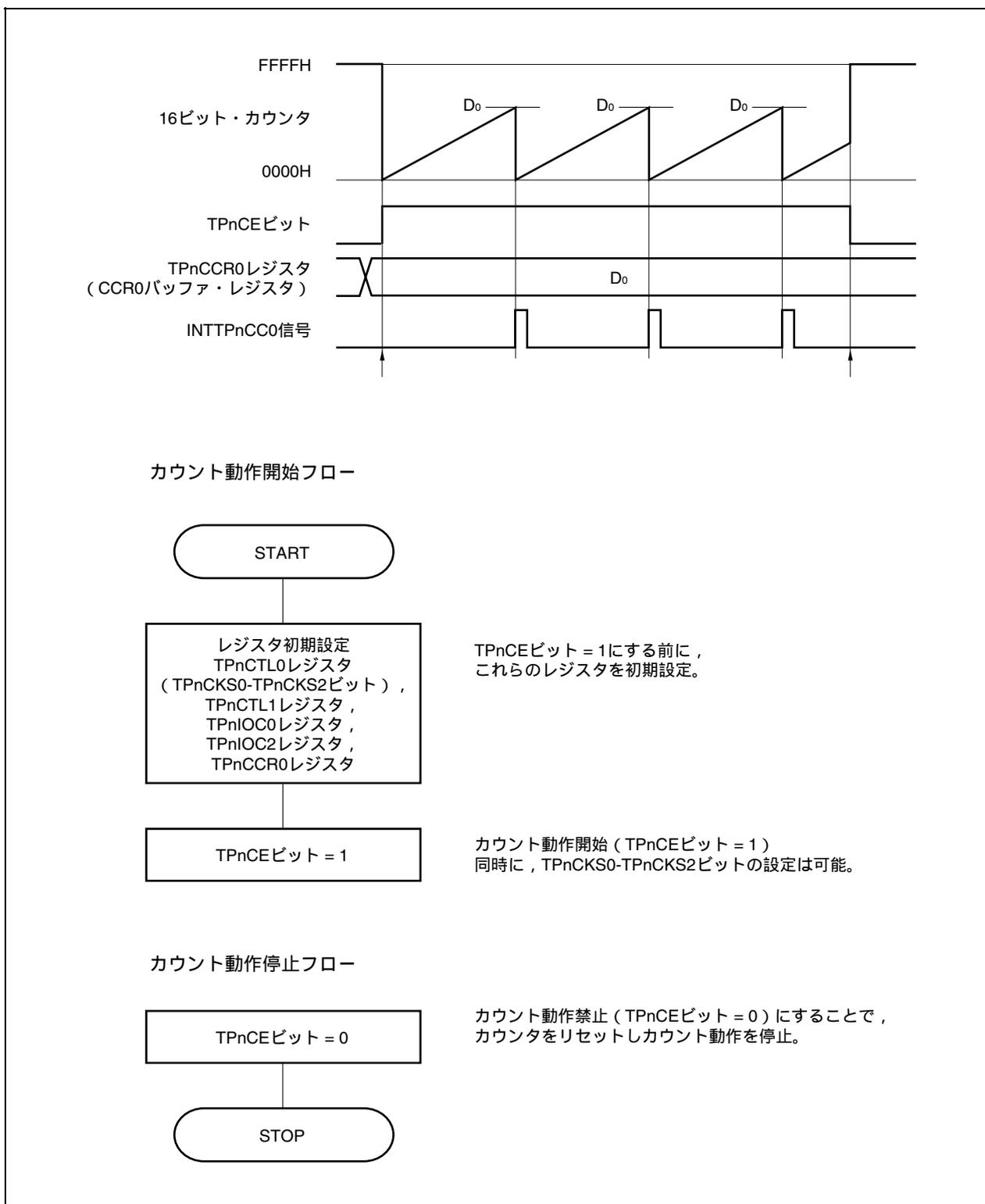
外部イベント・カウント・モードでは、通常、TPnCCR1レジスタは使用しません。しかし、TPnCCR1レジスタの設定値はCCR1バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウンタ値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致するとコンペア一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) が発生します。したがって、割り込みマスク・フラグ (TPnCCMK1) でマスク設定しておいてください。

- 注意1.** 外部イベント・カウント・モード時、TPnCCR0レジスタには、0000Hを設定しないでください。
2. 外部イベント・カウント・モード時、タイマ出力は使用禁止です。外部イベント・カウント入力でタイマ出力を行う場合は、インターバル・タイマ・モードに設定してカウント・クロックを外部イベント・カウント入力での動作許可 (TPnCTL1.TPnMD2-TPnMD0ビット = 000, TPnCTL1.TPnEEEビット = 1) に選択してください (7.4.1(3) 外部イベント・カウント入力 (TIPn0) による動作参照)。

**備考** TMPnI/O制御レジスタ1 (TPnIOC1) , TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0) は、外部イベント・カウント・モードでは使用しません。

## (1) 外部イベント・カウント・モード動作フロー

図7-20 外部イベント・カウント・モード動作タイミングと処理フロー

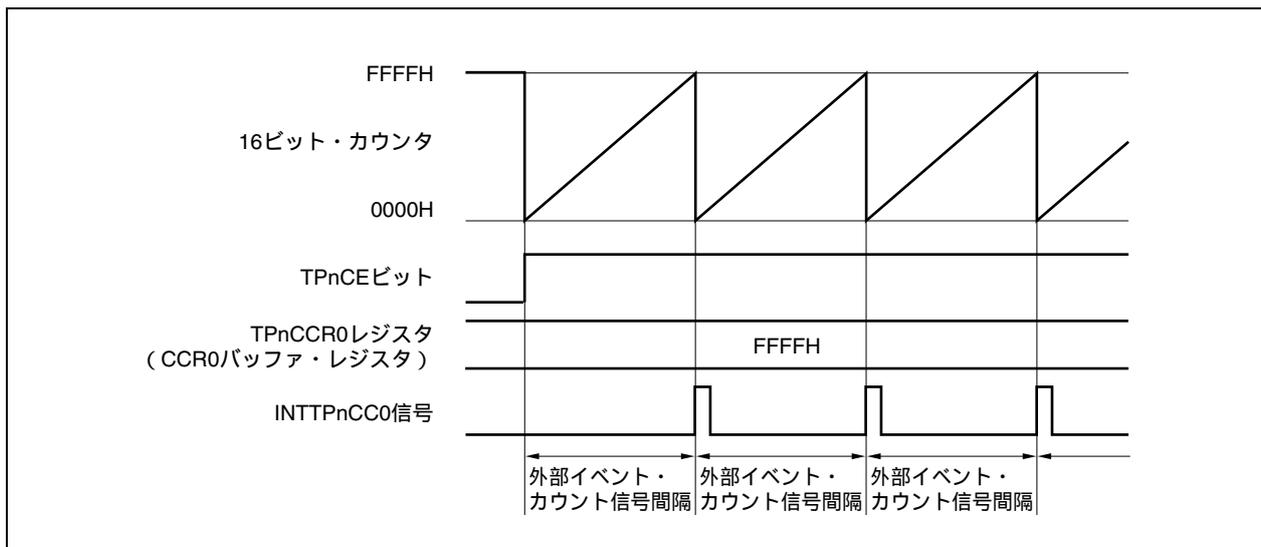


## (2) 外部イベント・カウント・モードの応用

## (a) TPnCCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

TPnCCR0レジスタにFFFFHを設定した場合、16ビット・カウンタは外部イベント・カウント信号の有効エッジを検出するごとにFFFFHまでカウント動作を行い、次のカウント・アップ・タイミングに同期して、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、INTTPnCC0信号を発生します。このとき、TPnOPT0.TPnOVFビットはセットされません。

図7 - 21 TPnCCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

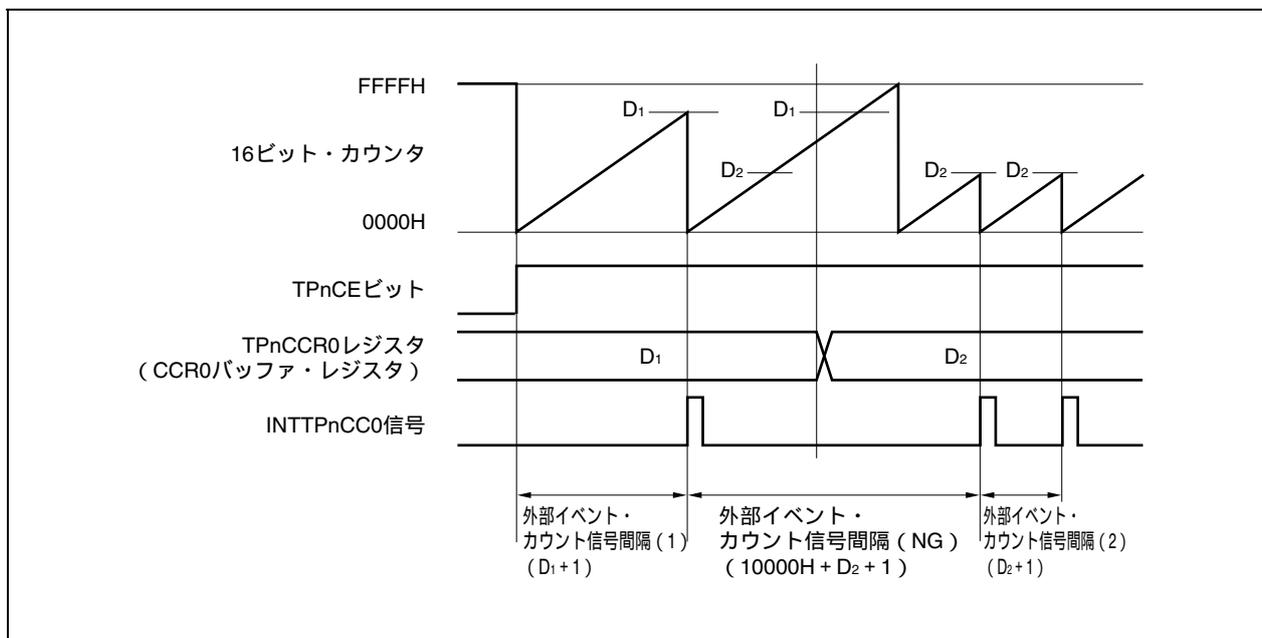


## (b) TPnCCR0レジスタの書き換えに関する注意事項

TPnCCR0レジスタの設定値を小さい値に変更する場合には、一度カウント動作を停止させ、その後、設定値を変更してください。

カウント動作中にTPnCCR0レジスタの値を小さい値に書き換えると、16ビット・カウンタがオーバーフローする場合がありますので注意してください。

図7-22 TPnCCR0レジスタの書き換えに関する注意事項



カウント値が $D_2$ よりも大きく $D_1$ よりも小さい状態において、TPnCCR0レジスタを $D_1$ から $D_2$ に書き換えると、書き換えたタイミングでCCR0バッファ・レジスタに転送されるため、16ビット・カウンタとのコンペア値が $D_2$ となります。

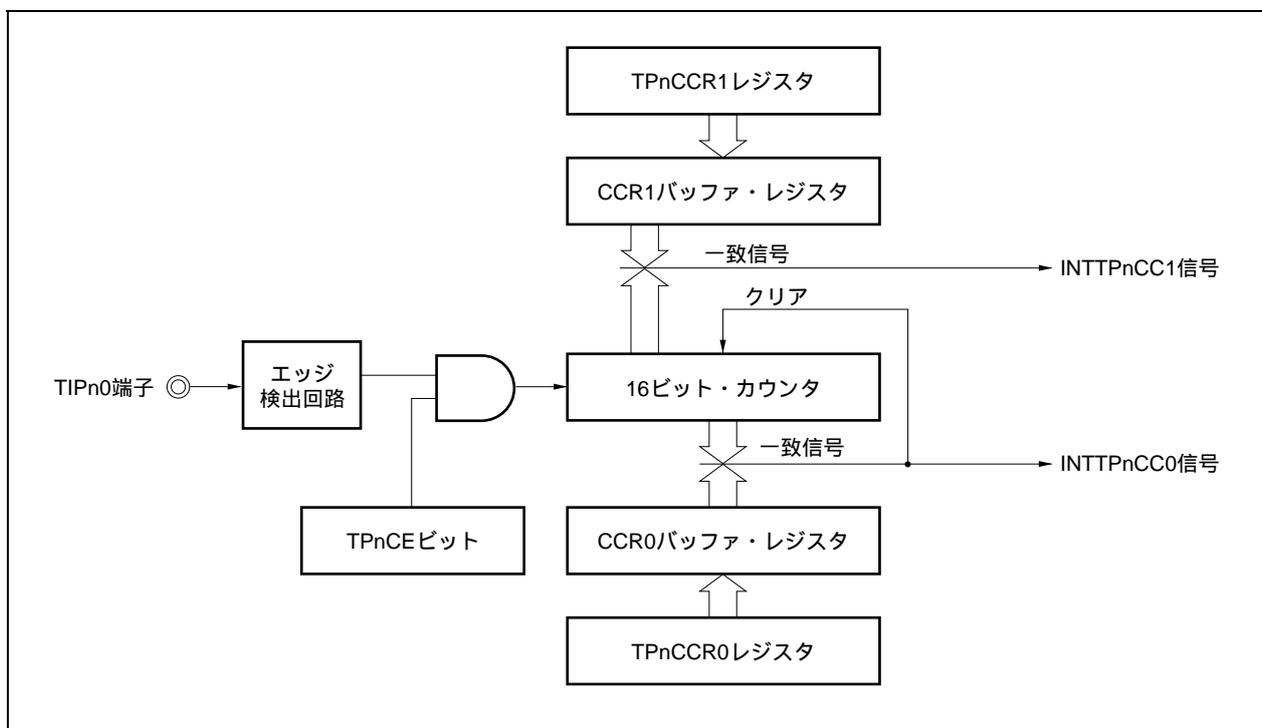
しかし、カウント値はすでに $D_2$ を越えているためにFFFFHまでカウントを行い、オーバーフロー後、0000Hから再度カウント・アップを行います。そして、 $D_2$ との一致でINTTPnCC0信号を発生します。

したがって、本来期待している外部イベント・カウント数である「 $(D_1 + 1)$ 回」または「 $(D_2 + 1)$ 回」の有効エッジ数でINTTPnCC0信号は発生せずに、「 $(10000H + D_2 + 1)$ 回」の有効エッジ数でINTTPnCC0信号が発生する場合があります。

## (c) TPnCCR1レジスタの動作

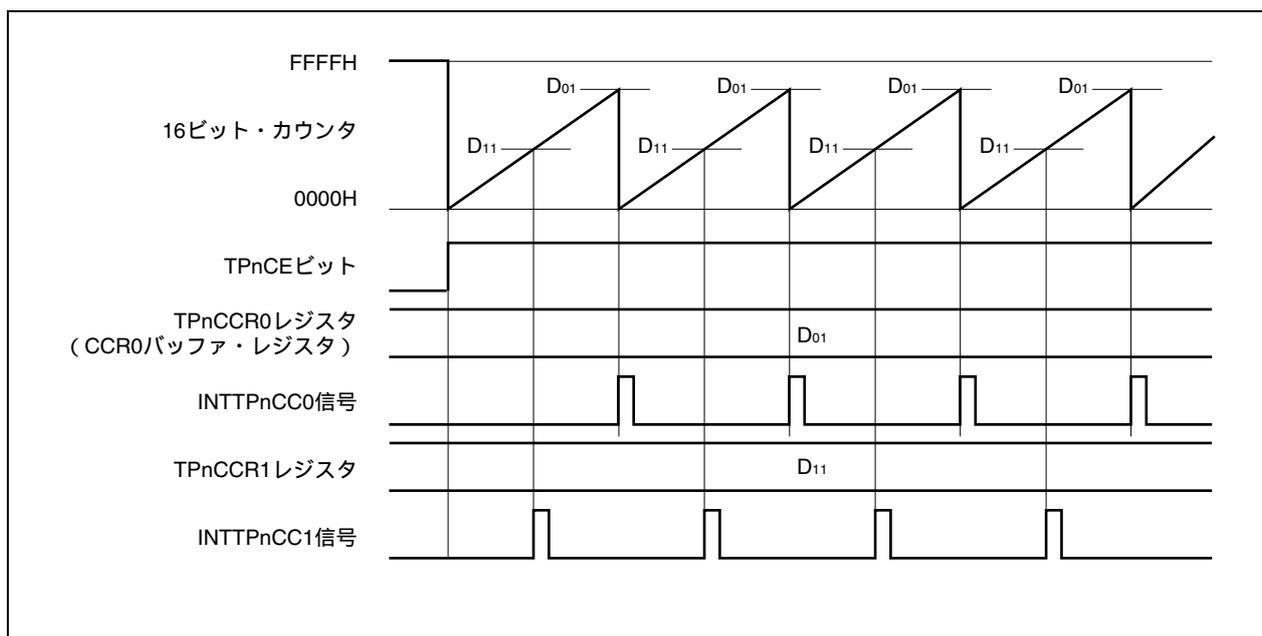
次に外部イベント・カウント・モード動作時のTPnCCR1レジスタの構成について示します。

図7-23 TPnCCR1レジスタの構成図



TPnCCR1レジスタの設定値がTPnCCR0レジスタの設定値よりも小さい場合には、1周期に1回のINTTPnCC1信号が発生します。

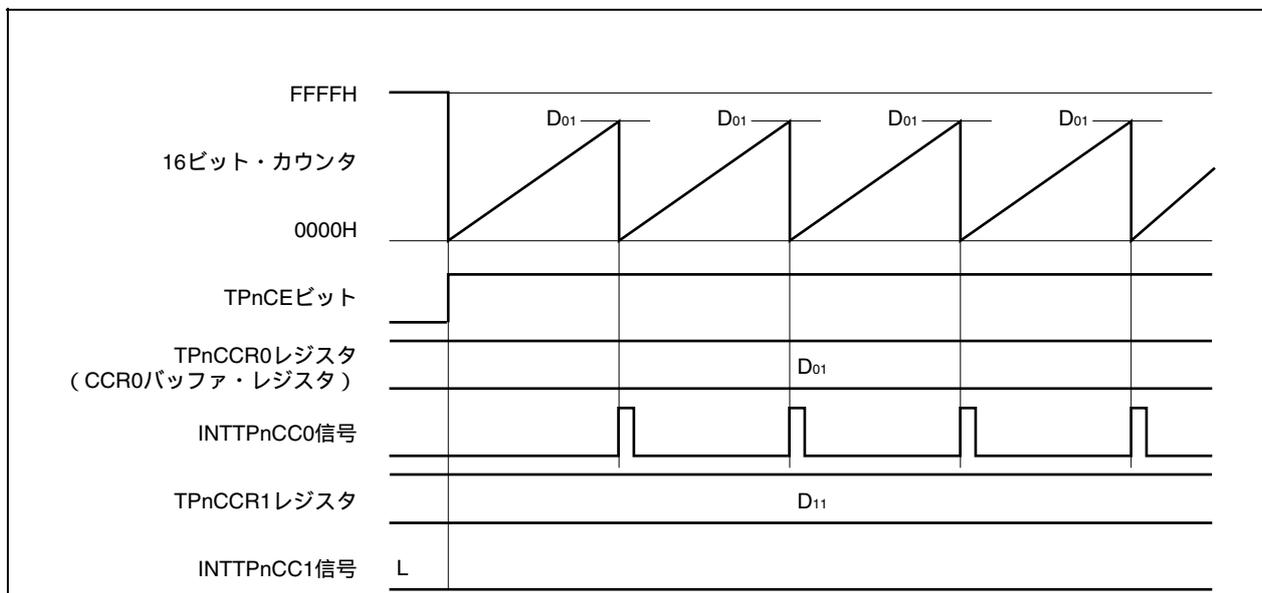
TPnCCR1レジスタの設定値 ( $D_{11}$ ) が、TPnCCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より小さい場合のタイミング図を次に示します。

図7-24  $D_{01}$   $D_{11}$ の場合のタイミング図

TPnCCR1レジスタの設定値がTPnCCR0レジスタの設定値よりも大きい場合には、16ビット・カウンタのカウンタ値とTPnCCR1レジスタの値が一致しないので、INTTPnCC1信号は発生しません。

TPnCCR1レジスタの設定値 ( $D_{11}$ ) が、TPnCCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より大きい場合のタイミング図を次に示します。

図7 - 25  $D_{01} < D_{11}$  の場合のタイミング図



### 7.4.3 外部トリガ・パルス出力モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 010)

外部トリガ・パルス出力モードは、TPnCTL0.TPnCEビットをセット(1)することでトリガ待ち状態となり、外部トリガ入力の有効エッジを検出すると、カウント動作を開始し、TOPn1端子からPWM波形を出力します。

外部トリガ入力の代わりに、ソフトウェア・トリガを発生させることでもパルスを出力できます。外部トリガ入力を使用せず、ソフトウェア・トリガを使用する場合、TOPn0端子から、PWM波形の1周期を半周期とする方形波も出力できます。

- 備考1. TIPn0, TOPn0, TOPn1端子の設定については表7-2 端子構成,および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
2. INTTPnCC0, INTTPnCC1信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図7-26 外部トリガ・パルス出力モードの構成図

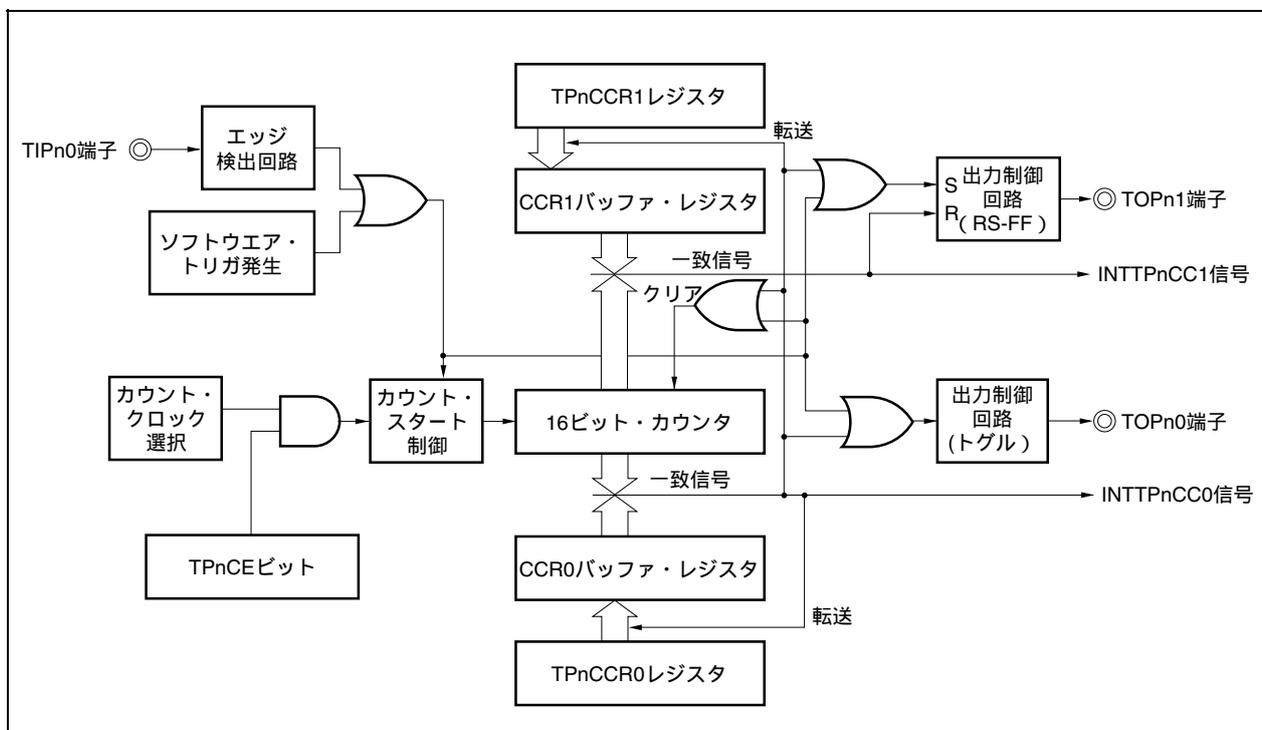
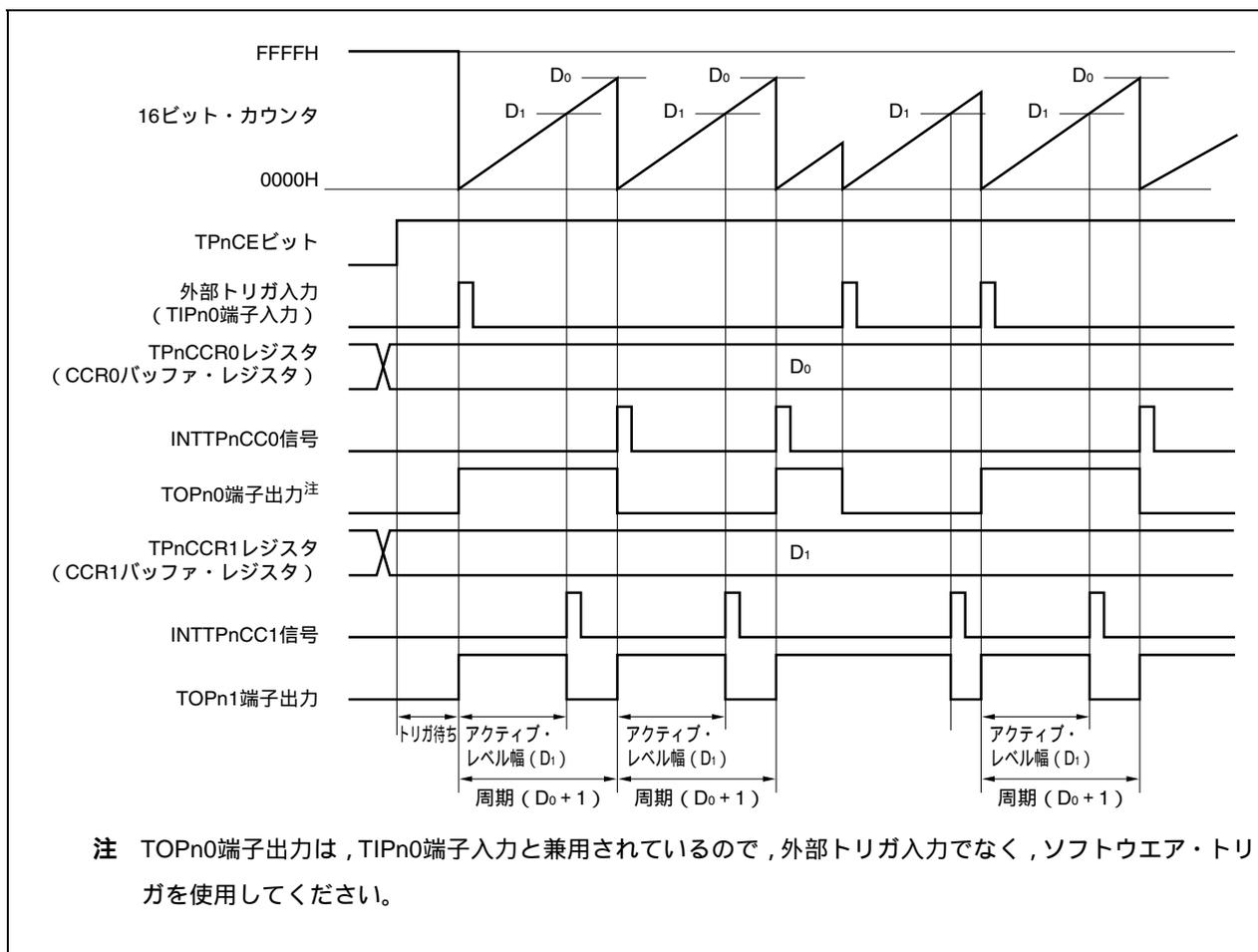


図7-27 外部トリガ・パルス出力モードの基本タイミング



TPnCEビットをセット(1)することで、トリガ待ち状態となります。トリガが発生すると、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアして同時にカウント動作を開始し、TOPn1端子からPWM波形を出力します。カウント動作中に、再度トリガが発生した場合には、カウンタを0000Hにクリアし再スタートします(TOPn0端子出力は反転します。TOPn1端子出力はトリガが発生したときの状態がロウ・レベル出力、ハイ・レベル出力にかかわらず、ハイ・レベル出力になります)。

PWM波形のアクティブ・レベル幅、周期、およびデューティは次のように求められます。

$$\text{アクティブ・レベル幅} = (\text{TPnCCR1レジスタの設定値}) \times \text{カウント・クロック周期}$$

$$\text{周期} = (\text{TPnCCR0レジスタの設定値} + 1) \times \text{カウント・クロック周期}$$

$$\text{デューティ} = (\text{TPnCCR1レジスタの設定値}) / (\text{TPnCCR0レジスタの設定値} + 1)$$

コンペアー一致割り込み要求信号(INTTPnCC0)は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致した次のカウント・タイミングで発生し、同時に16ビット・カウンタを0000Hにクリアします。コンペアー一致割り込み要求信号(INTTPnCC1)は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致するタイミングで発生します。

トリガには、外部トリガ入力の有効エッジ、またはソフトウェア・トリガ(TPnCTL1.TPnESTビット)のセット(1)があります。

図7-28 外部トリガ・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (1/2)

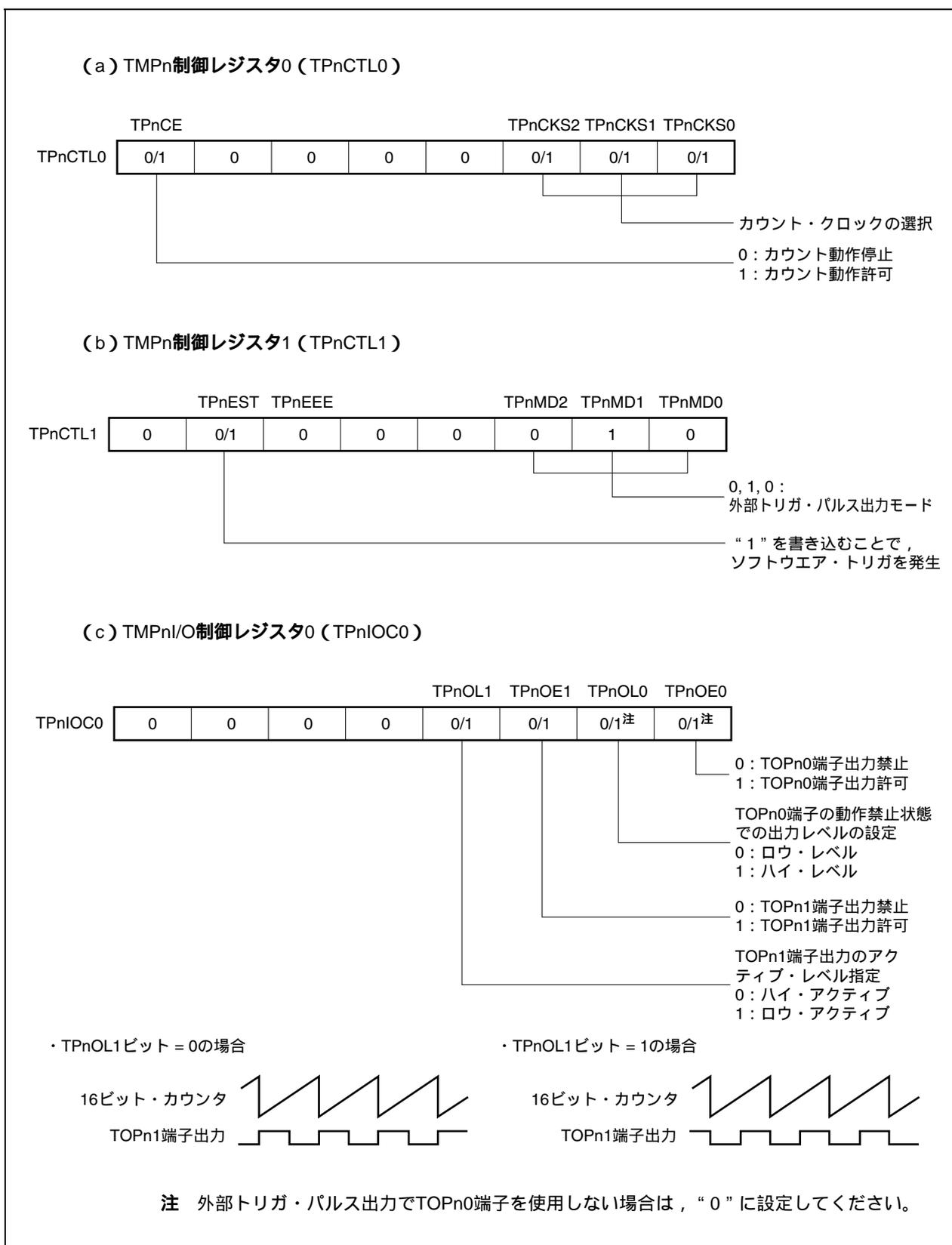
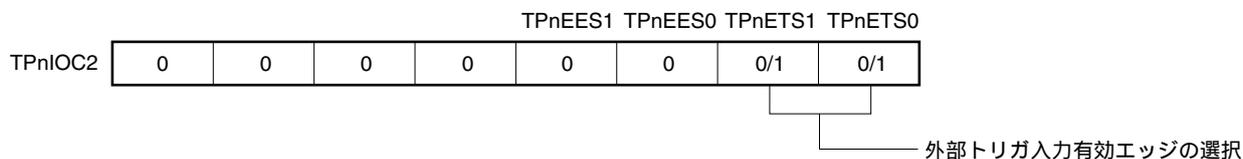


図7-28 外部トリガ・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)

## (d) TMPnI/O制御レジスタ2 (TPnIOC2)



## (e) TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT)

TPnCNTレジスタをリードすることで、16ビット・カウンタの値をリードできます。

## (f) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0, 1 (TPnCCR0, TPnCCR1)

TPnCCR0レジスタにD<sub>0</sub>を設定し、TPnCCR1レジスタにD<sub>1</sub>を設定した場合、

$$\text{PWM波形の周期} = (D_0 + 1) \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

$$\text{PWM波形のアクティブ・レベル幅} = D_1 \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

となります。

**備考** TMPnI/O制御レジスタ1 (TPnIOC1)、TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0) は、外部トリガ・パルス出力モードでは使用しません。

## (1) 外部トリガ・パルス出力モード動作フロー

図7-29 外部トリガ・パルス出力モード動作タイミングと処理フロー (1/2)

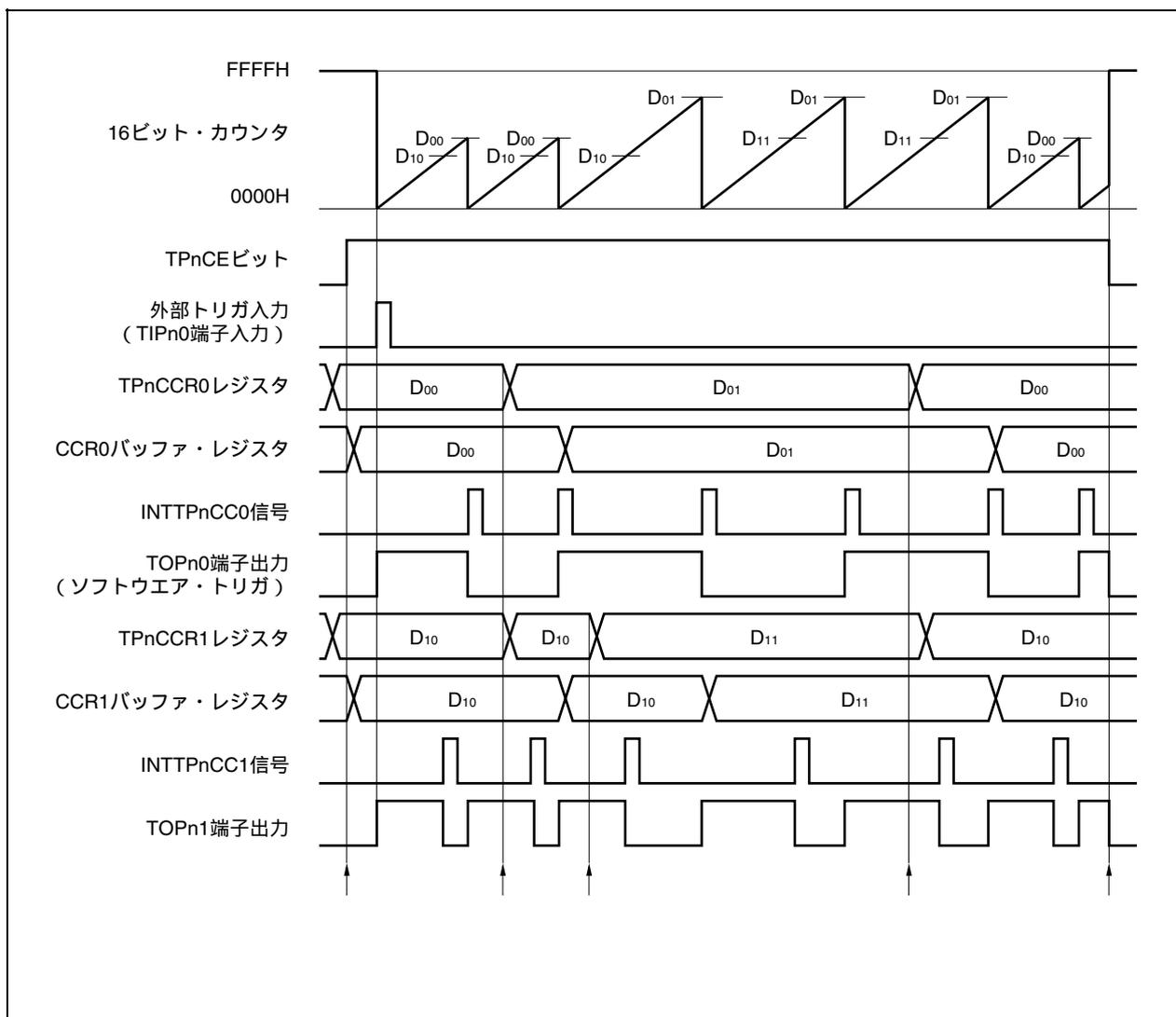
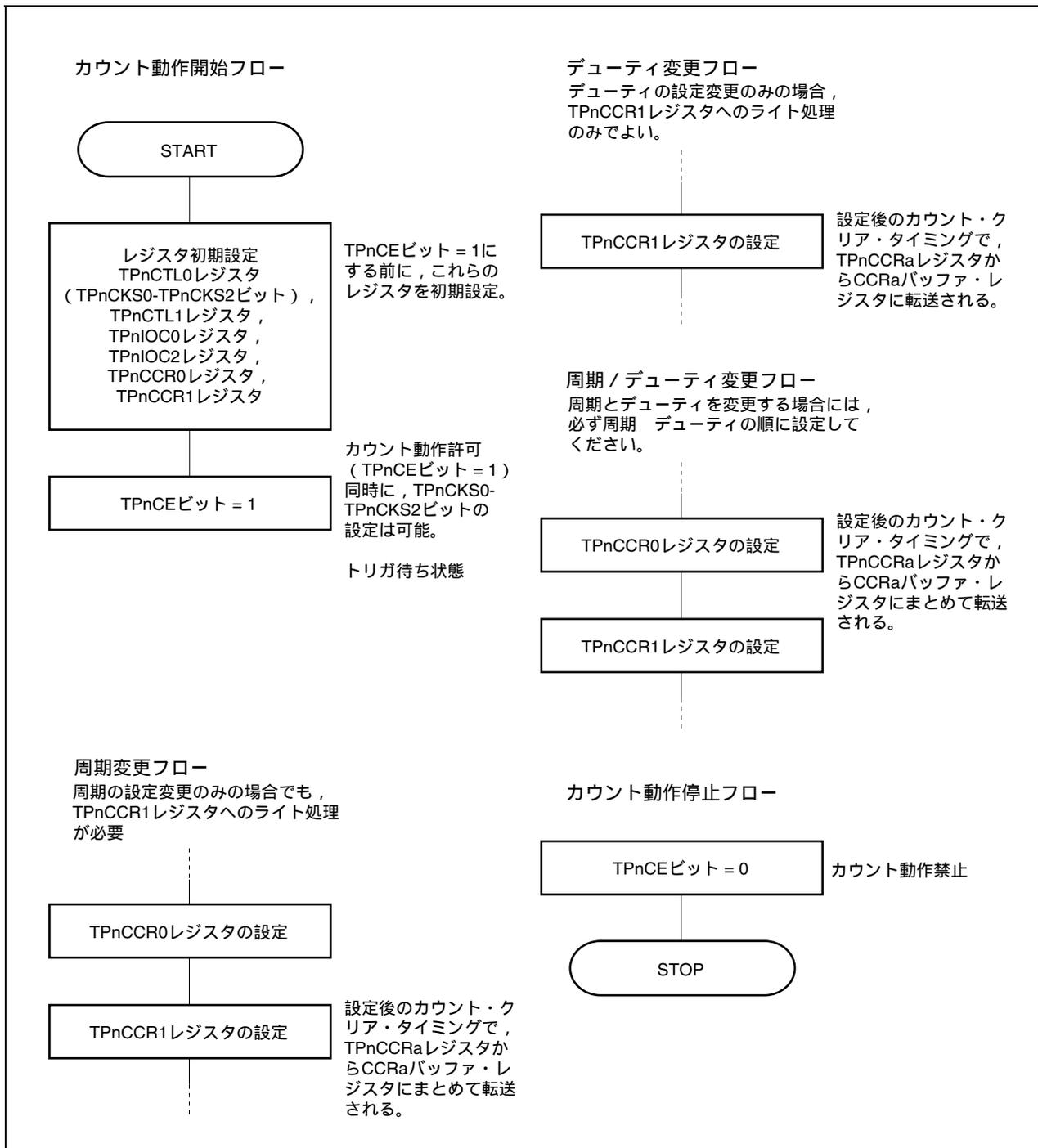


図7 - 29 外部トリガ・パルス出力モード動作タイミングと処理フロー (2/2)



## (2) 外部トリガ・パルス出力モードの応用

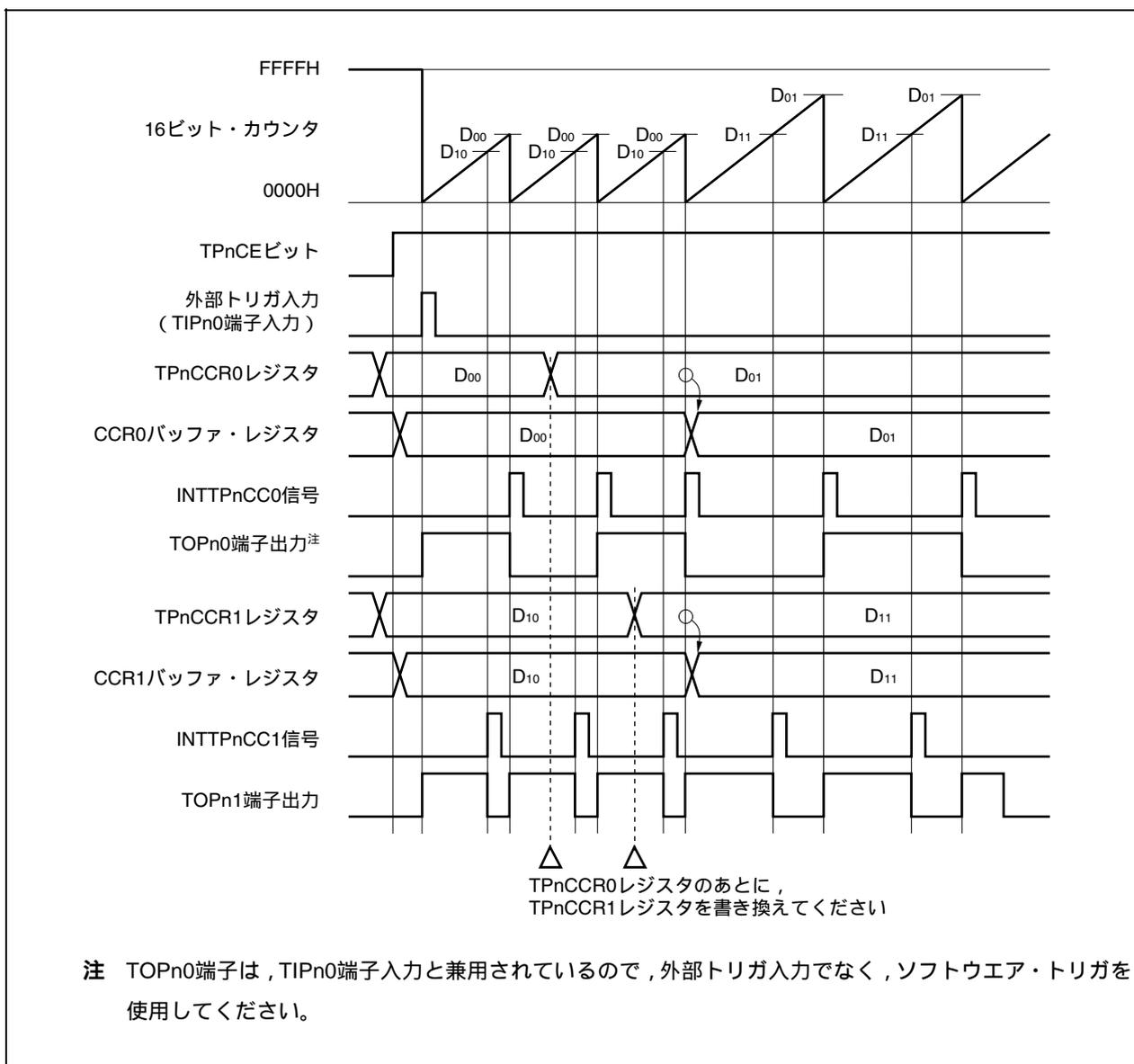
外部トリガ・パルス出力モード時のPWM波形の変更について次に示します。

## (a) カウント動作中のPWM波形の変更

カウント動作中にPWM波形を変更する場合には、最後にTPnCCR1レジスタにライトしてください。

TPnCCR1レジスタにライト後、再度TPnCCRaレジスタの書き換えを行う場合には、INTTPnCC0信号を検出後に書き換えてください。

図7 - 30 カウント動作中のPWM波形の変更



TPnCCRaレジスタからCCRaバッファ・レジスタへのデータ転送を行うためには、TPnCCR1レジスタに対してライトする必要があります。

TPnCCR1レジスタにライトしたあと、16ビット・カウンタのクリア・タイミングに同期して、TPnCCRaレジスタに書き込まれた値がCCRaバッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタとのコンペア値となります。

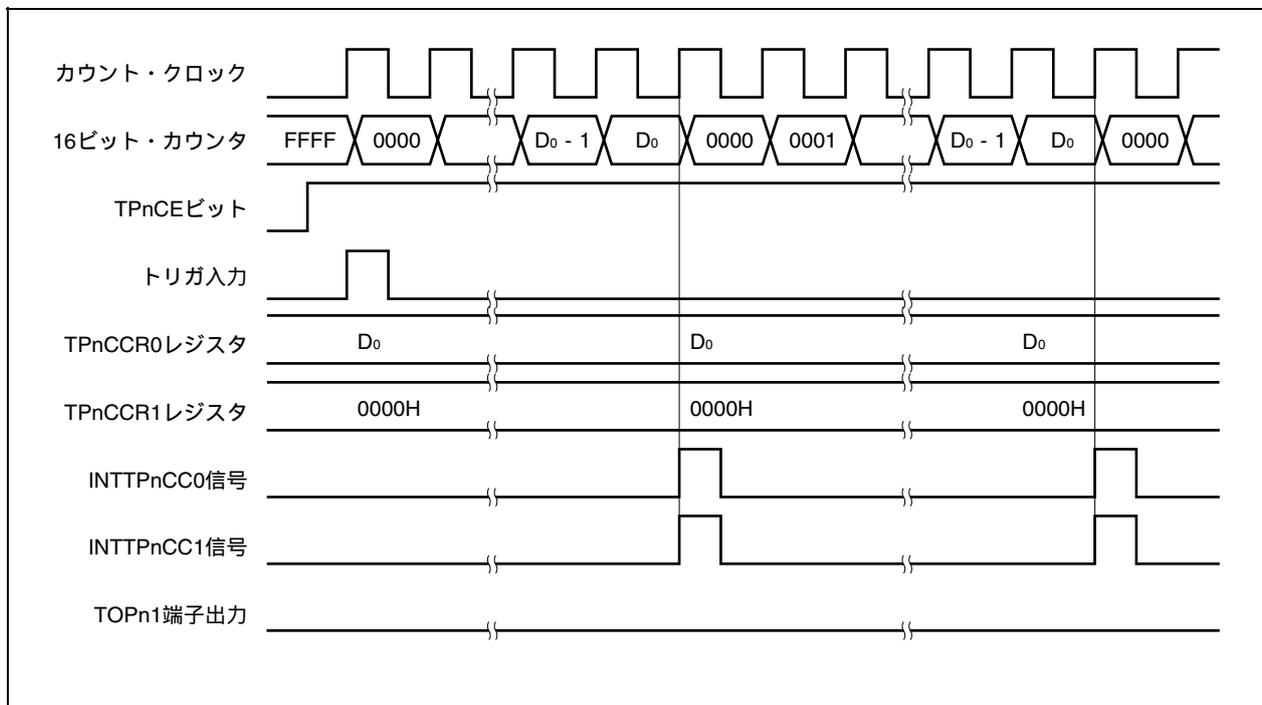
- <1> PWM波形の周期とアクティブ・レベル幅の両方を変更する場合には、まずTPnCCR0レジスタに周期を設定し、そのあとでTPnCCR1レジスタにアクティブ・レベル幅を設定してください。
- <2> PWM波形の周期だけを変更する場合には、まずTPnCCR0レジスタに周期を設定し、そのあとでTPnCCR1レジスタに同値をライトしてください。
- <3> PWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合は、TPnCCR1レジスタのみの設定でかまいません。

**注意** 一度TPnCCR1レジスタにライトしたあとで、再度TPnCCR0、またはTPnCCR1レジスタへのライトを行う場合は、INTTPnCC0信号の発生後に行ってください。これを守れない場合には、TPnCCRaレジスタからCCRaバッファ・レジスタへのデータ転送タイミングと、TPnCCRaレジスタの書き換えの競合により、CCRaバッファ・レジスタの値が不定値になる場合があります。

## (b) 外部トリガ・パルス出力モードのPWM波形の0 % / 100 %出力

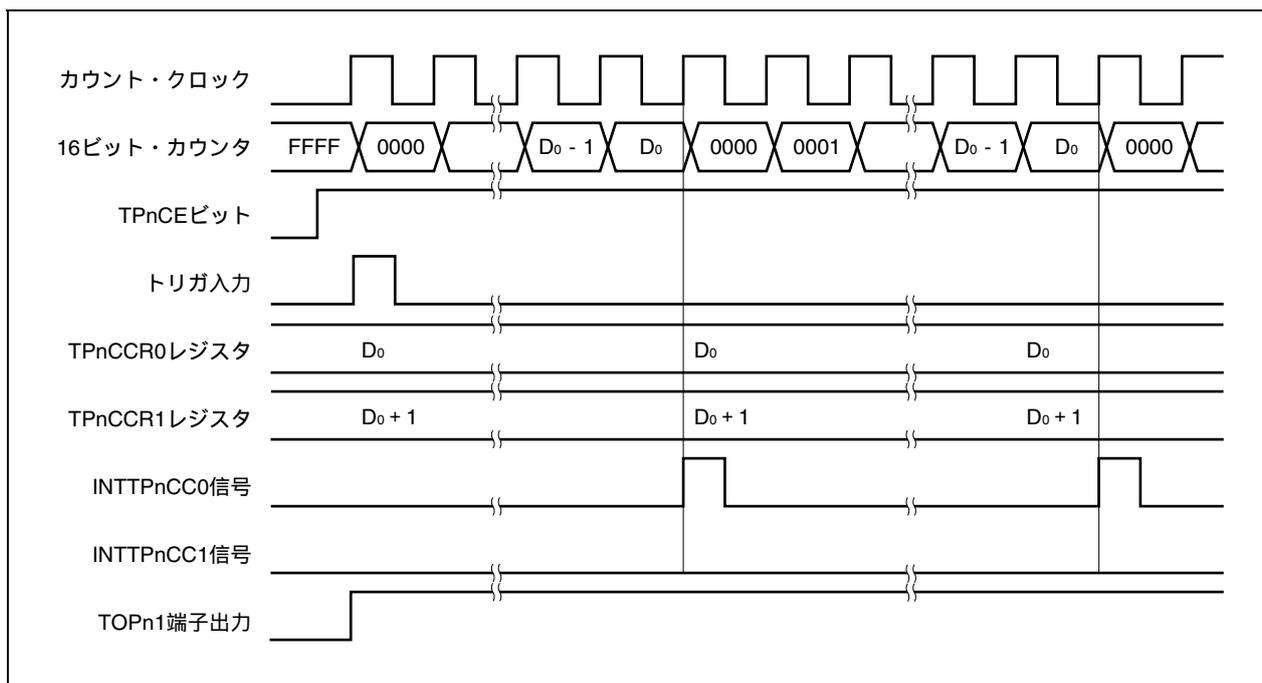
0 % 波形を出力するためには、TPnCCR1レジスタに対して0000Hを設定します。ただし、TPnCCR0レジスタの設定値がFFFFHの場合には、INTTPnCC1信号が定期的が発生します。

図7 - 31 PWM波形の0 %出力



100 % 波形を出力するためには、TPnCCR1レジスタに対して (TPnCCR0レジスタの設定値 + 1) の値を設定してください。TPnCCR0レジスタの設定値がFFFFHの場合には、100 %出力はできません。

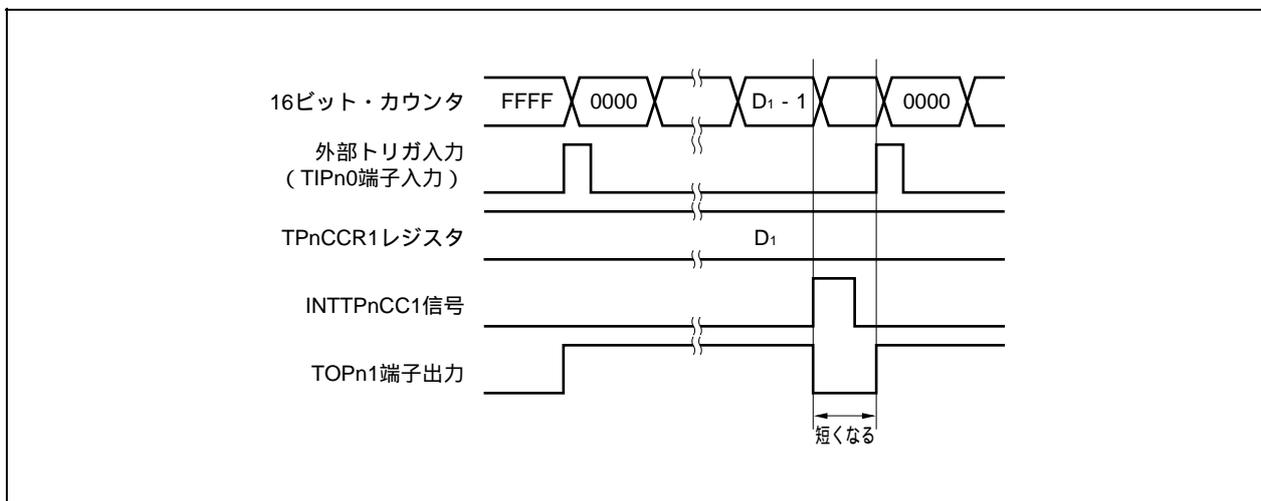
図7 - 32 PWM波形の100 %出力



## (c) 16ビット・カウンタとTPnCCR1レジスタとの一致付近でのトリガ検出

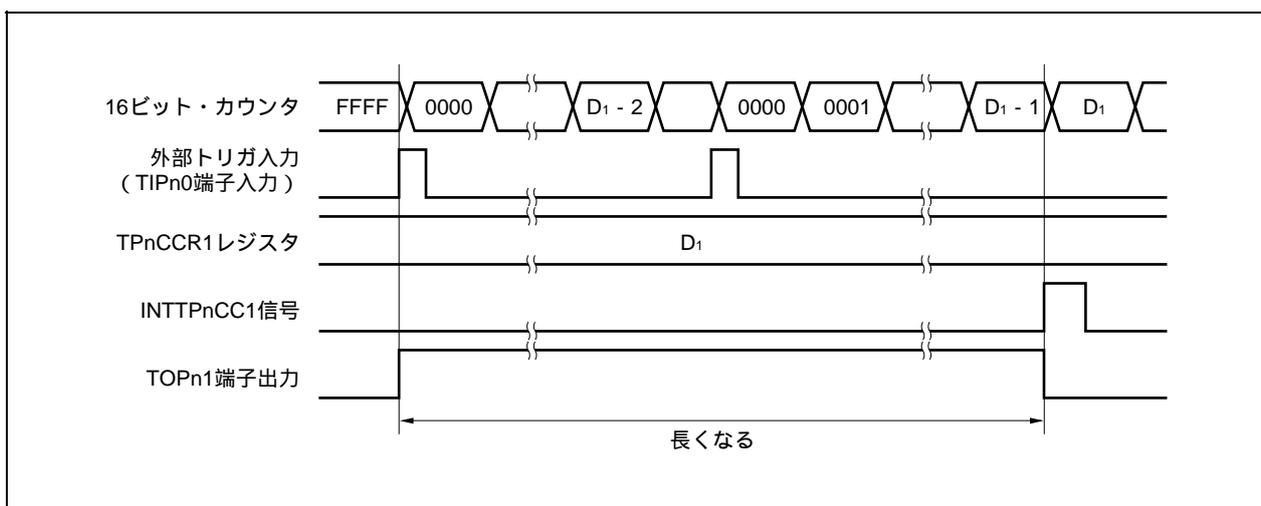
INTTPnCC1信号発生直後にトリガが検出された場合には、トリガ検出とともに16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、TOPn1端子出力をアクティブ・レベルにしてカウント動作を続けます。そのため、PWM波形のインアクティブ期間が短くなります。

図7 - 33 INTTPnCC1信号発生直後のトリガ検出



INTTPnCC1信号発生直前にトリガを検出した場合には、INTTPnCC1信号を発生することなく、16ビット・カウンタを0000Hにクリアしてカウント動作を継続します。TOPn1端子出力はアクティブ・レベルのままとなるため、PWM波形のアクティブ期間が長くなります。

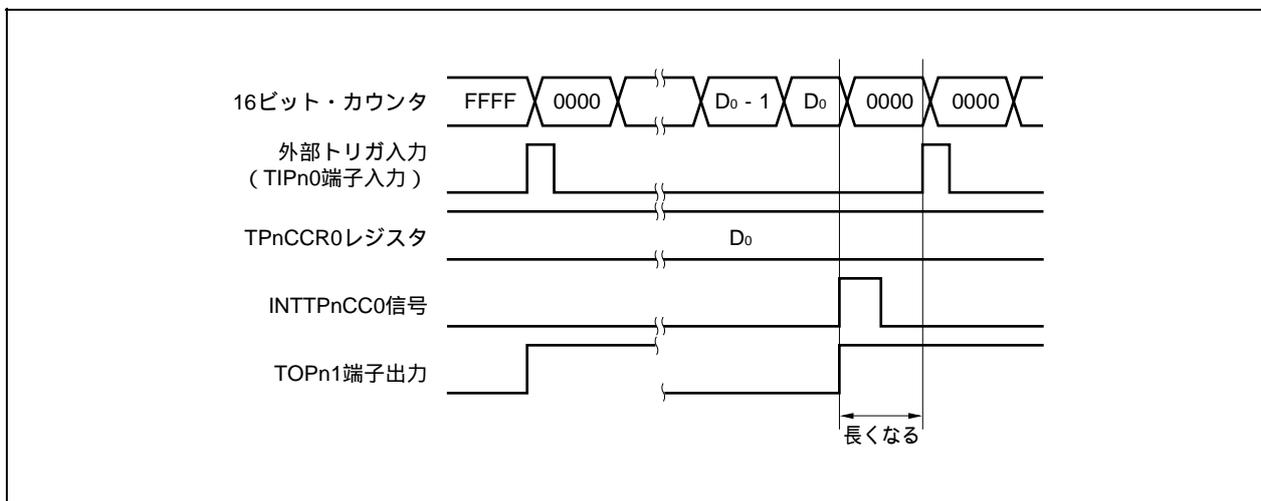
図7 - 34 INTTPnCC1信号発生直前のトリガ検出



## (d) 16ビット・カウンタとTPnCCR0レジスタとの一致付近でのトリガ検出

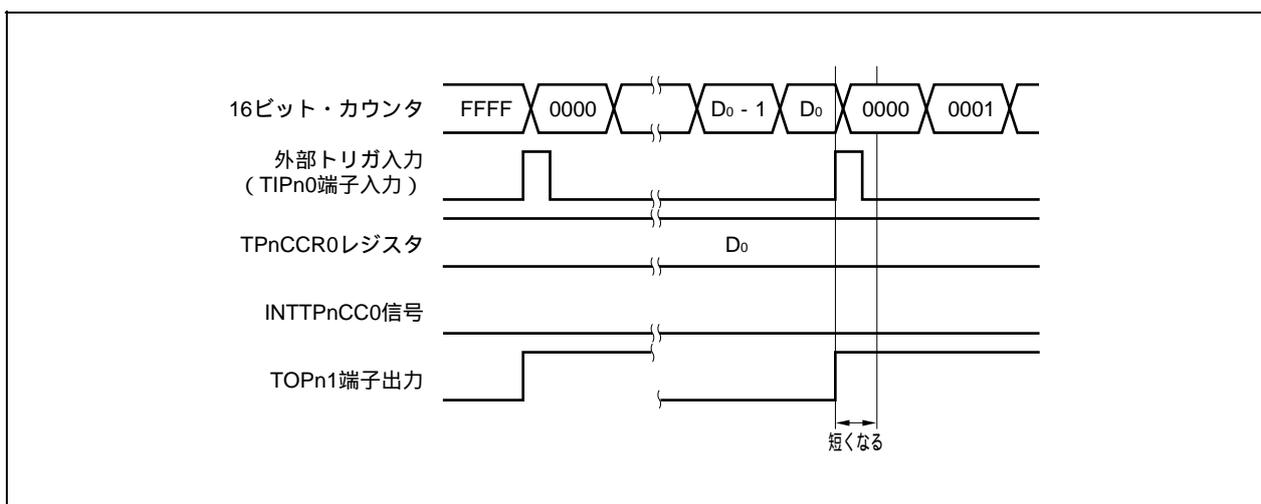
INTTPnCC0信号発生直後にトリガを検出した場合、そこから再度16ビット・カウンタを0000Hにクリアしてカウント・アップ動作を継続します。したがって、TOPn1端子出力のアクティブ期間が、INTTPnCC0信号発生からトリガ検出までの分だけ長くなります。

図7 - 35 INTTPnCC0信号発生直後のトリガ検出



INTTPnCC0信号発生直前にトリガを検出した場合、INTTPnCC0信号を発生することなく、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、TOPn1端子出力をアクティブ・レベルにして、カウント動作を継続します。そのため、それまで出力していたPWM波形のインアクティブ期間は短くなります。

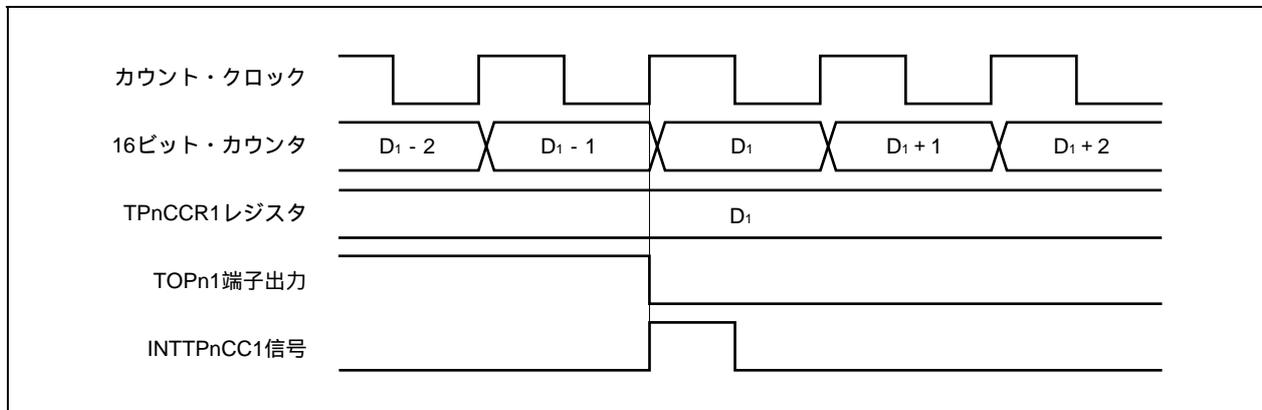
図7 - 36 INTTPnCC0信号発生直前のトリガ検出



## (e) コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) の発生タイミング

外部トリガ・パルス出力モードでは、16ビット・カウンタのカウンタ値とTPnCCR1レジスタの値と  
の一致と同時にINTTPnCC1信号が発生します。

図7 - 37 コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) の発生タイミング



#### 7.4.4 ワンショット・パルス出力モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 011)

ワンショット・パルス出力モードは、TPnCTL0.TPnCEビットをセット(1)することでトリガ待ち状態となり、外部トリガ入力の有効エッジを検出すると、カウント動作を開始し、TOPn1端子からワンショット・パルスを出力します。

外部トリガ入力の代わりに、ソフトウェア・トリガを発生させることでもパルスを出力できます。ソフトウェア・トリガを使用する場合、TOPn0端子から、16ビット・カウンタがカウント動作中のときはアクティブ・レベルを出力し、カウント停止(トリガ待ち状態)中のときはインアクティブ・レベルを出力できます。

- 備考1.** TIPn0, TOPn0, TOPn1端子の設定については表7-2 端子構成, および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
- 2.** INTTPnCC0, INTTPnCC1信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図7-38 ワンショット・パルス出力モードの構成図

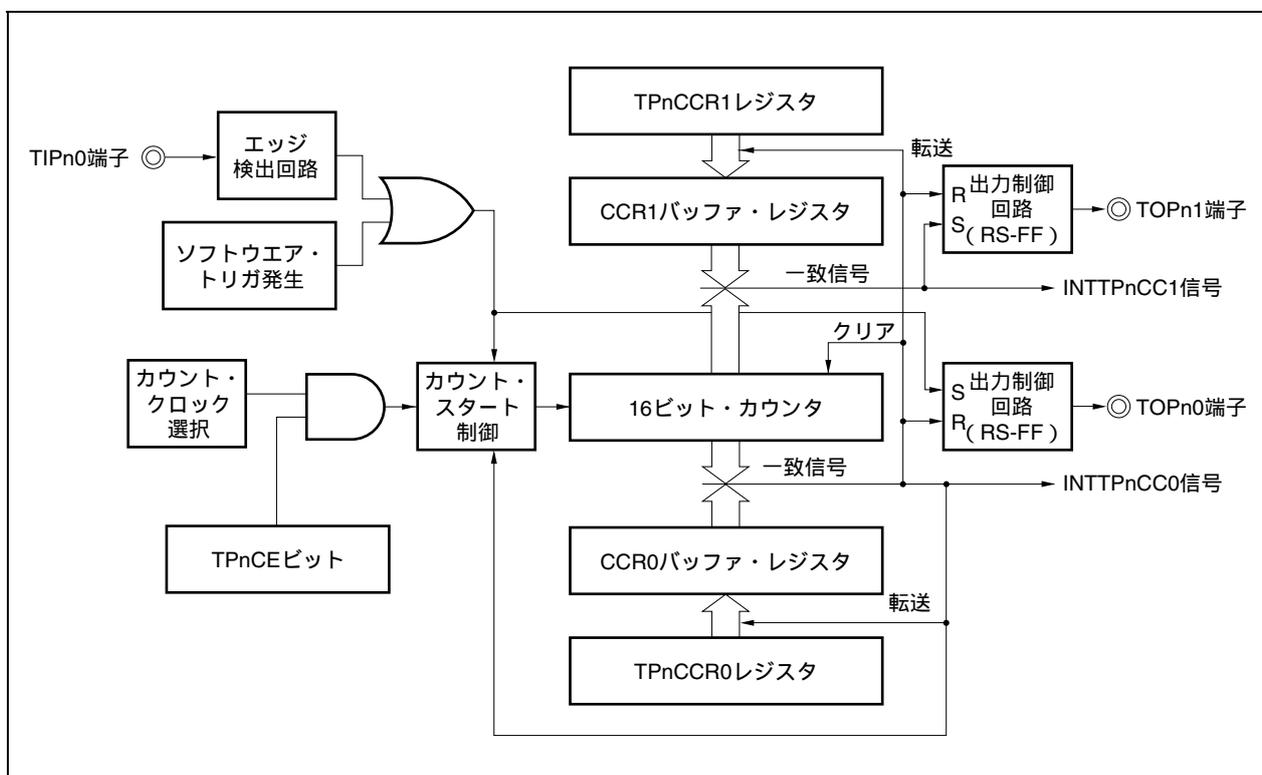
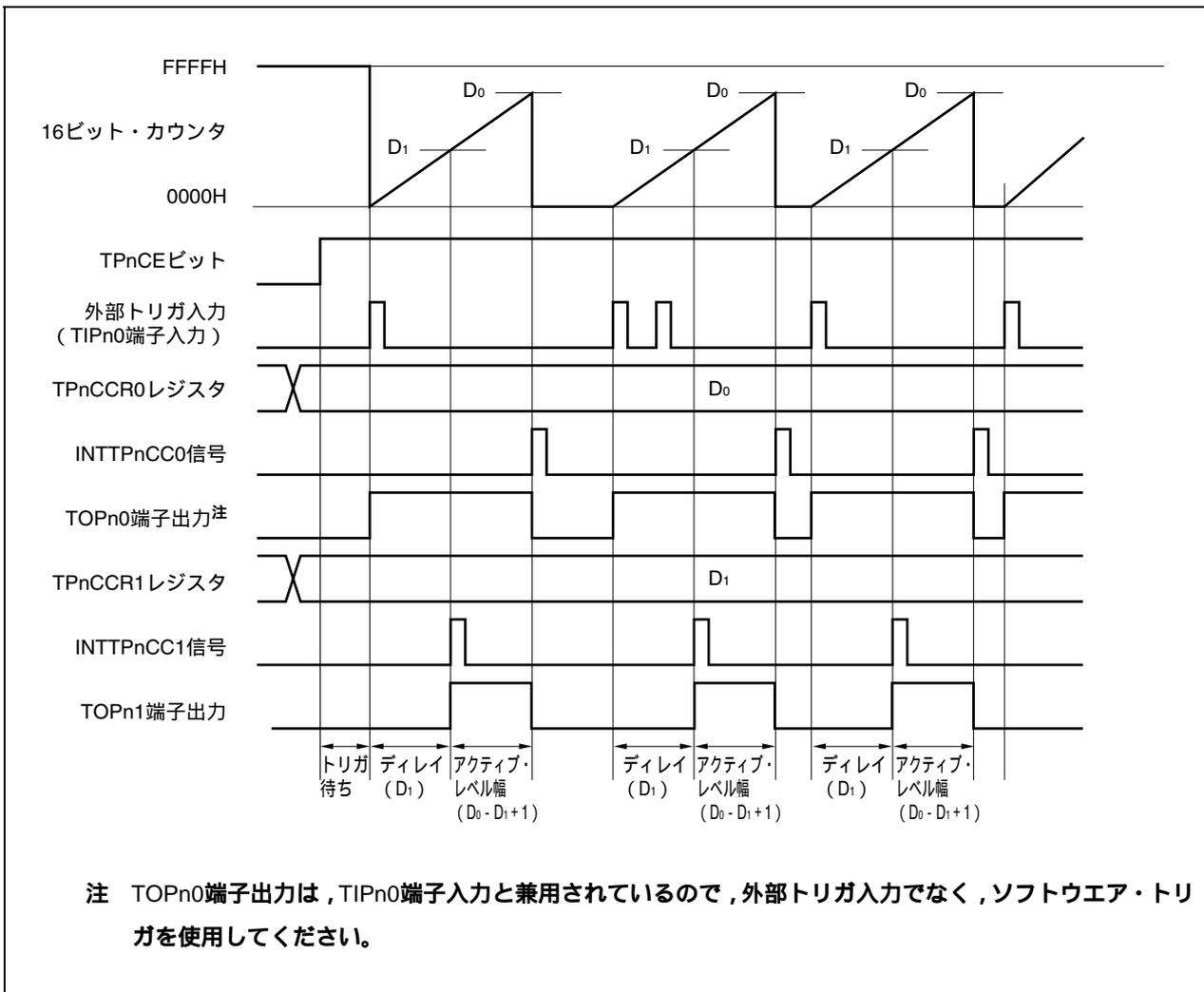


図7-39 ワンショット・パルス出力モードの基本タイミング



TPnCEビットをセット(1)することで、トリガ待ち状態となります。トリガが発生すると、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアして同時にカウント動作を開始し、TOPn1端子からワンショット・パルスを出します。ワンショット・パルスを出したあと、16ビット・カウンタを0000Hにしてカウント動作を停止し、トリガ待ち状態になります。ワンショット・パルス出力中に再度トリガが発生しても無視します。

ワンショット・パルスの出力ディレイ期間、およびアクティブ・レベル幅は次のように求められます。

$$\text{出力ディレイ期間} = (\text{TPnCCR1レジスタの設定値}) \times \text{カウント・クロック周期}$$

$$\text{アクティブ・レベル幅} = (\text{TPnCCR0レジスタの設定値} - \text{TPnCCR1レジスタの設定値} + 1) \\ \times \text{カウント・クロック周期}$$

コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC0) は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致した次のカウント・タイミングで発生します。コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致するタイミングで発生します。

トリガ条件には、外部トリガ入力の有効エッジ、またはソフトウェア・トリガ (TPnCTL1.TPnESTビット) のセット(1)があります。

図7-40 ワンショット・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (1/2)

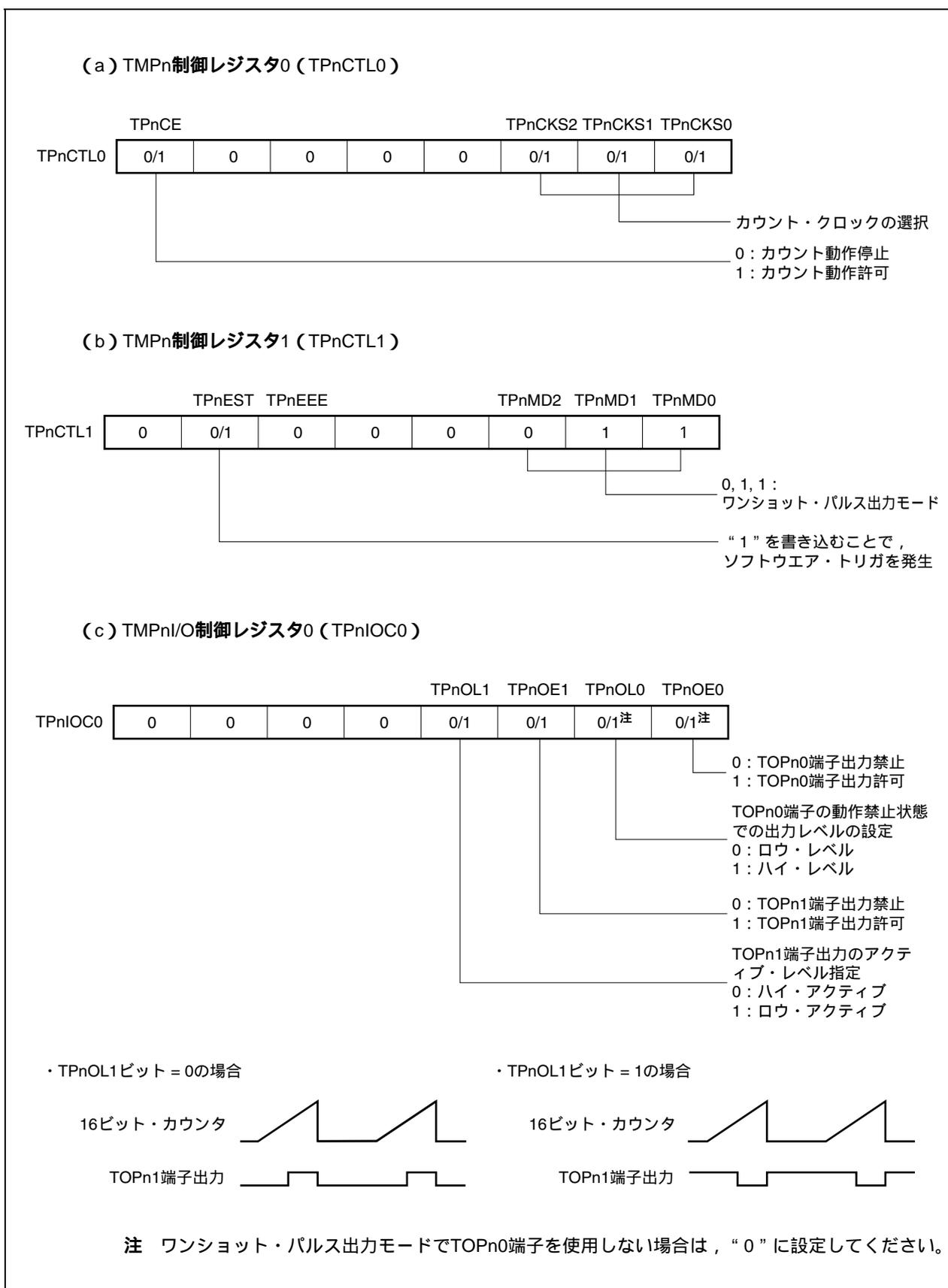
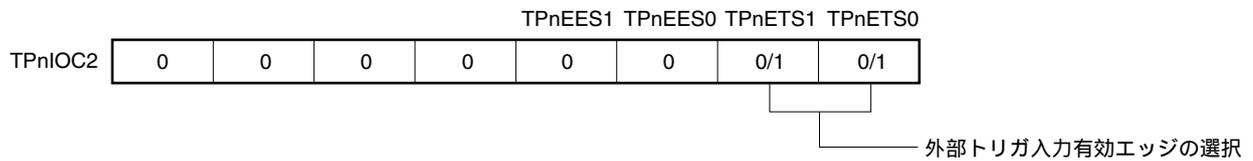


図7 - 40 ワンショット・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)

## (d) TMPnI/O制御レジスタ2 (TPnIOC2)



## (e) TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT)

TPnCNTレジスタをリードすることで、16ビット・カウンタの値をリードできます。

## (f) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0, 1 (TPnCCR0, TPnCCR1)

TPnCCR0レジスタにD<sub>0</sub>を設定し、TPnCCR1レジスタにD<sub>1</sub>を設定した場合、

ワンショット・パルスのアクティブ・レベル幅 = (D<sub>0</sub> - D<sub>1</sub> + 1) × カウント・クロック周期

ワンショット・パルスの出力ディレイ期間 = D<sub>1</sub> × カウント・クロック周期

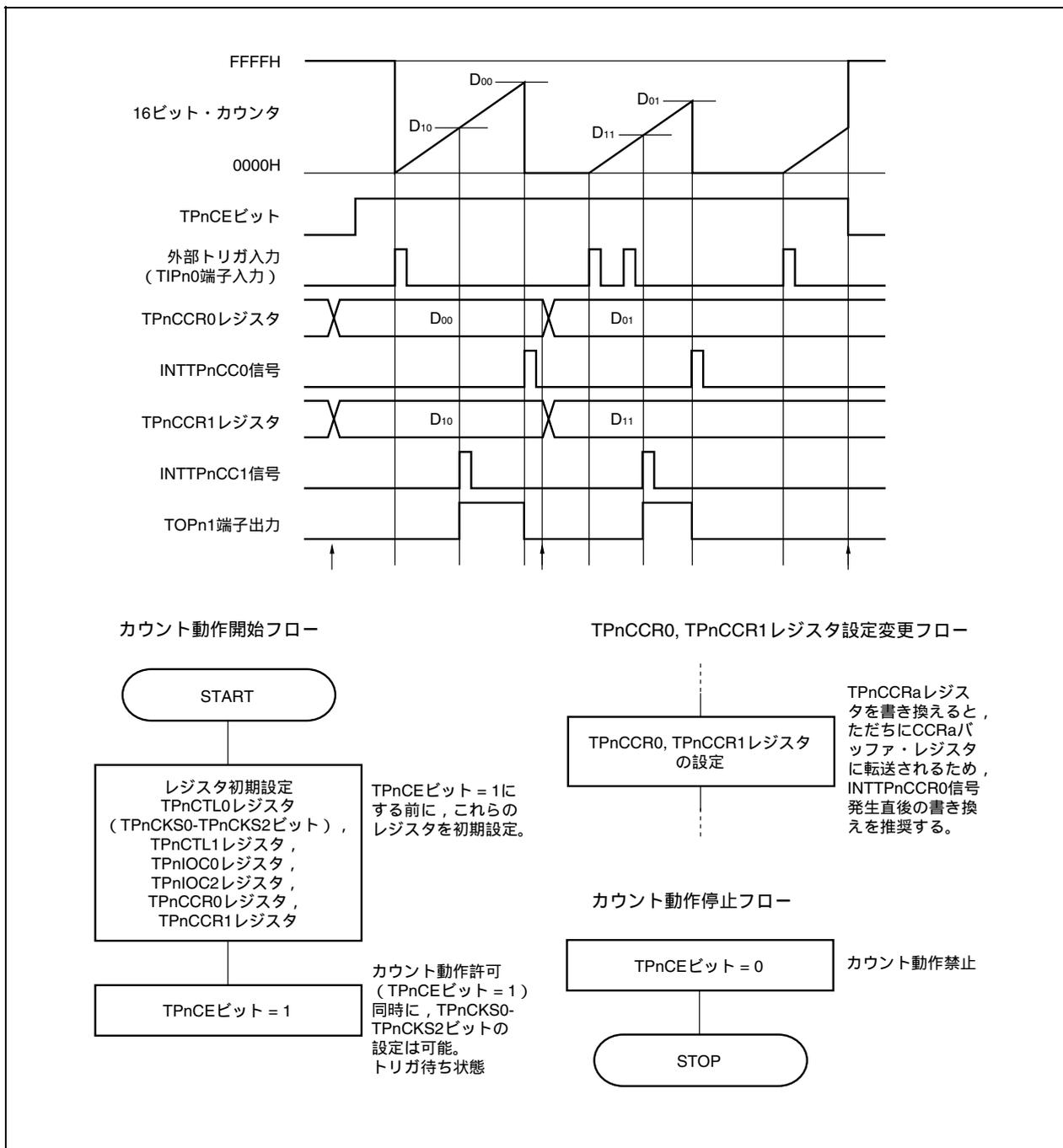
となります。

**注意** ワンショット・パルス出力モードにおいて、TPnCCR1レジスタの設定値がTPnCCR0レジスタの設定値より大きい場合、TOPn1端子からワンショット・パルスは出力しません。

**備考** TMPnI/O制御レジスタ1 (TPnIOC1)、TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0) は、ワンショット・パルス出力モードでは使用しません。

(1) ワンショット・パルス出力モード動作フロー

図7-41 ワンショット・パルス出力モード動作タイミングと処理フロー



## (2) ワンショット・パルス出力モードの応用

## (a) TPnCCRaレジスタの書き換え

TPnCCRaレジスタの設定値を小さい値に変更する場合には、一度カウント動作を停止させ、その後、設定値を変更してください。

TPnCCR0レジスタをD<sub>00</sub>からD<sub>01</sub>に、TPnCCR1レジスタをD<sub>10</sub>からD<sub>11</sub>に書き換える場合において、TPnCCR0、TPnCCR1レジスタを次のような条件で書き換えた場合、本来期待しているワンショット・パルスが出力できません。

<条件1>TPnCCR0を次の条件で書き換えた場合

$$D_{00} > D_{01}$$

$$D_{00} < 16\text{ビット・カウンタのカウント値} < D_{01}$$

<条件1>の場合、16ビット・カウンタは、書き換えた周期ではクリアされずオーバフローを起こし、書き換えたあとの値(D<sub>01</sub>)ではじめてクリアされます。

<条件2>TPnCCR0を次の条件で書き換えた場合

$$D_{10} > D_{11}$$

$$D_{10} < 16\text{ビット・カウンタのカウント値} < D_{11}$$

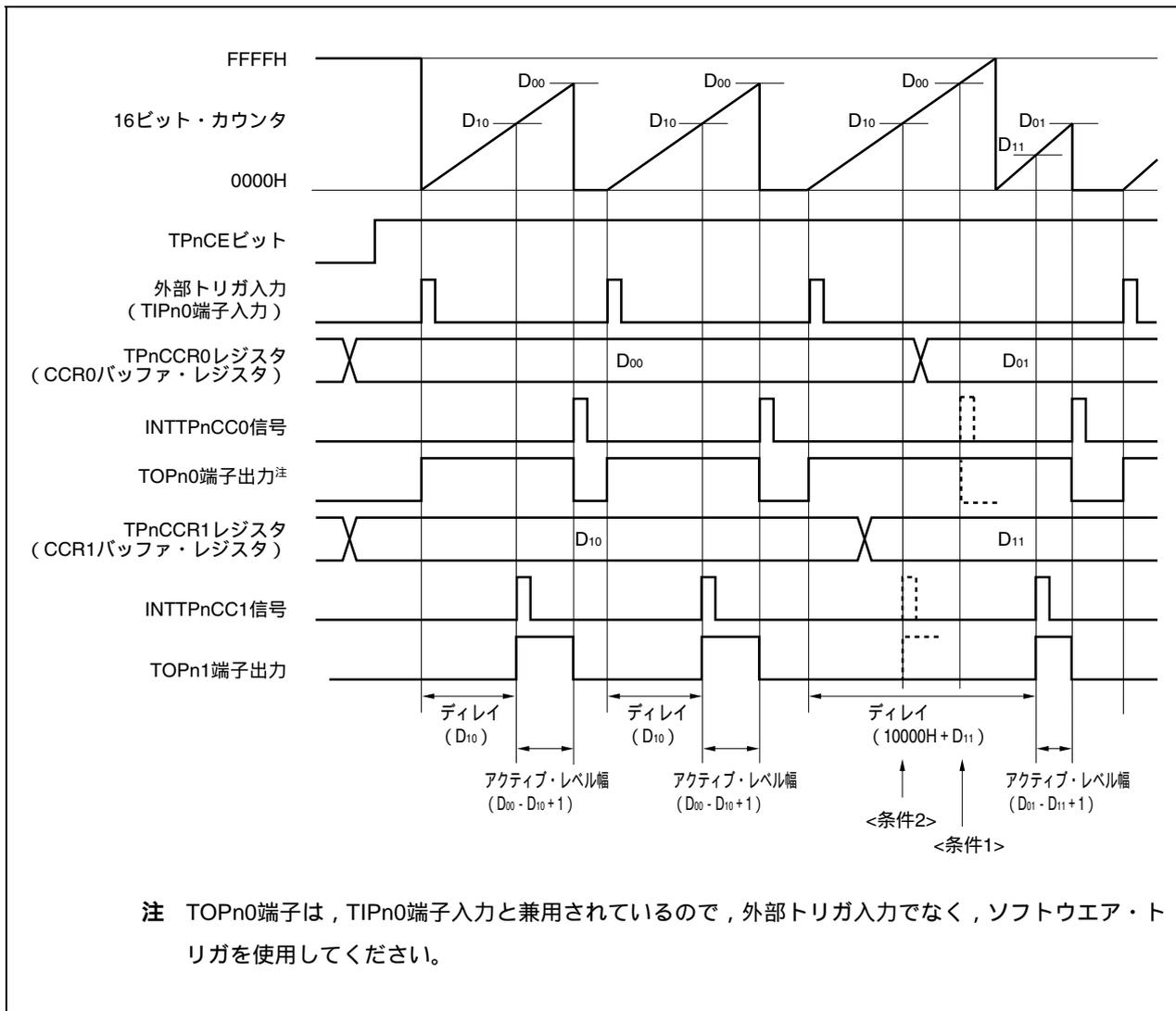
<条件2>の場合、TOPn1端子出力は書き換えた周期では、アクティブ・レベルに反転することができません。

<条件1>と<条件2>同じ周期で起こった例が図7-42です。

カウント値はFFFFHまでカウント動作を行い、オーバフローし、0000Hから再度カウント・アップを行います。

D<sub>11</sub>との一致でINTTPnCC1信号を発生してTOPn1端子出力をアクティブ・レベルにし、D<sub>01</sub>との一致でINTTPnCC0信号を発生してTOPn1端子出力をインアクティブにしてカウント動作を停止します。

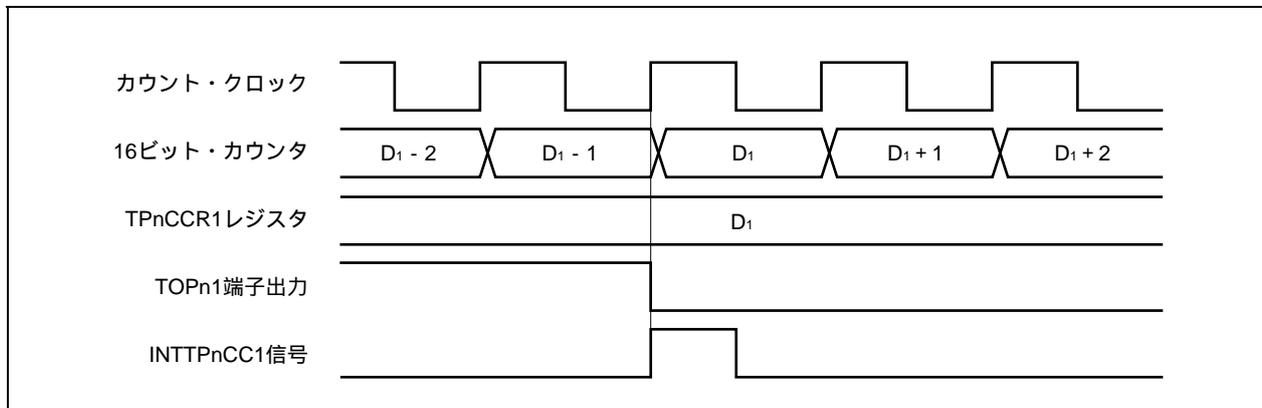
図7-42 TPnCCRaレジスタの書き換え



## (b) コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) の発生タイミング

ワンショット・パルス出力モードでは、16ビット・カウンタのカウンタ値とTPnCCR1レジスタの値との一致と同時にINTTPnCC1信号が発生します。

図7 - 43 コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) の発生タイミング



## 7.4.5 PWM出力モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 100)

PWM出力モードは、TPnCTL0.TPnCEビットをセット(1)することで、TOPn1端子からPWM波形を出力します。

また、TOPn0端子から、PWM波形の1周期を半周期とするパルスを出力します。

- 備考1. TIPn0, TOPn0, TOPn1端子の設定については表7-2 端子構成,および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
2. INTTPnCC0, INTTPnCC1信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図7-44 PWM出力モードの構成図

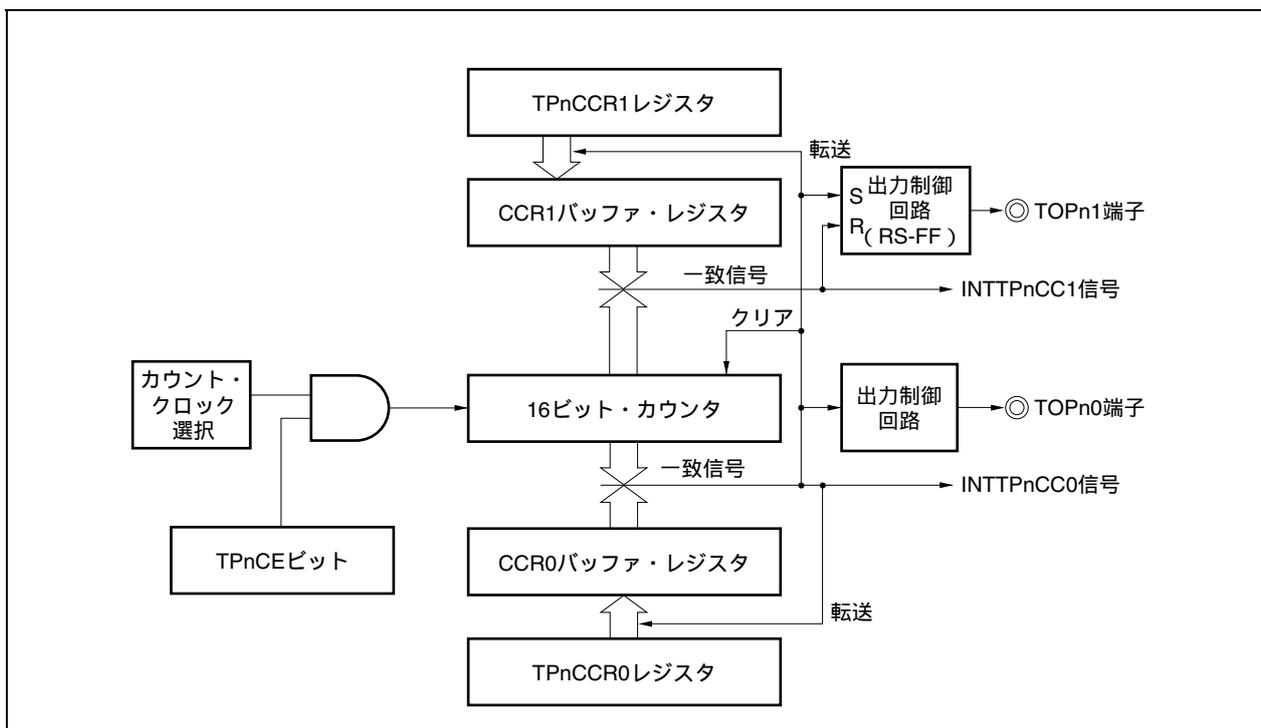
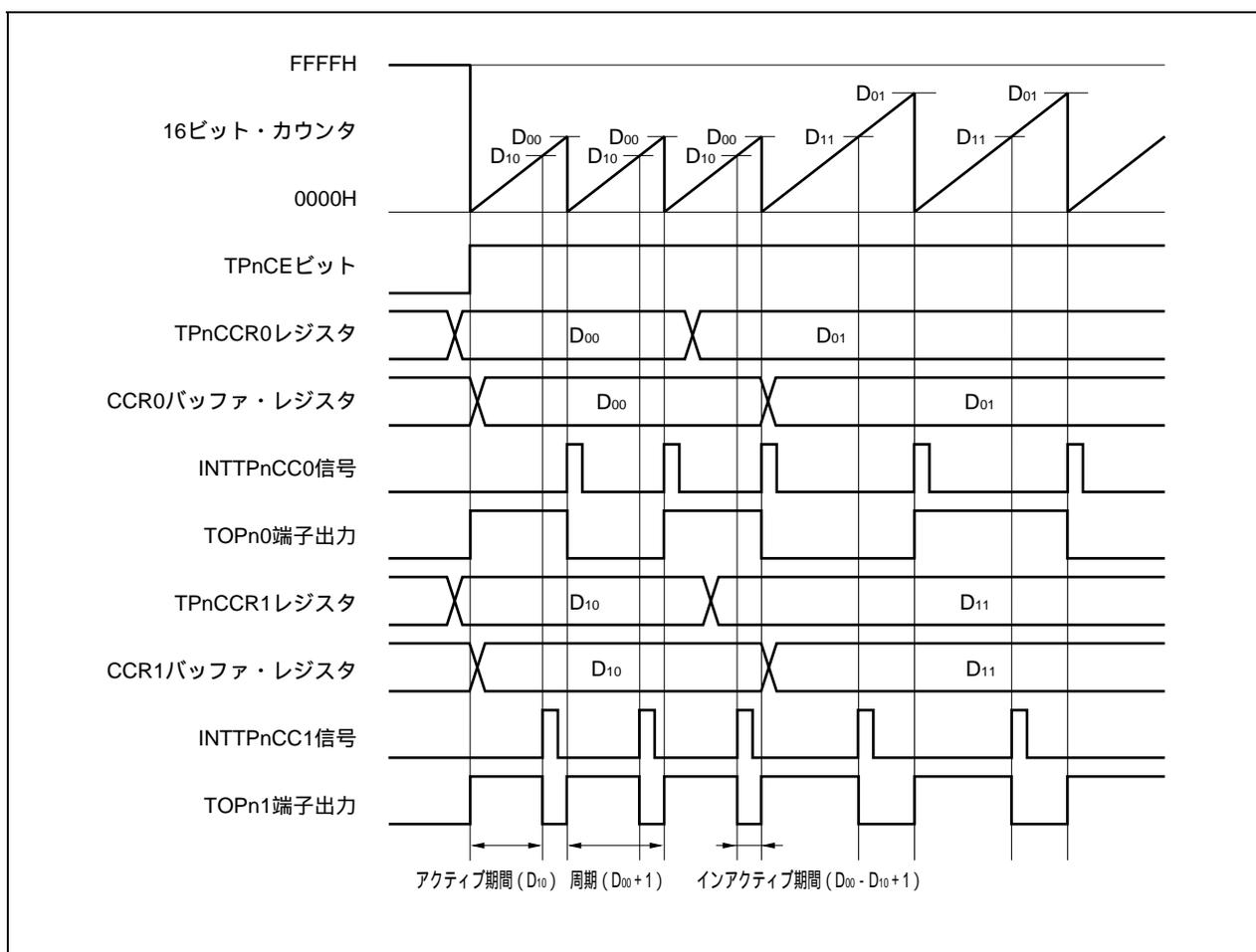


図7-45 PWM出力モードの基本タイミング



TPnCEビットをセット (1) することで、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアして同時にカウンタ動作を開始し、TOPn1端子からPWM波形を出力します。

PWM波形のアクティブ・レベル幅，周期，およびデューティは次のように求められます。

$$\text{アクティブ・レベル幅} = (\text{TPnCCR1レジスタの設定値}) \times \text{カウンタ・クロック周期}$$

$$\text{周期} = (\text{TPnCCR0レジスタの設定値} + 1) \times \text{カウンタ・クロック周期}$$

$$\text{デューティ} = (\text{TPnCCR1レジスタの設定値}) / (\text{TPnCCR0レジスタの設定値} + 1)$$

動作中にTPnCCR<sub>a</sub>レジスタを書き換えることにより、PWM波形を変更できます。書き換えた値は、16ビット・カウンタのカウンタ値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致し、16ビット・カウンタが0000Hにクリアされるタイミングで反映されます。

コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC0) は、16ビット・カウンタのカウンタ値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致した次のカウンタ・タイミングで発生し、同時に16ビット・カウンタを0000Hにクリアします。コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) は、16ビット・カウンタのカウンタ値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致するタイミングで発生します。

図7-46 PWM出力モード動作時のレジスタ設定内容 (1/2)

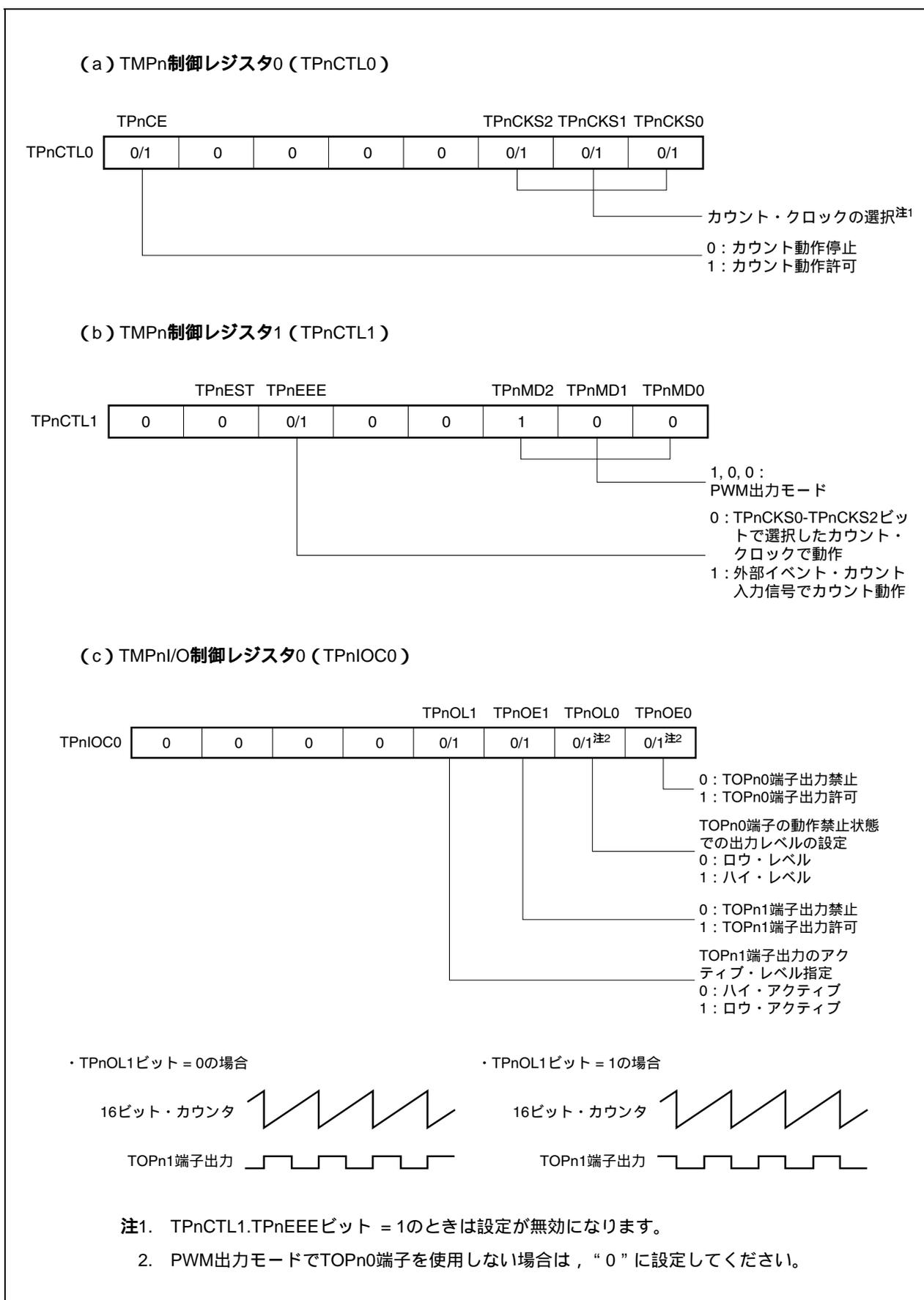
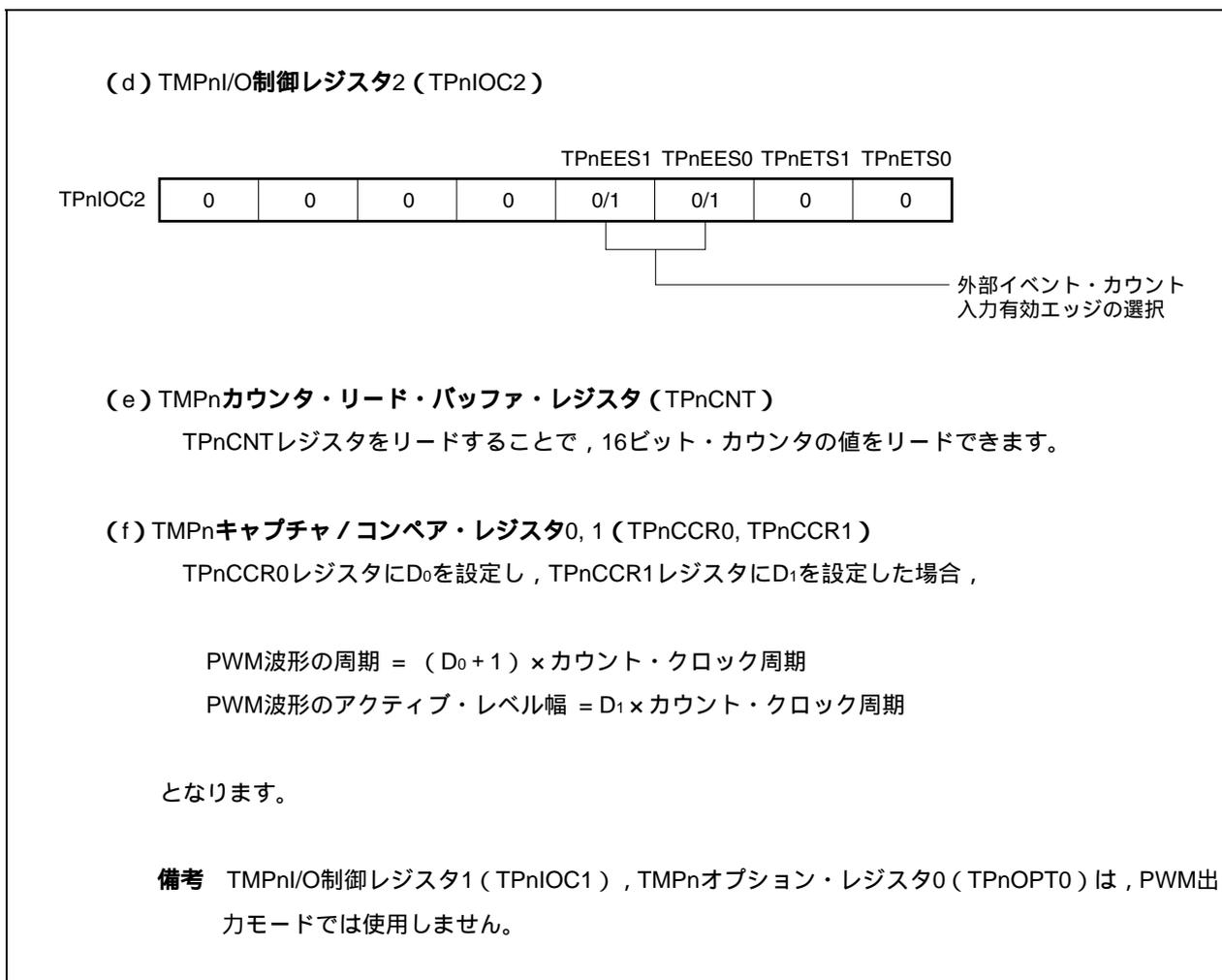


図7 - 46 PWM出力モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)



## (1) PWM出力モード動作フロー

図7 - 47 PWM出力モード動作タイミングと処理フロー (1/2)

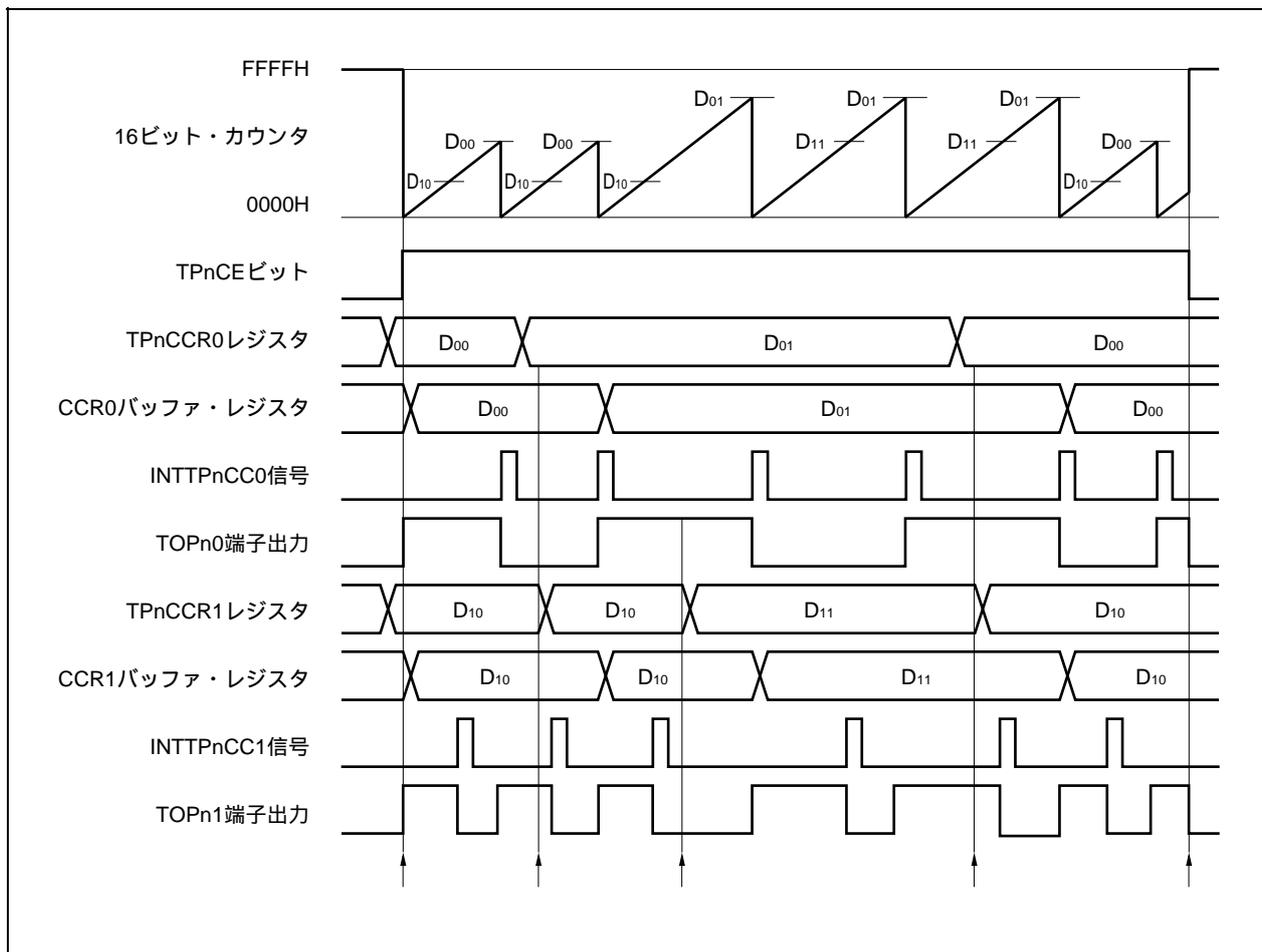
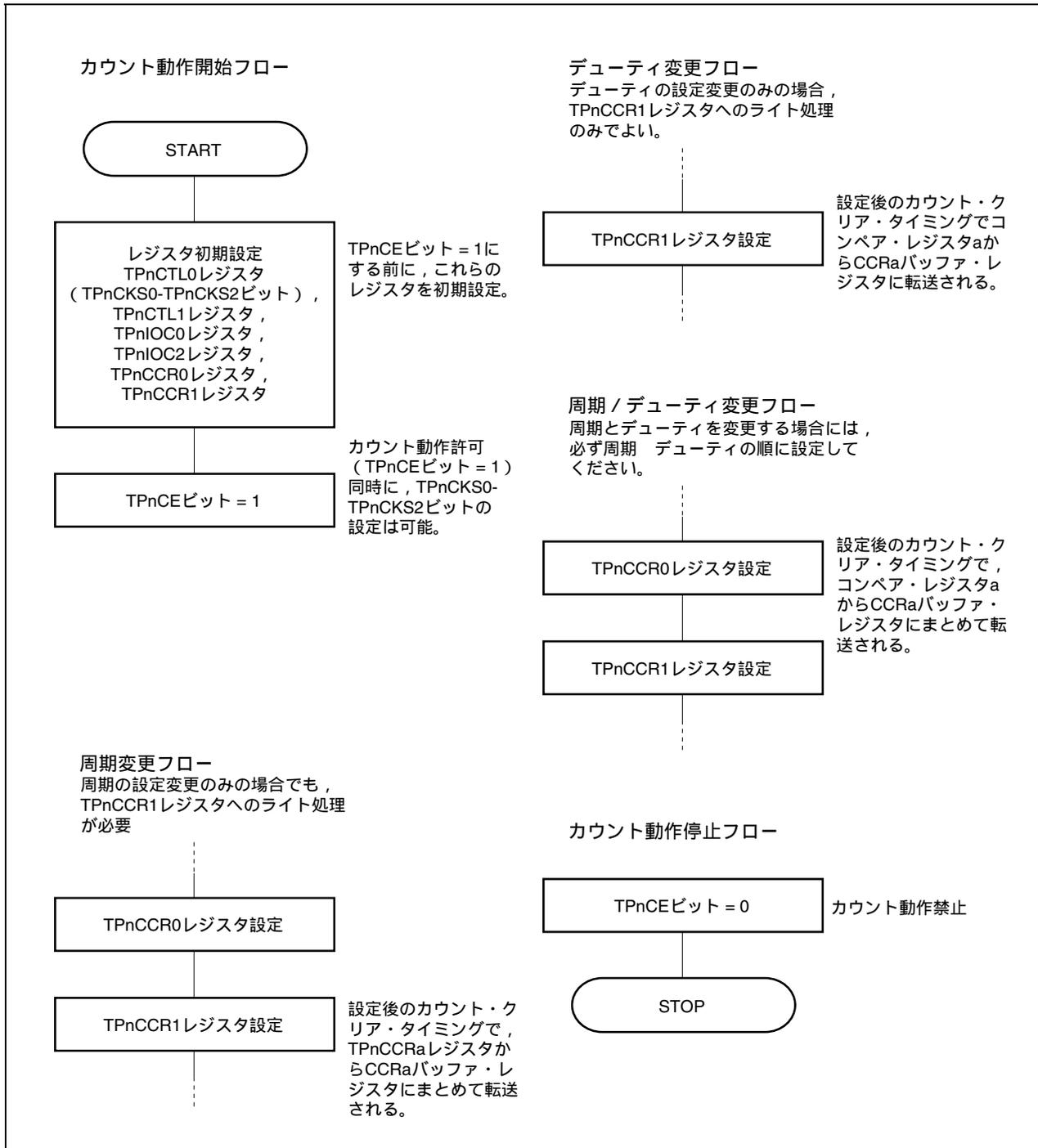


図7 - 47 PWM出力モード動作タイミングと処理フロー (2/2)

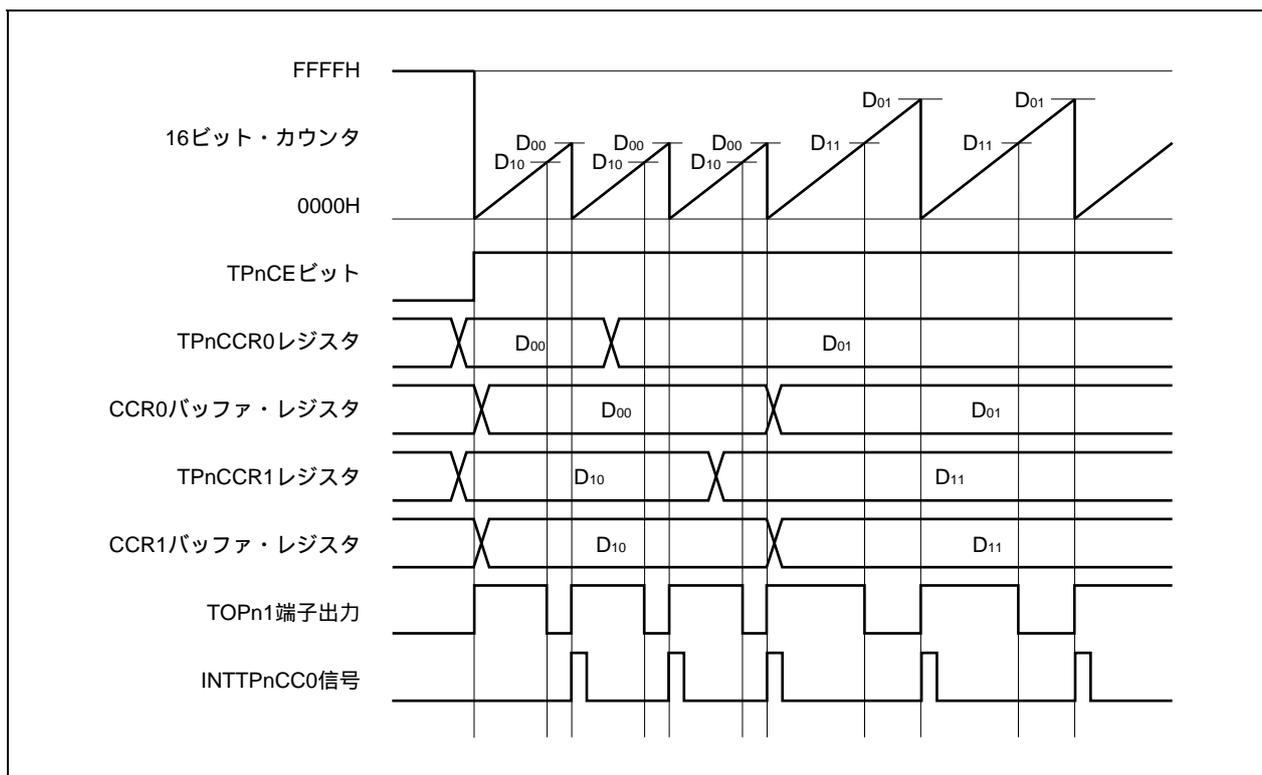


## (2) PWM出力モードの応用

## (a) カウント動作中のPWM波形の変更

カウント動作中にPWM波形を変更する場合には、最後にTPnCCR1レジスタにライトしてください。  
TPnCCR1レジスタにライト後、再度TPnCCRaレジスタの書き換えを行う場合には、INTTPnCC0信号を検出後に書き換えてください。

図7-48 カウント動作中のPWM波形の変更



TPnCCRaレジスタからCCRaバッファ・レジスタへのデータ転送を行うためには、TPnCCR1レジスタに対してライトする必要があります。

TPnCCR1レジスタにライトしたあと、16ビット・カウンタのクリア・タイミングに同期して、TPnCCRaレジスタに書き込まれた値がCCRaバッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタとのコンペア値となります。

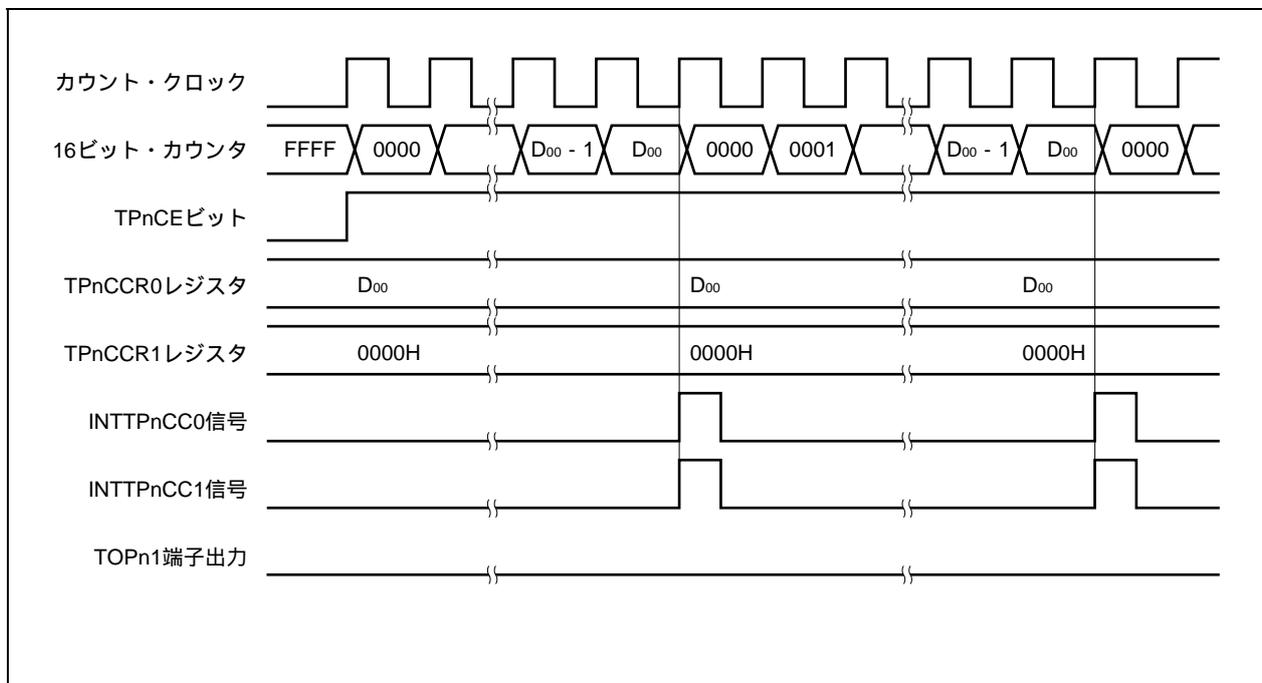
- <1> PWM波形の周期とアクティブ・レベル幅の両方を変更する場合には、まずTPnCCR0レジスタに周期を設定し、そのあとでTPnCCR1レジスタにアクティブ・レベル幅を設定してください。
- <2> PWM波形の周期だけを変更する場合には、まずTPnCCR0レジスタに周期を設定し、そのあとでTPnCCR1レジスタに同値をライトしてください。
- <3> PWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合は、TPnCCR1レジスタのみの設定でかまいません。

**注意** 一度TPnCCR1レジスタにライトしたあとで、再度TPnCCR0、またはTPnCCR1レジスタへのライトを行う場合は、INTTPnCC0信号の発生後に行ってください。これを守れない場合には、TPnCCRaレジスタからCCRaバッファ・レジスタへのデータ転送タイミングと、TPnCCRaレジスタの書き換えの競合により、CCRaバッファ・レジスタの値が不定値になる場合があります。

## (b) PWM波形の0 % / 100 %出力

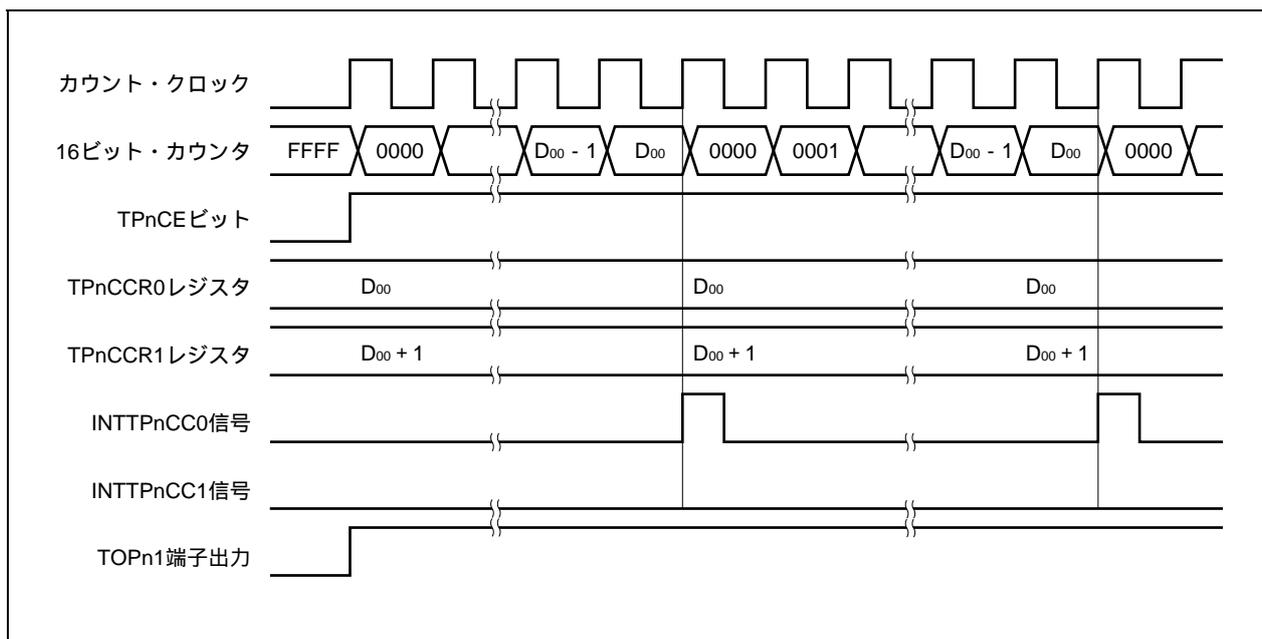
0 % 波形を出力するためには、TPnCCR1レジスタに対して0000Hを設定します。

図7 - 49 PWM波形の0 %出力



100 % 波形を出力するためには、TPnCCR1レジスタに対して (TPnCCR0レジスタの設定値 + 1) の値を設定してください。TPnCCR0レジスタの設定値がFFFFHの場合には、100 %出力はできません。

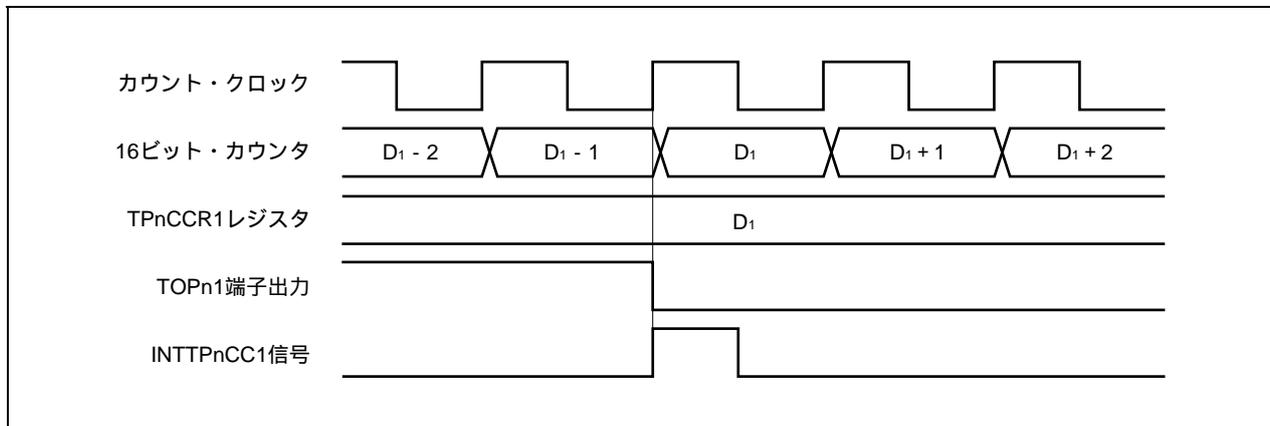
図7 - 50 PWM波形の100 %出力



## (c) コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) の発生タイミング

PWM出力モードでは、16ビット・カウンタのカウンタ値とTPnCCR1レジスタの値との一致と同時にINTTPnCC1信号が発生します。

図7 - 51 コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTPnCC1) の発生タイミング

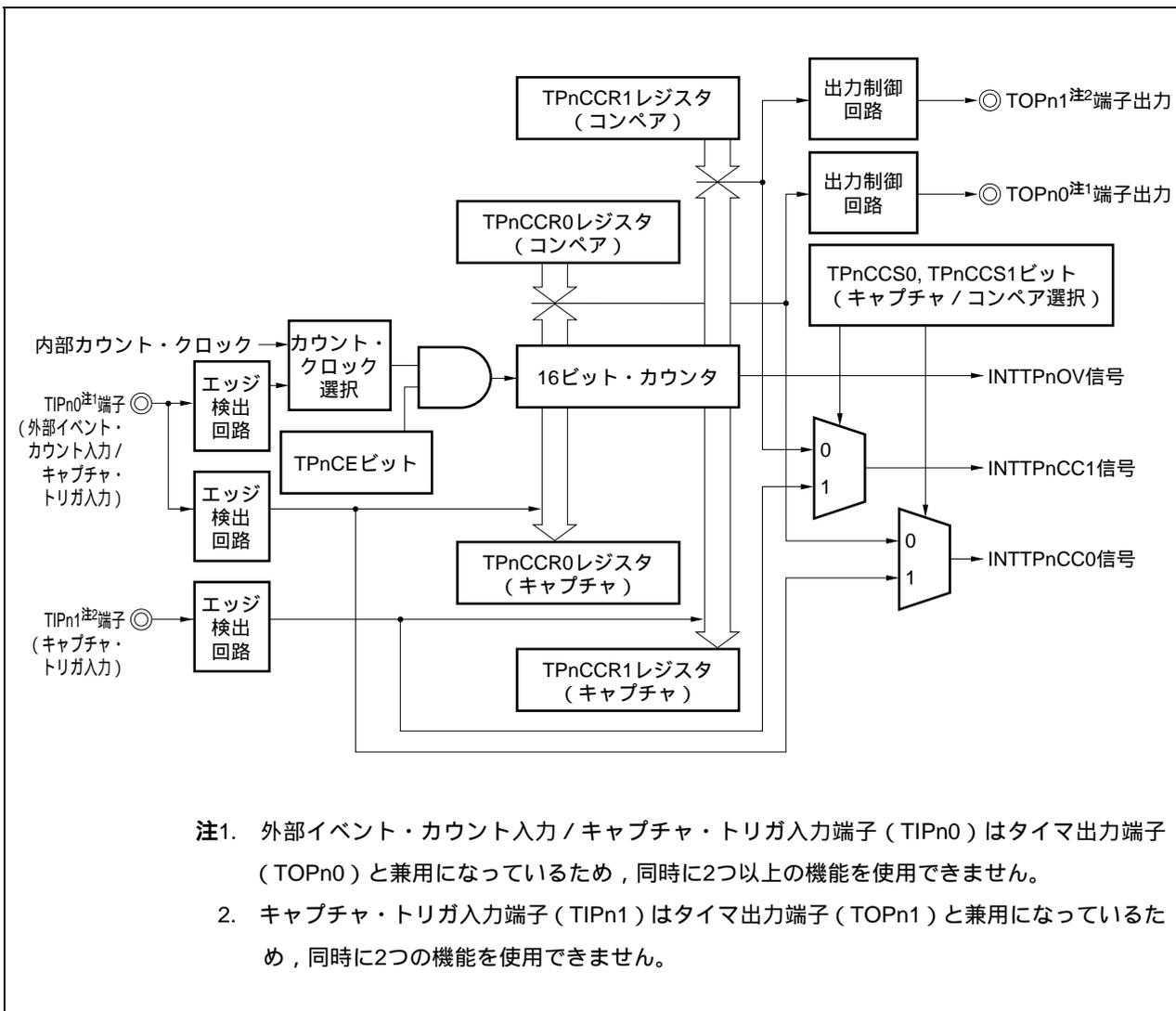


## 7.4.6 フリー・ランニング・タイマ・モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 101)

フリー・ランニング・タイマ・モードは、TPnCTL0.TPnCEビットをセット(1)することでカウント動作を開始します。このときのTPnCCRaレジスタの動作は、TPnOPT0.TPnCCS0, TPnCCS1ビットの設定により、コンペア・レジスタまたはキャプチャ・レジスタの選択ができます( $n = 0, 1$ )。

- 備考1. TIPn0, TIPn1, TOPn0, TOPn1端子の設定については表7-2 端子構成、および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
2. INTTPnCC0, INTTPnCC1信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図7-52 フリー・ランニング・タイマ・モードの構成図



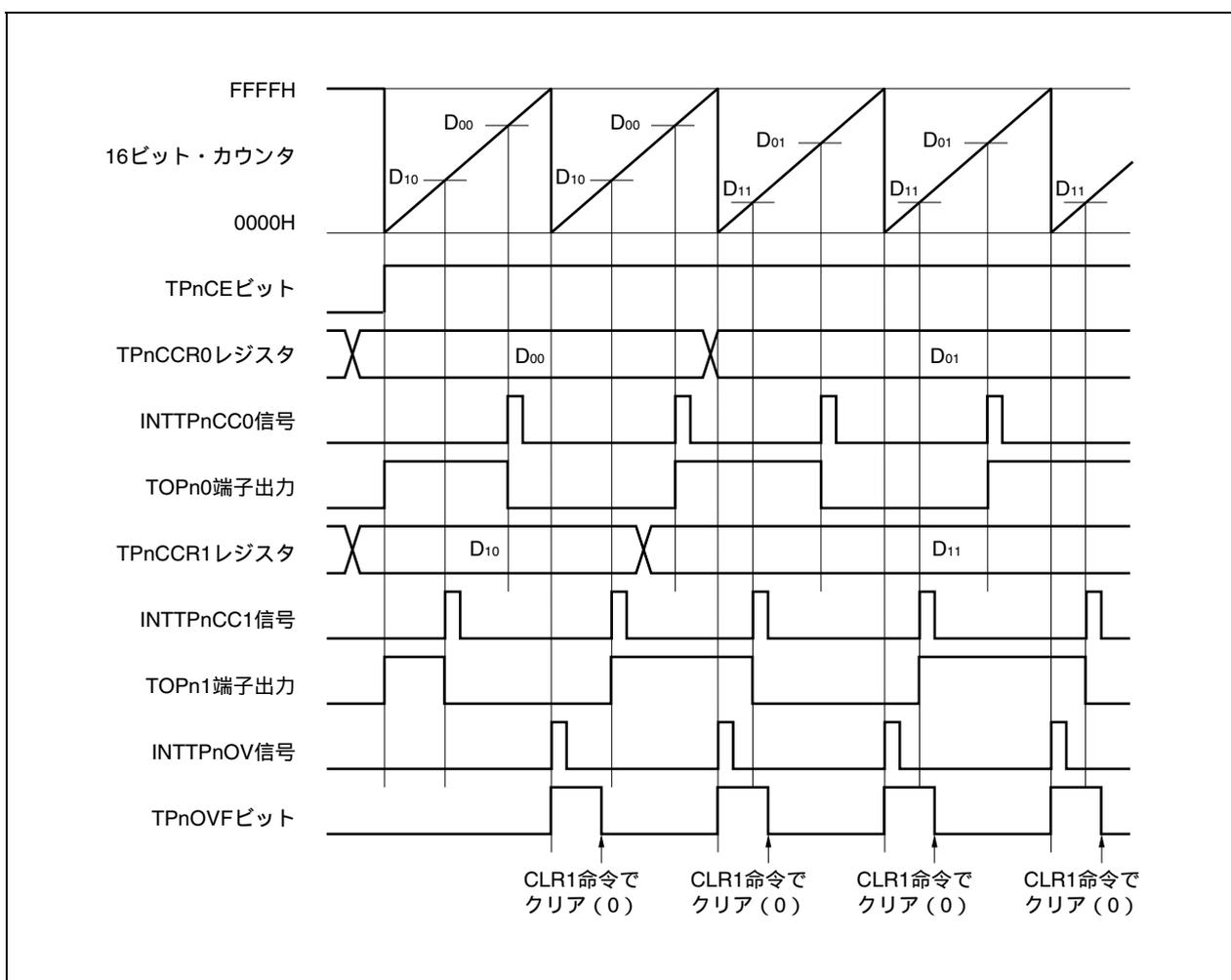
## ・コンペア動作

TPnCEビットをセット(1)することで、カウント動作を開始し、TOPn0, TOPn1端子出力を反転します。その後、16ビット・カウンタのカウント値とTPnCCRaレジスタの設定値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号(INTTPnCCa)を発生し、TOPna端子出力を反転します。

16ビット・カウンタは、カウント・クロックに同期してカウント動作を続け、FFFFHまでカウントすると、次のクロックでオーバーフロー割り込み要求信号(INTTPnOV)を発生するとともに、0000Hにクリアしカウント動作を継続します。また、このときオーバーフロー・フラグ(TPnOPT0.TPnOVFビット)もセット(1)されます。オーバーフロー・フラグは、ソフトウェアでCLR1命令を実行してクリア(0)してください。

TPnCCRaレジスタは、カウント動作中の書き換えを許可しています。書き換えた場合、随時書き換えた値が反映され、カウント値と比較されます。

図7-53 フリー・ランニング・タイマ・モードの基本タイミング(コンペア機能)



### ・キャプチャ動作

TPnCEビットをセット(1)することで、カウント動作を開始します。その後、TIPna端子入力の有効エッジを検出することにより、16ビット・カウンタのカウント値をTPnCCRaレジスタに格納し、キャプチャ割り込み要求信号(INTTPnCCa)を発生します。

16ビット・カウンタは、カウント・クロックに同期してカウント動作を続け、FFFFHまでカウントすると、次のクロックでオーバーフロー割り込み要求信号(INTTPnOV)を発生するとともに、0000Hにクリアしカウント動作を継続します。また、このときオーバーフロー・フラグ(TPnOPT0.TPnOVFビット)もセット(1)されます。オーバーフロー・フラグは、ソフトウェアでCLR1命令を実行してクリア(0)してください。

図7-54 フリー・ランニング・タイマ・モードの基本タイミング(キャプチャ機能)

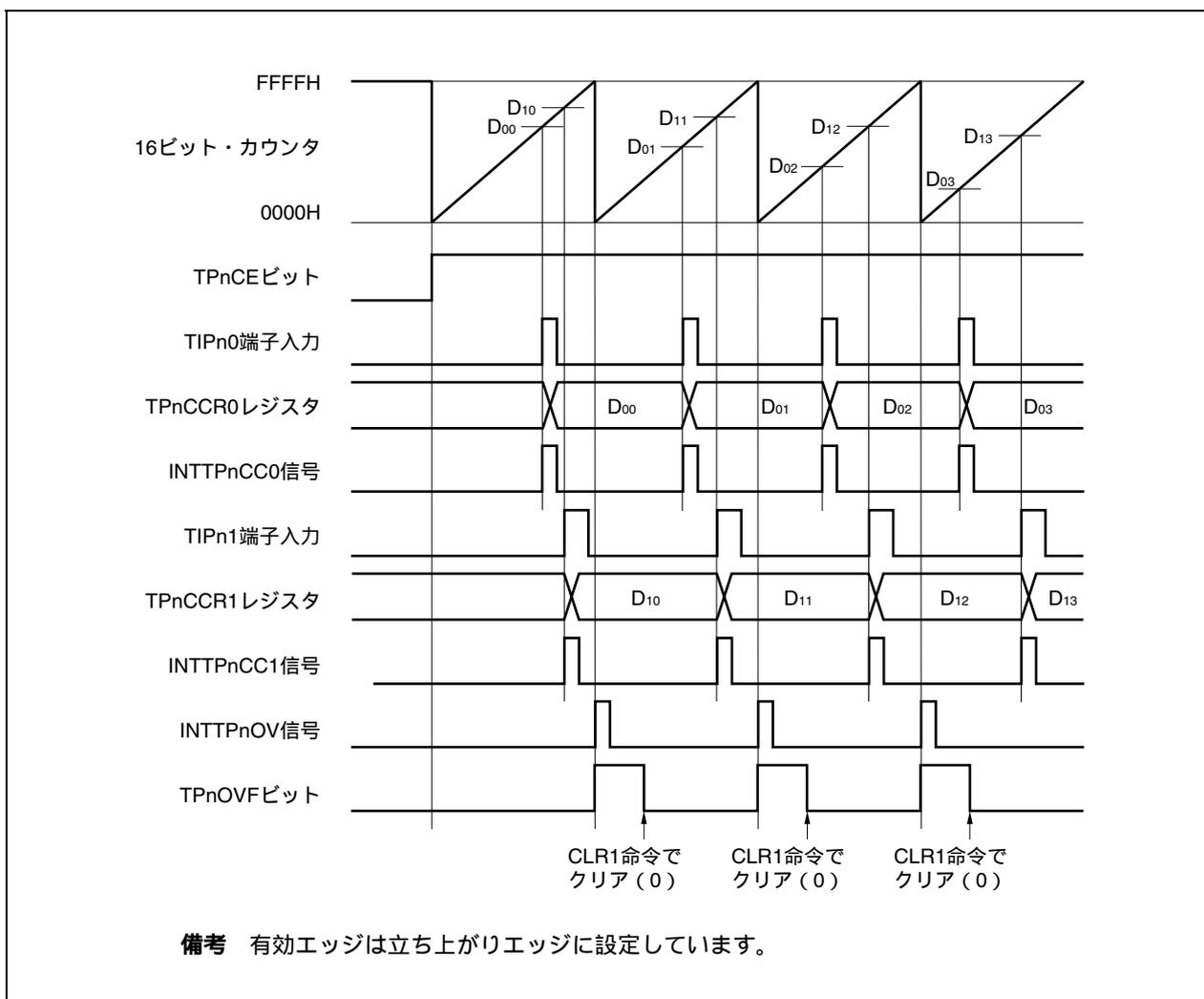
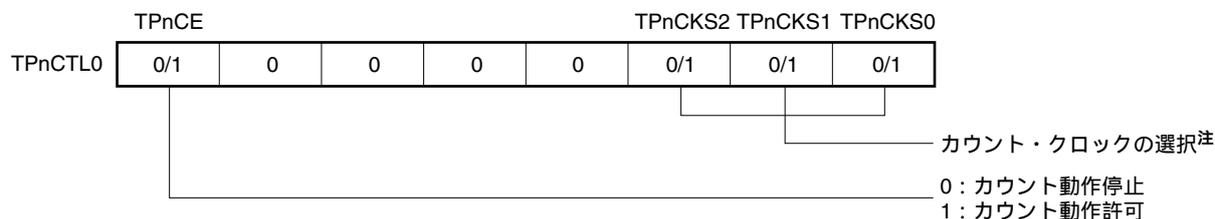


図7-55 フリー・ランニング・タイマモード動作時のレジスタ設定内容 (1/2)

## (a) TMPn制御レジスタ0 (TPnCTL0)



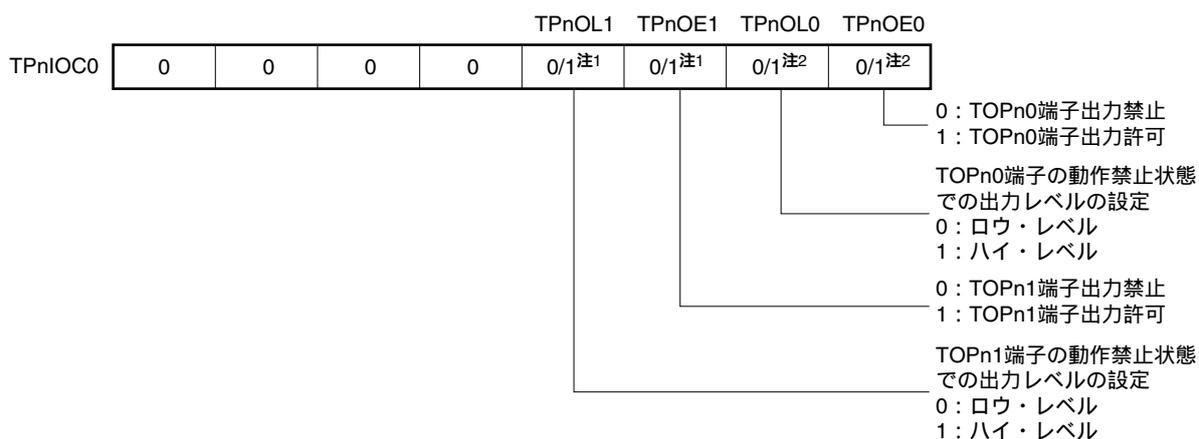
注 TPnCTL1.TPnEEEビット = 1のときは設定が無効になります。

## (b) TMPn制御レジスタ1 (TPnCTL1)



注 TPnEEE = 1に設定した場合、TIPn0端子のキャプチャ機能は使用できません。

## (c) TMPnI/O制御レジスタ0 (TPnIOC0)

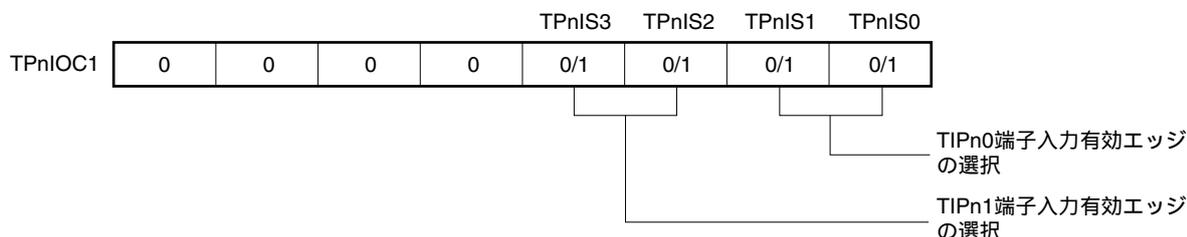


注1. TIPn1端子を使用する場合、TOPn1端子は使用できません。

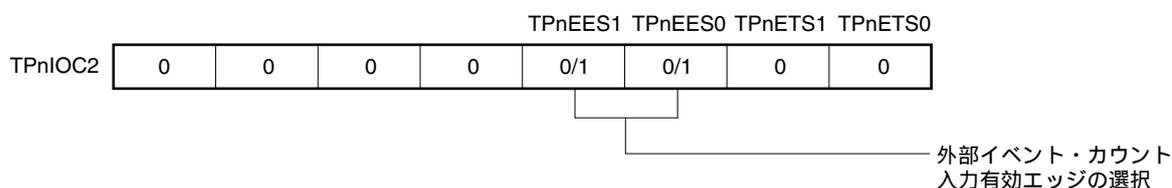
2. TIPn0端子を使用する場合、TOPn0端子は使用できません。

図7-55 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)

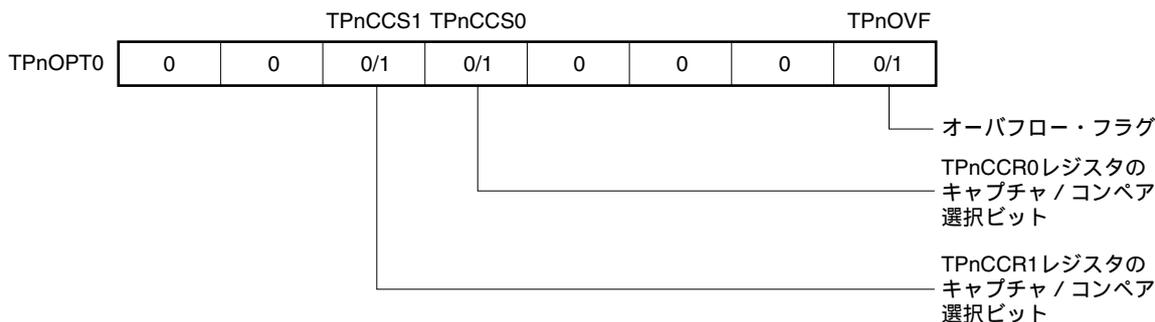
## (d) TMPnI/O制御レジスタ1 (TPnIOC1)



## (e) TMPnI/O制御レジスタ2 (TPnIOC2)



## (f) TMPnオプション・レジスタ0 (TPnOPT0)



## (g) TMPnカウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TPnCNT)

TPnCNTレジスタをリードすることで、16ビット・カウンタの値をリードできます。

## (h) TMPnキャプチャ/コンペア・レジスタ0, 1 (TPnCCR0, TPnCCR1)

TPnOPT0.TPnCCSaビットの設定によりキャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタとして動作します。

キャプチャ・レジスタとして動作する場合には、TIPna端子入力の有効エッジ検出により、16ビット・カウンタのカウンタ値を格納し、INTTPnCCa信号を発生します。

コンペア・レジスタとして動作する場合には、TPnCCRaレジスタにDaを設定した場合、カウンタが(Da + 1)になるタイミングでINTTPnCCa信号を発生し、TOPna端子出力を反転します。

## (1) フリー・ランニング・タイマ・モード動作フロー

フリー・ランニング・タイマ・モードには次の2つの機能があります。

- ・コンペア機能
- ・キャプチャ機能

## (a) キャプチャ/コンペア・レジスタをコンペア・レジスタとして使用した場合

図7-56 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー（コンペア機能）（1/2）

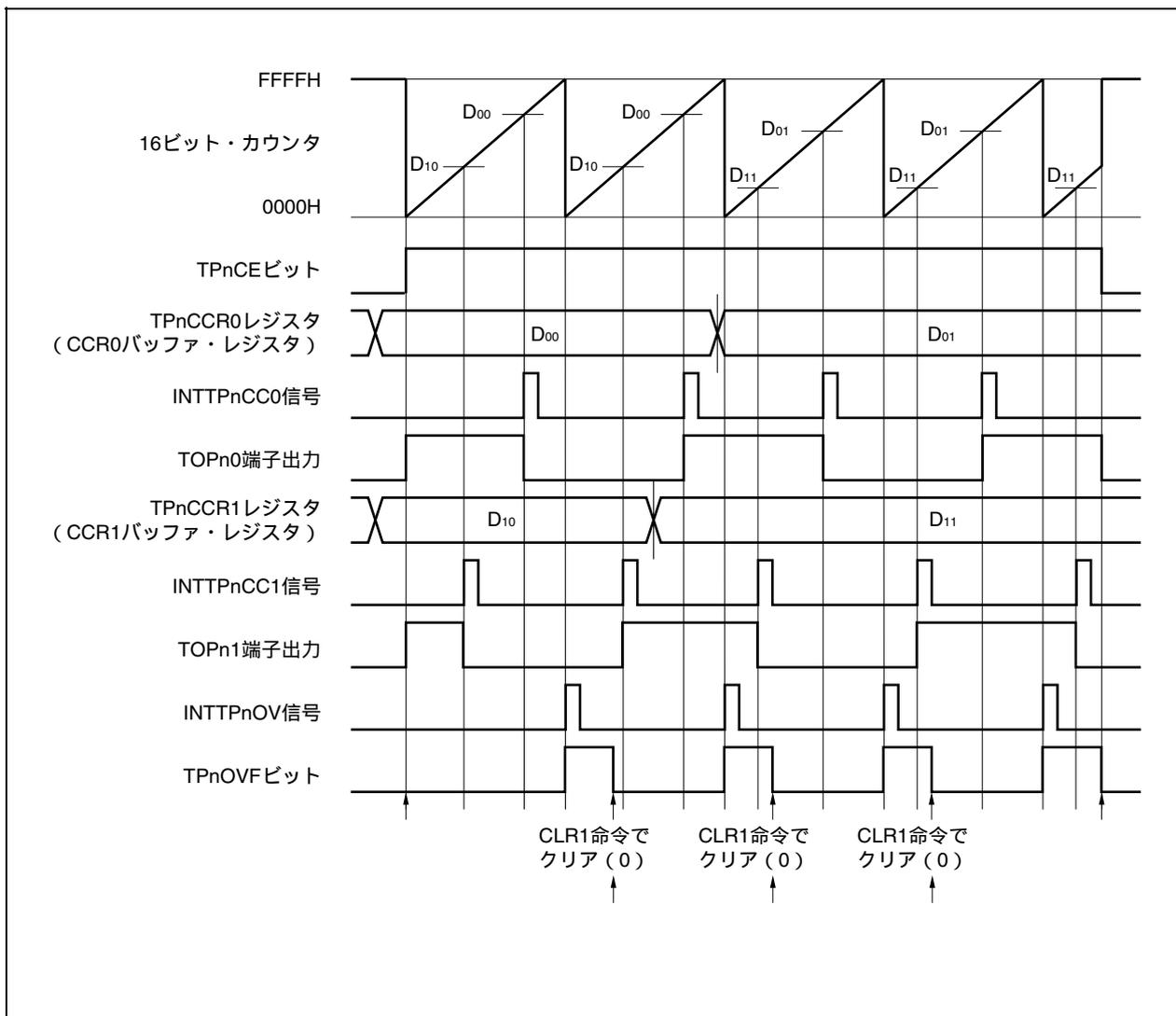
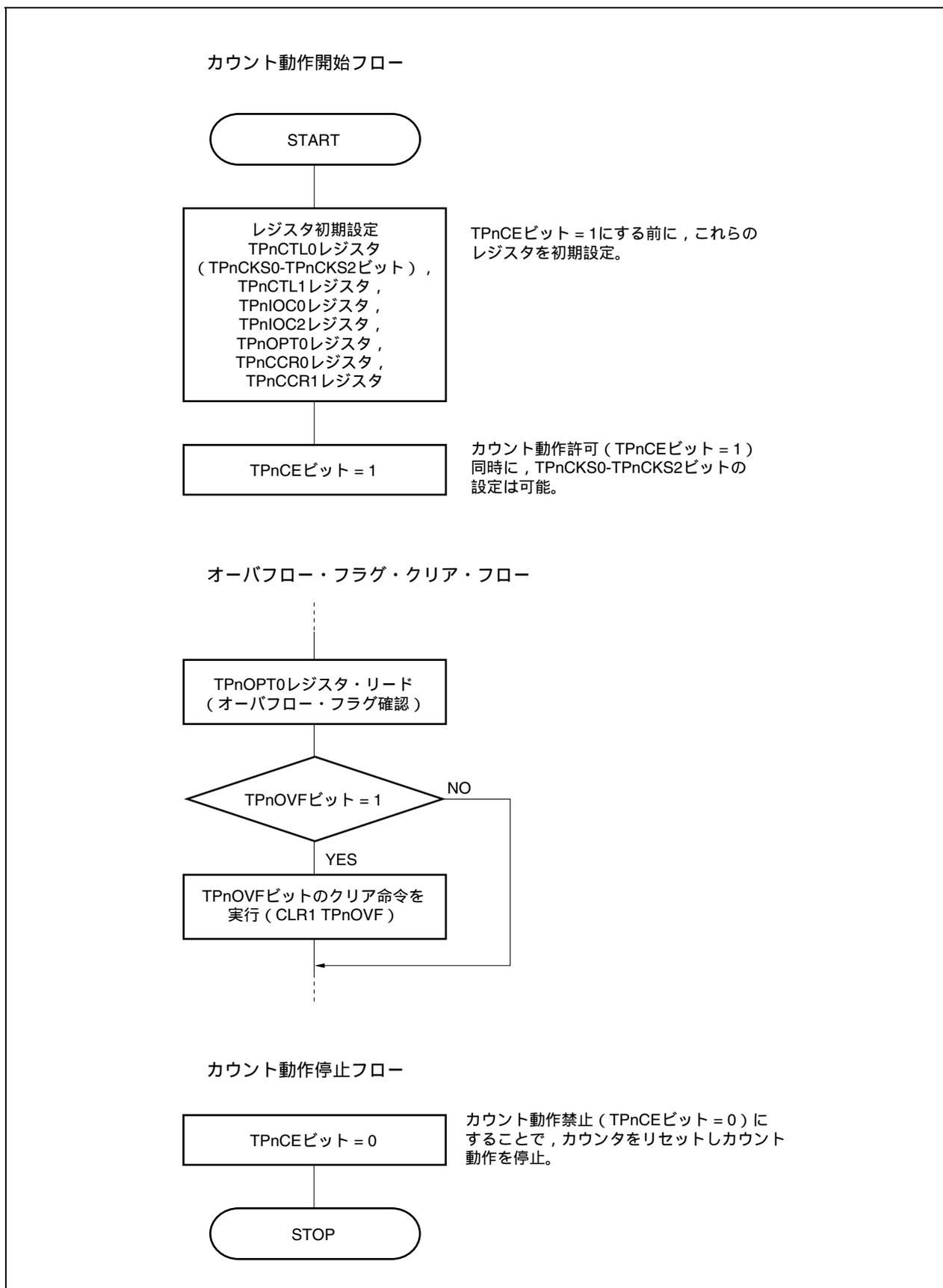


図7-56 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー (コンペア機能) (2/2)



## (b) キャプチャ/コンペア・レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合

図7-57 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー（キャプチャ機能）（1/2）

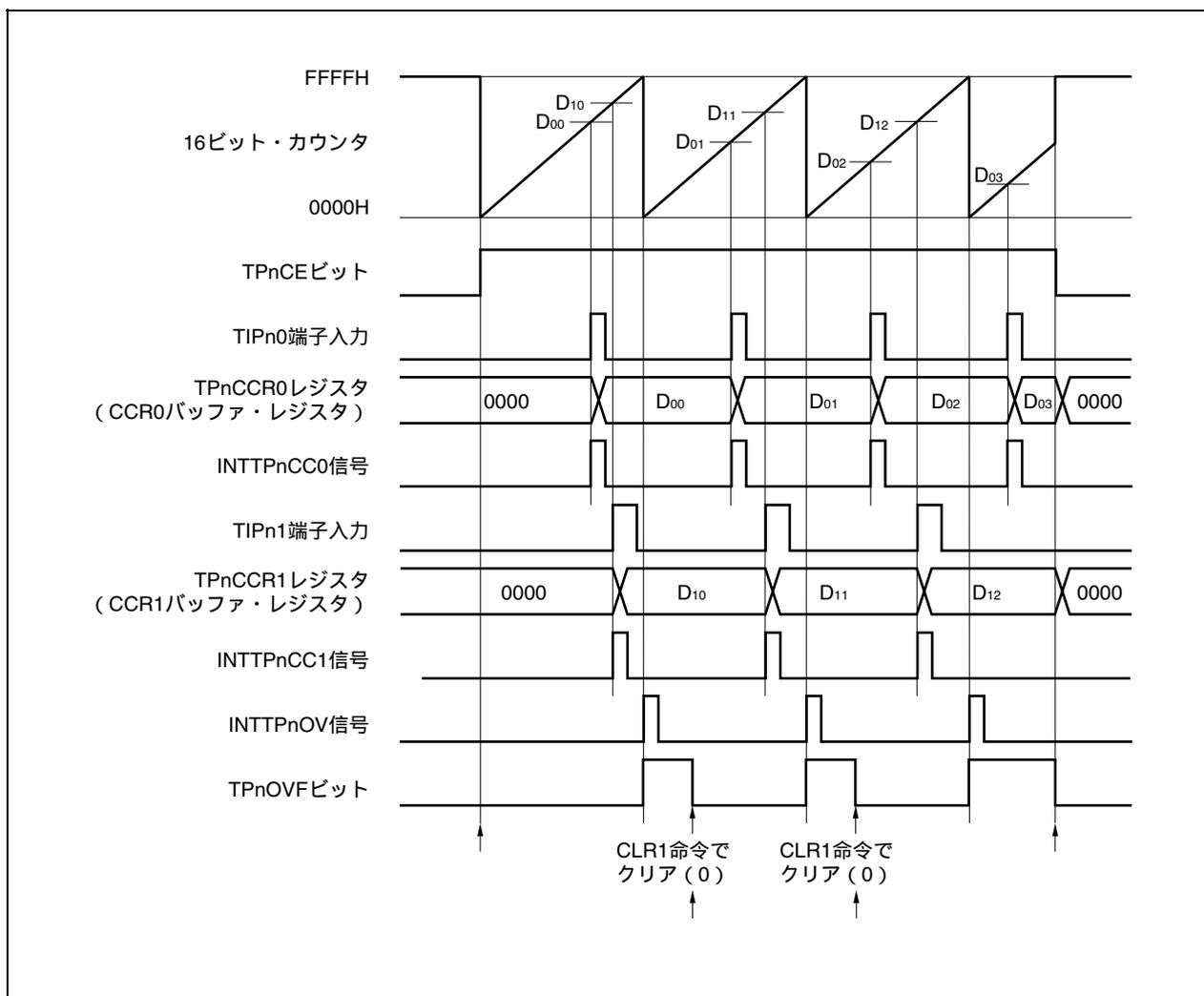
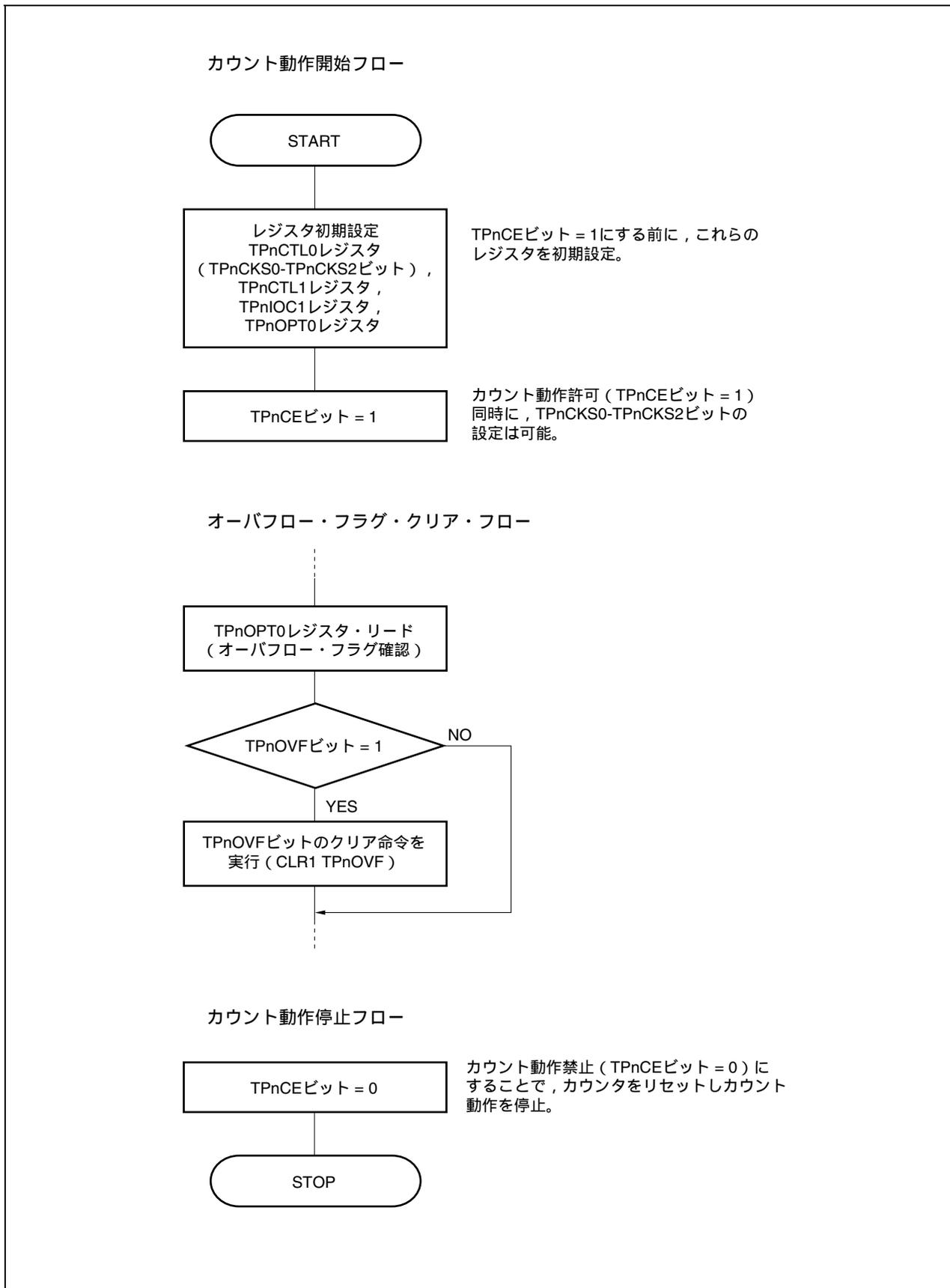


図7-57 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー (キャプチャ機能) (2/2)

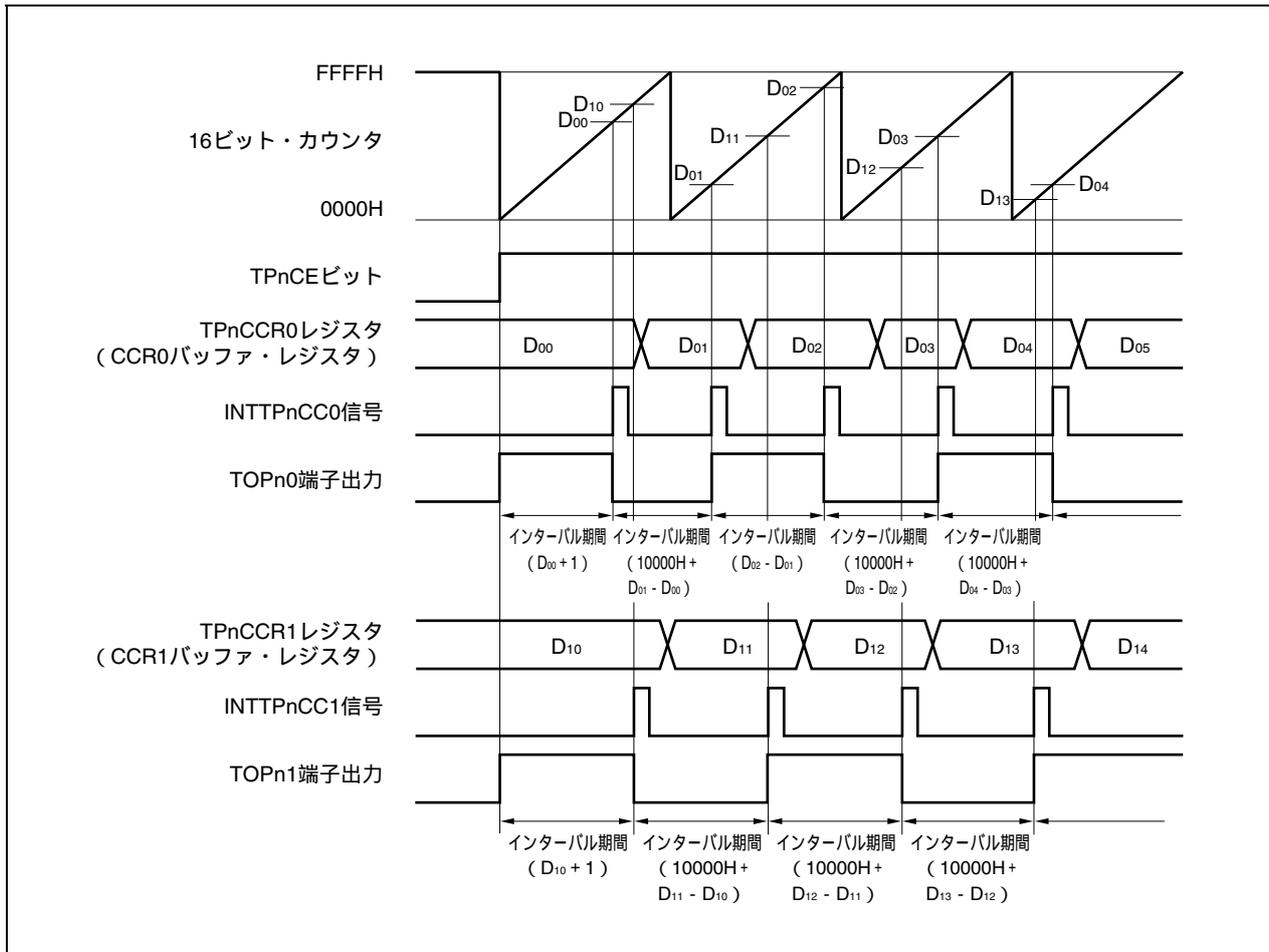


## (2) フリー・ランニング・タイマ・モードの応用

## (a) コンペア・レジスタとして使用し、インターバル動作をさせる場合

TPnCCRaレジスタをコンペア・レジスタとして使用してインターバル動作をさせる場合、INTTPnCCa信号を検出するごとに、次の割り込み要求信号を発生させるためのコンペア値を設定するソフトウェア処理が必要となります。

図7-58 フリー・ランニング・タイマ・モードのインターバル動作



フリー・ランニング・タイマ・モードでインターバル動作を行う場合、1チャンネルで2つのインターバル時間を設定できます。

インターバル動作を行う場合、INTTPnCCa信号を検出したときの割り込み処理中に、対応するTPnCCRaレジスタの値を再設定する必要があります。

再設定する場合の設定値は、インターバル期間を“ $D_a$ ”とすると、次のように求められます。

コンペア・レジスタ初期値： $D_a - 1$

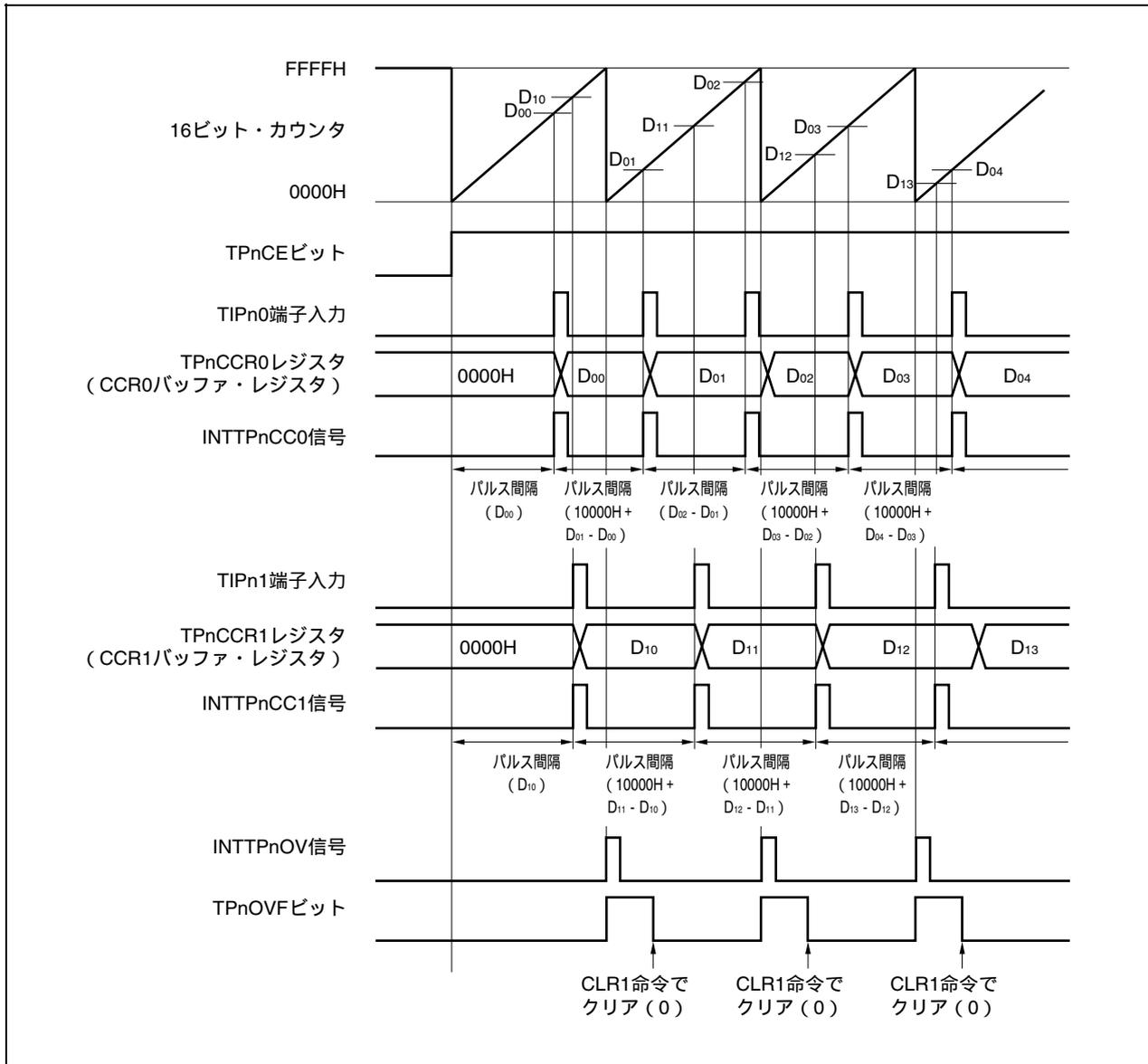
2回目以降のコンペア・レジスタ設定値 = 前回の設定値 +  $D_a$

(演算結果がFFFFHよりも大きい場合には、演算結果から10000Hを引いた値を設定してください)

## (b) キャプチャ・レジスタとして使用し、パルス幅測定をさせる場合

TPnCCRaレジスタをキャプチャ・レジスタとして使用し、パルス幅測定を行う場合、INTTPnCCa信号を検出するごとに、キャプチャ・レジスタをリードし、間隔を算出するソフトウェア処理が必要となります。

図7-59 フリー・ランニング・タイマ・モードのパルス幅測定



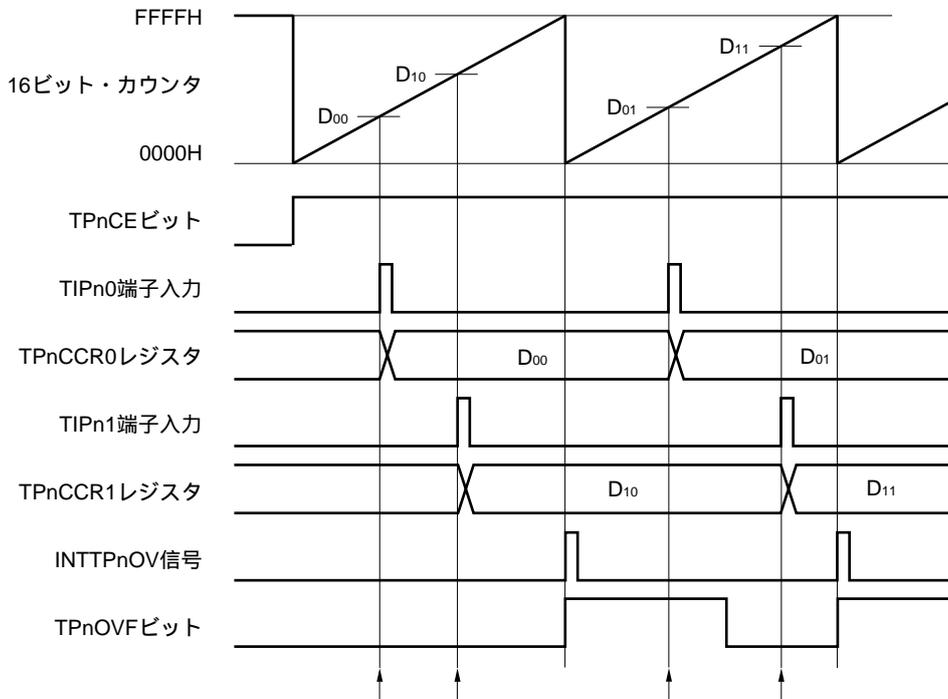
フリー・ランニング・タイマ・モードでパルス幅測定を行う場合、1チャンネルで2つのパルス幅測定ができます。

パルス幅測定を行う場合、INTTPnCCa信号に同期してTPnCCRaレジスタの値をリードし、同一キャプチャ・レジスタの前のリード・データとの差分を求めるとパルス幅を算出できます。

## (c) 2つのキャプチャ・レジスタを使用した場合のオーバーフローの処理方法

2つのキャプチャを使用する場合には、オーバーフロー・フラグの処理に注意が必要です。まず悪い例を、次に示します。

図7-60 2つのキャプチャを使用するときの悪い例



フリー・ランニング・タイマ・モードで2つのパルス幅を測定する場合、次のような問題が起こる場合があります。

TPnCCR0レジスタをリードする (TIPn0端子入力の初期値設定)。

TPnCCR1レジスタをリードする (TIPn1端子入力の初期値設定)。

TPnCCR0レジスタをリードする。

TPnOVFビットをリードする。TPnOVFビットが“1”だった場合、クリア(0)する。

TPnOVFビットが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{01} - D_{00})$  で求められます。

TPnCCR1レジスタをリードする。

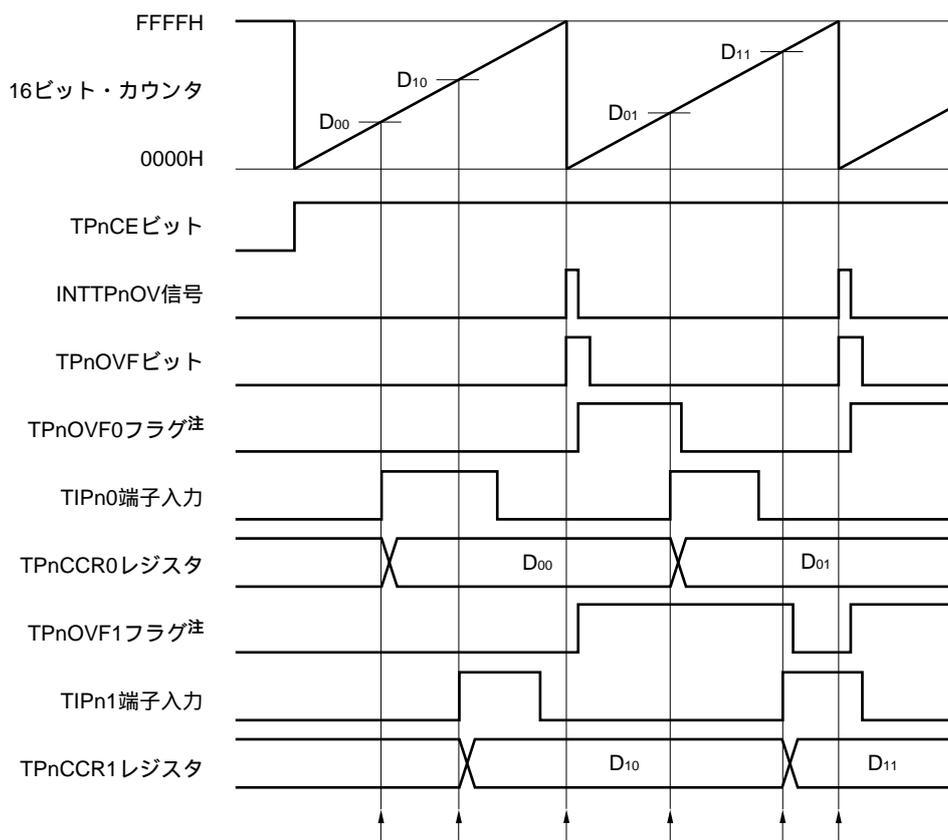
TPnOVFビットをリードする。 でクリア(0)されているため、0がリードされます。

TPnOVFビットが“0”なので、パルス幅は  $(D_{11} - D_{10})$  で求められます (NG)。

このように、2つのキャプチャを使用する場合に、1つのキャプチャでTPnOVFビットをクリア(0)してしまうと、もう1つのキャプチャは正しいパルス幅が求められない可能性があります。

2つのキャプチャを使用する場合には、ソフトウェアで対応してください。次に、ソフトウェア対応例を示します。

図7-61 2つのキャプチャを使用するときの対応例 (オーバーフロー割り込みを使用)



注 TPnOVF0, TPnOVF1フラグは、ソフトウェアにより、内蔵RAM上に任意に設定したものです。

TPnCCR0レジスタをリードする (TIPn0端子入力の初期値設定)。

TPnCCR1レジスタをリードする (TIPn1端子入力の初期値設定)。

オーバーフローが発生する。オーバーフロー割り込み処理の中で、TPnOVF0, TPnOVF1フラグをセット(1)し、TPnOVFビットをクリア(0)する。

TPnCCR0レジスタをリードする。

TPnOVF0フラグをリードする。TPnOVF0フラグが“1”なので、クリア(0)する。

TPnOVF0フラグが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{01} - D_{00})$  で求められます。

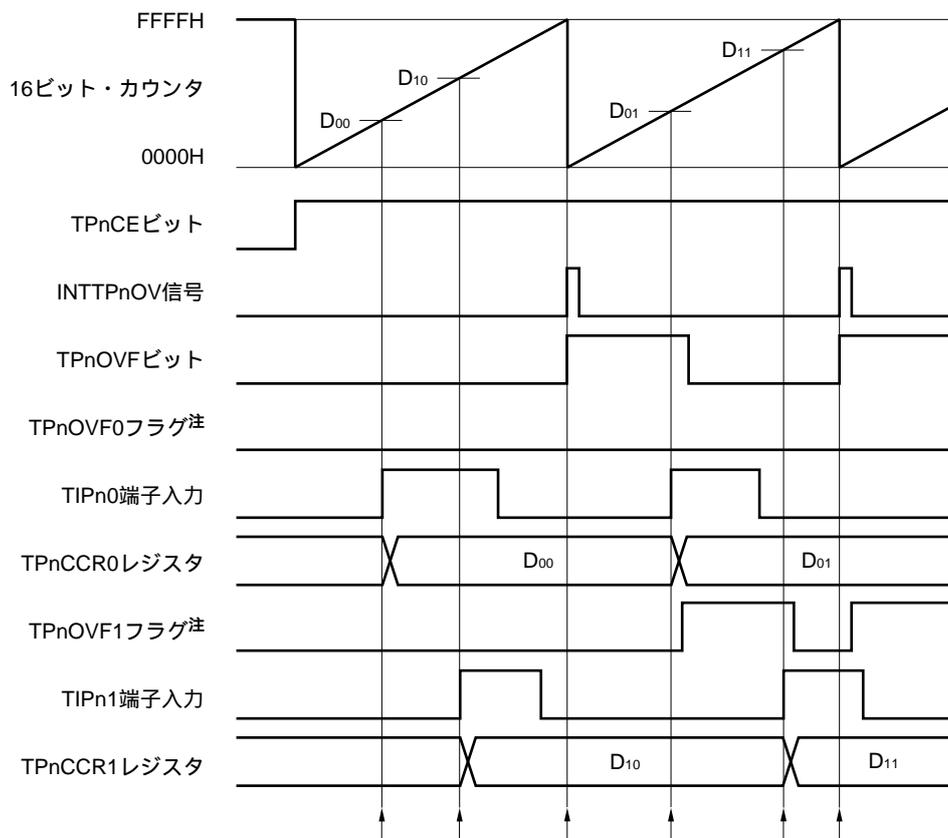
TPnCCR1レジスタをリードする。

TPnOVF1フラグをリードする。TPnOVF1フラグが“1”なので、クリア(0)する(でクリア(0)されたのはTPnOVF0フラグであり、TPnOVF1フラグは“1”のまま)。

TPnOVF1フラグが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{11} - D_{10})$  で求められます (OK)。

と同じです。

図7-62 2つのキャプチャを使用するときの対応例 (オーバーフロー割り込みを使用しない)



注 TPnOVF0, TPnOVF1フラグは、ソフトウェアにより、内蔵RAM上に任意に設定したものです。

TPnCCR0レジスタをリードする (TIPn0端子入力の初期値設定)。

TPnCCR1レジスタをリードする (TIPn1端子入力の初期値設定)。

オーバーフローが発生する。ソフトウェアでは何もしない。

TPnCCR0レジスタをリードする。

TPnOVFビットをリードする。TPnOVFビットが“1”なので、TPnOVF1フラグのみをセット(1)し、TPnOVFビットをクリア(0)する。

TPnOVFビットが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{01} - D_{00})$  で求められます。

TPnCCR1レジスタをリードする。

TPnOVFビットをリードする。TPnOVFビットは でクリア(0)されているので“0”がリードされる。

TPnOVF1フラグをリードする。TPnOVF1フラグが“1”なので、クリア(0)する。

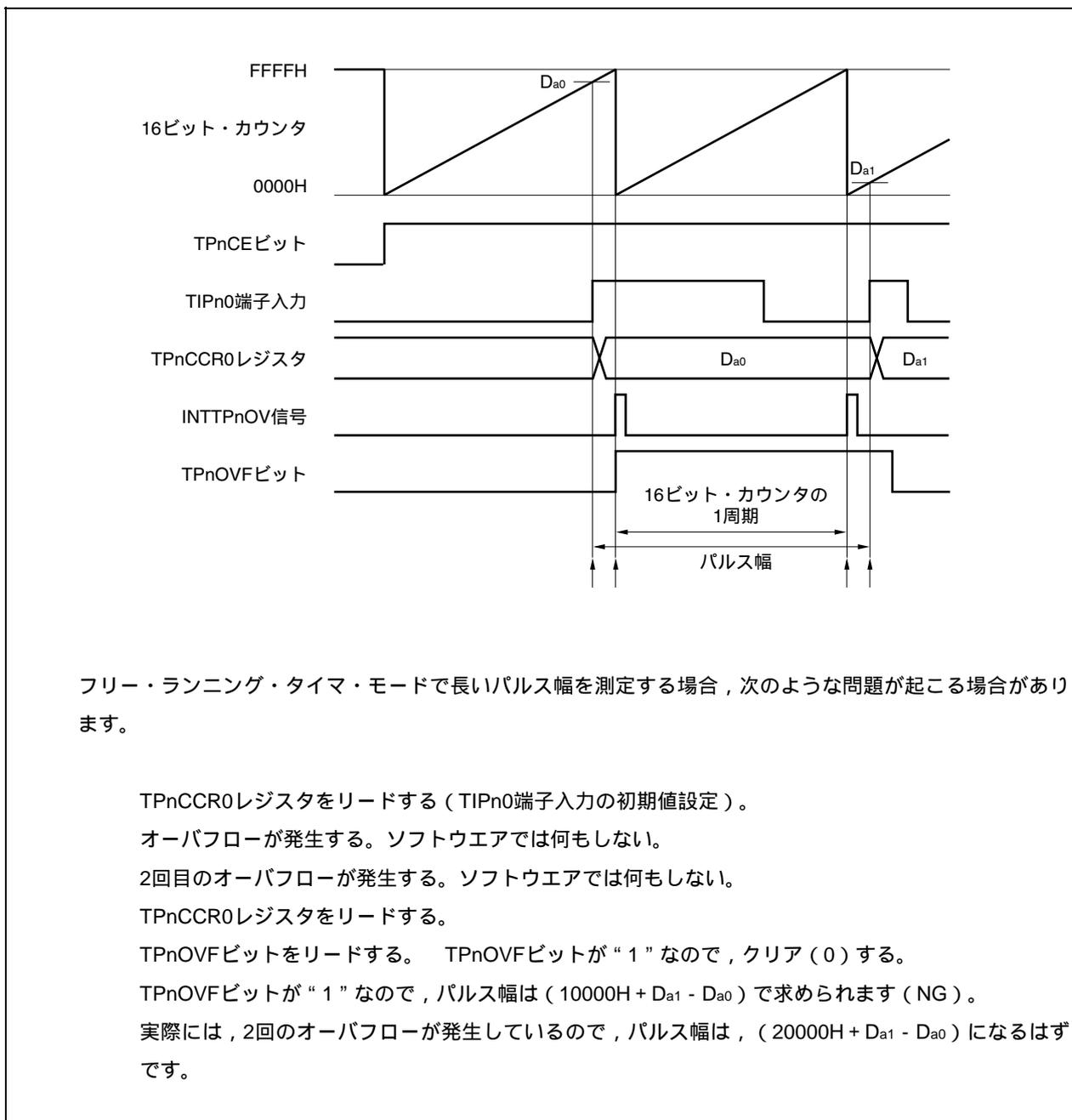
TPnOVF1フラグが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{11} - D_{10})$  で求められます (OK)。

と同じです。

## (d) キャプチャ・トリガの間隔が長いときのオーバーフローの処理方法

パルス幅が16ビット・カウンタの1周期以上ある場合、キャプチャ・トリガから次のキャプチャ・トリガまでの間にオーバーフローが2回以上発生する可能性があるので注意が必要です。まず悪い例を、次に示します。

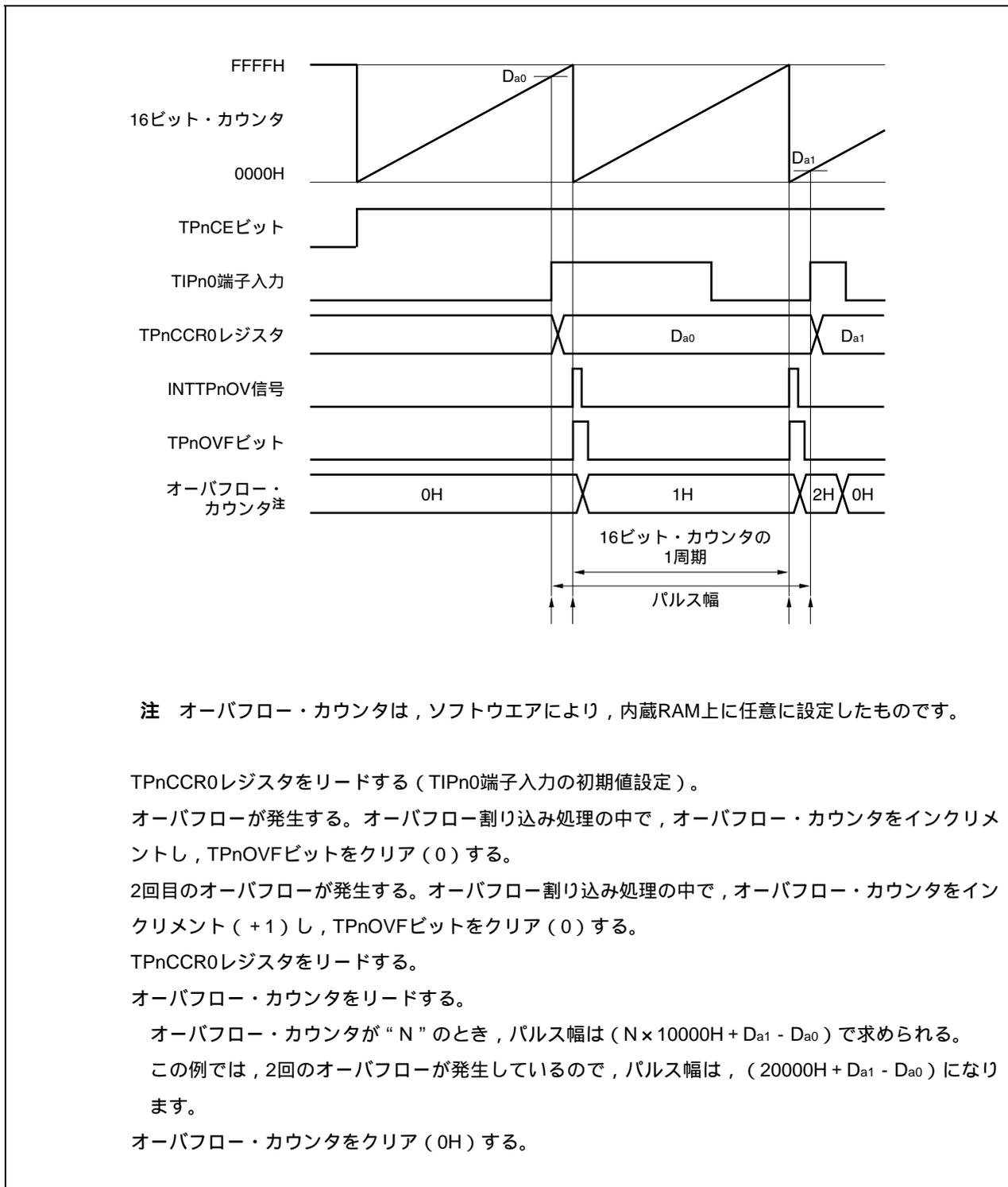
図7-63 キャプチャ・トリガの間隔が長いときの悪い例 (TIPn0使用時)



このように、キャプチャ・トリガの間隔が長い場合に、2回以上のオーバーフローが発生すると、正しいパルス幅が求められない可能性があります。

キャプチャ・トリガの間隔が長い場合には、カウント・クロックを遅くして16ビット・カウンタの1周期を長くするか、ソフトウェアで対応してください。次に、ソフトウェア対応例を示します。

図7-64 キャプチャ・トリガの間隔が長いときの対応例 (TIPn0使用時)

**(e) オーバフロー・フラグ (TPnOVF) のクリア方法**

オーバフロー・フラグ (TPnOVF) をクリア (0) する方法は、TPnOVFビット = 1をリードしたあとにTPnOVFビットをCLR1命令でクリア (0) する方法と、TPnOVFビット = 1をリードしたあとにTPnOPT0レジスタに8ビット・データ (ビット0は “0”) をライトする方法があります。

### 7.4.7 パルス幅測定モード (TPnMD2-TPnMD0ビット = 110)

パルス幅測定モードは、TPnCTL0.TPnCEビットをセット(1)することでカウント動作を開始し、TIPna端子入力の有効エッジを検出することにより、16ビット・カウンタのカウント値をTPnCCRaレジスタに格納し、16ビット・カウンタを0000Hにクリアします。

キャプチャ割り込み要求信号(INTTPnCCa)が発生したあと、TPnCCRaレジスタをリードすることにより、有効エッジ間隔を測定できます。

キャプチャ・トリガ入力端子として、TIPn0、TIPn1端子のいずれか1本を使用してください。使用しない端子は、TPnIOC1レジスタで“エッジ検出なし”に設定してください。

- 備考1.** TIPn0、TIPn1端子の設定については表7-2 端子構成、および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
- 2.** INTTPnCC0、INTTPnCC1信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図7-65 パルス幅測定モードの構成図

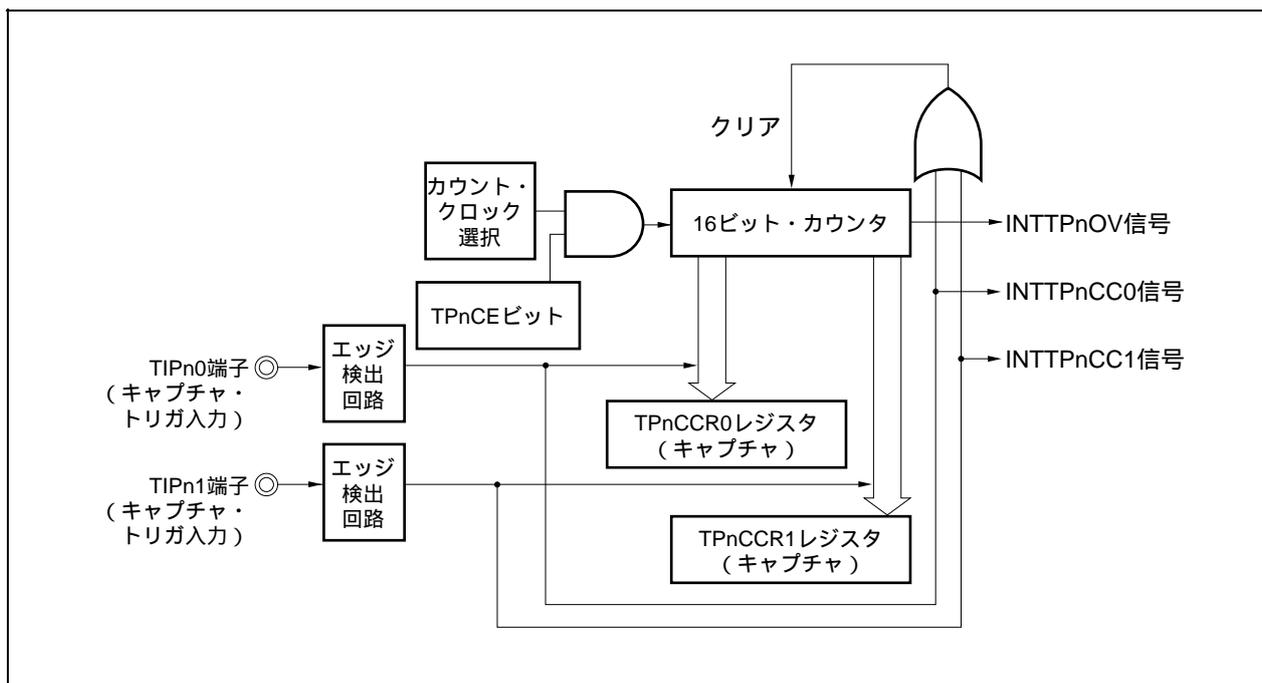
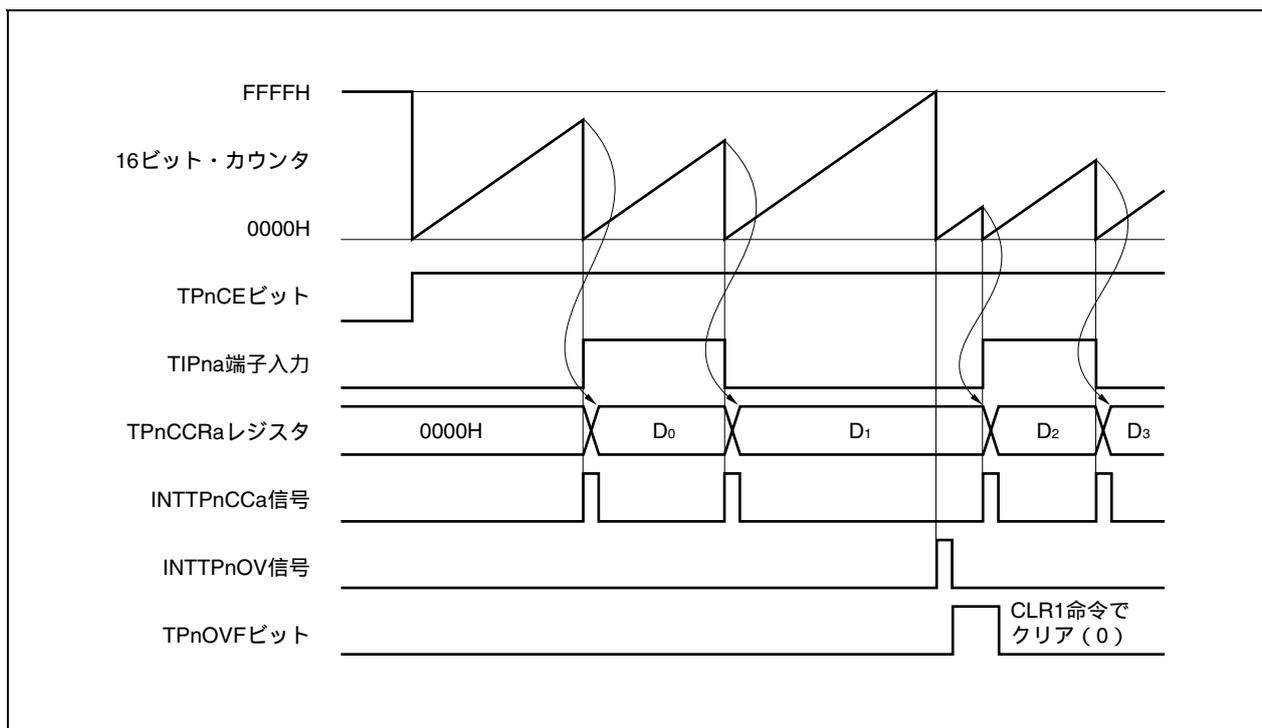


図7 - 66 パルス幅測定モードの基本タイミング



TPnCEビットをセット (1) することで、カウント動作を開始します。その後、TIPna端子入力の有効エッジを検出することにより、16ビット・カウンタのカウント値をTPnCCRaレジスタに格納し、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、キャプチャ割り込み要求信号 (INTTPnCCa) を発生します。

パルス幅は次のように求められます。

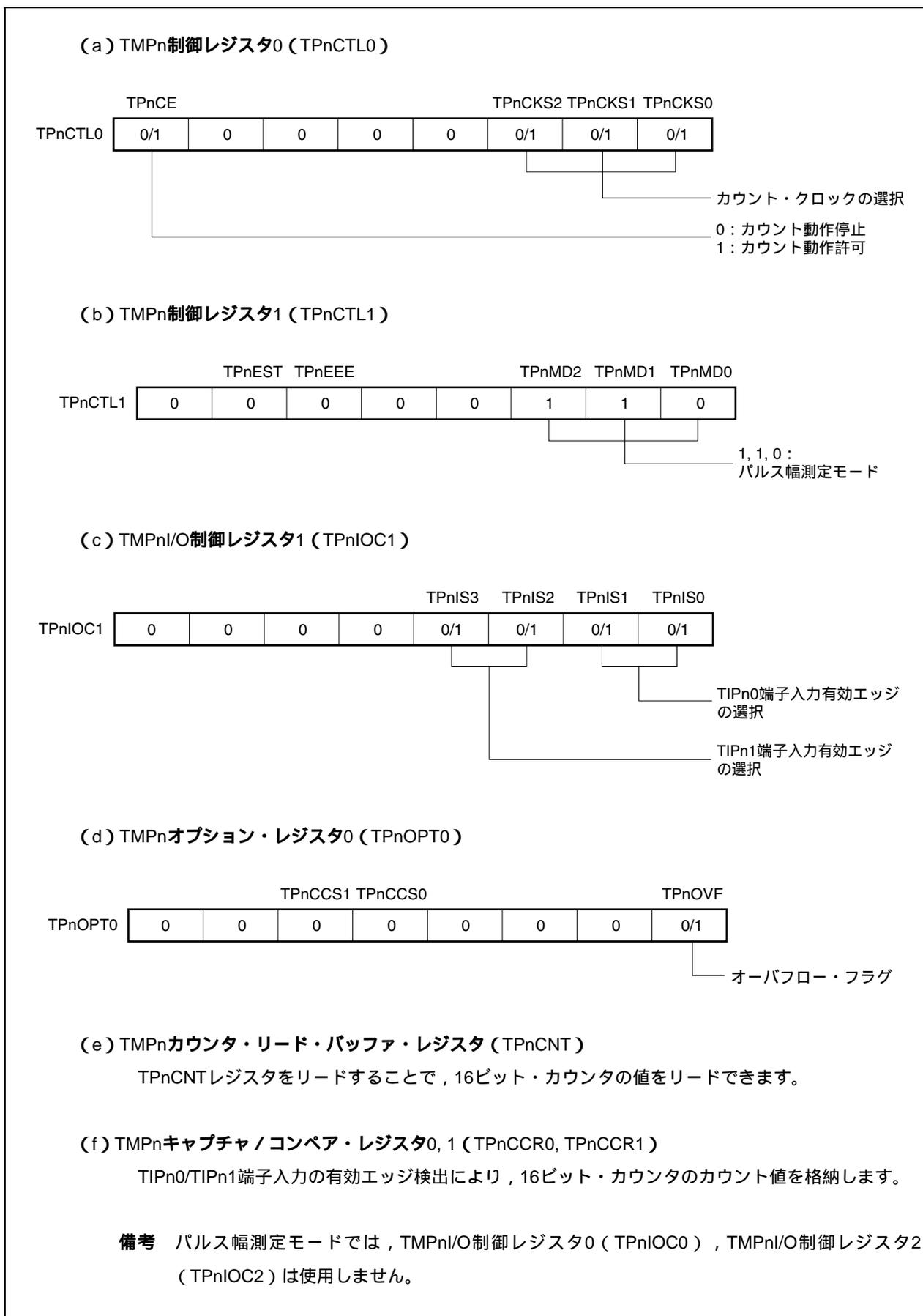
$$\text{パルス幅} = \text{キャプチャされた値} \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

16ビット・カウンタがFFFFHまでカウントしても有効エッジが入力されなかった場合、次のクロックでオーバフロー割り込み要求信号 (INTTPnOV) を発生するとともに、0000Hにクリアしカウント動作を継続します。また、このときオーバフロー・フラグ (TPnOPT0.TPnOVFビット) もセット (1) されます。オーバフロー・フラグは、ソフトウェアでCLR1命令を実行してクリア (0) してください。

オーバフロー・フラグがセット (1) した場合、パルス幅は次のように求められます。

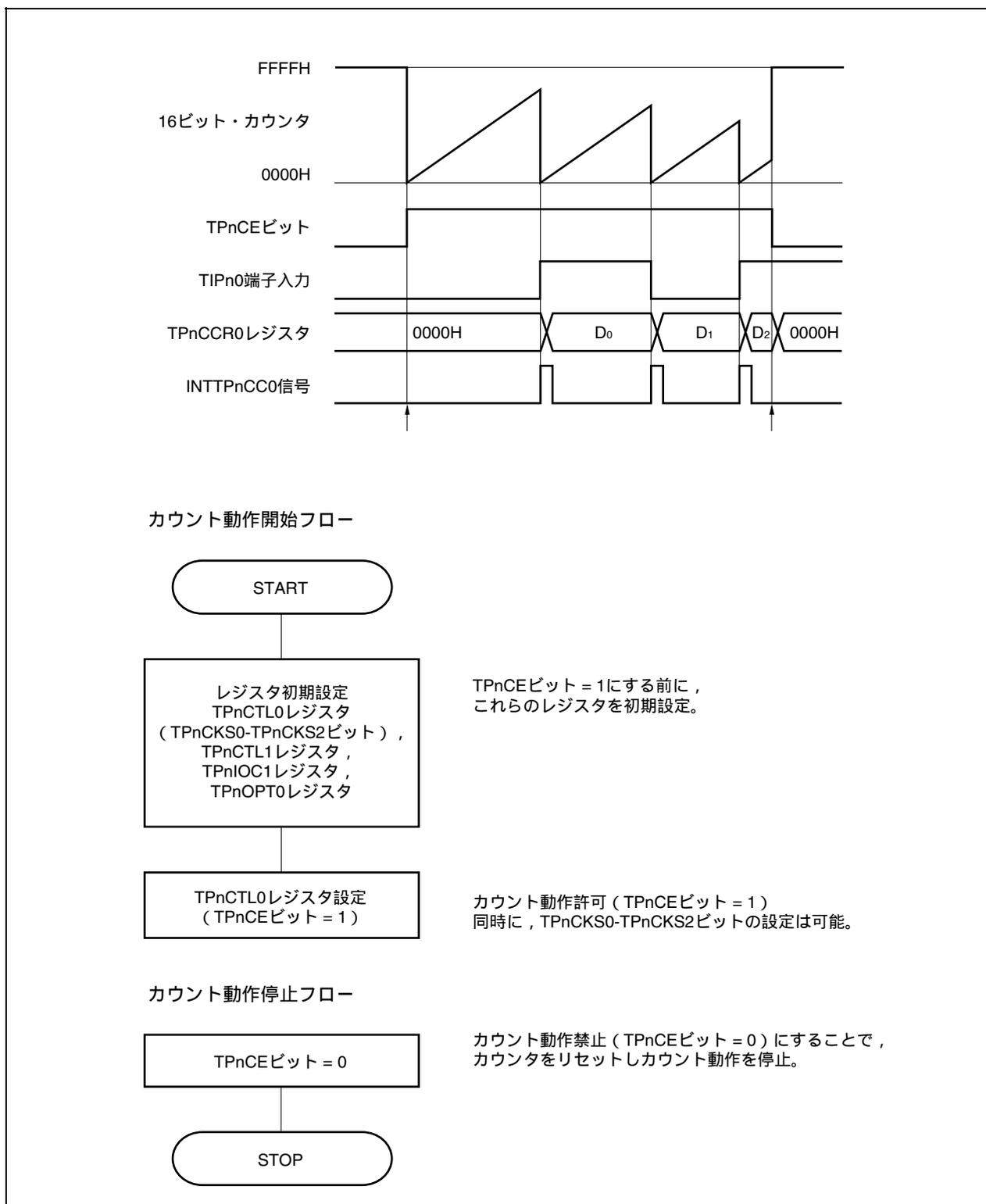
$$\text{パルス幅} = (10000\text{H} \times \text{TPnOVFビットがセット (1) された回数} + \text{キャプチャされた値}) \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

図7-67 パルス幅測定モード動作時のレジスタ設定内容



## (1) パルス幅測定モード動作フロー

図7 - 68 パルス幅測定モード動作時のタイミングと処理フロー



## (2) パルス幅測定モードの応用

## (a) オーバフロー・フラグ (TPnOVF) のクリア方法

オーバフロー・フラグ (TPnOVF) をクリア (0) する方法は、TPnOVFビット = 1をリードしたあとにTPnOVFビットをCLR1命令でクリア (0) する方法と、TPnOVFビット = 1をリードしたあとにTPnOPT0レジスタに8ビット・データ (ビット0は“0”) をライトする方法があります。

## 7.4.8 タイマ出力動作説明

次にTOPn0, TOPn1端子の動作, および出力レベルを示します。

表7-6 各モードによるタイマ出力制御

動作モード	TOPn1端子	TOPn0端子
インターバル・タイマ・モード	方形波出力	
外部イベント・カウント・モード		-
外部トリガ・パルス出力モード	外部トリガ・パルス出力	方形波出力
ワンショット・パルス出力モード	ワンショット・パルス出力	
PWM出力モード	PWM出力	
フリー・ランニング・タイマ・モード	方形波出力 (コンペア機能のときのみ)	
パルス幅測定モード		-

表7-7 タイマ出力制御ビットによるTOPn0, TOPn1端子の真理値表

TPnIOC0.TPnOLaビット	TPnIOC0.TPnOEaビット	TPnCTL0.TPnCEビット	TOPna端子のレベル
0	0	x	ロウ・レベル出力
	1	0	ロウ・レベル出力
		1	カウント直前はロウ・レベル, カウント開始直後はハイ・レベル
1	0	x	ハイ・レベル出力
	1	0	ハイ・レベル出力
		1	カウント直前はハイ・レベル, カウント開始直後はロウ・レベル

## 7.5 セレクタ機能

V850ES/JG3-LではTMPのキャプチャ・トリガ入力を，ポートの兼用端子と周辺I/O (TMP, UARTA) 信号とで選択が可能です。

この機能を利用して，次のことが可能です。

- ・TMP1のTIP10, TIP11入力信号を，ポートのタイマ兼用端子 (TIP10, TIP11端子) とUARTAの受信兼用端子 (RXDA0, RXDA1) とで選択。

UARTA0, UARTA1のRXDA0, RXDA1信号を選択すると，UARTAのLIN受信転送レートのポー・レート誤差算出として使用

- 注意1.** セレクタ機能を使用する場合は，接続されるTMPをキャプチャ・トリガ入力に設定してください。
- 2.** セレクタ機能を設定する場合は，接続される周辺I/O (TMP, UARTA) を動作禁止にしてから設定してください。

セレクタ機能によるキャプチャ入力の設定は次のレジスタで設定します。

### (1) セレクタ動作制御レジスタ0 (SELCNT0)

SELCNT0レジスタは，TMP1のキャプチャ・トリガを選択する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

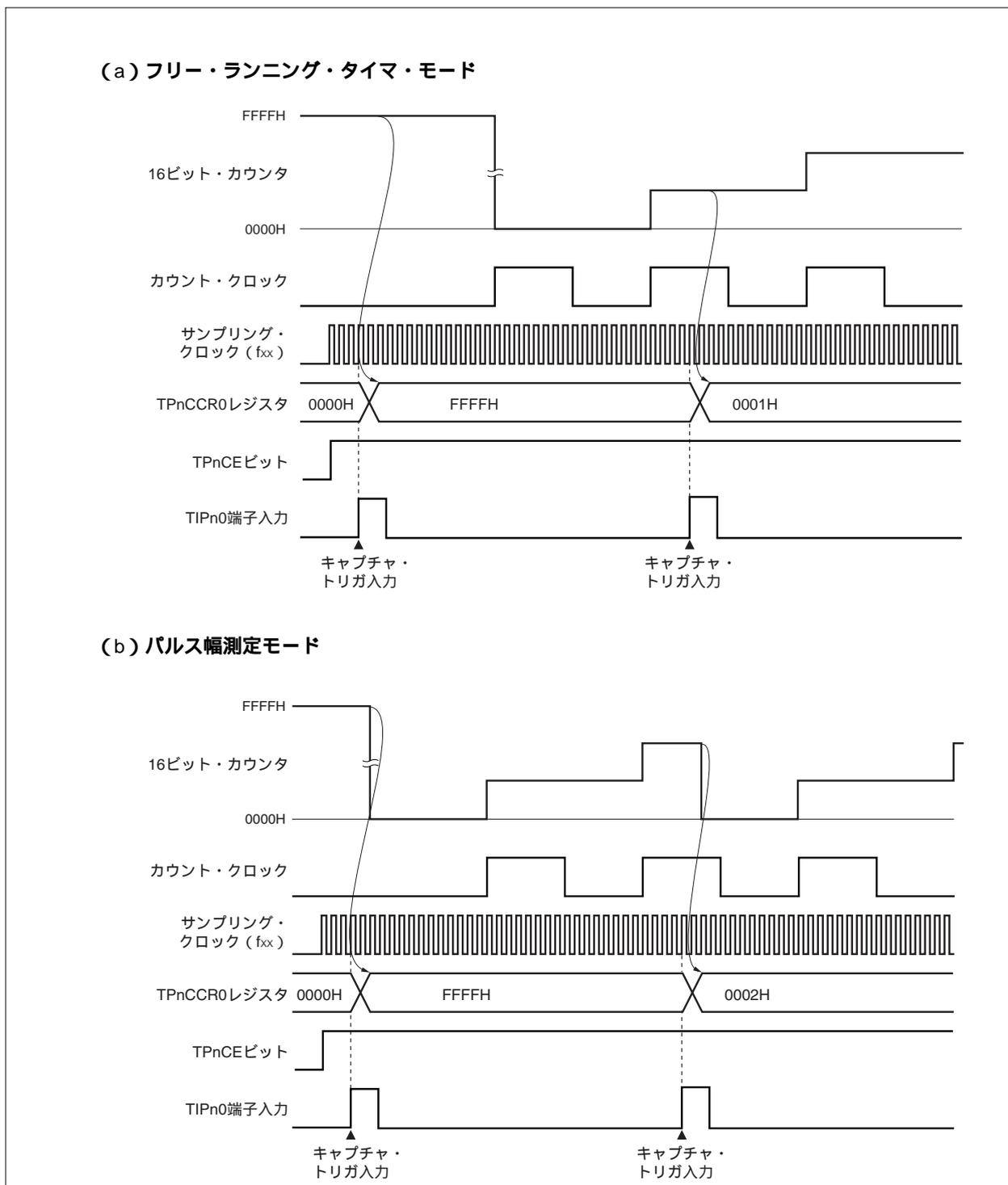
リセット時 : 00H    R/W    アドレス : FFFFF308H								
	7	6	5	④	③	2	1	0
SELCNT0	0	0	0	ISEL4	ISEL3	0	0	0
	ISEL4		TIP11入力信号選択 (TMP1)					
	0	TIP11端子入力						
	1	RXDA1端子入力						
	ISEL3		TIP10入力信号選択 (TMP1)					
	0	TIP10端子入力						
	1	RXDA0端子入力						
<p><b>注意1.</b> ISEL3, ISEL4の各ビットを“1”に設定する場合は，対応する機能端子をキャプチャ入力に設定してください。</p> <p><b>2.</b> ビット7-5, 2-0には必ず0を設定してください。</p>								

## 7.6 注意事項

### (1) キャプチャ動作

キャプチャ動作を使用し、かつカウント・クロックとして $f_{xx}/8$ ,  $f_{xx}/16$ ,  $f_{xx}/32$ ,  $f_{xx}/64$ ,  $f_{xx}/128$ ,  $f_{xx}/256$ ,  $f_{xx}/512$ を選択した場合、TPnCEビットをセット(1)したすぐあとに、キャプチャ・トリガが入力されると、TPnCCR0, TPnCCR1レジスタに0000HではなくFFFFHがキャプチャされる場合やキャプチャ動作が行われない(キャプチャ割り込みが発生しない)場合があります。

キャプチャ動作を使用し、かつカウント・クロックとして外部イベント・カウント入力を選択し、外部イベントが一度も入力されない期間も同様の動作となります。



## 第8章 16ビット・タイマ/イベント・カウンタQ (TMQ)

タイマQ (TMQ) は、16ビットのタイマ/イベント・カウンタです。  
V850ES/JG3-Lは、TMQ0を内蔵しています。

### 8.1 機能

TMQ0には次のような機能があります。

#### (1) インターバル・タイマ

あらかじめ設定した任意の時間間隔で割り込みを発生します。  
方形波を出力することができます。

#### (2) 外部イベント・カウンタ

外部から入力される信号のパルス数を測定できます。

#### (3) 外部トリガ・パルス出力

外部から入力される信号をトリガとして、タイマを起動しパルスを出力します。

#### (4) ワンショット・パルス出力

出力幅を任意に設定できるワンショット・パルスを出力できます。

#### (5) PWM出力

アクティブ幅を変更できる一定周期のパルスを出力できます。  
タイマ動作中でもデューティを自由に変更できます。

#### (6) フリー・ランニング・タイマ

16ビット・カウンタが0000HからFFFFHまでカウントアップしFFFFHまでカウントするとまた0000Hにもどり、動作を継続します。

#### (7) パルス幅測定

外部から入力される信号のパルス幅を測定できます。

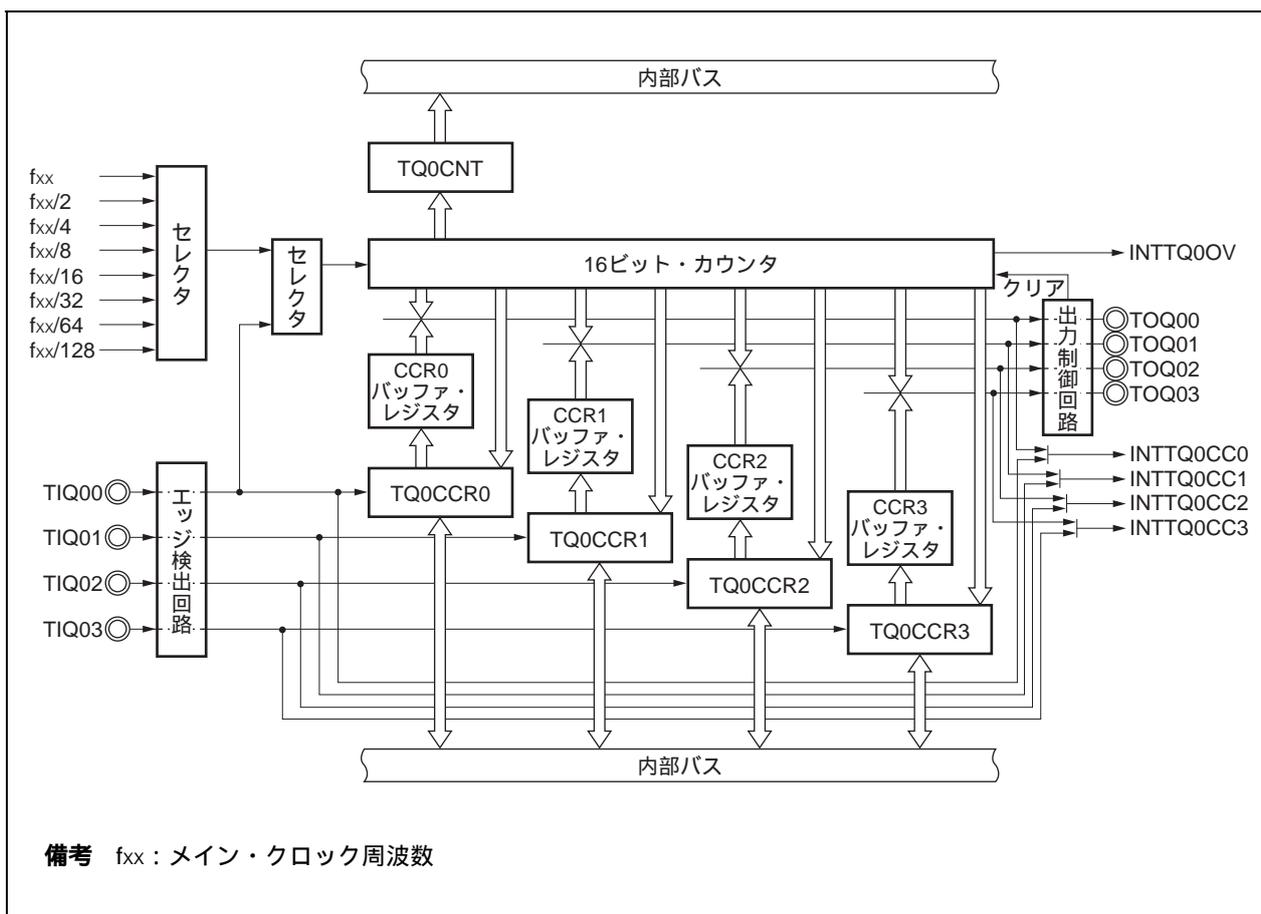
## 8.2 構 成

TMQ0は、次のハードウェアで構成されています。

表8 - 1 TMQ0の構成

項 目	構 成
レジスタ	16ビット・カウンタ TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0-3 (TQ0CCR0-TQ0CCR3) TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TQ0CNT) CCR0-CCR3バッファ・レジスタ TMQ0制御レジスタ0, 1 (TQ0CTL0, TQ0CTL1) TMQ0I/O制御レジスタ0-2 (TQ0IOC0-TQ0IOC2) TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0)
タイマ入力	4本 (TIQ00-TIQ03端子)
タイマ出力	4本 (TOQ00-TOQ03端子)

図8 - 1 TMQ0のブロック図



**(1) 16ビット・カウンタ**

内部クロックまたは外部イベントをカウントできる16ビットのカウンタです。

16ビット・カウンタのカウント値は、TQ0CNTレジスタでリードできます。

TQ0CTL0.TQ0CEビット = 0のとき、16ビット・カウンタはFFFFHになります。このときTQ0CNTレジスタをリードすると、0000Hがリードされます。

リセットによりTQ0CEビット = 0になるため、16ビット・カウンタはFFFFHになります。

**(2) CCR0バッファ・レジスタ**

16ビット・カウンタのカウント値を比較する16ビットのコンペア・レジスタです。

TQ0CCR0レジスタをコンペア・レジスタとして使用するとき、TQ0CCR0レジスタにライトした値がCCR0バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC0) を発生します。

CCR0バッファ・レジスタは、直接リード/ライトできません。

リセットによりTQ0CCR0レジスタが0000Hになるため、CCR0バッファ・レジスタも0000Hになります。

**(3) CCR1バッファ・レジスタ**

16ビット・カウンタのカウント値を比較する16ビットのコンペア・レジスタです。

TQ0CCR1レジスタをコンペア・レジスタとして使用するとき、TQ0CCR1レジスタにライトした値がCCR1バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC1) を発生します。

CCR1バッファ・レジスタは、直接リード/ライトできません。

リセットによりTQ0CCR1レジスタが0000Hになるため、CCR1バッファ・レジスタも0000Hになります。

**(4) CCR2バッファ・レジスタ**

16ビット・カウンタのカウント値を比較する16ビットのコンペア・レジスタです。

TQ0CCR2レジスタをコンペア・レジスタとして使用するとき、TQ0CCR2レジスタにライトした値がCCR2バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR2バッファ・レジスタの値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC2) を発生します。

CCR2バッファ・レジスタは、直接リード/ライトできません。

リセットによりTQ0CCR2レジスタが0000Hになるため、CCR2バッファ・レジスタも0000Hになります。

**(5) CCR3バッファ・レジスタ**

16ビット・カウンタのカウント値を比較する16ビットのコンペア・レジスタです。

TQ0CCR3レジスタをコンペア・レジスタとして使用するとき、TQ0CCR3レジスタにライトした値がCCR3バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR3バッファ・レジスタの値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC3) を発生します。

CCR3バッファ・レジスタは、直接リード/ライトできません。

リセットによりTQ0CCR3レジスタが0000Hになるため、CCR3バッファ・レジスタも0000Hになります。

**(6) エッジ検出回路**

TIQ00-TIQ03端子に入力される有効エッジを検出します。有効エッジは、TQ0IOC1、TQ0IOC2レジスタにより、エッジ検出なし、立ち上がり、立ち下がり、立ち上がり/立ち下がり両エッジから選択できます。

**(7) 出力制御回路**

TOQ00-TOQ03端子の出力を制御します。TOQ00-TOQ03端子の出力は、TQ0IOC0レジスタで制御します。

**(8) セレクタ**

16ビット・カウンタのカウンタ・クロックを選択します。カウンタ・クロックとして、8種類の内部クロックまたは外部イベントから選択できます。

**8.2.1 端子の構成**

TMQ0を構成するタイマ入力およびタイマ出力は、表8-2のように兼用されています。各端子を使用する場合は、ポート機能の設定をする必要があります(表4-15 端子を兼用機能として使用する場合参照)。

表8-2 端子構成

ピン番号		ポート	タイマQ入力	タイマQ出力	その他の兼用機能
GC	F1				
40	L8	P53	TIQ00 <sup>注</sup>	TOQ00	SIB2/KR3/RTP03/DDO
37	L7	P50	TIQ01	TOQ01	KR0/RTP00
38	K7	P51	TIQ02	TOQ02	KR1/RTP01
39	J7	P52	TIQ03	TOQ03	KR2/RTP02/DDI

注 TIQ00端子にはキャプチャ・トリガ入力機能と外部イベント入力機能と外部トリガ入力機能が兼用されています。

**8.2.2 割り込み機能**

TMQ0には5種類の割り込み信号があります。

**(1) INTTQ0CC0**

16ビット・カウンタの値とCCR0バッファ・レジスタの値の一致、もしくはTIQ00端子からのキャプチャ入力により発生します。

**(2) INTTQ0CC1**

16ビット・カウンタの値とCCR1バッファ・レジスタの値の一致、もしくはTIQ01端子からのキャプチャ入力により発生します。

**(3) INTTQ0CC2**

16ビット・カウンタの値とCCR2バッファ・レジスタの値の一致、もしくはTIQ02端子からのキャプチャ入力により発生します。

**(4) INTTQ0CC3**

16ビット・カウンタの値とCCR3バッファ・レジスタの値の一致、もしくはTIQ03端子からのキャプチャ入力により発生します。

**(5) INTTQ0OV**

16ビット・カウンタがカウントアップしFFFFHからオーバーフローするときに発生します。

## 8.3 レジスタ

TMQ0を制御するレジスタを次に示します。

- ・ TMQ0制御レジスタ0 (TQ0CTL0)
- ・ TMQ0制御レジスタ1 (TQ0CTL1)
- ・ TMQ0I/O制御レジスタ0 (TQ0IOC0)
- ・ TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1)
- ・ TMQ0I/O制御レジスタ2 (TQ0IOC2)
- ・ TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0)
- ・ TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0 (TQ0CCR0)
- ・ TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1 (TQ0CCR1)
- ・ TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ2 (TQ0CCR2)
- ・ TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ3 (TQ0CCR3)
- ・ TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TQ0CNT)

**備考** TIQ00-TIQ03, TOQ00-TOQ03端子の機能を使用する場合は、表4 - 15 端子を兼用端子として使用する場合を参照してください。

## (1) TMQ0制御レジスタ0 (TQ0CTL0)

TQ0CTL0レジスタは、TMQ0の動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

TQ0CTL0レジスタは、常時ソフトウェアでの同値書き込みができます。

	リセット時 : 00H	R/W	アドレス : FFFFF540H					
	⑦	6	5	4	3	2	1	0
TQ0CTL0	TQ0CE	0	0	0	0	TQ0CKS2	TQ0CKS1	TQ0CKS0

TQ0CE	TMQ0の動作の制御
0	TMQ0動作禁止。動作クロック供給停止。(TMQ0を非同期にリセット <sup>注</sup> )
1	TMQ0動作許可。動作クロック供給開始。(TMQ0動作開始)

TQ0CKS2	TQ0CKS1	TQ0CKS0	内部カウント・クロックの選択
0	0	0	fxx
0	0	1	fxx/2
0	1	0	fxx/4
0	1	1	fxx/8
1	0	0	fxx/16
1	0	1	fxx/32
1	1	0	fxx/64
1	1	1	fxx/128

注 TQ0OPT0.TQ0OVFビット、16ビット・カウンタが同時にリセットされます。さらにタイマ出力 (TOQ00-TOQ03端子) も16ビット・カウンタと同時にTQ0IOC0レジスタの設定状態にリセットされます。

注意1. TQ0CKS2-TQ0CKS0ビットは、TQ0CEビット = 0のときに設定してください。TQ0CEビットを“0”から“1”に設定するときに、同時にTQ0CKS2-TQ0CKS0ビットを設定することもできます。

2. ビット3-6には必ず“0”を設定してください。

備考 fxx : メイン・クロック周波数

## (2) TMQ0制御レジスタ1 (TQ0CTL1)

TQ0CTL1レジスタは、TMQ0の動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF541H

	7	⑥	⑤	4	3	2	1	0
TQ0CTL1	0	TQ0EST	TQ0EEE	0	0	TQ0MD2	TQ0MD1	TQ0MD0

TQ0EST	ソフトウェア・トリガ制御
0	-
1	外部トリガ入力への有効な信号を作成 ・ワンショット・パルス出力モード時：TQ0ESTビットへの“1”ライトをトリガとして、ワンショット・パルスを出力 ・外部トリガ・パルス出力モード時：TQ0ESTビットへの“1”ライトをトリガとして、PWM波形を出力

TQ0EEE	カウント・クロックの選択
0	外部イベント・カウント入力での動作禁止 (TQ0CTL0.TQ0CK0-TQ0CK2ビットによって選択された内部カウント・クロックでカウント動作を行う)
1	外部イベント・カウント入力での動作許可 (外部イベント・カウント入力信号の有効エッジごとにカウント動作を行う)

TQ0MD2	TQ0MD1	TQ0MD0	タイマ・モードの選択
0	0	0	インターバル・タイマ・モード
0	0	1	外部イベント・カウント・モード
0	1	0	外部トリガ・パルス出力モード
0	1	1	ワンショット・パルス出力モード
1	0	0	PWM出力モード
1	0	1	フリー・ランニング・タイマ・モード
1	1	0	パルス幅測定モード
1	1	1	設定禁止

- 注意1.** TQ0ESTビットは、外部トリガ・パルス出力モードまたはワンショット・パルス出力モード時のみ有効です。それ以外のモードでは、“1”をライトしても無視されます。
2. 外部イベント・カウント・モードのときは、TQ0EEEビットの値にかかわらず外部イベント・カウント入力を選択されます。
3. TQ0EEE, TQ0MD2-TQ0MD0ビットは、タイマ動作停止 (TQ0CTL0.TQ0CEビット = 0) のときに設定してください (TQ0CEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。TQ0CEビット = 1のときに書き換えた場合、動作を保証できません。誤って書き換えた場合は、TQ0CEビットをクリア (0) してから再設定してください。
4. ビット3, 4, 7は必ず“0”を設定してください。

## (3) TMQ0I/O制御レジスタ0 (TQ0IOC0)

TQ0IOC0レジスタは、タイマ出力 (TOQ00-TOQ03端子) の動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時: 00H R/W アドレス: FFFF542H

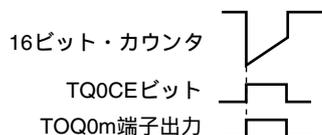
	7	⑥	5	④	3	②	1	①
TQ0IOC0	TQ0OL3	TQ0OE3	TQ0OL2	TQ0OE2	TQ0OL1	TQ0OE1	TQ0OL0	TQ0OE0

TQ0OLm	TOQ0m端子出力レベルの設定 (m = 0-3) 注
0	TOQ0m端子ハイ・レベル・スタート
1	TOQ0m端子ロウ・レベル・スタート

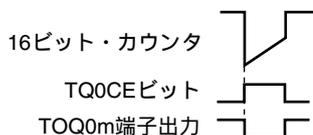
TQ0OEm	TOQ0m端子出力の設定 (m = 0-3)
0	タイマ出力禁止 ・ TQ0OLmビット = 0のときTOQ0m端子からロウ・レベルを出力 ・ TQ0OLmビット = 1のときTOQ0m端子からハイ・レベルを出力
1	タイマ出力許可 (TOQ0m端子からパルスを出力)

注 TQ0OLmビットの指定によるタイマ出力端子 (TOQ0m) の出力レベルを次に示します。

・ TQ0OLmビット = 0の場合



・ TQ0OLmビット = 1の場合



注意1. TQ0OLm, TQ0OEmビットは、TQ0CTL0.TQ0CEビット = 0のときに書き換えてください (TQ0CEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤って書き換えた場合は、TQ0CEビットをクリア (0) してから再設定してください。

2. TQ0CEビット = 0, TQ0OEmビット = 0の状態において、TQ0OLmビットを操作した場合でも、TOQ0m端子の出力レベルは変化します。

備考 m = 0-3

## (4) TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1)

TQ0IOC1レジスタは、キャプチャ・トリガ入力信号 (TIQ00-TIQ03端子) に対する有効エッジの指定を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF543H

	7	6	5	4	3	2	1	0
TQ0IOC1	TQ0IS7	TQ0IS6	TQ0IS5	TQ0IS4	TQ0IS3	TQ0IS2	TQ0IS1	TQ0IS0

TQ0IS7	TQ0IS6	キャプチャ・トリガ入力信号 (TIQ03端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (キャプチャ動作無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

TQ0IS5	TQ0IS4	キャプチャ・トリガ入力信号 (TIQ02端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (キャプチャ動作無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

TQ0IS3	TQ0IS2	キャプチャ・トリガ入力信号 (TIQ01端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (キャプチャ動作無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

TQ0IS1	TQ0IS0	キャプチャ・トリガ入力信号 (TIQ00端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (キャプチャ動作無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

- 注意1. TQ0IS7-TQ0IS0ビットは、TQ0CTL0.TQ0CEビット=0のときに書き換えてください(TQ0CEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤って書き換えた場合は、TQ0CEビットをクリア(0)してから再設定してください。
2. TQ0IS7-TQ0IS0ビットは、フリー・ランニング・タイマ・モードと、パルス幅測定モードのときのみ有効です。それ以外のモードではキャプチャ動作は行われません。

## (5) TMQ0I/O制御レジスタ2 (TQ0IOC2)

TQ0IOC2レジスタは、外部イベント・カウント入力信号 (TIQ00端子)、外部トリガ入力信号 (TIQ00端子) に対する有効エッジの指定を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF544H

	7	6	5	4	3	2	1	0
TQ0IOC2	0	0	0	0	TQ0EES1	TQ0EES0	TQ0ETS1	TQ0ETS0

TQ0EES1	TQ0EES0	外部イベント・カウント入力信号 (TIQ00端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (外部イベント・カウント無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

TQ0ETS1	TQ0ETS0	外部トリガ入力信号 (TIQ00端子) の有効エッジの設定
0	0	エッジ検出なし (外部トリガ無効)
0	1	立ち上がりエッジを検出
1	0	立ち下がりエッジを検出
1	1	両エッジを検出

- 注意1.** TQ0EES1, TQ0EES0, TQ0ETS1, TQ0ETS0ビットは、TQ0CTL0.TQ0CEビット = 0のときに書き換えてください (TQ0CEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤って書き換えた場合は、TQ0CEビットをクリア (0) してから再設定してください。
2. TQ0EES1, TQ0EES0ビットは、TQ0CTL1.TQ0EEEビット = 1、または外部イベント・カウント・モード (TQ0CTL1.TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 001) に設定したときのみ有効です。
3. TQ0ETS1, TQ0ETS0ビットは、外部トリガ・パルス出力モード (TQ0CTL1.TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 010)、ワンショット・パルス出力モード (TQ0CTL1.TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 011) に設定したときのみ有効です。

## (6) TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0)

TQ0OPT0レジスタは、キャプチャ/コンペア動作の設定、オーバフローの検出を示す8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF545H

	7	6	5	4	3	2	1	①
TQ0OPT0	TQ0CCS3	TQ0CCS2	TQ0CCS1	TQ0CCS0	0	0	0	TQ0OVF

TQ0CCSm	TQ0CCRmレジスタのキャプチャ/コンペア選択
0	コンペア・レジスタを選択
1	キャプチャ・レジスタを選択
TQ0CCSmビットの設定はフリー・ランニング・タイマ・モードのときのみ有効になります。	

TQ0OVF	TMQ0のオーバフロー検出
0	TPnOVFビットへの0ライトまたはTPnCTL0.TPnCEビット = 0
1	オーバフロー発生
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ TQ0OVFビットは、カウントフリー・ランニング・タイマ・モードおよびパルス幅測定モード時に、16ビット・カウンタのカウント値がFFFFFFHから0000Hにオーバフローするときセット(1)されます。</li> <li>・ TQ0OVFビットがセット(1)されると同時に、割り込み要求信号(INTTQ0OV)が発生します。フリー・ランニング・タイマ・モードおよびパルス幅測定モード以外では、INTTQ0OV信号は発生しません。</li> <li>・ TQ0OVFビット = 1のときにTQ0OVFビットまたはTQ0OPT0レジスタをリードしてもTQ0OVFビットはクリアされません。</li> <li>・ TQ0OVFビットはリード/ライト可能ですが、ソフトウェアでTQ0OVFビットをセット(1)することはできません。“1”をライトしてもTMQ0の動作に影響はありません。</li> </ul>	

**注意1.** TQ0CCS3-TQ0CCS0ビットは、TQ0CTL0.TQ0CEビット = 0のときに書き換えてください(TQ0CEビット = 1のときの同値書き込みは可能)。誤って書き換えた場合は、TQ0CEビットをクリア(0)してから再設定してください。

**2.** ビット1-3には必ず“0”を設定してください。

**備考** m = 0-3

## (7) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0 (TQ0CCR0)

TQ0CCR0レジスタは、各モードによりキャプチャ機能とコンペア機能を切り替えて使用できるレジスタです。

TQ0CCR0レジスタは、フリー・ランニング・タイマ・モードの場合のみ、TQ0OPT0.TQ0CCS0ビットの設定により、キャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタが選択できます。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・レジスタとしてのみ使用します。これら以外のモードでは、コンペア・レジスタとしてのみ使用します。

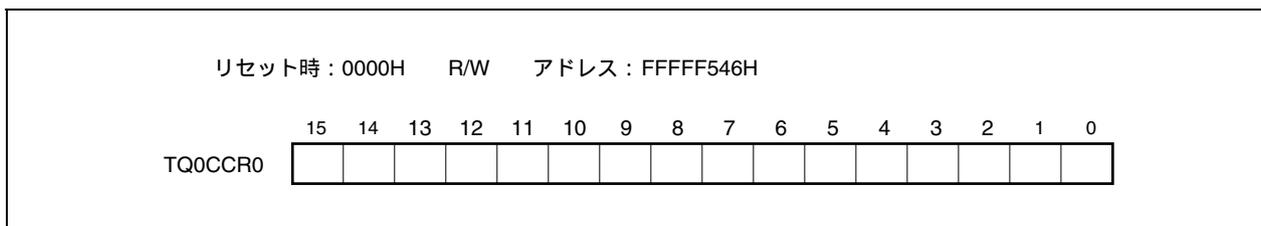
TQ0CCR0レジスタは、動作中のリード/ライトを許可します。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において、TQ0CCR0レジスタへのアクセスは禁止です。ウエイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合



## (a) コンペア・レジスタとしての機能

TQ0CCR0レジスタは、TQ0CTL0.TQ0CEビット = 1のときでも書き換えできます。

TQ0CCR0レジスタの設定値はCCR0バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致することでコンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC0) を発生し、TOQ00端子出力を許可している場合、TOQ00端子出力を反転します (詳細は、各動作モードを参照してください)。

インターバル・タイマ・モード、外部イベント・カウント・モード、外部トリガ・パルス出力モード、ワンショット・パルス出力モード、PWM出力モードにおいて、TQ0CCR0レジスタを周期レジスタとして使用する場合は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致することで16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

## (b) キャプチャ・レジスタとしての機能

フリー・ランニング・タイマ・モードにおいて、TQ0CCR0レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ00端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR0レジスタに格納します。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ00端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR0レジスタに格納し、16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

キャプチャ動作とTQ0CCR0レジスタのリードが競合しても、TQ0CCR0レジスタは正しい値をリードできます。

各動作モードと、対応するキャプチャ/コンペア・レジスタの機能，およびコンペア・レジスタの書き込み方法は次のとおりです。

表8 - 3 各動作モードとキャプチャ/コンペア・レジスタの機能およびコンペア・レジスタの書き込み方法

動作モード	キャプチャ/コンペア・レジスタ	コンペア・レジスタ書き込み方法
インターバル・タイマ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部イベント・カウンタ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部トリガ・パルス出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
ワンショット・パルス出力	コンペア・レジスタ	随時書き込み
PWM出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
フリー・ランニング・タイマ	キャプチャ/コンペア・レジスタ	随時書き込み
パルス幅測定	キャプチャ・レジスタ	-

**備考** 随時書き込み，一斉書き込みについては8.4(2) 随時書き込みと一斉書き込みを参照してください。

## (8) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1 (TQ0CCR1)

TQ0CCR1レジスタは、各モードによりキャプチャ機能とコンペア機能を切り替えて使用できるレジスタです。

TQ0CCR1レジスタは、フリー・ランニング・タイマ・モードの場合のみ、TQ0OPT0.TQ0CCS1ビットの設定により、キャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタが選択できます。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・レジスタとしてのみ使用します。これら以外のモードでは、コンペア・レジスタとしてのみ使用します。

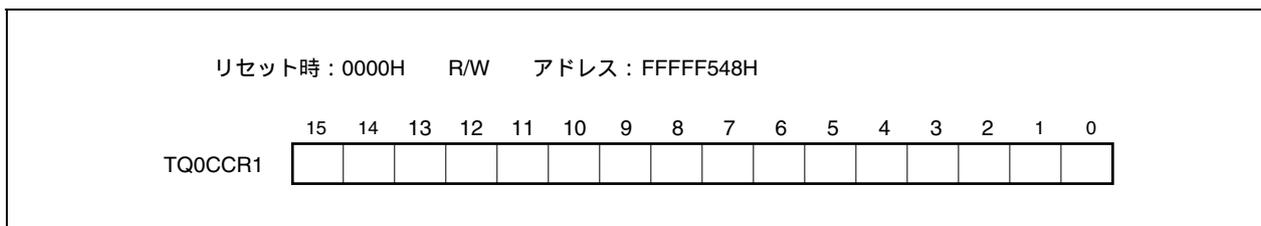
TQ0CCR1レジスタは、動作中のリード/ライトを許可します。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において、TQ0CCR1レジスタへのアクセスは禁止です。ウエイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合



## (a) コンペア・レジスタとしての機能

TQ0CCR1レジスタは、TQ0CTL0.TQ0CEビット = 1のときでも書き換えできます。

TQ0CCR1レジスタの設定値はCCR1バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1バッファ・レジスタの値が一致することでコンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC1) を発生し、TOQ01端子出力を許可している場合、TOQ01端子出力を反転します (詳細は、各動作モードを参照してください)。

## (b) キャプチャ・レジスタとしての機能

フリー・ランニング・タイマ・モードにおいて、TQ0CCR1レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ01端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR1レジスタに格納します。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ01端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR1レジスタに格納し、16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

キャプチャ動作とTQ0CCR1レジスタのリードが競合しても、TQ0CCR1レジスタは正しい値をリードできます。

各動作モードと、対応するキャプチャ/コンペア・レジスタの機能，およびコンペア・レジスタの書き込み方法は次のとおりです。

表8 - 4 各動作モードとキャプチャ/コンペア・レジスタの機能およびコンペア・レジスタの書き込み方法

動作モード	キャプチャ/コンペア・レジスタ	コンペア・レジスタ書き込み方法
インターバル・タイマ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部イベント・カウンタ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部トリガ・パルス出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
ワンショット・パルス出力	コンペア・レジスタ	随時書き込み
PWM出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
フリー・ランニング・タイマ	キャプチャ/コンペア・レジスタ	随時書き込み
パルス幅測定	キャプチャ・レジスタ	-

**備考** 随時書き込み，一斉書き込みについては8.4(2) 随時書き込みと一斉書き込みを参照してください。

## (9) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ2 (TQ0CCR2)

TQ0CCR2レジスタは、各モードによりキャプチャ機能とコンペア機能を切り替えて使用できるレジスタです。

TQ0CCR2レジスタは、フリー・ランニング・タイマ・モードの場合のみ、TQ0OPT0.TQ0CCS2ビットの設定により、キャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタが選択できます。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・レジスタとしてのみ使用します。これら以外のモードでは、コンペア・レジスタとしてのみ使用します。

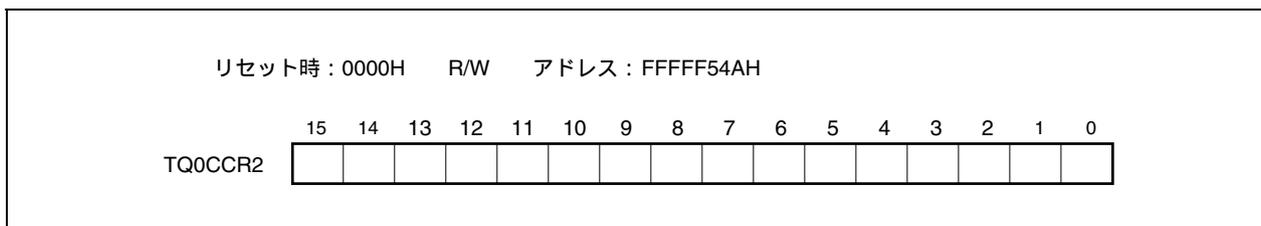
TQ0CCR2レジスタは、動作中のリード/ライトを許可します。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において、TQ0CCR2レジスタへのアクセスは禁止です。ウエイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合



## (a) コンペア・レジスタとしての機能

TQ0CCR2レジスタは、TQ0CTL0.TQ0CEビット = 1のときでも書き換えできます。

TQ0CCR2レジスタの設定値はCCR2バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR2バッファ・レジスタの値が一致することでコンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC2) を発生し、TOQ02端子出力を許可している場合、TOQ02端子出力を反転します (詳細は、各動作モードを参照してください)。

## (b) キャプチャ・レジスタとしての機能

フリー・ランニング・タイマ・モードにおいて、TQ0CCR2レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ02端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR2レジスタに格納します。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ02端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR2レジスタに格納し、16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

キャプチャ動作とTQ0CCR2レジスタのリードが競合しても、TQ0CCR2レジスタは正しい値をリードできます。

各動作モードと、対応するキャプチャ/コンペア・レジスタの機能，およびコンペア・レジスタの書き込み方法は次のとおりです。

表8 - 5 各動作モードとキャプチャ/コンペア・レジスタの機能およびコンペア・レジスタの書き込み方法

動作モード	キャプチャ/コンペア・レジスタ	コンペア・レジスタ書き込み方法
インターバル・タイマ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部イベント・カウンタ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部トリガ・パルス出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
ワンショット・パルス出力	コンペア・レジスタ	随時書き込み
PWM出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
フリー・ランニング・タイマ	キャプチャ/コンペア・レジスタ	随時書き込み
パルス幅測定	キャプチャ・レジスタ	-

**備考** 随時書き込み，一斉書き込みについては8.4(2) 随時書き込みと一斉書き込みを参照してください。

## (10) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ3 (TQ0CCR3)

TQ0CCR3レジスタは、各モードによりキャプチャ機能とコンペア機能を切り替えて使用できるレジスタです。

TQ0CCR3レジスタは、フリー・ランニング・タイマ・モードの場合のみ、TQ0OPT0.TQ0CCS3ビットの設定により、キャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタが選択できます。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・レジスタとしてのみ使用します。これら以外のモードでは、コンペア・レジスタとしてのみ使用します。

TQ0CCR3レジスタは、動作中のリード/ライトを許可します。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において、TQ0CCR3レジスタへのアクセスは禁止です。ウエイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合



## (a) コンペア・レジスタとしての機能

TQ0CCR3レジスタは、TQ0CTL0.TQ0CEビット = 1のときでも書き換えできます。

TQ0CCR3レジスタの設定値はCCR3バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR3バッファ・レジスタの値が一致することでコンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC3) を発生し、TOQ03端子出力を許可している場合、TOQ03端子出力を反転します (詳細は、各動作モードを参照してください)。

## (b) キャプチャ・レジスタとしての機能

フリー・ランニング・タイマ・モードにおいて、TQ0CCR3レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ03端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR3レジスタに格納します。パルス幅測定モードの場合は、キャプチャ・トリガ入力 (TIQ03端子) の有効エッジを検出すると、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCR3レジスタに格納し、16ビット・カウンタをクリア (0000H) します。

キャプチャ動作とTQ0CCR3レジスタのリードが競合しても、TQ0CCR3レジスタは正しい値をリードできます。

各動作モードと、対応するキャプチャ/コンペア・レジスタの機能，およびコンペア・レジスタの書き込み方法は次のとおりです。

表8 - 6 各動作モードとキャプチャ/コンペア・レジスタの機能およびコンペア・レジスタの書き込み方法

動作モード	キャプチャ/コンペア・レジスタ	コンペア・レジスタ書き込み方法
インターバル・タイマ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部イベント・カウンタ	コンペア・レジスタ	随時書き込み
外部トリガ・パルス出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
ワンショット・パルス出力	コンペア・レジスタ	随時書き込み
PWM出力	コンペア・レジスタ	一斉書き込み
フリー・ランニング・タイマ	キャプチャ/コンペア・レジスタ	随時書き込み
パルス幅測定	キャプチャ・レジスタ	-

**備考** 随時書き込み，一斉書き込みについては8.4(2) **随時書き込みと一斉書き込み**を参照してください。

#### (11) TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TQ0CNT)

TQ0CNTレジスタは，16ビットのカウンタ値をリードするためのリード・バッファ・レジスタです。

TQ0CTL0.TQ0CEビット = 1のときにTQ0CNTレジスタをリードすると，16ビット・カウンタのカウンタ値をリードできます。

16ビット単位でリードのみ可能です。

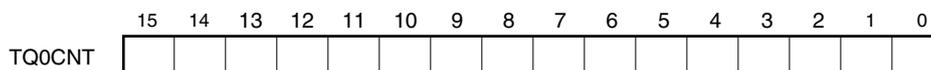
TQ0CEビット = 0のとき，TQ0CNTレジスタは0000Hになります。このときにTQ0CNTレジスタをリードすると，16ビット・カウンタの値 (FFFFH) をリードせず，そのまま0000Hをリードします。

リセットによりTQ0CEビット = 0になるため，TQ0CNTレジスタは0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において，TQ0CNTレジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合，解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1) **特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセス**についてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し，かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合

リセット時：0000H    R    アドレス：FFFFF54EH



## 8.4 動作

TMQ0には次のような動作があります。

表8-7 TMQ0の動作モード

動作モード	TQ0CTL1.TQ0EST ビット (ソフトウェア・ トリガ・ビット)	TIQ00端子 (外部トリガ入力)	キャプチャ/ コンペア・レジスタ の設定	コンペア・レジスタ の書き込み方法	カウント・ クロック
インターバル・タイマ・ モード	無効	無効	コンペア専用	随時書き込み	内部 / 外部
外部イベント・カウント・ モード <sup>注1</sup>	無効	無効	コンペア専用	随時書き込み	外部
外部トリガ・パルス出力 モード <sup>注2</sup>	有効	有効	コンペア専用	一斉書き込み	内部
ワンショット・パルス出力 モード <sup>注2</sup>	有効	有効	コンペア専用	随時書き込み	内部
PWM出力モード	無効	無効	コンペア専用	一斉書き込み	内部 / 外部
フリー・ランニング・タ イマ・モード	無効	無効	切り替え可能	随時書き込み	内部 / 外部
パルス幅測定モード <sup>注2</sup>	無効	無効	キャプチャ専用	-	内部

注1. 外部イベント・カウント・モードを使用する場合、TIQ00端子のキャプチャ・トリガ入力の有効エッジの設定を、エッジを検出しない (TQ0IOC1.TQ0IS1, TQ0IS0ビットを“00”) に設定してください。

2. 外部トリガ・パルス出力モード、ワンショット・パルス出力モード、パルス幅測定モードを使用する場合、カウント・クロックは内部クロックを選択 (TQ0CTL1.TQ0EEEビット = 0に設定) してください。

**(1) カウンタ基本動作**

次に16ビット・カウンタの基本動作を説明します。詳細は各モードでの動作説明を参照してください。

**(a) カウント開始動作**

TMQ0の16ビット・カウンタは、すべてのモードで初期値FFFFHからカウントを開始します。カウント動作は、FFFFH, 0000H, 0001H, 0002H, 0003H, ...とカウント・アップします。

**(b) クリア動作**

16ビット・カウンタとコンペア・レジスタの値の一致&クリアおよび16ビット・カウンタの値のキャプチャ&クリアの場合、16ビット・カウンタは0000Hにクリアされます。なお、カウント動作開始直後およびオーバフローの場合のFFFFHから0000Hへのカウント動作はクリア動作ではありません。したがって、INTTQ0CCm割り込み信号は発生しません (m = 0-3)。

**(c) オーバフロー動作**

16ビット・カウンタのオーバフローは、フリー・ランニング・タイマ・モードおよびパルス幅測定モード時に、FFFFHから0000Hへのカウント・アップのタイミングで発生します。オーバフローが発生すると、TQ0OPT0.TQ0OVFビットがセット(1)され、割り込み要求信号 (INTTQ0OV) が発生します。なお、次の条件ではINTTQ0OV信号は発生しません。

- ・ カウント動作開始直後
- ・ コンペア値がFFFFHで一致&クリアされた場合
- ・ パルス幅測定モード時のFFFFHをキャプチャし、クリアした場合のFFFFHから0000Hになるタイミング

**注意** オーバフロー割り込み要求信号 (INTTQ0OV) 発生後は、必ずオーバフロー・フラグ (TQ0OVFビット) が“1”にセットされているのを確認してください。

**(d) カウント動作中のカウンタ・リード動作**

TMQ0では、TQ0CNTレジスタにより、カウント動作中の16ビット・カウンタの値をリードできます。

TQ0CTL0.TQ0CEビット = 1のときは、TQ0CNTレジスタをリードすることにより、16ビット・カウンタの値をリードできます。ただし、TQ0CEビット = 0のときは、16ビット・カウンタがFFFFHで、TQ0CNTレジスタが0000Hです。

## (2) 随時書き込みと一斉書き込み

TMQ0では、タイマ動作中 (TQ0CTL0.TQ0CEビット = 1) でもTQ0CCR0-TQ0CCR3レジスタの書き換えを許可していますが、モードによってCCR0-CCR3バッファ・レジスタへの書き込み方法(随時書き込み、一斉書き込み)が異なります。

## (a) 随時書き込み

このモードは、タイマ動作中にTQ0CCR0-TQ0CCR3レジスタからCCR0-CCR3バッファ・レジスタへの転送を随時行います。

図8-2 随時書き込みの基本動作フロー・チャート

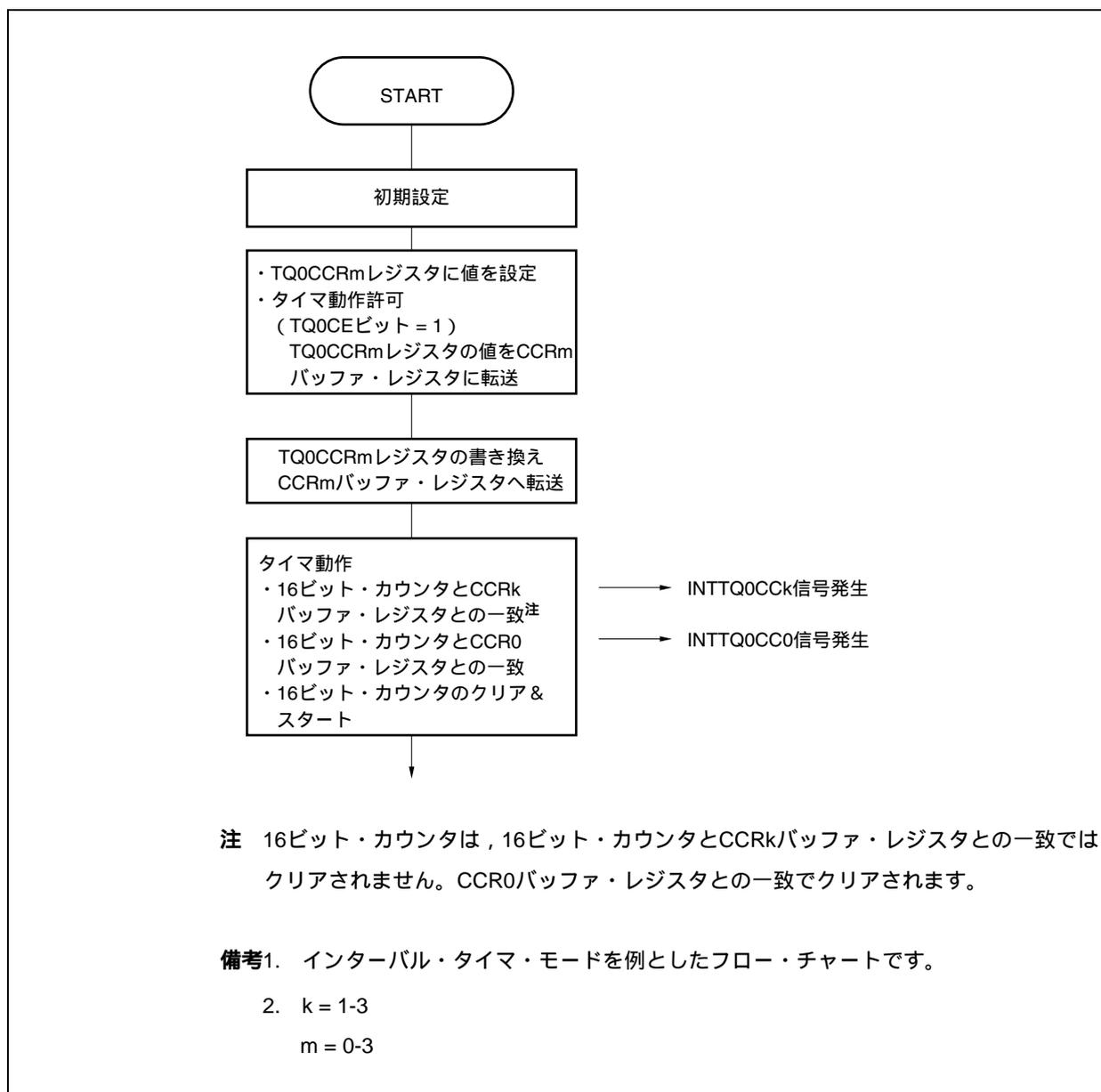
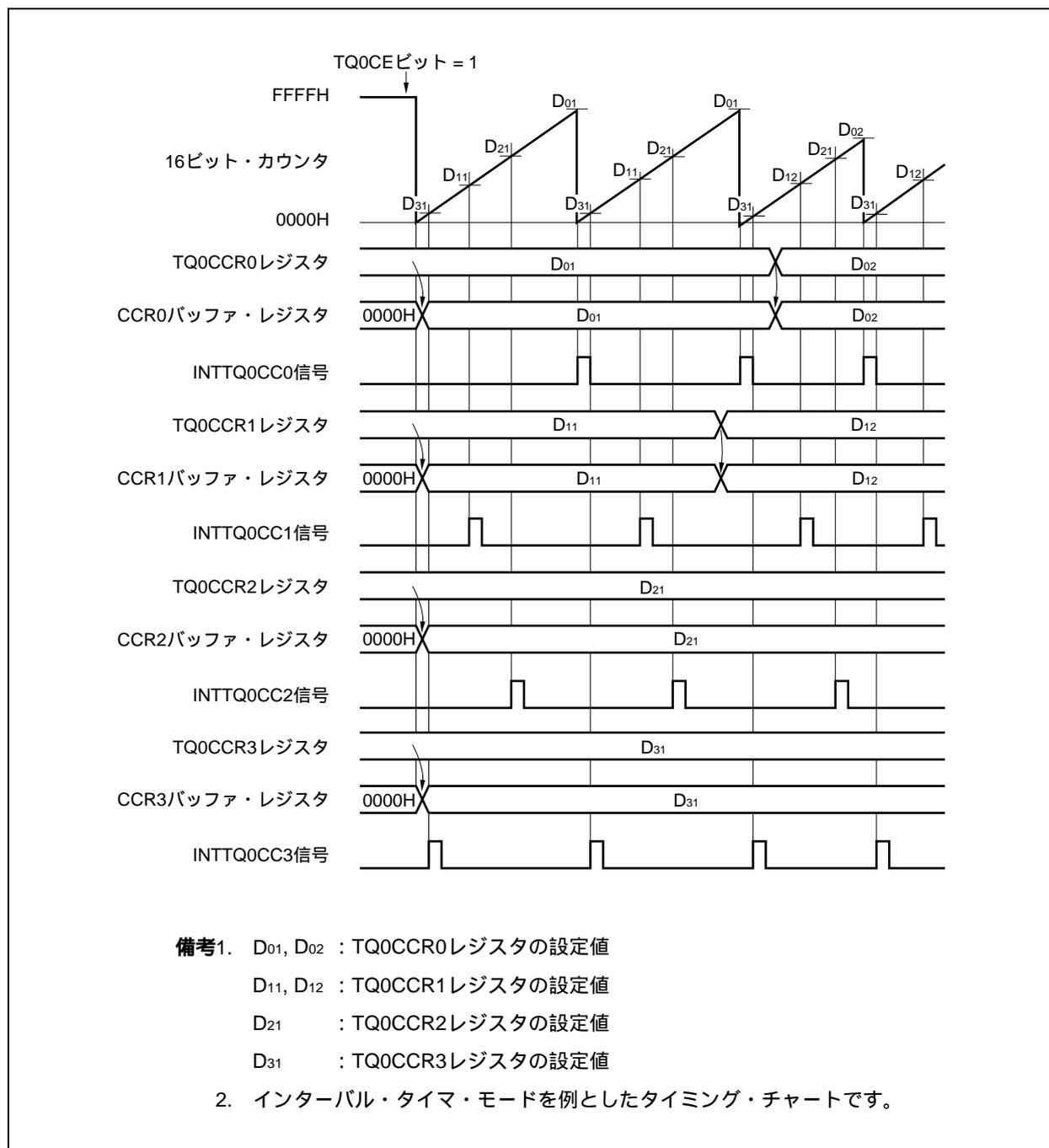


図8-3 随時書き込みのタイミング



**(b) 一斉書き込み**

このモードは、タイマ動作中にTQ0CCR0-TQ0CCR3レジスタからCCR0-CCR3バッファ・レジスタへの転送を一斉に行います。その転送タイミングはCCR0バッファ・レジスタと16ビット・カウンタの一致時で、転送許可はTQ0CCR1レジスタへの書き込みとなります。TQ0CCR1レジスタの書き込みの有無で、次の転送タイミングを有効とするか無効とするかを制御します。

TQ0CCR0-TQ0CCR3レジスタを書き換えた場合の設定値が16ビット・カウンタのコンペア値とする(CCR0-CCR3バッファ・レジスタに転送される)には、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致する前にTQ0CCR0レジスタを書き換え、次にTQ0CCR1レジスタを書き込む必要があります。これにより、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値との一致タイミングで、TQ0CCR0-TQ0CCR3レジスタの値はCCR0-CCR3バッファ・レジスタに転送されます。なお、TQ0CCR0、TQ0CCR2、TQ0CCR3レジスタのいずれかの値だけ書き換えたい場合でも、TQ0CCR1レジスタに同値(すでに設定したTQ0CCR1レジスタと同じ値)を書き込んでください。

図8-4 一斉書き込みの基本動作フロー・チャート

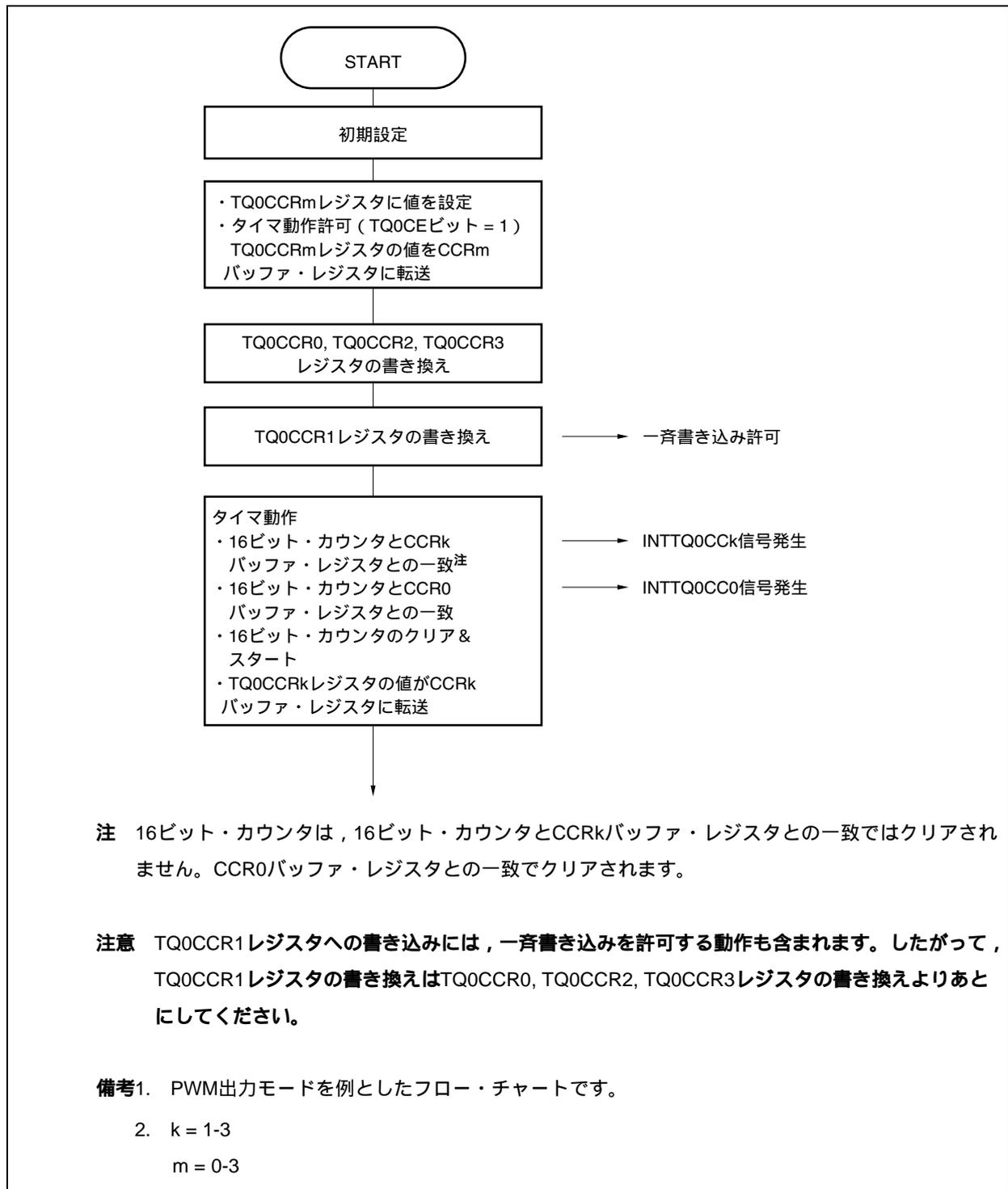
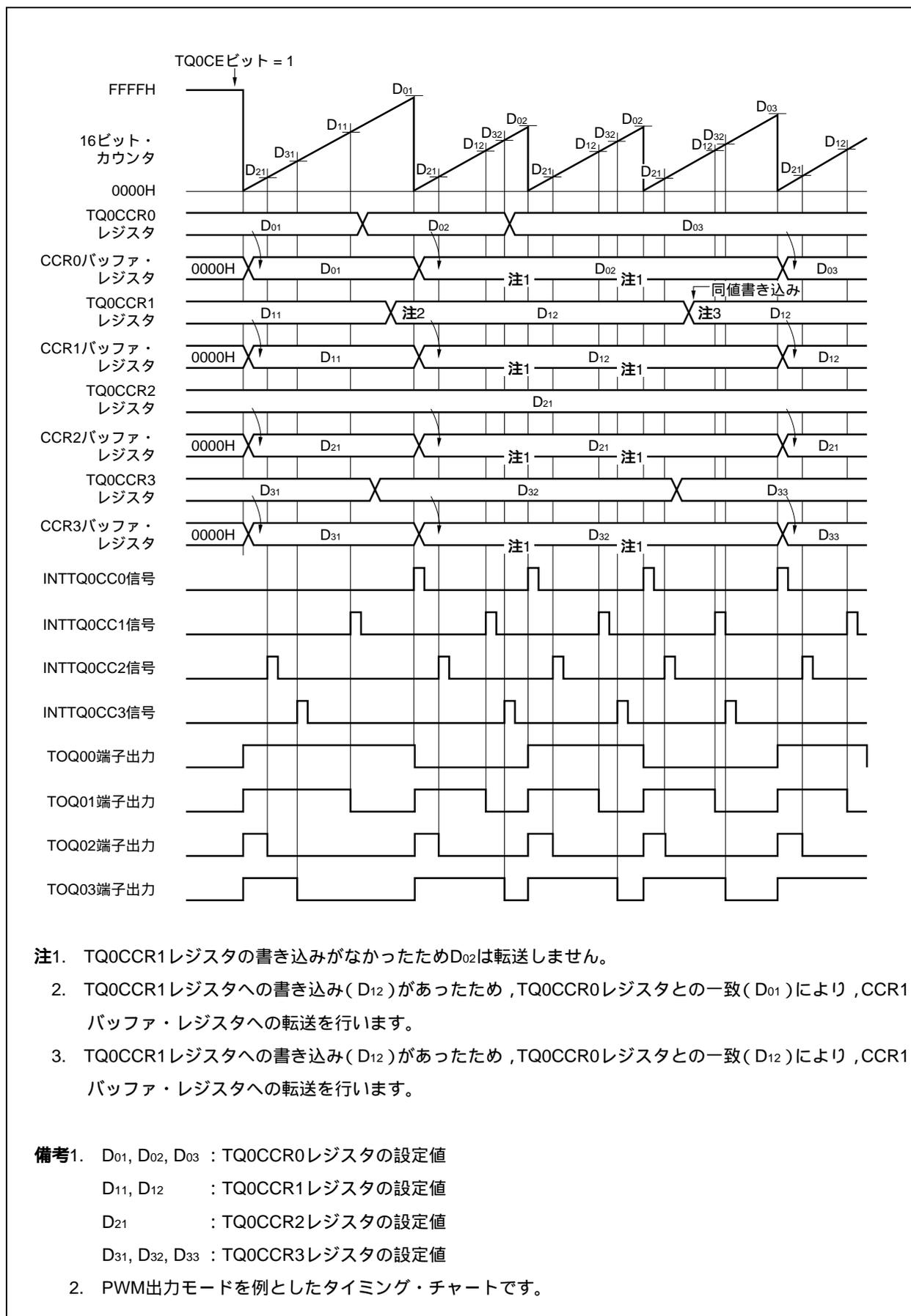


図8 - 5 一斉書き込みのタイミング



### 8.4.1 インターバル・タイマ・モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 000)

インターバル・タイマ・モードは、TQ0CTL0.TQ0CEビットをセット(1)することで、任意のインターバル間隔にて割り込み要求信号(INTTQ0CC0)を発生します。また、TQ0CEビットをセット(1)することで動作を開始し、TOQ00端子から、インターバル間隔を半周期とする方形波を出力できます。

インターバル・タイマ・モードでは、通常、TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタを使用しません。割り込みマスク・フラグ(TQ0CCMK1-TQ0CCMK3)でマスク設定してください。

- 備考1. TOQ00端子の設定については表8-2 端子構成, および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
2. INTTQ0CC0信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図8-6 インターバル・タイマの構成図

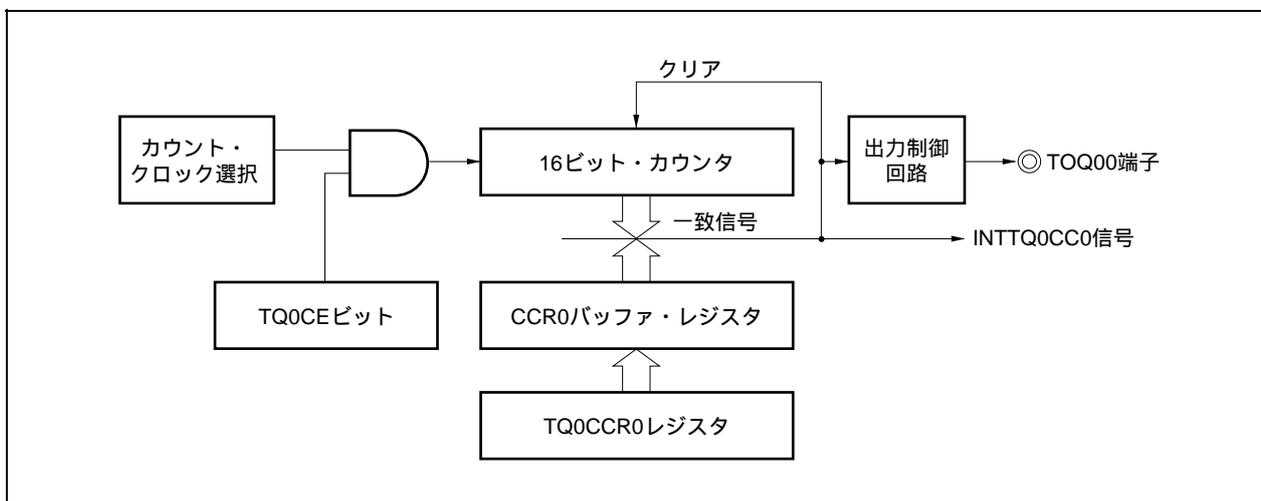
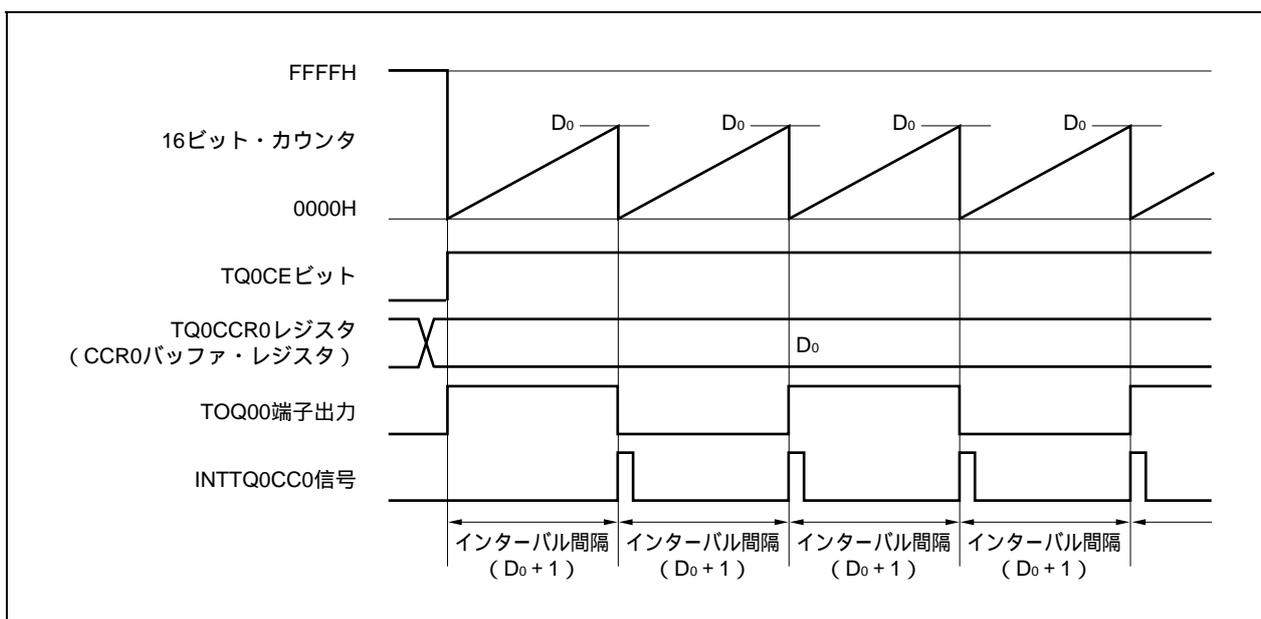


図8-7 インターバル・タイマ・モード動作の基本タイミング



TQ0CEビットをセット(1)することで、カウント・クロックに同期して16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアし、カウント動作を開始します。このときTOQ00端子出力を反転します。また、TQ0CCR0レジスタの設定値がCCR0バッファ・レジスタに転送されます。

16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致すると、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、TOQ00端子出力を反転させて、コンペア一致割り込み要求信号(INTTQ0CC0)を発生します。インターバル間隔は次のようになります。

$$\text{インターバル間隔} = (\text{TQ0CCR0レジスタ設定値} + 1) \times \text{カウント・クロック周期}$$

次にインターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定例を示します。

図8-8 インターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容(1/3)

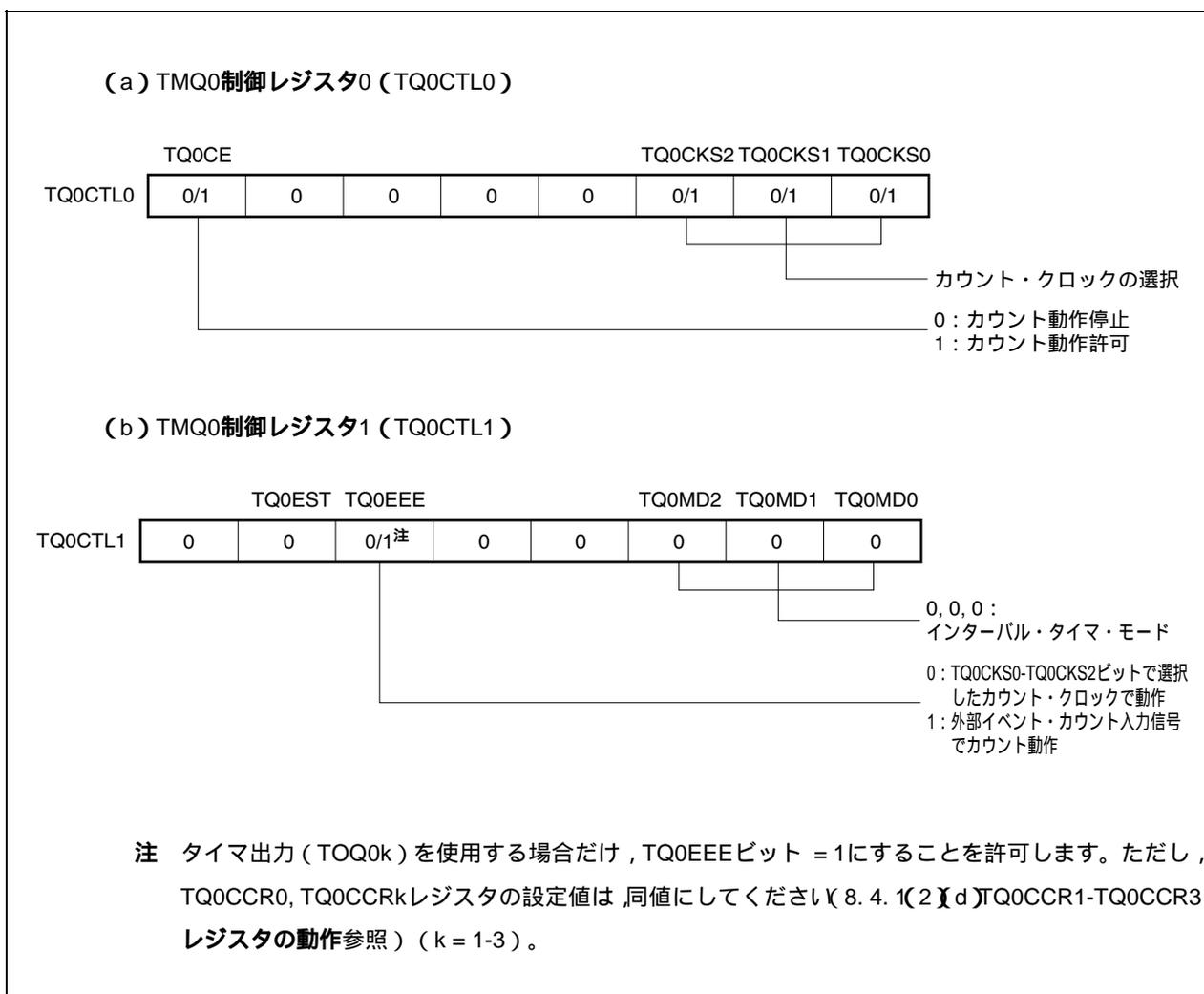


図8 - 8 インターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容 (2/3)

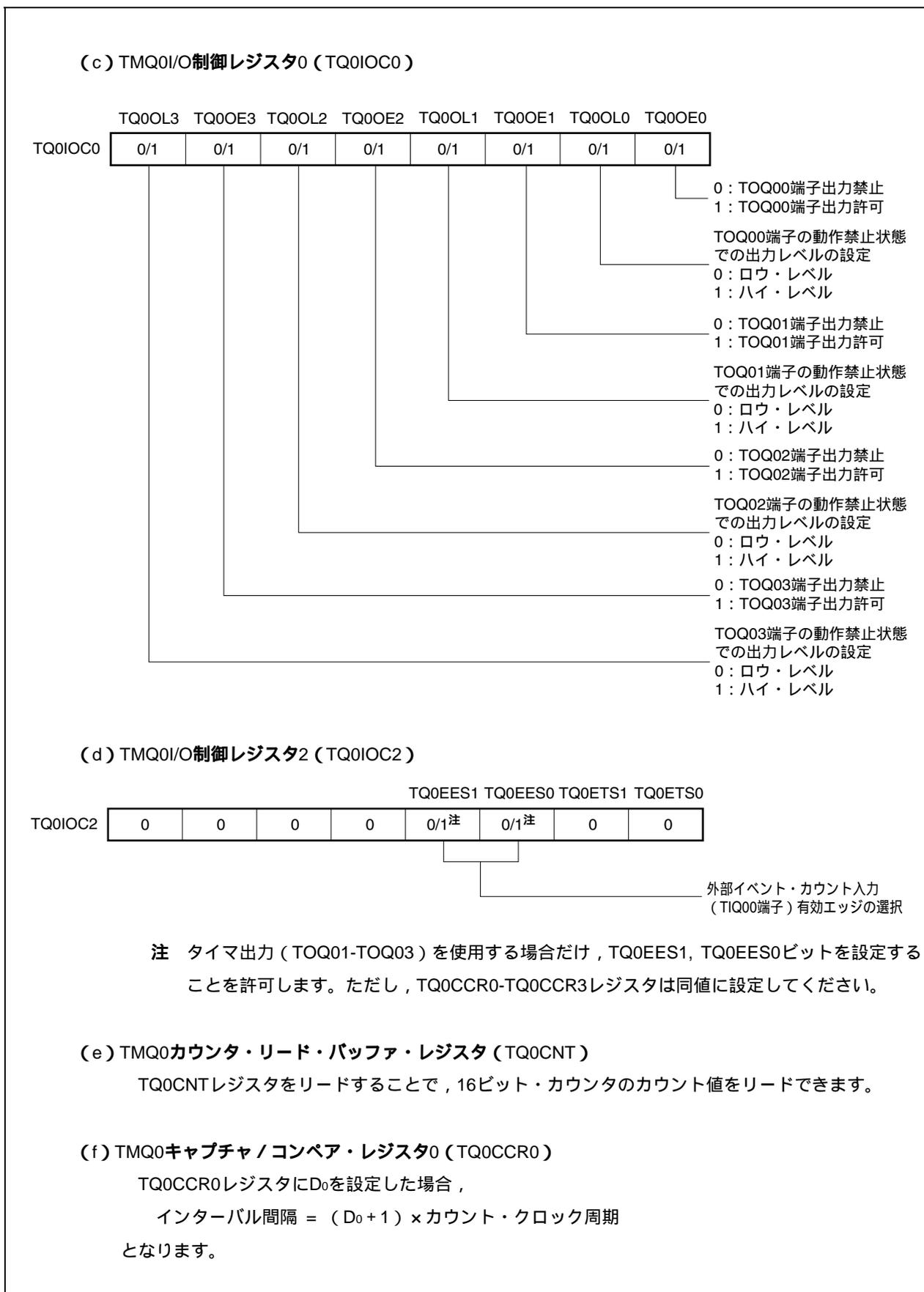


図8 - 8 インターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容 (3/3)

**(g) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1-3 (TQ0CCR1-TQ0CCR3)**

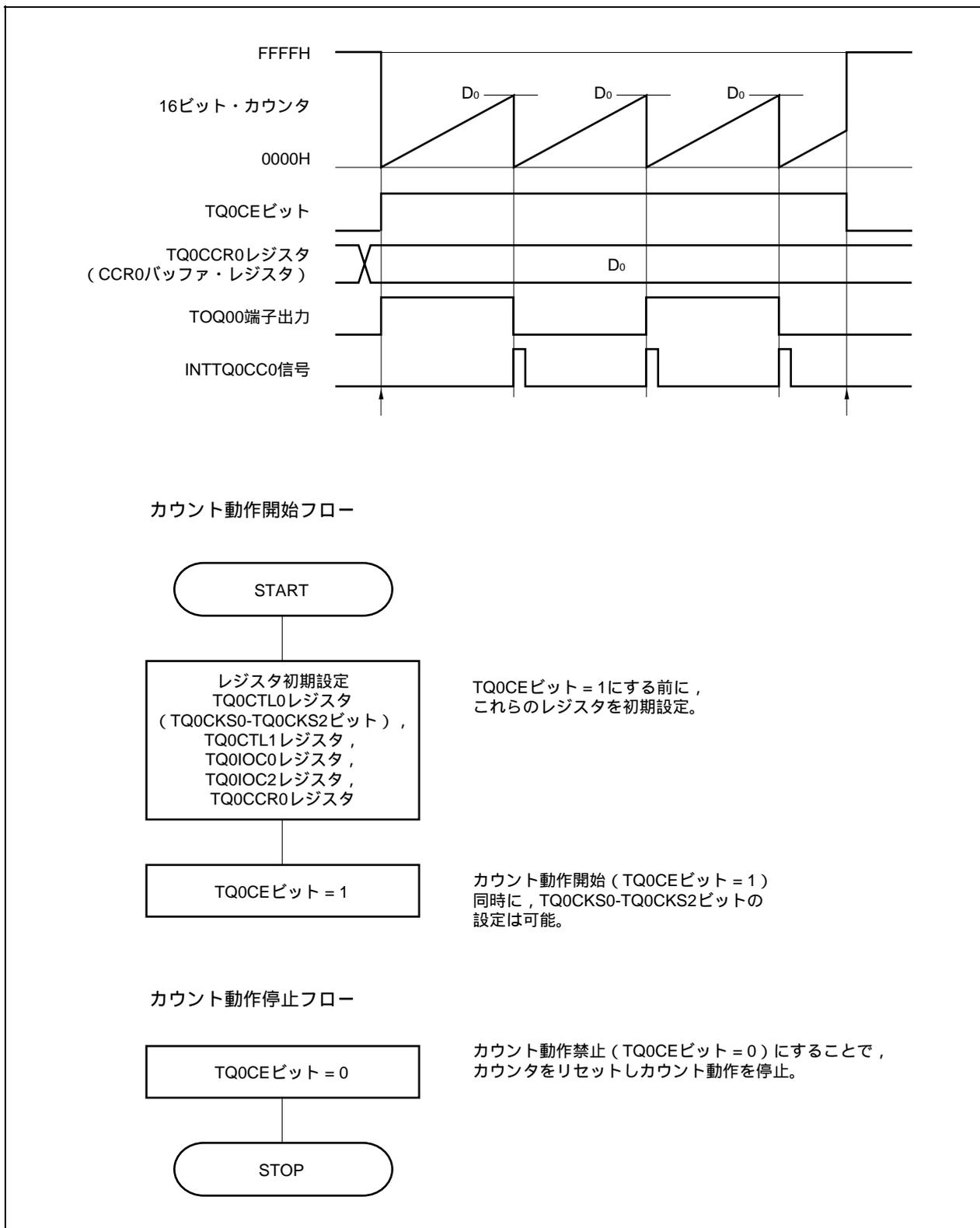
インターバル・タイマ・モードでは、通常、TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタを使用しません。しかし、TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタの設定値はCCR1-CCR3バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1-CCR3バッファ・レジスタの値が一致するとコンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC1-INTTQ0CC3) が発生します。

したがって、割り込みマスク・フラグ (TQ0CCMK1-TQ0CCMK3) でマスク設定しておいてください。

**備考** TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1)、TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0) は、インターバル・タイマ・モードでは使用しません。

(1) インターバル・タイマ・モード動作フロー

図8-9 インターバル・タイマ・モード動作タイミングと処理フロー



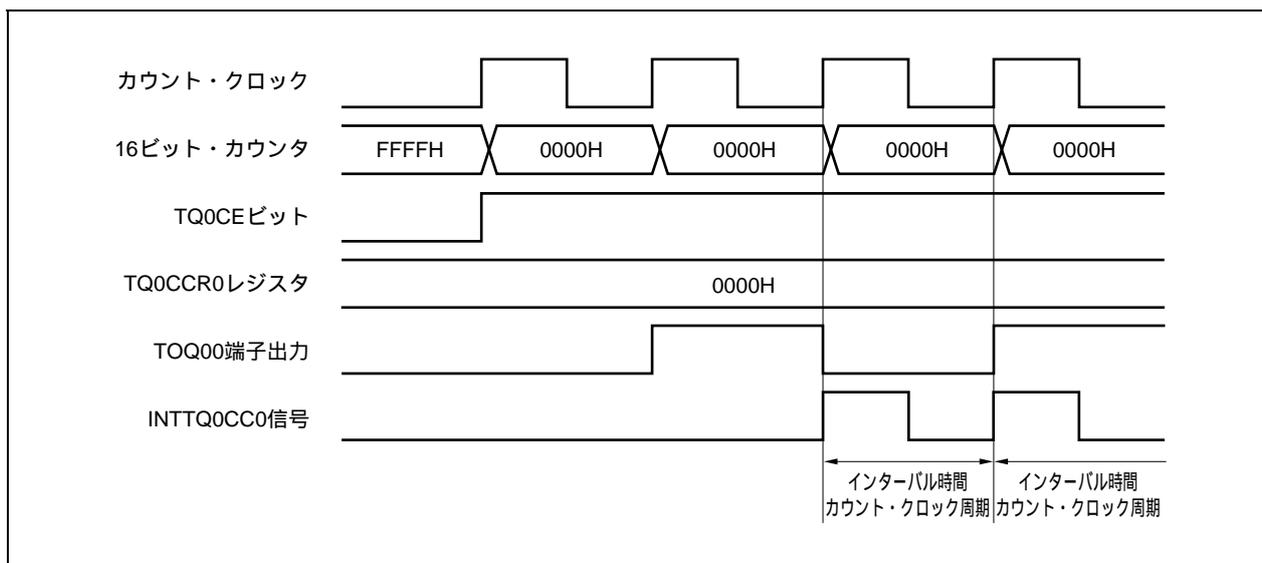
## (2) インターバル・タイマ・モードの応用

## (a) TQ0CCR0レジスタに0000Hを設定した場合の動作

TQ0CCR0レジスタに0000Hを設定した場合、2クロック目以降のカウンタ・クロックごとにINTTQ0CC0信号を発生し、TOQ00端子の出力を反転します。

16ビット・カウンタは、常に0000Hとなります。

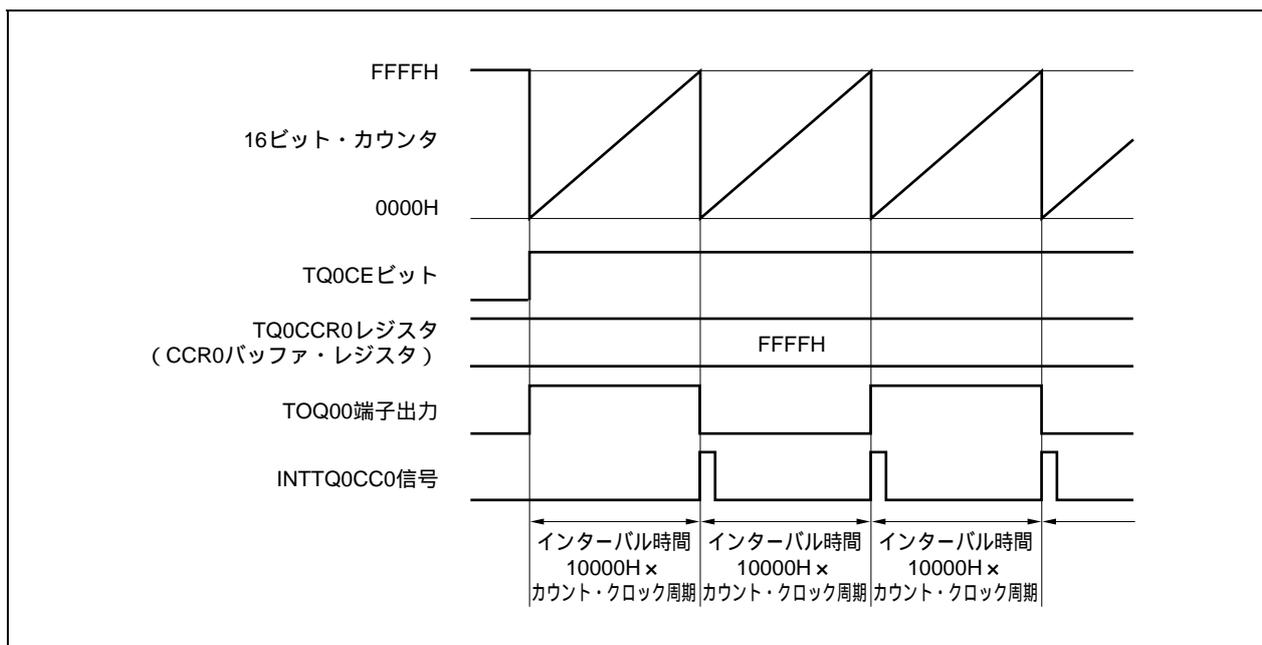
図8 - 10 TQ0CCR0レジスタに0000Hを設定した場合の動作



## (b) TQ0CCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

TQ0CCR0レジスタにFFFFHを設定した場合，16ビット・カウンタはFFFFHまでカウント動作を行い，次のカウント・アップ・タイミングに同期して，16ビット・カウンタを0000Hにクリアし，INTTQ0CC0信号を発生し，TOQ00端子の出力を反転します。このとき，オーバフロー割り込み要求信号 (INTTQ0OV) は発生せず，オーバフロー・フラグ (TQ0OPT0.TQ0OVFビット) もセット (1) されません。

図8 - 11 TQ0CCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

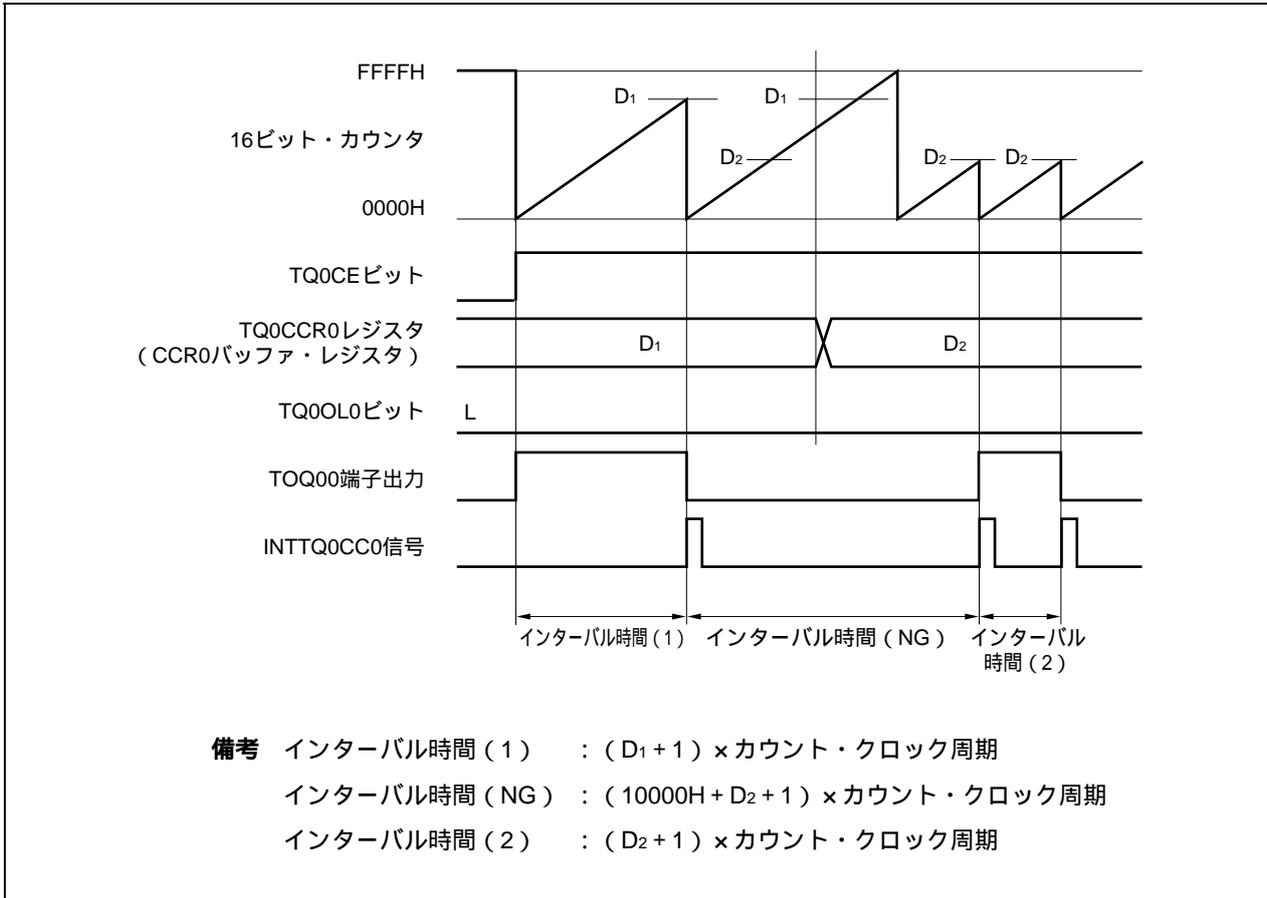


## (c) TQ0CCR0レジスタの書き換えに関する注意事項

TQ0CCR0レジスタの設定値を小さい値に変更する場合には、一度カウント動作を停止させ、その後、設定値を変更してください。

カウント動作中にTQ0CCR0レジスタの値を小さい値に書き換えると、16ビット・カウンタがオーバーフローする場合がありますので注意してください。

図8 - 12 TQ0CCR0レジスタの書き換えに関する注意事項



カウント値が $D_2$ よりも大きく $D_1$ よりも小さい状態において、TQ0CCR0レジスタを $D_1$ から $D_2$ に書き換えると、書き換えたタイミングでCCR0バッファ・レジスタに転送されるため、16ビット・カウンタとのコンペア値が $D_2$ となります。

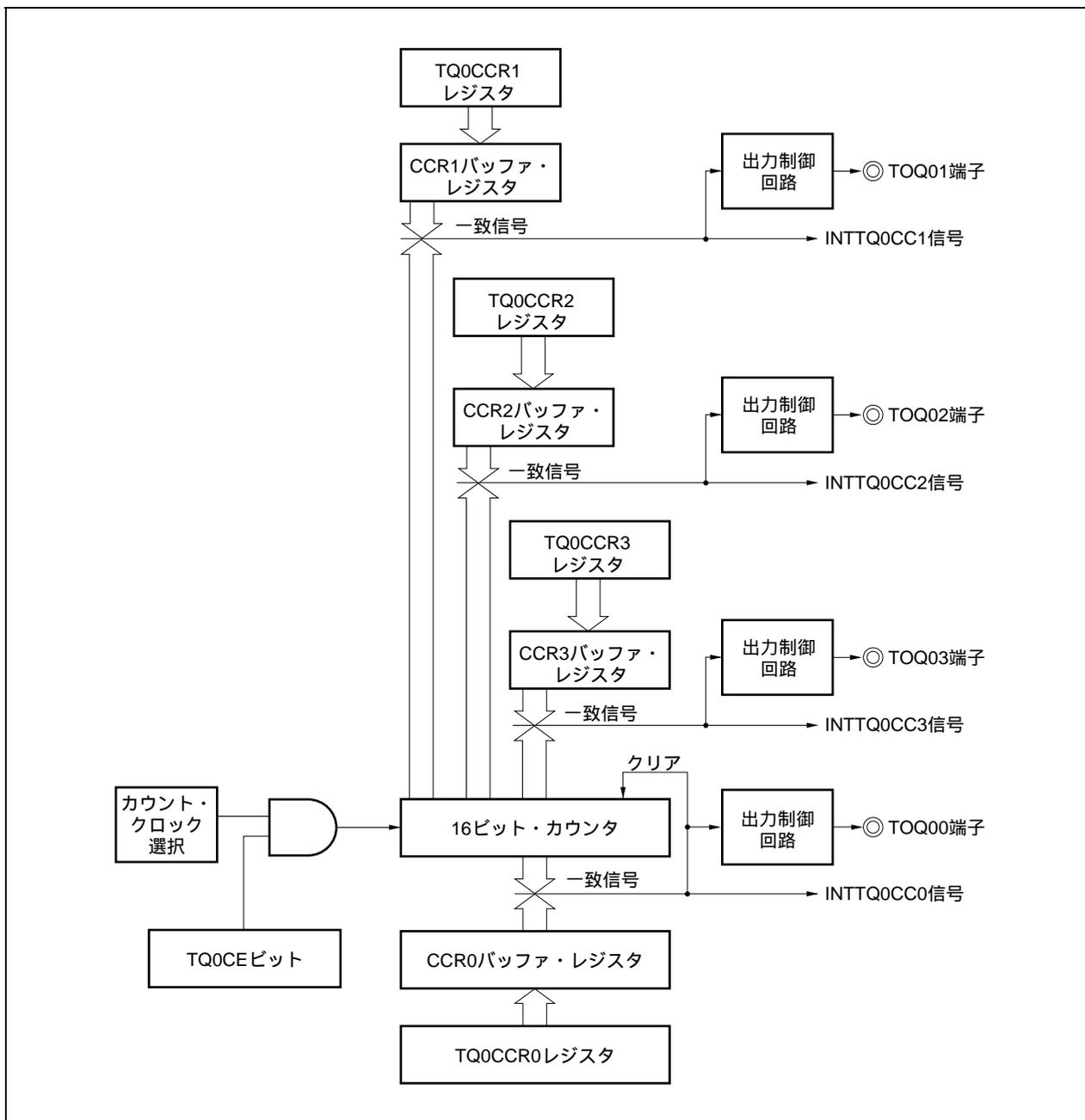
しかし、カウント値はすでに $D_2$ を越えているためにFFFFHまでカウントを行い、オーバーフロー後、0000Hから再度カウント・アップを行います。そして、 $D_2$ との一致でINTTQ0CC0信号を発生しTOQ00端子出力を反転します。

したがって、本来期待しているインターバル時間である「 $(D_1 + 1) \times \text{カウント・クロック周期}$ 」または「 $(D_2 + 1) \times \text{カウント・クロック周期}$ 」でINTTQ0CC0信号は発生せず、「 $(10000H + D_2 + 1) \times \text{カウント・クロック周期}$ 」の間隔でINTTQ0CC0信号が発生する場合があります。

## (d) TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタの動作

次にインターバル・タイマ・モード動作時のTQ0CCRkレジスタの構成について示します(k = 1-3)。

図8 - 13 TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタの構成図



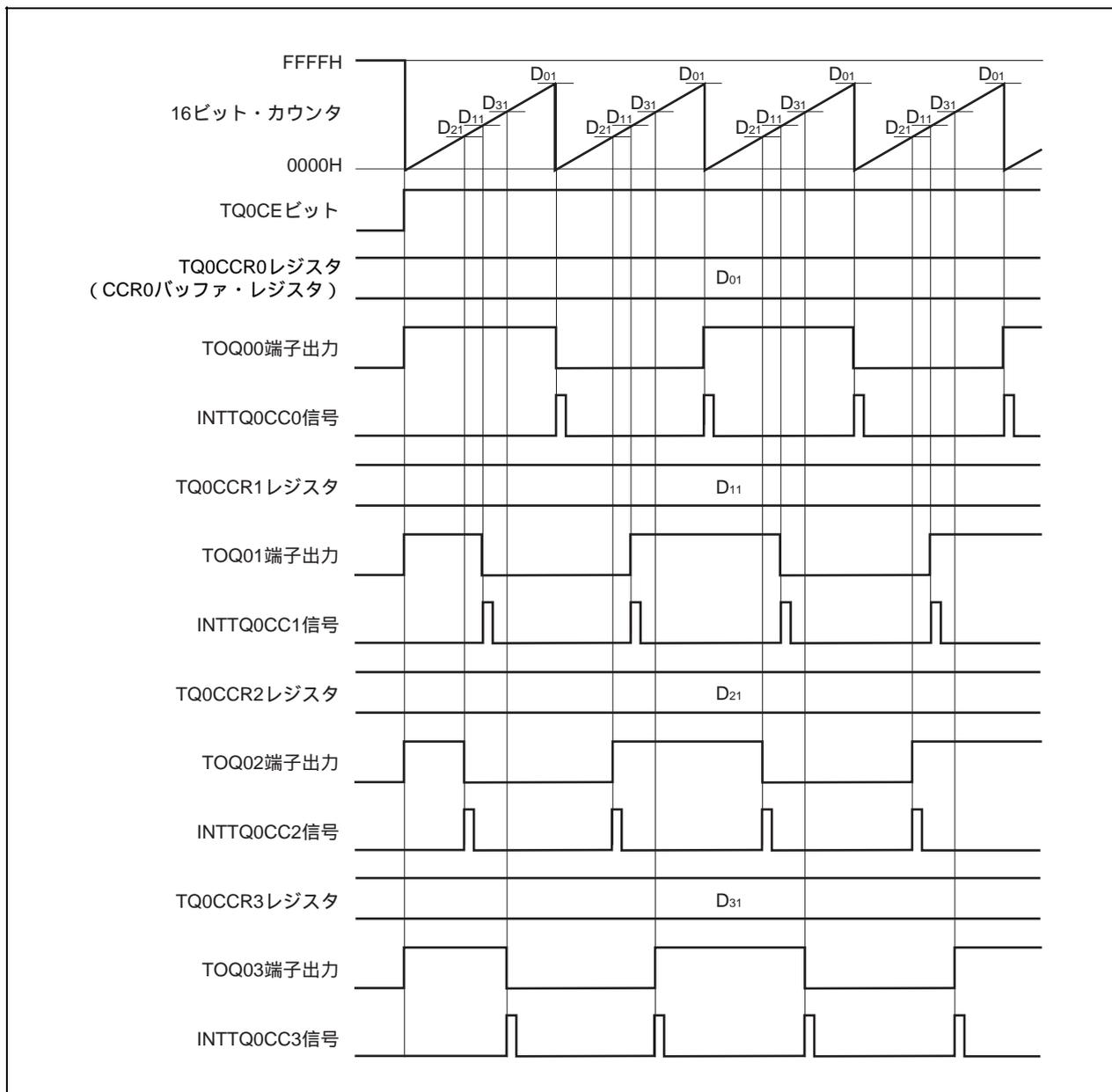
TQ0CCRkレジスタの設定値がTQ0CCR0レジスタの設定値よりも小さい場合には、1周期に1回のINTTQ0CCK信号が発生します。また、同じタイミングでTOQ0k端子出力は反転します。

TOQ0k端子出力は、TOQ00端子出力と同じ周期で位相がずれた方形波を出力します。

TQ0CCRkレジスタの設定値 ( $D_{k1}$ ) が、TQ0CCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より小さい場合のタイミング図を次に示します。

備考 k = 1-3

図8 - 14  $D_{01}$   $D_{k1}$ の場合のタイミング図

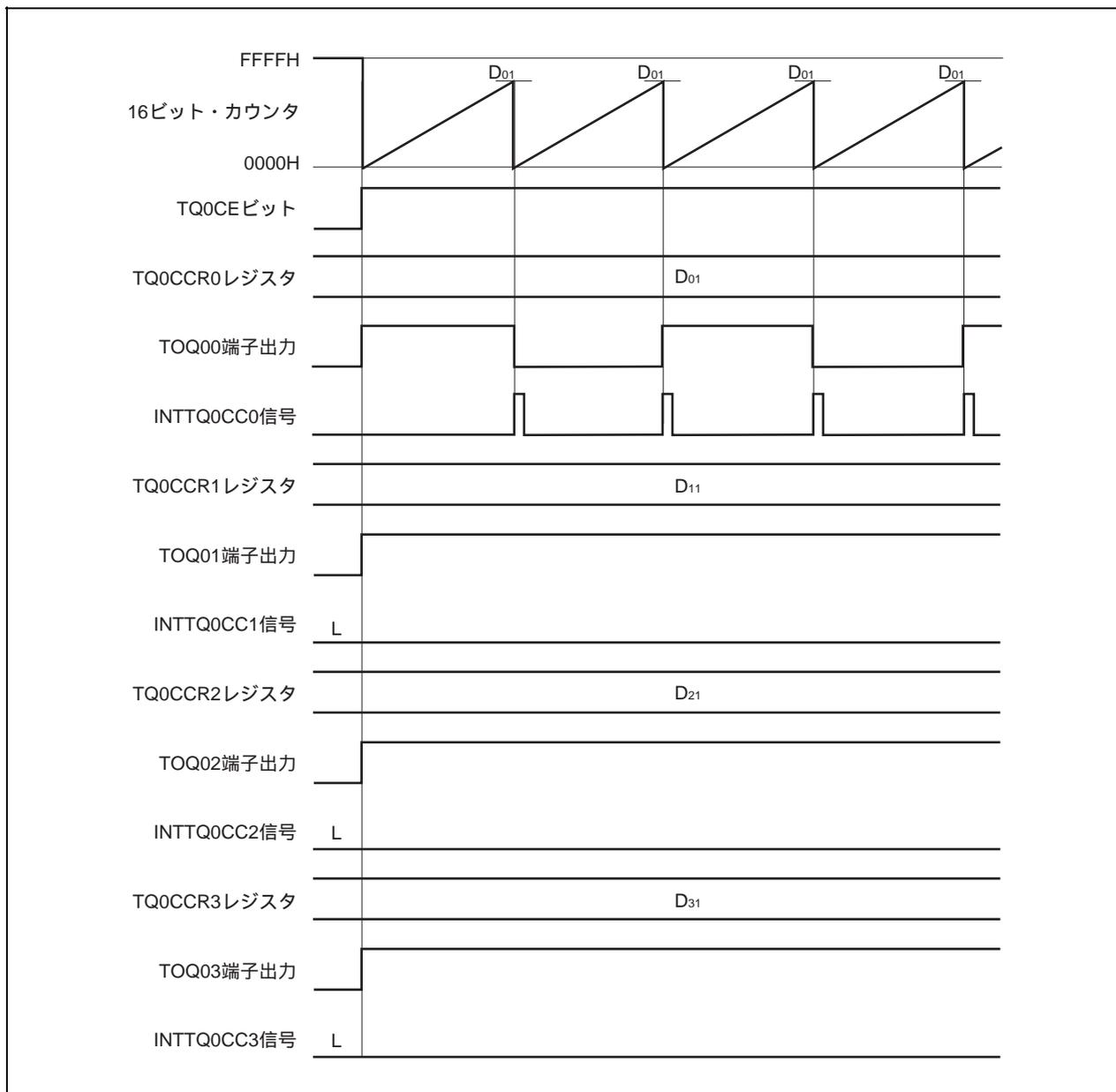


TQ0CCRkレジスタの設定値がTQ0CCR0レジスタの設定値よりも大きい場合には、16ビット・カウンタのカウンタ値とTQ0CCRkレジスタの値が一致しないので、INTTQ0CCk信号は発生しません。また、TOQ0k端子出力も変化しません。

TQ0CCRkレジスタの設定値 ( $D_{k1}$ ) が、TQ0CCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より大きい場合のタイミング図を次に示します。

備考 k = 1-3

図8 - 15  $D_{01} < D_{k1}$ の場合のタイミング図



## (3) 外部イベント・カウント入力 (TIQ00) による動作

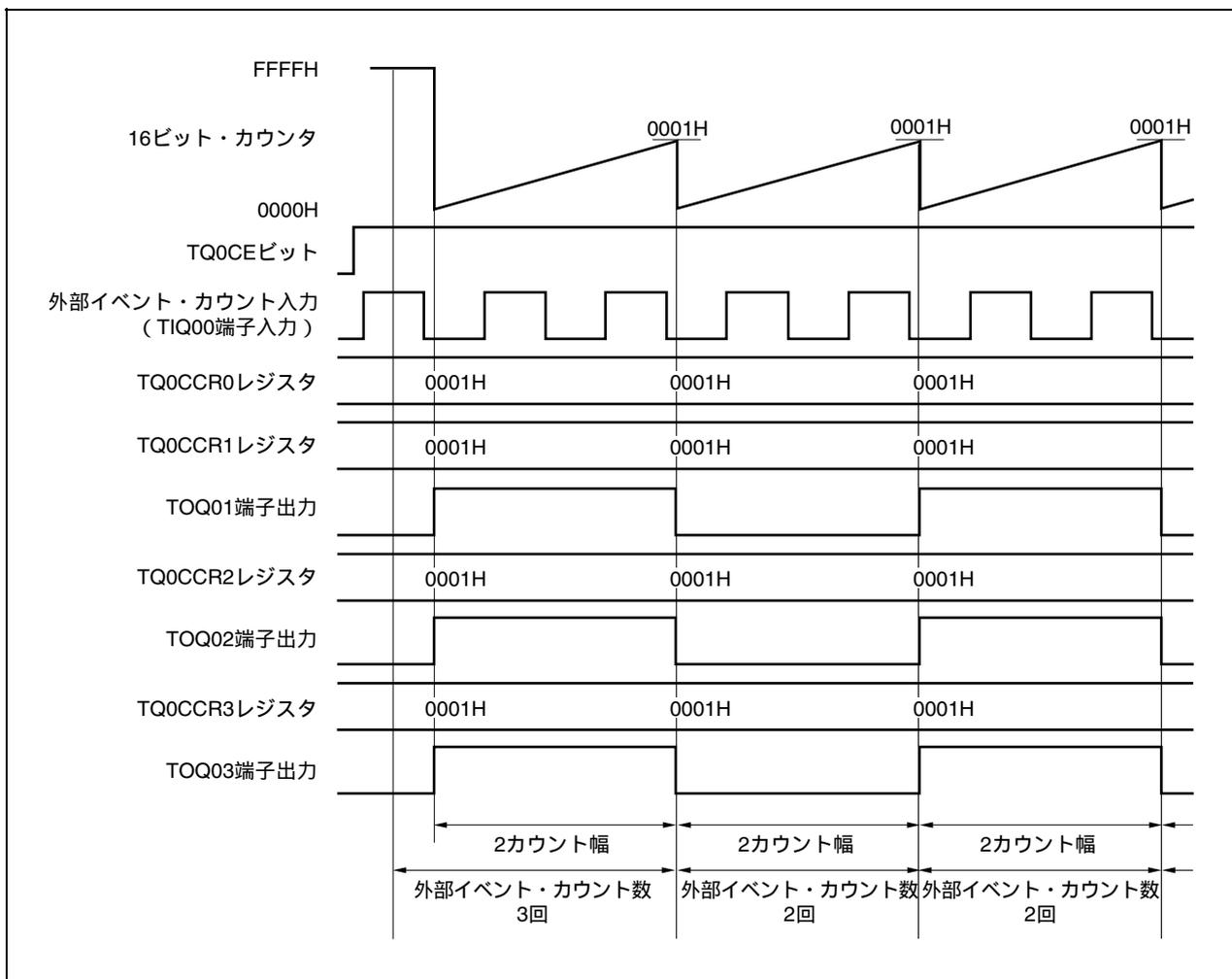
## (a) 動作

インターバル・タイマ・モード時に外部イベント・カウント入力 (TIQ00) の有効エッジで16ビット・カウンタをカウントする場合、TQ0CEビットを0から1に設定した直後に、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアするために、1回の外部イベント・カウント入力の有効エッジが必要です。

TQ0CCR0, TQ0CCRkレジスタに0001Hを設定 (同値設定) すると、16ビット・カウンタの2カウントごとにTOQ0k端子の出力を反転します (k = 1-3)。

外部イベント・カウント入力でタイマ出力 (TOQ0k) を使用する場合だけ、インターバル・タイマ・モード時にTQ0CTL1.TQ0EEEビット = 1の設定が可能です。

図8 - 16 外部イベント・カウント入力 (TIQ00) による動作



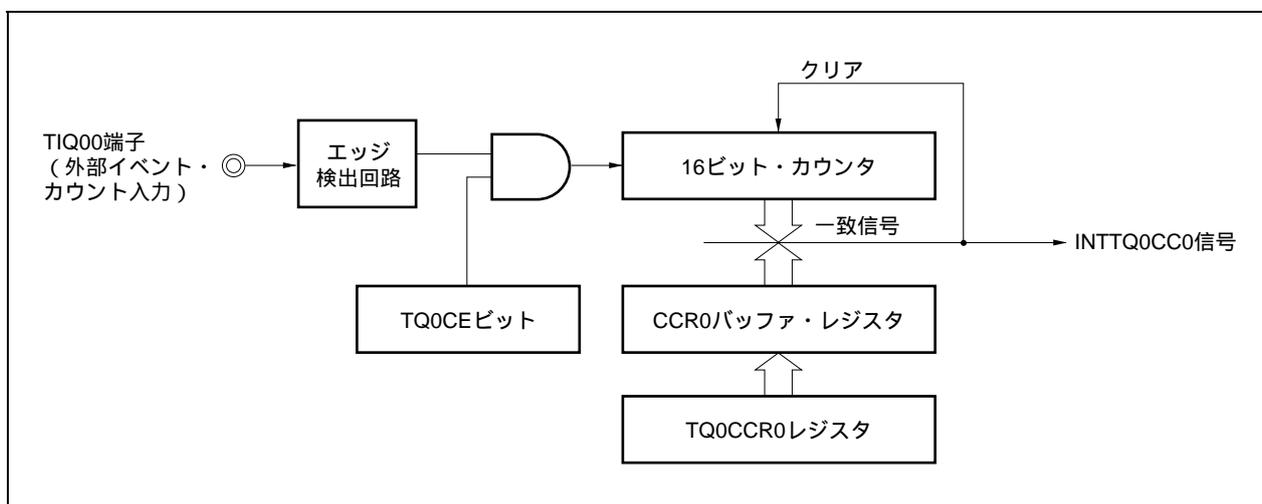
### 8.4.2 外部イベント・カウント・モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 001)

外部イベント・カウント・モードは、TQ0CTL0.TQ0CEビットをセット(1)することで、外部イベント・カウント入力の有効エッジをカウントし、任意のカウント数をカウントすると割り込み要求信号 (INTTQ0CC0) を発生します。タイマ出力 (TOQ00-TOQ03端子) は使用できません。外部イベント・カウント・モードで TOQ01-TOQ03端子を使用したい場合は、インターバル・タイマ・モード時にTQ0CTL1.TQ0EEEビット = 1に設定してください(8.4.1(3)外部イベント・カウント入力 (TIQ00) による動作参照)。

外部イベント・カウント・モードでは、通常、TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタは使用しません。

- 備考1. TIQ00端子の設定については表8-2 端子構成、および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
2. INTTQ0CC0信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図8-17 外部イベント・カウント・モードの構成図

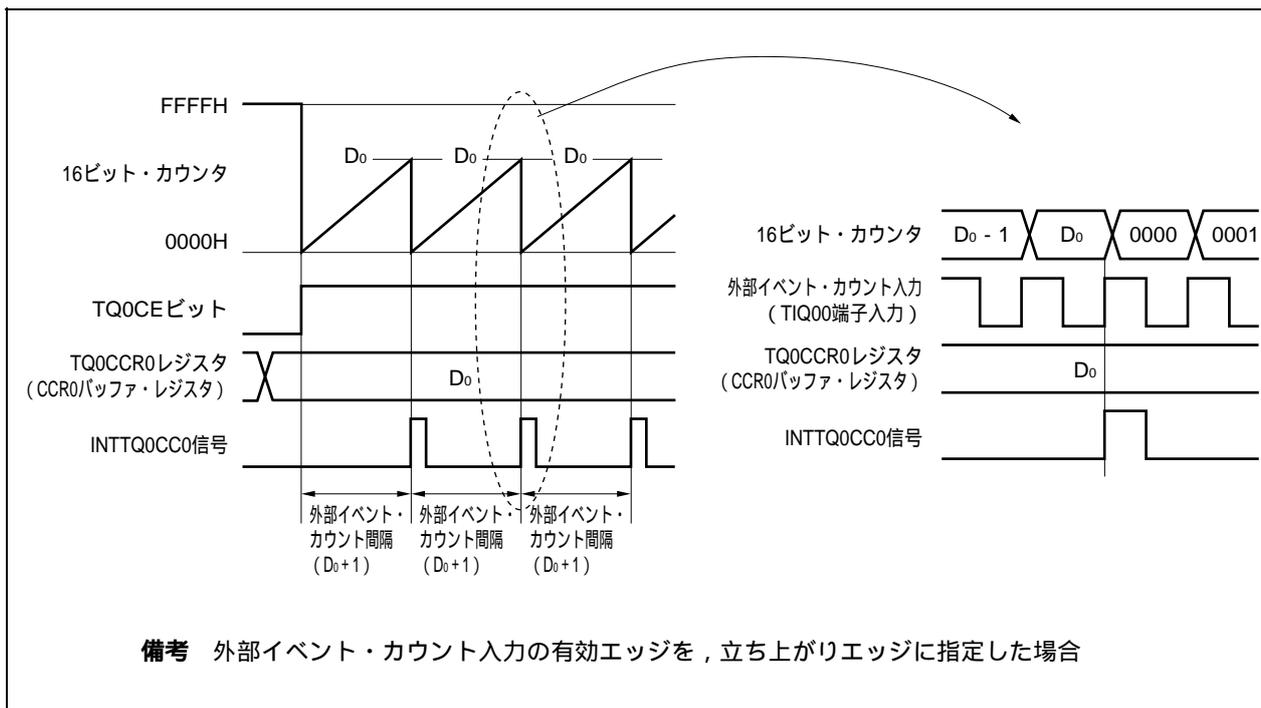


TQ0CEビットをセット(1)することで、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアし、外部イベント・カウント入力の有効エッジを検出することによりカウント動作を行います。また、TQ0CCR0レジスタの設定値がCCR0バッファ・レジスタに転送されます。

16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致すると、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、コンペア一致割り込み要求信号(INTTQ0CC0)を発生します。

INTTQ0CC0信号は、外部イベント・カウント入力の有効エッジを(TQ0CCR0レジスタに設定した値+1)回検出することにより発生します。

図8 - 18 外部イベント・カウント・モードの基本タイミング



次に外部イベント・カウント・モード動作時のレジスタ設定例を示します。

図8 - 19 外部イベント・カウント・モード動作時のレジスタ設定内容 (1/2)

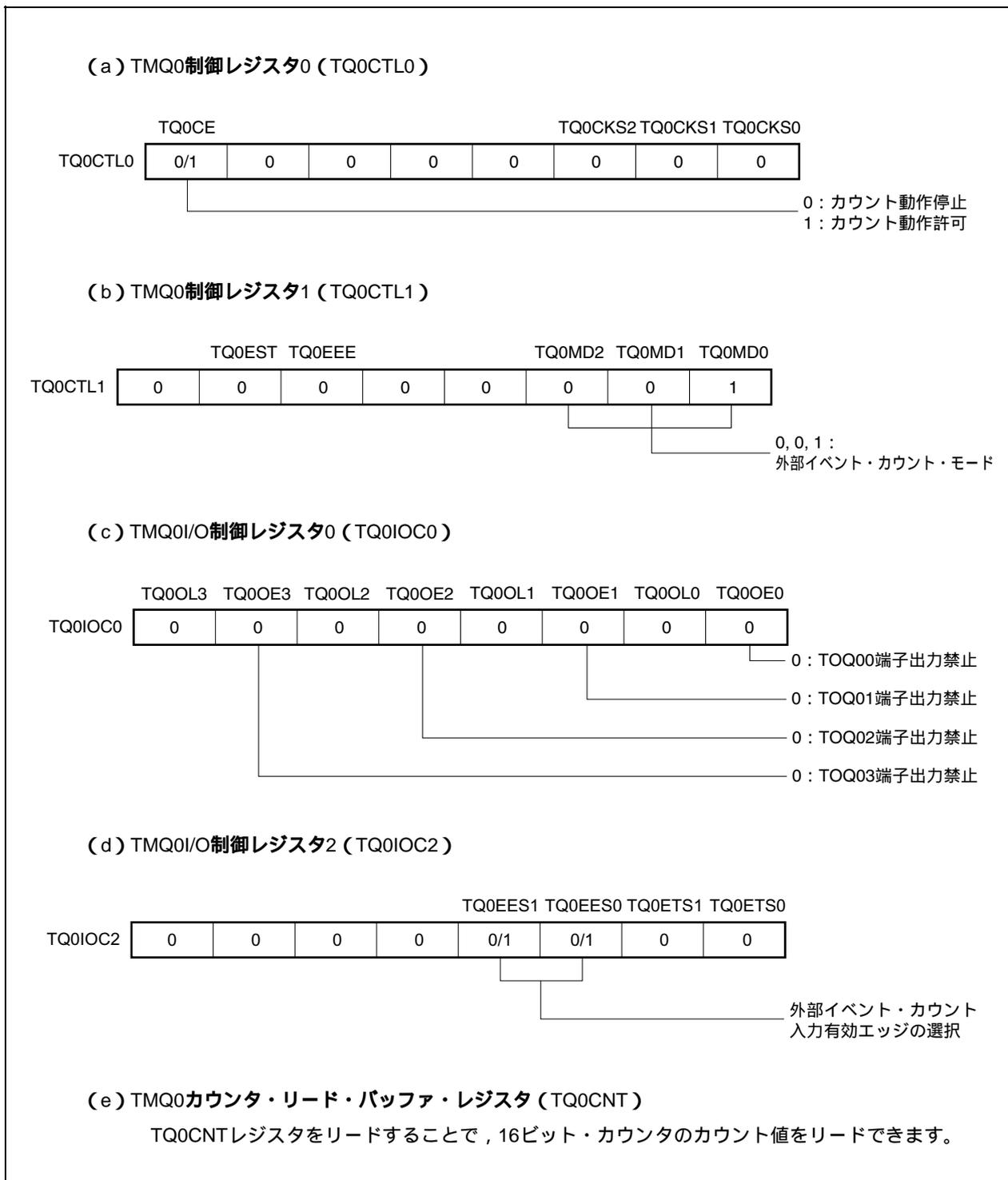


図8 - 19 外部イベント・カウント・モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)

**(f) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0 (TQ0CCR0)**

TQ0CCR0レジスタにD<sub>0</sub>を設定した場合、外部イベント・カウント数が(D<sub>0</sub>+1)回となるとカウントをクリアしコンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC0) を発生します。

**(g) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1-3 (TQ0CCR1-TQ0CCR3)**

外部イベント・カウント・モードでは、通常、TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタは使用しません。しかし、TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタの設定値はCCR1-CCR3バッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタのカウント値とCCR1-CCR3バッファ・レジスタの値が一致するとコンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC1-INTTQ0CC3) が発生します。

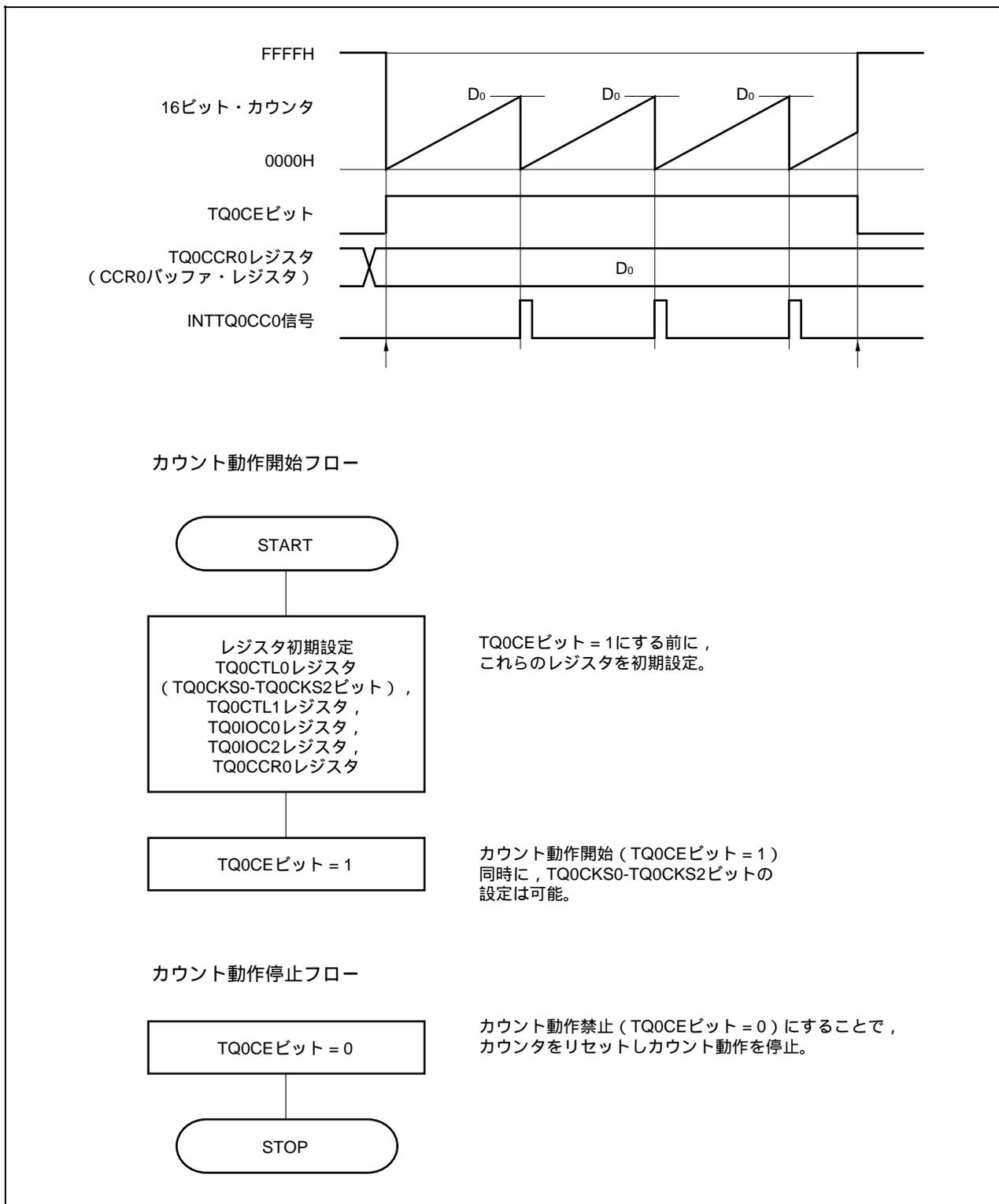
したがって、割り込みマスク・フラグ (TQ0CCMK1-TQ0CCMK3) でマスク設定しておいてください。

- 注意1.** 外部イベント・カウント・モード時、TQ0CCR0レジスタには、0000Hを設定しないでください。
- 外部イベント・カウント・モード時、タイマ出力は使用禁止です。外部イベント・カウント入力でタイマ出力を行う場合は、インターバル・タイマ・モードに設定してカウント・クロックを外部イベント・カウント入力での動作許可 (TQ0CTL1.TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 000, TQ0CTL1.TQ0EEEビット = 1) に選択してください (8.4.1 (3) 外部イベント・カウント入力 (TIQ00) による動作参照)。
  - カウント・クロックとして外部クロックを使用するときは、外部クロックはTIQ00端子からのみ入力できます。このとき、TQ0IOC1.TQ0IS1, TQ0IS0ビット = 00 (キャプチャ・トリガ入力 (TIQ00端子) : エッジ検出なし) に設定してください。

**備考** TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1), TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0) は、外部イベント・カウント・モードでは使用しません。

## (1) 外部イベント・カウント・モード動作フロー

図8 - 20 外部イベント・カウント・モード動作タイミングと処理フロー

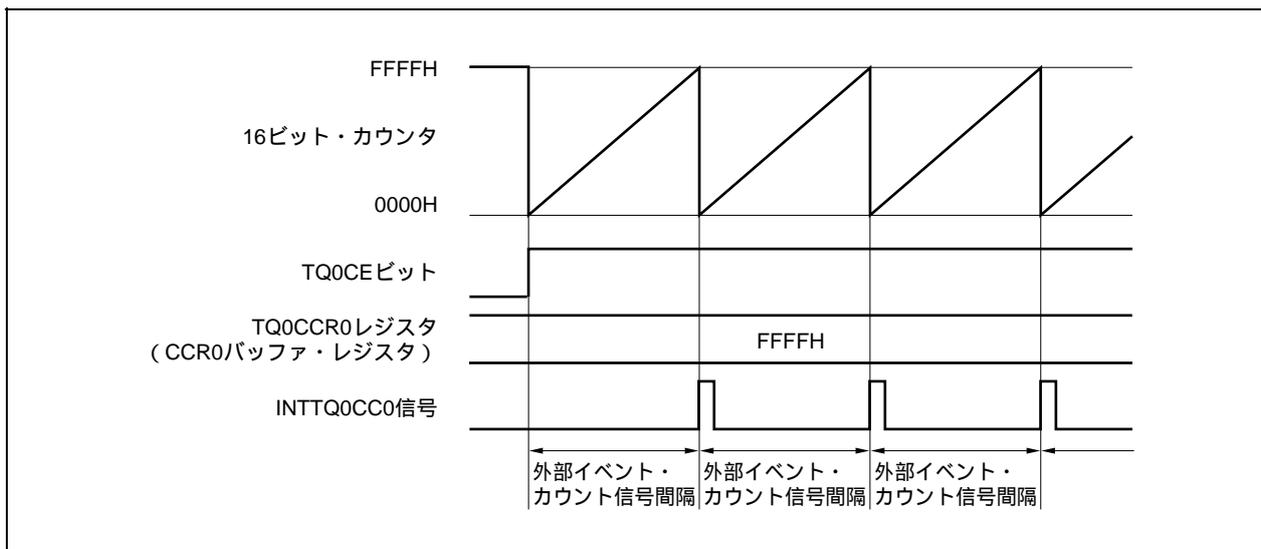


## (2) 外部イベント・カウント・モードの応用

## (a) TQ0CCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

TQ0CCR0レジスタにFFFFHを設定した場合、16ビット・カウンタは外部イベント・カウント信号の有効エッジを検出するごとにFFFFHまでカウント動作を行い、次のカウント・アップ・タイミングに同期して、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、INTTQ0CC0信号を発生します。このとき、TQ0OPT0.TQ0OVFビットはセットされません。

図8 - 21 TQ0CCR0レジスタにFFFFHを設定した場合の動作

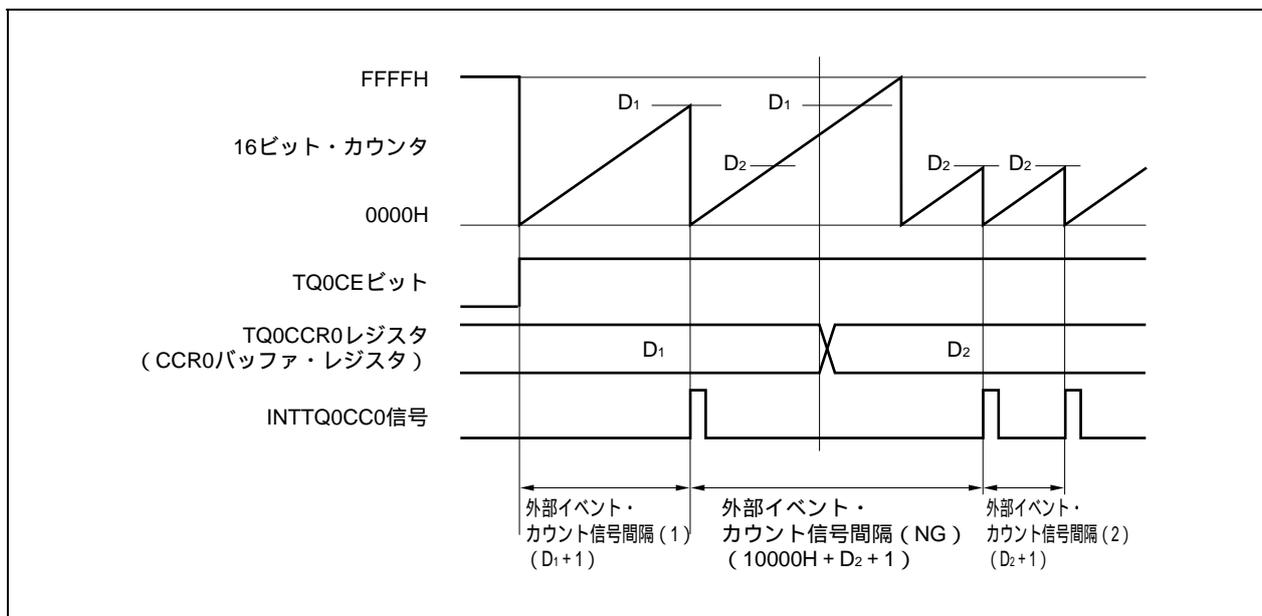


## (b) TQ0CCR0レジスタの書き換えに関する注意事項

TQ0CCR0レジスタの設定値を小さい値に変更する場合には、一度カウント動作を停止させ、その後、設定値を変更してください。

カウント動作中にTQ0CCR0レジスタの値を小さい値に書き換えると、16ビット・カウンタがオーバーフローする場合がありますので注意してください。

図8 - 22 TQ0CCR0レジスタの書き換えに関する注意事項



カウント値が $D_2$ よりも大きく $D_1$ よりも小さい状態において、TQ0CCR0レジスタを $D_1$ から $D_2$ に書き換えると、書き換えたタイミングでCCR0バッファ・レジスタに転送されるため、16ビット・カウンタとのコンペア値が $D_2$ となります。

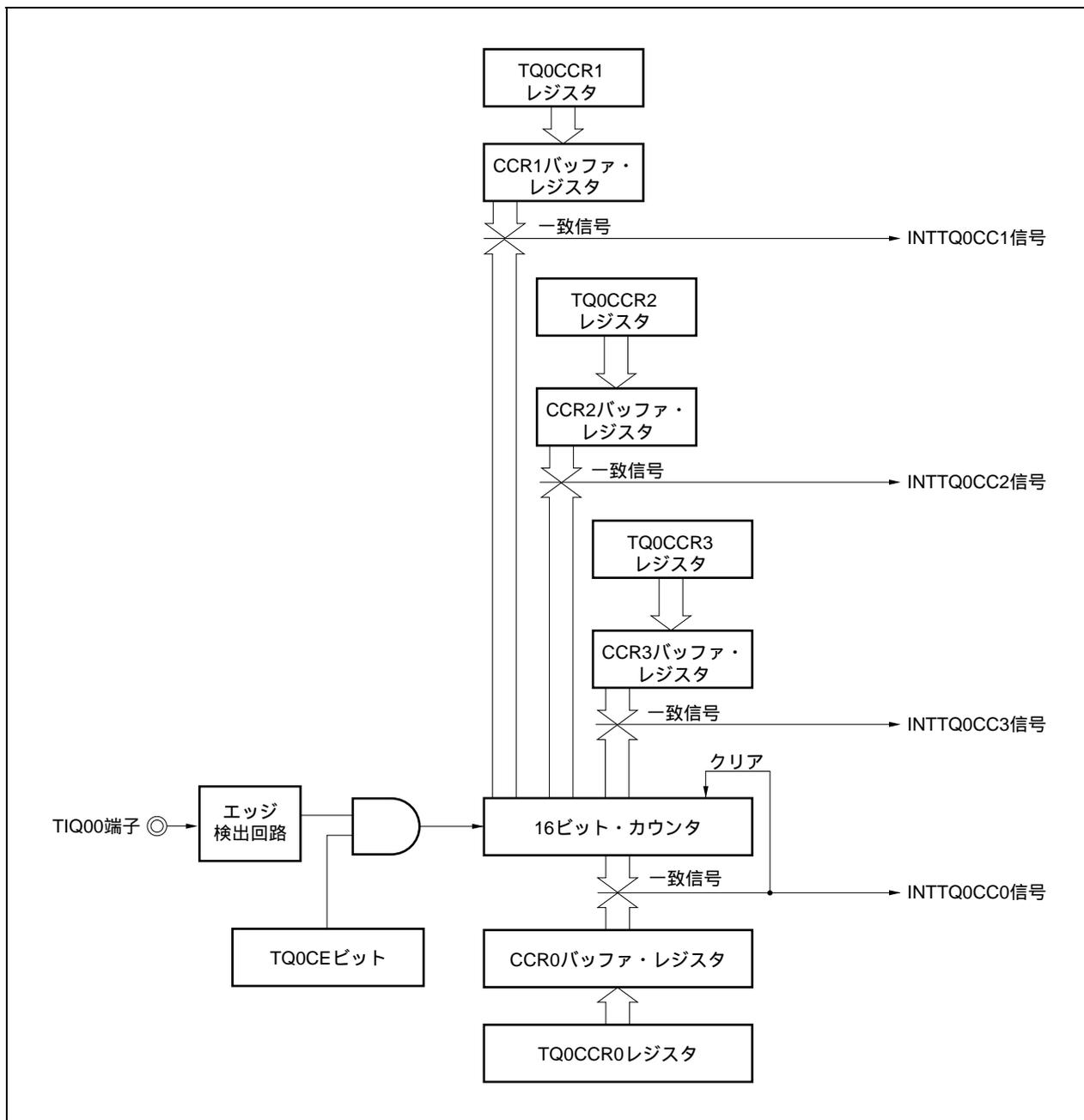
しかし、カウント値はすでに $D_2$ を越えているためにFFFFHまでカウントを行い、オーバーフロー後、0000Hから再度カウント・アップを行います。そして、 $D_2$ との一致でINTTQ0CC0信号を発生します。

したがって、本来期待している外部イベント・カウント数である「 $(D_1 + 1)$ 回」または「 $(D_2 + 1)$ 回」の有効エッジ数でINTTQ0CC0信号は発生せず、「 $(10000H + D_2 + 1)$ 回」の有効エッジ数でINTTQ0CC0信号が発生する場合があります。

## (c) TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタの動作

次に外部イベント・カウント・モード動作時のTQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタの構成について示します。

図8 - 23 TQ0CCR1-TQ0CCR3レジスタの構成図

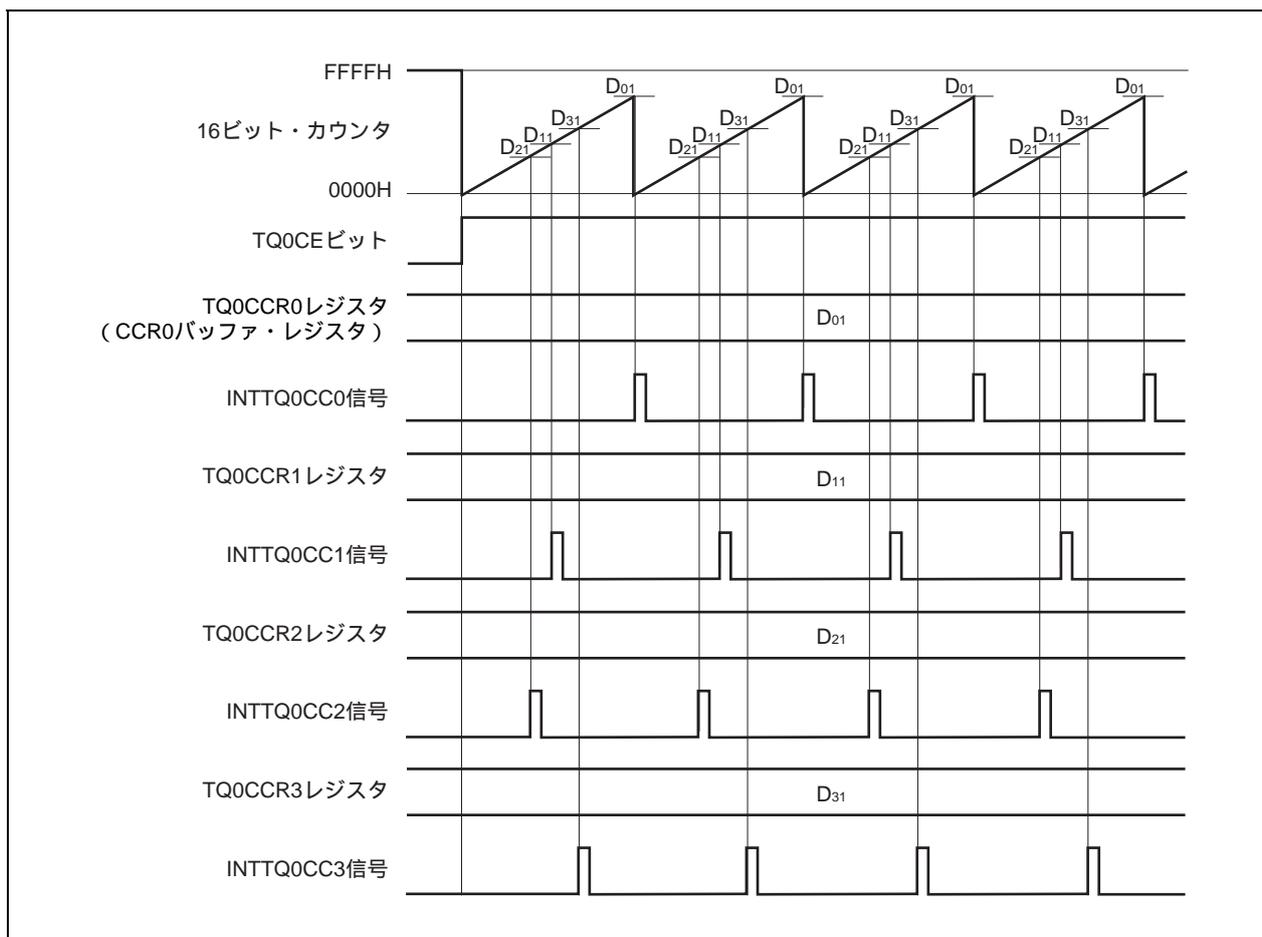


TQ0CCRkレジスタの設定値がTQ0CCR0レジスタの設定値よりも小さい場合には、1周期に1回のINTTQ0CCK信号が発生します。

TQ0CCRkレジスタの設定値 ( $D_{k1}$ ) が、TQ0CCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より小さい場合のタイミング図を次に示します。

備考 k = 1-3

図8 - 24  $D_{01} > D_{k1}$ の場合のタイミング図

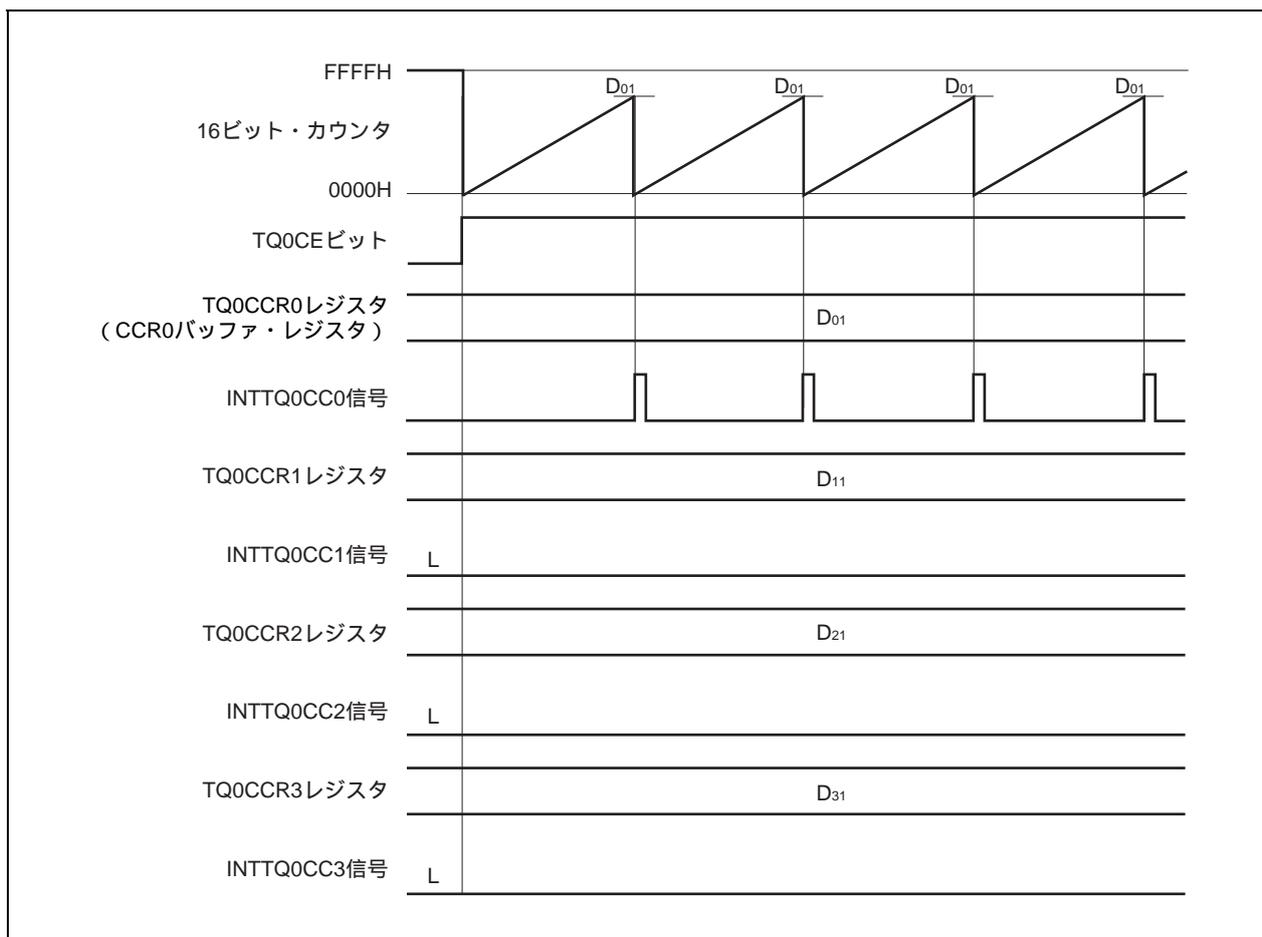


TQ0CCRkレジスタの設定値がTQ0CCR0レジスタの設定値よりも大きい場合には、16ビット・カウンタのカウンタ値とTQ0CCRkレジスタの値が一致しないので、INTTQ0CCk信号は発生しません。

TQ0CCRkレジスタの設定値 ( $D_{k1}$ ) が、TQ0CCR0レジスタの設定値 ( $D_{01}$ ) より大きい場合のタイミング図を次に示します。

備考 k = 1-3

図8 - 25  $D_{01} < D_{k1}$ の場合のタイミング図



### 8.4.3 外部トリガ・パルス出力モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 010)

外部トリガ・パルス出力モードは、TQ0CTL0.TQ0CEビットをセット(1)することでトリガ待ち状態となり、外部トリガ入力の有効エッジを検出すると、カウント動作を開始し、TOQ01-TOQ03端子からPWM波形を出力します。

外部トリガ入力の代わりに、ソフトウェア・トリガを発生させることでもパルスを出力できます。外部トリガ入力を使用せず、ソフトウェア・トリガを使用する場合、TOQ00端子から、PWM波形の1周期を半周期とする方形波も出力できます。

**備考1.** TIQ00, TOQ00-TOQ03端子の設定については表8-2 端子構成、および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。

**2.** INTTQ0CC0-INTTQ0CC3信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図8-26 外部トリガ・パルス出力モードの構成図

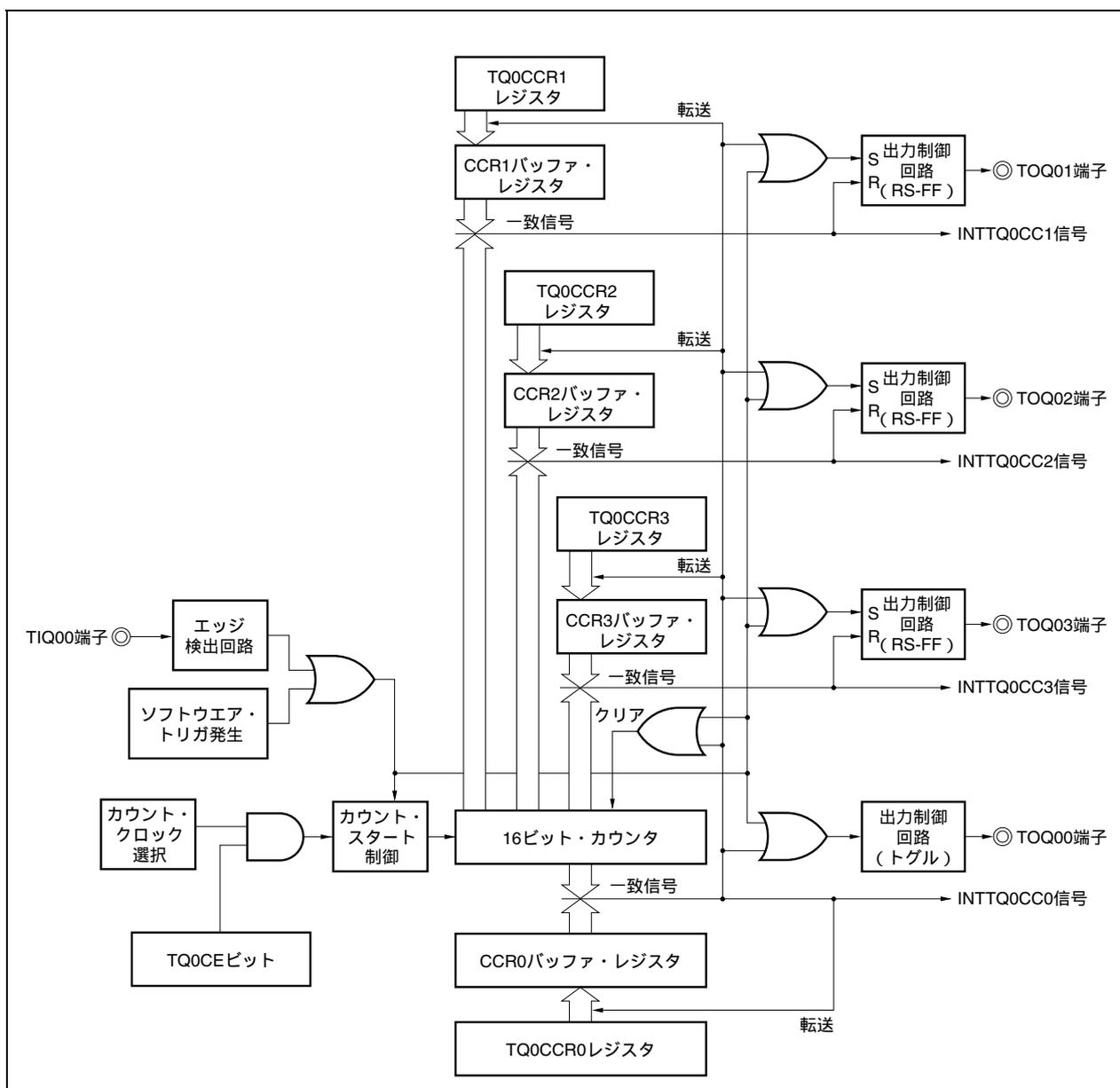
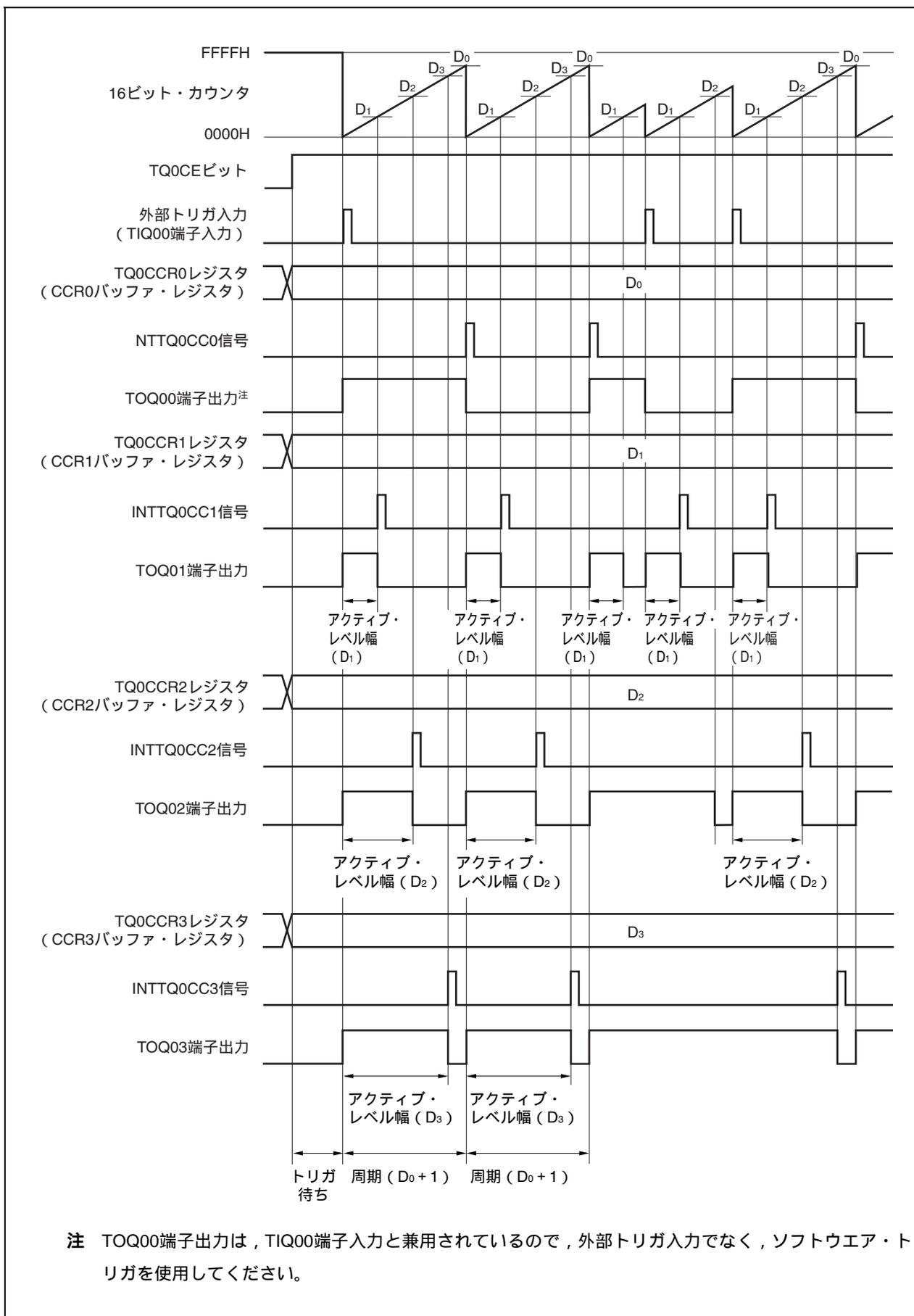


図8 - 27 外部トリガ・パルス出力モードの基本タイミング



TQ0CEビットをセット(1)することで、トリガ待ち状態となります。トリガが発生すると、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアして同時にカウント動作を開始し、TOQ0k端子からPWM波形を出力します。カウント動作中に、再度トリガが発生した場合には、カウンタを0000Hにクリアし再スタートします(TOQ00端子出力は反転します。TOQ0k端子出力は、ロウ・レベル出力、ハイ・レベル出力にかかわらず、ハイ・レベル出力になります)。

PWM波形のアクティブ・レベル幅、周期、およびデューティは次のように求められます。

アクティブ・レベル幅 = (TQ0CCRkレジスタの設定値) × カウント・クロック周期

周期 = (TQ0CCR0レジスタの設定値 + 1) × カウント・クロック周期

デューティ = (TQ0CCRkレジスタの設定値) / (TQ0CCR0レジスタの設定値 + 1)

コンペアー一致割り込み要求信号(INTTQ0CC0)は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致した次のカウント・タイミングで発生し、同時に16ビット・カウンタを0000Hにクリアします。コンペアー一致割り込み要求信号(INTTQ0CCK)は、16ビット・カウンタのカウント値とCCRkバッファ・レジスタの値が一致するタイミングで発生します。

トリガには、外部トリガ入力の有効エッジ、またはソフトウェア・トリガ(TQ0CTL1.TQ0ESTビット)のセット(1)があります。

備考 k = 1-3

図8 - 28 外部トリガ・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容(1/3)

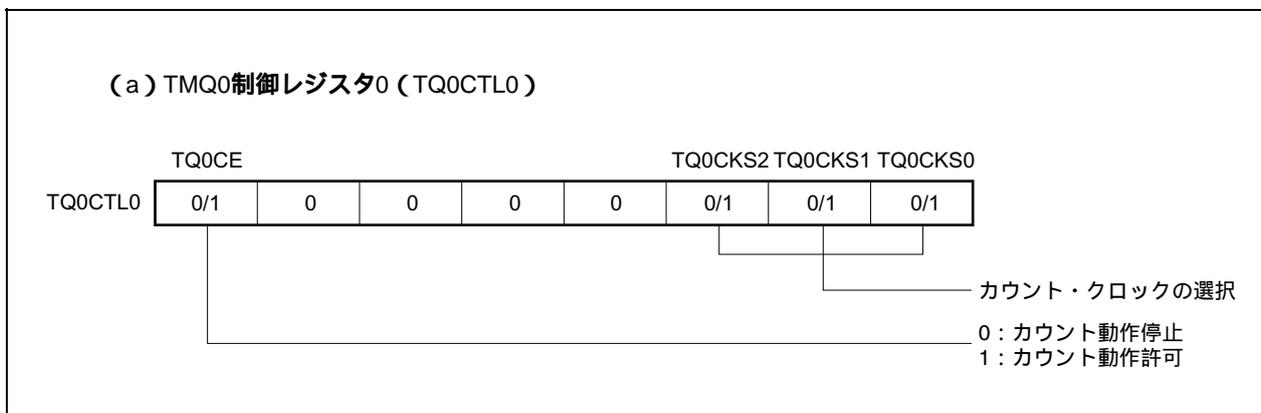


図8 - 28 外部トリガ・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (2/3)

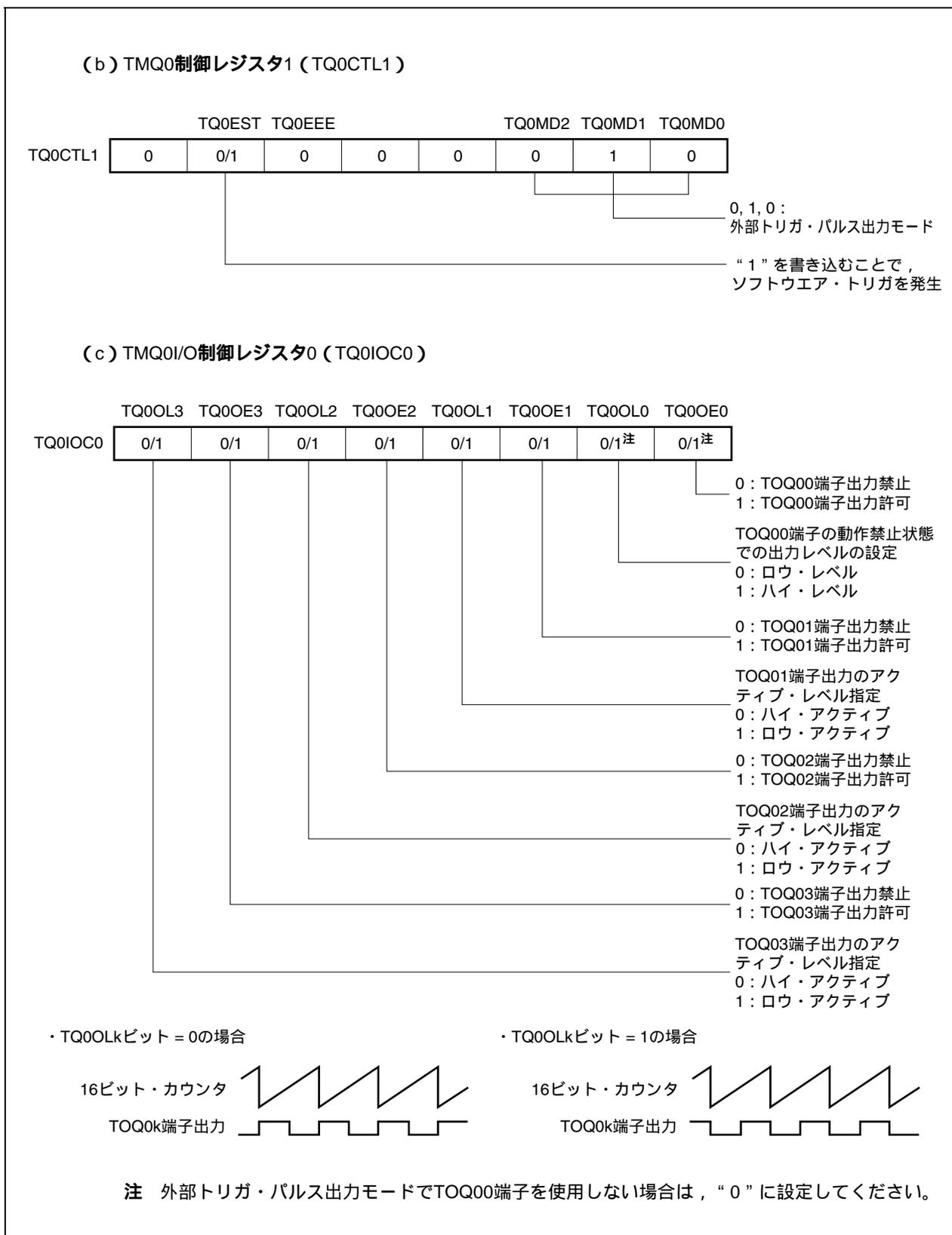
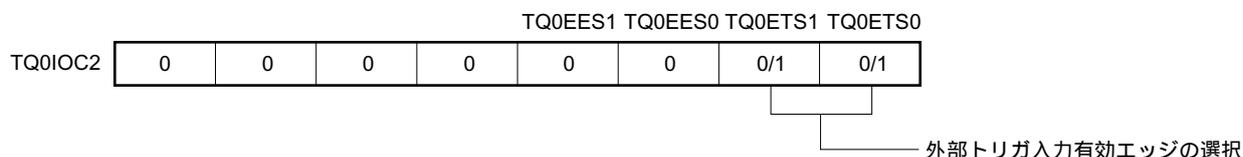


図8 - 28 外部トリガ・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (3/3)

## (d) TMQ0I/O制御レジスタ2 (TQ0IOC2)



## (e) TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TQ0CNT)

TQ0CNTレジスタをリードすることで、16ビット・カウンタの値をリードできます。

## (f) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0-3 (TQ0CCR0-TQ0CCR3)

TQ0CCR0レジスタにD<sub>0</sub>を設定し、TQ0CCR1レジスタにD<sub>1</sub>を、TQ0CCR2レジスタにD<sub>2</sub>を、TQ0CCR3レジスタにD<sub>3</sub>を設定した場合、

PWM波形の周期 = (D<sub>0</sub> + 1) × カウント・クロック周期

TOQ01端子からのPWM波形のアクティブ・レベル幅 = D<sub>1</sub> × カウント・クロック周期

TOQ02端子からのPWM波形のアクティブ・レベル幅 = D<sub>2</sub> × カウント・クロック周期

TOQ03端子からのPWM波形のアクティブ・レベル幅 = D<sub>3</sub> × カウント・クロック周期

となります。

**備考1.** TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1)、TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0) は、外部トリガ・パルス出力モードでは使用しません。

**2.** TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ2 (TQ0CCR2)、TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ3 (TQ0CCR3) の更新は、TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1 (TQ0CCR1) への書き込みにより有効になります。

(1) 外部トリガ・パルス出力モード動作フロー

図8 - 29 外部トリガ・パルス出力モード動作タイミングと処理フロー (1/2)

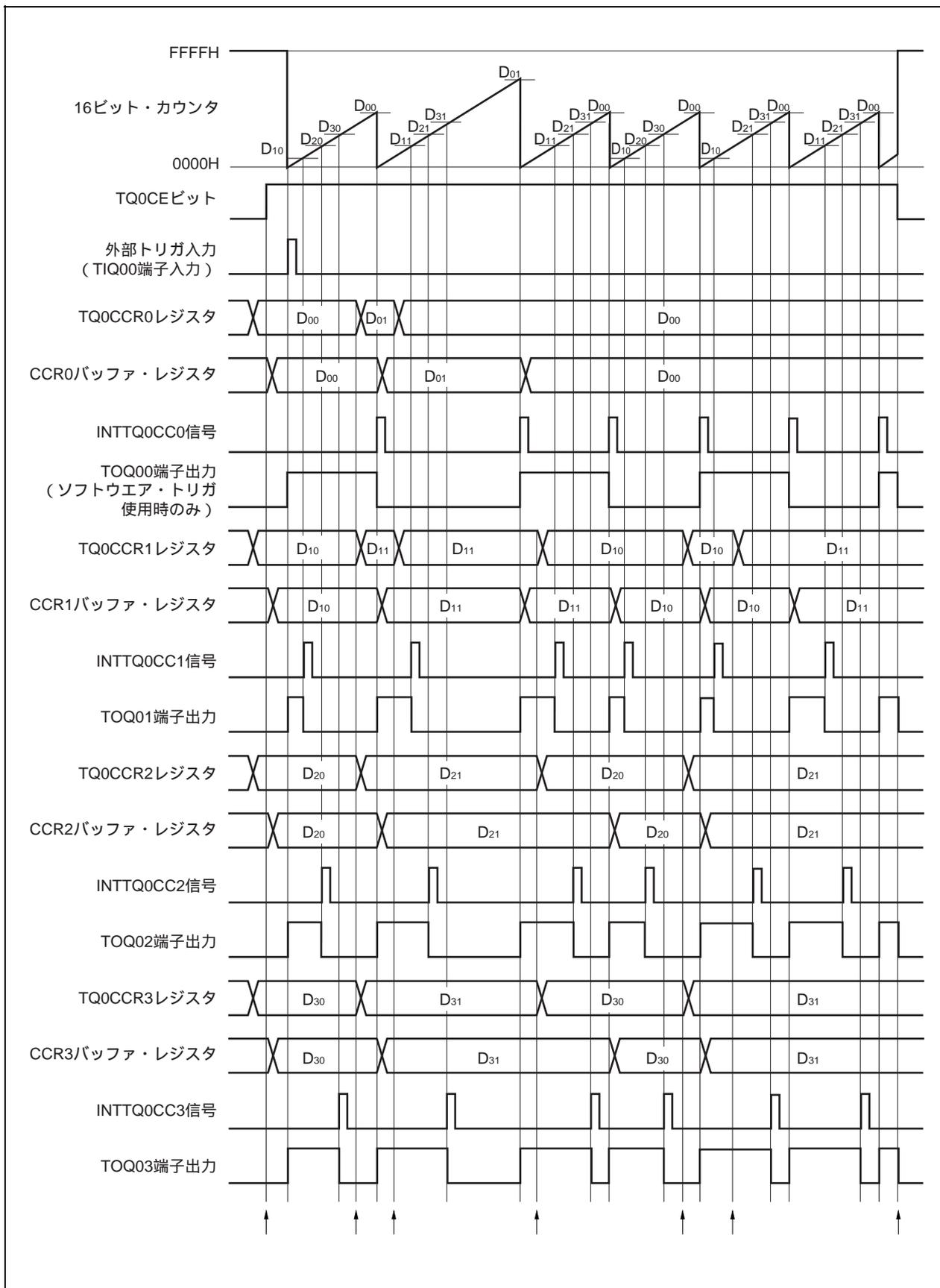
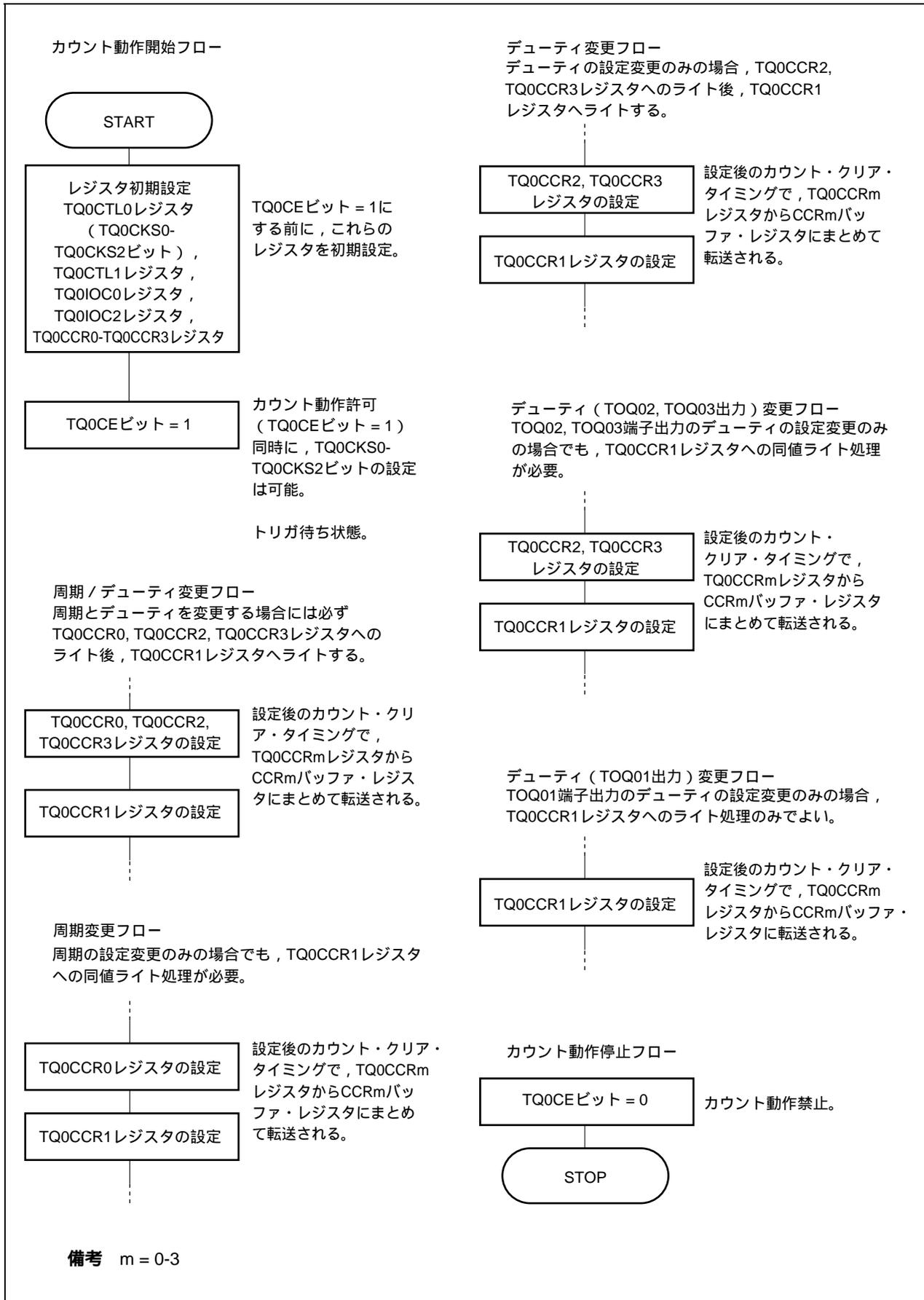


図8 - 29 外部トリガ・パルス出力モード動作タイミングと処理フロー (2/2)



**(2) 外部トリガ・パルス出力モードの応用**

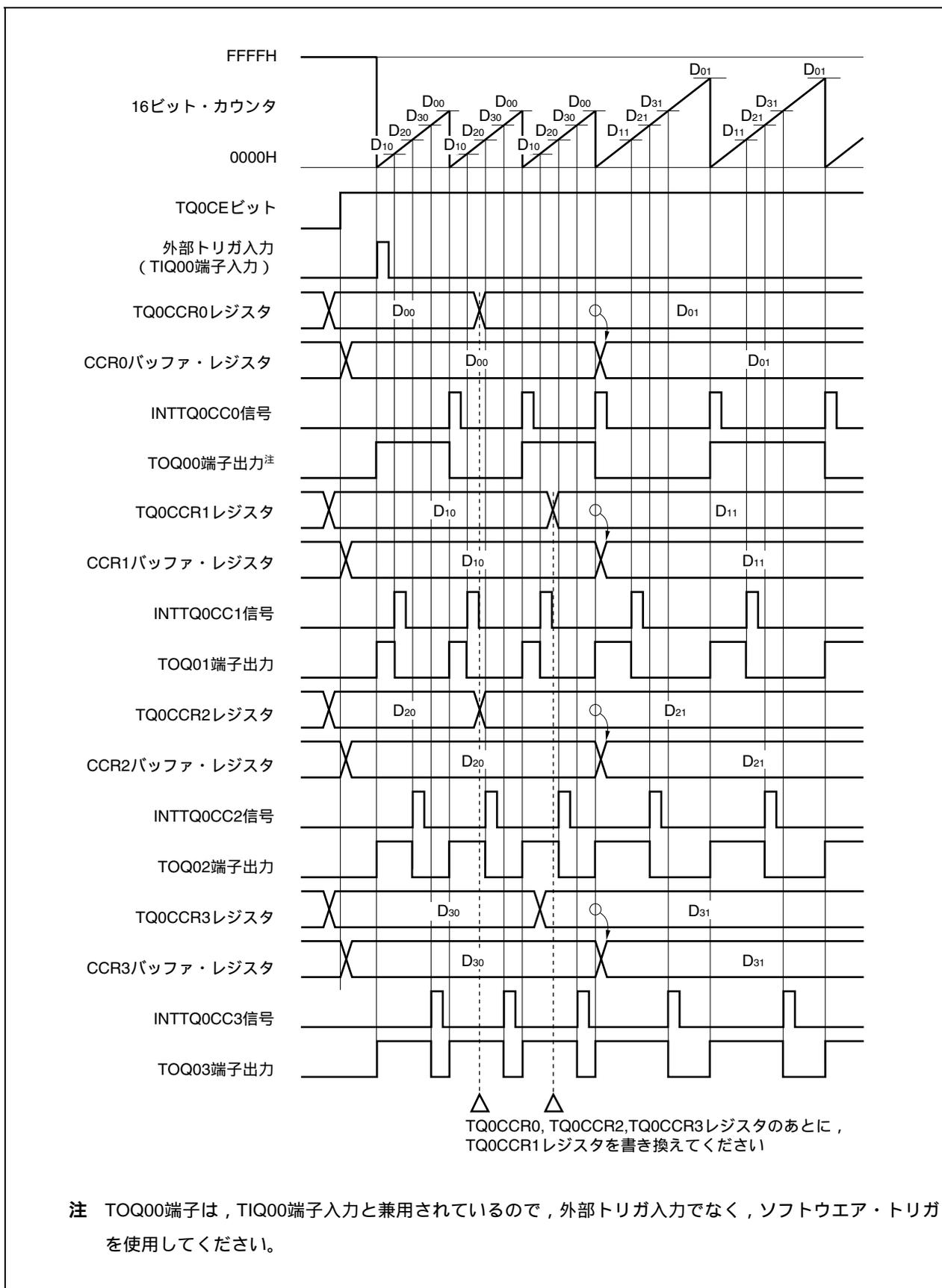
外部トリガ・パルス出力モード時のPWM波形の変更について次に示します。

**(a) カウント動作中のPWM波形の変更**

カウント動作中にPWM波形を変更する場合には、最後にTQ0CCR1レジスタにライトしてください。

TQ0CCR1レジスタにライト後、再度TQ0CCRkレジスタの書き換えを行う場合には、INTTQ0CC0信号を検出後に書き換えてください。

図8 - 30 カウント動作中のPWM波形の変更



TQ0CCRmレジスタからCCRmバッファ・レジスタへのデータ転送を行うためには、TQ0CCR1レジスタに対してライトする必要があります。

TQ0CCR1レジスタにライトしたあと、16ビット・カウンタのクリア・タイミングに同期して、TQ0CCRmレジスタに書き込まれた値がCCRmバッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタとのコンペア値となります。

- <1> PWM波形の周期とアクティブ・レベル幅の両方を変更する場合には、まずTQ0CCR0レジスタに周期を、TQ0CCR2, TQ0CCR3レジスタにアクティブ・レベル幅を設定し、最後にTQ0CCR1レジスタにアクティブ・レベル幅を設定してください。
- <2> PWM波形の周期だけを変更する場合には、まずTQ0CCR0レジスタに周期を設定し、そのあとでTQ0CCR1レジスタに同値をライトしてください。
- <3> PWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合には、まず、TQ0CCR2, TQ0CCR3レジスタにアクティブ・レベル幅を設定し、最後にTQ0CCR1レジスタにアクティブ・レベル幅を設定してください。
- <4> TOQ01端子出力のPWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合は、TQ0CCR1レジスタのみの設定でかまいません。
- <5> TOQ02, TOQ03端子出力のPWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合は、まずTQ0CCR2, TQ0CCR3レジスタにアクティブ・レベル幅を設定し、そのあとでTQ0CCR1レジスタに同値をライトしてください。

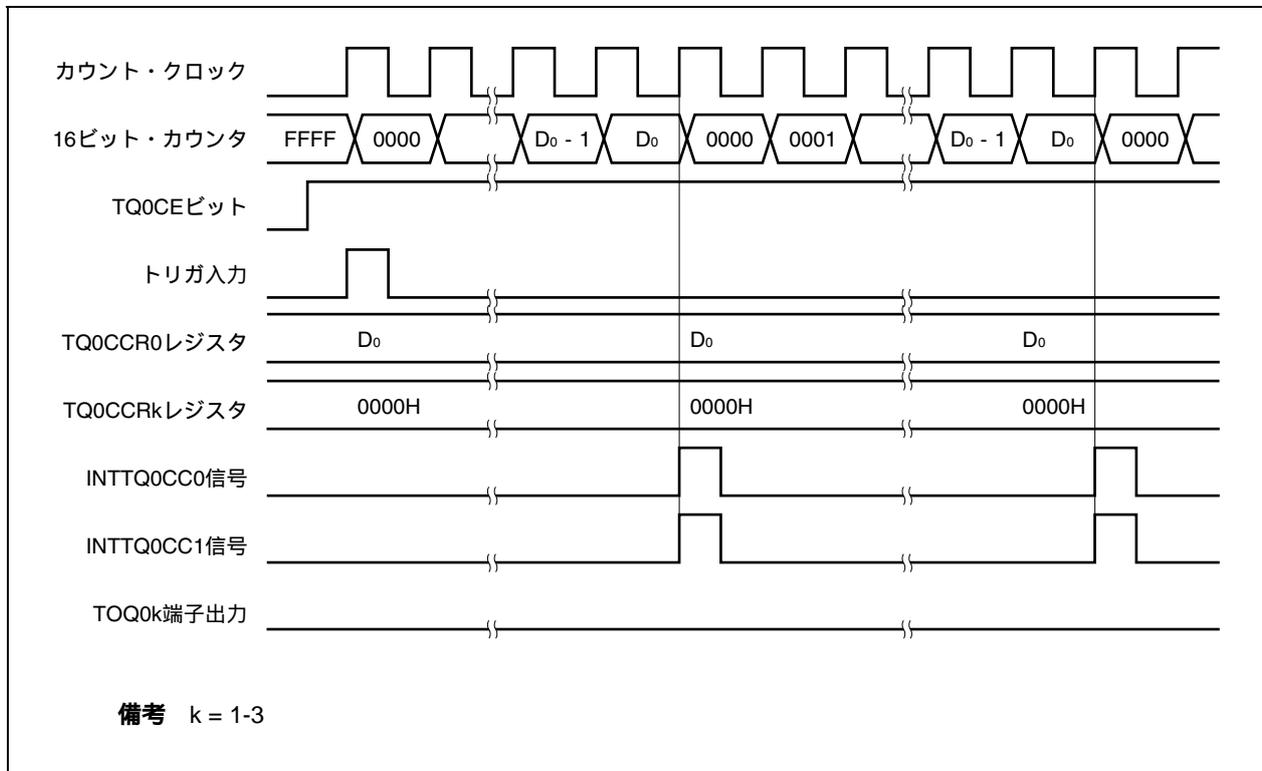
**注意** 一度TQ0CCR1レジスタにライトしたあとで、再度TQ0CCR0-TQ0CCR3レジスタへのライトを行う場合は、INTTQ0CC0信号の発生後に行ってください。これを守れない場合には、TQ0CCRmレジスタからCCRmバッファ・レジスタへのデータ転送タイミングと、TQ0CCRmレジスタの書き換えの競合により、CCRmバッファ・レジスタの値が不定値になる場合があります。

**備考** m = 0-3

## (b) 外部トリガ・パルス出力モードのPWM波形の0 % / 100 %出力

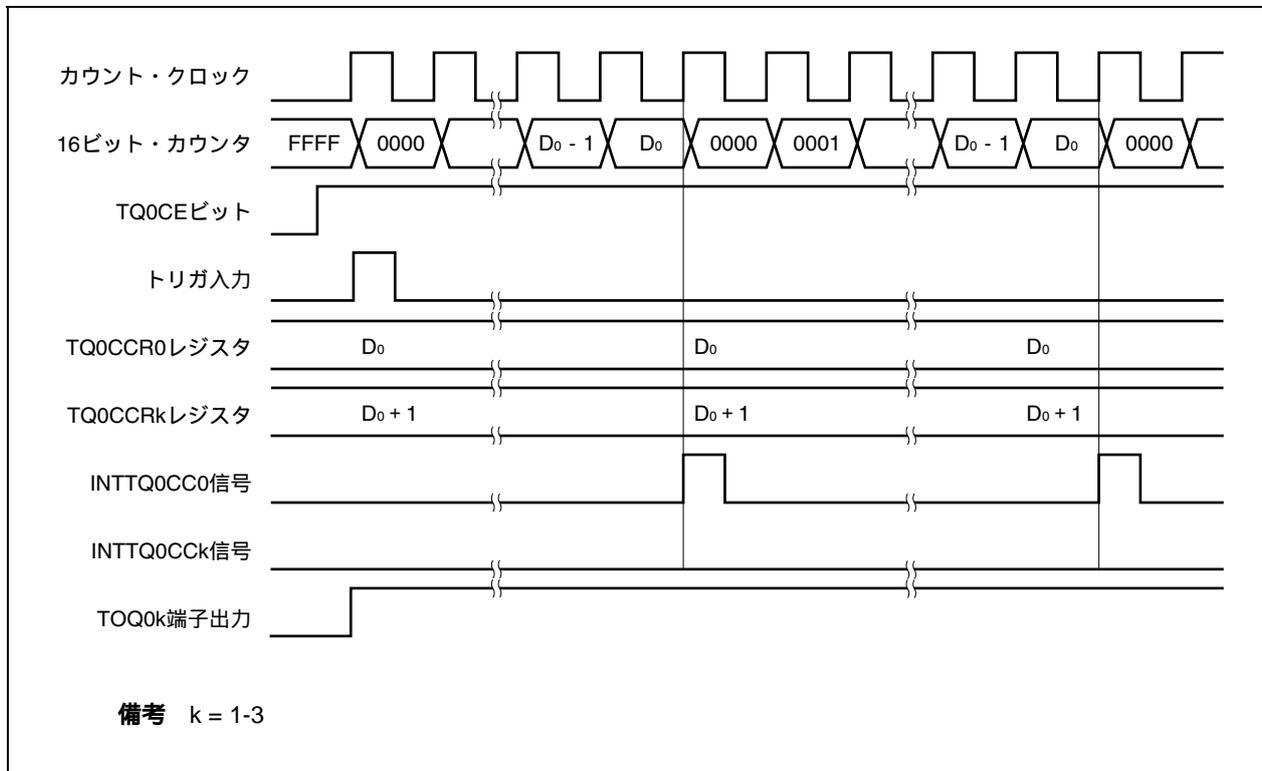
0 % 波形を出力するためには, TQ0CCRkレジスタに対して0000Hを設定します。ただし, TQ0CCR0レジスタの設定値がFFFFHの場合には, INTTQ0CCk信号が定期的が発生します。

図8 - 31 PWM波形の0 %出力



100 % 波形を出力するためには、TQ0CCRkレジスタに対して (TQ0CCR0レジスタの設定値 + 1) の値を設定してください。TQ0CCR0レジスタの設定値がFFFFHの場合には、100 %出力はできません。

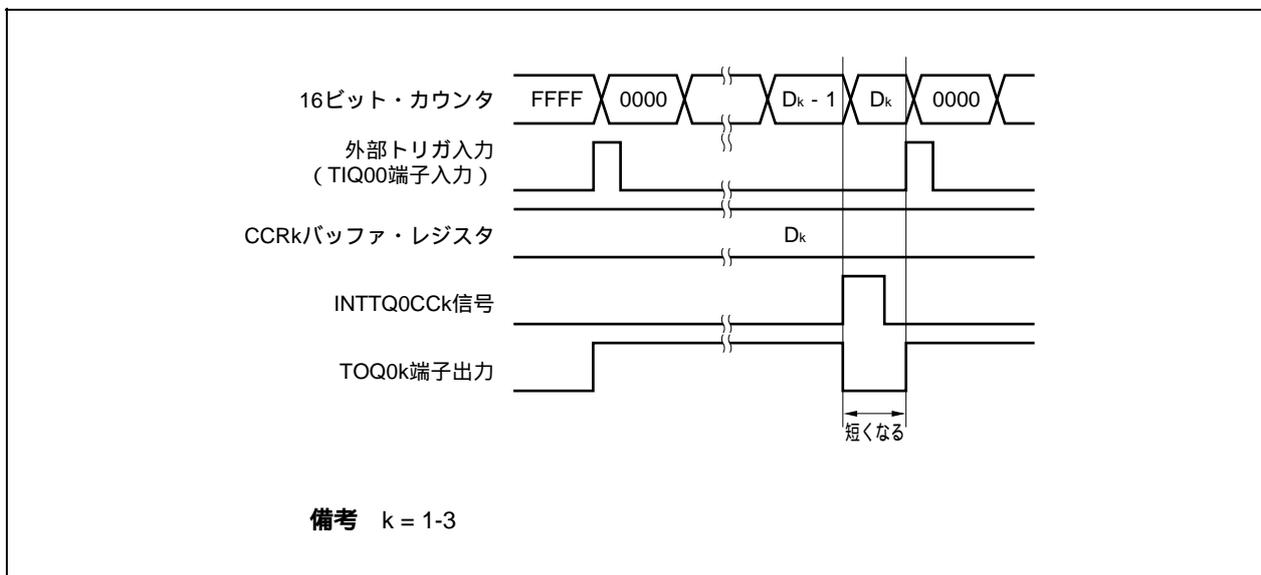
図8 - 32 PWM波形の100 %出力



## (c) 16ビット・カウンタとTQ0CCRkレジスタとの一致付近でのトリガ検出

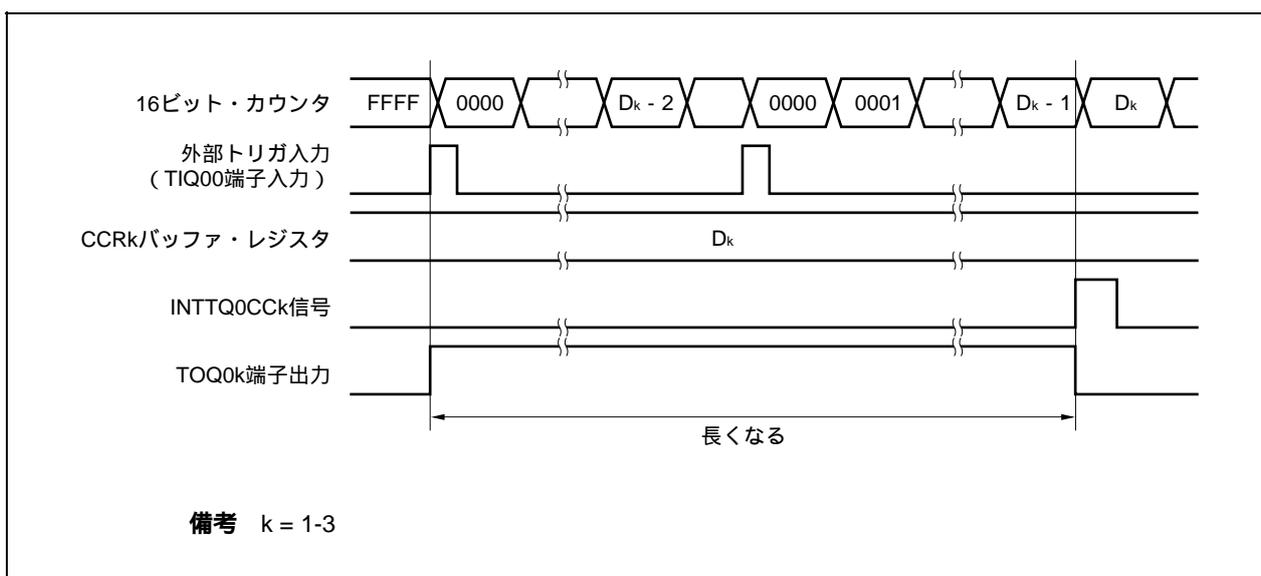
INTTQ0CCK信号発生直後にトリガが検出された場合には、トリガ検出とともに16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、TOQ0k端子出力をアクティブ・レベルにしてカウント動作を続けます。そのため、PWM波形のインアクティブ期間が短くなります。

図8 - 33 INTTQ0CCK信号発生直後のトリガ検出



INTTQ0CCK信号発生直前にトリガを検出した場合には、INTTQ0CCK信号を発生することなく、16ビット・カウンタを0000Hにクリアしてカウント動作を続けます。TOQ0k端子出力はアクティブ・レベルのままとなるため、PWM波形のアクティブ期間が長くなります。

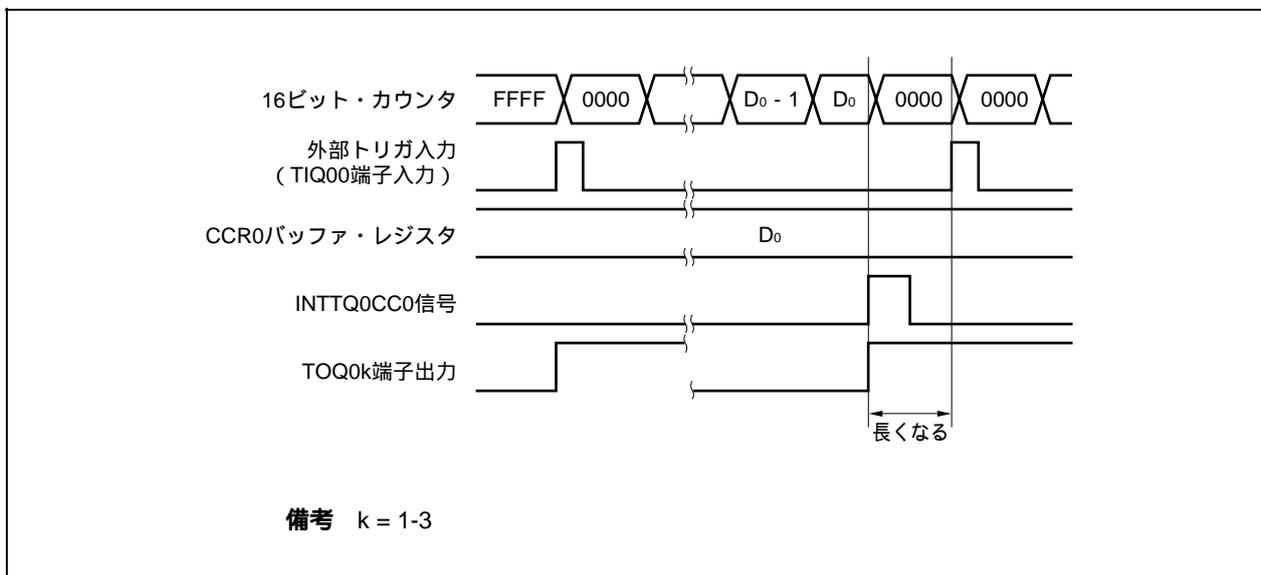
図8 - 34 INTTQ0CCK信号発生直前のトリガ検出



## (d) 16ビット・カウンタとTQ0CCR0レジスタとの一致付近でのトリガ検出

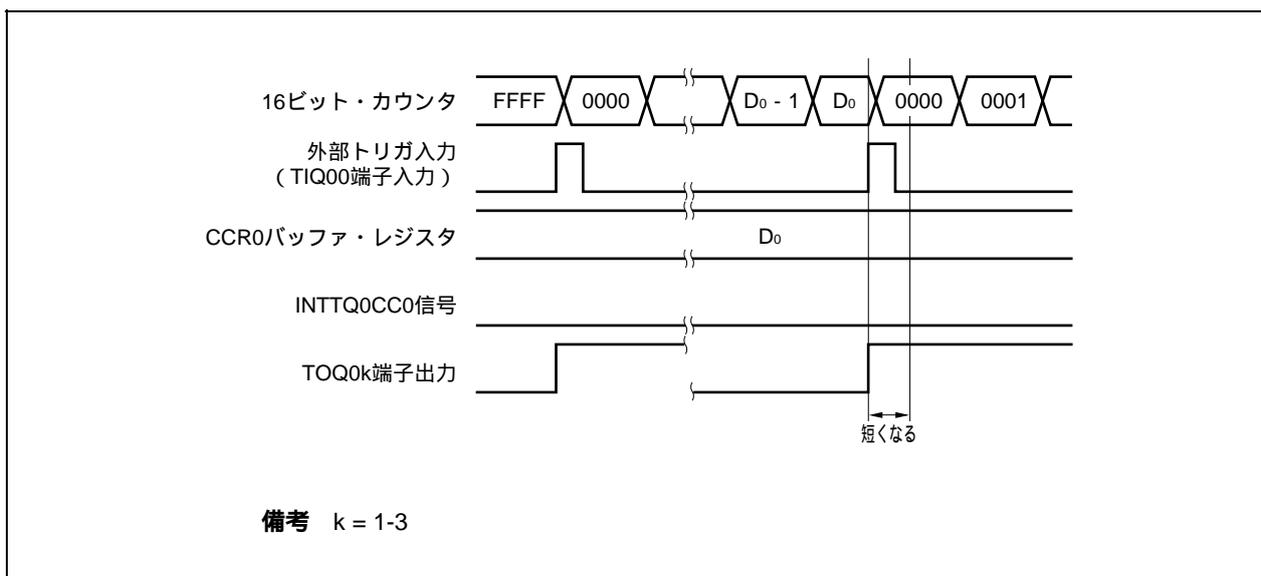
INTTQ0CC0信号発生直後にトリガを検出した場合、そこから再度16ビット・カウンタを0000Hにクリアしてカウント・アップ動作を続けます。したがって、TOQ0k端子出力のアクティブ期間が、INTTQ0CC0信号発生からトリガ検出までの分だけ長くなります。

図8 - 35 INTTQ0CC0信号発生直後のトリガ検出



INTTQ0CC0信号発生直前にトリガを検出した場合、INTTQ0CC0信号を発生することなく、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、TOQ0k端子出力をアクティブ・レベルにして、カウント動作を続けます。そのため、それまで出力していたPWM波形のインアクティブ期間は短くなります。

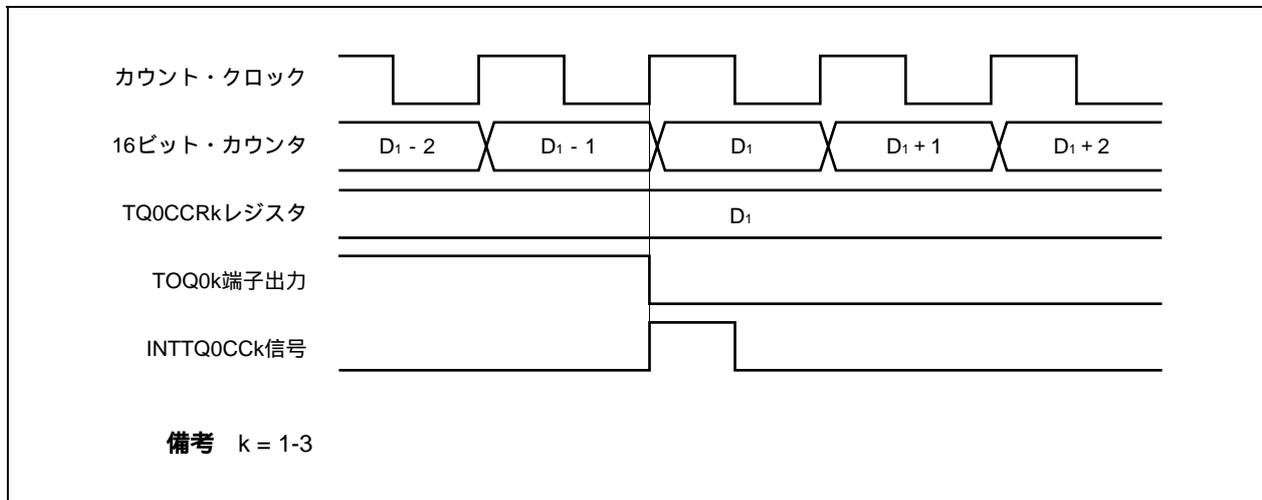
図8 - 36 INTTQ0CC0信号発生直前のトリガ検出



## (e) コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCk) の発生タイミング

外部トリガ・パルス出力モードでは、16ビット・カウンタのカウンタ値とTQ0CCRkレジスタの値との一致と同時にINTTQ0CCk信号が発生します。

図8 - 37 コンパレー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCk) の発生タイミング



8. 4. 4 ワンショット・パルス出力モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 011)

ワンショット・パルス出力モードは、TQ0CTL0.TQ0CEビットをセット(1)することでトリガ待ち状態となり、外部トリガ入力の有効エッジを検出すると、カウント動作を開始し、TOQ01-TOQ03端子からワンショット・パルスを出力します。

外部トリガ入力の代わりに、ソフトウェア・トリガを発生させることでパルスを出力できます。ソフトウェア・トリガを使用する場合、TOQ00端子から、16ビット・カウンタがカウント動作中のときはアクティブ・レベルを出力し、カウント停止(トリガ待ち状態)中のときはインアクティブ・レベルを出力できます。

- 備考1. TIQ00, TOQ00-TOQ03端子の設定については表8-2 端子構成、および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
- 2. INTTQ0CC0-INTTQ0CC3信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。

図8-38 ワンショット・パルス出力モードの構成図

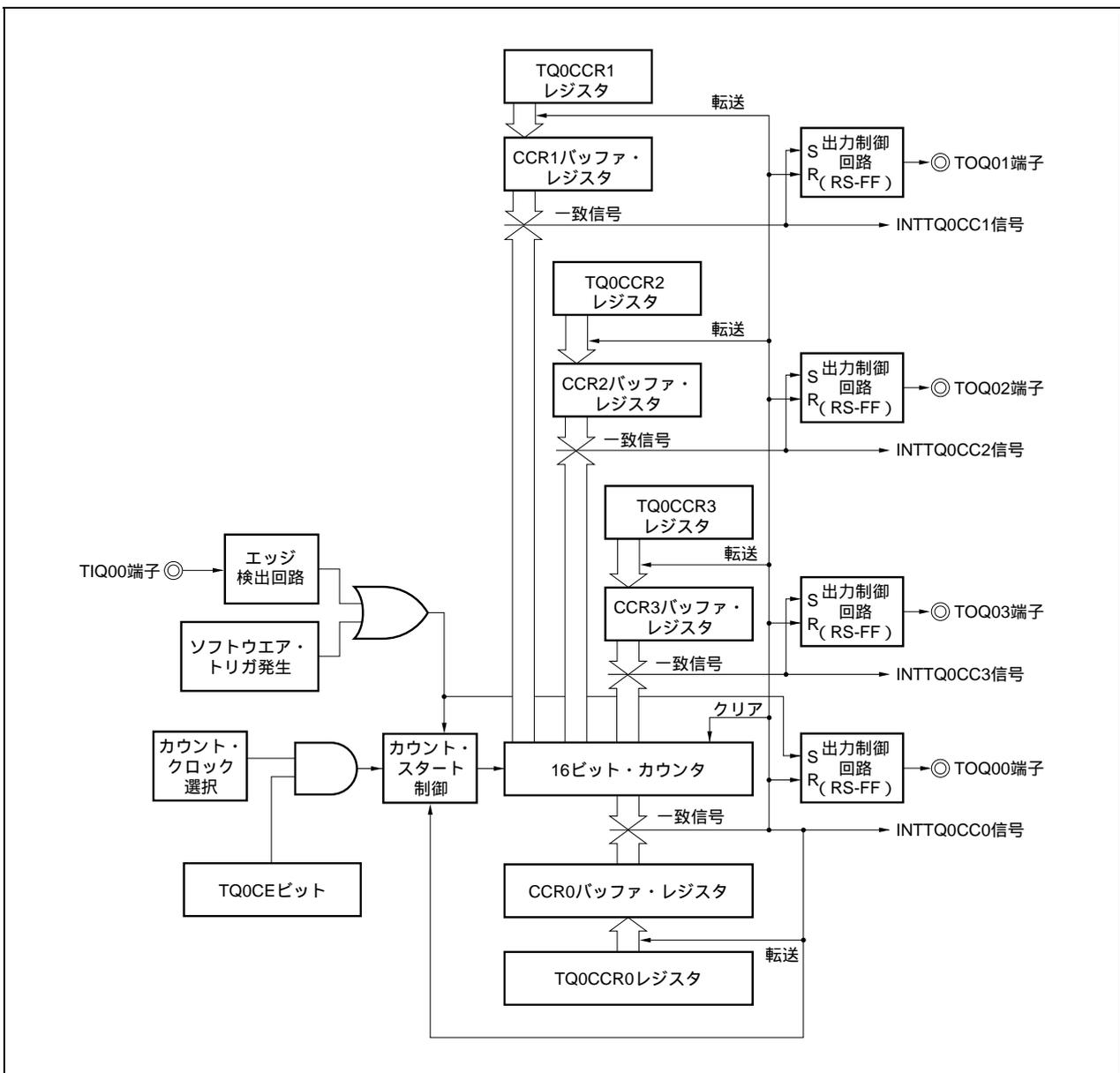
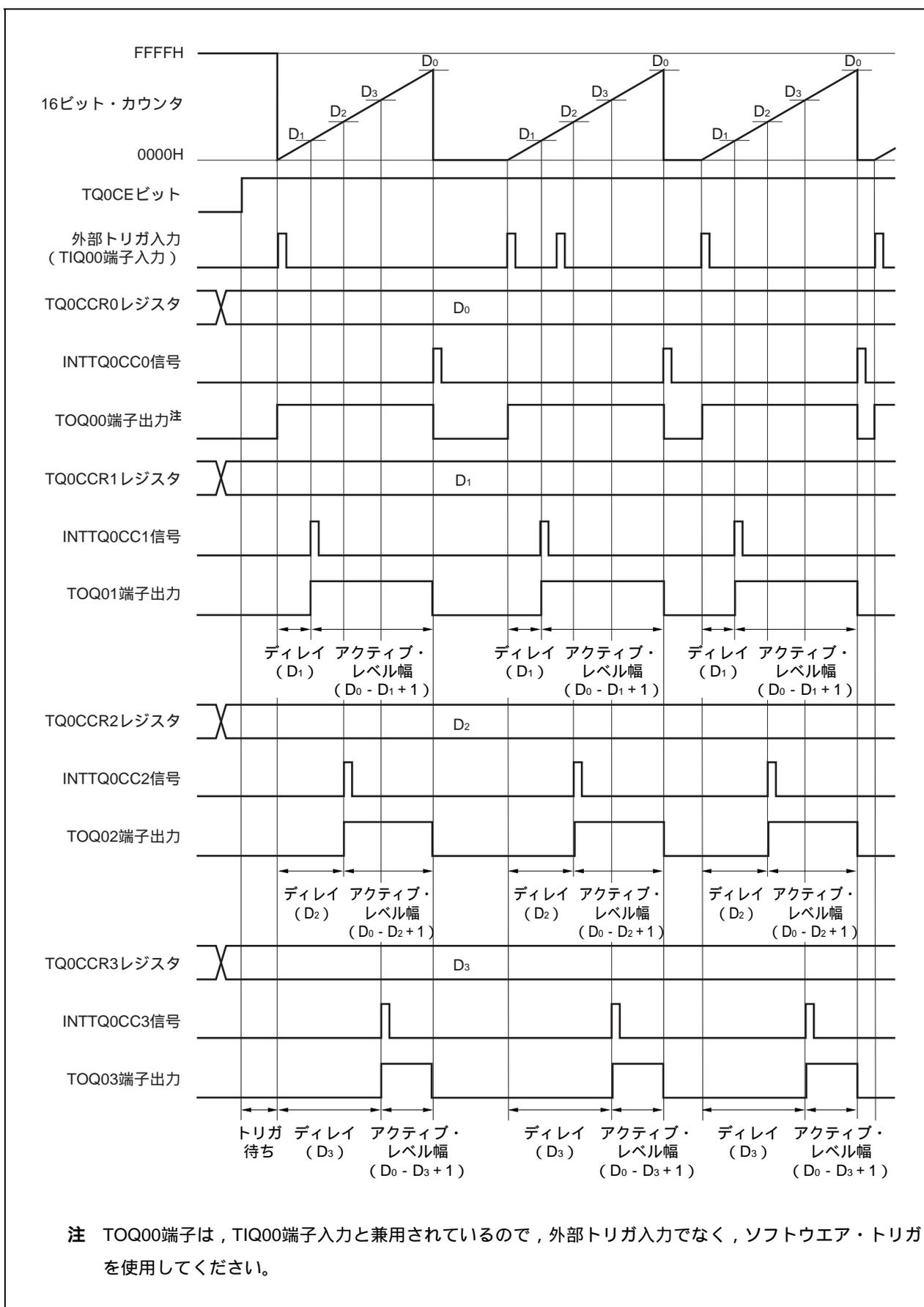


図8 - 39 ワンショット・パルス出力モードの基本タイミング



TQ0CEビットをセット(1)することで、トリガ待ち状態となります。トリガが発生すると、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアして同時にカウント動作を開始し、TQ0k端子からワンショット・パルスを出力します。ワンショット・パルスを出力したあと、16ビット・カウンタを0000Hにしてカウント動作を停止し、トリガ待ち状態になります。ワンショット・パルス出力中に再度トリガが発生しても無視します。

ワンショット・パルスの出力ディレイ期間、およびアクティブ・レベル幅は次のように求められます。

出力ディレイ期間 = (TQ0CCRkレジスタの設定値) × カウント・クロック周期

アクティブ・レベル幅 = (TQ0CCR0レジスタの設定値 - TQ0CCRkレジスタの設定値 + 1)  
× カウント・クロック周期

コンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC0) は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致した次のカウント・タイミングで発生します。コンペア一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCk) は、16ビット・カウンタのカウント値とCCRkバッファ・レジスタの値が一致するタイミングで発生します。

トリガ条件には、外部トリガ入力の有効エッジ、またはソフトウェア・トリガ (TQ0CTL1.TQ0ESTビット) のセット(1)があります。

備考 k = 1-3

図8 - 40 ワンショット・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (1/3)

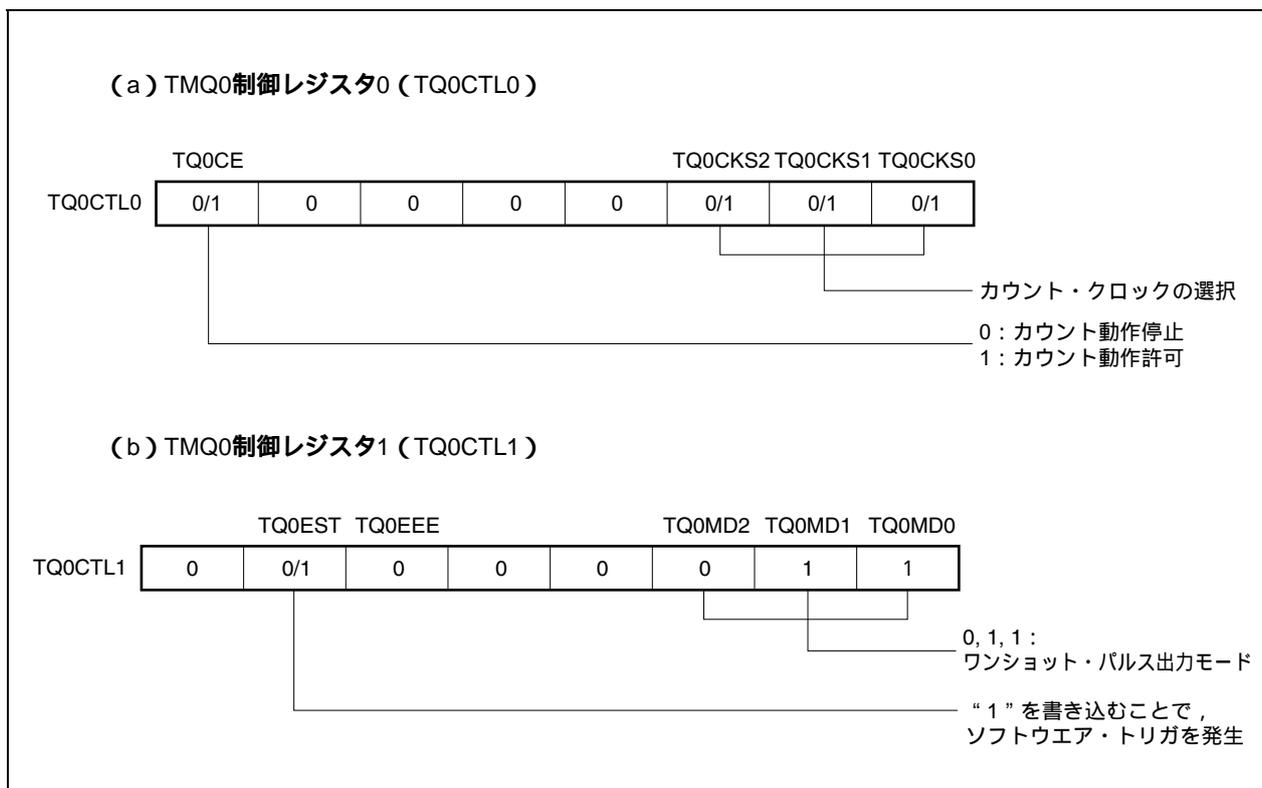


図8 - 40 ワンショット・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (2/3)

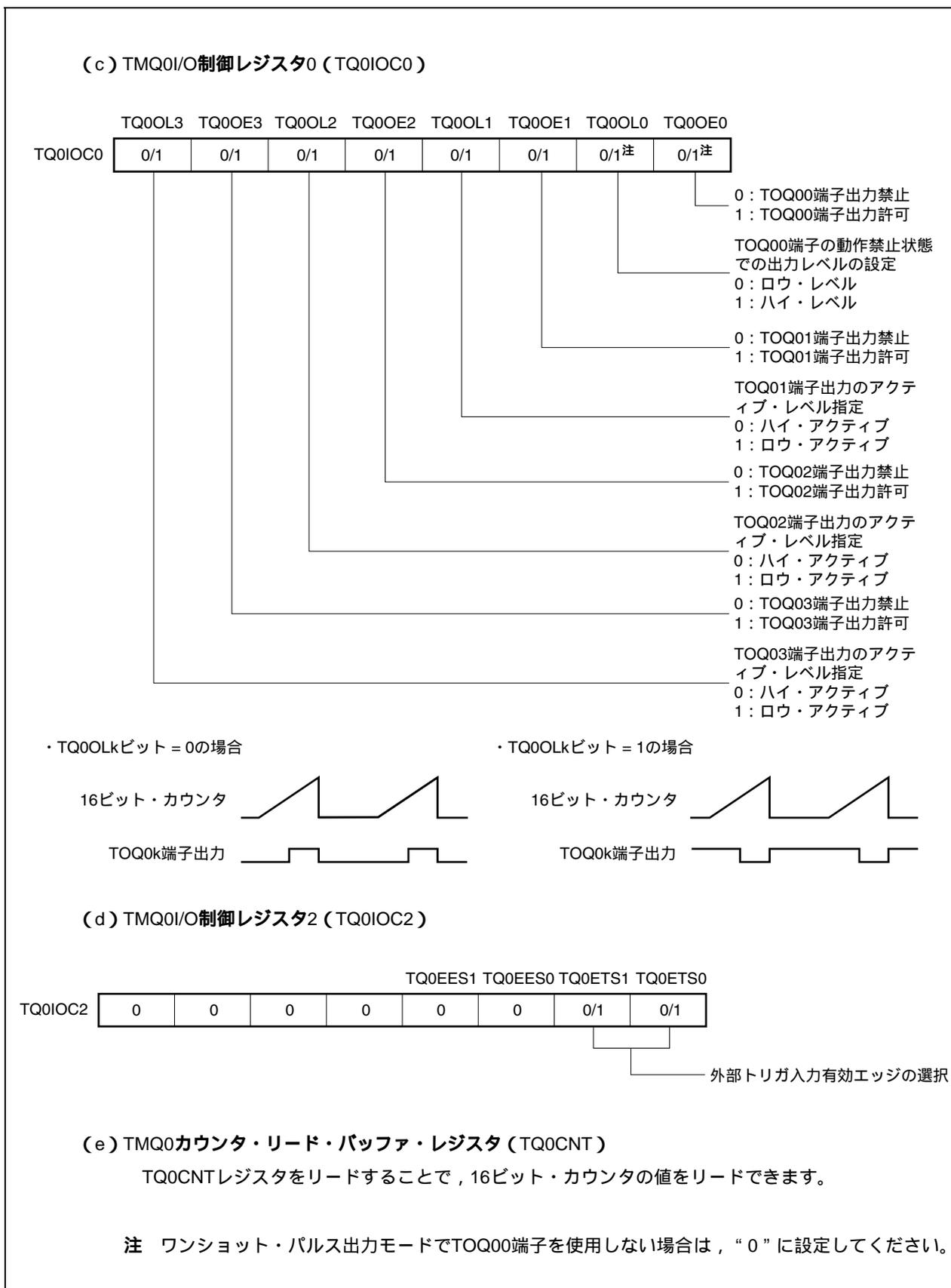


図8 - 40 ワンショット・パルス出力モード動作時のレジスタ設定内容 (3/3)

**(f) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0-3 (TQ0CCR0-TQ0CCR3)**

TQ0CCR0レジスタにD<sub>0</sub>を設定し, TQ0CCRkレジスタにD<sub>k</sub>を設定した場合,

ワンショット・パルスのアクティブ・レベル幅 = (D<sub>0</sub> - D<sub>k</sub> + 1) × カウント・クロック周期

ワンショット・パルスの出力ディレイ期間 = (D<sub>k</sub>) × カウント・クロック周期

となります。

**注意** ワンショット・パルス出力モードにおいて, TQ0CCRkレジスタの設定値が, TQ0CCR0レジスタより大きい場合, TQ0k端子からワンショット・パルスは出力しません。

**備考1.** TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1), TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0) は, ワンショット・パルス出力モードでは使用しません。

2. k = 1-3

## (1) ワンショット・パルス出力モード動作フロー

図8 - 41 ワンショット・パルス出力モード動作タイミングと処理フロー (1/2)

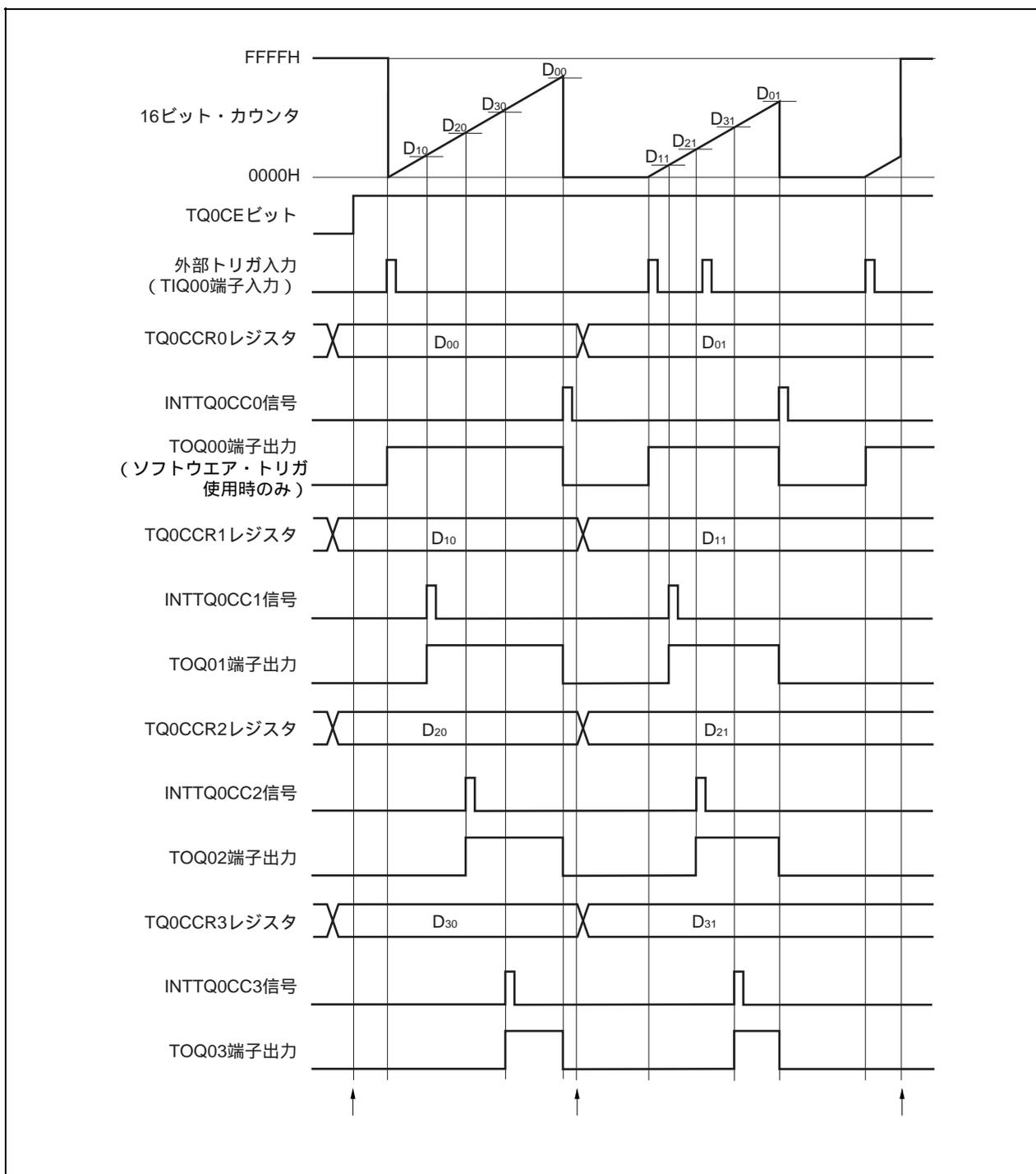
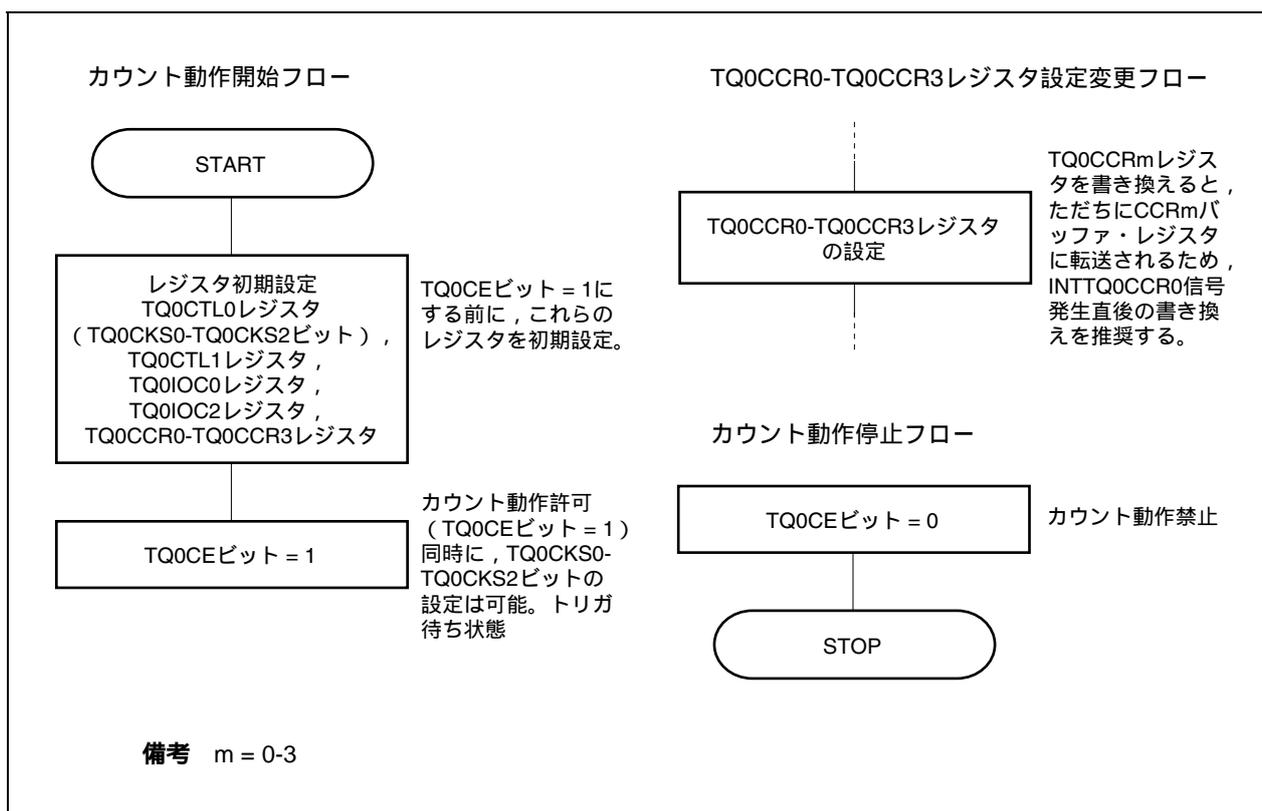


図8 - 41 ワンショット・パルス出力モード動作タイミングと処理フロー (2/2)



## (2) ワンショット・パルス出力モードの応用

## (a) TQ0CCRmレジスタの書き換え

TQ0CCRmレジスタの設定値を小さい値に変更する場合には、一度カウント動作を停止させ、その後、設定値を変更してください。

TQ0CCR0レジスタをD<sub>00</sub>からD<sub>01</sub>に、TQ0CCRkレジスタをD<sub>k0</sub>からD<sub>k1</sub>に書き換える場合において、TQ0CCR0、TQ0CCRkレジスタを次のような条件で書き換えた場合、本来期待しているワンショット・パルスが出力できません。

<条件1>TQ0CCR0を次の条件で書き換えた場合

$$D_{00} > D_{01}$$

$$D_{00} < 16 \text{ビット・カウンタのカウント値} < D_{01}$$

<条件1>の場合、16ビット・カウンタは、書き換えた周期ではクリアされずオーバフローを起こし、書き換えたあとの値(D<sub>01</sub>)ではじめてクリアされます。

<条件2>TQ0CCRkを次の条件で書き換えた場合

$$D_{k0} > D_{k1}$$

$$D_{k0} < 16 \text{ビット・カウンタのカウント値} < D_{k1}$$

<条件2>の場合、TOQ0k端子出力は書き換えた周期では、アクティブ・レベルに反転することができません。

<条件1>と<条件2>同じ周期で起こった例が図8 - 42です。

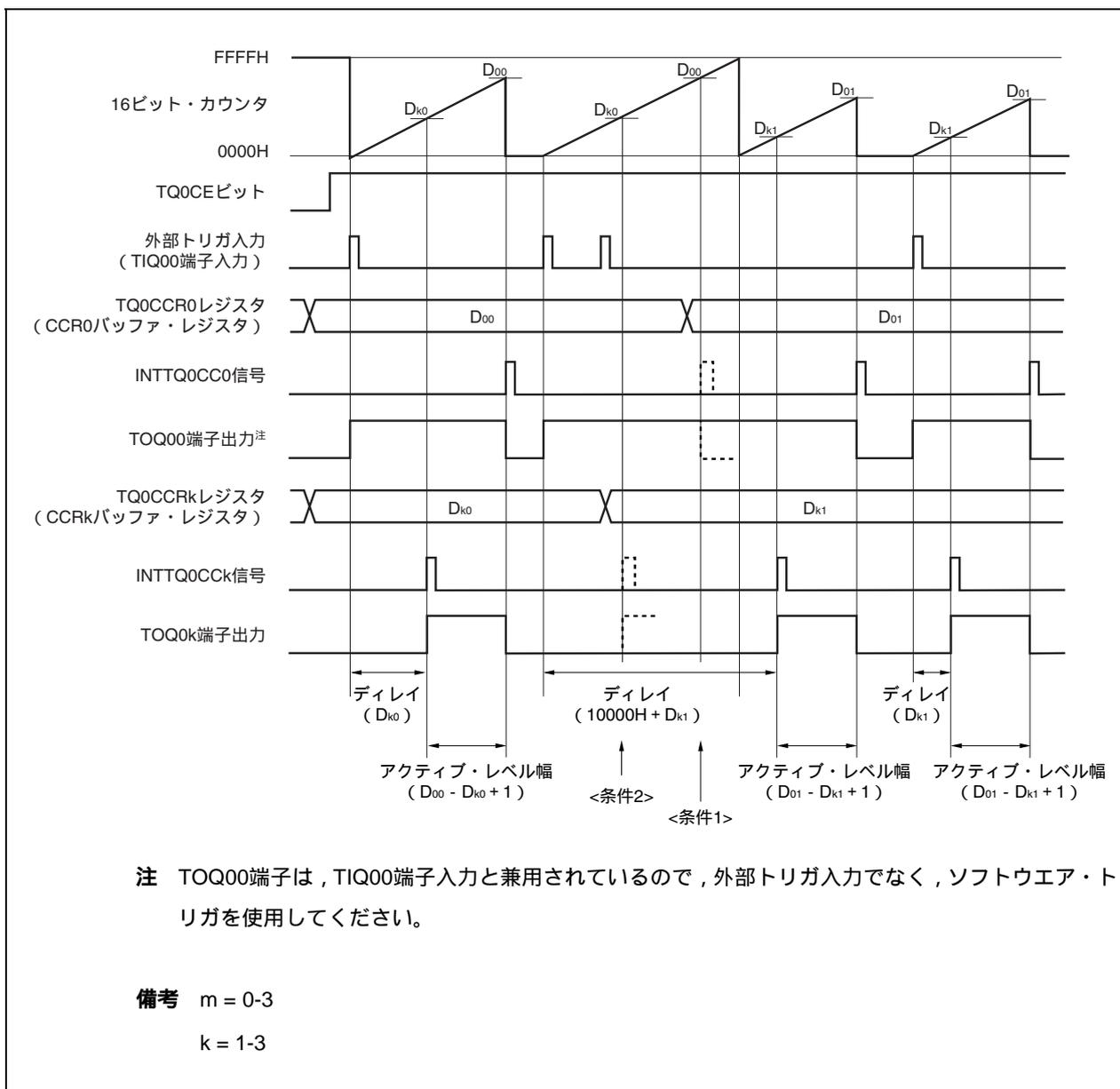
カウント値はFFFFHまでカウント動作を行い、オーバフローし、0000Hから再度カウント・アップを行います。

D<sub>k1</sub>との一致でINTTQ0CCK信号を発生してTOQ0k端子出力をアクティブ・レベルにし、D<sub>01</sub>との一致でINTTQ0CC0信号を発生してTOQ0k端子出力をインアクティブにしてカウント動作を停止します。

**備考** m = 0-3

k = 1-3

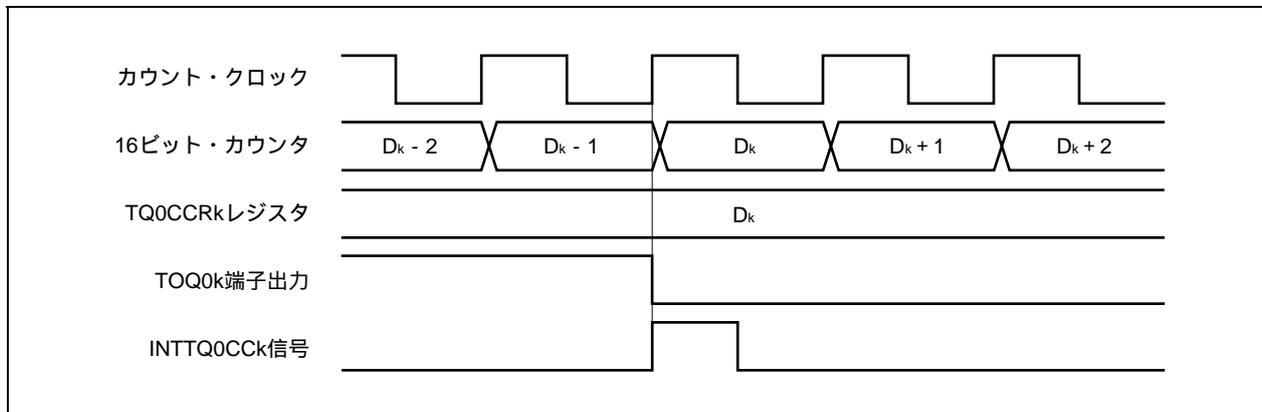
図8 - 42 TQ0CCRmレジスタの書き換え



## (b) コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCK) の発生タイミング

ワンショット・パルス出力モードでは、16ビット・カウンタのカウンタ値とTQ0CCRkレジスタの値との一致と同時にINTTQ0CCK信号が発生します。

図8 - 43 コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCK) の発生タイミング



備考 k = 1-3

8.4.5 PWM出力モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 100)

PWM出力モードは、TQ0CTL0.TQ0CEビットをセット (1) することで、TOQ01-TOQ03端子からPWM波形を出力します。

また、TOQ00端子から、PWM波形の1周期を半周期とするパルスを出力します。

- 備考1. TIQ00, TOQ00-TOQ03端子の設定については表8-2 端子構成, および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
- 2. INTTQ0CC0-INTTQ0CC3信号の割り込み許可については、第22章 割り込み / 例外処理機能を参照してください。

図8-44 PWM出力モードの構成図

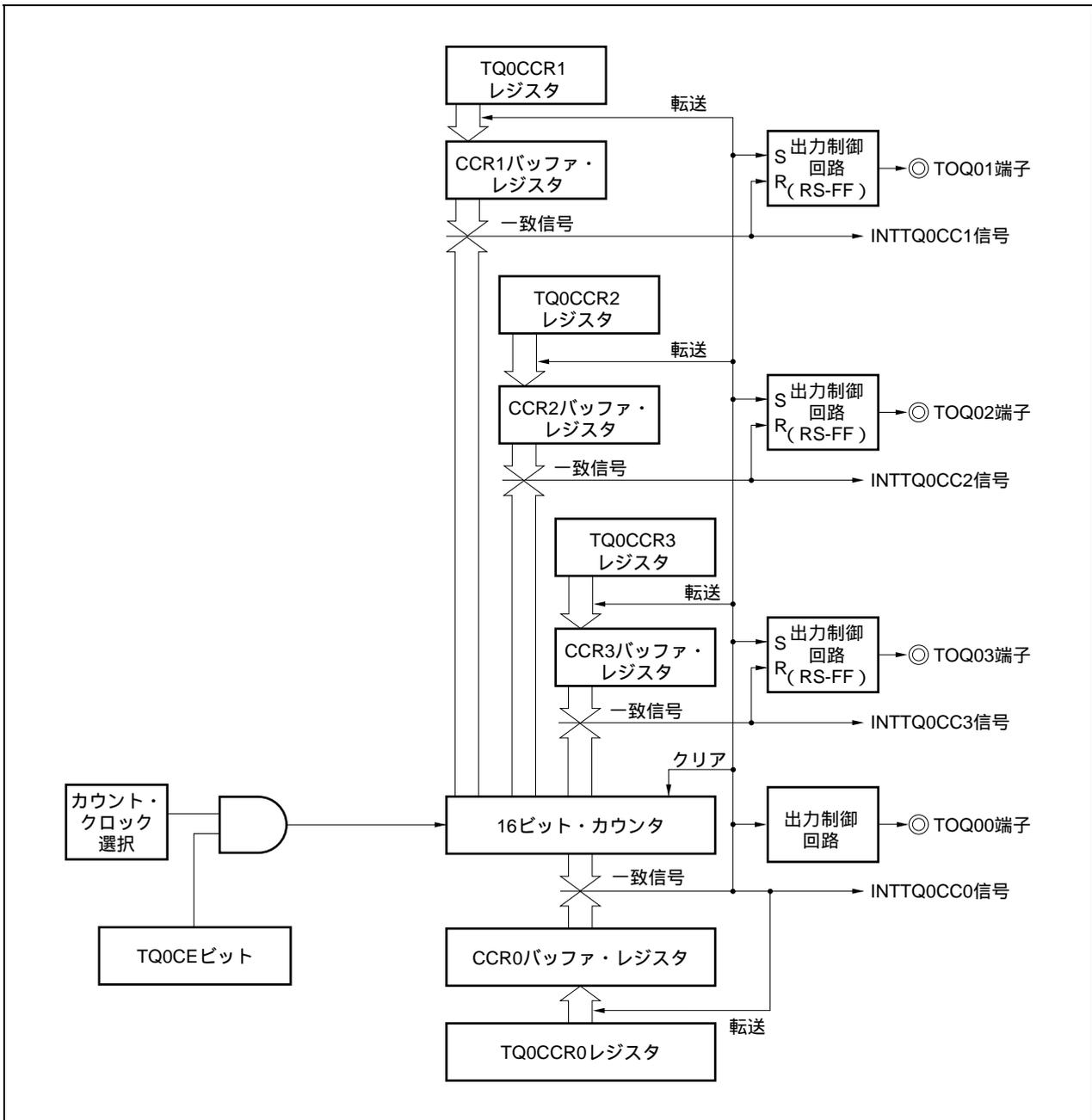
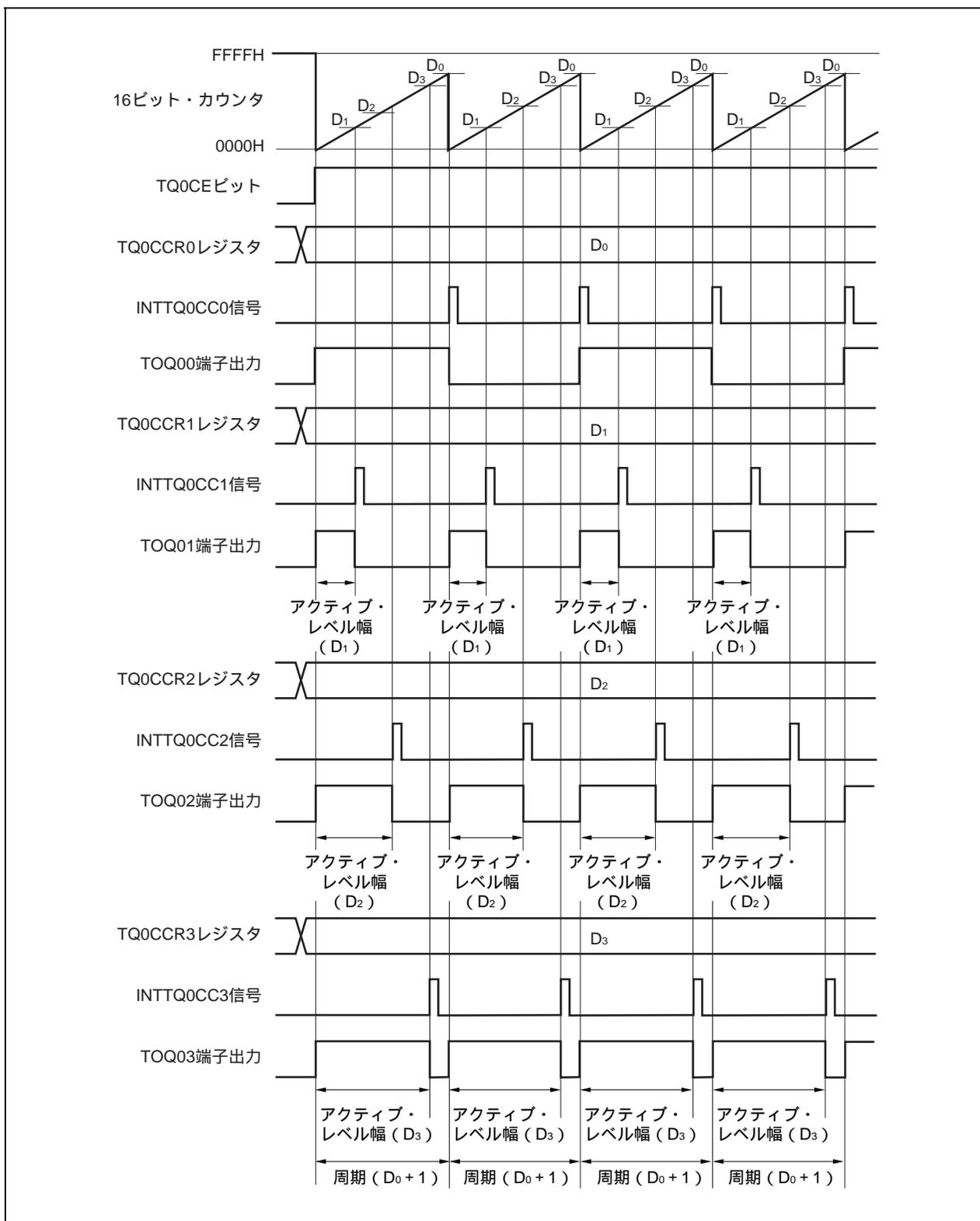


図8 - 45 PWM出力モードの基本タイミング



TQ0CEビットをセット(1)することで、16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアして同時にカウント動作を開始し、TQ0Qk端子からPWM波形を出力します。

PWM波形のアクティブ・レベル幅, 周期, およびデューティは次のように求められます。

アクティブ・レベル幅 = (TQ0CCRkレジスタの設定値) × カウント・クロック周期

周期 = (TQ0CCR0レジスタの設定値 + 1) × カウント・クロック周期

デューティ = (TQ0CCRkレジスタの設定値) / (TQ0CCR0レジスタの設定値 + 1)

動作中にTQ0CCRmレジスタを書き換えることにより、PWM波形を変更できます。書き換えした値は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致し、16ビット・カウンタが0000Hにクリアされるタイミングで反映されます。

コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CC0) は、16ビット・カウンタのカウント値とCCR0バッファ・レジスタの値が一致した次のカウント・タイミングで発生し、同時に16ビット・カウンタを0000Hにクリアします。コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCk) は、16ビット・カウンタのカウント値とCCRkバッファ・レジスタの値が一致するタイミングで発生します。

備考 k = 1-3

m = 0-3

図8 - 46 PWM出力モード動作時のレジスタ設定内容 (1/3)

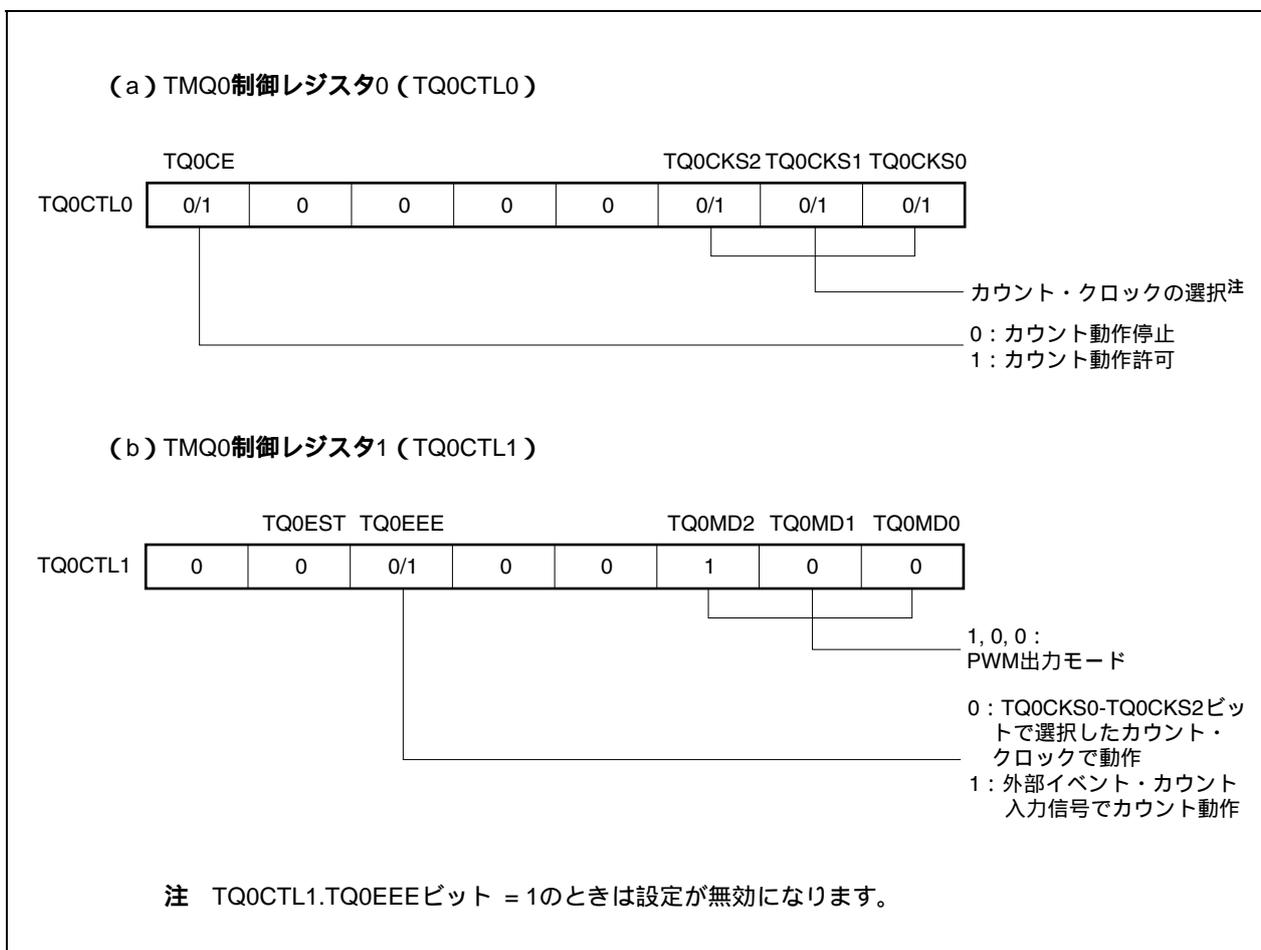


図8 - 46 PWM出力モード動作時のレジスタ設定内容 (2/3)

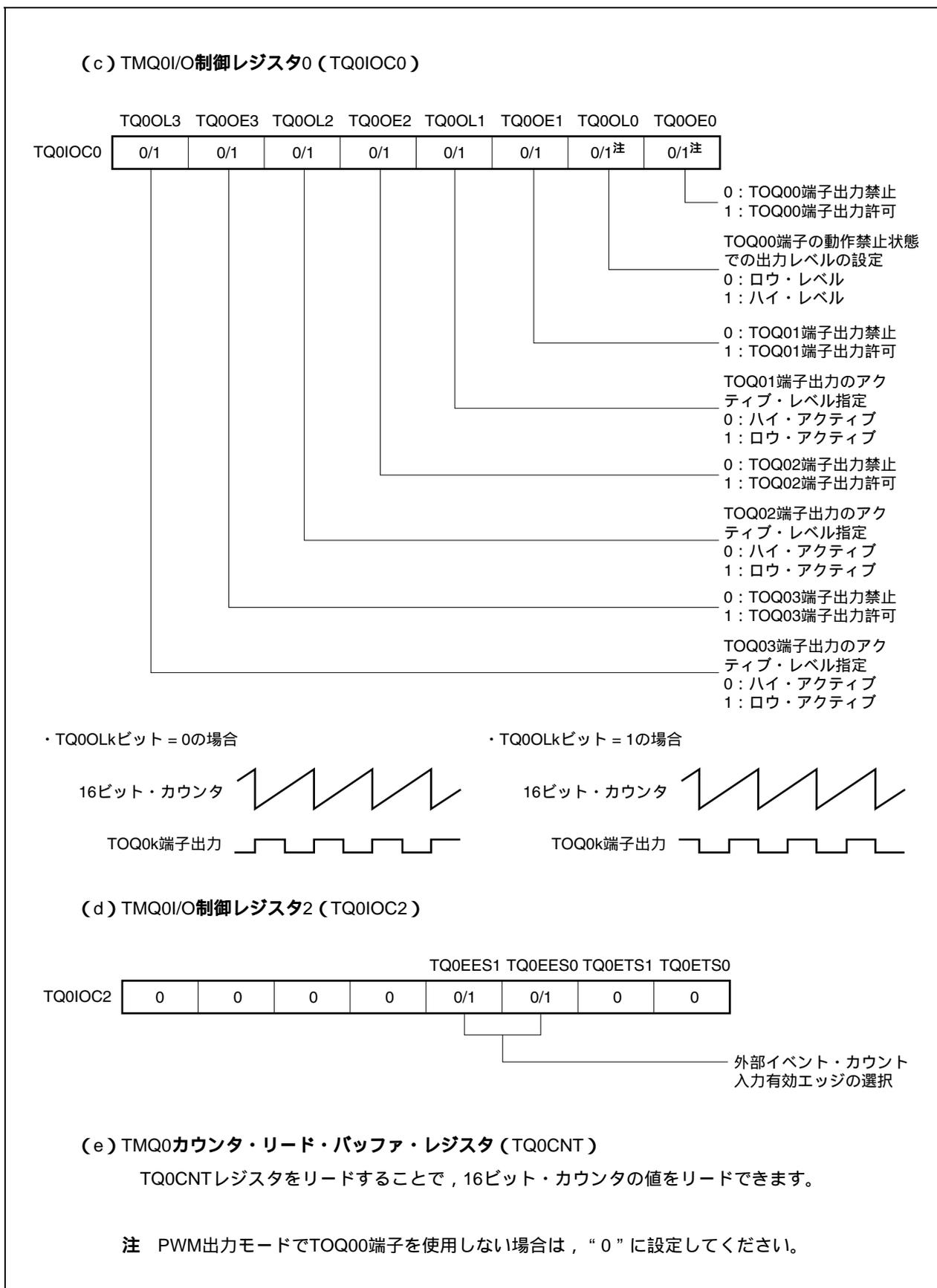


図8 - 46 PWM出力モード動作時のレジスタ設定内容 (3/3)

**(f) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0-3 (TQ0CCR0-TQ0CCR3)**

TQ0CCR0レジスタにD<sub>0</sub>を設定し, TQ0CCR<sub>k</sub>レジスタにD<sub>k</sub>を設定した場合,

$$\text{PWM波形の周期} = (D_0 + 1) \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

$$\text{PWM波形のアクティブ・レベル幅} = D_k \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

となります。

- 備考1.** TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1), TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0) は, PWM出力モードでは使用しません。
- 2.** TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ2 (TQ0CCR2), TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ3 (TQ0CCR3) の更新は, TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1 (TQ0CCR1) への書き込みにより有効になります。

(1) PWM出力モード動作フロー

図8 - 47 PWM出力モード動作タイミングと処理フロー (1/2)

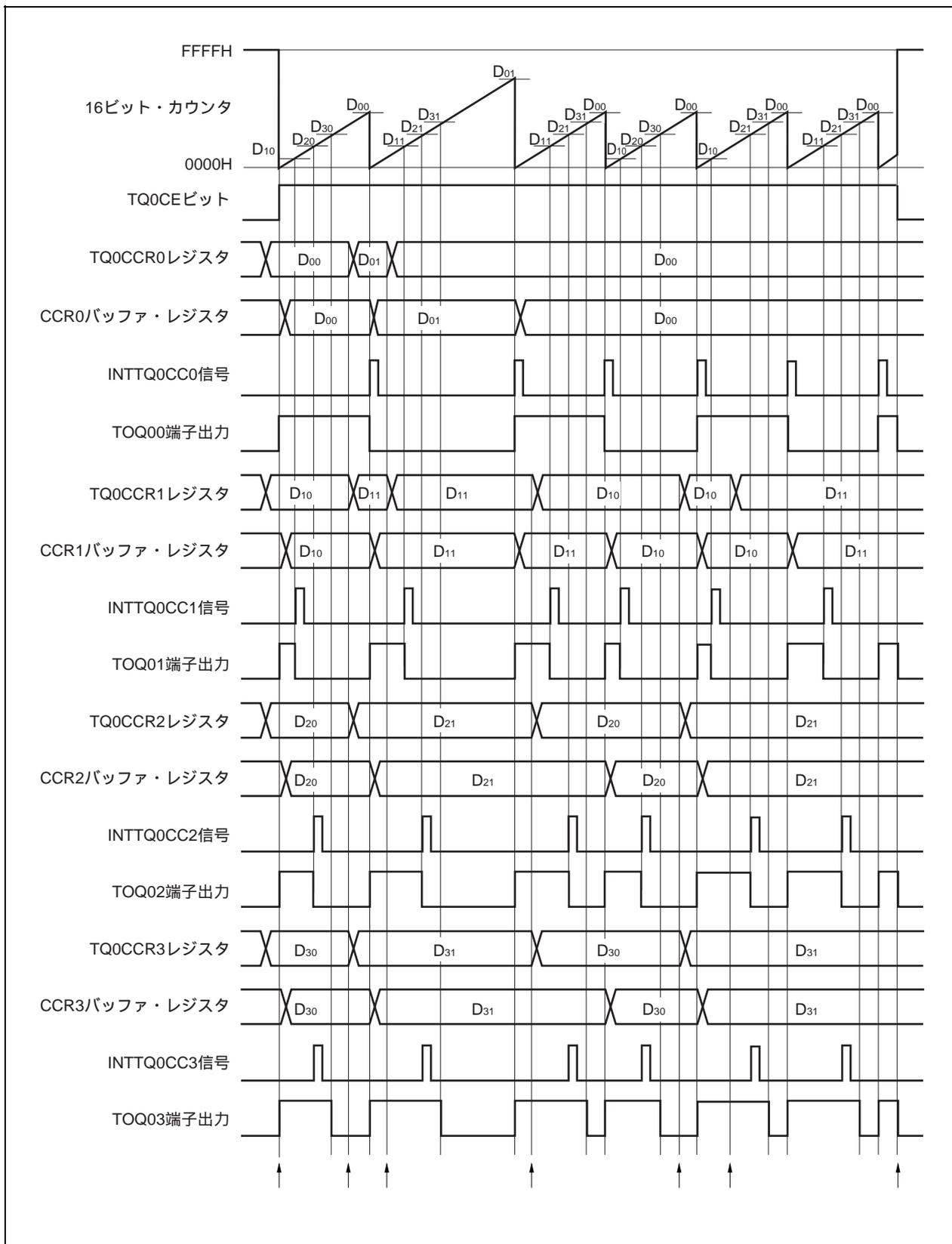
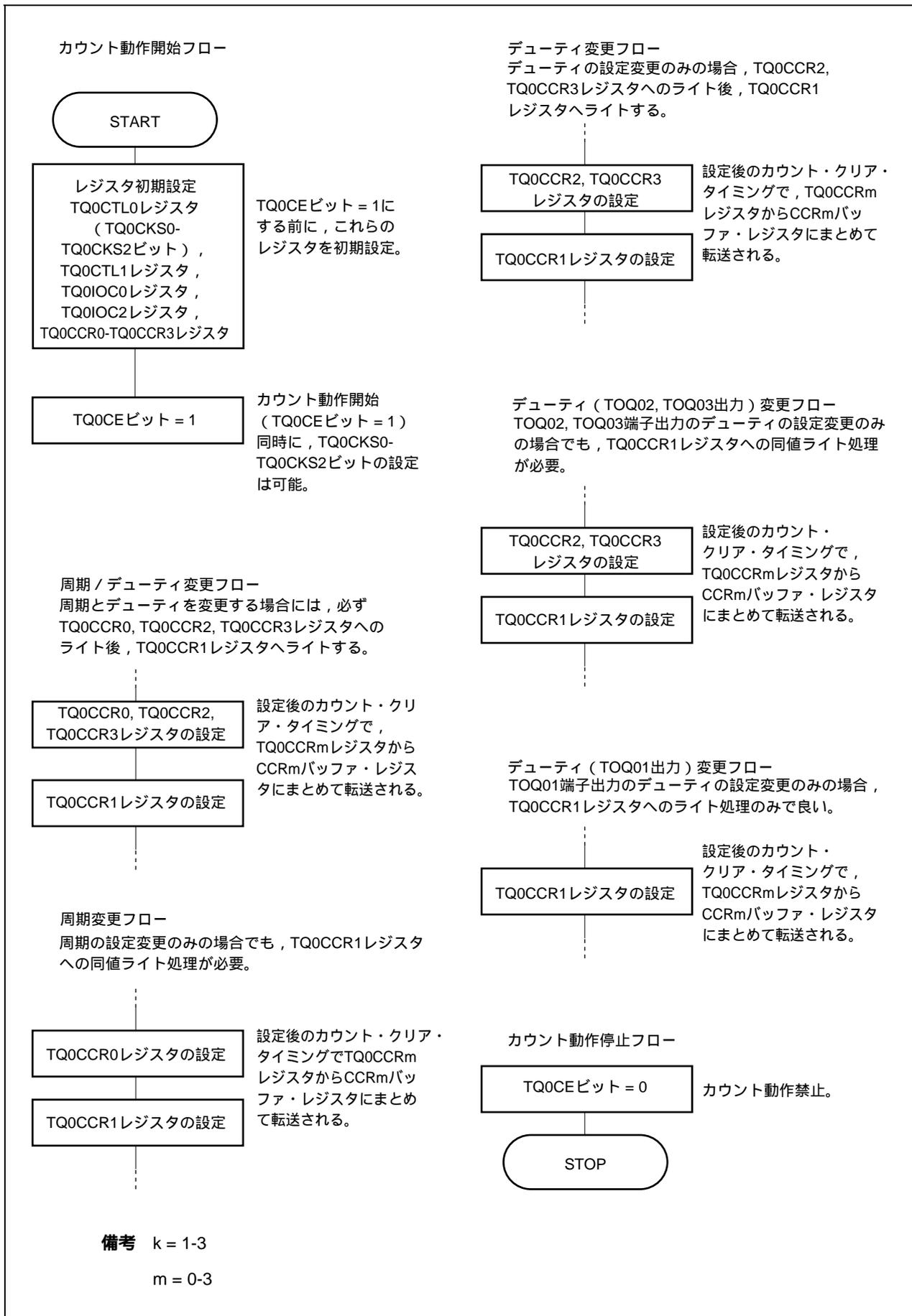


図8 - 47 PWM出力モード動作タイミングと処理フロー (2/2)



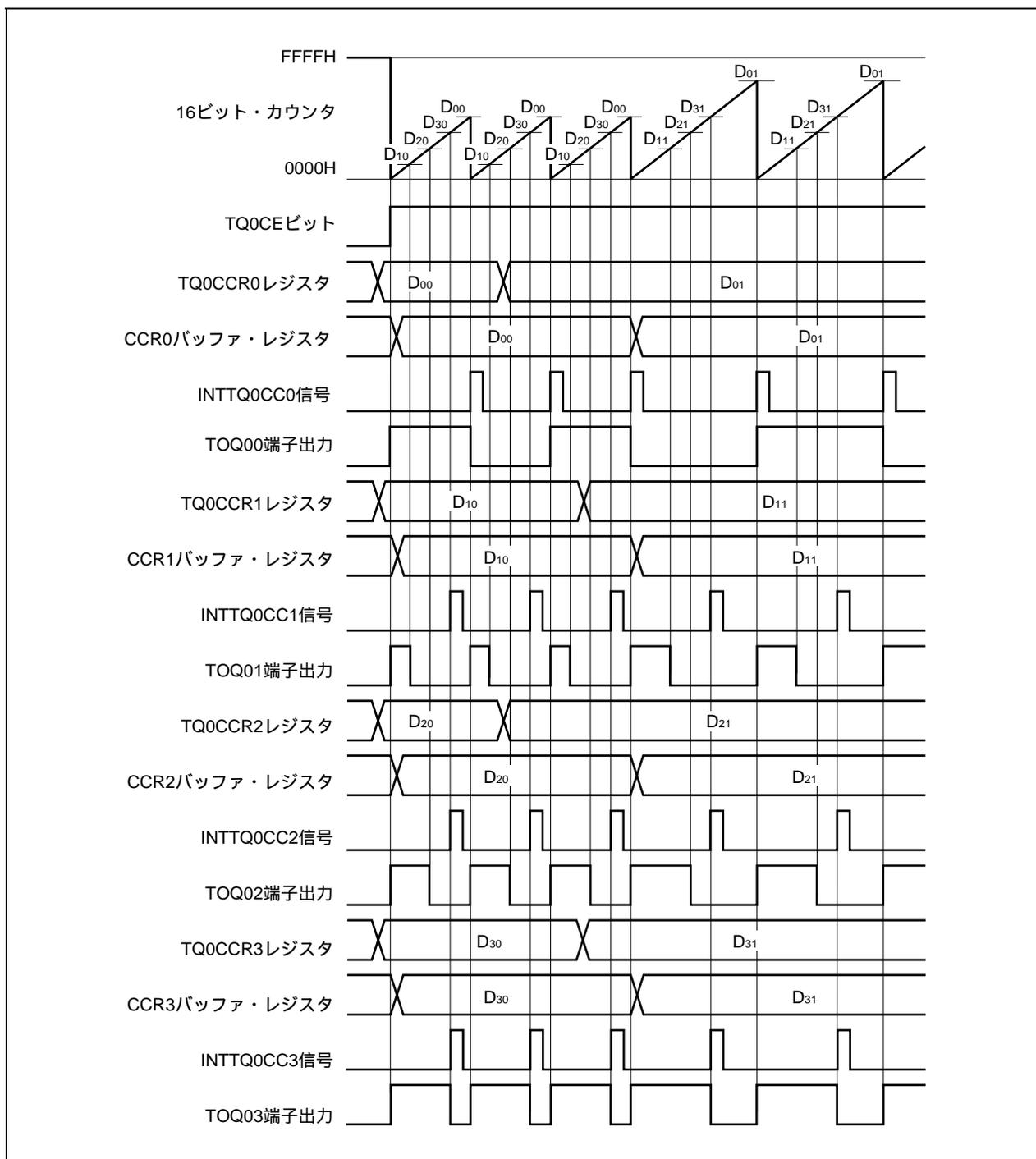
## (2) PWM出力モードの応用

## (a) カウント動作中のPWM波形の変更

カウント動作中にPWM波形を変更する場合には、最後にTQ0CCR1レジスタにライトしてください。

TQ0CCR1レジスタにライト後、再度TQ0CCRmレジスタの書き換えを行う場合には、INTTQ0CC0信号を検出後に書き換えてください。

図8 - 48 カウント動作中のPWM波形の変更



TQ0CCRmレジスタからCCRmバッファ・レジスタへのデータ転送を行うためには、TQ0CCR1レジスタに対してライトする必要があります。

TQ0CCR1レジスタにライトしたあと、16ビット・カウンタのクリア・タイミングに同期して、TQ0CCRmレジスタに書き込まれた値がCCRmバッファ・レジスタに転送され、16ビット・カウンタとのコンペア値となります。

<1> PWM波形の周期とアクティブ・レベル幅の両方を変更する場合には、まずTQ0CCR0レジスタに周期を、TQ0CCR2, TQ0CCR3レジスタにアクティブ・レベル幅を設定し、最後にTQ0CCR1レジスタにアクティブ・レベル幅を設定してください。

<2> PWM波形の周期だけを変更する場合には、まずTQ0CCR0レジスタに周期を設定し、そのあとでTQ0CCR1レジスタに同値をライトしてください。

<3> PWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合には、まず、TQ0CCR2, TQ0CCR3レジスタにアクティブ・レベル幅を設定し、最後にTQ0CCR1レジスタにアクティブ・レベル幅を設定してください。

<4> TOQ01端子出力のPWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合は、TQ0CCR1レジスタのみの設定でかまいません。

<5> TOQ02, TOQ03端子出力のPWM波形のアクティブ・レベル幅（デューティ）のみ変更する場合は、まずTQ0CCR2, TQ0CCR3レジスタにアクティブ・レベル幅を設定し、そのあとでTQ0CCR1レジスタに同値をライトしてください。

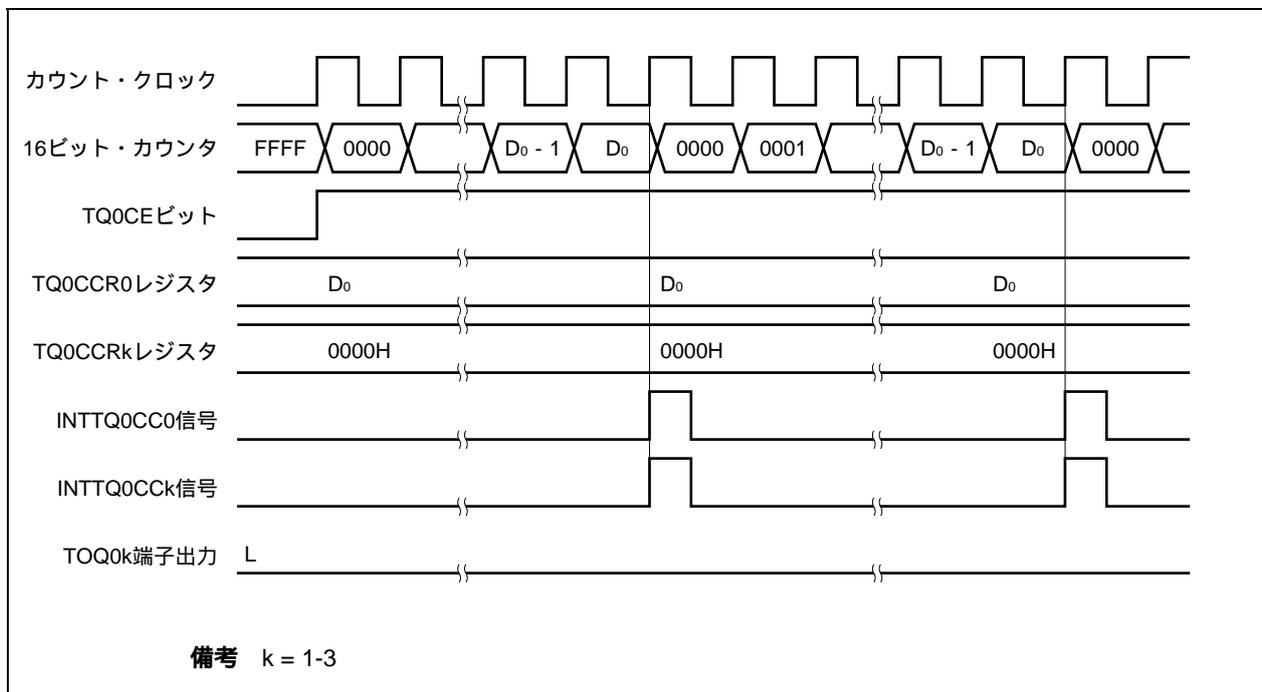
**注意** 一度TQ0CCR1レジスタにライトしたあとで、再度TQ0CCR0-TQ0CCR3レジスタへのライトを行う場合は、INTTQ0CC0信号の発生後に行ってください。これを守れない場合には、TQ0CCRmレジスタからCCRmバッファ・レジスタへのデータ転送タイミングと、TQ0CCRmレジスタの書き換えの競合により、CCRmバッファ・レジスタの値が不定値になる場合があります。

**備考** m = 0-3

## (b) PWM波形の0 % / 100 %出力

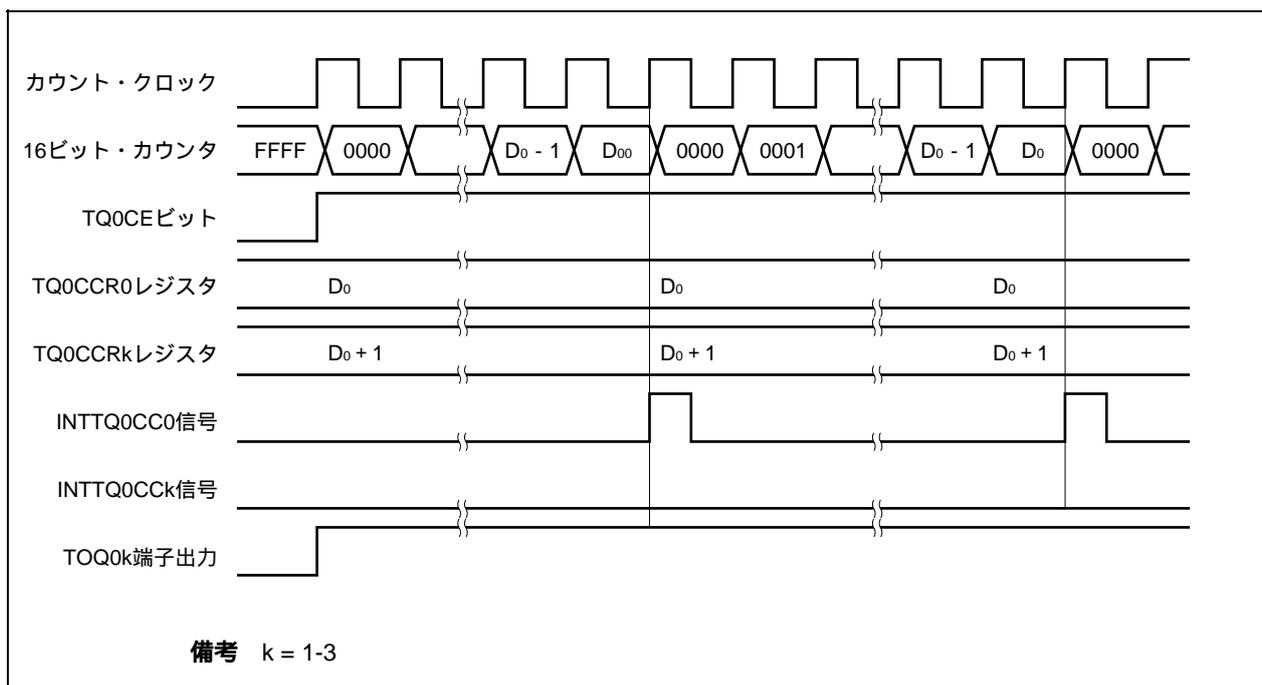
0 % 波形を出力するためには、TQ0CCRkレジスタに対して0000Hを設定します。

図8 - 49 PWM波形の0 %出力



100 % 波形を出力するためには、TQ0CCRkレジスタに対して (TQ0CCR0レジスタの設定値 + 1) の値を設定してください。TQ0CCR0レジスタの設定値がFFFFHの場合には、100 %出力はできません。

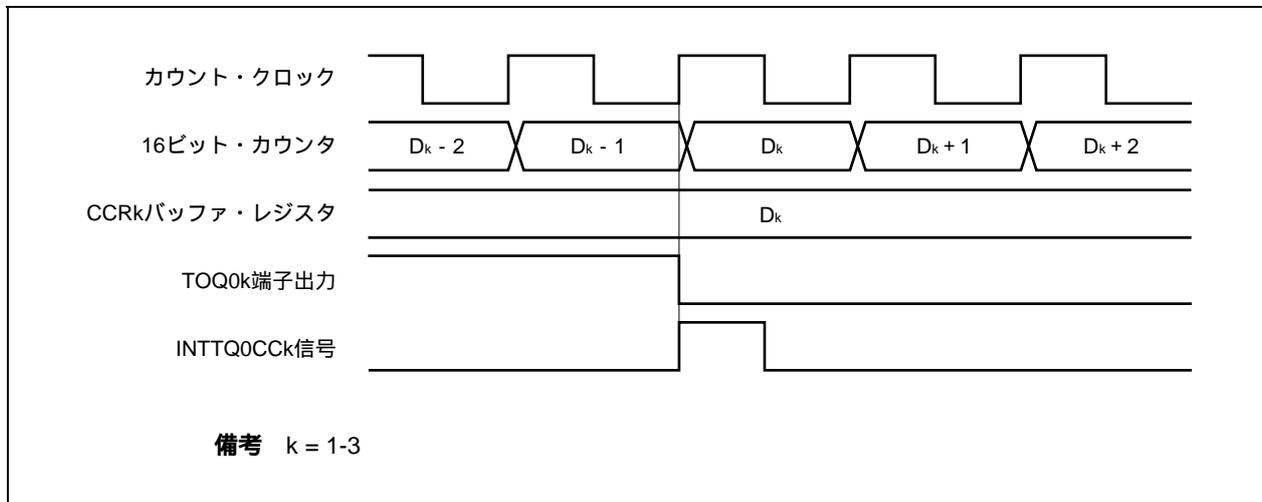
図8 - 50 PWM波形の100 %出力



## (c) コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCK) の発生タイミング

PWM出力モードでは、16ビット・カウンタのカウンタ値とTQ0CCRkレジスタの値との一致と同時に発生します。

図8 - 51 コンペアー一致割り込み要求信号 (INTTQ0CCK) の発生タイミング

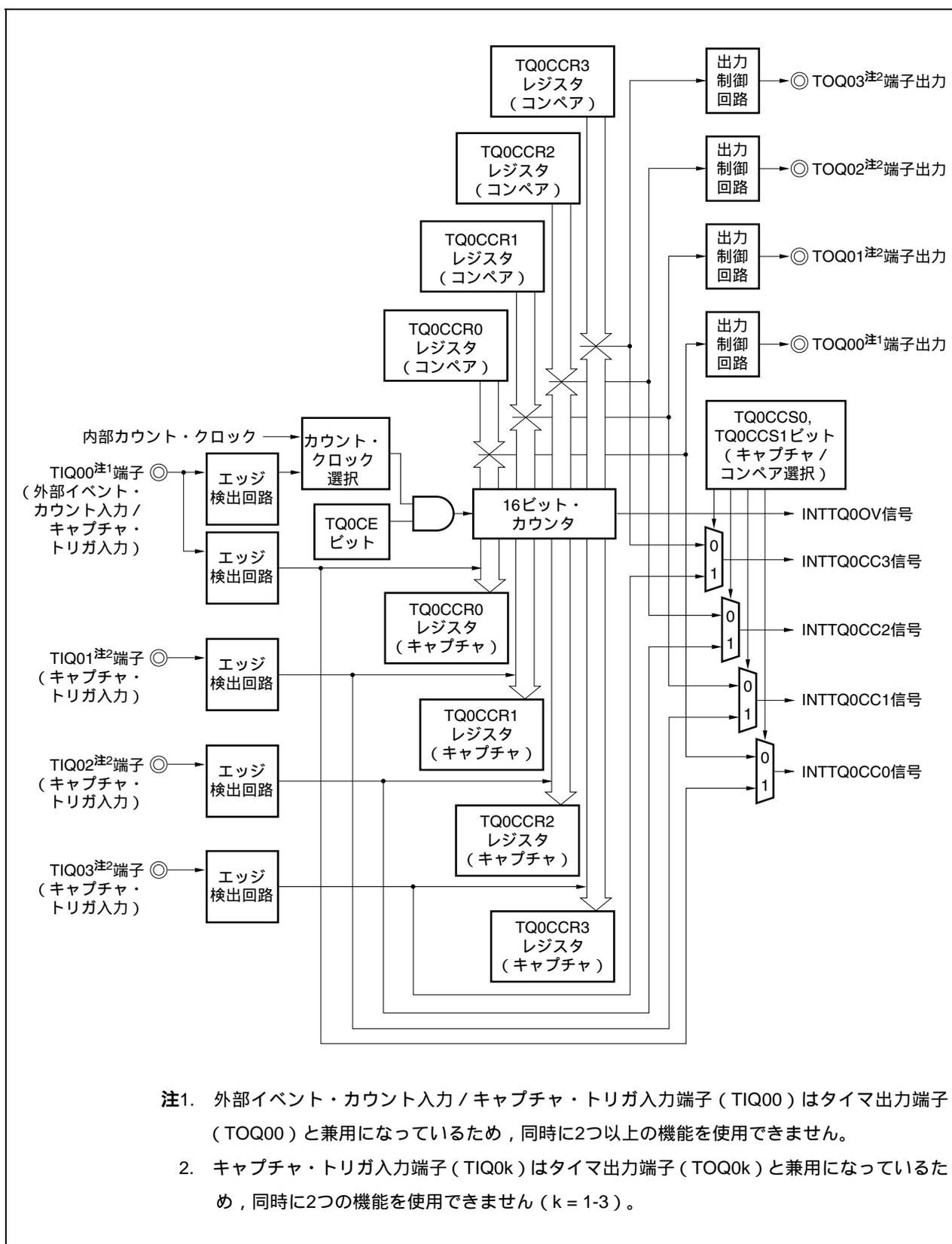


#### 8.4.6 フリー・ランニング・タイマ・モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 101)

フリー・ランニング・タイマ・モードは、TQ0CTL0.TQ0CEビットをセット(1)することでカウント動作を開始します。このときのTQ0CCRmレジスタの動作は、TQ0OPT0.TQ0CCS0, TQ0CCS1ビットの設定により、コンペア・レジスタまたはキャプチャ・レジスタの選択ができます。

- 備考1. TIQ0m, TOQ0m端子の設定については表8 - 2 端子構成 ,および表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
2. INTTQ0CCm信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。
  3. m = 0-3

図8-52 フリー・ランニング・タイマ・モードの構成図



## ・コンペア動作

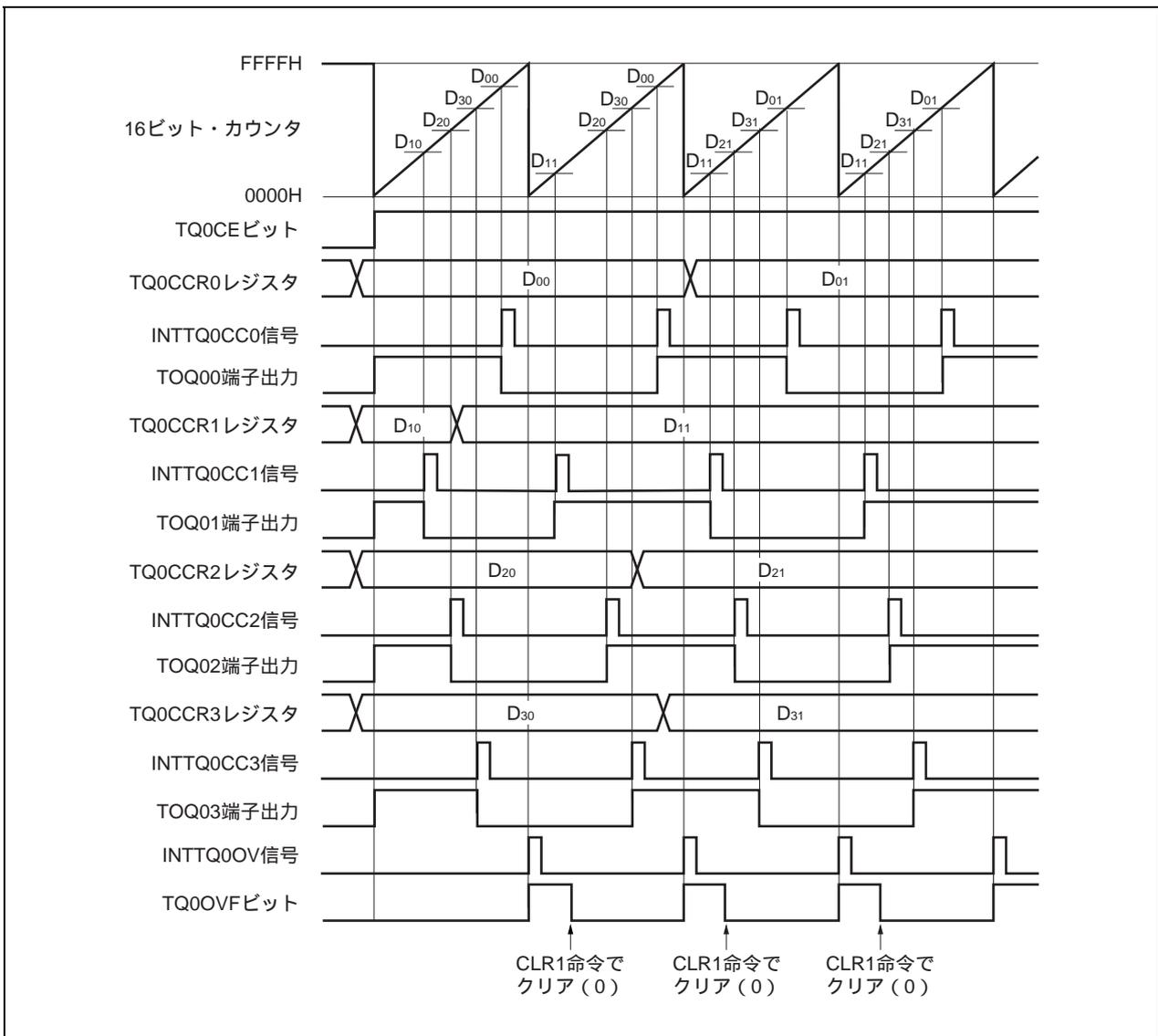
TQ0CEビットをセット(1)することで、カウント動作を開始し、TOQ00-TOQ03端子出力を反転します。その後、16ビット・カウンタのカウント値とTQ0CCRmレジスタの設定値が一致すると、コンペア一致割り込み要求信号(INTTQ0CCm)を発生し、TOQ0m端子出力を反転します。

16ビット・カウンタは、カウント・クロックに同期してカウント動作を続け、FFFFHまでカウントすると、次のクロックでオーバフロー割り込み要求信号(INTTQ0OV)を発生するとともに、0000Hにクリアしカウント動作を継続します。また、このときオーバフロー・フラグ(TQ0OPT0.TQ0OVFビット)もセット(1)されます。オーバフロー・フラグは、ソフトウェアでCLR1命令を実行してクリア(0)してください。

TQ0CCRmレジスタは、カウント動作中の書き換えを許可しています。書き換えた場合、随時書き換えた値が反映され、カウント値と比較されます。

備考 m = 0-3

図8 - 53 フリー・ランニング・タイマ・モードの基本タイミング (コンペア機能)



## ・キャプチャ動作

TQ0CEビットをセット(1)することで、カウント動作を開始します。その後、TIQ0m端子入力の有効エッジを検出することにより、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCRmレジスタに格納し、キャプチャ割り込み要求信号(INTTQ0CCm)を発生します。

16ビット・カウンタは、カウント・クロックに同期してカウント動作を続け、FFFFHまでカウントすると、次のクロックでオーバフロー割り込み要求信号(INTTQ0OV)を発生するとともに、0000Hにクリアしカウント動作を継続します。また、このときオーバフロー・フラグ(TQ0OVFビット)もセット(1)されます。オーバフロー・フラグは、ソフトウェアでCLR1命令を実行してクリア(0)してください。

備考 m = 0-3

図8-54 フリー・ランニング・タイマ・モードの基本タイミング(キャプチャ機能)

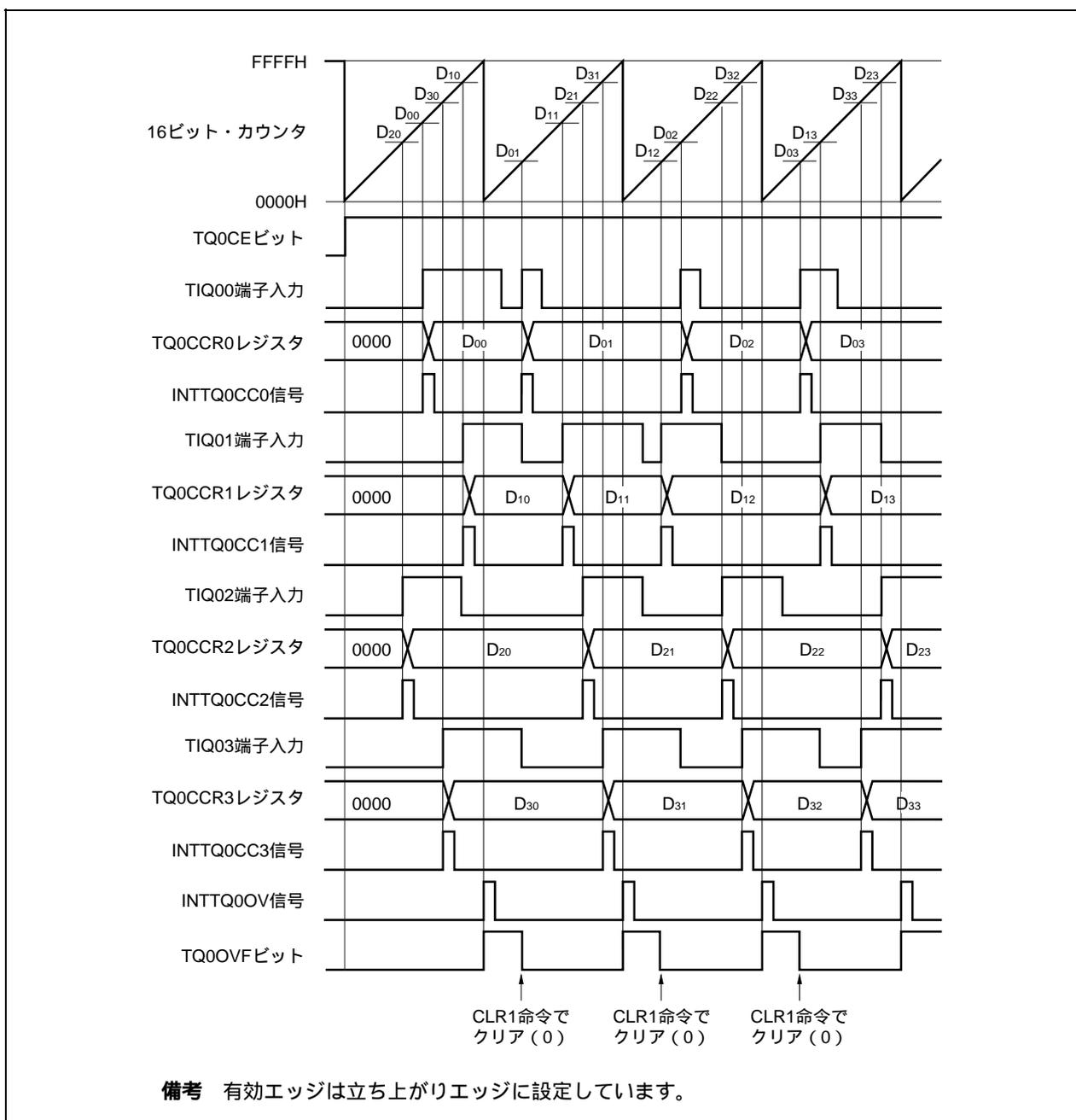


図8 - 55 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容 (1/3)

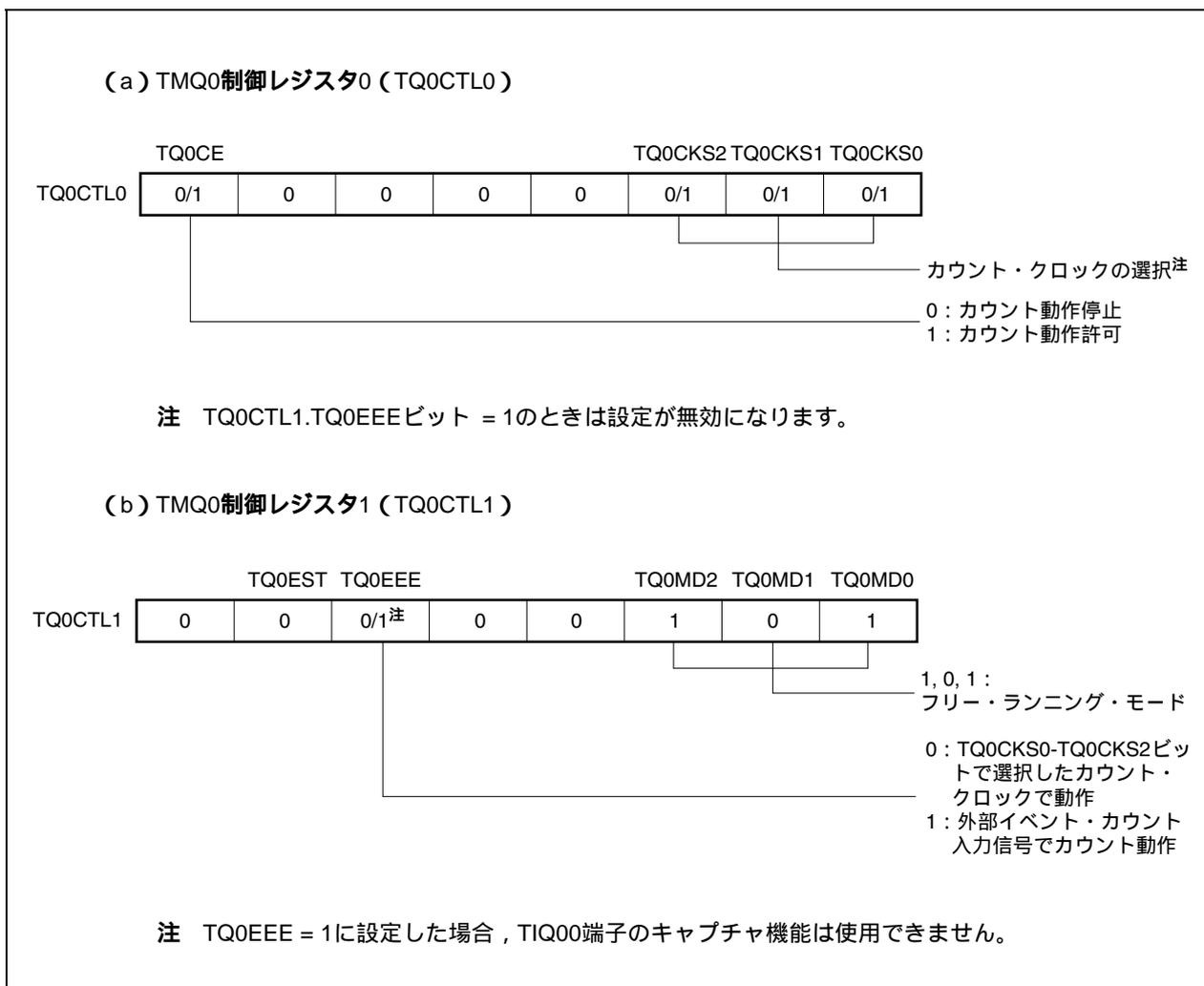
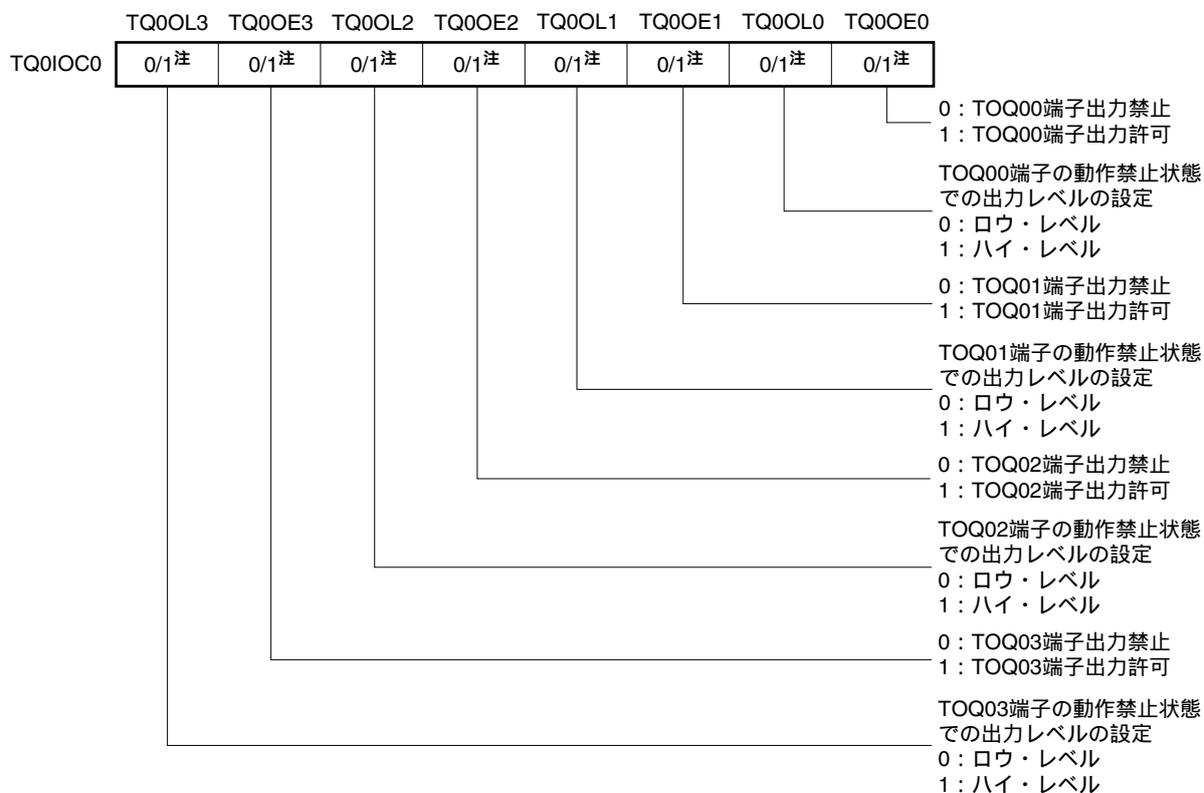


図8 - 55 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容 (2/3)

## (c) TMQ0I/O制御レジスタ0 (TQ0IOC0)



注 TIQ0m端子を使用する場合，TOQ0m端子は使用できません。

備考 m = 0-3

## (d) TMQ0I/O制御レジスタ1 (TQ0IOC1)

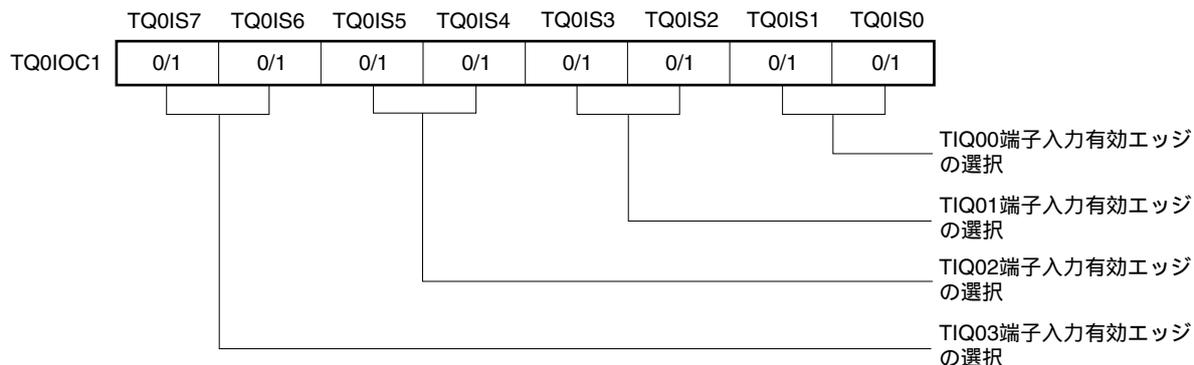
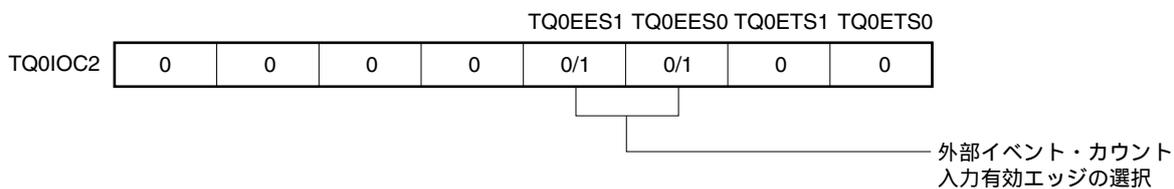
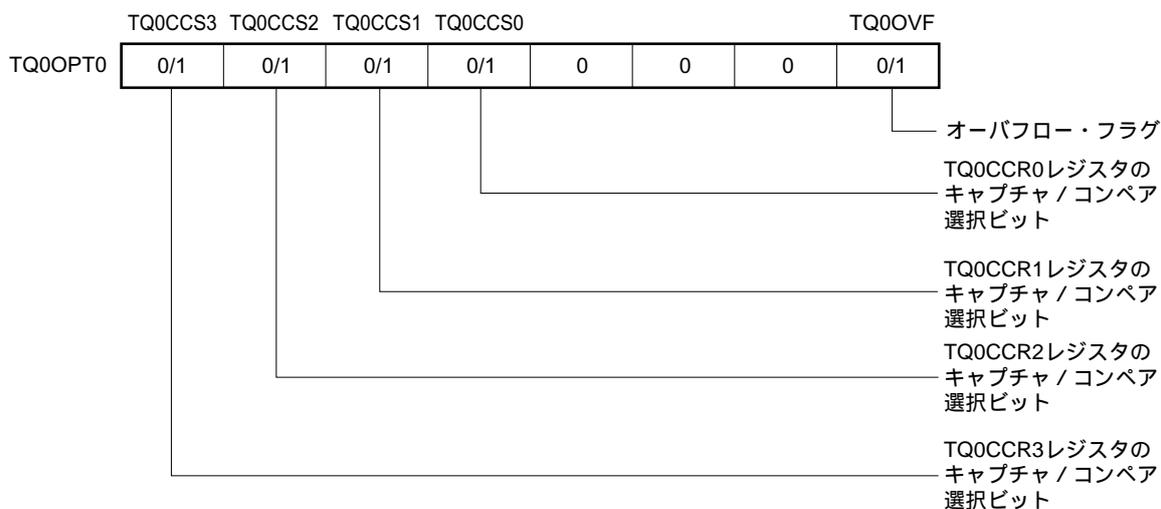


図8 - 55 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容 (3/3)

## (e) TMQ0I/O制御レジスタ2 (TQ0IOC2)



## (f) TMQ0オプション・レジスタ0 (TQ0OPT0)



## (g) TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TQ0CNT)

TQ0CNTレジスタをリードすることで、16ビット・カウンタの値をリードできます。

## (h) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0-3 (TQ0CCR0-TQ0CCR3)

TQ0OPT0.TQ0CCSmビットの設定によりキャプチャ・レジスタまたはコンペア・レジスタとして動作します。

キャプチャ・レジスタとして動作する場合には、TIQ0m端子入力の有効エッジ検出により、16ビット・カウンタのカウント値を格納し、INTTQ0CCm信号を発生します。

コンペア・レジスタとして動作する場合には、TQ0CCRmレジスタにD<sub>m</sub>を設定した場合、カウンタが(D<sub>m</sub> + 1)になるタイミングでINTTQ0CCm信号を発生し、TOQ0m端子出力を反転します。

備考 m = 0-3

## (1) フリー・ランニング・タイマ・モード動作フロー

フリー・ランニング・タイマ・モードには次の2つの機能があります。

- ・コンペア機能
- ・キャプチャ機能

## (a) キャプチャ/コンペア・レジスタをコンペア・レジスタとして使用した場合

図8 - 56 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー（コンペア機能）（1/2）

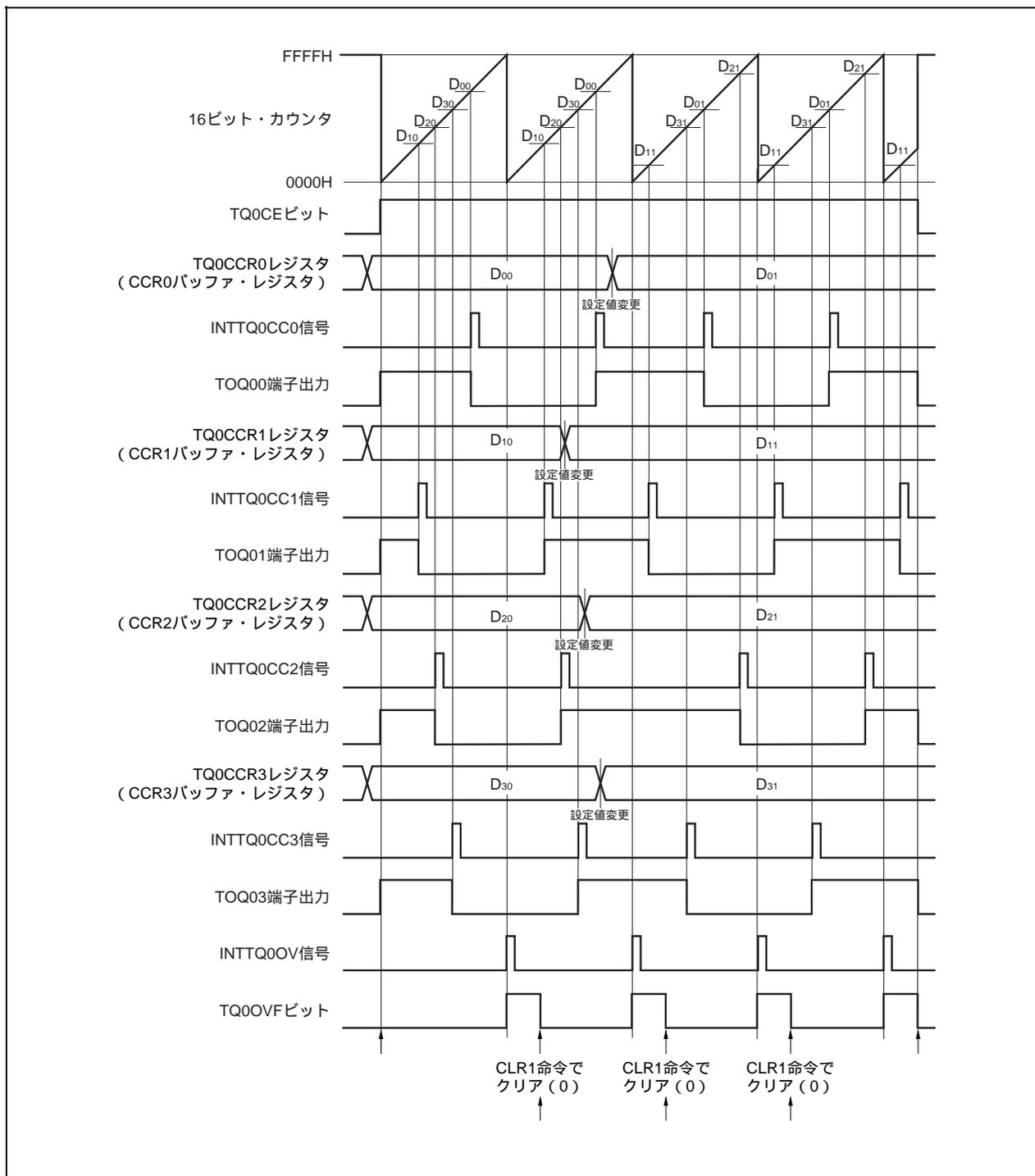
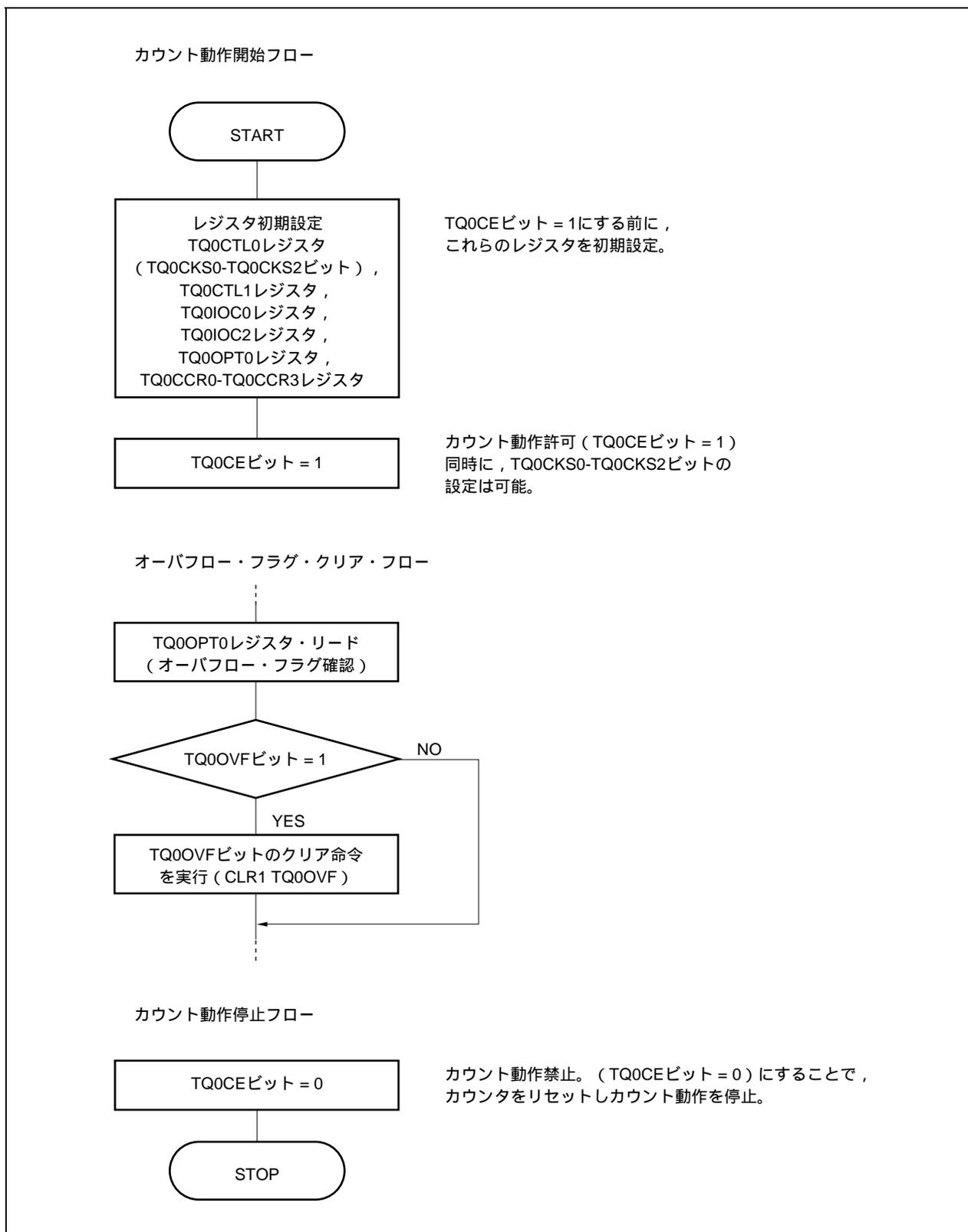


図8 - 56 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー (コンペア機能) (2/2)



(b) キャプチャ/コンペア・レジスタをキャプチャ・レジスタとして使用する場合

図8 - 57 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー (キャプチャ機能) (1/2)

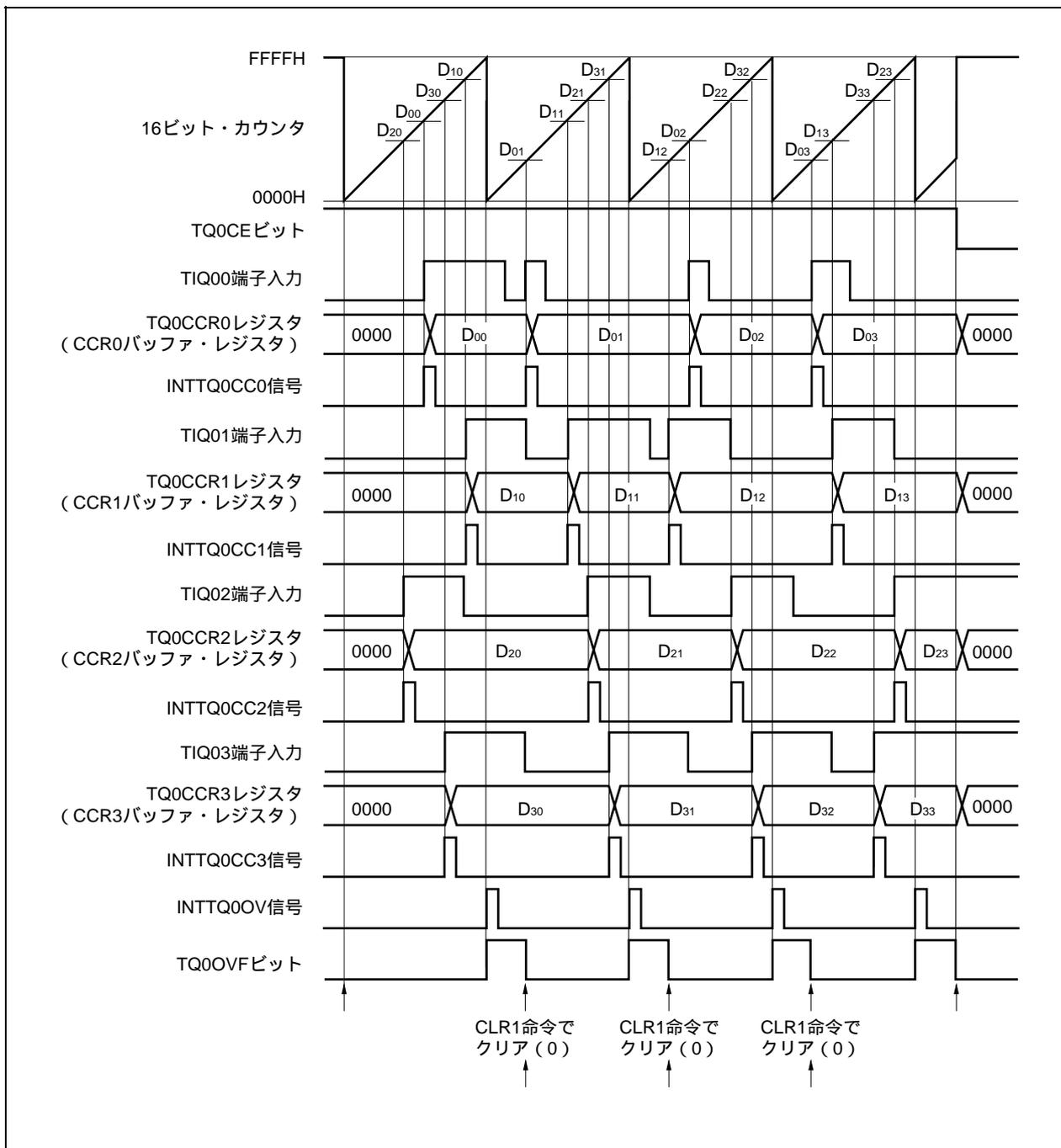
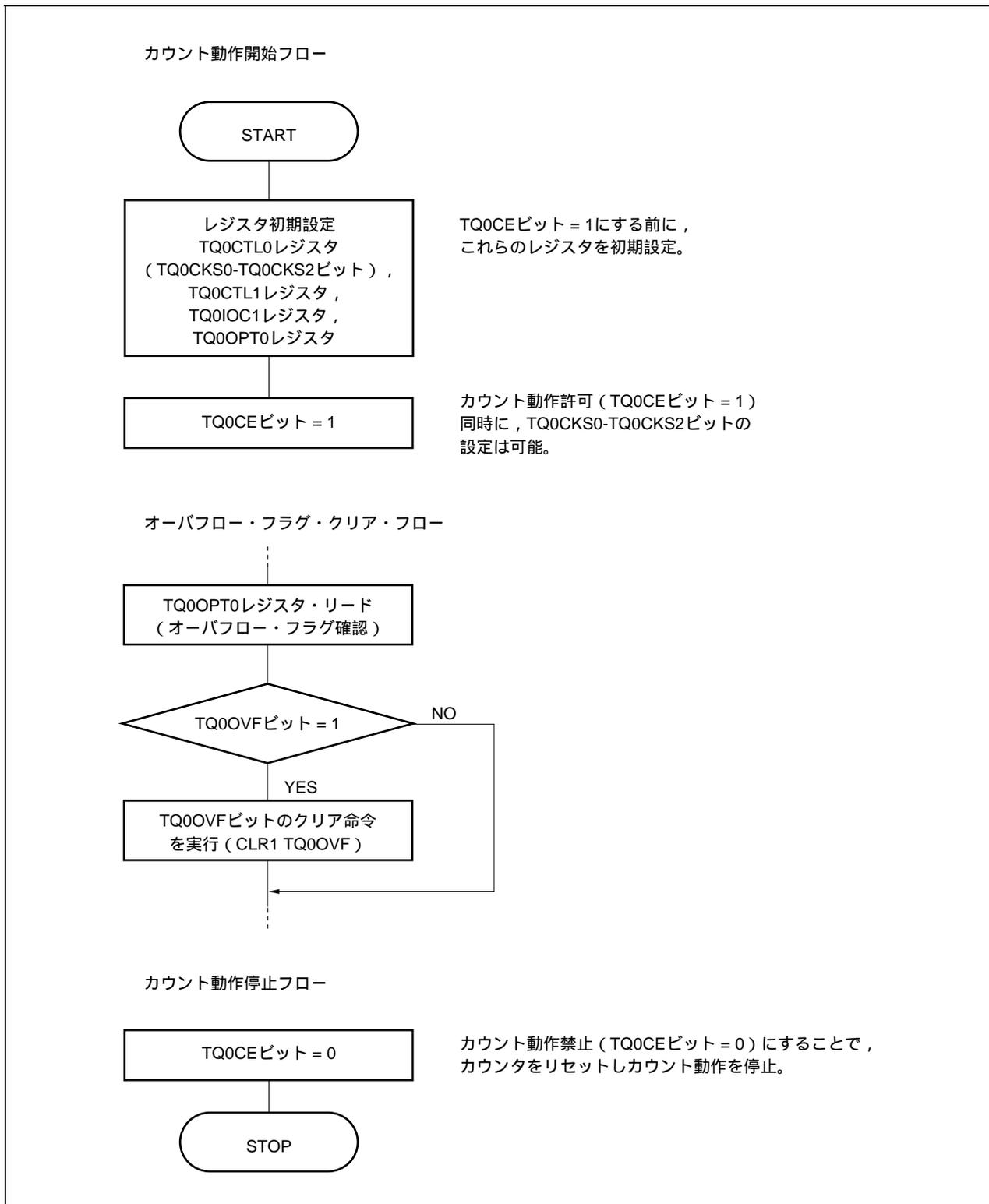


図8 - 57 フリー・ランニング・タイマ・モード動作時のタイミングと処理フロー (キャプチャ機能) (2/2)

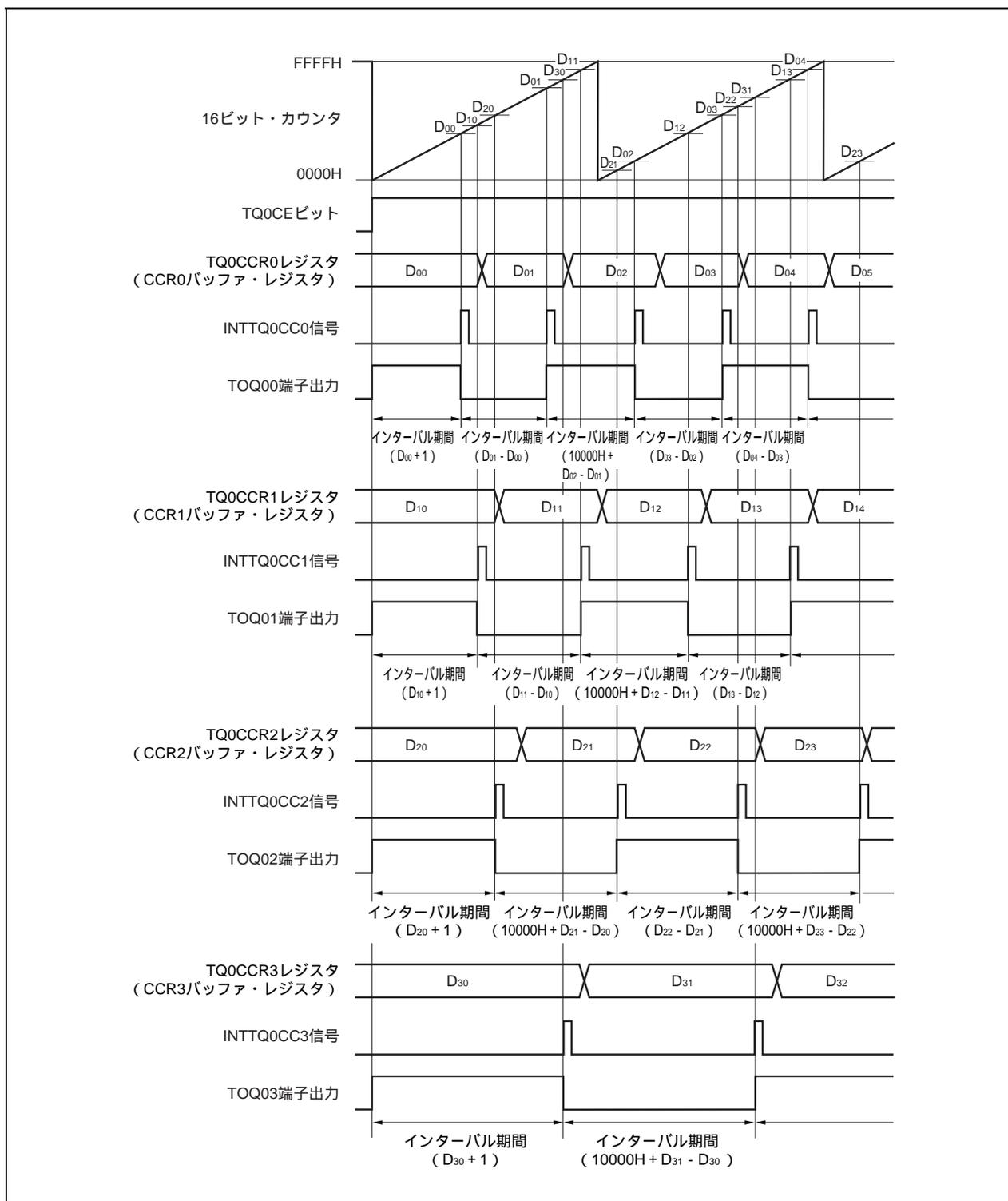


## (2) フリー・ランニング・タイマ・モードの応用

## (a) コンペア・レジスタとして使用し、インターバル動作をさせる場合

TQ0CCRmレジスタをコンペア・レジスタとして使用してインターバル動作をさせる場合、INTTQ0CCm信号を検出するごとに、次の割り込み要求信号を発生させるためのコンペア値を設定するソフトウェア処理が必要となります。

図8 - 58 フリー・ランニング・タイマ・モードのインターバル動作



フリー・ランニング・タイマ・モードでインターバル動作を行う場合、4つのインターバル時間を設定できます。

インターバル動作を行う場合、INTTQ0CCm信号を検出したときの割り込み処理中に、対応するTQ0CCRmレジスタの値を再設定する必要があります。

再設定する場合の設定値は、インターバル期間を“ $D_m$ ” とすると、次のように求められます。

コンペア・レジスタ初期値： $D_m - 1$

2回目以降のコンペア・レジスタ設定値 = 前回の設定値 +  $D_m$

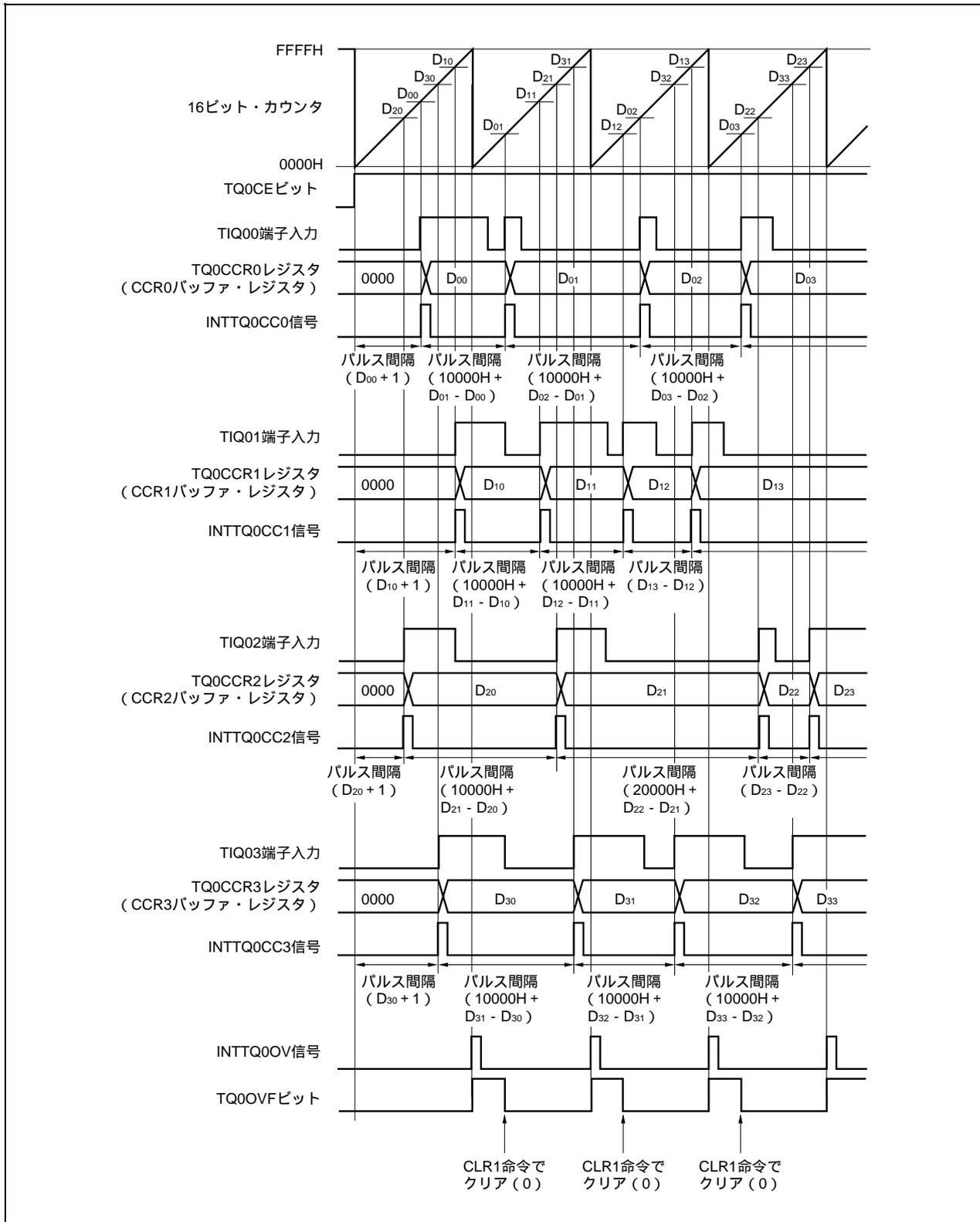
( 演算結果がFFFFFFHよりも大きい場合には、演算結果から10000Hを引いた値を設定してください。 )

**備考**  $m = 0-3$

## (b) キャプチャ・レジスタとして使用し、パルス幅測定をさせる場合

TQ0CCRmレジスタをキャプチャ・レジスタとして使用し、パルス幅測定を行う場合、INTTQ0CCm信号を検出するごとに、キャプチャ・レジスタをリードし、間隔を算出するソフトウェア処理が必要となります。

図8 - 59 フリー・ランニング・タイマ・モードのパルス幅測定



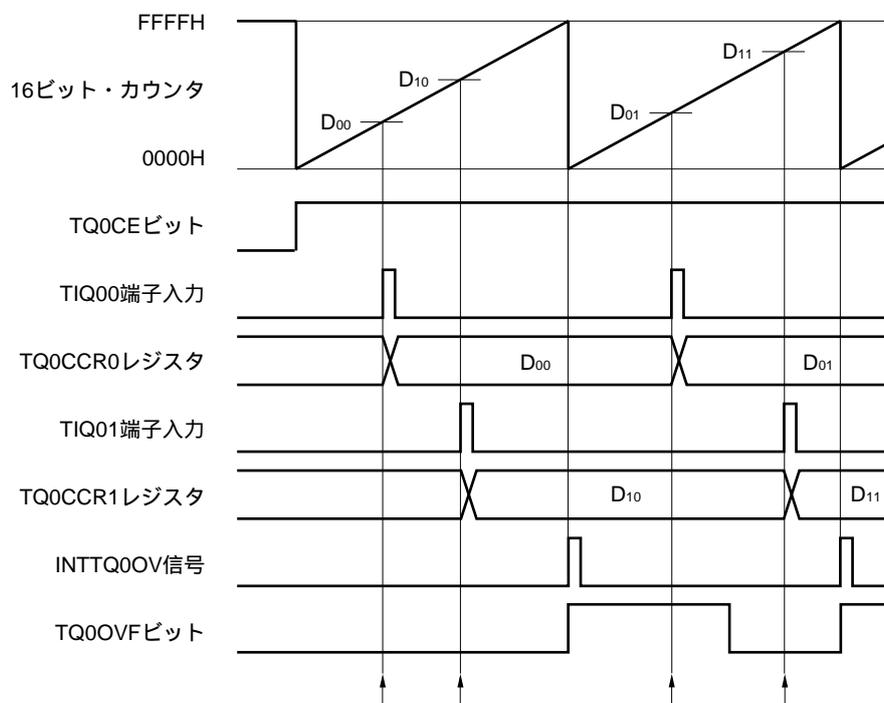
フリー・ランニング・タイマ・モードでパルス幅測定を行う場合、4つのパルス幅測定ができます。  
パルス幅測定を行う場合、INTTQ0CCm信号に同期してTQ0CCRmレジスタの値をリードし、同一キャプチャ・レジスタの前のリード・データとの差分を求めることでパルス幅を算出できます。

**備考** m = 0-3

## (c) 2つ以上のキャプチャ・レジスタを使用した場合のオーバーフローの処理方法

2つ以上のキャプチャを使用する場合には、オーバーフロー・フラグの処理に注意が必要です。まず悪い例を、次に示します。

図8 - 60 2つ以上のキャプチャを使用するときの悪い例



フリー・ランニング・タイマ・モードで2つのパルス幅を測定する場合、次のような問題が起こる場合があります。

TQ0CCR0レジスタをリードする (TIQ00端子入力の初期値設定)。

TQ0CCR1レジスタをリードする (TIQ01端子入力の初期値設定)。

TQ0CCR0レジスタをリードする。

TQ0OVFビットをリードする。 TQ0OVFビットが“1”だった場合、クリア(0)する。

TQ0OVFビットが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{01} - D_{00})$  で求められます。

TQ0CCR1レジスタをリードする。

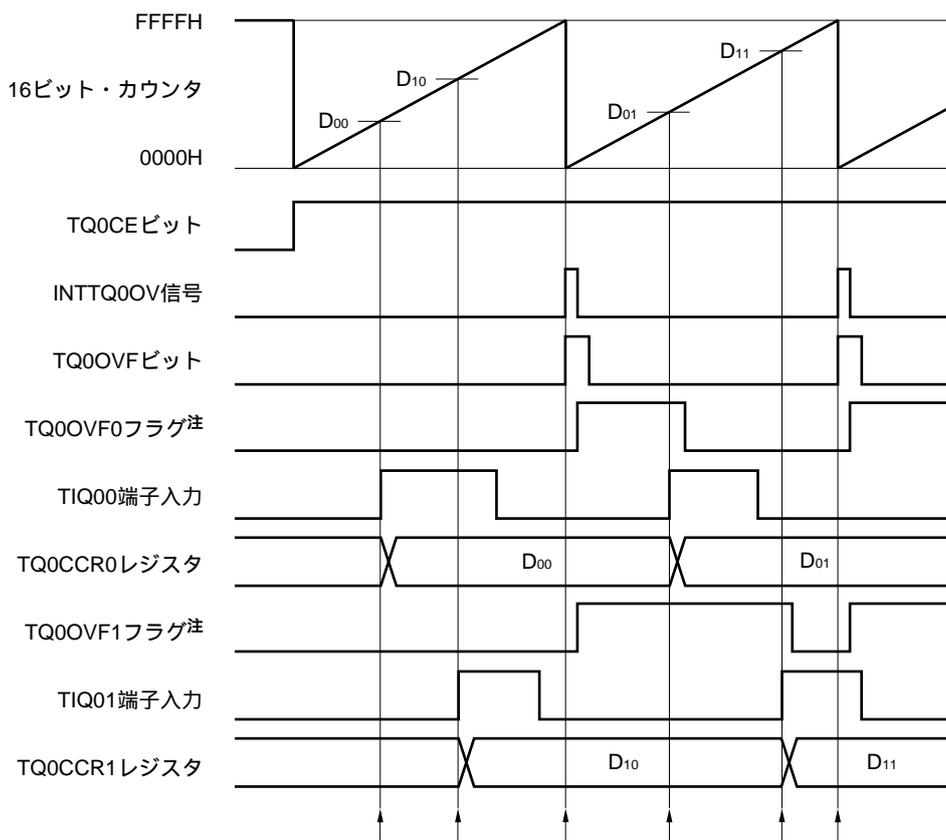
TQ0OVFビットをリードする。 でクリア(0)されているため、0がリードされます。

TQ0OVFビットが“0”なので、パルス幅は  $(D_{11} - D_{10})$  で求められます (NG)。

このように、2つ以上のキャプチャを使用する場合に、1つのキャプチャでオーバーフロー・フラグをクリア(0)してしまうと、他のキャプチャは正しいパルス幅が求められない可能性があります。

2つ以上のキャプチャを使用する場合には、ソフトウェアで対応してください。次に、ソフトウェア対応例を示します。

図8 - 61 2つのキャプチャを使用するときの対応例 (オーバーフロー割り込みを使用)



注 TQ0OVF0, TQ0OVF1フラグは、ソフトウェアにより、内蔵RAM上に任意に設定したものです。

TQ0CCR0レジスタをリードする (TIQ00端子入力の初期値設定)。

TQ0CCR1レジスタをリードする (TIQ01端子入力の初期値設定)。

オーバーフローが発生する。オーバーフロー割り込み処理の中で、TQ0OVF0, TQ0OVF1フラグをセット(1)し、TQ0OVFビットをクリア(0)する。

TQ0CCR0レジスタをリードする。

TQ0OVF0フラグをリードする。 TQ0OVF0フラグが“1”なので、クリア(0)する。

TQ0OVF0フラグが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{01} - D_{00})$  で求められます。

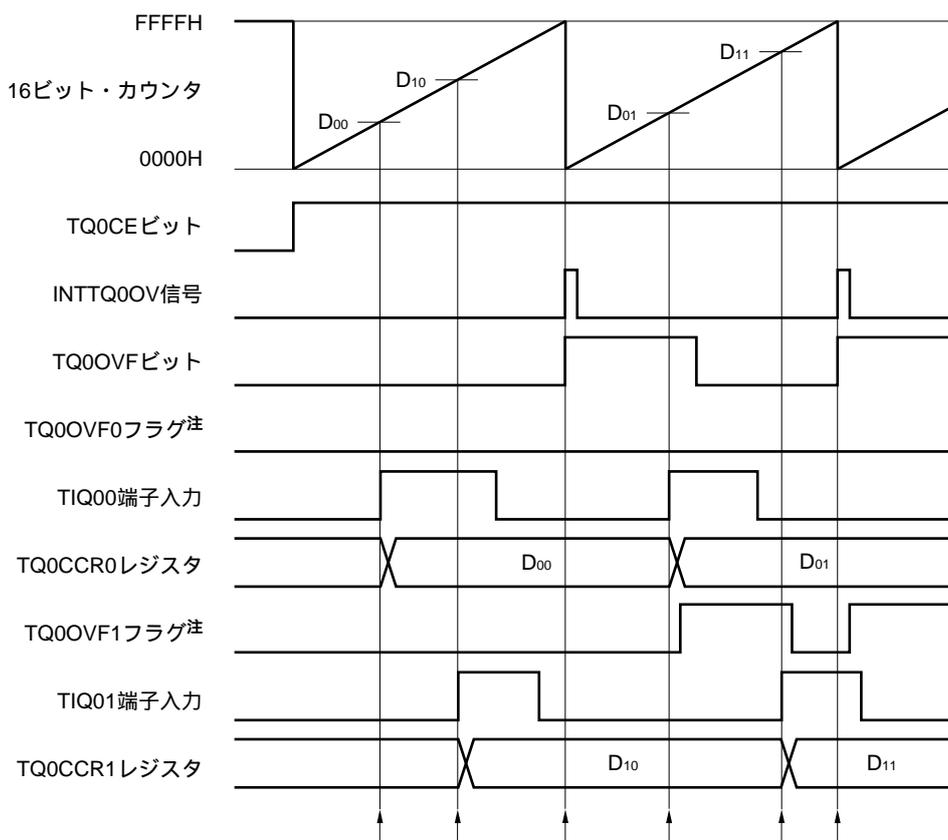
TQ0CCR1レジスタをリードする。

TQ0OVF1フラグをリードする。 TQ0OVF1フラグが“1”なので、クリア(0)する(でクリア(0)されたのはTQ0OVF0フラグであり、TQ0OVF1フラグは“1”のまま)。

TQ0OVF1フラグが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{11} - D_{10})$  で求められます (OK)。

と同じです。

図8-62 2つのキャプチャを使用するときの対応例 (オーバーフロー割り込みを使用しない)



注 TQ0OVF0, TQ0OVF1フラグは、ソフトウェアにより、内蔵RAM上に任意に設定したものです。

TQ0CCR0レジスタをリードする (TIQ00端子入力の初期値設定)。

TQ0CCR1レジスタをリードする (TIQ01端子入力の初期値設定)。

オーバーフローが発生する。ソフトウェアでは何もしない。

TQ0CCR0レジスタをリードする。

TQ0OVFビットをリードする。TQ0OVFビットが“1”なので、TQ0OVF1フラグのみをセット(1)し、TQ0OVFビットをクリア(0)する。

TQ0OVFビットが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{01} - D_{00})$  で求められます。

TQ0CCR1レジスタをリードする。

TQ0OVFビットをリードする。TQ0OVFビットは でクリア(0)されているので“0”がリードされる。

TQ0OVF1フラグをリードする。TQ0OVF1フラグが“1”なので、クリア(0)する。

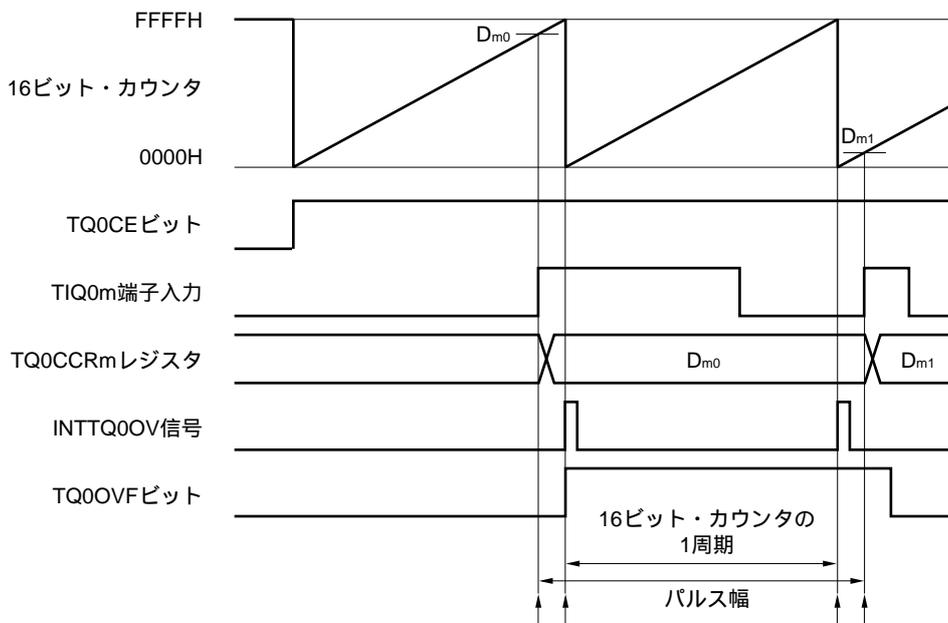
TQ0OVF1フラグが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{11} - D_{10})$  で求められます (OK)。

と同じです。

## (d) キャプチャ・トリガの間隔が長いときのオーバーフローの処理方法

パルス幅が16ビット・カウンタの1周期以上ある場合、キャプチャ・トリガから次のキャプチャ・トリガまでの間にオーバーフローが2回以上発生する可能性があるので注意が必要です。まず悪い例を、次に示します。

図8 - 63 キャプチャ・トリガの間隔が長いときの悪い例 (TIQ0m使用時)



フリー・ランニング・タイマ・モードで長いパルス幅を測定する場合、次のような問題が起こる場合があります。

TQ0CCRmレジスタをリードする (TIQ0m端子入力の初期値設定)。

オーバーフローが発生する。ソフトウェアでは何もしない。

2回目のオーバーフローが発生する。ソフトウェアでは何もしない。

TQ0CCRmレジスタをリードする。

TQ0OVFビットをリードする。 TQ0OVFビットが“1”なので、クリア (0) する。

TQ0OVFビットが“1”なので、パルス幅は  $(10000H + D_{m1} - D_{m0})$  で求められます (NG)。

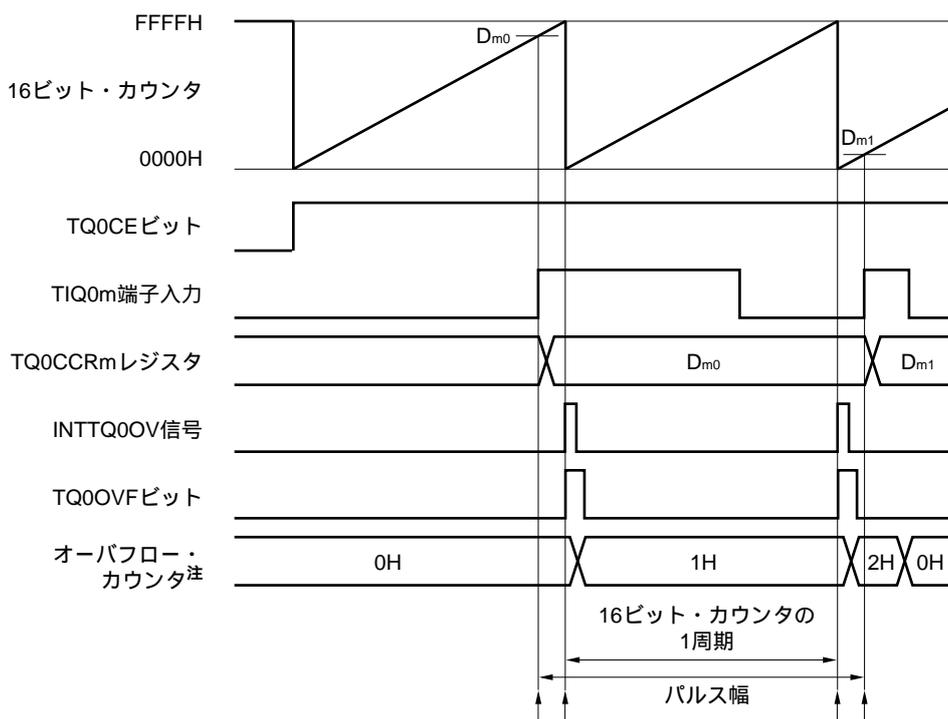
実際には、2回のオーバーフローが発生しているので、パルス幅は、 $(20000H + D_{m1} - D_{m0})$  になるはずですが。

**備考**  $m = 0-3$

このように、キャプチャ・トリガの間隔が長い場合に、2回以上のオーバーフローが発生すると、正しいパルス幅が求められない可能性があります。

キャプチャ・トリガの間隔が長い場合には、カウント・クロックを遅くして16ビット・カウンタの1周期を長くするか、ソフトウェアで対応してください。次に、ソフトウェア対応例を示します。

図8-64 キャプチャ・トリガの間隔が長いときの対応例 (TIQ0m使用時)



注 オーバフロー・カウンタは、ソフトウェアにより、内蔵RAM上に任意に設定したものです。

TQ0CCRmレジスタをリードする (TIQ0m端子入力の初期値設定)。

オーバフローが発生する。オーバフロー割り込み処理の中で、オーバフロー・カウンタをインクリメントし、TQ0OVFビットをクリア (0) する。

2回目のオーバフローが発生する。オーバフロー割り込み処理の中で、オーバフロー・カウンタをインクリメントし、TQ0OVFビットをクリア (0) する。

TQ0CCRmレジスタをリードする。

オーバフロー・カウンタをリードする。

オーバフロー・カウンタが“N”のとき、パルス幅は  $(N \times 10000H + D_{m1} - D_{m0})$  で求められる。

この例では、2回のオーバフローが発生しているため、パルス幅は、 $(20000H + D_{m1} - D_{m0})$  になります。

オーバフロー・カウンタをクリア (0H) する。

備考  $m = 0-3$

#### (e) オーバフロー・フラグ (TQ0OVF) のクリア方法

オーバフロー・フラグ (TQ0OVF) をクリア (0) する方法は、TQ0OVFビット = 1をリードしたあとにTQ0OVFビットをCLR1命令でクリア (0) する方法と、TQ0OVFビット = 1をリードしたあとにTQ0OPT0レジスタに8ビット・データ (ビット0は“0”) をライトする方法があります。

## 8.4.7 パルス幅測定モード (TQ0MD2-TQ0MD0ビット = 110)

パルス幅測定モードは、TQ0CTL0.TQ0CEビットをセット(1)することでカウント動作を開始し、TIQ0m端子入力の有効エッジを検出するごとに、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCRmレジスタに格納し、16ビット・カウンタを0000Hにクリアします。

キャプチャ割り込み要求信号(INTTQ0CCm)が発生したあと、TQ0CCRmレジスタをリードすることにより、有効エッジ間隔を測定できます。

キャプチャ・トリガ入力端子として、TIQ00-TIQ03端子のいずれか1本を使用してください。使用しない端子は、TQ0IOC1レジスタで“エッジ検出なし”に設定してください。

また、カウント・クロックとして外部クロックを使用するときは、外部クロックはTIQ00端子固定ですので、TIQ0k端子のパルス幅を測定してください。このとき、TQ0IOC1.TQ0IS1, TQ0IS0ビット = 00 (キャプチャ・トリガ入力 (TIQ00端子) : エッジ検出なし) に設定してください。

- 備考1. TIQ0m端子の設定については表8-2 端子構成, および表4-15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。
2. INTTQ0CCm信号の割り込み許可については、第22章 割り込み/例外処理機能を参照してください。
3. m = 0-3  
k = 1-3

図8-65 パルス幅測定モードの構成図

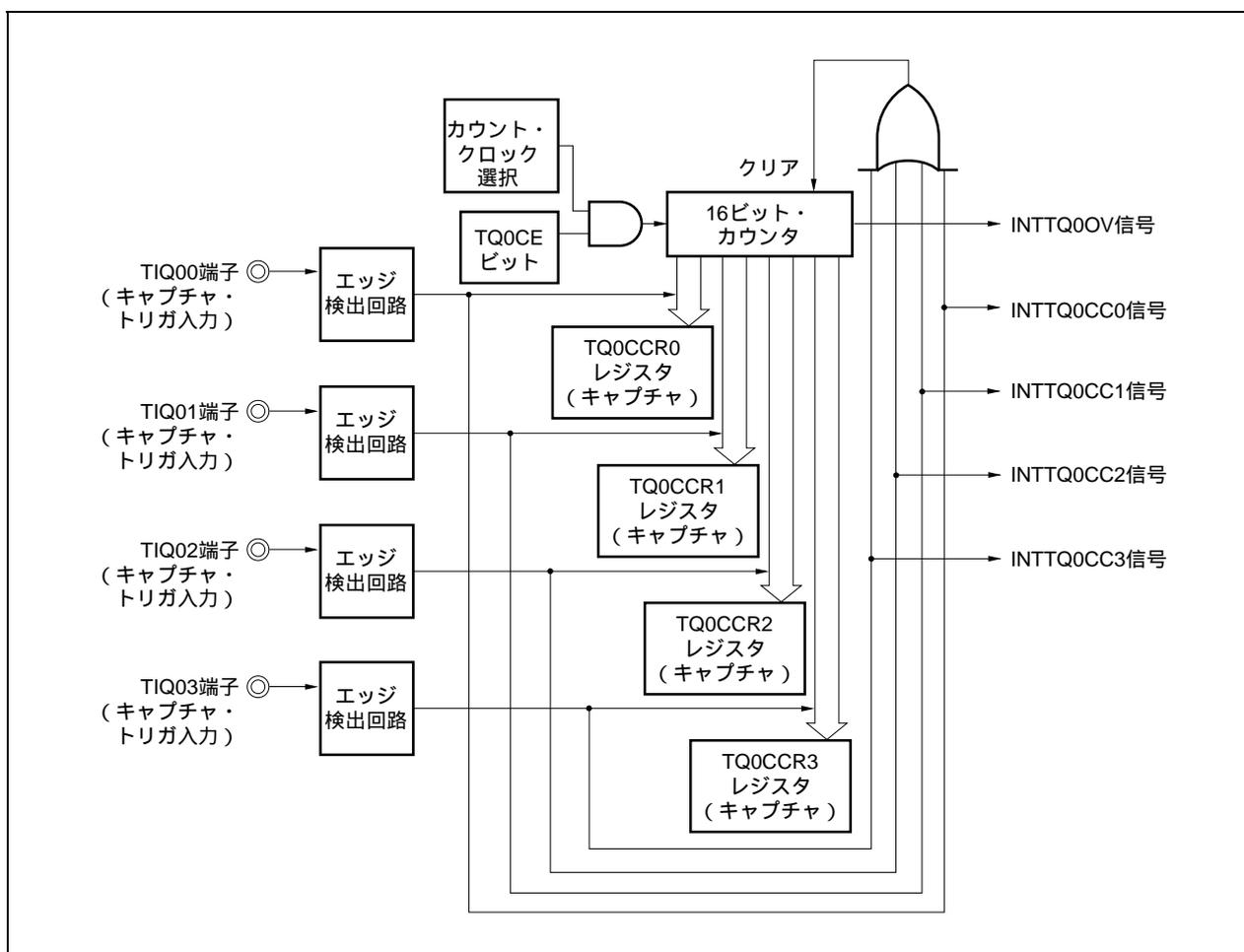
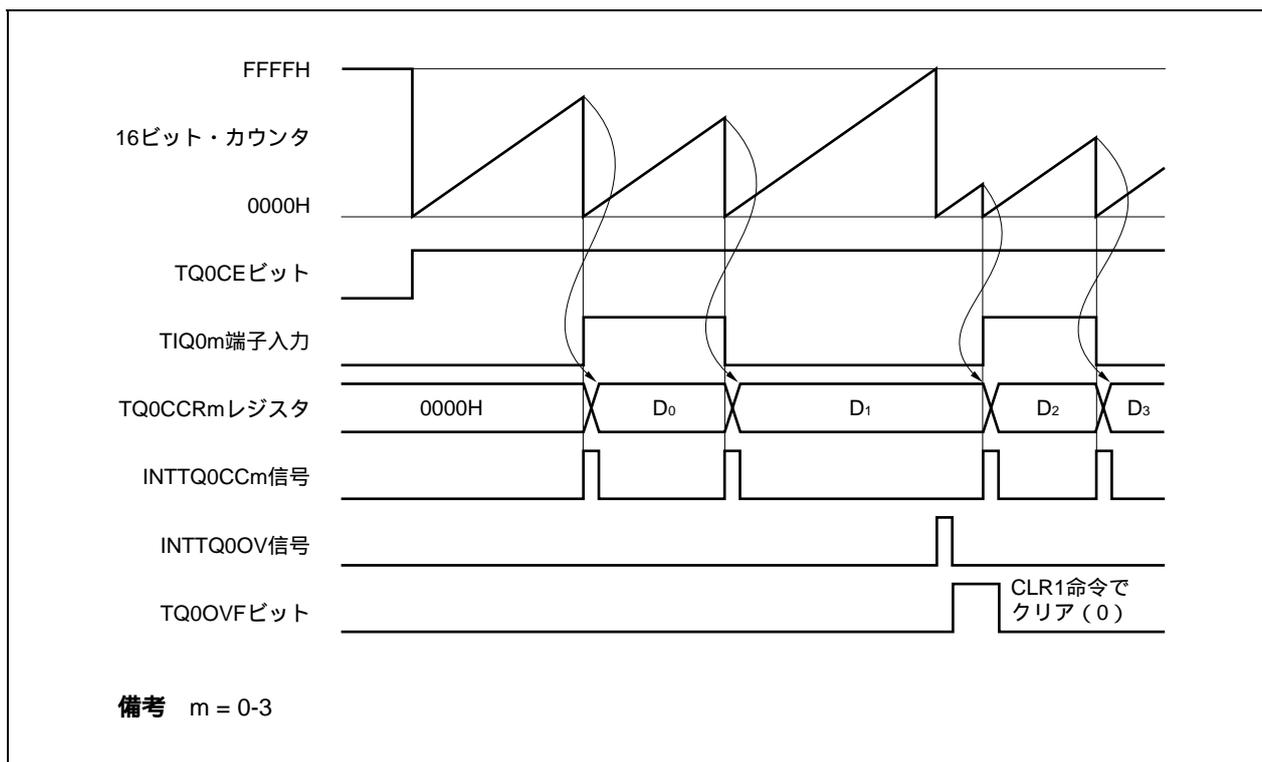


図8 - 66 パルス幅測定モードの基本タイミング



TQ0CEビットをセット(1)することで、カウント動作を開始します。その後、TIQ0m端子入力の有効エッジを検出することにより、16ビット・カウンタのカウント値をTQ0CCRmレジスタに格納し、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、キャプチャ割り込み要求信号(INTTQ0CCm)を発生します。

パルス幅は次のように求められます。

$$\text{パルス幅} = \text{キャプチャされた値} \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

16ビット・カウンタがFFFFHまでカウントしても有効エッジが入力されなかった場合、次のクロックでオーバフロー割り込み要求信号(INTTQ0OV)を発生するとともに、0000Hにクリアしカウント動作を継続します。また、このときオーバフロー・フラグ(TQ0OPT0.TQ0OVFビット)もセット(1)されます。オーバフロー・フラグは、ソフトウェアでCLR1命令を実行してクリア(0)してください。

オーバフロー・フラグがセット(1)した場合、パルス幅は次のように求められます。

$$\text{パルス幅} = (10000\text{H} \times \text{TQ0OVFビットがセット(1)された回数} + \text{キャプチャされた値}) \times \text{カウント} \cdot \text{クロック周期}$$

備考 m = 0-3

図8 - 67 パルス幅測定モード動作時のレジスタ設定内容 (1/2)

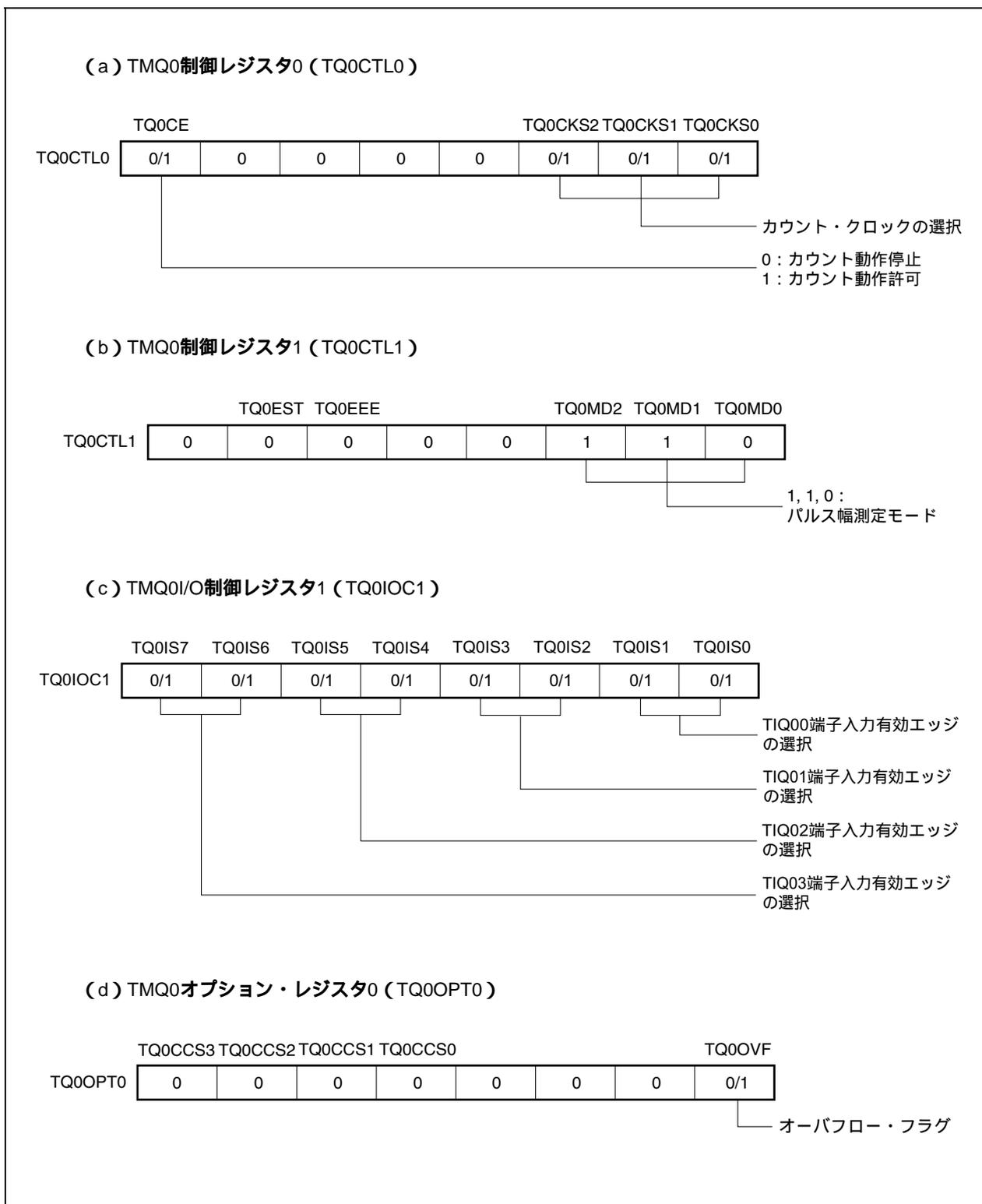


図8 - 67 パルス幅測定モード動作時のレジスタ設定内容 (2/2)

**(e) TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ (TQ0CNT)**

TQ0CNTレジスタをリードすることで、16ビット・カウンタの値をリードできます。

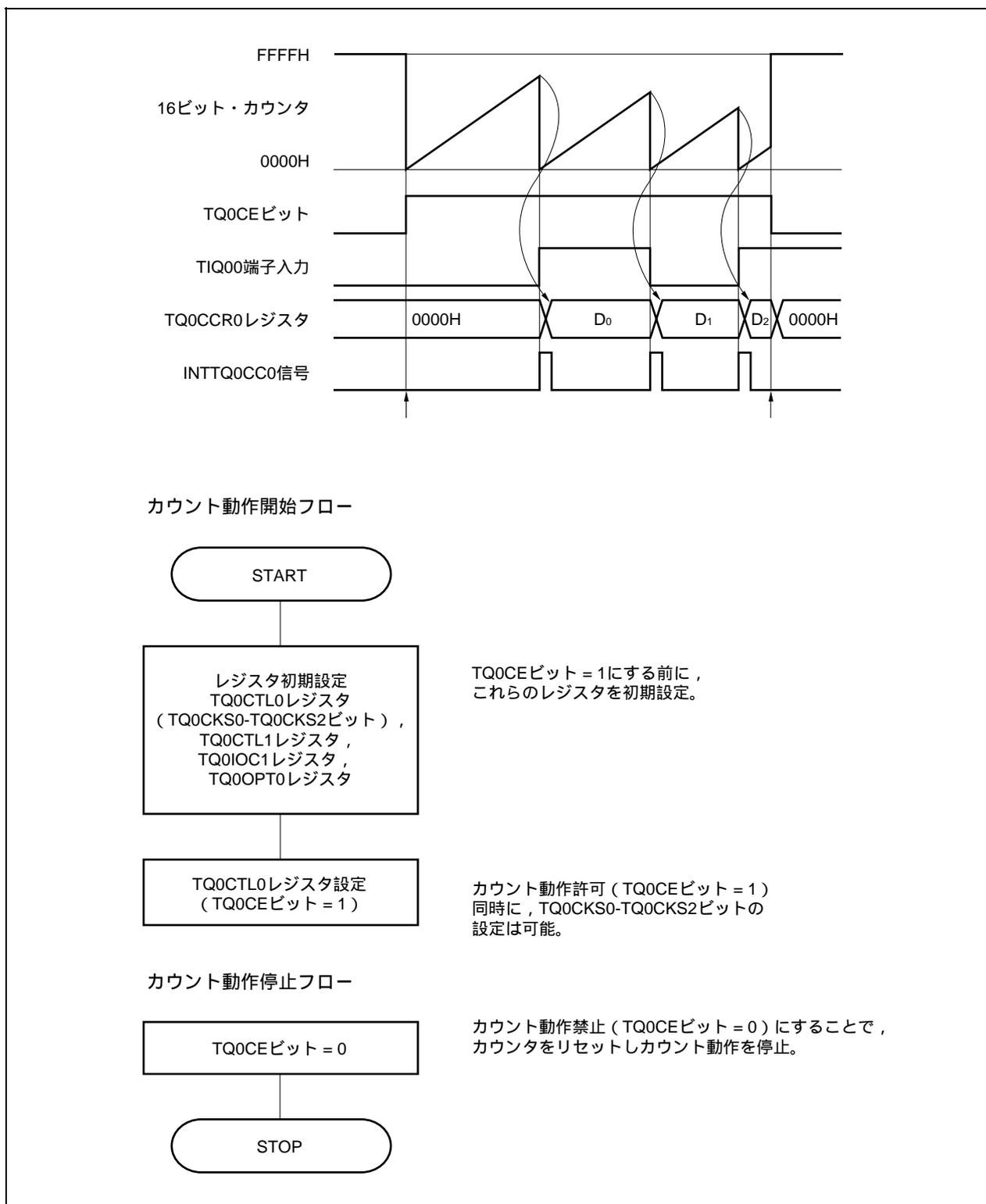
**(f) TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0-3 (TQ0CCR0-TQ0CCR3)**

TIQ0m端子入力の有効エッジ検出により、16ビット・カウンタのカウント値を格納します。

**備考** パルス幅測定モードでは、TMQ0I/O制御レジスタ0 (TQ0IOC0)、TMQ0I/O制御レジスタ2 (TQ0IOC2) は使用しません。

## (1) パルス幅測定モード動作フロー

図8 - 68 パルス幅測定モード動作時のタイミングと処理フロー



## (2) パルス幅測定モードの応用

## (a) オーバフロー・フラグ (TQ0OVF) のクリア方法

オーバフロー・フラグ (TQ0OVF) をクリア (0) する方法は、TQ0OVF ビット = 1 をリードしたあとに TQ0OVF ビットを CLR1 命令でクリア (0) する方法と、TQ0OVF ビット = 1 をリードしたあとに TQ0OPT0 レジスタに 8 ビット・データ (ビット 0 は "0") をライトする方法があります。

## 8.4.8 タイマ出力動作説明

次に TOQ00-TOQ03 端子の動作，および出力レベルを示します。

表 8 - 8 各モードによるタイマ出力制御

動作モード	TOQ00端子	TOQ01端子	TOQ02端子	TOQ03端子
インターバル・タイマ・モード	方形波出力			
外部イベント・カウント・モード	-			
外部トリガ・パルス出力モード	方形波出力	外部トリガ・パルス出力	外部トリガ・パルス出力	外部トリガ・パルス出力
ワンショット・パルス出力モード		ワンショット・パルス出力	ワンショット・パルス出力	ワンショット・パルス出力
PWM出力モード		PWM出力	PWM出力	PWM出力
フリー・ランニング・タイマ・モード	方形波出力 (コンペア機能のときのみ)			
パルス幅測定モード	-			

表 8 - 9 タイマ出力制御ビットによる TOQ00-TOQ03 端子の真理値表

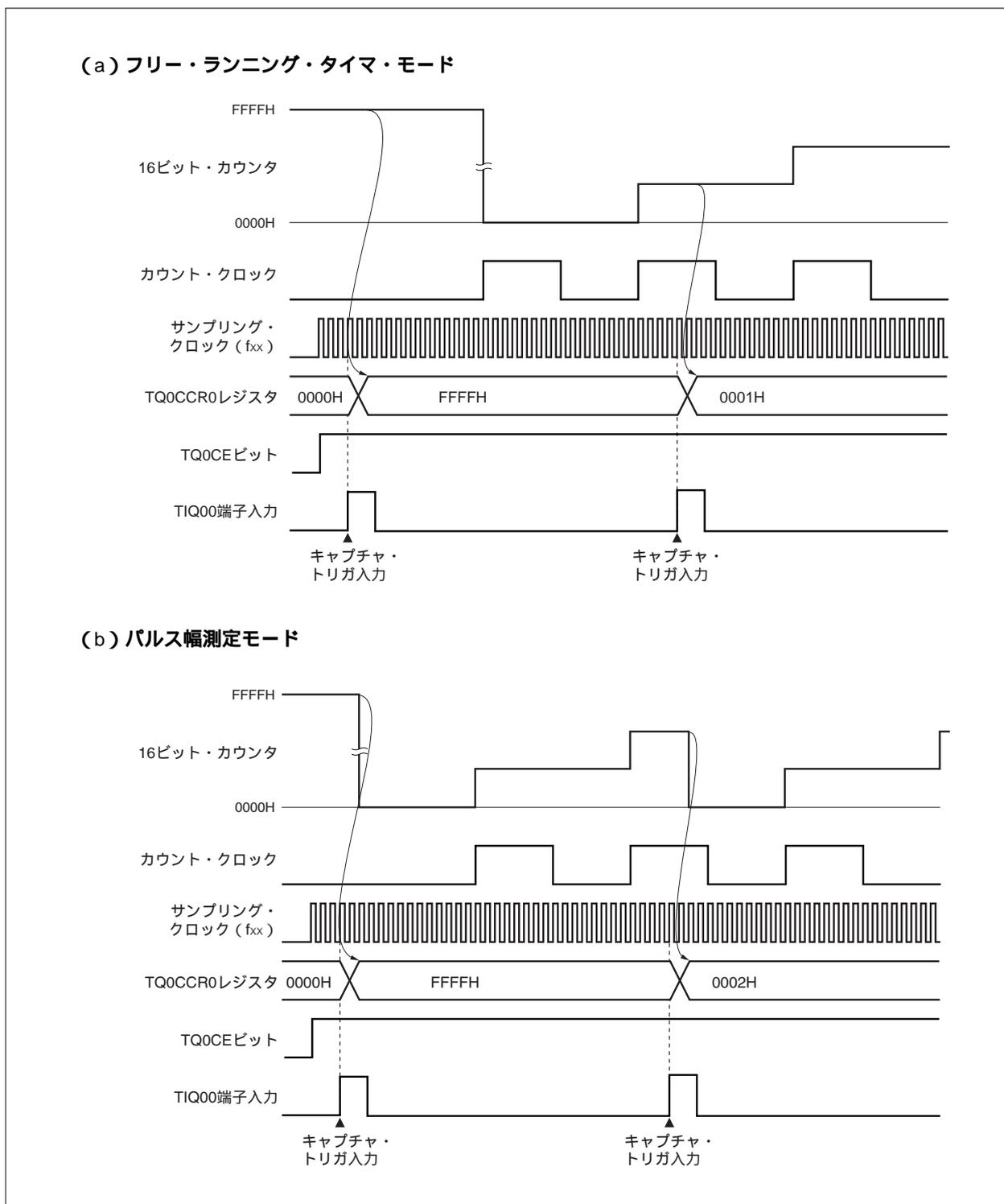
TQ0IOC0.TQ0OLmビット	TQ0IOC0.TQ0OEmビット	TQ0CTL0.TQ0CEビット	TOQ0m端子のレベル
0	0	x	ロウ・レベル出力
	1	0	ロウ・レベル出力
		1	カウント直前はロウ・レベル， カウント開始直後はハイ・レベル
1	0	x	ハイ・レベル出力
	1	0	ハイ・レベル出力
		1	カウント直前はハイ・レベル， カウント開始直後はロウ・レベル

備考 m = 0-3

## 8.5 注意事項

### (1) キャプチャ動作

キャプチャ動作を使用し、かつカウント・クロックとして $f_{xx}/8$ ,  $f_{xx}/16$ ,  $f_{xx}/32$ ,  $f_{xx}/64$ ,  $f_{xx}/128$ , 外部イベント・カウンタ (TQ0CLT1.TQ0EEEビット = 1) を選択した場合、TQ0CEビットをセット (1) したすぐあとに、キャプチャ・トリガが入力されると、TQ0CCR0, TQ0CCR1, TQ0CCR2, TQ0CCR3レジスタに 0000HではなくFFFFHがキャプチャされる場合やキャプチャ動作が行われない (キャプチャ割り込みが発生しない) 場合があります。



## 第9章 16ビット・インターバル・タイマM (TMM)

タイマM (TMM) は16ビットのインターバル・タイマです。

### 9.1 機能

16ビット・インターバル・タイマMはインターバル・タイマ専用のタイマでメイン・クロックとその分周クロック/時計タイマ割り込み要求信号/内蔵発振クロック/サブクロックの8種類 ( $f_{xx}$ ,  $f_{xx}/2$ ,  $f_{xx}/4$ ,  $f_{xx}/64$ ,  $f_{xx}/512$ , INTWT,  $f_R/8$ ,  $f_{XT}$ ) のクロック・ソースからカウント・クロックを選択して指定されたインターバルで割り込み要求を発生します。

タイマMはクリア&スタート・モードのみサポートしています。フリー・ランニング・タイマ・モードはサポートしていません。

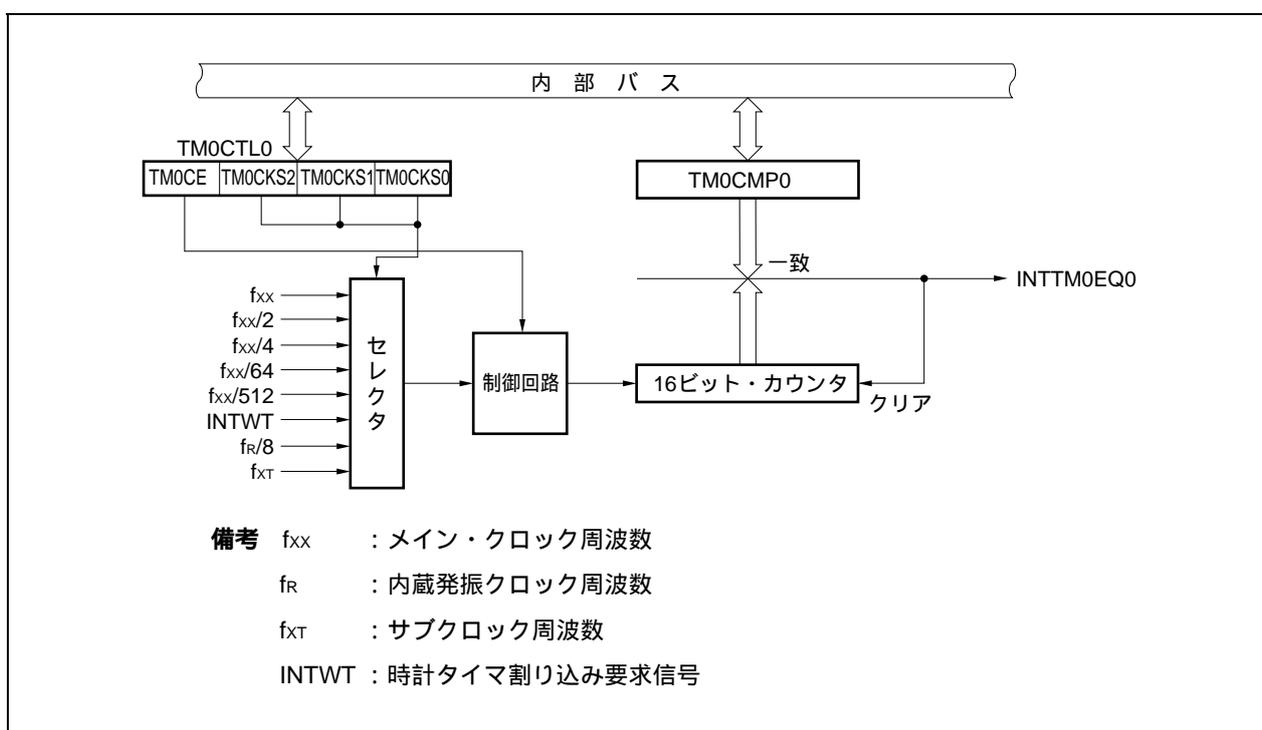
## 9.2 構成

TMM0は、次のハードウェアで構成されています。

表9-1 TMM0の構成

項目	構成
レジスタ	16ビット・カウンタ TMM0コンペア・レジスタ0 (TM0CMP0) TMM0制御レジスタ0 (TM0CTL0)

図9-1 TMM0のブロック図



### (1) 16ビット・カウンタ

内部クロックをカウントする16ビットのカウンタです。  
16ビット・カウンタはリード/ライトできません。

### (2) TMM0コンペア・レジスタ0 (TM0CMP0)

TM0CMP0レジスタは16ビットのコンペア・レジスタです。

### (3) TMM0制御レジスタ0 (TM0CTL0)

TM0CTL0レジスタはTMM0の動作を制御する8ビット・レジスタです。

### (4) セレクタ

16ビット・カウンタのカウント・クロックを選択します。カウント・クロックとして、8種類クロックから選択できます。

## 9.3 レジスタ

### (1) TMM0制御レジスタ0 (TM0CTL0)

TM0CTL0レジスタはTMM0の動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

TM0CTL0レジスタは、TM0CEビット以外のタイマ動作中の書き換えは禁止です(同値書き込みはできません)。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF690H

	⑦	6	5	4	3	2	1	0
TM0CTL0	TM0CE	0	0	0	0	TM0CKS2	TM0CKS1	TM0CKS0

TM0CE	内部クロック動作許可/禁止指定
0	TMM0動作禁止(16ビット・カウンタを非同期にリセット)。
1	TMM0動作許可。

TM0CEビットをクリア(0)すると、TMM0の内部クロックは停止(ロウ・レベル固定)し、16ビット・カウンタが非同期にリセットされます。

TM0CKS2	TM0CKS1	TM0CKS0	カウント・クロックの選択
0	0	0	f <sub>xx</sub>
0	0	1	f <sub>xx</sub> /2
0	1	0	f <sub>xx</sub> /4
0	1	1	f <sub>xx</sub> /64
1	0	0	f <sub>xx</sub> /512
1	0	1	INTWT
1	1	0	f <sub>R</sub> /8
1	1	1	f <sub>T</sub>

**注意1.** TM0CKS2-TM0CKS0ビットは停止中(TM0CEビット = 0)のときに設定してください。TM0CEビットを“0”から“1”に設定するときに、同時にTM0CKS2-TM0CKS0ビットを設定できません。

**2.** ビット3-6には必ず“0”を設定してください。

**備考** f<sub>xx</sub> : メイン・クロック周波数

f<sub>R</sub> : 内蔵発振クロック周波数

f<sub>T</sub> : サブクロック周波数

INTWT : 時計タイマ割り込み要求信号

## (2) TMM0コンペア・レジスタ0 (TM0CMP0)

TM0CMP0レジスタは16ビットのコンペア・レジスタです。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。ただし動作停止中はFFFFHになります。

TM0CMP0レジスタは、常時ソフトウェアでの同値書き込みができます。

動作中 (TM0CTL0.TM0CEビット = 1) のとき、TM0CMP0レジスタの書き換えは禁止です。

**注意** TM0CMP0レジスタには、FFFFHを設定しないでください。



## 9.4 動作

### 9.4.1 インターバル・タイマ・モード

TM0CEビットをセット(1)することで、カウント・クロックに同期して16ビット・カウンタをFFFFHから0000Hにクリアし、カウント動作を開始します。

16ビット・カウンタのカウント値とTM0CMP0レジスタの値が一致すると、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、任意のインターバル間隔でのコンパレー一致割り込み要求信号(INTTM0EQ0)を発生します。

図9-2 インターバル・タイマの構成図

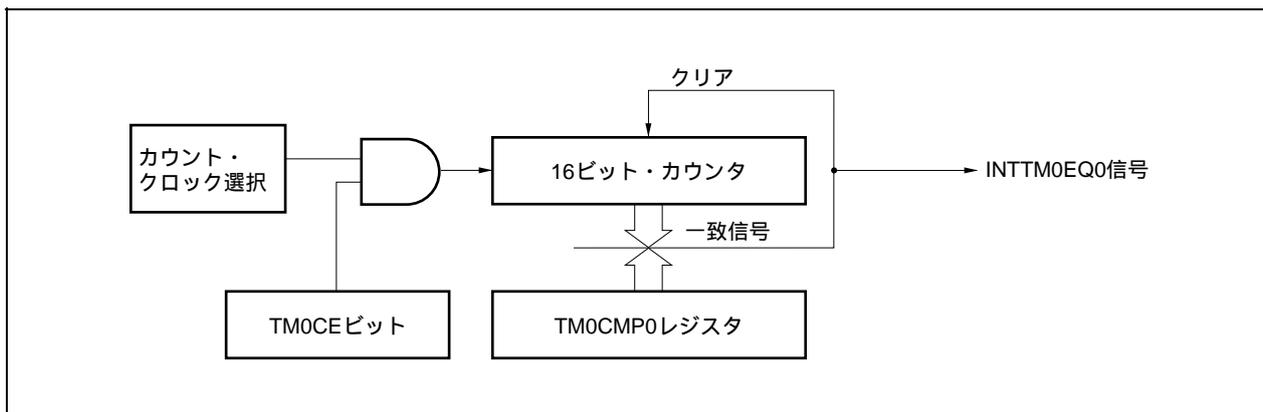
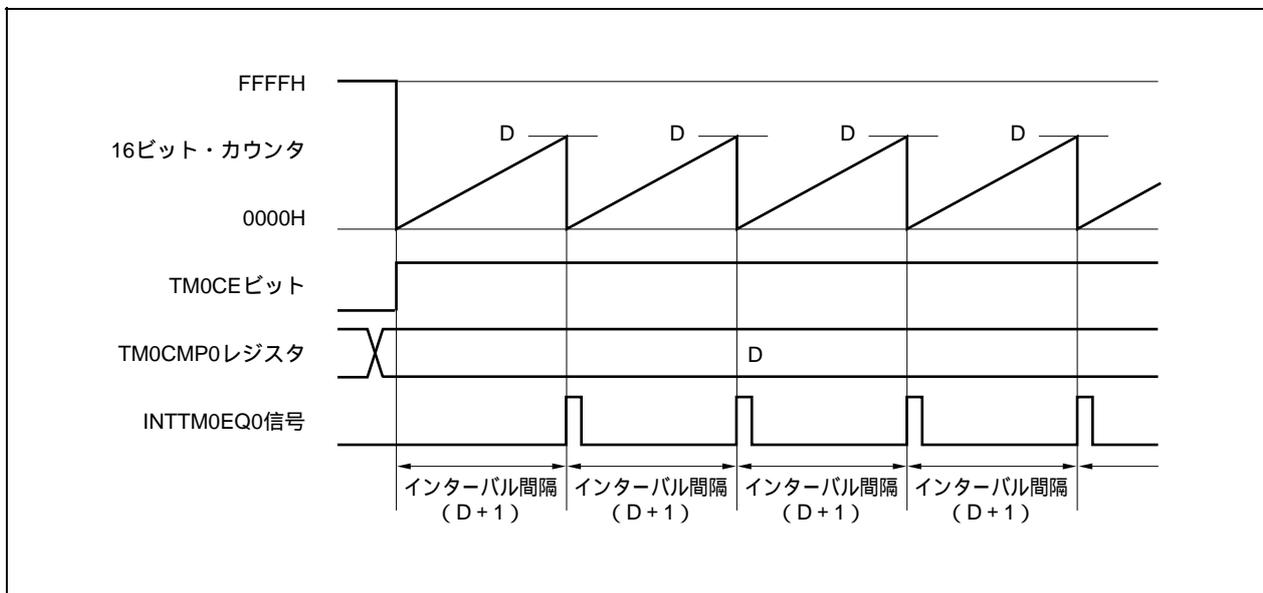
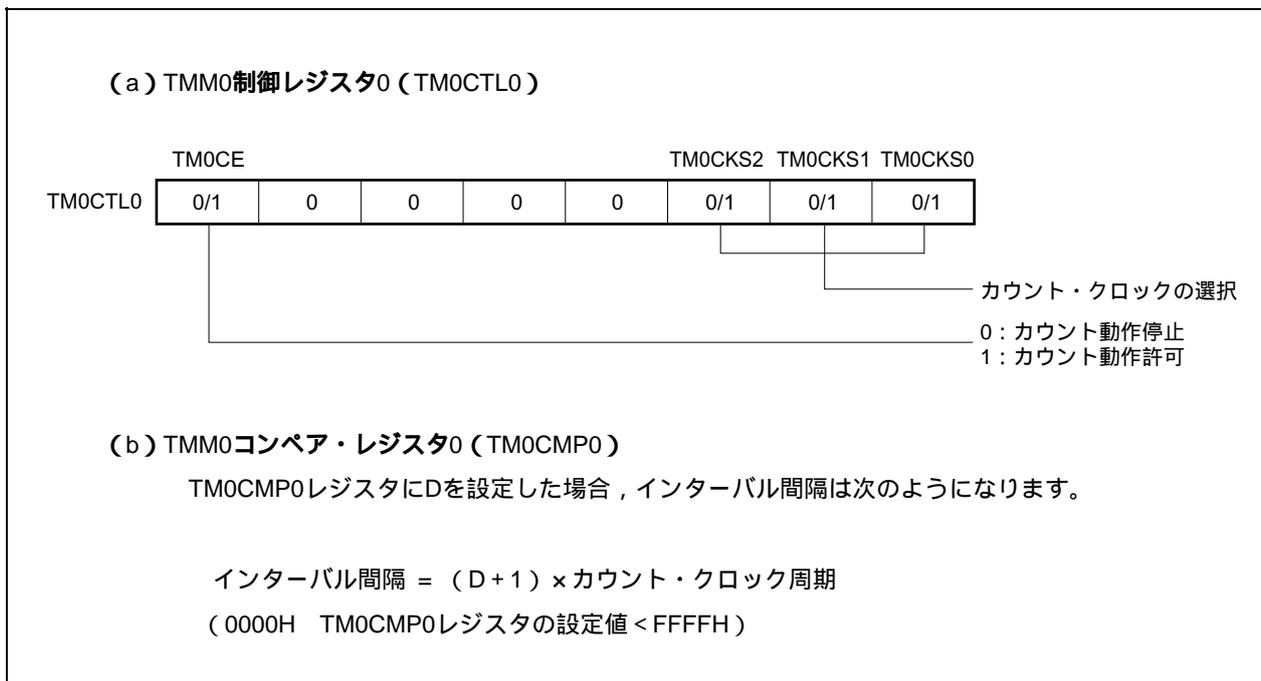


図9-3 インターバル・タイマ・モード動作の基本タイミング



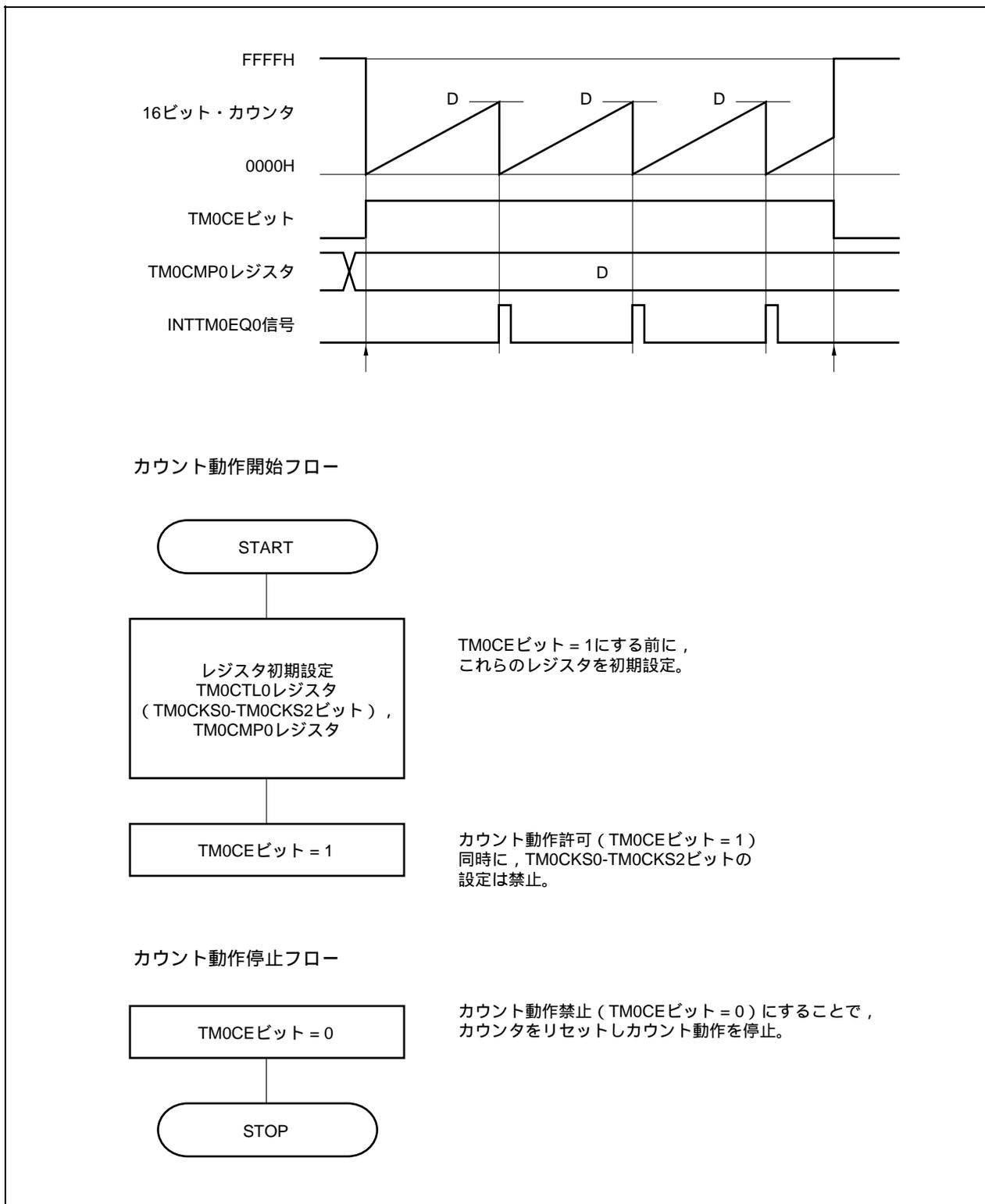
次にインターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定例を示します。

図9-4 インターバル・タイマ・モード動作時のレジスタ設定内容



(1) インターバル・タイマ・モード動作フロー

図9-5 インターバル・タイマ・モード動作タイミングと処理フロー



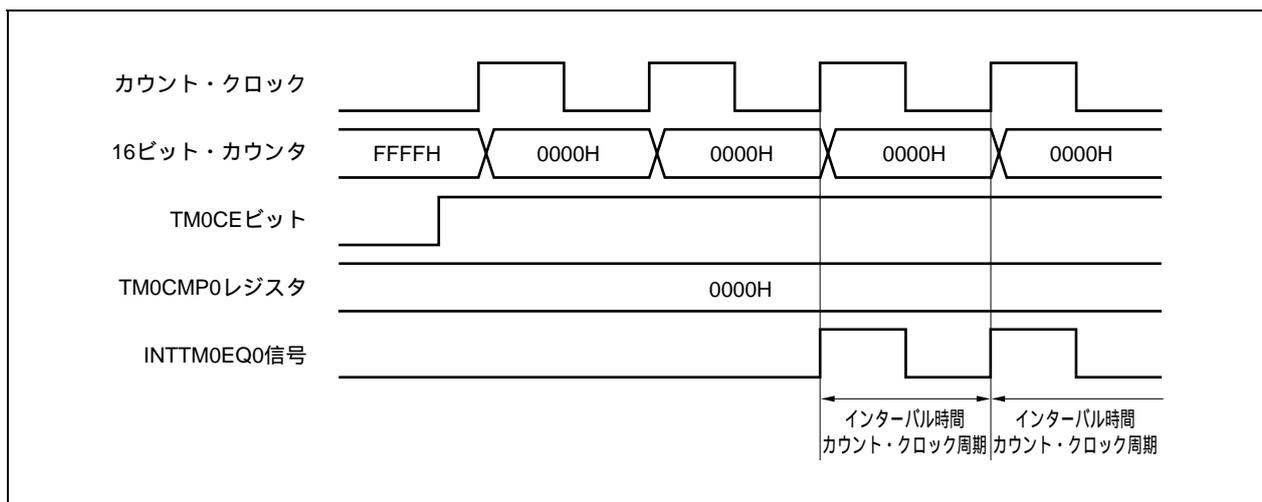
## (2) インターバル・タイマ・モードの応用

## (a) TM0CMP0レジスタに0000Hを設定した場合の動作

TM0CMP0レジスタに0000Hを設定した場合、カウント・クロックごとにINTTM0EQ0信号を発生します。

16ビット・カウンタは、常に0000Hとなります。

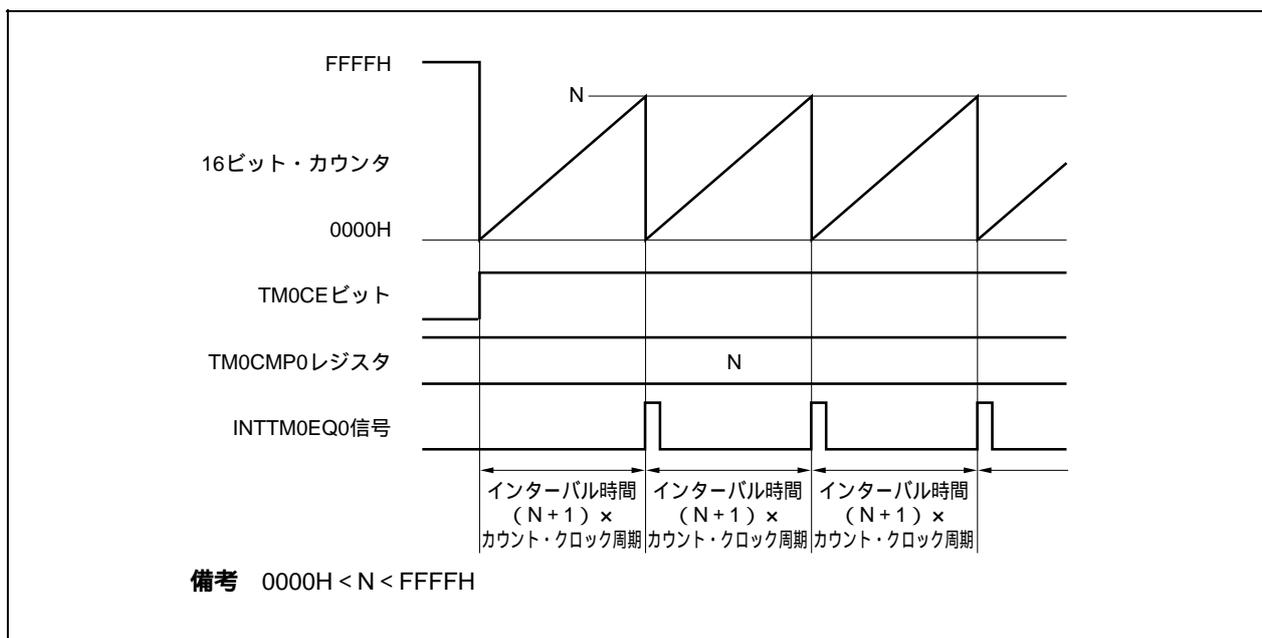
図9 - 6 TM0CMP0レジスタに0000Hを設定した場合の動作



## (b) TM0CMP0レジスタにNを設定した場合の動作

TM0CMP0レジスタにNを設定した場合、16ビット・カウンタはNまでカウント動作を行い、次のカウント・アップ・タイミングに同期して、16ビット・カウンタを0000Hにクリアし、INTTM0EQ0信号を発生します。

図9 - 7 TM0CMP0レジスタに0000H, FFFFH以外の値を設定した場合の動作



## 9.4.2 注意事項

- (1) TM0CTL0.TM0CEビット = 1としてからカウント開始するまで、選択したカウント・クロックによって次の時間が最大かかります。

選択したカウント・クロック	カウント開始までの最大時間
$f_{xx}$	$2/f_{xx}$
$f_{xx}/2$	$3/f_{xx}$
$f_{xx}/4$	$6/f_{xx}$
$f_{xx}/64$	$128/f_{xx}$
$f_{xx}/512$	$1024/f_{xx}$
INTWT	INTWT信号の2回目の立ち上がり
$f_R/8$	$16/f_R$
$f_{XT}$	$2/f_{XT}$

- (2) TM0CMP0, TM0CTL0レジスタはタイマ動作中の書き換えは禁止です。

TMM0動作中 (TM0CEビット = 1) のときに書き換えた場合、動作を保証できません。誤って書き換えた場合は、TM0CTL0.TM0CEビットをクリア (0) してから再設定してください。

## 第10章 時計タイマ機能

### 10.1 機 能

時計タイマには、次のような機能があります。

- ・時計タイマ : メイン・クロックまたはサブクロックを使用することで、0.5秒または0.25秒の時間間隔で割り込み要求信号 (INTWT) を発生します。
- ・インターバル・タイマ : あらかじめ設定した時間間隔で割り込み要求信号 (INTWTI) を発生します。

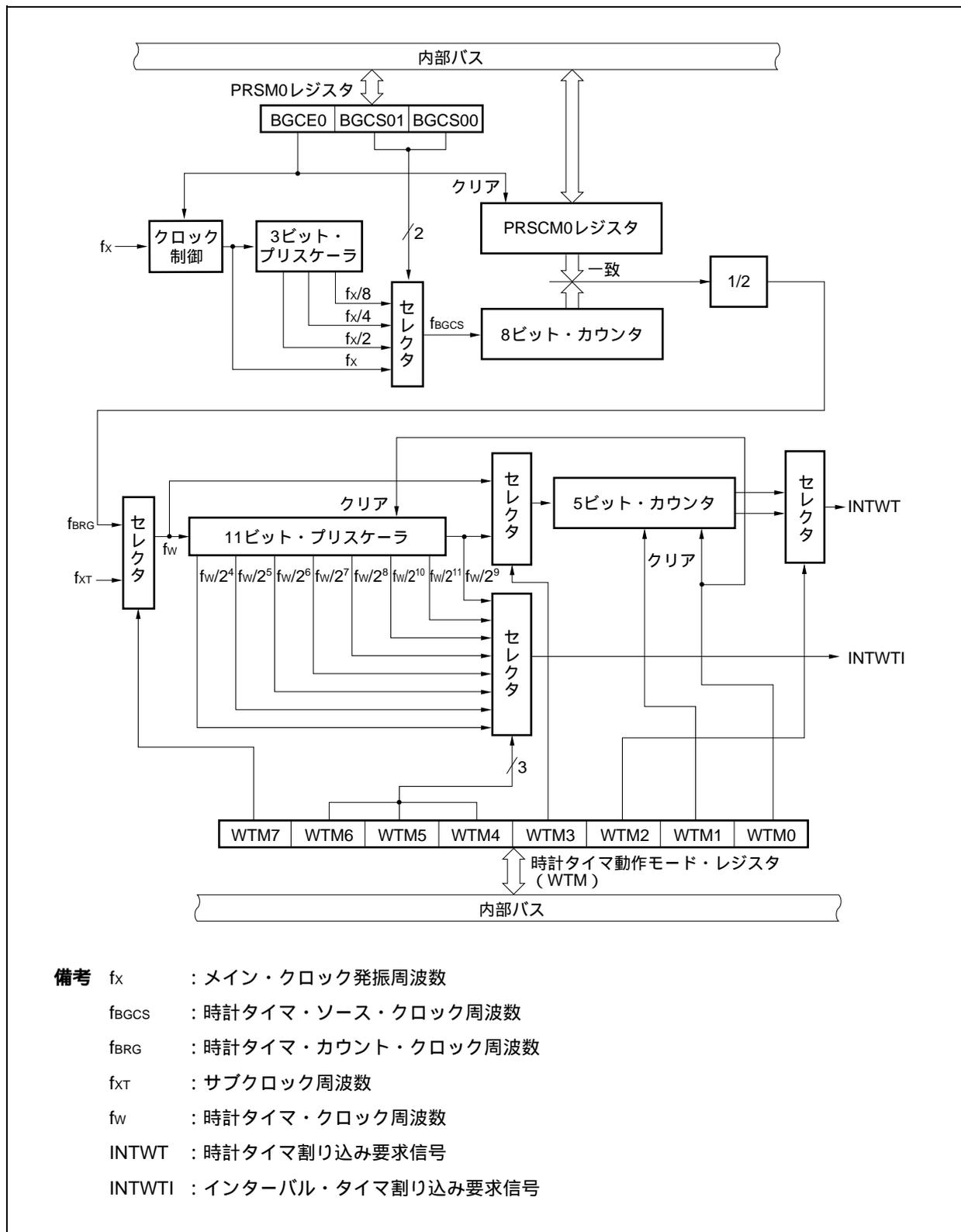
時計タイマとインターバル・タイマは、同時に使用できます。

**注意** 時計タイマは、リアルタイム・カウンタと割り込み信号を兼用しているため、同時に使用することができません。

## 10.2 構 成

次に時計タイマのブロック図を示します。

図10 - 1 時計タイマのブロック図



**(1) クロック制御**

時計タイマのメイン・クロックでの動作クロック ( $f_x$ ) の供給 / 停止を制御します。

**(2) 3 ビット・プリスケーラ**

$f_x$  を分周して,  $f_x/2$ ,  $f_x/4$ ,  $f_x/8$  を生成します。

**(3) 8 ビット・カウンタ**

ソース・クロック ( $f_{BGS}$ ) をカウントする 8 ビットのカウンタです。

**(4) 11 ビット・プリスケーラ**

$f_w$  を分周して,  $f_w/2^4$  -  $f_w/2^{11}$  のクロックを生成します。

**(5) 5 ビット・カウンタ**

$f_w$  または  $f_w/2^9$  をカウントして,  $2^4/f_w$ ,  $2^5/f_w$ ,  $2^{13}/f_w$  または  $2^{14}/f_w$  ごとに時計タイマ割り込み要求信号 (INTWT) を発生します。

**(6) セレクタ**

時計タイマには, 次の 5 つのセレクタがあります。

- ・時計タイマのソース・クロックとして,  $f_x$ ,  $f_x/2$ ,  $f_x/4$ ,  $f_x/8$  のうちの 1 つを選択します。
- ・時計タイマのクロックとして, メイン・クロック ( $f_x$ ) かサブクロック ( $f_{XT}$ ) かを選択します。
- ・5 ビット・カウンタのカウント・クロック周波数として,  $f_w$  か  $f_w/2^9$  かを選択します。
- ・INTWT 信号発生時間間隔として,  $2^4/f_w$  または  $2^{13}/f_w$  か,  $2^5/f_w$  または  $2^{14}/f_w$  かを選択します。
- ・インターバル・タイマ割り込み要求信号 (INTWTI) 発生時間間隔として,  $2^4/f_w$  -  $2^{11}/f_w$  から選択します。

**(7) PRSCM0 レジスタ**

インターバル時間を設定する 8 ビットのコンペア・レジスタです。

**(8) PRSM0 レジスタ**

時計タイマへのクロック供給を制御するレジスタです。

**(9) WTM レジスタ**

時計タイマ / インターバル・タイマの動作制御や割り込み要求信号発生間隔を設定する 8 ビットのレジスタです。

## 10.3 レジスタ

時計タイマには次のレジスタがあります。

- ・プリスケラ・モード・レジスタ0 (PRSM0)
- ・プリスケラ・コンペア・レジスタ0 (PRSCM0)
- ・時計タイマ動作モード・レジスタ (WTM)

### (1) プリスケラ・モード・レジスタ0 (PRSM0)

PRSM0レジスタは、時計タイマのカウント・クロックの生成を制御します。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF8B0H

	7	6	5	④	3	2	1	0
PRSM0	0	0	0	BGCE0	0	0	BGCS01	BGCS00

BGCE0	メイン・クロックでの動作許可
0	禁止
1	許可

BGCS01	BGCS00	時計タイマ・ソース・クロック (f <sub>BGCS</sub> ) の選択		
			5 MHz	4 MHz
0	0	fx	200 ns	250 ns
0	1	fx/2	400 ns	500 ns
1	0	fx/4	800 ns	1 μs
1	1	fx/8	1.6 μs	2 μs

- 注意1.** 時計タイマ動作中に、BGCS01、BGCS00ビットの値を変更しないでください。
- PRSM0レジスタの設定はBGCE0ビットをセット(1)する前に行ってください。
  - f<sub>BRG</sub>の周波数が32.768 kHzとなるよう、使用するメイン・クロック周波数にあわせて、PRSM0、PRSCM0レジスタの設定を行ってください。

## (2) プリスケアラ・コンペア・レジスタ 0 (PRSCM0)

8ビットのコンペア・レジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF8B1H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PRSCM0	PRSCM07	PRSCM06	PRSCM05	PRSCM04	PRSCM03	PRSCM02	PRSCM01	PRSCM00

**注意1.** 時計タイマ動作中にPRSCM0レジスタを書き換えしないでください。

2. PRSM0.BGCE0ビットをセット(1)する前にPRSCM0レジスタの設定を行ってください。
3.  $f_{BRG}$ の周波数が32.768 kHzとなるよう、使用するメイン・クロック周波数にあわせて、PRSM0, PRSCM0レジスタの設定を行ってください。

$f_{BRG}$ の計算式を次に示します。

$$f_{BRG} = f_{BGCS}/2N$$

**備考**  $f_{BGCS}$  : PRSM0レジスタで設定した時計タイマ・ソース・クロック

N : PRSCM0レジスタの設定値 = 1-256

ただし、N = 256となるのは、PRSCM0レジスタに00Hを設定した場合です。

## (3) 時計タイマ動作モード・レジスタ (WTM)

時計タイマのカウンタ・クロックおよび動作の許可 / 禁止, プリスケーラのインターバル時間, 5ビット・カウンタの動作制御および時計フラグのセット時間を設定するレジスタです。

WTMレジスタを設定する前にPRSM0, PRSCM0レジスタを設定してください。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

( 1/2 )

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF680H

	7	6	5	4	3	2	①	②
WTM	WTM7	WTM6	WTM5	WTM4	WTM3	WTM2	WTM1	WTM0

WTM7	WTM6	WTM5	WTM4	プリスケーラのインターバル時間の選択
0	0	0	0	$2^4/f_w$ ( 488 $\mu$ s : $f_w = f_{XT}$ )
0	0	0	1	$2^5/f_w$ ( 977 $\mu$ s : $f_w = f_{XT}$ )
0	0	1	0	$2^6/f_w$ ( 1.95 ms : $f_w = f_{XT}$ )
0	0	1	1	$2^7/f_w$ ( 3.91 ms : $f_w = f_{XT}$ )
0	1	0	0	$2^8/f_w$ ( 7.81 ms : $f_w = f_{XT}$ )
0	1	0	1	$2^9/f_w$ ( 15.6 ms : $f_w = f_{XT}$ )
0	1	1	0	$2^{10}/f_w$ ( 31.3 ms : $f_w = f_{XT}$ )
0	1	1	1	$2^{11}/f_w$ ( 62.5 ms : $f_w = f_{XT}$ )
1	0	0	0	$2^4/f_w$ ( 488 $\mu$ s : $f_w = f_{BRG}$ )
1	0	0	1	$2^5/f_w$ ( 977 $\mu$ s : $f_w = f_{BRG}$ )
1	0	1	0	$2^6/f_w$ ( 1.95 ms : $f_w = f_{BRG}$ )
1	0	1	1	$2^7/f_w$ ( 3.91 ms : $f_w = f_{BRG}$ )
1	1	0	0	$2^8/f_w$ ( 7.81 ms : $f_w = f_{BRG}$ )
1	1	0	1	$2^9/f_w$ ( 15.6 ms : $f_w = f_{BRG}$ )
1	1	1	0	$2^{10}/f_w$ ( 31.3 ms : $f_w = f_{BRG}$ )
1	1	1	1	$2^{11}/f_w$ ( 62.5 ms : $f_w = f_{BRG}$ )

WTM7	WTM3	WTM2	時計用フラグのセット時間の選択
0	0	0	$2^{14}/f_w$ (0.5 s : $f_w = f_{XT}$ )
0	0	1	$2^{13}/f_w$ (0.25 s : $f_w = f_{XT}$ )
0	1	0	$2^5/f_w$ (977 $\mu$ s : $f_w = f_{XT}$ )
0	1	1	$2^4/f_w$ (488 $\mu$ s : $f_w = f_{XT}$ )
1	0	0	$2^{14}/f_w$ (0.5 s : $f_w = f_{BRG}$ )
1	0	1	$2^{13}/f_w$ (0.25 s : $f_w = f_{BRG}$ )
1	1	0	$2^5/f_w$ (977 $\mu$ s : $f_w = f_{BRG}$ )
1	1	1	$2^4/f_w$ (488 $\mu$ s : $f_w = f_{BRG}$ )

WTM1	5ビット・カウンタの動作制御
0	動作停止後クリア
1	スタート

WTM0	時計用タイマの動作許可
0	動作停止 (プリスケアラ, 5ビット・カウンタともにクリア)
1	動作許可

**注意** WTM2-WTM7ビットを書き換える場合は、WTM0, WTM1ビットがともに0の状態で行ってください。

**備考1.**  $f_w$  : 時計タイマ・クロック周波数

2. ( )内は、 $f_w = 32.768$  kHz動作時

## 10.4 動作

### 10.4.1 時計タイマの動作

時計タイマは、メイン・クロックまたはサブクロックを使用し、一定の時間間隔ごとに割り込み要求信号 (INTWT) を発生します。

サブクロック (32.768 kHz) またはメイン・クロックを使用して、0.25秒または0.5秒の正確な時間間隔の時計タイマとして動作します。

WTM.WTM1, WTM0ビットに“11”を設定するとカウント動作がスタートします。WTM0ビットに0を設定すると11ビット・プリスケアラと5ビット・カウンタがクリアされ、カウント動作が停止します。

時計タイマをインターバル・タイマと同時に動作させているとき、WTM1ビットをクリア(0)して5ビット・カウンタをクリアすることにより、時刻合わせができます。このとき、インターバル・タイマには影響はありませんが、時計タイマは最大で15.6 msの誤差が発生することがあります。

時計タイマのカウント・クロックとしてメイン・クロックを使用するときは、PRSM0.BGCS01, BGCS00ビットでカウント・クロックを、PRSCM0レジスタで8ビットのコンペア値を設定し、時計タイマのカウント・クロック周波数 ( $f_{BRG}$ ) が32.768 kHzになるようにしてください。

PRSM0.BGCE0ビットをセット(1)すると、時計タイマに $f_{BRG}$ を供給します。

$f_{BRG}$ は、次の式で求められます。

$$f_{BRG} = f_x / (2^{m+1} \times N)$$

$f_{BRG}$ を32.768 kHzにするには、次のように計算してBGCS01, BGCS00ビット, PRSCM0レジスタを設定してください。

$N = f_x / 65,536$ とし、 $m = 0$ としてください。

$N$ の小数点第一位を四捨五入した値が偶数のとき、四捨五入する前の $N = N/2$ とし、 $m = m + 1$ としてください。

$N$ が奇数になるか、または $m = 3$ になるまで、を繰り返してください。

$N$ の小数点第一位を四捨五入した値をPRSCM0レジスタに、 $m$ をBGCS01, BGCS00ビットに設定してください。

例： $f_x = 4.00$  MHzの場合

$$N = 4,000,000 / 65,536 = 61.03\dots, m = 0$$

,  $N$  (小数点第一位を四捨五入) は奇数なので、 $N = 61, m = 0$ のまま

PRSCM0レジスタ設定値：3DH (61), BGCS01, BGCS00ビット設定値：00

このとき、実際の $f_{BRG}$ の周波数は、次のようになります。

$$\begin{aligned} f_{BRG} &= f_x / (2^{m+1} \times N) = 4,000,000 / (2 \times 61) \\ &= 32.787 \text{ kHz} \end{aligned}$$

**備考**  $m$ ：分周値 (BGCS01, BGCS00ビット設定値) = 0-3

$N$ ：PRSCM0レジスタ設定値 = 1-256

ただし、 $N = 256$ となるのは、PRSCM0レジスタに00Hを設定した場合です。

$f_x$ ：メイン・クロック発振周波数

### 10.4.2 インターバル・タイマの動作

あらかじめ設定した条件で決まるインターバルで、繰り返し割り込み要求信号 (INTWTI) を発生するインターバル・タイマとして動作します。

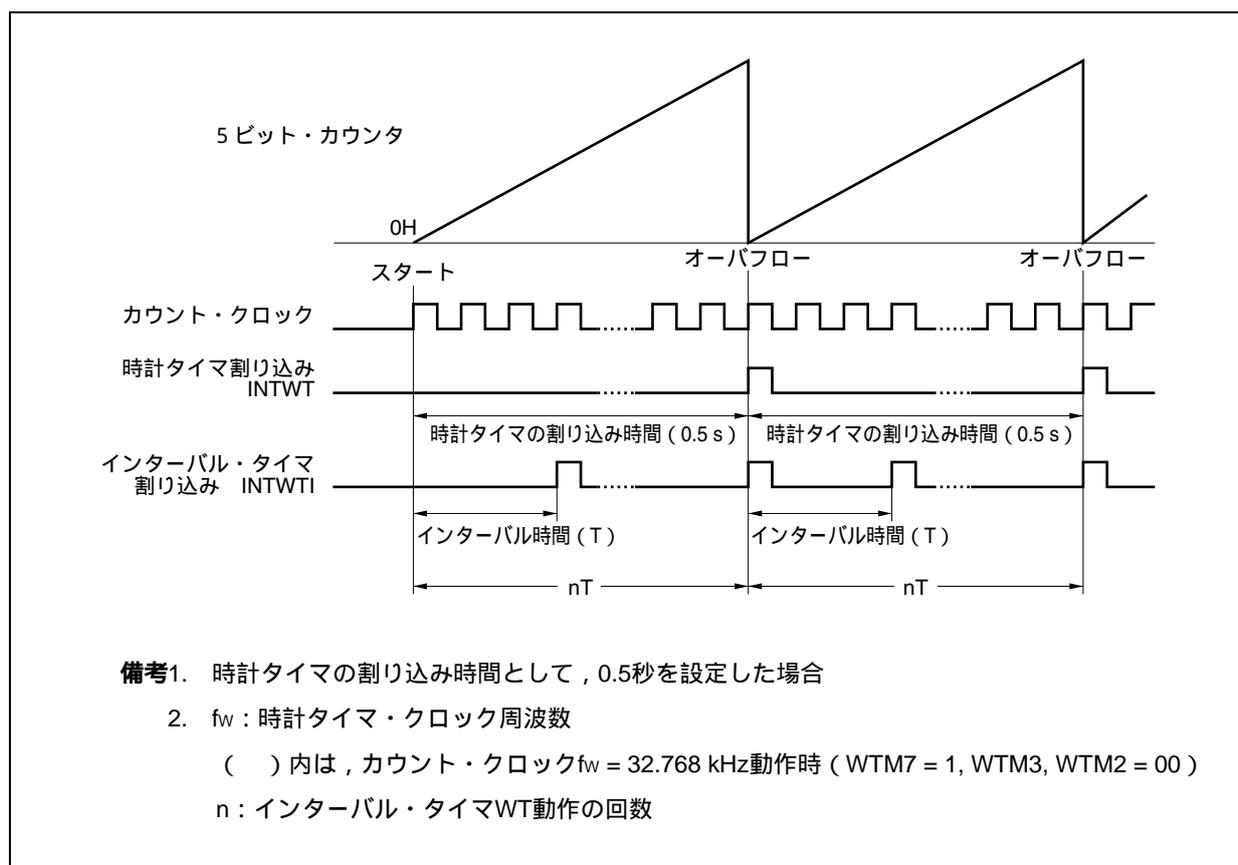
WTMレジスタのWTM4-WTM7ビットにより、インターバル時間を選択できます。

表10-1 インターバル・タイマのインターバル時間

WTM7	WTM6	WTM5	WTM4	インターバル時間	
0	0	0	0	$2^4 \times 1/f_w$	488 $\mu$ s ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
0	0	0	1	$2^5 \times 1/f_w$	977 $\mu$ s ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
0	0	1	0	$2^6 \times 1/f_w$	1.95 ms ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
0	0	1	1	$2^7 \times 1/f_w$	3.91 ms ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
0	1	0	0	$2^8 \times 1/f_w$	7.81 ms ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
0	1	0	1	$2^9 \times 1/f_w$	15.6 ms ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
0	1	1	0	$2^{10} \times 1/f_w$	31.3 ms ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
0	1	1	1	$2^{11} \times 1/f_w$	62.5 ms ( $f_w = f_{XT} = 32.768$ kHz動作時 )
1	0	0	0	$2^4 \times 1/f_w$	488 $\mu$ s ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )
1	0	0	1	$2^5 \times 1/f_w$	977 $\mu$ s ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )
1	0	1	0	$2^6 \times 1/f_w$	1.95 ms ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )
1	0	1	1	$2^7 \times 1/f_w$	3.91 ms ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )
1	1	0	0	$2^8 \times 1/f_w$	7.81 ms ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )
1	1	0	1	$2^9 \times 1/f_w$	15.6 ms ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )
1	1	1	0	$2^{10} \times 1/f_w$	31.3 ms ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )
1	1	1	1	$2^{11} \times 1/f_w$	62.5 ms ( $f_w = f_{BRG} = 32.768$ kHz動作時 )

備考  $f_w$  : 時計タイマ・クロック周波数

図10 - 2 時計タイマ/インターバル・タイマの動作タイミング

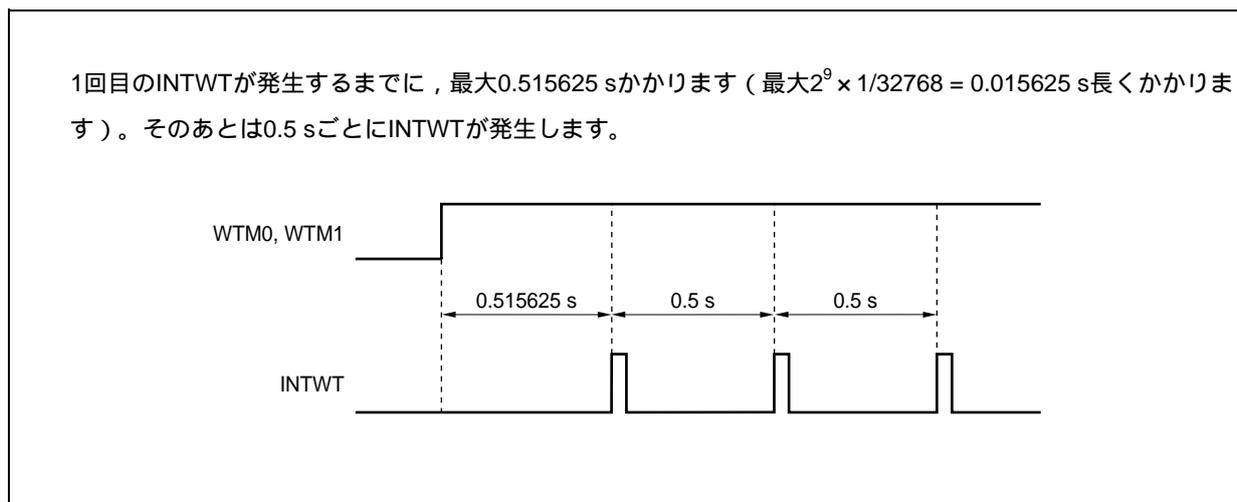


## 10.5 注意事項

### (1) 時計タイマとしての動作

動作許可 (WTM.WTM1, WTM0ビット = 11) してから, 1回目の時計タイマ割り込み要求 (INTWT) は正確にWTM2, WTM3ビットの設定した時間にはなりません。2回目以降は設定時間ごとにINTWT信号が発生します。

図10 - 3 時計タイマ割り込み要求 (INTWT) の発生例 (割り込み周期 = 0.5 sの場合)



### (2) 時計タイマとインターバル・タイマ WT を同時に動作させる場合

インターバル・タイマWTのインターバル時間は $488 \mu\text{s}$ -62.5 msの時間を設定できます。途中で変更できません。

時計タイマ動作中に, インターバル・タイマWTを停止 (WTM.WTM0ビットをクリア (0)) しないでください。WTM0ビットをクリア (0) して再度セット (1) すると, 時計タイマが最大0.5秒または0.25秒ずれてしまいます。

## 第11章 リアルタイム・カウンタ

### 11.1 機 能

リアルタイム・カウンタ（RTC）には、次のような機能があります。

- ・年，月，曜日，日，時，分，秒，サブカウンタを持ち，99年までをカウント可能
- ・年，月，曜日，日，時，分，秒カウンタはBCDコード<sup>注1</sup>で表示。
- ・アラーム割り込み機能
- ・定周期割り込み機能（周期1ヶ月～0.5秒）
- ・インターバル割り込み機能（周期1.95 ms～125 ms）
- ・1 Hzの端子出力機能
- ・32.768 kHzの端子出力機能
- ・512 Hzまたは16.384 kHzの端子出力機能
- ・時計誤差補正機能
- ・サブクロック動作 / メイン・クロック動作<sup>注2</sup>選択可能

注1. BCDコード（Binary Coded Decimal）とは，10進数の各桁の値を4ビットの2進数で表現したものです。

2. リアルタイム・カウンタ専用ポー・レート・ジェネレータにて，メイン・クロックを32.768 kHzに分周して使用してください。

注意1, リアルタイム・カウンタは，時計タイマと割り込み信号を兼用しているため，同時に使用することはできません。

2. RTCバックアップ・モードに遷移後，通常動作モードに復帰した場合，リアルタイム・カウンタのサブカウンタで最大1秒の誤差が発生する場合があります。
3. リアルタイム・カウンタは，通常動作モードとRTCバックアップ・モードでは使用できる機能が次のように異なります。

機能	通常動作モード	RTCバックアップ・モード
年，月，曜日，日，時，分，秒，サブカウンタ・カウント機能	使用可能	使用可能
割り込み機能（アラーム，定周期，インターバル）	使用可能	使用不可
端子出力機能（32.768 kHz, 16.384 kHz, 512 Hz, 1 Hz）	使用可能	使用不可
時計誤差補正機能	使用可能	使用不可

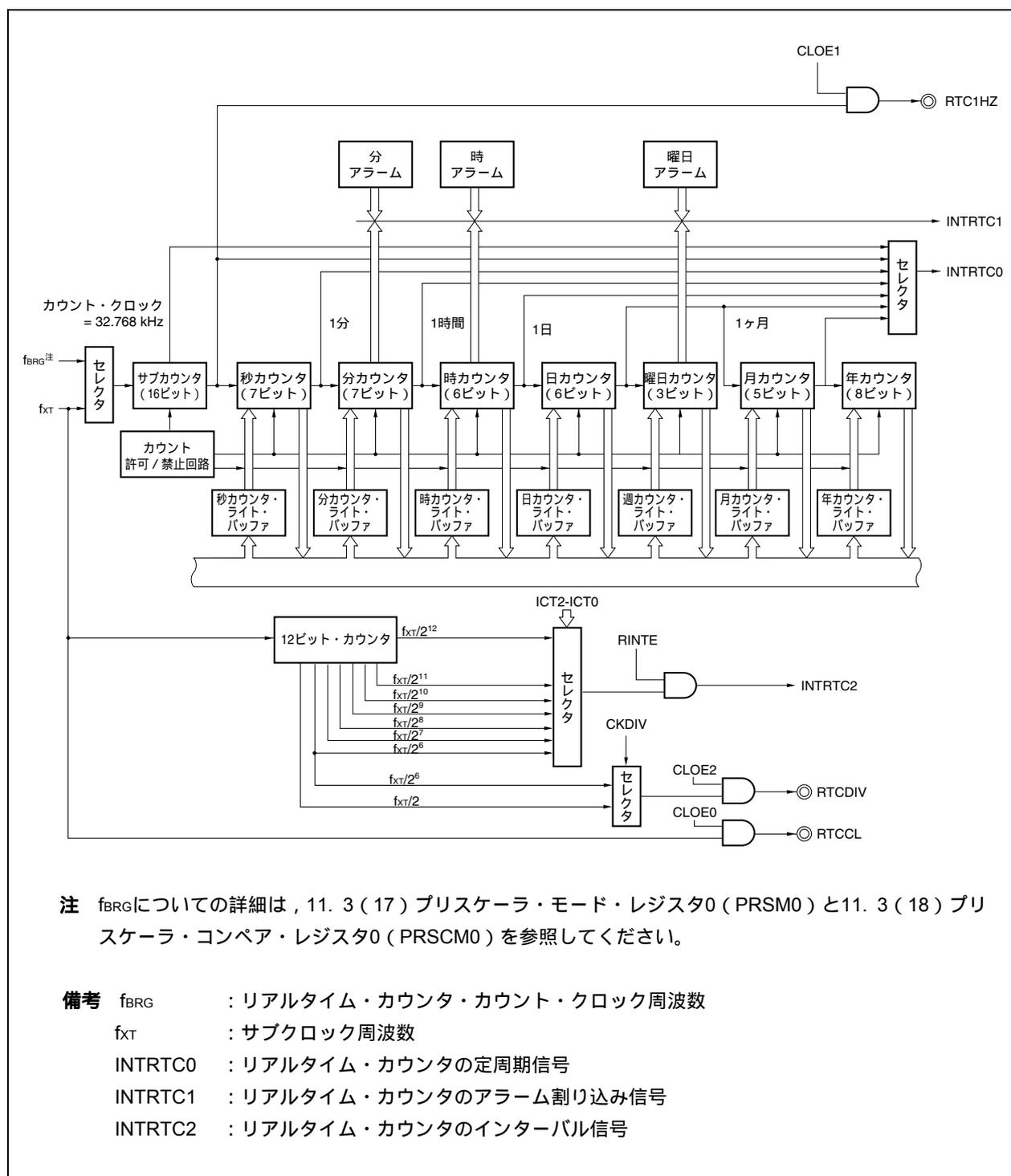
## 11.2 構 成

リアルタイム・カウンタは、次のハードウェアで構成されています。

表11-1 リアルタイム・カウンタの構成

項 目	構 成
制御レジスタ	リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ0 (RC1CC0)
	リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ1 (RC1CC1)
	リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ2 (RC1CC2)
	リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ3 (RC1CC3)
	サブカウント・レジスタ (RC1SUBC)
	秒カウント・レジスタ (RC1SEC)
	分カウント・レジスタ (RC1MIN)
	時カウント・レジスタ (RC1HOUR)
	日カウント・レジスタ (RC1DAY)
	曜日カウント・レジスタ (RC1WEEK)
	月カウント・レジスタ (RC1MONTH)
	年カウント・レジスタ (RC1YEAR)
	時計誤差補正レジスタ (RC1SUBU)
	アラーム分レジスタ (RC1ALM)
	アラーム時レジスタ (RC1ALH)
	アラーム曜日レジスタ (RC1ALW)
	プリスケアラ・モード・レジスタ0 (PRSM0)
	プリスケアラ・コンペア・レジスタ0 (PRSCM0)

図11 - 1 リアルタイム・カウンタのブロック図



### 11.2.1 端子の構成

リアルタイム・カウンタを構成するRTC出力は、表11-2のように兼用されています。各端子を使用する場合は、ポート機能の設定をする必要があります（表4-15 ポート端子を兼用端子として使用する場合参照）

表11-2 端子構成

ピン番号		ポート	RTC出力	その他の兼用機能
GC	F1			
30	G3	P03	RTC1HZ	INTP0/ADTRG/UCLK
28	H4	P04	RTCDIV	INTP1/RTCCL
28	H4	P04	RTCCL	INTP1/RTCDIV

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP（ファインピッチ）（14×14）

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA（8×8）

### 11.2.2 割り込み機能

RTCには3種類の割り込み信号があります。

#### (1) INTRTC0

0.5秒 / 1秒 / 1分 / 1時間 / 1日 / 1ヶ月に一度の定周期割り込み信号を発生します。

#### (2) INTRTC1

アラーム割り込み信号

#### (3) INTRTC2

$f_{XT}/2^6$  /  $f_{XT}/2^7$  /  $f_{XT}/2^8$  /  $f_{XT}/2^9$  /  $f_{XT}/2^{10}$  /  $f_{XT}/2^{11}$  /  $f_{XT}/2^{12}$  周期のインターバル割り込み信号を発生します。

## 11.3 レジスタ

リアルタイム・カウンタは、次の18種類のレジスタで制御します。

### (1) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ0 (RC1CC0)

リアルタイム・カウンタの入カクロックを選択するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注1 R/W アドレス： FFFFFADDH

	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1CC0	RC1PWR	RC1CKS	0	0	0	0	0	0
RC1PWR	リアルタイム・カウンタの動作の制御							
0	リアルタイム・カウンタ動作停止							
1	リアルタイム・カウンタ動作許可							
RC1CKS <sup>注2</sup>	動作クロックの選択							
0	f <sub>XT</sub> を動作クロックとして選択							
1	f <sub>BRG</sub> を動作クロックとして選択							

注1. RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット : 00H

そのほかの要因によるリセット : 保持

2. f<sub>XT</sub>を動作クロックとして選択した場合, RTCバックアップ・モード時(RTCBUMCTL0. RBMSET = 1)は, 必ずRC1CKSビットを0に設定してください。詳細は, 24.9 RTCバックアップ・モードを参照してください。

注意1. 動作中のリアルタイム・カウンタを停止(RC1PWR = 1→0)させる場合は, 11.4.8 リアルタイム・カウンタの初期化にそって行ってください。

2. RC1CKSビットの書き換えは, リアルタイム・カウンタ動作停止時(RC1PWRビット = 0)のみ可能です。また, RC1PWRビットを“0”から“1”にするのと同時にRC1CKSビットを書き換えることは禁止です。

### (2) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ1 (RC1CC1)

リアルタイム・カウンタ動作の開始/停止, RTCCL端子/RTC1HZ端子の制御, 12/24時間制, 定周期割り込み機能を設定する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注 R/W アドレス： FFFFFFFADEH

	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1CC1	RTCE	0	CLOE1	CLOE0 <sup>注</sup>	AMPM	CT2	CT1	CT0

RTCE	各カウンタの動作の制御
0	カウンタ動作停止
1	カウンタ動作許可

CLOE1	RTC1HZ端子の出力制御
0	RTC1HZ端子の出力 (1 Hz) 禁止
1	RTC1HZ端子の出力 (1 Hz) 許可

CLOE0	RTCCL端子の出力制御
0	RTCCL端子の出力 (32.768 kHz) 禁止
1	RTCCL端子の出力 (32.768 kHz) 許可

AMPM	12時間制 / 24時間制の選択
0	12時間制表示 (午前 / 午後を表示)
1	24時間制表示

CT2	CT1	CT0	定周期割り込み (INTRTC0) の選択
0	0	0	定周期割り込みを使用しない
0	0	1	0.5秒に1度 (秒カウント・アップに同期)
0	1	0	1秒に1度 (秒カウント・アップと同時)
0	1	1	1分に1度 (毎分00秒)
1	0	0	1時間に1度 (毎時00分00秒)
1	0	1	1日に1度 (毎日00時00分00秒)
1	1	x	1月に1度 (毎月1日午前00時00分00秒)

注 RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット : 00H

そのほかの要因によるリセット : 保持

- 注意1. RTCEビット = 1の状態ではRTCEビットに“0”を書き込むことは禁止です。11.4.8 リアルタイム・カウンタの初期化にそってRC1PWRビットをクリアすることでRTCEビットをクリアしてください。
2. CLOE1ビットの設定変更時、RTC1HZ出力は次のように動作します。
- ・0 1に変更した場合：最大2クロック後 (2 x 32.768 kHz) に、RTC1HZ出力は1 Hz のパルスを出力
  - ・1 0に変更した場合：最大2クロック後 (2 x 32.768 kHz) に、RTC1HZ出力は出力停止 (ロウ・レベル固定)。
3. AMPMビットの設定 / 変更は、11.4.1 初期設定、11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換えを参照してください。また、AMPMビットを書き換えた場合は、RC1HOURレジスタを再設定してください。
4. リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWRビット = 1) にCT2-CT0ビットを書き換える場合は、11.4.4 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC0割り込み設定の変更を参照してください。

備考 RTCバックアップ・モード時は、定周期割り込み、RTCCL端子出力は停止します。

## (3) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ2 (RC1CC2)

アラーム割り込み機能，カウンタのウェイトを制御する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注 R/W アドレス： FFFFFFFADFH

	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1CC2	WALE	0	0	0	0	0	RWST	RWAIT

WALE	アラーム割り込み (INTRTC1) の動作制御
0	アラームの一致による割り込みを発生しない
1	アラームの一致による割り込みを発生する

RWST	リアルタイム・カウンタのウェイト状態
0	カウンタ動作中
1	秒～年カウンタのカウント・アップ停止状態 (カウンタ値の読み出し，書き込み許可状態)

RWAITビットの設定が有効であることを示すステータス・フラグです。  
カウンタ値の読み出し，書き込みは，RWSTビットが1になっていることを確認したあとに行ってください。

RWAIT	リアルタイム・カウンタのウェイト制御
0	カウンタ動作設定
1	秒～年カウンタのカウント動作停止 (カウンタ値の読み出し，書き込みモード)

カウンタの動作を制御します。  
カウンタ値の読み出し，書き込みを行う際には必ず“1”を書き込んでください。  
RWAITビットが“1”のときにRC1SUBCレジスタのオーバフローが起きた場合は，オーバフロー情報を内部で保持して，RWAITビットに“0”を書き込んだあと，最大2クロック後 (2×32.768 kHz) にRC1SECレジスタをカウント・アップします。ただし，RWAITビット=1中に秒カウンタの値を書き換えた場合，保持していたオーバフロー情報は破棄されます。

**注** RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット : 00H

そのほかの要因によるリセット : 保持

**注意1.** WALEビットをリアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWRビット = 1) に書き換える場合は，11. 4. 5 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC1割り込み設定の変更を参照してください。

2. 各カウンタ値の読み出し/書き込みを行う場合は，RWSTビットが1になっていることを確認してください。

3. RWAITビットを“0”に設定しても，各カウンタ書き込み中は，RWSTビットは“0”になりません。各カウンタ書き込み完了後に“0”になります。

**備考** RTCバックアップ・モード時は，アラーム割り込みは停止します。

## (4) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ3 (RC1CC3)

インターバル割り込み機能，RTCDIV端子を制御する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注 R/W アドレス： FFFFFFFAE0H

	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1CC3	RINTE	CLOE2	CKDIV	0	0	ICT2	ICT1	ICT0

RINTE	インターバル割り込み (INTRTC2) の制御
0	インターバル割り込みを発生しない
1	インターバル割り込みを発生する

CLOE2	RTCDIV端子の出力制御
0	RTCDIV端子の出力禁止
1	RTCDIV端子の出力許可

CKDIV	RTCDIV端子の出力周波数の選択
0	RTCDIV端子から512 Hz (1.95 ms) を出力
1	RTCDIV端子から16.384 kHz (0.061 ms) を出力

ICT2	ICT1	ICT0	インターバル割り込み (INTRTC2) の選択
0	0	0	$2^6/f_{XT}$ (1.953125 ms)
0	0	1	$2^7/f_{XT}$ (3.90625 ms)
0	1	0	$2^8/f_{XT}$ (7.8125 ms)
0	1	1	$2^9/f_{XT}$ (15.625 ms)
1	0	0	$2^{10}/f_{XT}$ (31.25 ms)
1	0	1	$2^{11}/f_{XT}$ (62.5 ms)
1	1	x	$2^{12}/f_{XT}$ (125 ms)

注 RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット : 00H  
そのほかの要因によるリセット : 保持

- 注意1. RINTEビットをリアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWRビット = 1) に書き換える場合は，11.4.7 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC2割り込み設定の変更を参照してください。
2. CLOE2ビットの設定変更時，RTCDIV出力は次のように動作します。
- ・0 1に変更した場合：最大2クロック後 (2 x 32.768 kHz) に，CKDIVビットで設定したパルスを出力
  - ・1 0に変更した場合：最大2クロック後 (2 x 32.768 kHz) に，RTCDIV出力は出力停止 (ロウ・レベル固定)。
3. リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWRビット = 1) にICT2-ICT0ビットを書き換える場合は，11.4.7 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC2割り込み設定の変更を参照してください。

備考 RTCバックアップ・モード時は，インターバル割り込み，RTCCL端子出力は停止します。

**(5) サブカウント・レジスタ (RC1SUBC)**

リアルタイム・カウンタの1秒の基準時間をカウントする16ビットのレジスタです。

0000H-7FFFHまでの値をとり、32.768 kHzのクロックで1秒をカウントします。

16ビット単位でリード可能のみです。

**注意1.** RC1SUBUレジスタにより補正を行う場合は、8000H以上の値になる場合があります。

**2.** RC1SUBCレジスタは、秒カウント・レジスタへのライトによってもクリアされます。

**3.** RC1SUBCレジスタの読み出し値は、動作中に読み出しを行った場合、変化中の値を読み出すため、値は保証されません。

**(6) 秒カウント・レジスタ (RC1SEC)**

0-59 (10進) までの値を取り、秒のカウント値を示す8ビットのレジスタです。

サブカウンタからのオーバーフローによりカウント・アップします。

書き込みを行った場合は、バッファに書き込まれ、最大2クロック (2×32.768 kHz) 後にカウンタへ書き込まれます。また設定する値は10進の00-59をBCDコードで設定してください。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

**注意** RCSECレジスタに00-59以外の値を設定することは禁止です。

**備考** RC1SECレジスタのリード/ライトは、11.4.1 初期設定、11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え、11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出しを参照してください。



**(7) 分カウント・レジスタ (RC1MIN)**

0-59 (10進) までの値を取り、分のカウント値を示す8ビットのレジスタです。

秒カウンタからのオーバーフローによりカウント・アップします。

書き込みを行った場合は、バッファに書き込まれ最大2クロック (2×32.768 kHz) 後に、カウンタへ書き込まれます。また設定する値は、10進の00-59をBCDコードで設定してください。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

**注意** RC1MINレジスタに00-59以外の値を設定することは禁止です。

**備考** RC1MINレジスタのリード/ライトは、11.4.1 初期設定、11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え、11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出しを参照してください。

リセット時: 注		R/W	アドレス: FFFFFAD3H							
			7	6	5	4	3	2	1	0
RC1MIN			0							
<b>注</b>		RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット : 00H								
		そのほかの要因によるリセット : 保持								

**(8) 時カウント・レジスタ (RC1HOUR)**

0-23または1-12 (10進) までの値を取り、時のカウント値を示す8ビットのレジスタです。

分カウンタからのオーバーフローによりカウント・アップします。

書き込みを行った場合は、バッファに書き込まれ最大2クロック (2×32.768 kHz) 後にカウンタへ書き込みされます。また設定する値は、10進の00-23または01-12, 21-32をBCDコードで設定してください。範囲外の値を設定した場合は、1周期後に正常値に戻ります。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット後に、AMPMビットに1をセットした場合は00Hとなります。

**注意1.** RC1HOURレジスタのビット5は、AMPM = 0 (12時間制) を選択した場合、AM (0) / PM (1) を示します。

**2.** RC1HOURレジスタに01-12, 21-32 (AMPMビット = 0), または00-23 (AMPMビット = 1) 以外の値を設定することは禁止です。

**備考** RC1HOURレジスタのリード/ライトは、11.4.1 初期設定、11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え、11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出しを参照してください。

リセット時: 注		R/W	アドレス: FFFFFAD4H							
			7	6	5	4	3	2	1	0
RC1HOUR			0	0						
<b>注</b>		RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット : 12H								
		そのほかの要因によるリセット : 保持								

AMPMビットの設定値とRC1HOURレジスタの値と時間の関係を表11 - 3に示します。

表11 - 3 時間桁表示表

12時間表示 (AMPMビット = 0)		24時間表示 (AMPMビット = 1)	
時間	RC1HOURレジスタの値	時間	RC1HOURレジスタの値
AM0時	12 H	0時	00H
AM1時	01 H	1時	01 H
AM2時	02 H	2時	02 H
AM3時	03 H	3時	03 H
AM4時	04 H	4時	04 H
AM5時	05 H	5時	05 H
AM6時	06 H	6時	06 H
AM7時	07 H	7時	07 H
AM8時	08 H	8時	08 H
AM9時	09 H	9時	09 H
AM10時	10 H	10時	10 H
AM11時	11 H	11時	11 H
PM0時	32 H	12時	12 H
PM1時	21 H	13時	13 H
PM2時	22 H	14時	14 H
PM3時	23 H	15時	15 H
PM4時	24 H	16時	16 H
PM5時	25 H	17時	17 H
PM6時	26 H	18時	18 H
PM7時	27 H	19時	19 H
PM8時	28 H	20時	20 H
PM9時	29 H	21時	21 H
PM10時	30 H	22時	22 H
PM11時	31 H	23時	23 H

RC1HOURレジスタの値は、AMPMビットが“0”のとき12時間表示で、“1”のとき24時間表示となります。

12時間表示の場合は、RCHOURの5ビット目で午前/午後を表示し、午前 (AM) のときに0に、午後 (PM) のときに1となります。

## (9) 日カウント・レジスタ (RC1DAY)

1-31 (10進) までの値を取り、日のカウント値を示す8ビットのレジスタです。

時カウンタからのオーバーフローによりカウント・アップします。

カウンタは、次に示すようにカウントします。

- ・ 01-31 (1, 3, 5, 7, 8, 10, 12月)
- ・ 01-30 (4, 6, 9, 11月)
- ・ 01-29 (2月 うるう年)
- ・ 01-28 (2月 通常年)

書き込みを行った場合は、バッファに書き込まれ最大2クロック (2×32.768 kHz) 後にカウンタへ書き込まれます。また設定する値は、10進の01-31をBCDコードで設定してください。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

**注意** RC1DAYレジスタに01-31以外の値を設定することは禁止です。また上記カウント範囲外 “2月30日を設定するなど” も禁止です。

**備考** RC1DAYレジスタのリード/ライトは、11.4.1 初期設定, 11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え, 11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出しを参照してください。

リセット時：注	R/W	アドレス：FFFFFAD6H						
	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1DAY	0	0						
<b>注</b>	RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット : 01H							
	そのほかの要因によるリセット : 保持							

## (10) 曜日カウント・レジスタ (RC1WEEK)

0-6 (10進) までの値を取り、曜日のカウント値を示す8ビットのレジスタです。

日カウンタと同期してカウント・アップします。

書き込みを行った場合は、バッファに書き込まれ最大の2クロック (2×32.768 kHz) 後にカウンタへ書き込まれます。また設定する値は、10進の00-06をBCDコードで設定してください。範囲外の値を設定した場合は1周期後に正常値に戻ります。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注 R/W アドレス：FFFFFFAD5H								
	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1WEEK	0	0	0	0	0			
注 RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット : 00H そのほかの要因によるリセット : 保持								

- 注意1. RC1WEEKレジスタに00-06以外の値を設定することは禁止です。
2. 曜日カウント・レジスタには、月カウント・レジスタおよび日カウント・レジスタに対応した値が自動的に格納されるわけではありません。  
リセット解除後、必ず次のように設定してください。

曜日	RCWEEK
日	00H
月	01H
火	02H
水	03H
木	04H
金	05H
土	06H

備考 RC1WEEKレジスタのリード/ライトは、11.4.1 初期設定、11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え、11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出しを参照してください。

**(11) 月カウント・レジスタ (RC1MONTH)**

RC1MONTHレジスタは1-12 (10進) までの値を取り、月のカウント値を示す8ビットのレジスタです。

日カウンタからのオーバーフローによりカウント・アップします。

書き込みを行った場合は、バッファに書き込まれ最大2クロック (2×32.768 kHz) 後にカウンタへ書き込まれます。また設定する値は、10進の01-12をBCDコードで設定してください。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

**注意** RC1MONTHレジスタに01-12以外の値を設定することは禁止です。

**備考** RC1MONTHレジスタのリード/ライトは、11.4.1 初期設定、11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え、11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出しを参照してください。

リセット時：注		R/W	アドレス：FFFFFAD7H							
			7	6	5	4	3	2	1	0
RC1MONTH			0	0	0					
<b>注</b>		RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット : 01H そのほかの要因によるリセット : 保持								

**(12) 年カウント・レジスタ (RC1YEAR)**

0-99 (10進) までの値を取り、年のカウント値を示す8ビットのレジスタです。

月カウンタからのオーバーフローによりカウント・アップします。

00, 04, 08, …, 92, 96がうるう年となります。

書き込みを行った場合は、バッファに書き込まれ最大2クロック (2×32.768 kHz) 後にカウンタへ書き込まれます。また設定する値は、10進の00-99をBCDコードで設定してください。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

**注意** RC1YEARレジスタに00-99以外の値を設定することは禁止です。

**備考** RC1YEARレジスタのリード/ライトは、11.4.1 初期設定、11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え、11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出しを参照してください。

リセット時：注		R/W	アドレス：FFFFFAD8H							
			7	6	5	4	3	2	1	0
RC1YEAR										
<b>注</b>		RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット : 00H そのほかの要因によるリセット : 保持								

## (13) 時計誤差補正レジスタ (RC1SUBU)

サブカウント・レジスタ (RSUBC) から秒カウンタ・レジスタへオーバーフローする値 (基準値: 7FFFH) を変化させることにより, 時計の進みや遅れをより高精度に補正することができるレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

- 備考1.** RC1SUBUレジスタの書き換えはリアルタイム・カウンタの初期設定時のみ可能です。  
必ず11.4.1 **初期設定**を参照してください。
- 時計誤差補正については, 11.4.9 **リアルタイム・カウンタの時計誤差補正例**を参照してください。
  - RTCバックアップ・モード時は, 時計の誤差補正は停止します。

リセット時: 注 R/W アドレス: FFFFFAD9H

	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1SUBU	DEV	F6	F5	F4	F3	F2	F1	F0

DEV	時計誤差補正のタイミングの設定
0	RC1SEC (秒カウンタ) が00, 20, 40秒のとき (20秒ごと) に時計誤差補正
1	RC1SEC (秒カウンタ) が00秒のとき (60秒ごと) に時計誤差補正

F6	時計誤差補正值の設定
0	F5-F0ビットで設定した値分, RC1SUBCのカウント値を増加 (+補正) 増加値計算式: $(F5-F0\text{ビットの設定値} - 1) \times 2$
1	F5-F0ビットで設定した値分, RC1SUBCのカウント値を減少 (-補正) 減少値計算式: $(F5-F0\text{ビットの設定値の反転値データ} + 1) \times 2$
F6-F0ビットの値が { 1/0, 0, 0, 0, 0, 0, 1/0 } のときは, 時計誤差補正は行いません。	

- 注** RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット : 00H  
そのほかの要因によるリセット : 保持

**(14) アラーム分設定レジスタ (RC1ALM)**

アラームの分を設定するレジスタです。  
8ビット単位でリード/ライト可能です。

**注意** 設定する値は、10進の00-59をBCDコードで設定してください。範囲外の値を設定した場合、アラームは検出されません。

リセット時：注		R/W	アドレス：FFFFFADAH							
			7	6	5	4	3	2	1	0
RC1ALM			0							
<b>注</b>		RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット：00H								
		そのほかの要因によるリセット：保持								

**(15) アラーム時設定レジスタ (RC1ALH)**

アラームの時を設定するレジスタです。  
8ビット単位でリード/ライト可能です。

- 注意1.** 設定する値は、10進の00-23または、01-12, 21-32をBCDコードで設定してください。範囲外の値を設定した場合、アラームは検出されません。
- 2.** RC1ALHレジスタのビット5は、AMPMビット = 0 (12時間制) を選択した場合、AM (0) / PM (1) を示します。

リセット時：注		R/W	アドレス：FFFFFADBH							
			7	6	5	4	3	2	1	0
RC1ALH			0	0						
<b>注</b>		RV <sub>DD</sub> のパワーオン・リセット：12H								
		そのほかの要因によるリセット：保持								

## (16) アラーム曜日設定レジスタ (RC1ALW)

アラームの曜日を設定するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

**注意** リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWRビット = 1) にRC1ALWレジスタを書き換える場合は、11.4.5 クロック動作中のINTRTC1割り込み設定の変更を参照してください。

リセット時：注 R/W アドレス：FFFFFFADCH

	7	6	5	4	3	2	1	0
RC1ALW	0	RC1ALW6	RC1ALW5	RC1ALW4	RC1ALW3	RC1ALW2	RC1ALW1	RC1ALW0
		土	金	木	水	火	月	日
RC1ALW6	アラーム割り込み曜日設定ビット6							
0	RC1WEEK = 06H (土) のときに、アラーム割り込みを発生しない							
1	RC1WEEK = 06H (土) のときに、RC1ALM, RC1ALHレジスタで設定した時間になるとアラーム割り込みを発生する							
RC1ALW5	アラーム割り込み曜日設定ビット5							
0	RC1WEEK = 05H (金) のときに、アラーム割り込みを発生しない							
1	RC1WEEK = 05H (金) のときに、RC1ALM, RC1ALHレジスタで設定した時間になるとアラーム割り込みを発生する							
RC1ALW4	アラーム割り込み曜日設定ビット4							
0	RC1WEEK = 04H (木) のときに、アラーム割り込みを発生しない							
1	RC1WEEK = 04H (木) のときに、RC1ALM, RC1ALHレジスタで設定した時間になるとアラーム割り込みを発生する							
RC1ALW3	アラーム割り込み曜日設定ビット3							
0	RC1WEEK = 03H (水) のときに、アラーム割り込みを発生しない							
1	RC1WEEK = 03H (水) のときに、RC1ALM, RC1ALHレジスタで設定した時間になるとアラーム割り込みを発生する							
RC1ALW2	アラーム割り込み曜日設定ビット2							
0	RC1WEEK = 02H (火) のときに、アラーム割り込みを発生しない							
1	RC1WEEK = 02H (火) のときに、RC1ALM, RC1ALHレジスタで設定した時間になるとアラーム割り込みを発生する							
RC1ALW1	アラーム割り込み曜日設定ビット1							
0	RC1WEEK = 01H (月) のときに、アラーム割り込みを発生しない							
1	RC1WEEK = 01H (月) のときに、RC1ALM, RC1ALHレジスタで設定した時間になるとアラーム割り込みを発生する							
RC1ALW0	アラーム割り込み曜日設定ビット0							
0	RC1WEEK = 00H (日) のときに、アラーム割り込みを発生しない							
1	RC1WEEK = 00H (日) のときに、RC1ALM, RC1ALHレジスタで設定した時間になるとアラーム割り込みを発生する							

**注** RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット : 00H  
そのほかの要因によるリセット : 保持

## (a) アラーム割り込み設定例 (RC1ALM, RC1ALH, RC1ALW設定例)

日曜日をRC1WEEK = 00 , 月曜日をRC1WEEK = 01 , 火曜日をRC1WEEK = 02 , ... , 土曜日をRC1WEEK = 06とした場合の設定例を表11 - 4, 表11 - 5に示します。

表11 - 4 AMPM=0 (RC1HOURレジスタ12時間表示)の時のアラーム設定例

アラーム設定時間	レジスタ	RC1ALW	RC1ALH	RC1ALM
日曜日, AM 7時00分		01H	07H	00H
日曜日 / 月曜日, PM 12時15分		03H	32H	15H
月曜日 / 火曜日 / 金曜日, PM 5時30分		26H	25H	30H
毎日, PM 10時45分		7FH	30H	45H

表11 - 5 AMPM=1 (RC1HOURレジスタ24時間表示)の時のアラーム設定例

アラーム設定時間	レジスタ	RC1ALW	RC1ALH	RC1ALM
日曜日, 7時00分		01H	07H	00H
日曜日 / 月曜日, 12時15分		03H	12H	15H
月曜日 / 火曜日 / 金曜日, 17時30分		26H	17H	30H
毎日, 22時45分		7FH	22H	45H

## (17) プリスケアラ・モード・レジスタ0 (PRSM0)

PRSM0レジスタは、リアルタイム・カウンタのカウンタ・クロックの生成 ( $f_{BRG}$ ) を制御します。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時: 00H    R/W    アドレス: FFFFF8B0H									
	7	6	5	④	3	2	1	0	
PRSM0	0	0	0	BGCE0	0	0	BGCS01	BGCS00	
BGCE0	メイン・クロックでの動作許可								
0	禁止								
1	許可								
BGCS01	BGCS00	リアルタイム・カウンタ・ソース・クロック ( $f_{BGCS}$ ) の選択							
						5 MHz	4 MHz		
0	0	fx				200 ns	250 ns		
0	1	fx/2				400 ns	500 ns		
1	0	fx/4				800 ns	1 $\mu$ s		
1	1	fx/8				1.6 $\mu$ s	2 $\mu$ s		

注意1. リアルタイム・カウンタ動作中に、BGCS01, BGCS00ビットの値を変更しないでください。

2. PRSM0レジスタの設定はBGCE0ビットをセット(1)する前に行ってください。

3.  $f_{BRG}$ の周波数が32.768 kHzとなるよう、使用するメイン・クロック周波数にあわせて、PRSM0, PRSCM0レジスタの設定を行ってください。

## (18) プリスケアラ・コンペア・レジスタ0 (PRSCM0)

8ビットのコンペア・レジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H    R/W    アドレス：FFFFFF8B1H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PRSCM0	PRSCM07	PRSCM06	PRSCM05	PRSCM04	PRSCM03	PRSCM02	PRSCM01	PRSCM00

**注意**

- リアルタイム・カウンタ動作中にPRSCM0レジスタを書き換えないでください。
- PRSCM0.BGCE0ビットをセット(1)する前にPRSCM0レジスタの設定を行ってください。
- $f_{BRG}$ の周波数が32.768 kHzとなるよう、使用するメイン・クロック周波数にあわせて、PRSCM0, PRSCM0レジスタの設定を行ってください。

$f_{BRG}$ の計算式を次に示します。

$$f_{BRG} = f_{BGCS}/2N$$

**備考**  $f_{BGCS}$  : PRSCM0レジスタで設定した時計タイマ・ソース・クロック

N : PRSCM0レジスタの設定値 = 1-256

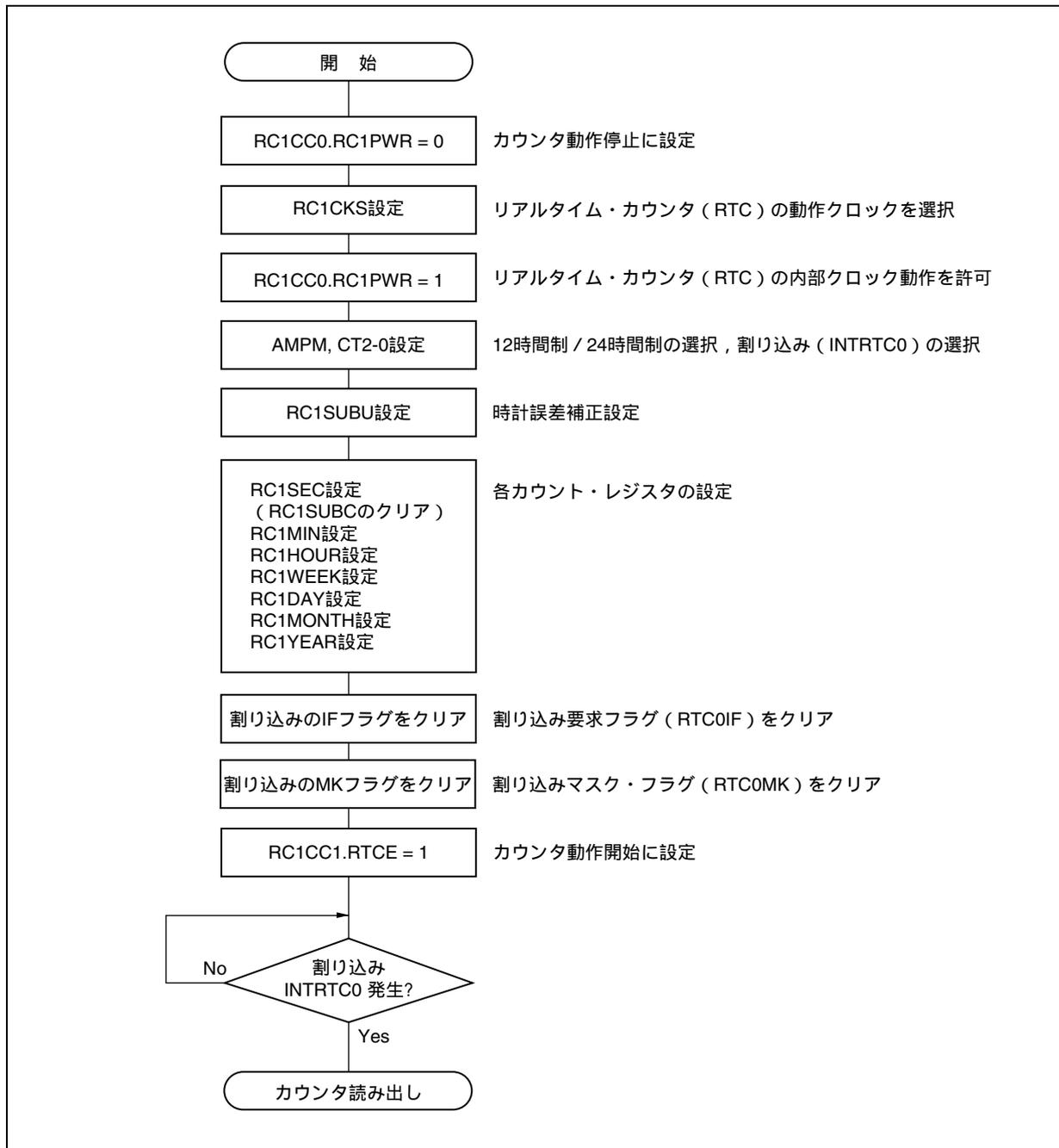
ただし、N = 256となるのは、PRSCM0レジスタに00Hを設定した場合です。

## 11.4 動作

### 11.4.1 初期設定

時計機能，定周期割り込み動作をする場合に設定します。

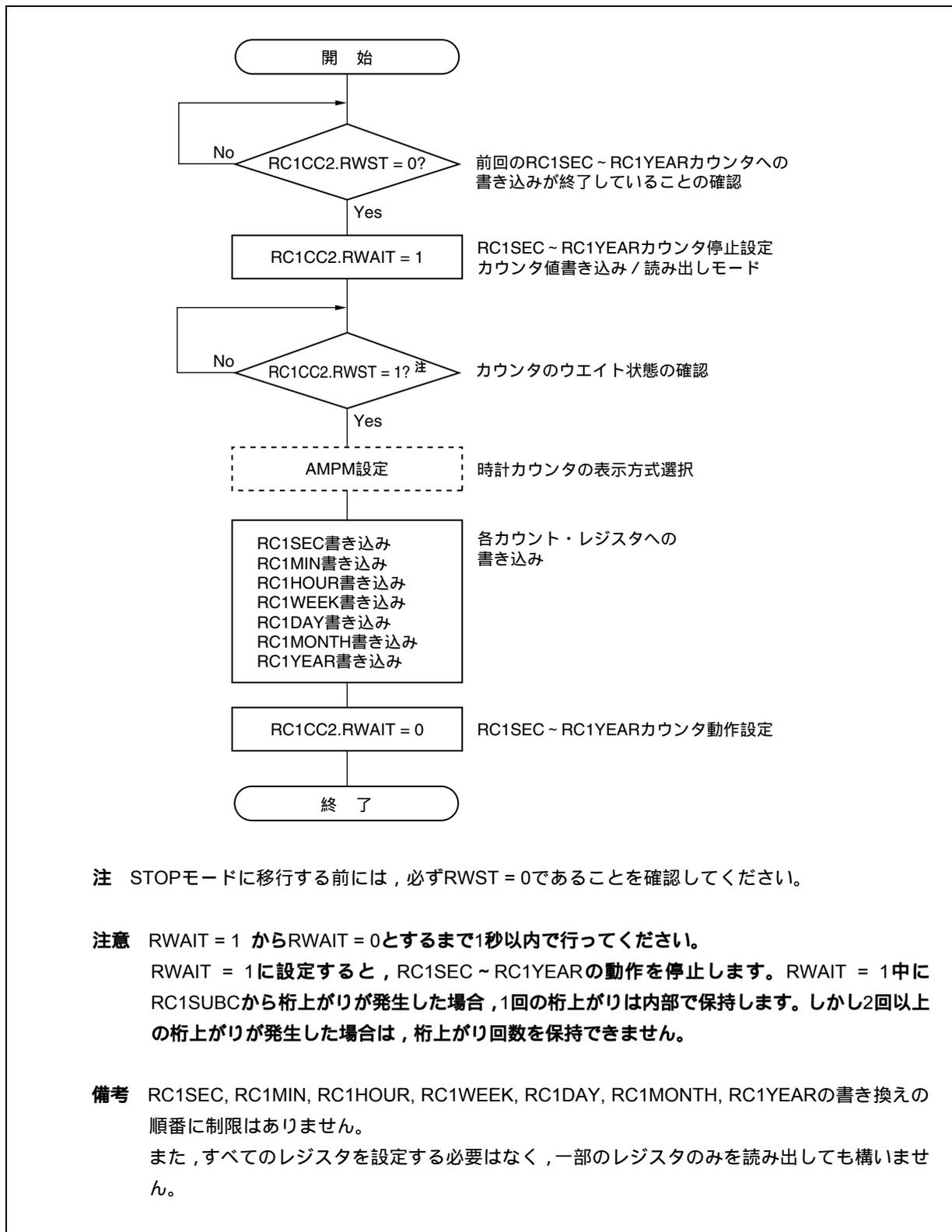
図11-2 初期設定手順



## 11.4.2 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え

リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) に各カウンタ (RC1SEC, RC1MIN, RC1HOUR, RC1WEEK, RC1DAY, RC1MONTH, RC1YEAR) を書き換える場合は次のように設定してください。

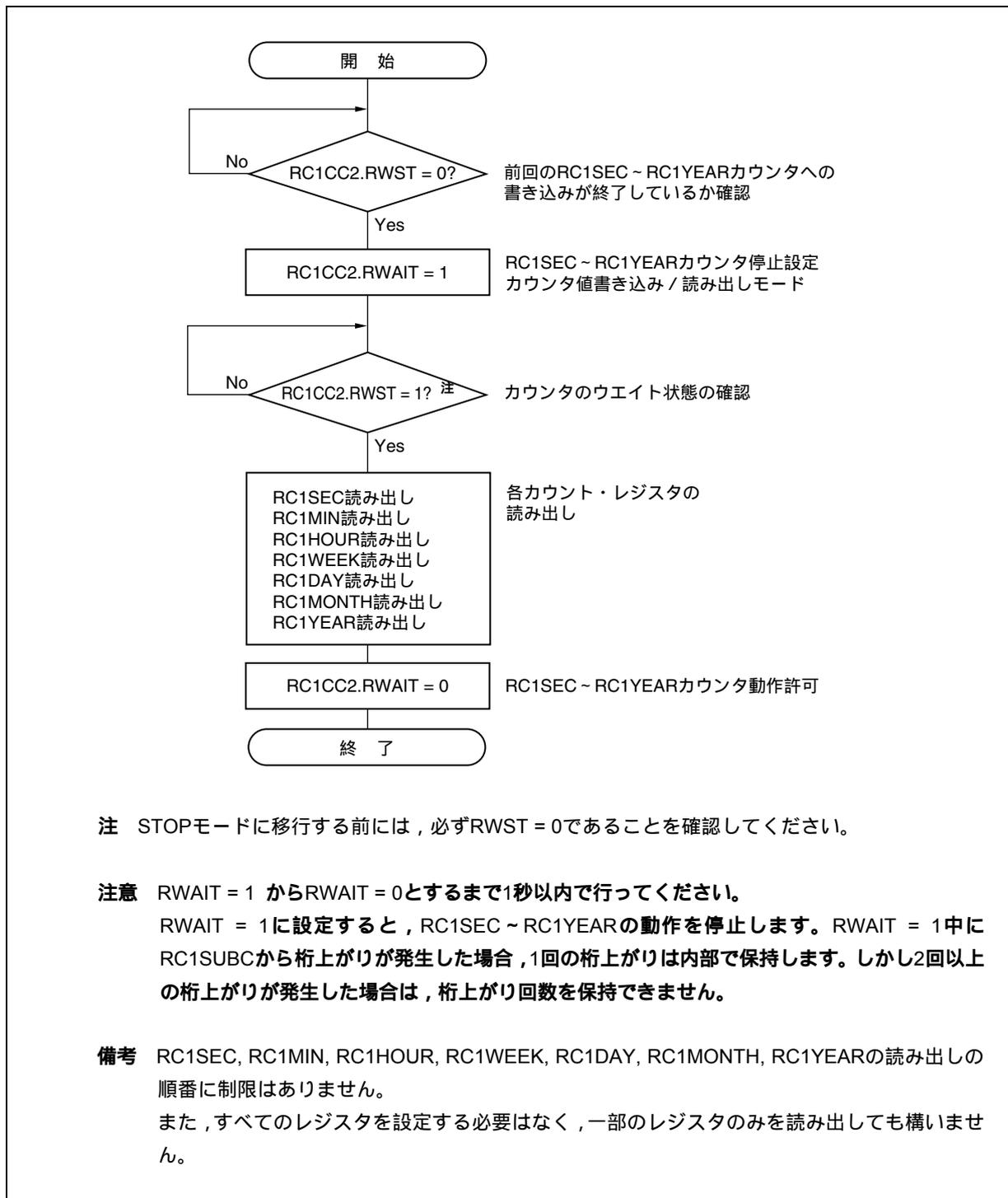
図11-3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの書き換え



## 11.4.3 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出し

リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) に各カウンタ (RC1SEC, RC1MIN, RC1HOUR, RC1WEEK, RC1DAY, RC1MONTH, RC1YEAR) を読み出す場合は次のように設定してください。

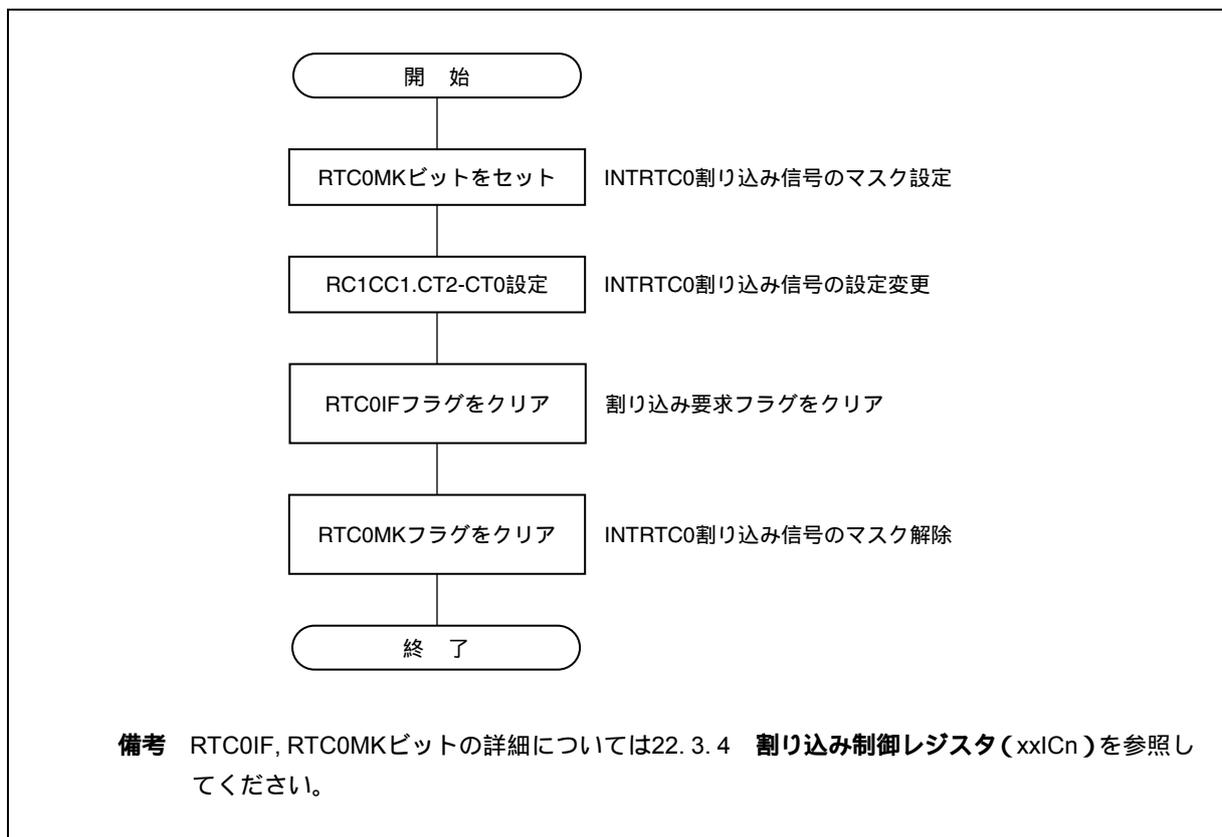
図11-4 リアルタイム・カウンタ動作中の各カウンタの読み出し



#### 11.4.4 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC0割り込み設定の変更

リアルタイム・カウンタの動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) のときに, INTRTC0割り込み (定周期割り込み) 信号の設定を変更すると, INTRTC0割り込みの波形にヒゲが混じり, 意図しない信号が出力される可能性があります。ヒゲをマスクするため, リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) に, INTRTC0割り込み信号の設定を変更する場合は次のように設定してください。

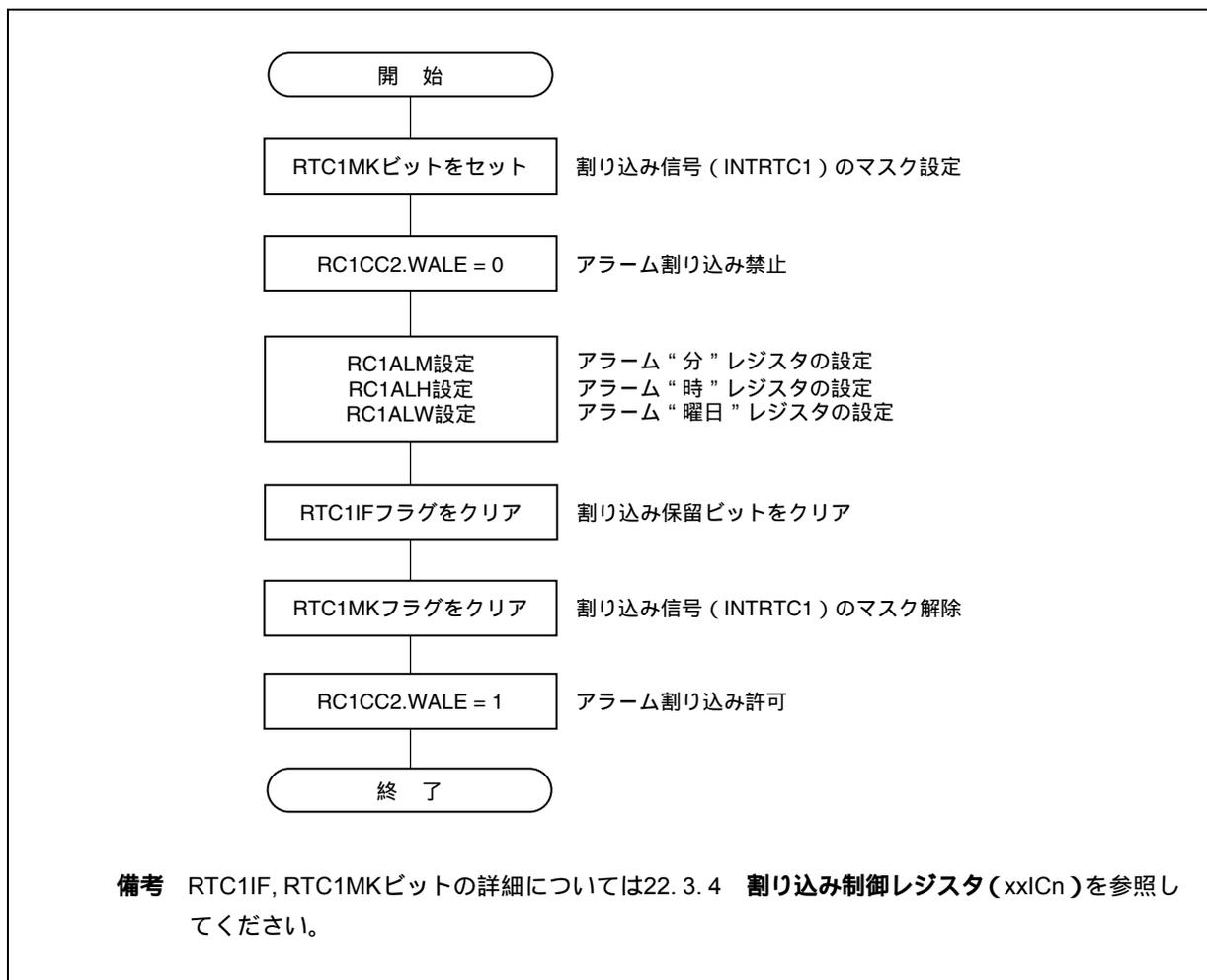
図11-5 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC0割り込み設定の変更



### 11.4.5 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC1割り込み設定の変更

リアルタイム・カウンタの動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) のときに、INTRTC1割り込み (アラーム割り込み) の設定を変更すると、INTRTC1割り込みの波形にヒゲが混じり、意図しない信号が出力される可能性があります。ヒゲをマスクするため、リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) に、INTRTC1割り込み信号の設定を変更する場合は次のように設定してください。

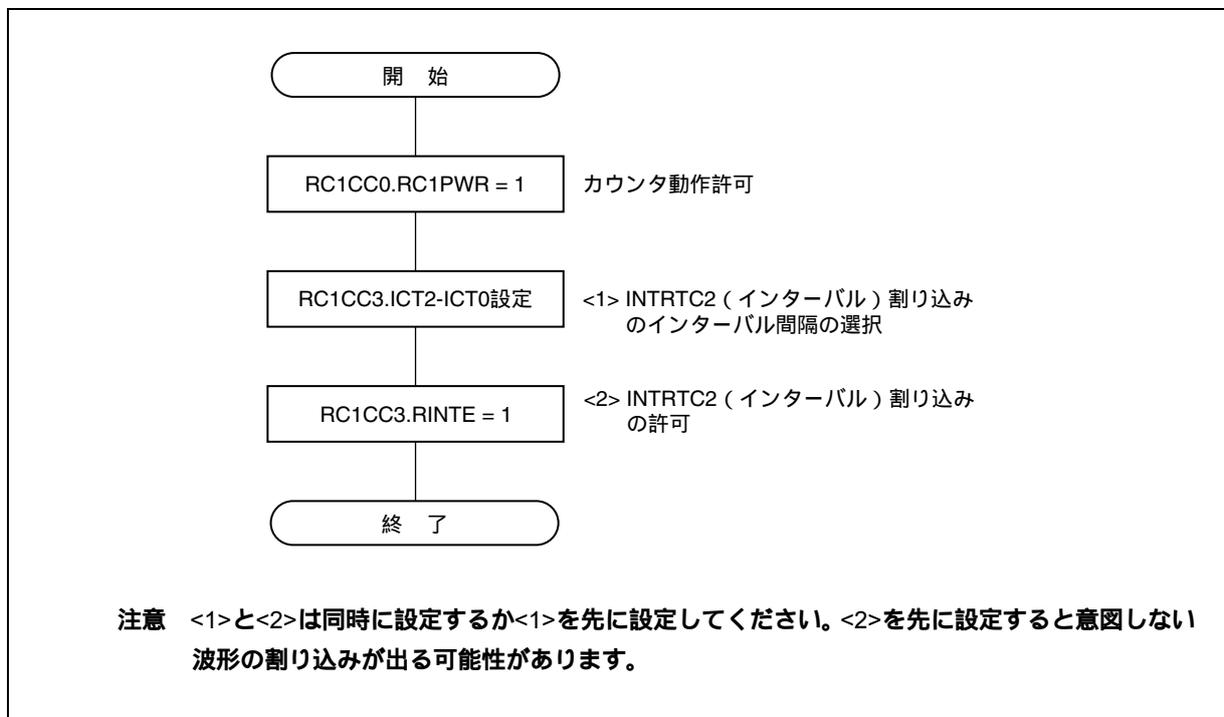
図11-6 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC1割り込み設定の変更



## 11.4.6 INTRTC2割り込みの初期設定

INTRTC1割り込み（インターバル割り込み）の設定をする場合は次のように設定してください。

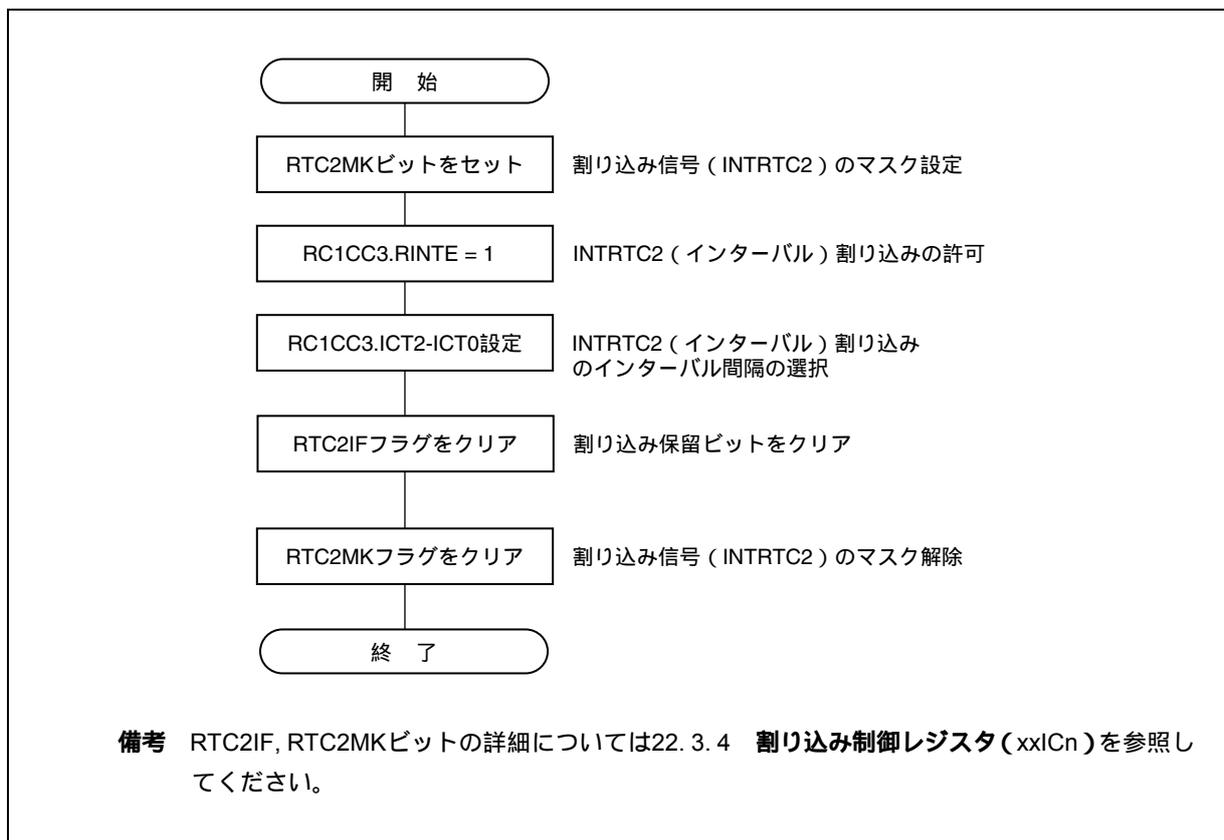
図11 - 7 INTRTC2割り込み設定



### 11.4.7 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC2割り込み設定の変更

リアルタイム・カウンタの動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) のときに, INTRTC2割り込み (インターバル割り込み) の設定を変更すると, INTRTC2割り込みの波形にヒゲが混じり, 意図しない信号が出力される可能性があります。ヒゲをマスクするため, リアルタイム・カウンタ動作中 (RC1PWR = 1, RTCE = 1) に, INTRTC2割り込み信号の設定を変更する場合は次のように設定してください。

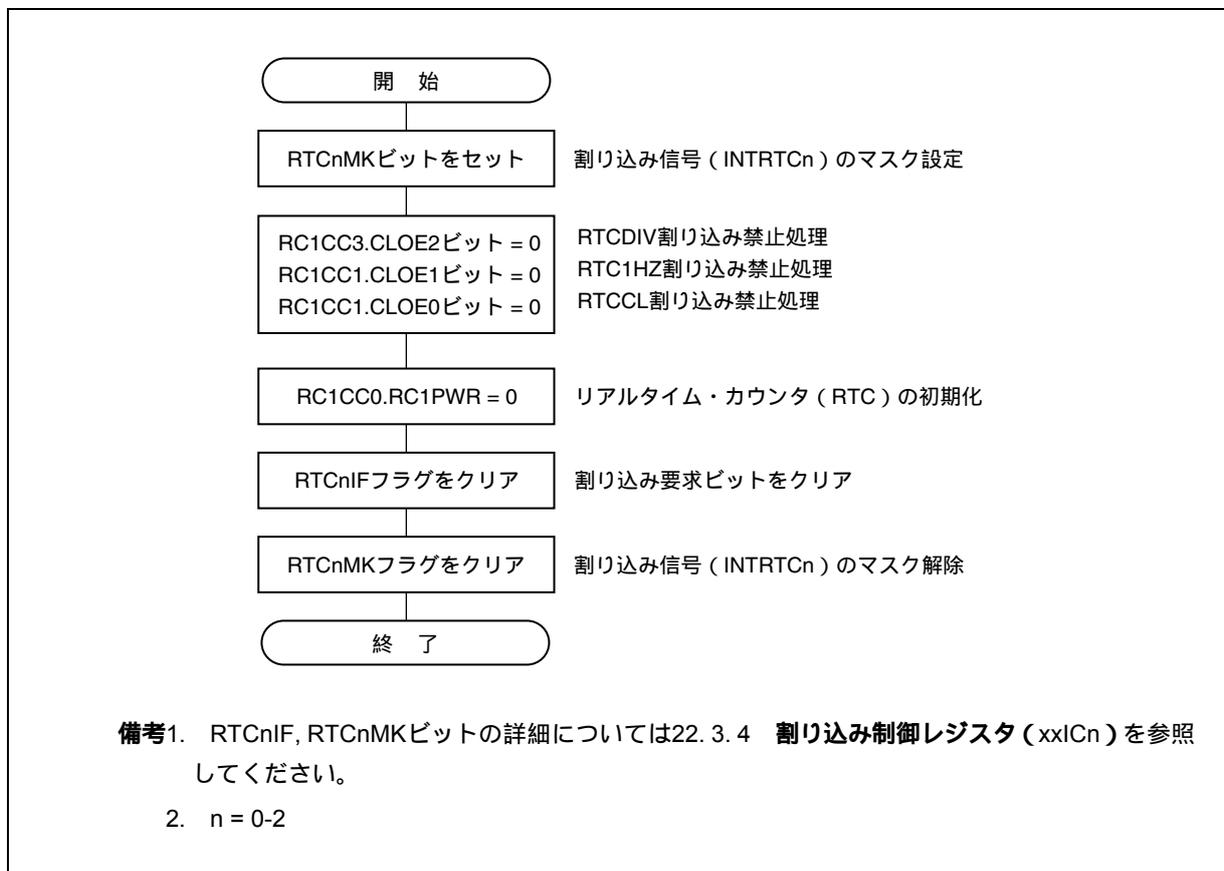
図11-8 リアルタイム・カウンタ動作中のINTRTC2割り込み設定の変更



### 11.4.8 リアルタイム・カウンタの初期化

リアルタイム・カウンタの初期化手順を次に示します。

図11-9 リアルタイム・カウンタの初期化



### 11.4.9 リアルタイム・カウンタの時計誤差補正例

時計誤差補正機能とは、V850ES/JG3-Lに接続される発振子をもつ発振周波数の偏差を補正する機能です。

ここでの偏差とは、発振子設計時の周波数の偏りである“定常偏差”を示します。

次に、システム設計時に意図する入力クロック“32.768 kHz”に誤差が生じて、32.7681 kHzの発振子が接続されてしまったときのタイミング図とそれを補正するためのRC1SUBC、RC1SECのカウンタ動作を示します。

図11 - 10 時計誤差補正例

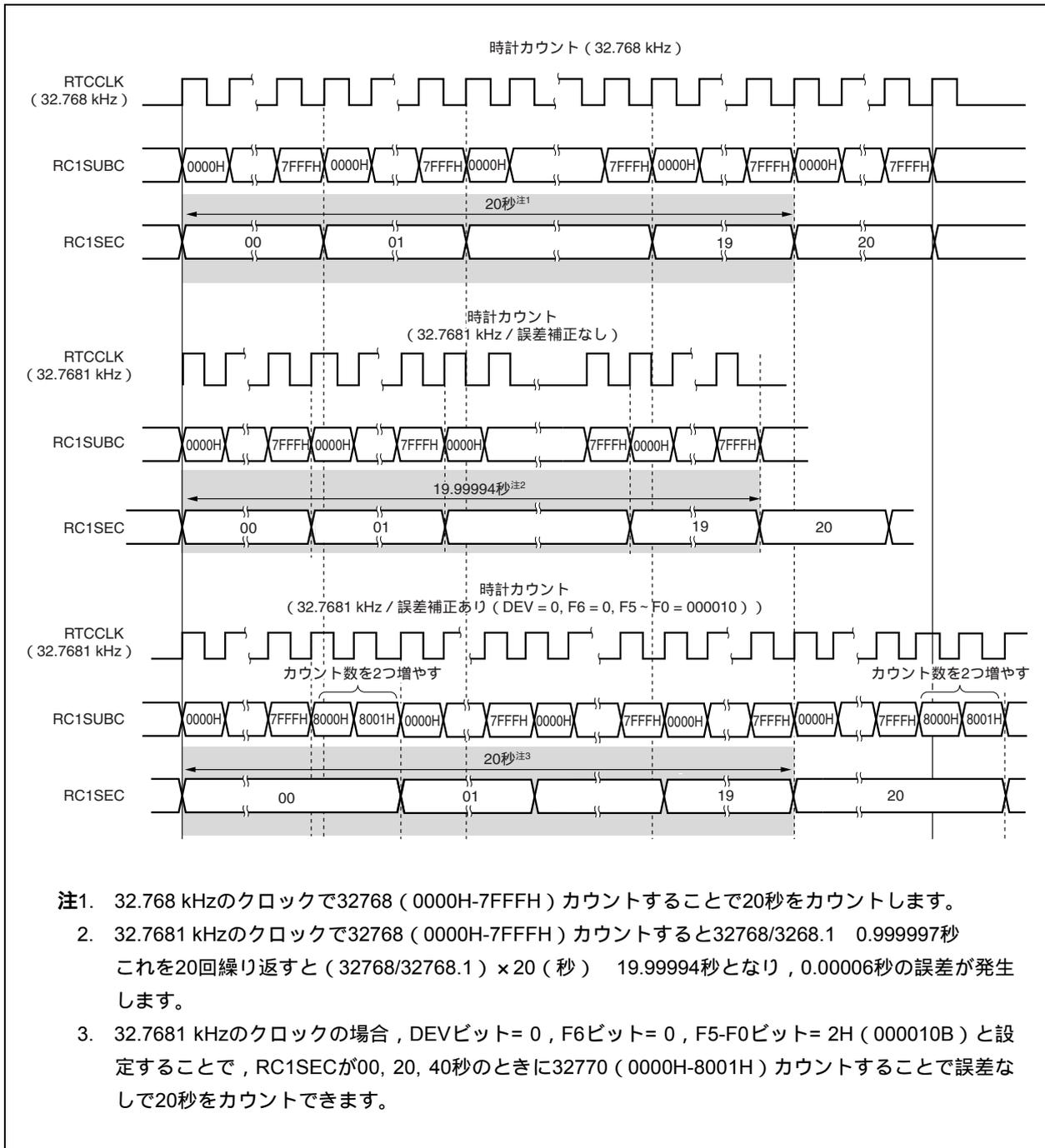


図11 - 10のように、発振子に32.768 kHzより速い“ + 誤差 ”が生じた場合は、RC1SUBCのカウント値を増やす事で正確に時計をカウントできることがわかります。また同様に発振子に32.768 kHzより遅い“ - 誤差 ”が生じた場合は、RC1SUBCのカウント値を減らすことで正確に時計をカウントできることがわかります。

RC1SUBCの補正値を決定するのがRC1SUBU.F6-F0ビットです。

F6ビットでRC1SUBCの増加 / 減少を決定し、F5-F0ビットで値を決定します。

#### (1) RC1SUBCのカウント増加

F6ビット=0にすることによって、F5-F0ビットで設定した値分、RC1SUBCのカウント値を増加します。

増加値計算式：(F5-F0ビット設定値 - 1) × 2

##### 【RC1SUBCのカウント増加例：F6ビット = 0】

F5-F0ビットに15H (010101B) を設定した場合

(15H - 1) × 2 = 40 (RC1SUBCカウント値を40増)

RC1SUBCカウント値 = 32768 + 40 = 32808

#### (2) RC1SUBCのカウント減少

F6ビット= 1にすることによって、F5-F0ビット設定した値の反転値分、RC1SUBCのカウント値を減少します。

減少値計算式：(F5-F0ビット設定値の反転値 + 1) × 2

##### 【RC1SUBCのカウント増加例：F6ビット = 1】

F5-F0ビットに15H (010101B) を設定した場合

15H (010101B) の反転データ= 2AH (101010B)

(2AH + 1) × 2 = 86 (RC1SUBCカウント値を86減)

RC1SUBCカウント値 = 32768 - 86 = 32682

## (3) DEVビットについて

DEVビットは、F6-F0ビットでの設定が有効となるタイミングを決定します。

F6-F0ビットで設定した値は、毎回RC1SUBCカウント値に反映されるわけではなく次のタイミングで、反映されます。

表11 - 6 DEVビットの設定

DEVビットの値	RC1SUBCへの反映タイミング
0の場合	RC1SECが00, 20, 40秒のとき
1の場合	RC1SECが00秒のとき

## 【F6-F0ビットに0010101Bを設定した場合の例】

- ・ DEVビット= 0の場合

RC1SUBCカウント値は、00秒、20秒、40秒のとき「32808」

それ以外のとき「32768」

- ・ DEVビット= 1の場合

RC1SUBCカウント値は、00秒のとき「32808」

それ以外のとき「32768」

このように、毎秒RC1SUBCカウント値を補正するのではなく、20秒ごと、60秒ごとに補正しているのは、発振子をもつ偏差幅に合わせているためです。

実際に補正できる発振子の周波数範囲は次のようになります。

- ・ DEVビット = 0のとき：32.76180000 kHz ~ 32.77420000 kHz
- ・ DEVビット = 1のとき：32.76593333 kHz ~ 32.77006667 kHz

DEVビット = 0の方が、DEVビット = 1より3倍広い周波数範囲を補正できます。

ただしDEVビット = 1の方が、3倍の精度で周波数を設定できます。

表11 - 7、表11 - 8に、DEVビット、F6-F0ビットの設定値と、そのときに補正できる周波数の一覧を示します。

表11-7 DEVビット = 0のときの補正できる周波数範囲

F6	F5-F0	RC1SUBC補正值	接続クロック周波数 (定常偏差込み)
0	000000	補正なし	-
0	000001	補正なし	-
0	000010	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 2	32.76810000 kHz
0	000011	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 4	32.76820000 kHz
0	000100	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 6	32.76830000 kHz
:			
:			
0	111011	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を+120	32.77400000 kHz
0	111110	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を+122	32.77410000 kHz
0	111111	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を+124	32.77420000 kHz (上限)
1	000000	補正なし	-
1	000001	補正なし	-
1	000010	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 124	32.76180000 kHz(下限)
1	000011	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 122	32.76190000 kHz
1	000100	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 120	32.76200000 kHz
:			
:			
1	11011	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 6	32.76770000 kHz
1	11110	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 4	32.76780000 kHz
1	11111	20秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 2	32.76790000 kHz

表11-8 DEVビット = 1のときの補正できる周波数範囲

F6	F5-F0	RC1SUBC補正值	接続クロック周波数 (定常偏差込み)
0	000000	補正なし	-
0	000001	補正なし	-
0	000010	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 2	32.76803333 kHz
0	000011	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 4	32.76806667 kHz
0	000100	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 6	32.76810000 kHz
:			
:			
0	111011	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 120	32.77000000 kHz
0	111110	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 122	32.77003333 kHz
0	111111	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を + 124	32.77006667 kHz (上限)
1	000000	補正なし	-
1	000001	補正なし	-
1	000010	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 124	32.76593333 kHz (下限)
1	000011	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 122	32.76596667 kHz
1	000100	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 120	32.76600000 kHz
:			
:			
1	11011	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 6	32.76790000 kHz
1	11110	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 4	32.76793333 kHz
1	11111	60秒に1度, RC1SUBCカウント値を - 2	32.76796667 kHz

## 第12章 ウォッチドッグ・タイマ2機能

### 12.1 機能

ウォッチドッグ・タイマ2はデフォルト・スタート・ウォッチドッグ・タイマで、リセット解除後に自動的に内蔵発振クロックの $2^{19}$ カウントのオーバフロー時間、リセット・モードで起動します。オーバフローするとWDT2RES信号を発生してリセット動作を行います。

ウォッチドッグ・タイマ2には、次のような機能があります。

- ・デフォルト・スタート・ウォッチドッグ・タイマ<sup>注1</sup>
- ・WDTのオーバフローによる2つの動作
  - リセット・モード：ウォッチドッグ・タイマ2のオーバフローによるリセット動作（WDT2RES信号を発生）
  - ノンマスクابل割り込み要求モード：ウォッチドッグ・タイマ2のオーバフローによるNMI動作（INTWDT2信号を発生）<sup>注2</sup>
- ・ソース・クロックとしてメイン・クロック、内蔵発振クロック、サブクロックからの入力を選択可能

注1. ウォッチドッグ・タイマ2は、リセット解除後に自動的にリセット・モードでスタートします。ウォッチドッグ・タイマ2を使用しない場合は、この機能によるリセットが発生する前に停止するか、一度ウォッチドッグ・タイマ2をクリアし、オーバフローする前に停止してください。また、デフォルトの設定（リセット・モード、暴走検出時間間隔： $2^{19}/f_R$ ）で変更する必要がない場合も、動作を確定するために、1回だけWDTM2レジスタへの書き込みを行ってください。

2. ノンマスクابل割り込み要求信号（INTWDT2）によるノンマスクابل割り込み処理については22.2.2（2）INTWDT2信号の場合を参照してください。

## 12.2 構 成

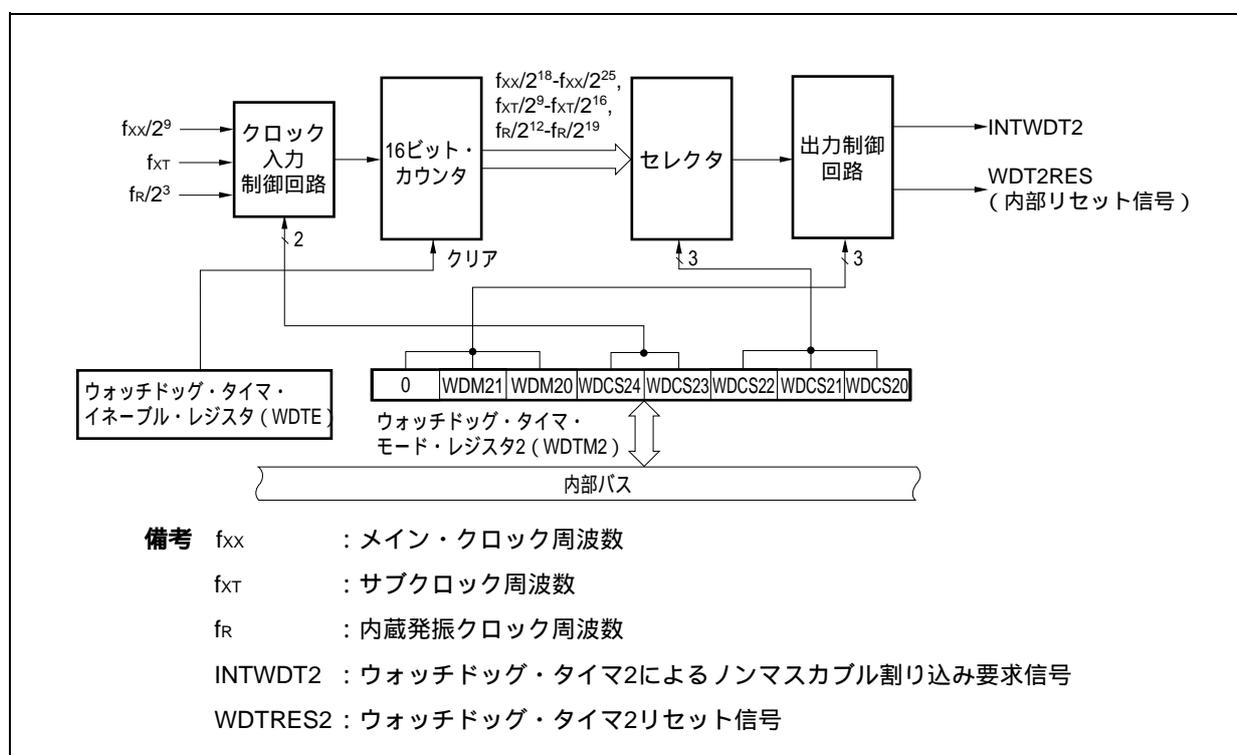
ウォッチドッグ・タイマ2は、次のハードウェアで構成されています。

表12-1 ウォッチドッグ・タイマ2の構成

項 目	構 成
制御レジスタ	ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2 (WDTM2) ウォッチドッグ・タイマ・イネーブル・レジスタ (WDTE)

次にウォッチドッグ・タイマ2のブロック図を示します。

図12-1 ウォッチドッグ・タイマ2のブロック図



## 12.3 レジスタ

### (1) ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2 (WDTM2)

ウォッチドッグ・タイマ2のオーバフロー時間および動作クロックを設定するレジスタです。

WDTM2は8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、リードは何回でもできますが、ライトはリセット解除後に1回のみできます。

リセットにより67Hになります。

**注意** 次に示す状態において、WDTM2レジスタへのアクセスは禁止です。ウエイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3.4.9(1)特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合

リセット時：67H    R/W    アドレス：FFFFFF6D0H

	7	6	5	4	3	2	1	0
WDTM2	0	WDM21 <sup>注</sup>	WDM20 <sup>注</sup>	WDCS24 <sup>注</sup>	WDCS23 <sup>注</sup>	WDCS22	WDCS21	WDCS20

WDM21	WDM20	ウォッチドッグ・タイマ2の動作モードの選択
0	0	動作停止
0	1	ノンマスクابل割り込み要求モード (INTWDT2信号を発生)
1	-	リセット・モード (WDT2RES信号を発生)

**注** オプション・バイト機能にて、WDTMD1ビットをセット (1) するとWDM21, WDM20ビット = 11 (リセット・モード) に固定され、WDCS24, WDCS23ビット = 00 (動作クロックが内蔵発振クロック (f<sub>R</sub>) ) に固定されます。詳細は第30章 **オプション・バイト**を参照してください。

- 注意1.** WDCS24-WDCS20ビットについては表12-2 **ウォッチドッグ・タイマ2のクロック選択**を参照してください。
2. リセット後、WDTM2レジスタに2回書き込んだ場合、強制的にオーバフロー信号を発生し、カウンタをリセットします。
  3. 意図的にオーバフロー信号を発生させたい場合は、WDTM2レジスタに2回書き込むか、WDTEレジスタに“ACH”以外の値を1回書き込んでください。  
ただし、ウォッチドッグ・タイマ2を動作停止に設定した場合は、WDTM2レジスタに2回書き込む、またはWDTEレジスタに“ACH”以外の値を1回書き込んででもオーバフロー信号は発生しません。
  4. ウォッチドッグ・タイマ2の動作を停止する場合は、RCM.RSTOPビット = 1に設定 (内蔵発振器の停止) するとともに、WDTM2レジスタに00Hを書き込んでください。RCM.RSTOPビット = 1に設定できない場合は、WDCS23ビット = 1に設定してください (2<sup>n</sup>/f<sub>xx</sub>が選択され、IDLE1, IDLE2, サブIDLE, サブクロック動作モードでクロックを停めることができます)。

表12 - 2 ウォッチドッグ・タイマ2の暴走検出時間間隔

	WDCS24	WDCS23	WDCS22	WDCS21	WDCS20	選択クロック	100 kHz (MIN.)	220 kHz (TYP.)	400 kHz (MAX.)
内蔵発振クロック	0	0	0	0	0	$2^{12}/f_R$	41.0 ms	18.6 ms	10.2 ms
	0	0	0	0	1	$2^{13}/f_R$	81.9 ms	37.2 ms	20.5 ms
	0	0	0	1	0	$2^{14}/f_R$	163.8 ms	74.5 ms	41.0 ms
	0	0	0	1	1	$2^{15}/f_R$	327.7 ms	148.9 ms	81.9 ms
	0	0	1	0	0	$2^{16}/f_R$	655.4 ms	297.9 ms	163.8 ms
	0	0	1	0	1	$2^{17}/f_R$	1310.7 ms	595.8 ms	327.7 ms
	0	0	1	1	0	$2^{18}/f_R$	2621.4 ms	1191.6 ms	655.4 ms
	0	0	1	1	1	$2^{19}/f_R$	5242.9 ms	2383.1 ms	1310.7 ms
メイン・クロック							$f_{XX} = 20 \text{ MHz}$ 時	$f_{XX} = 16 \text{ MHz}$ 時	$f_{XX} = 10 \text{ MHz}$ 時
	0	1	0	0	0	$2^{18}/f_{XX}$	13.1 ms	16.4 ms	26.2 ms
	0	1	0	0	1	$2^{19}/f_{XX}$	26.2 ms	32.8 ms	52.4 ms
	0	1	0	1	0	$2^{20}/f_{XX}$	52.4 ms	65.5 ms	104.9 ms
	0	1	0	1	1	$2^{21}/f_{XX}$	104.9 ms	131.1 ms	209.7 ms
	0	1	1	0	0	$2^{22}/f_{XX}$	209.7 ms	262.1 ms	419.4 ms
	0	1	1	0	1	$2^{23}/f_{XX}$	419.4 ms	524.3 ms	838.9 ms
	0	1	1	1	0	$2^{24}/f_{XX}$	838.9 ms	1048.6 ms	1677.7 ms
サブクロック							$f_{XT} = 32.768 \text{ kHz}$		
	1	x	0	0	0	$2^9/f_{XT}$	15.625 ms		
	1	x	0	0	1	$2^{10}/f_{XT}$	31.25 ms		
	1	x	0	1	0	$2^{11}/f_{XT}$	62.5 ms		
	1	x	0	1	1	$2^{12}/f_{XT}$	125 ms		
	1	x	1	0	0	$2^{13}/f_{XT}$	250 ms		
	1	x	1	0	1	$2^{14}/f_{XT}$	500 ms		
	1	x	1	1	0	$2^{15}/f_{XT}$	1000 ms		
1	x	1	1	1	$2^{16}/f_{XT}$	2000 ms			

備考 x : 任意

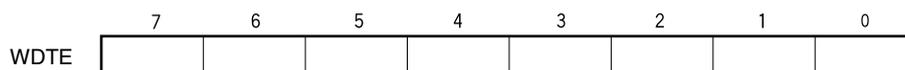
**(2) ウォッチドッグ・タイマ・イネーブル・レジスタ (WDTE)**

WDTEレジスタに“ACH”を書き込むことにより、ウォッチドッグ・タイマ2のカウンタがクリアされ、再びカウントを開始します。

8ビット単位でリード/ライト可能です (WDTEレジスタに1ビット・メモリ操作命令を実行した場合、強制的にオーバフロー信号を発生します)。

リセットにより9AHになります。

リセット時：9AH R/W アドレス：FFFFFF6D1H



**注意1.** WDTEレジスタに“ACH”以外の値を書き込んだ場合、強制的にオーバフロー信号を発生します。

2. 意図的にオーバフロー信号を発生させたい場合は、WDTEレジスタに“ACH”以外の値を1回書き込むか、WDTM2レジスタに2回書き込んでください。  
ただし、ウォッチドッグ・タイマ2を動作停止に設定した場合は、WDTEレジスタに“ACH”以外の値を1回書き込む、またはWDTM2レジスタに2回書き込んでもオーバフロー信号は発生しません。
3. WDTEレジスタのリード値は、“9AH” (書き込んだ値 (“ACH”) とは異なる値) になります。

**12.4 動作**

ウォッチドッグ・タイマ2は、リセット解除後に自動的にリセット・モードでスタートします。

WDTM2レジスタへの書き込みは、バイト・アクセスのみリセット後に一度だけ可能です。ウォッチドッグ・タイマ2を使用する場合は、動作モードと暴走検出時間間隔を8ビット・メモリ操作でWDTM2レジスタに書き込んでください。この操作後、動作停止することはできません。

WDTM2.WDCS24-WDCS20ビットで、ウォッチドッグ・タイマ2の暴走検出時間間隔を選択できます。

WDTEレジスタにACHを書き込むことにより、ウォッチドッグ・タイマ2のカウンタがクリアされ、再度カウント動作を開始します。カウント動作を開始したあと、設定した暴走検出時間間隔内にWDTEレジスタにACHを書き込んでください。

WDTEレジスタにACHが書き込まれず、暴走検出時間間隔を越えてしまった場合は、WDTM2.WDM21, WDM20ビットの設定値により、リセット信号 (WDT2RES) またはノンマスクブル割り込み要求信号 (INTWDT2) が発生します。

WDTM2.WDM21ビット = 1 (リセット・モード) に設定している場合、リセットやスタンバイ解除後の発振安定時間中にWDTオーバフローが発生すると、内部リセットは発生せずに、CPUクロックが内蔵発振クロックに切り替わります。

ウォッチドッグ・タイマ2を使用しない場合は、WDTM2レジスタに00Hを書き込んでください。

また、ノンマスクブル割り込み要求モードに設定した場合、ノンマスクブル割り込み処理については22.2.2(2) INTWDT2信号の場合を参照してください。

## 第13章 リアルタイム出力機能 (RTO)

### 13.1 機 能

リアルタイム出力バッファ・レジスタ (RTBL0, RTBH0) にあらかじめ設定したデータを、タイマ割り込みの発生と同時にハードウェアで出力ラッチに転送して、外部に出力することをリアルタイム出力機能 (RTO) といいます。また、外部へ出力する端子をリアルタイム出力ポートと呼びます。

RTOを使用することにより、ジッタのない信号を出力できますので、ステッピング・モータなどの制御に最適です。

V850ES/JG3-Lでは、6ビット・リアルタイム出力ポートを1チャンネル搭載しています。

1ビット単位でポート・モード/リアルタイム出力ポート・モードの指定ができます。

## 13.2 構 成

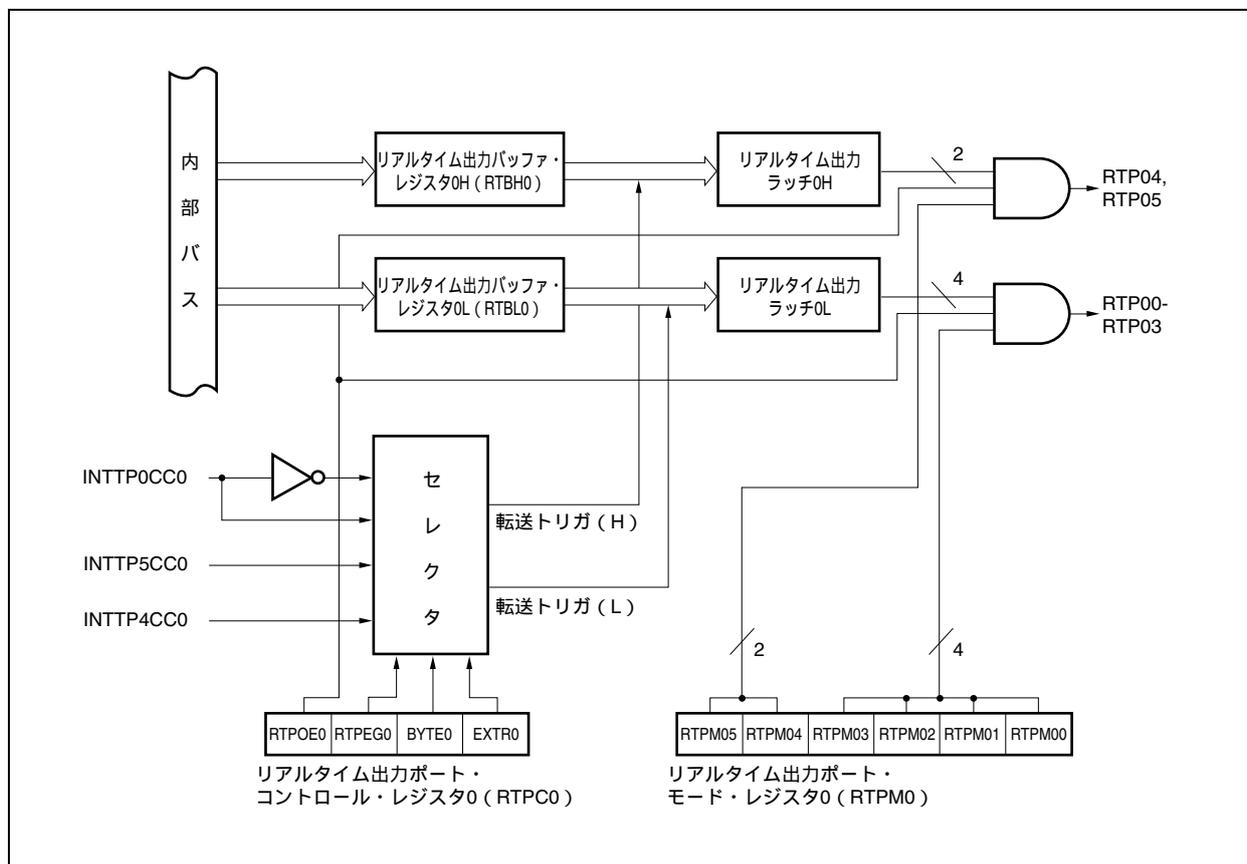
RTOは、次のハードウェアで構成しています。

表13 - 1 RTOの構成

項 目	構 成
レジスタ	リアルタイム出力バッファ・レジスタ0L, 0H (RTBL0, RTBH0) リアルタイム出力ラッチ0H, 0L リアルタイム出力ポート・モード・レジスタ0 (RTPM0) リアルタイム出力ポート・コントロール・レジスタ0 (RTPC0)

次にRTOのブロック図を示します。

図13 - 1 RTOのブロック図



## (1) リアルタイム出力バッファ・レジスタ0L, 0H (RTBL0, RTBH0)

出力データをあらかじめ保持しておく4ビットのレジスタです。

RTBL0, RTBH0レジスタは、周辺I/Oレジスタ領域内でそれぞれ異なるアドレスにマッピングされています。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

4ビット×1チャンネル、2ビット×1チャンネルの動作モードを指定したとき (RTPC0.BYTE0ビット = 0) は、RTBL0, RTBH0レジスタはそれぞれ独立にデータを設定できます。また、RTBL0, RTBH0レジスタのどちらのアドレスを指定しても両方のデータを一括して読み出せます。

6ビット×1チャンネルの動作モードを指定したとき (BYTE0ビット = 1) は、RTBL0, RTBH0レジスタのどちらか一方に8ビット・データを書き込むことにより、RTBL0, RTBH0レジスタそれぞれにデータを設定できます。また、RTBL0, RTBH0レジスタのどちらのアドレスを指定しても両方のデータを一括して読み出せます。

表13 - 2にRTBL0, RTBH0レジスタに対する操作時の動作を示します。

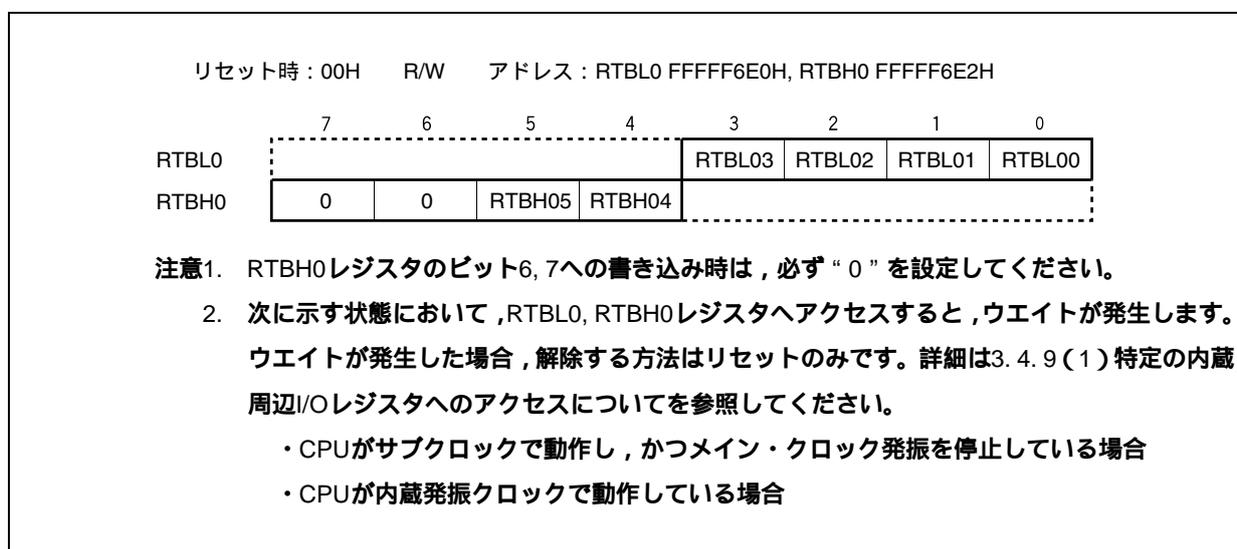


表13 - 2 RTBL0, RTBH0レジスタに対する操作時の動作

動作モード	操作対象 レジスタ	リード時		ライト時 <sup>注</sup>	
		上位4ビット	下位4ビット	上位4ビット	下位4ビット
4ビット×1チャンネル, 2ビット×1チャンネル	RTBL0	RTBH0	RTBL0	無効	RTBL0
	RTBH0	RTBH0	RTBL0	RTBH0	無効
6ビット×1チャンネル	RTBL0	RTBH0	RTBL0	RTBH0	RTBL0
	RTBH0	RTBH0	RTBL0	RTBH0	RTBL0

**注** リアルタイム出力ポートに設定後、リアルタイム出力トリガが発生されるまでにRTBL0, RTBH0レジスタに出力データを設定してください。

### 13.3 レジスタ

RTOは、次の2種類のレジスタで制御します。

- ・リアルタイム出力ポート・モード・レジスタ0 (RTPM0)
- ・リアルタイム出力ポート・コントロール・レジスタ0 (RTPC0)

**注意** リアルタイム出力端子 (RTP00-RTP05) として使用するには、PMC、PFCレジスタでリアルタイム出力ポートに設定してください。

#### (1) リアルタイム出力ポート・モード・レジスタ0 (RTPM0)

RTPM0レジスタは、リアルタイム出力ポート・モードとポート・モードの選択を1ビット単位で許可するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF6E4H

	7	6	5	4	3	2	1	0
RTPM0	0	0	RTPM05	RTPM04	RTPM03	RTPM02	RTPM01	RTPM00

RTPM0m	リアルタイム出力ポートの制御 (m = 0-5)
0	リアルタイム出力禁止
1	リアルタイム出力許可

- 注意1.** リアルタイム出力動作を許可 (RTPC0.RTPOE0ビット = 1) することにより、RTP00-RTP05信号のうちリアルタイム出力許可されたビットはリアルタイム出力を行い、リアルタイム出力動作禁止に指定されたビットは“0”を出力します。
2. リアルタイム出力動作を禁止 (RTPOE0ビット = 0) した場合は、RTPM0レジスタの設定にかかわらず、リアルタイム出力端子 (RTP00-RTP05) は全ビット“0”を出力します。
3. RTPM0レジスタのビット6, 7への書き込み時は必ず“0”を設定してください。

## (2) リアルタイム出力ポート・コントロール・レジスタ0 (RTPC0)

RTPC0レジスタは、リアルタイム出力ポートの動作モード、および出力トリガを設定するレジスタです。

リアルタイム出力ポートの動作モードと出力トリガについては表13 - 3に示すような関係があります。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、00Hになります。

リセット時：00H    R/W    アドレス：FFFFFF6E5H								
	⑦	6	5	4	3	2	1	0
RTPC0	RTPOE0	RTPEG0	BYTE0	EXTR0	0	0	0	0
	RTPOE0	リアルタイム出力の動作制御						
	0	動作禁止 <sup>注1</sup>						
	1	動作許可						
	RTPEG0	INTTP0CC0信号の有効エッジ						
	0	立ち下がりエッジ <sup>注2</sup>						
	1	立ち上がりエッジ						
	BYTE0	リアルタイム出力のチャンネル構成指定						
	0	4ビット×1チャンネル, 2ビット×1チャンネル						
	1	6ビット×1チャンネル						

注1. リアルタイム出力動作禁止 (RTPOE0ビット = 0) の場合、リアルタイム出力端子 (RTP00-RTP05) は全ビット“0”を出力します。

2. INTTP0CC0信号は、パッファからラッチへの転送が1クロック分遅くなります。

**注意** RTPEG0, BYTE0, EXTR0ビットの設定は、必ずRTPOE0ビット = 0のときに行ってください。

表13 - 3 リアルタイム出力ポートの動作モードと出力トリガ

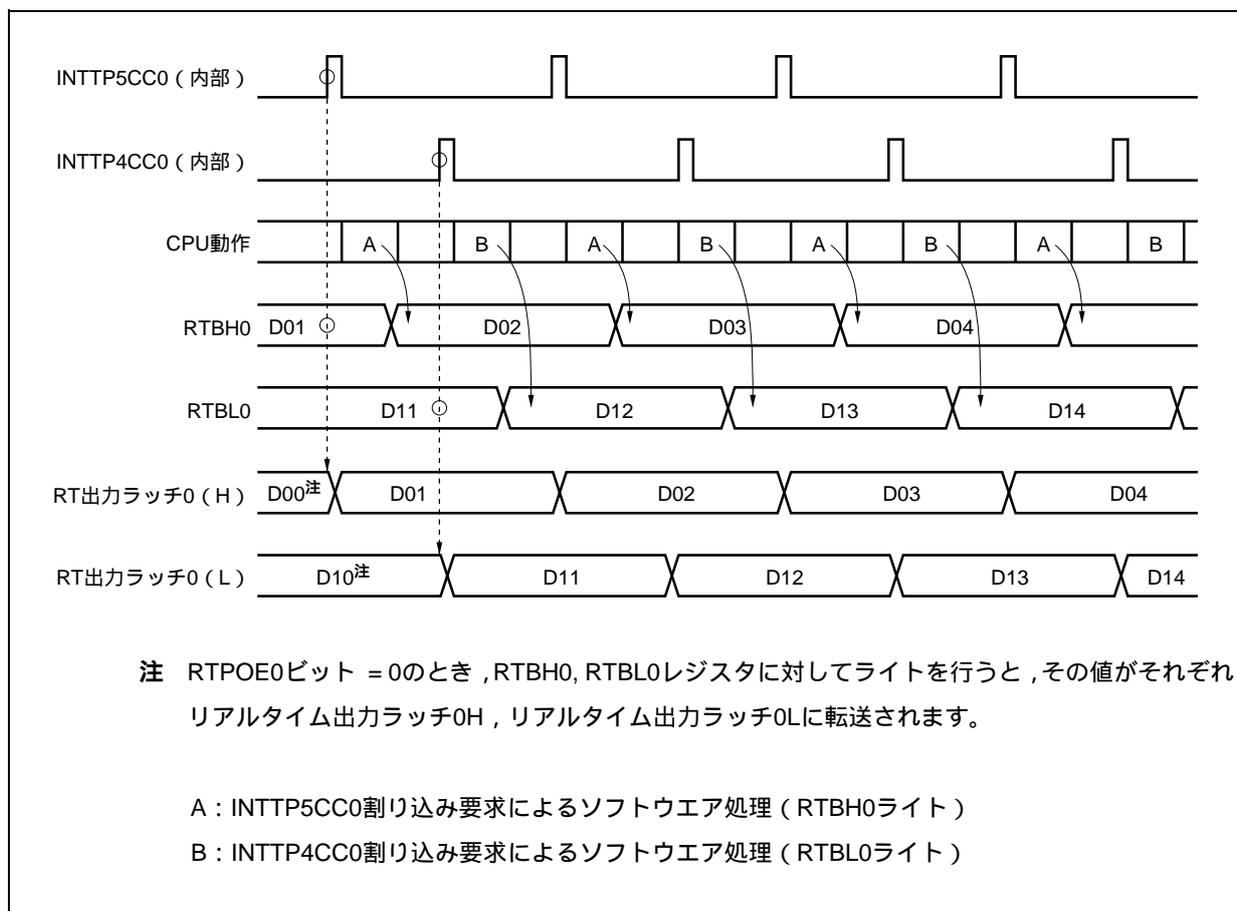
BYTE0	EXTR0	動作モード	RTBH0 ( RTP04, RTP05 )	RTBL0 ( RTP00-RTP03 )
0	0	4ビット×1チャンネル,	INTTP5CC0	INTTP4CC0
	1	2ビット×1チャンネル	INTTP4CC0	INTTP0CC0
1	0	6ビット×1チャンネル	INTTP4CC0	
	1		INTTP0CC0	

## 13.4 動作

RTPC0.RTPOE0ビット = 1でリアルタイム出力動作を許可した場合、選択された転送トリガ (RTPC0.EXTR0, BYTE0ビットで設定) の発生に同期して、RTBH0, RTBL0レジスタのデータをリアルタイム出力ラッチに転送します。転送されたデータのうちRTPM0レジスタの設定により、リアルタイム出力を許可されたビットのデータのみをRTP00-RTP05のそれぞれのビットから出力します。RTPM0レジスタでリアルタイム出力動作禁止に指定されたビットは0を出力します。

RTPOE0ビット = 0でリアルタイム出力動作を禁止した場合は、RTPM0レジスタの設定に関係なくRTP00-RTP05端子は0を出力します。

図13-2 RTO0の動作タイミング例 (EXTR0ビット = 0, BYTE0ビット = 0の場合)



**備考** スタンバイ時の動作については、第23章 スタンバイ機能を参照してください。

## 13.5 使用方法

(1) リアルタイム出力動作を禁止する。

RTPC0.RTPOE0ビット = 0に設定。

(2) 初期設定

・ポート5の兼用端子を設定する。

PFC5.PFC5mビット, PFCE5.PFCE5mビットに1を設定後, PMC5.PMC5mビットに1を設定する (m = 0-5)。

・ビット単位でリアルタイム出力ポート・モード/ポート・モードを指定する。

RTPM0レジスタを設定。

・チャンネル構成, トリガおよび有効エッジを選択する。

RTPC0.EXTR0, BYTE0, RTPEG0ビットを設定。

・初期値をRTBH0, RTBL0レジスタに設定する<sup>注1</sup>。

(3) リアルタイム出力動作を許可する。

RTPOE0ビット = 1に設定。

(4) 選択した転送トリガが発生するまでに, 次の出力値をRTBH0, RTBL0レジスタに設定する<sup>注2</sup>。

(5) 選択したトリガに対応する割り込み処理により, 順次, 次のリアルタイム出力値をRTBH0, RTBL0レジスタに設定する。

**注1.** RTPOE0ビット = 0のとき, RTBH0, RTBL0レジスタに対してライトを行うと, その値がそれぞれリアルタイム出力ラッチ0H, リアルタイム出力ラッチ0Lに転送されます。

2. RTPOE0ビット = 1のとき, RTBH0, RTBL0レジスタに対してライトを行っても, リアルタイム出力ラッチ0H, リアルタイム出力ラッチ0Lにデータ転送はされません。

**注意** リアルタイム出力端子に反映するにはPMC5, PFC5レジスタでリアルタイム出力ポート (RTP00-RTP05) に設定してください。

## 13.6 注意事項

(1) 選択されたリアルタイム出力トリガの割り込み処理内でRTBL0, RTBH0, RTPC0レジスタへの書き込みを行うなど、ソフトウェアにより、次の競合を回避してください。

- ・リアルタイム出力動作の禁止 / 許可の切り替え (RTPOE0ビット) と選択したリアルタイム出力トリガとの競合
- ・リアルタイム出力動作許可状態におけるRTBH0, RTBL0レジスタのライトと選択したリアルタイム出力トリガとの競合

(2) 初期設定は、リアルタイム出力動作を禁止 (RTPOE0ビット = 0) にしてから行ってください。

(3) 一度リアルタイム出力動作を禁止 (RTPOE0ビット = 0) した場合は、リアルタイム出力動作を許可 (RTPOE0ビット = 0 1) する前に、必ずRTBH0, RTBL0レジスタに初期値を設定してください。

## 第14章 A/Dコンバータ

### 14.1 概 要

A/Dコンバータは、アナログ入力をデジタル値に変換するコンバータで、10ビット分解能、12チャンネル：ANI0-ANI11端子の構成になっています。

次にA/Dコンバータの特徴について示します。

10ビット分解能

12チャンネル

逐次比較変換方式

動作電圧： $AV_{REF0} = 2.7 \sim 3.6 \text{ V}$

アナログ入力電圧： $0 \text{ V} \sim AV_{REF0}$

動作モードとして、次の機能があります。

- ・連続セレクト・モード
- ・連続スキャン・モード
- ・ワンショット・セレクト・モード
- ・ワンショット・スキャン・モード

トリガ・モードとして、次の機能があります。

- ・ソフトウェア・トリガ・モード
- ・外部トリガ・モード（外部1本）
- ・タイマ・トリガ・モード

変換時間

$2.6 \sim 24 \mu\text{S} @ 3.0 \text{ V} \quad AV_{REF0} = 3.6 \text{ V}$

$3.9 \sim 24 \mu\text{S} @ 2.7 \text{ V} \quad AV_{REF0} < 3.0 \text{ V}$

パワー・フェイル監視機能（変換結果比較機能）

### 14.2 機 能

#### (1) 10ビット分解能A/D変換

ANI0-ANI11から選択した1チャンネルのアナログ入力に対して、10ビット分解能のA/D変換動作を繰り返します。A/D変換を1回終了するたびに、割り込み要求信号（INTAD）を発生します。

#### (2) パワー・フェイル検出

A/D変換結果（ADA0CRnHレジスタ値）とADA0PFTレジスタの値との大小比較を行い、ADA0PFMレジスタで設定した比較条件に合致した場合のみINTAD信号を発生します（ $n = 0-11$ ）。バッテリー電圧低下を検出するための機能です。

### 14.3 構 成

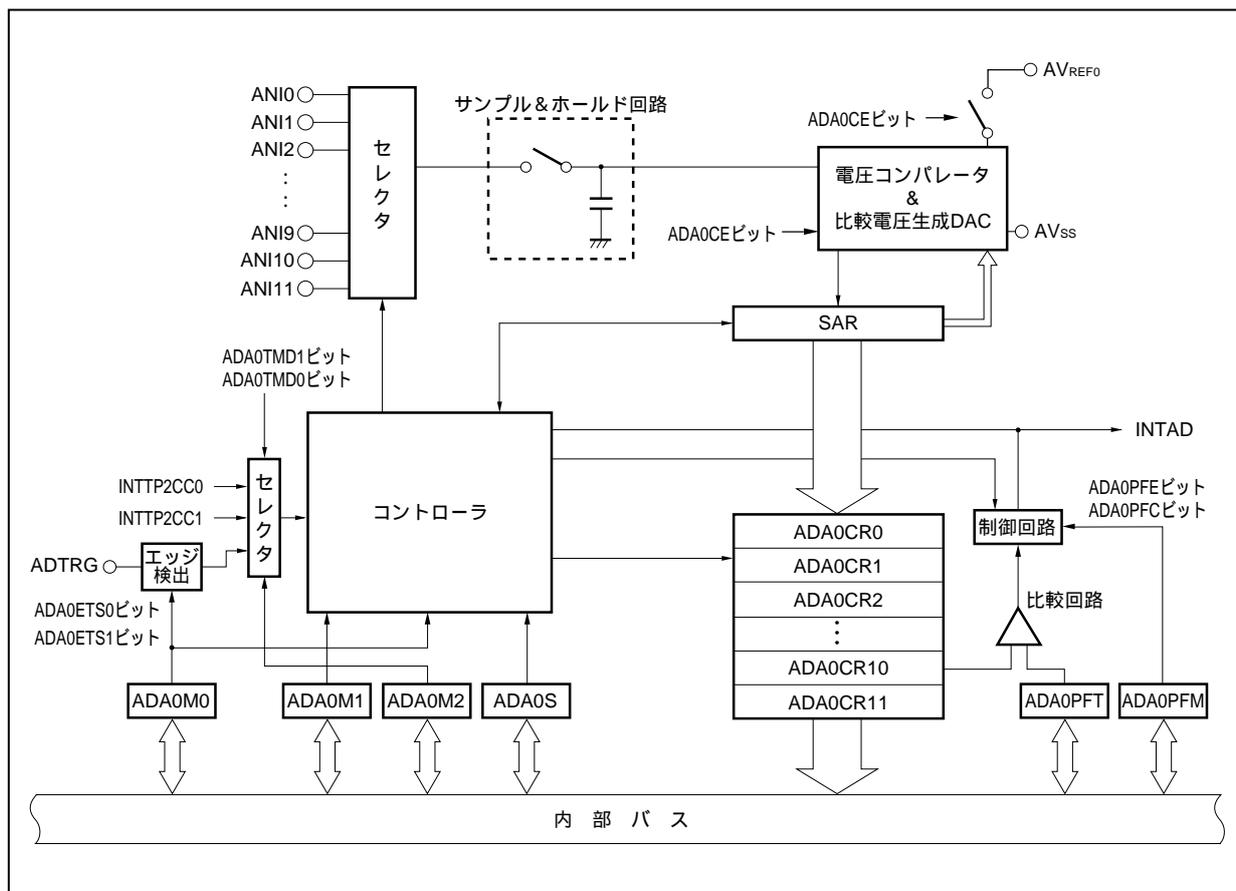
A/Dコンバータは、次のハードウェアで構成しています。

表14 - 1 A/Dコンバータの構成

項 目	構 成
アナログ入力	12チャンネル ( ANI0-ANI11端子 )
レジスタ	逐次変換レジスタ ( SAR ) A/D変換結果レジスタ0-11 ( ADA0CR0-ADA0CR11 ) A/D変換結果レジスタ0H-11H ( ADCR0H-ADCR11H ) : 上位8ビットだけ読み出し可能 A/Dコンバータ・モード・レジスタ0-2 ( ADA0M0-ADA0M2 ) A/Dコンバータ・チャンネル指定レジスタ0 ( ADA0S ) パワー・フェイル比較モード・レジスタ ( ADA0PFM ) パワー・フェイル比較しきい値レジスタ ( ADA0PFT )

次にブロック図を示します。

図14 - 1 A/Dコンバータのブロック図



**(1) ANI0-ANI11 端子**

A/Dコンバータへの12チャンネルのアナログ入力端子です。A/D変換したいアナログ信号を入力します。ADA0Sレジスタでアナログ入力として選択した端子以外は、入出力ポートとして使用できます。

**注意** ANI0-ANI11端子入力電圧は規格の範囲内で使用してください。特に $AV_{REF0}$ 以上の電圧が入力されると、そのチャンネルの変換値が不定となり、またほかのチャンネルの変換値にも影響を与えることがあります。

**(2) サンプル&ホールド回路**

サンプル&ホールド回路は、入力回路で選択されたアナログ入力信号をサンプリングし、電圧コンパレータに送ります。また、そのサンプリングしたアナログ入力電圧値をA/D変換中は保持します。

**(3) 比較電圧生成DAC**

比較電圧生成DACは $AV_{REF0}-AV_{SS}$ 間に接続されており、サンプリングされ保持された値と比較する電圧を生成します。

**(4) 電圧コンパレータ**

電圧コンパレータは、サンプリングされ保持された電圧値と比較電圧生成DACの出力電圧を比較します。

**(5) 逐次変換レジスタ (SAR)**

サンプリングされたアナログ入力の電圧値と比較電圧生成DACの出力電圧（比較電圧）の値を比較し、その結果を最上位ビット（MSB）から1ビットずつ逐次保持するレジスタです。

最下位ビット（LSB）まで保持すると（A/D変換終了）、SARレジスタの内容はADA0CRnレジスタに転送されます。

**備考**  $n = 0-11$

**(6) 10ビットA/D変換結果レジスタn (ADA0CRn)**

ADA0CRnレジスタはA/D変換の結果を格納する16ビットのレジスタです。12本のレジスタで構成されており、A/D変換結果はアナログ入力に対応したADA0CRnレジスタの上位10ビットに格納します（下位6ビットは0に固定）。

**(7) A/D変換結果レジスタnH (ADA0CRnH)**

ADA0CRnHレジスタはA/D変換の結果を格納する8ビットのレジスタです。12本のレジスタで構成されており、A/D変換結果はアナログ入力に対応したADA0CRnレジスタの上位8ビットが読み出されます。

**(8) A/Dコンバータ・モード・レジスタ0 (ADA0M0)**

動作モードの指定および変換動作の制御を行うレジスタです。

**(9) A/Dコンバータ・モード・レジスタ1 (ADA0M1)**

アナログ入力をA/D変換する変換時間を設定するレジスタです。

**(10) A/Dコンバータ・モード・レジスタ2 (ADA0M2)**

ハードウェア・トリガのモードを指定するレジスタです。

**(11) A/Dコンバータ・チャンネル指定レジスタ (ADA0S)**

A/D変換したいアナログ電圧の入力(端子)を設定するレジスタです。

**(12) パワー・フェイル比較モード・レジスタ (ADA0PFM)**

パワー・フェイル監視動作を制御するレジスタです。

**(13) パワー・フェイル比較しきい値レジスタ (ADA0PFT)**

A/D変換結果レジスタnH (ADA0CRnH) と大小比較する場合のしきい値を設定するレジスタです。

ADA0PFTレジスタに設定した8ビット・データとA/D変換結果レジスタの上位8ビット (ADA0CRnH) が比較されます。

**(14) 制御回路**

A/D変換が終了するか、パワー・フェイル検出機能使用時、A/D変換結果 (ADA0CRnHレジスタ値) と ADA0PFTレジスタの値との大小比較を行い、比較条件に合致した場合のみINTAD信号を発生します。

**(15) AV<sub>REF0</sub>端子**

A/Dコンバータの基準電圧を入力する端子です。A/Dコンバータを使用しないときでも、常にV<sub>DD</sub>端子と同電位で使用してください。

AV<sub>REF0</sub>, AV<sub>SS</sub>間にかかる電圧に基づいて、ANI0-ANI11端子に入力される信号をデジタル信号に変換します。

**(16) AV<sub>SS</sub>端子**

A/Dコンバータのグランド電位端子です。A/Dコンバータを使用しないときでも、常にV<sub>SS</sub>端子と同電位で使用してください。

## 14.4 レジスタ

A/Dコンバータは、次に示すレジスタで制御します。

- ・ A/Dコンバータ・モード・レジスタ0, 1, 2 ( ADA0M0, ADA0M1, ADA0M2 )
- ・ A/Dコンバータ・チャンネル指定レジスタ0 ( ADA0S )
- ・ パワー・フェイル比較モード・レジスタ ( ADA0PFM )

また、次のレジスタも使用します。

- ・ A/D変換結果レジスタn ( ADA0CRn )
- ・ A/D変換結果レジスタnH ( ADA0CRnH )
- ・ パワー・フェイル比較しきい値レジスタ ( ADA0PFT )

### (1) A/Dコンバータ・モード・レジスタ0 ( ADA0M0 )

動作モードの指定および変換動作の制御を行う8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ADA0EFビットはリードのみ可能です。

リセットにより、00Hになります。

**注意** 次に示す状態において、ADA0M0レジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3. 4. 9 (1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・ CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・ CPUが内蔵発振クロックで動作している場合

( 1/2 )

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : FFFFF200H								
⑦	6	5	4	3	2	1	⑩	
ADA0M0	ADA0CE	0	ADA0MD1	ADA0MD0	ADA0ETS1	ADA0ETS0	ADA0TMD	ADA0EF
ADA0CE	A/D変換動作の制御							
0	A/D変換動作停止							
1	A/D変換動作許可							
ADA0MD1	ADA0MD0	A/Dコンバータ動作モードの制御						
0	0	連続セレクト・モード						
0	1	連続スキャン・モード						
1	0	ワンショット・セレクト・モード						
1	1	ワンショット・スキャン・モード						

ADA0ETS1	ADA0ETS0	外部トリガ (ADTRG端子) 入力の有効エッジを指定
0	0	エッジ検出なし
0	1	立ち下がりエッジ検出
1	0	立ち上がりエッジ検出
1	1	立ち上がり / 立ち下がり両エッジ検出

ADA0TMD	トリガ・モードの選択
0	ソフトウェア・トリガ・モード
1	外部トリガ・モード / タイマ・トリガ・モード

ADA0EF	A/Dコンバータの状態を提示
0	A/D変換停止中
1	A/D変換動作中

- 注意1. ビット0に書き込みを行った場合、書き込みは無視されます。
- A/D変換動作許可中 (ADA0CEビット = 1) は、ADA0M1.ADA0FR2-ADA0FR0 ビットの変更は禁止です。
  - 次のモードでは、ADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFT レジスタへの書き込みはA/D変換動作停止 (ADA0CEビット = 0) の状態で行い、そのあとでA/D変換動作許可 (ADA0CEビット = 1) してください。
    - ・通常変換モード
    - ・高速変換モードのワンショット・セレクト・モード / ワンショット・スキャン・モード

また、そのほかのモードでA/D変換動作中 (ADA0EFビット = 1) にADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFT レジスタに書き込みを行った場合には各モードにより次のようになります。

    - ・ソフトウェア・トリガ・モード時  
A/D変換動作は中断され、再度、最初から変換動作を行います。
    - ・ハードウェア・トリガ・モード時  
A/D変換動作は中断され、再度、トリガ待機状態になります。
  - 外部トリガ・モード / タイマ・トリガ・モードを選択する場合 (ADA0TMDビット = 1) は、高速変換モード (ADA0M1.ADA0HS1ビット = 1) に設定してください。また、A/D変換動作許可 (ADA0CEビット = 1) したあとに一度だけ挿入される安定時間中にトリガを入力しないでください。
  - A/Dコンバータを使用しない場合は、消費電力を小さくするために、ADA0CEビット = 0として動作を停止させてください。

## (2) A/Dコンバータ・モード・レジスタ1 (ADA0M1)

変換時間の指定を行う8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより, 00Hになります。

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF201H

	7	6	5	4	3	2	1	0
ADA0M1	ADA0HS1	0	0	0	0	ADA0FR2	ADA0FR1	ADA0FR0

ADA0HS1	A/D変換時間の通常変換モード / 高速変換モードの選択
0	通常変換モード
1	高速変換モード

- 注意1.** A/D変換動作許可中 (ADA0M0.ADA0CEビット = 1) は, ADA0M1レジスタの変更は禁止です。
2. 外部トリガ・モード/タイマ・トリガ・モードを選択する場合 (ADA0M0.ADA0TMDビット = 1) は, 高速変換モード (ADA0HS1ビット = 1) に設定してください。また, A/D変換動作許可 (ADA0CEビット = 1) したあとに一度だけ挿入される安定時間中にトリガを入力しないでください。
3. ビット6-3には必ず“0”を設定してください。

**備考** A/D変換時間の設定例は表14 - 2, 表14 - 3を参照してください。

次に各クロックにおける変換時間の例を示します。

表14-2 通常変換モード時の変換時間の選択 (ADA0HS1ビット = 0)

ADA0 FR2	ADA0 FR1	ADA0 FR0	A/D変換時間						トリガ 応答時間
			安定時間 + 変換時間 + ウェイト時間	$f_{xx} = 20 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 16 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 12 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 10 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 4 \text{ MHz}$	
0	0	0	$66/f_{xx} (13/f_{xx} + 26/f_{xx} + 27/f_{xx})$	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$6.6 \mu\text{s}^{\text{注}}$	$16.5 \mu\text{s}$	$3/f_{xx}$
0	0	1	$131/f_{xx} (26/f_{xx} + 52/f_{xx} + 53/f_{xx})$	$6.55 \mu\text{s}^{\text{注}}$	$8.19 \mu\text{s}^{\text{注}}$	$10.92 \mu\text{s}$	$13.1 \mu\text{s}$	設定禁止	$3/f_{xx}$
0	1	0	$196/f_{xx} (39/f_{xx} + 78/f_{xx} + 79/f_{xx})$	$9.8 \mu\text{s}$	$12.25 \mu\text{s}$	$16.33 \mu\text{s}$	$19.6 \mu\text{s}$	設定禁止	$3/f_{xx}$
0	1	1	$259/f_{xx} (50/f_{xx} + 104/f_{xx} + 105/f_{xx})$	$12.95 \mu\text{s}$	$16.19 \mu\text{s}$	$21.58 \mu\text{s}$	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	0	0	$311/f_{xx} (50/f_{xx} + 130/f_{xx} + 131/f_{xx})$	$15.55 \mu\text{s}$	$19.44 \mu\text{s}$	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	0	1	$363/f_{xx} (50/f_{xx} + 156/f_{xx} + 157/f_{xx})$	$18.15 \mu\text{s}$	$22.69 \mu\text{s}$	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	1	0	$415/f_{xx} (50/f_{xx} + 182/f_{xx} + 183/f_{xx})$	$20.75 \mu\text{s}$	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	1	1	$467/f_{xx} (50/f_{xx} + 208/f_{xx} + 209/f_{xx})$	$23.35 \mu\text{s}$	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
上記以外			設定禁止						

注 2.7 V  $AV_{REF0} < 3.0 \text{ V}$  の場合は、設定禁止。

- 備考1. 安定時間 : A/Dコンバータのセットアップ時間 ( $1 \mu\text{s}$ 以上)  
 変換時間 : 実際にA/D変換にかかる時間 ( $2.6 \sim 10.4 \mu\text{s}$ )  
 ウェイト時間 : 次の変換までに挿入されるウェイト時間  
 トリガ応答時間 : ソフトウェア・トリガ、外部トリガ、またはタイマ・トリガが安定時間経過後に発生した場合、変換時間の前に挿入されます。
2. 動作タイミングについては、14.5.2 変換動作タイミングを参照してください。

通常変換モードでは、ADA0M0.ADA0CEビットをセット(1)してから、安定時間後に変換を開始し、変換時間 ( $2.6 \sim 10.4 \mu\text{s}$ ) の間だけA/D変換動作を行います。変換終了後、動作を停止し、ウェイト時間が経過してからA/D変換終了割り込み要求信号 (INTAD) が発生します。

ウェイト時間中は変換動作を停止しているため、動作電流を低減することができます。

- 注意1.  $3.0 \text{ V} < AV_{REF0} < 3.6 \text{ V}$  のときは、 $2.6 \mu\text{s}$  変換時間  $10.4 \mu\text{s}$  になるように設定してください。  
 $2.7 \text{ V} < AV_{REF0} < 3.0 \text{ V}$  のときは、 $3.9 \mu\text{s}$  変換時間  $10.4 \mu\text{s}$  になるように設定してください。
2. A/D変換中に、ADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタへの書き込みまたはトリガが入力されると再変換が行われますが、安定時間終了タイミングとADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタへの書き込みが競合した場合、または安定時間終了タイミングとトリガの入力が競合した場合は、安定時間が64クロック再挿入されず。  
 また、再挿入の安定時間終了タイミングと再び競合すると、再度、安定時間が挿入されますので、トリガの入力間隔と制御レジスタ書き込みの間隔は64クロック以下にしないでください。

表14-3 高速変換モード時の変換時間の選択 (ADA0HS1ビット = 1)

ADA0 FR2	ADA0 FR1	ADA0 FR0	A/D変換時間						トリガ 応答時間
			変換時間 (+ 安定時間)	$f_{xx} = 20 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 16 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 12 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 10 \text{ MHz}$	$f_{xx} = 4 \text{ MHz}$	
0	0	0	$26/f_{xx} (+ 13/f_{xx})$	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$2.6 \mu\text{s}^{\text{注}}$ (+ 1.3 $\mu\text{s}$ )	$6.5 \mu\text{s}$ (+3.25 $\mu\text{s}$ )	$3/f_{xx}$
0	0	1	$52/f_{xx} (+ 26/f_{xx})$	$2.6 \mu\text{s}^{\text{注}}$ (+ 1.3 $\mu\text{s}$ )	$3.25 \mu\text{s}^{\text{注}}$ (+1.625 $\mu\text{s}$ )	$4.333 \mu\text{s}$ (+2.167 $\mu\text{s}$ )	$5.2 \mu\text{s}$ (+ 2.6 $\mu\text{s}$ )	設定禁止	$3/f_{xx}$
0	1	0	$78/f_{xx} (+ 39/f_{xx})$	$3.9 \mu\text{s}$ (+ 1.95 $\mu\text{s}$ )	$4.875 \mu\text{s}$ (+2.438 $\mu\text{s}$ )	$6.5 \mu\text{s}$ (+ 3.25 $\mu\text{s}$ )	$7.8 \mu\text{s}$ (+ 3.9 $\mu\text{s}$ )	設定禁止	$3/f_{xx}$
0	1	1	$104/f_{xx} (+ 50/f_{xx})$	$5.2 \mu\text{s}$ (+ 2.5 $\mu\text{s}$ )	$6.5 \mu\text{s}$ (+3.125 $\mu\text{s}$ )	$8.667 \mu\text{s}$ (+4.167 $\mu\text{s}$ )	$10.4 \mu\text{s}$ (+ 5 $\mu\text{s}$ )	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	0	0	$130/f_{xx} (+ 50/f_{xx})$	$6.5 \mu\text{s}$ (+ 2.5 $\mu\text{s}$ )	$8.125 \mu\text{s}$ (+3.125 $\mu\text{s}$ )	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	0	1	$156/f_{xx} (+ 50/f_{xx})$	$7.8 \mu\text{s}$ (+ 2.5 $\mu\text{s}$ )	$9.75 \mu\text{s}$ (+3.125 $\mu\text{s}$ )	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	1	0	$182/f_{xx} (+ 50/f_{xx})$	$9.1 \mu\text{s}$ (+ 2.5 $\mu\text{s}$ )	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
1	1	1	$208/f_{xx} (+ 50/f_{xx})$	$10.4 \mu\text{s}$ (+ 2.5 $\mu\text{s}$ )	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	$3/f_{xx}$
上記以外			設定禁止						

注 2.7 V  $AV_{REF0} < 3.0 \text{ V}$  の場合は、設定禁止。

- 備考1. 変換時間 : 実際にA/D変換にかかる時間 (2.6 ~ 10.4  $\mu\text{s}$ )  
 安定時間 : A/Dコンバータのセットアップ時間 (1  $\mu\text{s}$ 以上)  
 トリガ応答時間: ソフトウェア・トリガ, 外部トリガ, またはタイマ・トリガが安定時間経過後に発生した場合, 変換時間の前に挿入されます。
2. 動作タイミングについては, 14. 5. 2 変換動作タイミングを参照してください。

高速変換モードでは, ADA0M0.ADA0CEビットをセット(1)してから, 安定時間後に変換を開始し, 変換時間 (2.6 ~ 10.4  $\mu\text{s}$ ) の間A/D変換動作を行います。変換終了後, ただちにA/D変換終了割り込み要求信号 (INTAD) が発生します。

連続変換モードの場合, 1回目の変換前だけに安定時間が挿入され, 2回目以降は安定時間が挿入されません (A/Dコンバータは起動したままです)。

- 注意1. 3.0 V  $AV_{REF0}$  3.6 V のときは, 2.6  $\mu\text{s}$  変換時間 10.4  $\mu\text{s}$  になるように設定してください。  
 2.7 V  $AV_{REF0} < 3.0 \text{ V}$  のときは, 3.9  $\mu\text{s}$  変換時間 10.4  $\mu\text{s}$  になるように設定してください。
2. 高速モードでは, 安定時間中のADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタの書き換え, およびトリガ入力を禁止します。

## (3) A/Dコンバータ・モード・レジスタ2 (ADA0M2)

ハードウェア・トリガのモードを指定します。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF203H

	7	6	5	4	3	2	1	0
ADA0M2	0	0	0	0	0	0	ADA0TMD1	ADA0TMD0

ADA0TMD1	ADA0TMD0	ハードウェア・トリガ・モードの指定
0	0	外部トリガ・モード (ADTRG端子の有効エッジ検出時)
0	1	タイマ・トリガ・モード0 (INTTP2CC0割り込み要求発生時)
1	0	タイマ・トリガ・モード1 (INTTP2CC1割り込み要求発生時)
1	1	設定禁止

**注意1.** 次のモードでは、ADA0M2レジスタへの書き込みはA/D変換動作停止 (ADA0M0.ADA0CEビット = 0) の状態で行い、そのあとでA/D変換動作許可 (ADA0CEビット = 1) してください。

・通常変換モード

・高速変換モードのワンショット・セレクト・モード/ワンショット・スキャン・モード

2. ビット7-2には必ず“0”を設定してください。

## (4) A/Dコンバータ・チャンネル指定レジスタ0 (ADA0S)

A/D変換するアナログ電圧の入力ポートを指定するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF202H

	7	6	5	4	3	2	1	0
ADA0S	0	0	0	0	ADA0S3	ADA0S2	ADA0S1	ADA0S0

ADA0S3	ADA0S2	ADA0S1	ADA0S0	セレクト・モード	スキャン・モード
0	0	0	0	ANI0	ANI0
0	0	0	1	ANI1	ANI0-ANI1
0	0	1	0	ANI2	ANI0-ANI2
0	0	1	1	ANI3	ANI0-ANI3
0	1	0	0	ANI4	ANI0-ANI4
0	1	0	1	ANI5	ANI0-ANI5
0	1	1	0	ANI6	ANI0-ANI6
0	1	1	1	ANI7	ANI0-ANI7
1	0	0	0	ANI8	ANI0-ANI8
1	0	0	1	ANI9	ANI0-ANI9
1	0	1	0	ANI10	ANI0-ANI10
1	0	1	1	ANI11	ANI0-ANI11
1	1	0	0	設定禁止	設定禁止
1	1	0	1	設定禁止	設定禁止
1	1	1	0	設定禁止	設定禁止
1	1	1	1	設定禁止	設定禁止

注意1. 次のモードでは、ADA0Sレジスタへの書き込みはA/D変換動作停止 (ADA0M0.ADA0CEビット = 0) の状態で行い、そのあとでA/D変換動作許可 (ADA0CEビット = 1) してください。

- ・通常変換モード
- ・高速変換モードのワンショット・セレクト・モード/ワンショット・スキャン・モード

2. ビット7-4には必ず“0”を設定してください。

(5) A/D変換結果レジスタ $n$ ,  $nH$  (ADA0CR $n$ , ADA0CR $nH$ )

ADA0CR $n$ , ADA0CR $nH$ レジスタは、A/D変換結果を格納するレジスタです。

16/8ビット単位でリードのみ可能です。ただし、16ビット・アクセス時はADA0CR $n$ レジスタを指定、8ビット・アクセス時はADA0CR $nH$ レジスタを指定します。ADA0CR $n$ レジスタは上位10ビットに変換結果の10ビットが読み出され、下位6ビットには0が読み出されます。ADA0CR $nH$ レジスタには変換結果の上位8ビットが読み出されます。

**注意** 次に示す状態において、ADA0CR $n$ , ADA0CR $nH$ レジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合、解除する方法はリセットだけです。詳細は3. 4. 9 (1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合

リセット時：不定 R アドレス：ADA0CR0 FFFFF210H, ADA0CR1 FFFFF212H,  
ADA0CR2 FFFFF214H, ADA0CR3 FFFFF216H,  
ADA0CR4 FFFFF218H, ADA0CR5 FFFFF21AH,  
ADA0CR6 FFFFF21CH, ADA0CR7 FFFFF21EH,  
ADA0CR8 FFFFF220H, ADA0CR9 FFFFF222H,  
ADA0CR10 FFFFF224H, ADA0CR11 FFFFF226H

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
ADA0CR $n$ ( $n = 0-11$ )	AD9	AD8	AD7	AD6	AD5	AD4	AD3	AD2	AD1	AD0	0	0	0	0	0	0

リセット時：不定 R アドレス：ADA0CR0H FFFFF211H, ADA0CR1H FFFFF213H,  
ADA0CR2H FFFFF215H, ADA0CR3H FFFFF217H,  
ADA0CR4H FFFFF219H, ADA0CR5H FFFFF21BH,  
ADA0CR6H FFFFF21DH, ADA0CR7H FFFFF21FH,  
ADA0CR8H FFFFF221H, ADA0CR9H FFFFF223H,  
ADA0CR10H FFFFF225H, ADA0CR11H FFFFF227H

	7	6	5	4	3	2	1	0
ADA0CR $nH$ ( $n = 0-11$ )	AD9	AD8	AD7	AD6	AD5	AD4	AD3	AD2

**注意** ADA0M0, ADA0Sレジスタに対して書き込み動作を行ったとき、ADA0CR $n$ レジスタの内容は不定になることがあります。変換結果は、変換動作終了後、ADA0M0, ADA0Sレジスタに対して書き込み動作を行う前に読み出してください。上記以外のタイミングでは、正しい変換結果が読み出されないことがあります。

アナログ入力端子 (ANI0-ANI11) に入力されたアナログ入力電圧とA/D変換結果 (ADA0CRnレジスタ) には次式に示す関係があります。

$$\text{SAR} = \text{INT} \left( \frac{V_{\text{IN}}}{\text{AV}_{\text{REF0}}} \times 1024 + 0.5 \right)$$

$$\text{ADA0CR}^{\text{注}} = \text{SAR} \times 64$$

または,

$$\left( \text{SAR} - 0.5 \right) \times \frac{\text{AV}_{\text{REF0}}}{1024} < V_{\text{IN}} < \left( \text{SAR} + 0.5 \right) \times \frac{\text{AV}_{\text{REF0}}}{1024}$$

INT ( ) : ( ) 内の値の整数部を返す関数

$V_{\text{IN}}$  : アナログ入力電圧

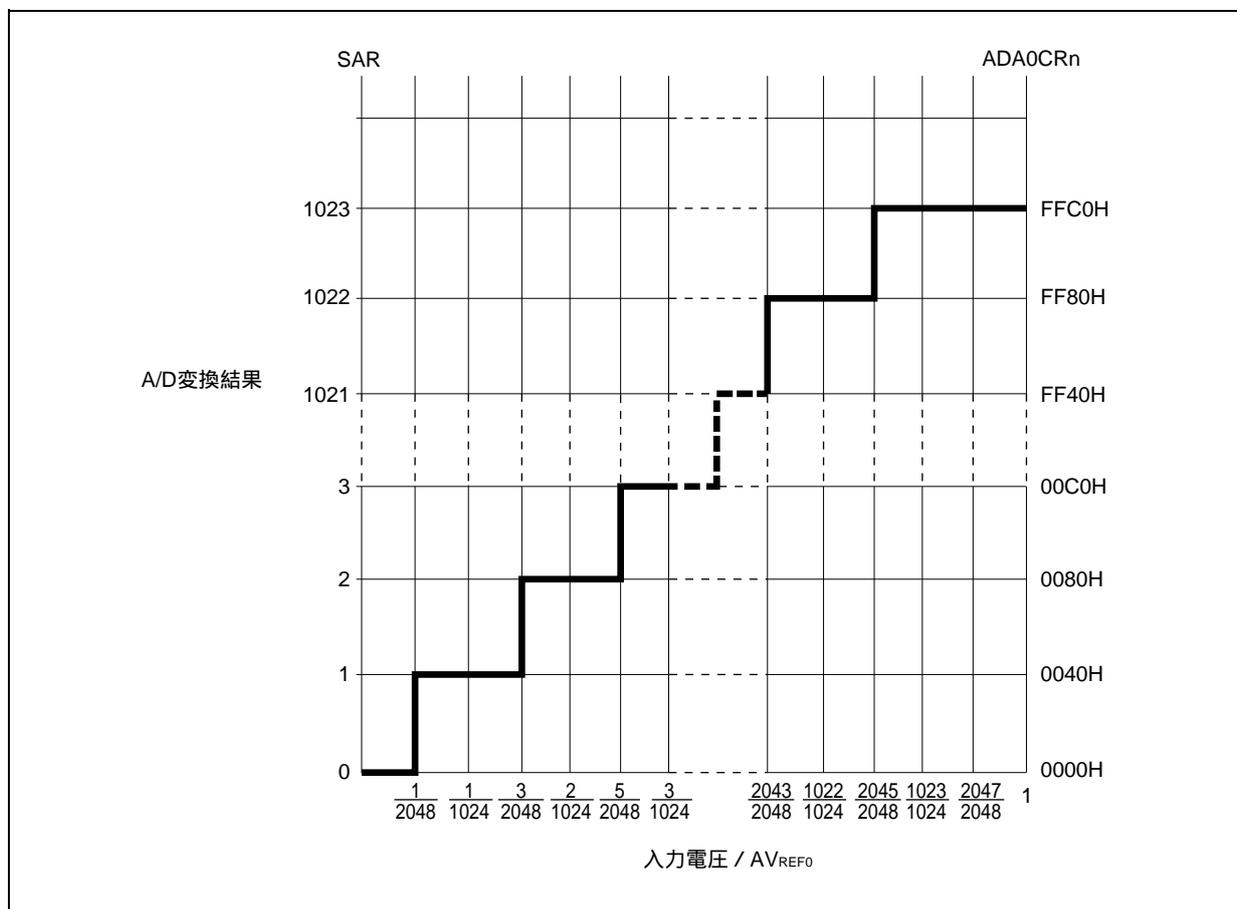
$\text{AV}_{\text{REF0}}$  :  $\text{AV}_{\text{REF0}}$ 端子電圧

ADA0CR : ADA0CRnレジスタの値

注 ADA0CRnレジスタの下位6ビットは0固定です。

次にアナログ入力電圧とA/D変換結果の関係を示します。

図14 - 2 アナログ入力電圧とA/D変換結果の関係



## (6) パワー・フェイル比較モード・レジスタ (ADA0PFM)

ADA0PFMレジスタは、パワー・フェイル比較モードの設定を行う8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF204H

	⑦	6	5	4	3	2	1	0
ADA0PFM	ADA0PFE	ADA0PFC	0	0	0	0	0	0

ADA0PFE	パワー・フェイル比較許可 / 禁止の選択
0	パワー・フェイル比較禁止
1	パワー・フェイル比較許可

ADA0PFC	パワー・フェイル比較モードの選択
0	ADA0CRnH ADA0PFTで割り込み要求信号 (INTAD) を発生
1	ADA0CRnH < ADA0PFTで割り込み要求信号 (INTAD) を発生

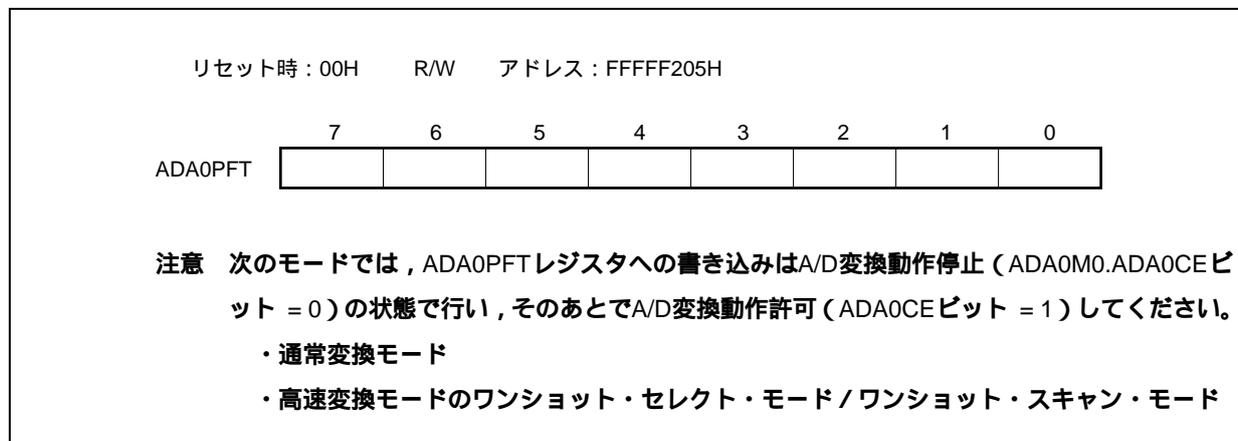
- 注意1. セレクト・モードではADA0PFTレジスタに設定した8ビット・データとADA0Sレジスタで指定したチャンネルの変換結果を比較し、結果がADA0PFCビットで設定された条件に一致した場合はADA0CRnレジスタに変換結果を格納しINTAD信号が発生しますが、一致しない場合、変換結果をADA0CR0レジスタに格納し、INTAD信号を発生しません。
2. スキャン・モードではADA0PFTレジスタに設定した8ビット・データとチャンネル0の変換結果を比較し、結果がADA0PFCビットで設定された条件に一致した場合はADA0CR0レジスタに変換結果を格納しINTAD信号を発生させますが、一致しない場合は、ADA0CR0レジスタに変換結果を格納しますが、INTAD信号を発生させません。また比較結果にかかわらず、比較後はスキャン動作を継続しスキャン終了までADA0CRnレジスタに変換結果は格納しますが、スキャン終了後のINTAD信号は発生しません。
3. 次のモードでは ADA0PFMレジスタへの書き込みはA/D変換動作停止 (ADA0M0.ADA0CEビット = 0) の状態で行い、そのあとでA/D変換動作許可 (ADA0CEビット = 1) してください。
- ・通常変換モード
  - ・高速変換モードのワンショット・セレクト・モード/ワンショット・スキャン・モード

**(7) パワー・フェイル比較しきい値レジスタ (ADA0PFT)**

ADA0PFTレジスタは、パワー・フェイル比較モード時の比較値を設定するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、00Hになります。



## 14.5 動作

### 14.5.1 基本動作

A/D変換する動作モード、トリガ・モード、変換時間などをADA0M0, ADA0M1, ADA0M2, ADA0Sレジスタで設定します。ADA0M0レジスタのADA0CEビットをセットすると、ソフトウェア・トリガ・モード時は変換を開始し、外部/タイマ・トリガ・モード時はトリガ待機状態になります。

A/D変換が開始されると選択されたアナログ入力チャネルに入力されている電圧を、サンプル&ホールド回路でサンプリングします。

一定時間サンプリングを行うとサンプル&ホールド回路はホールド状態となり、入力されたアナログ電圧をA/D変換が終了するまで保持します。

逐次変換レジスタ(SAR)のビット9をセットし、タップ・セクタは比較電圧生成DACを $(1/2)AV_{REF0}$ にします。

比較電圧生成DACとアナログ入力との電圧差を電圧コンパレータで比較します。もし、アナログ入力 $(1/2)AV_{REF0}$ よりも大きければ、SARレジスタのMSBをセット(1)したままです。また、 $(1/2)AV_{REF0}$ よりも小さければMSBをリセットします。

次にSARレジスタのビット8が自動的にセットされ、次の比較に移ります。ここではすでに結果がセットされているビット9の値によって、次に示すように比較電圧生成DACが選択されます。

・ビット9 = 1 :  $(3/4)AV_{REF0}$

・ビット9 = 0 :  $(1/4)AV_{REF0}$

この比較電圧とアナログ入力電圧を比較し、その結果でSARレジスタのビット8を次のように操作します。

アナログ入力電圧 比較電圧 : ビット8 = 1

アナログ入力電圧 比較電圧 : ビット8 = 0

このような比較をSARレジスタのビット0まで続けます。

10ビットの比較が終了したとき、SARレジスタには有効なデジタルの結果が残り、その値がADA0CRnレジスタに転送され格納されます。そのあと、次の条件でA/D変換終了割り込み要求信号(INTAD)を発生します。

・連続/ワンショット・セレクト・モード : 1回目のA/D変換の終了後

・連続/ワンショット・スキャン・モード : ADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子まで順にA/D変換をしたあと

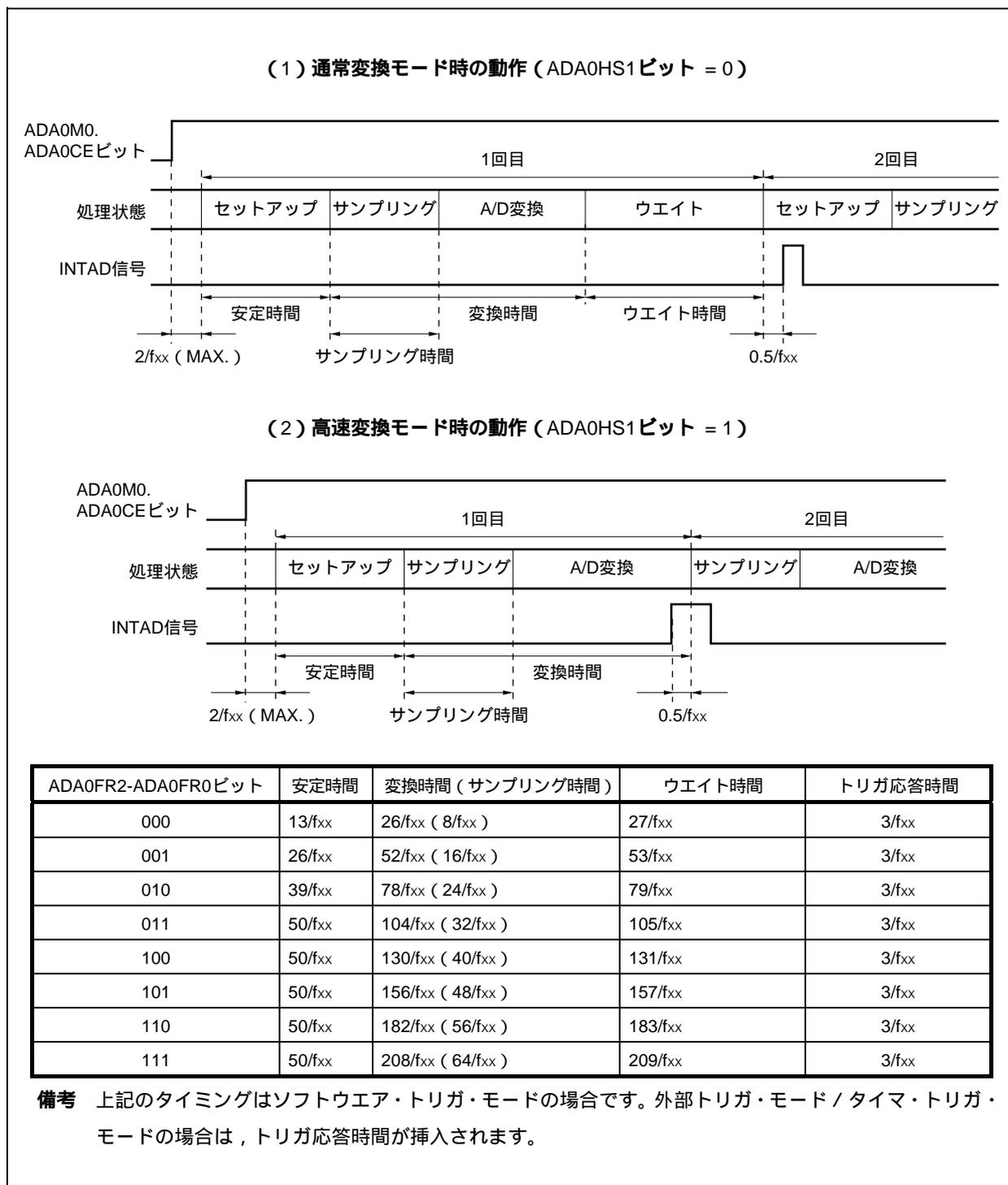
ワンショット・セレクト・モードの場合は、変換を停止します<sup>注</sup>。ワンショット・スキャン・モードの場合は、スキャンを一巡すると停止します<sup>注</sup>。連続セレクト・モードの場合はADA0M0.ADA0CEビット = 0とするまで ~ を繰り返します。連続スキャン・モードの場合もそれぞれのチャネルに対して ~ を繰り返します。

注 外部トリガ・モード，タイマ・トリガ・モード0，タイマ・トリガ・モード1時はトリガ待機状態になります。

備考 トリガ待機状態とは，安定時間経過後の状態を示します。

### 14.5.2 変換動作タイミング

図14-3 変換動作タイミング（連続変換）



### 14.5.3 トリガ・モード

トリガ・モードの設定により、変換動作の開始タイミングの指定を行います。トリガ・モードにはソフトウェア・トリガ・モード、ハードウェア・トリガ・モードがあり、ハードウェア・トリガ・モードでは、タイマ・トリガ・モード0, 1, 外部トリガ・モードの3つがあります。トリガ・モードの設定はADA0M0.ADA0TMDビットで行い、さらにハードウェア・トリガ・モードの設定はADA0M2.ADA0TMD1, ADA0TMD0ビットで行います。

表14-4 トリガ・モード一覧

ADA0M0レジスタ ADA0TMDビット	ADA0M2レジスタ		トリガ・モード
	ADA0TMD1ビット	ADA0TMD0ビット	
0	-	-	ソフトウェア・トリガ・モード
1	0	0	外部トリガ・モード (ADTRG端子の有効エッジ検出時)
	0	1	タイマ・トリガ・モード0 (INTTP2CC0割り込み要求発生時)
	1	0	タイマ・トリガ・モード1 (INTTP2CC1割り込み要求発生時)
	1	1	設定禁止

#### (1) ソフトウェア・トリガ・モード

ADA0M0.ADA0CEビットを“1”に設定すると、ADA0Sレジスタで指定したアナログ入力 (ANIn端子) に対し、変換動作を開始します。変換を終了すると、変換結果をADA0CRnレジスタに格納し、同時に、A/D変換終了割り込み要求信号 (INTAD) を発生します。

ADA0M0.ADA0MD1, ADA0MD0ビットで設定される動作モードが、連続セレクト/スキャン・モードであれば、変換終了後はADA0CEビットを“0”にしないかぎり、次の変換を繰り返し行います。動作モードがワンショット・セレクト/スキャン・モードであれば、1回で変換を終了します。

変換が開始されると、ADA0M0.ADA0EFビット = 1 (動作中) となります。

変換動作中にADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタに書き込みを行った場合、変換は中断され、再度最初から変換を行います。ただし、通常変換モード時、高速変換モードのワンショット・セレクト・モード/ワンショット・スキャン・モード時の書き込みは禁止です (n = 0-11)。

#### (2) 外部トリガ・モード

外部トリガ (ADTRG端子) の入力により、ADA0Sレジスタで指定したアナログ入力 (ANIn端子) に対し、変換動作を開始するモードです。ADA0M0.ADA0ETS1, ADA0ETS0ビットの設定により、外部トリガのエッジ検出 (立ち上がり, 立ち下がり, 立ち上がり/立ち下がりの両エッジ) の指定ができます。ADA0CEビットをセット (1) 設定するとトリガ待機状態となり、外部トリガが入力された後に変換を開始します。

ADA0MD1, ADA0MD0ビットで設定される動作モードが、連続セレクト/連続スキャン/ワンショット・セレクト/ワンショット・スキャン・モードにかかわらず、変換を終了すると、変換結果をADA0CRnレジスタに格納し、同時に、INTAD信号を発生し、再びトリガ待機状態になります。

変換が開始されると、ADA0EFビット = 1 (動作中) となります。ただし、トリガ待機状態のときはADA0EFビット = 0 (停止中) となります。変換動作中に有効なトリガが入力されると、変換は中断され、再度最初から変換を行います。

変換動作中にADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタに書き込みを行った場合、変換は中断され、再度トリガ待機状態になります。ただし、ワンショット・セレクト・モード/ワンショット・スキャン・モード時の書き込みは禁止です (n = 0-11)。

**注意** 外部トリガ・モードを選択する場合は、高速変換モードに設定してください。また、A/D変換動作許可 (ADA0M0.ADA0CEビット = 1) したあとに一度だけ挿入される安定時間中にトリガを入力しないでください。

**備考** トリガ待機状態とは、安定時間経過後の状態を示します。

### (3) タイマ・トリガ・モード

タイマに接続されたキャプチャ/コンペア・レジスタのコンペア一致割り込み要求信号 (INTTP2CC0, INTTP2CC1) により、ADA0Sレジスタで指定したアナログ入力 (ANI0-ANI11端子) に対し、変換動作を開始するモードです。ADA0TMD1, ADA0TMD0ビットの設定により、INTTP2CC0, INTTP2CC1信号のいずれかを指定し、指定されたコンペア一致割り込み要求信号の立ち上がりエッジで変換を開始します。ADA0CEビットをセット (1) するとトリガ待機状態となり、タイマのコンペア一致割り込み要求信号が入力されたあとに変換を開始します。

ADA0MD1, ADA0MD0ビットで設定される動作モードが、連続セレクト/連続スキャン/ワンショット・セレクト/ワンショット・スキャン・モードにかかわらず、変換を終了すると、変換結果をADA0CRnレジスタに格納し、同時に、INTAD信号を発生し、再びトリガ待機状態になります。

変換が開始されると、ADA0EFビット = 1 (動作中) となります。ただし、トリガ待機状態の時はADA0EFビット = 0 (停止中) となります。変換動作中に有効なトリガが入力されると、変換は中断され、再度最初から変換を行います。

変換動作中にADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタに書き込みを行った場合、変換は中断され、再度、トリガ待機状態になります。ただし、ワンショット・セレクト・モード/ワンショット・スキャン・モード時の書き込みは禁止です。

**注意** タイマ・トリガ・モードを選択する場合は、高速変換モードに設定してください。また、A/D変換動作許可 (ADA0M0.ADA0CEビット = 1) したあとに一度だけ挿入される安定時間中にトリガを入力しないでください。

**備考** トリガ待機状態とは、安定時間経過後の状態を示します。

### 14.5.4 動作モード

動作モードには、連続セレクト・モード、連続スキャン・モード、ワンショット・セレクト・モード、ワンショット・スキャン・モードの4つがあります。

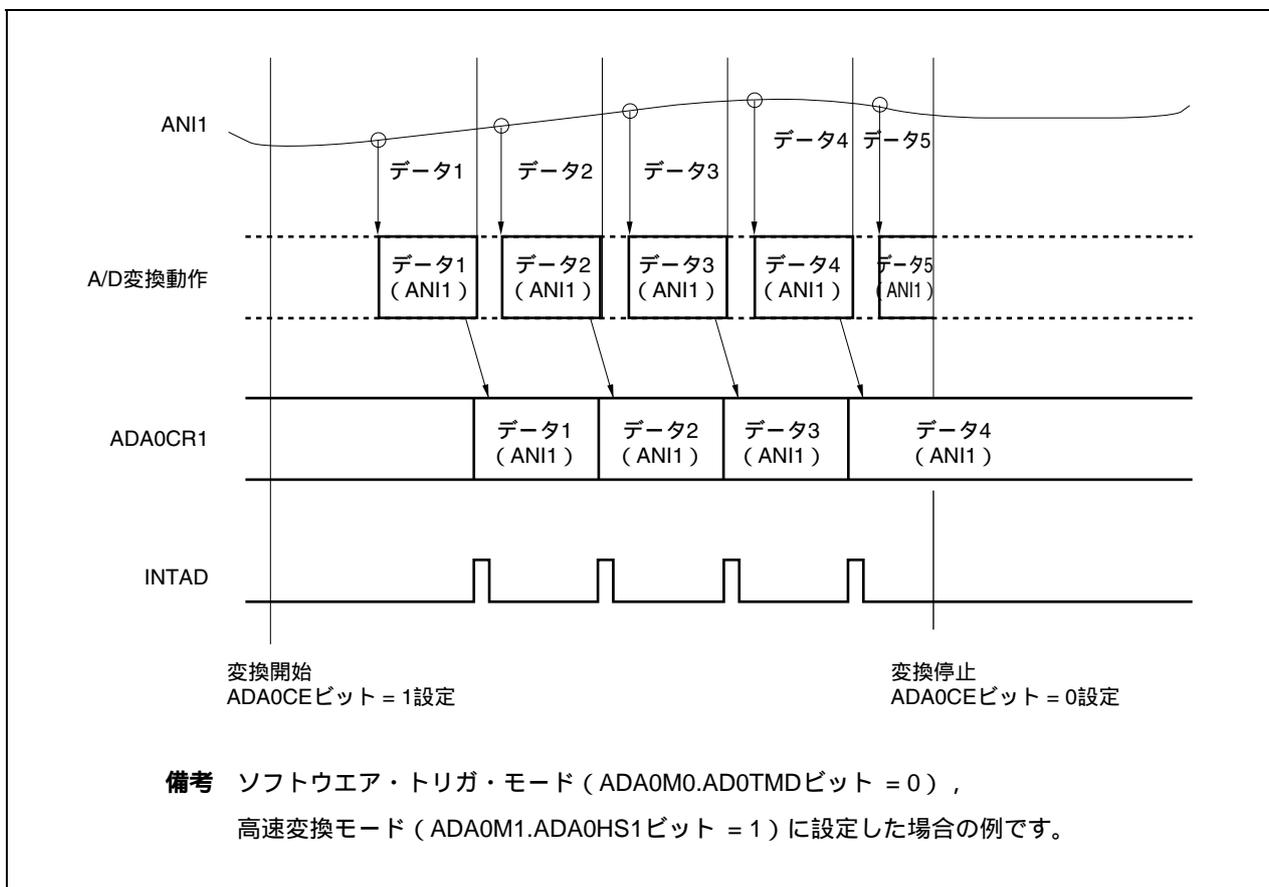
動作モードはADA0M0.ADA0MD1, ADA0MD0ビットで設定します。

#### (1) 連続セレクト・モード

ADA0Sレジスタで指定される1つのアナログ入力端子の電圧を連続してA/D変換します。

変換結果はアナログ入力端子に対応したADA0CRnレジスタに格納されます。1回のA/D変換終了ごとにA/D変換終了割り込み要求信号 (INTAD) が発生します。変換終了後はADA0M0.ADA0CEビットを“0”にしないかぎり、次の変換を繰り返し行います (n = 0-11)。

図14-4 連続セレクト・モード動作タイミング例 (ADA0Sレジスタ = 01H)



#### (2) 連続スキャン・モード

ANI0端子からADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子まで順に選択し、A/D変換を連続で行います。

変換結果はアナログ入力端子に対応したADA0CRnレジスタに格納されます。ADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子の変換を終了すると、INTAD信号が発生し、ADA0CEビットを“0”にしないかぎり、再びANI0端子からA/D変換を開始します (n = 0-11)。

図14 - 5 連続スキャン・モード動作タイミング例 (ADA0Sレジスタ = 03H) (1/2)

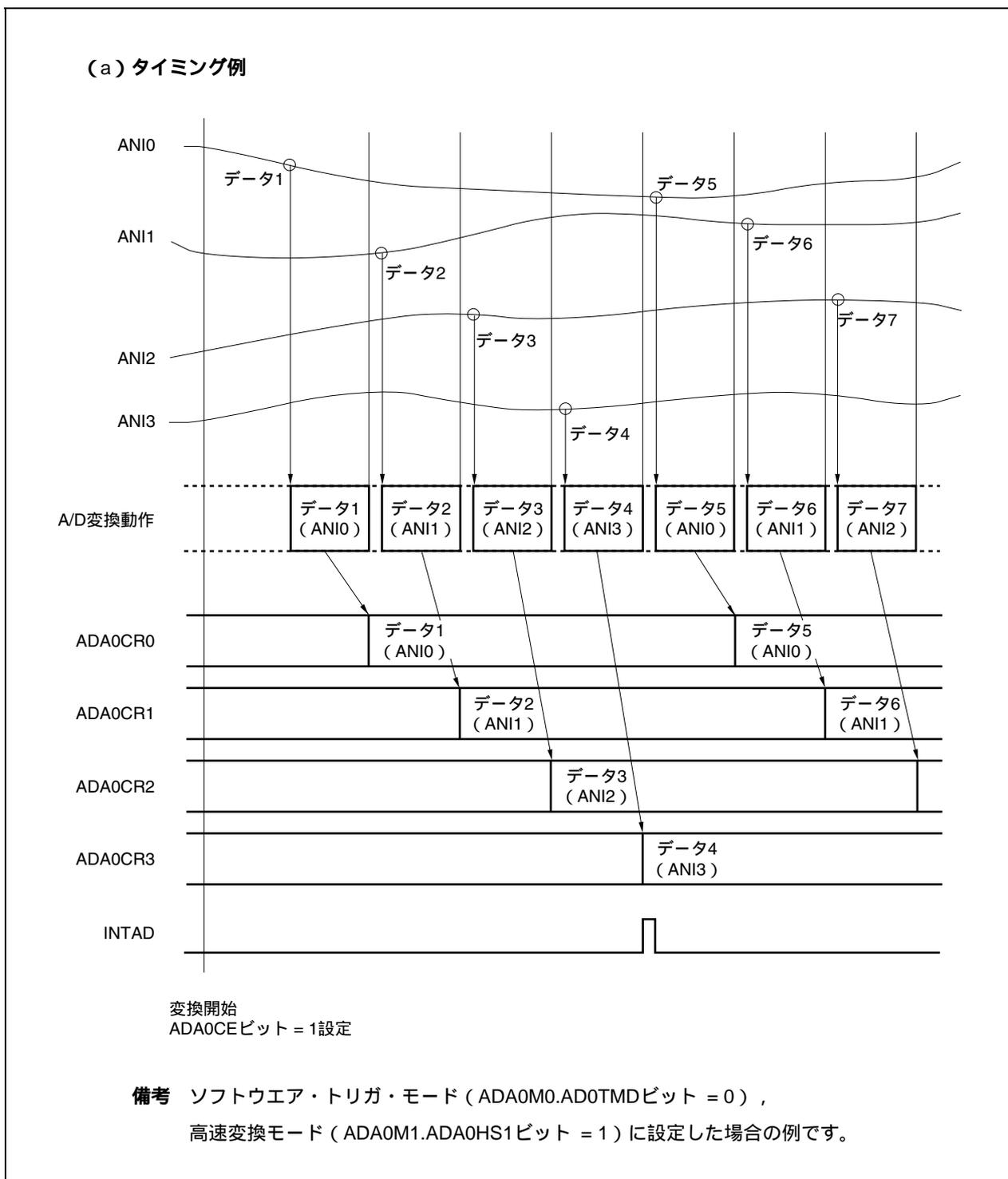
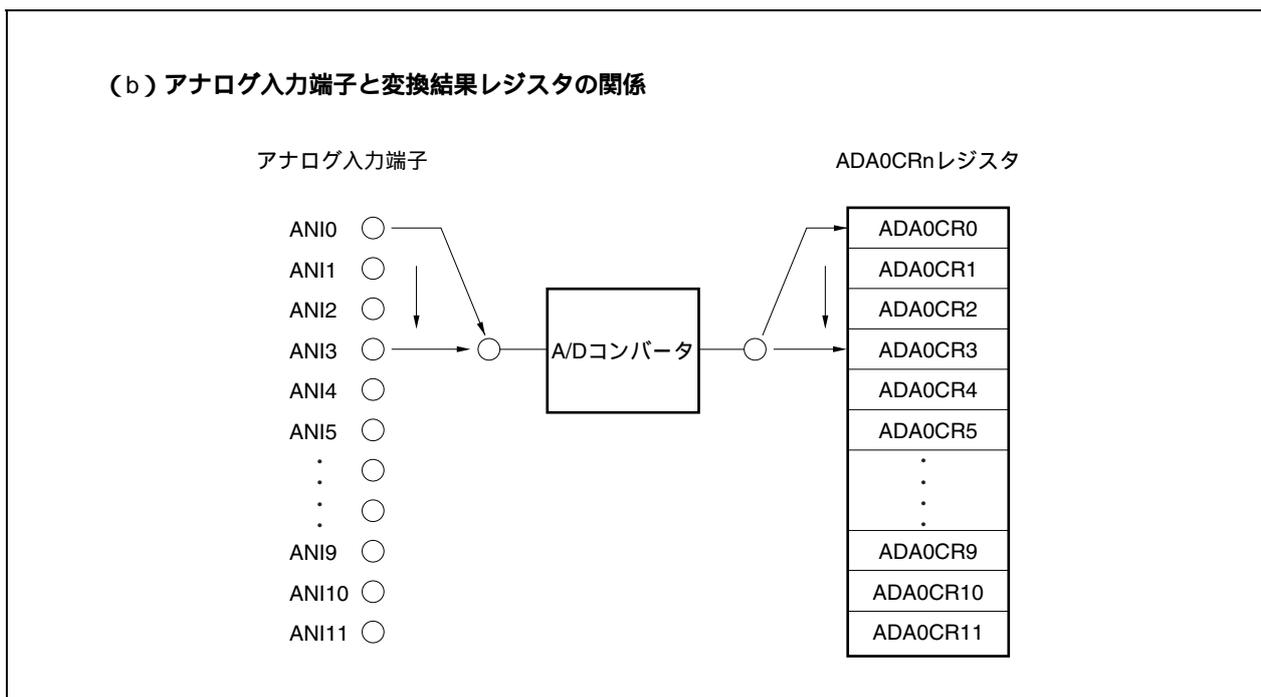


図14 - 5 連続スキャン・モード動作タイミング例 (ADA0Sレジスタ = 03H) (2/2)

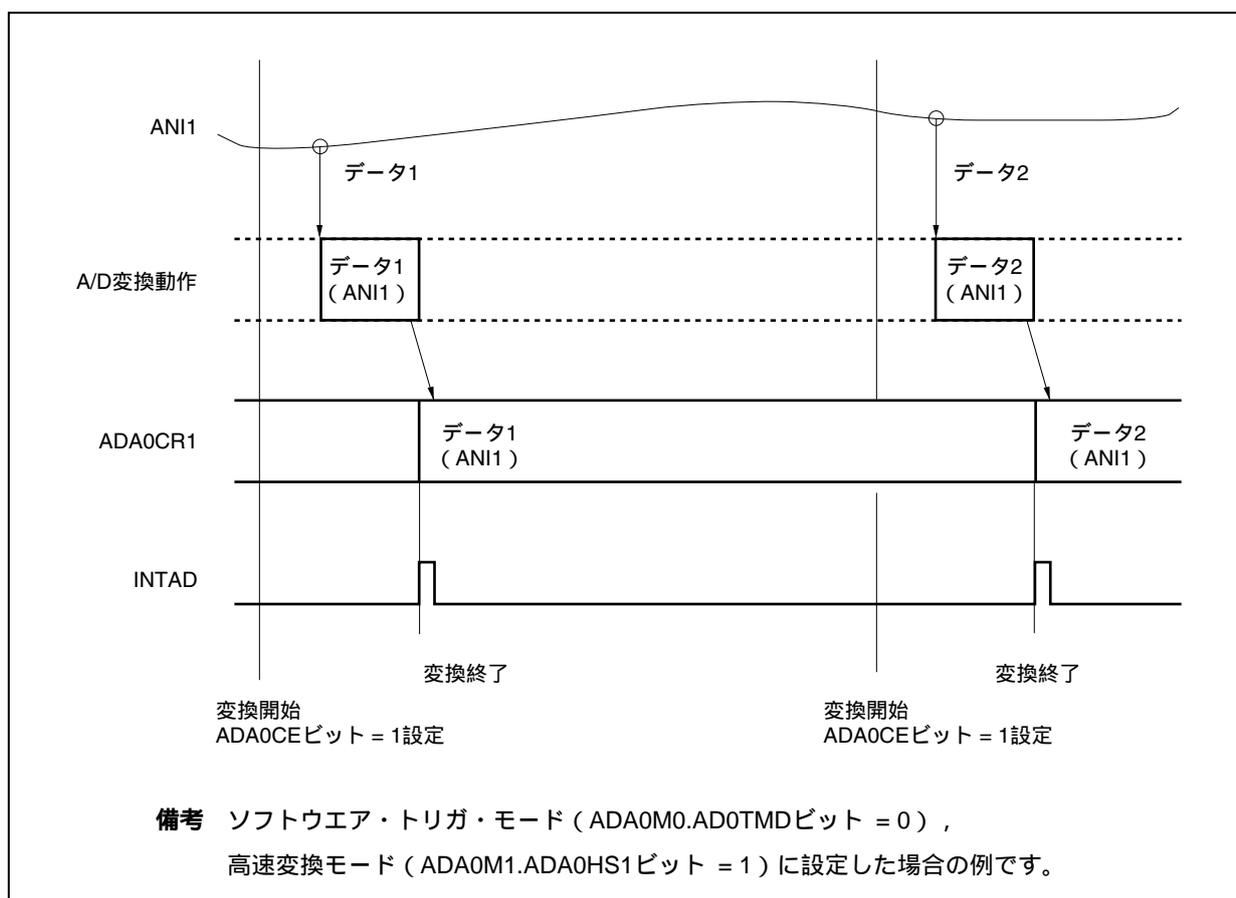


### (3) ワンショット・セレクト・モード

ADA0Sレジスタで指定される1つのアナログ入力端子を1回のみA/D変換します。

変換結果はアナログ入力端子に対応したADA0CRnレジスタに格納されます。このモードではアナログ入力端子とADA0CRnレジスタは1対1に対応しており、1回のA/D変換終了後、INTAD信号が発生します。A/D変換終了後はA/D変換動作を停止します (n = 0-11)。

図14 - 6 ワンショット・セレクト・モード動作タイミング例 (ADA0Sレジスタ = 01H)



### (4) ワンショット・スキャン・モード

ANI0端子からADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子まで順に選択し、A/D変換します。

変換結果はアナログ入力端子に対応したADA0CRnレジスタに格納されます。ADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子の変換を終了すると、INTAD信号が発生し、A/D変換終了後はA/D変換動作を停止します (n = 0-11)。

図14 - 7 ワンショット・スキャン・モード動作タイミング例 (ADA0Sレジスタ = 03H) (1/2)

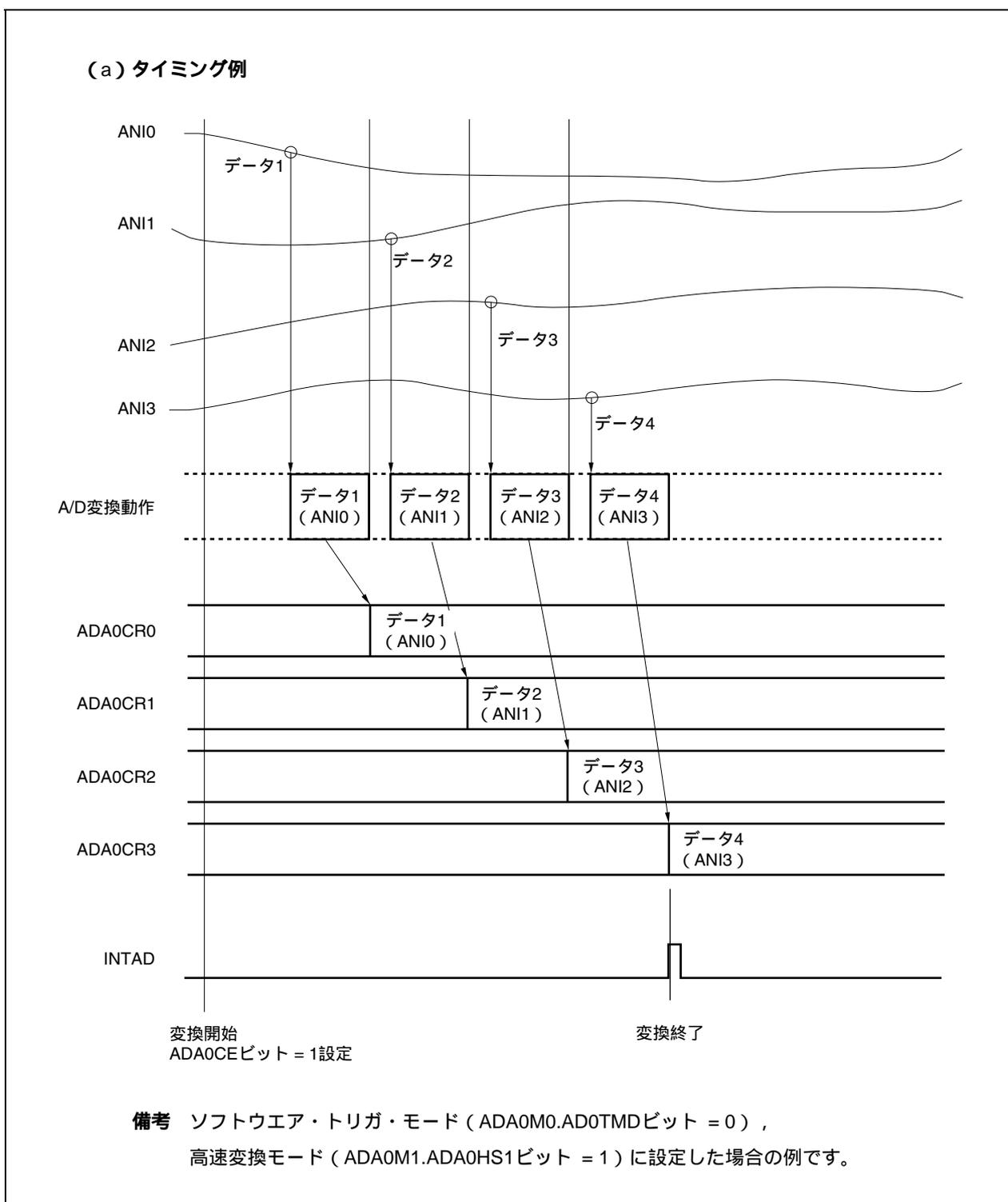
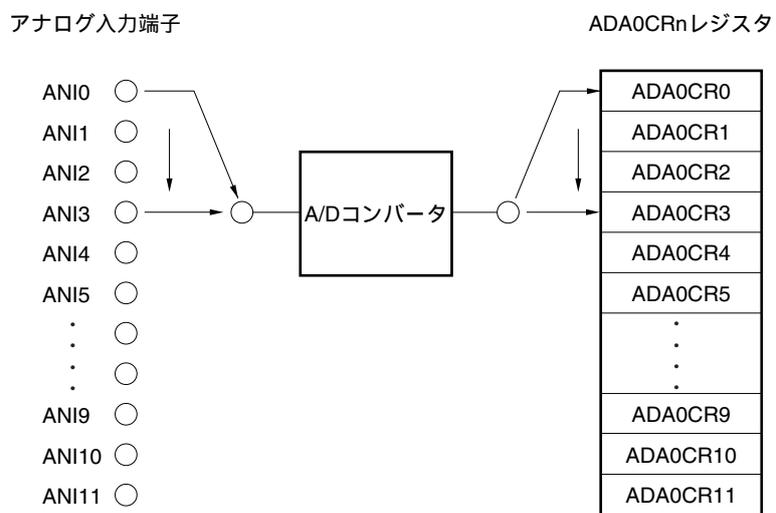


図14 - 7 ワンショット・スキャン・モード動作タイミング例 (ADA0Sレジスタ = 03H) (2/2)

## (b) アナログ入力端子と変換結果レジスタの関係



### 14. 5. 5 パワー・フェイル比較モード

入力したアナログ信号の電圧が指定された電圧以上か未満かを判定して、条件に一致すればA/D変換終了割り込み要求信号 (INTAD) を発生させます。

- ・ ADA0PFM.ADA0PFEビット = 0の場合、変換終了ごとに、次のタイミングでINTAD信号が発生します (通常のA/Dコンバータとして使用)。
  - ・ 連続 / ワンショット・セレクト・モード : 1回目のA/D変換の終了後
  - ・ 連続 / ワンショット・スキャン・モード : ADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子まで順にA/D変換をしたあと
- ・ ADA0PFEビット = 1かつADA0PFM.ADA0PFCビット = 0の場合、変換終了タイミングでADA0CRnHレジスタとADA0PFTレジスタの値を比較し、ADA0CRnH > ADA0PFTの場合のみ、INTAD信号を発生します。
- ・ ADA0PFEビット = 1かつADA0PFCビット = 1の場合、変換終了タイミングでADA0CRnHレジスタとADA0PFTレジスタの値を比較し、ADA0CRnH < ADA0PFTの場合のみ、INTAD信号を発生します。

**備考** n = 0-11

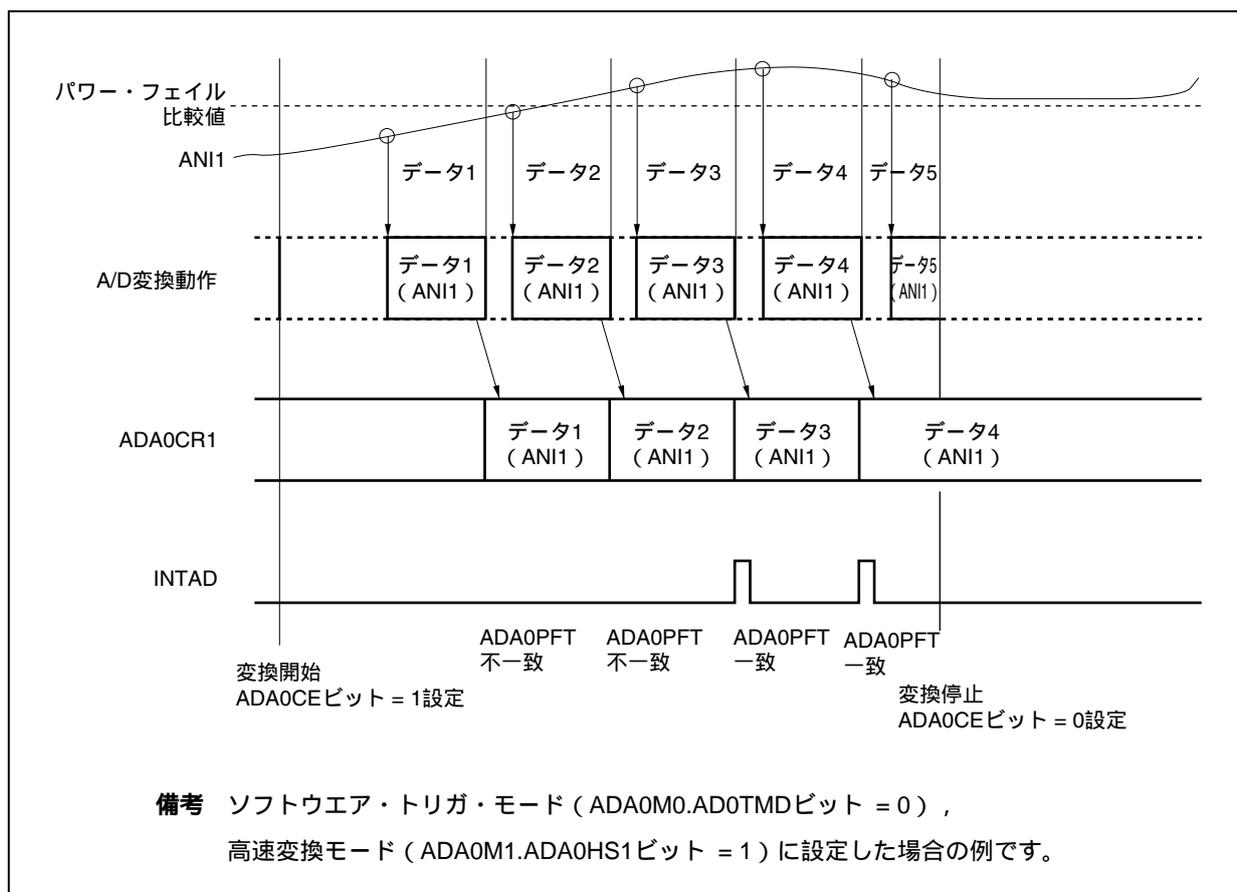
パワー・フェイル比較モードにも、連続セレクト・モード、連続スキャン・モード、ワンショット・セレクト・モード、ワンショット・スキャン・モードの4つがあります。

## (1) 連続セレクト・モード

ADA0Sレジスタで指定された1つのアナログ入力端子電圧の変換結果とADA0PFTレジスタの設定値を比較します。パワー・フェイル比較した結果がADA0PFCビットで設定された条件に一致した場合、変換結果をADA0CRnレジスタに格納し、INTAD信号が発生します。一致しない場合、変換結果をADA0CRnレジスタに格納し、INTAD信号を発生しません。変換終了後はADA0M0.ADA0CEビットを“0”にしないかぎり、次の変換を繰り返し行います (n = 0-11)。

図14-8 連続セレクト・モード動作タイミング例

(パワー・フェイル比較時 (ADA0PFM.ADA0PFCビット = 0) : ADA0Sレジスタ = 01H)



## (2) 連続スキャン・モード

ANI0端子からADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子まで順に選択した変換結果を格納します。

まず、チャンネル0の変換結果を比較します。パワー・フェイル比較した結果がADA0PFCビットで設定された条件に一致した場合、変換結果をADA0CR0レジスタに格納し、INTAD信号を発生します。一致しない場合、変換結果をADA0CR0レジスタに格納し、INTAD信号を発生しません。

ADA0CR0レジスタに格納後、ADA0Sレジスタで指定されたアナログ入力端子まで順に変換結果を格納します。変換終了後はADA0CEビットを“0”にしないかぎり、再びANI0端子から変換を開始します。

図14 - 9 連続スキャン・モード動作タイミング例

(パワー・フェイル比較時 (ADA0PFM.ADA0PFCビット = 0) : ADA0Sレジスタ = 03H) (1/2)

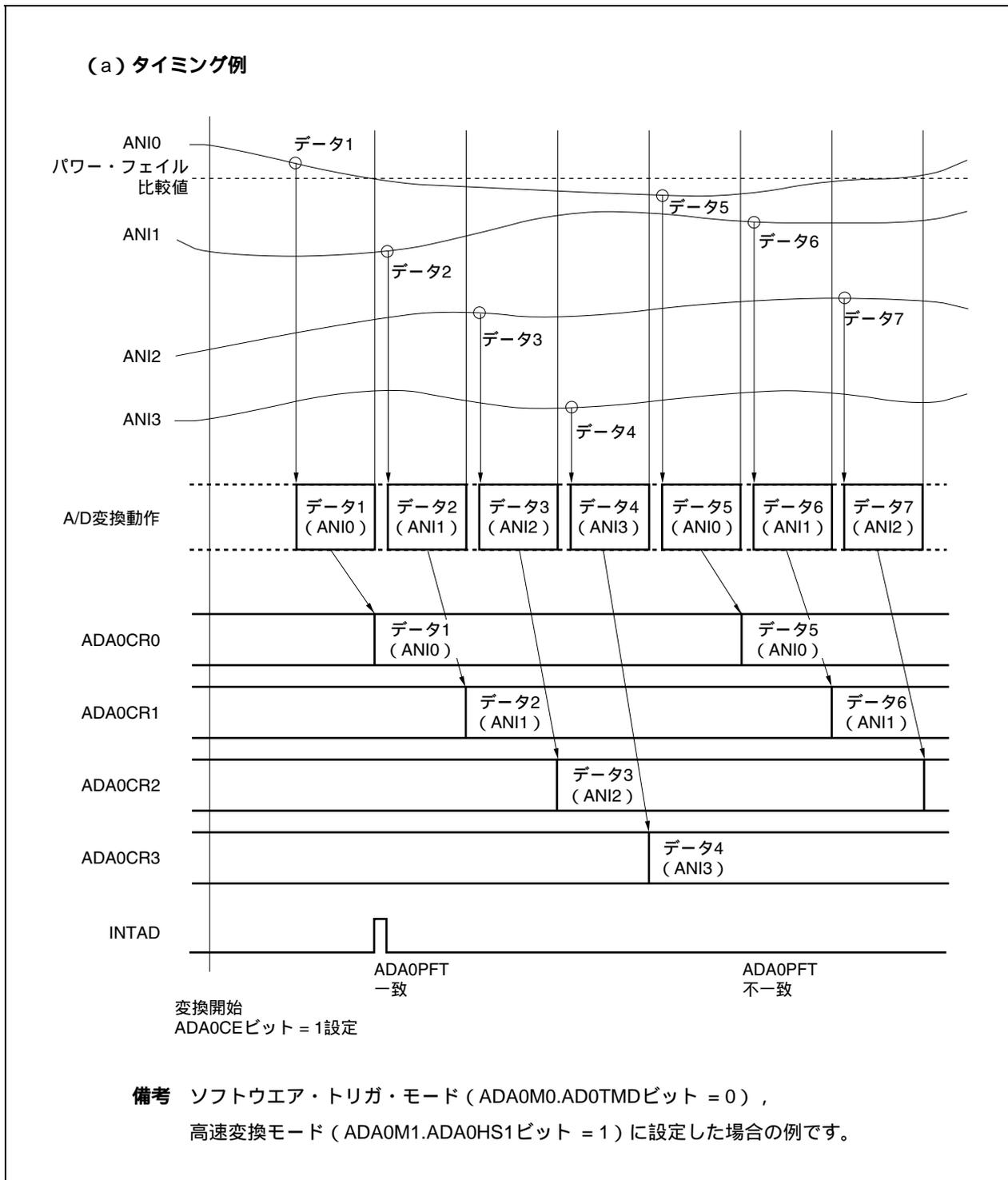
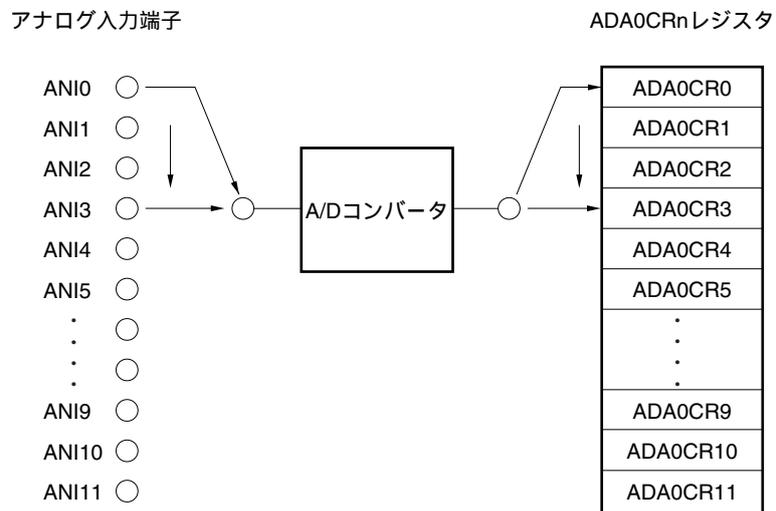


図14 - 9 連続スキャン・モード動作タイミング例

(パワー・フェイル比較時 (ADA0PFM.ADA0PFCビット = 0) : ADA0Sレジスタ = 03H) (2/2)

## (b) アナログ入力端子と変換結果レジスタの関係

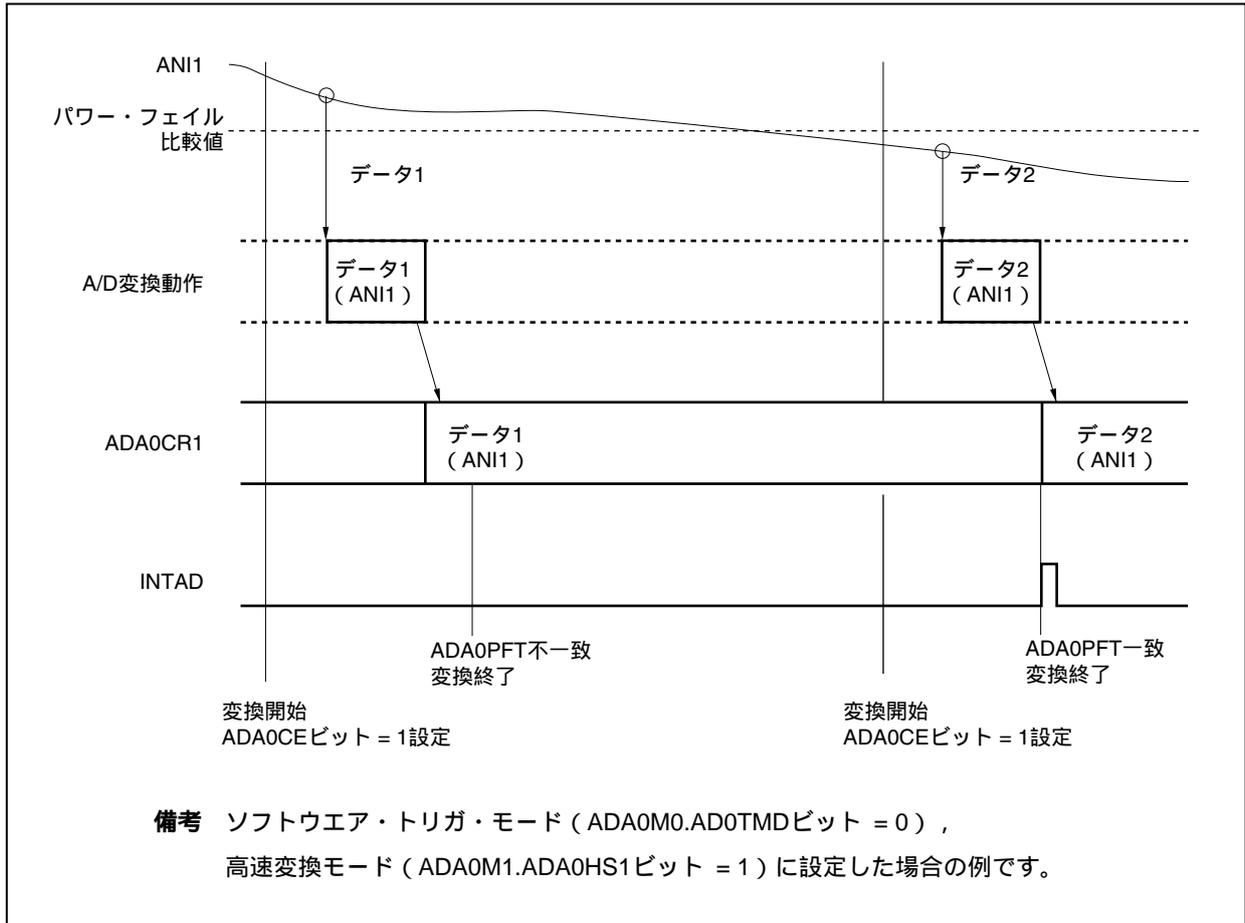


## (3) ワンショット・セレクト・モード

ADA0Sレジスタで指定された1つのアナログ入力端子の変換結果とADA0PFTレジスタの設定値を比較します。パワー・フェイル比較した結果がADA0PFCビットで設定された条件に一致した場合、変換結果をADA0CRnレジスタに格納し、INTAD信号が発生します。一致しない場合、変換結果をADA0CRnレジスタに格納し、INTAD信号を発生しません。変換終了後は変換を停止します。

図14 - 10 ワンショット・セレクト・モード動作タイミング例

(パワー・フェイル比較時 (ADA0PFM.ADA0PFCビット = 1) : ADA0Sレジスタ = 01H)



## (4) ワンショット・スキャン・モード

ANI0端子からADA0Sレジスタで指定したアナログ入力端子まで順に選択した変換結果を格納し、チャンネル0のADA0CR0HレジスタとADA0PFTレジスタの設定値を比較します。パワー・フェイル比較した結果がADA0PFCビットで設定された条件に一致した場合、変換結果をADA0CR0レジスタに格納し、INTAD信号を発生します。一致しない場合、変換結果をADA0CR0レジスタに格納し、INTAD信号を発生しません。ADA0CR0レジスタに格納後、ADA0Sレジスタで指定されたアナログ入力端子まで順に変換結果を格納します。変換終了後は変換を停止します。

図14 - 11 ワンショット・スキャン・モード動作タイミング例  
 (パワー・フェイル比較時 (ADA0PFM.ADA0PFCビット = 0) : ADA0Sレジスタ = 03H) (1/2)

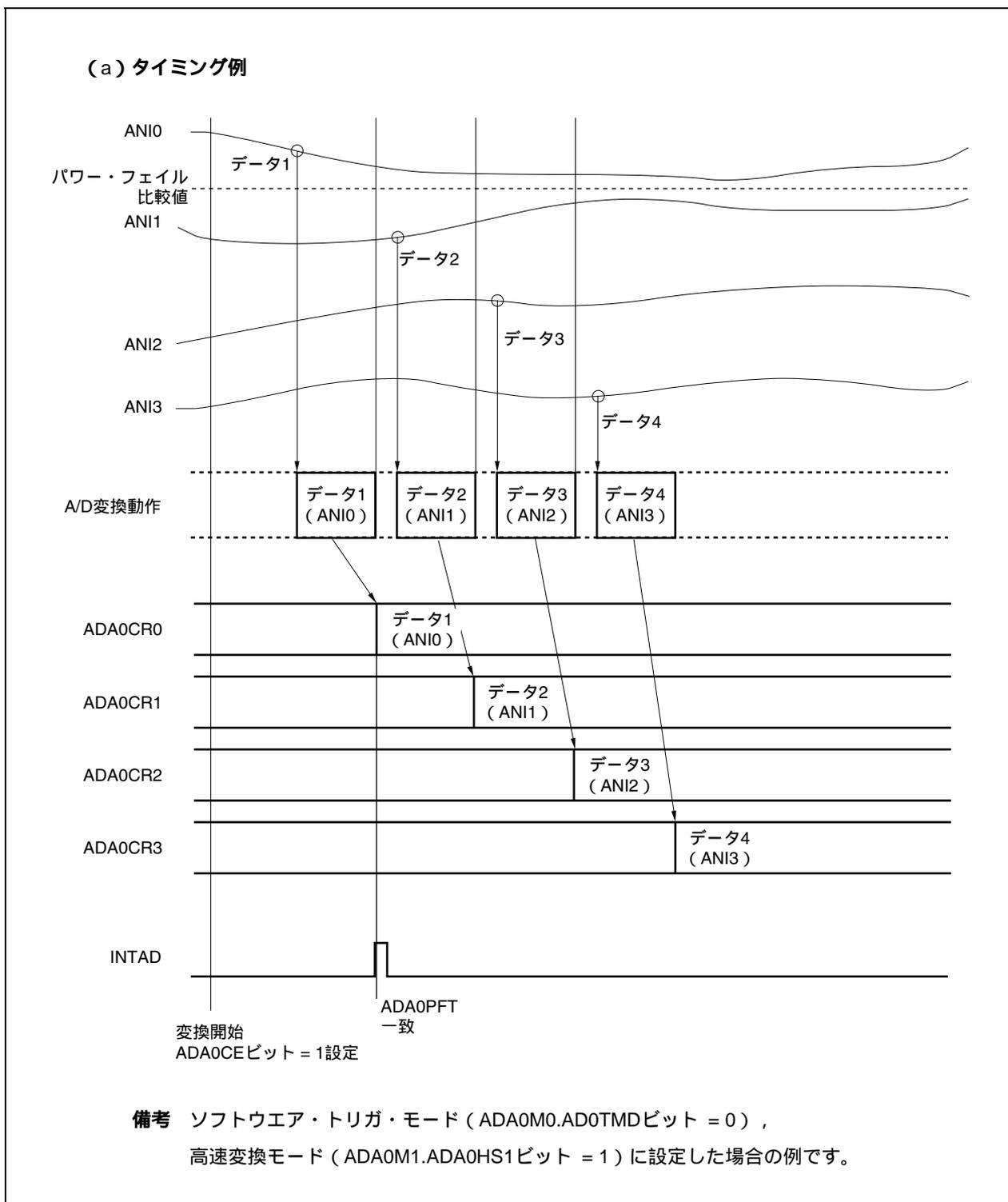
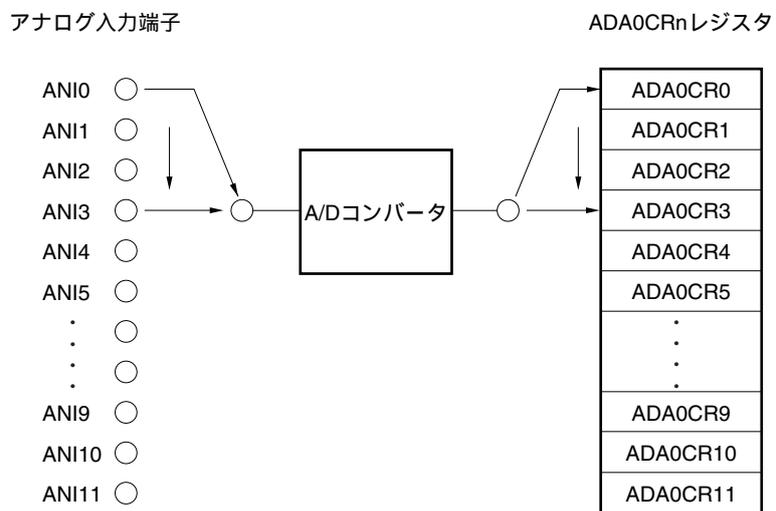


図14 - 11 ワンショット・スキャン・モード動作タイミング例  
(パワー・フェイル比較時 (ADA0PFM.ADA0PFCビット = 0) : ADA0Sレジスタ = 03H) (2/2)

(b) アナログ入力端子と変換結果レジスタの関係



## 14.6 注意事項

### (1) A/Dコンバータ未使用時について

未使用時は、ADA0M0.ADA0CEビット = 0とすることにより消費電力を低減できます。

### (2) ANI0-ANI11端子入力範囲について

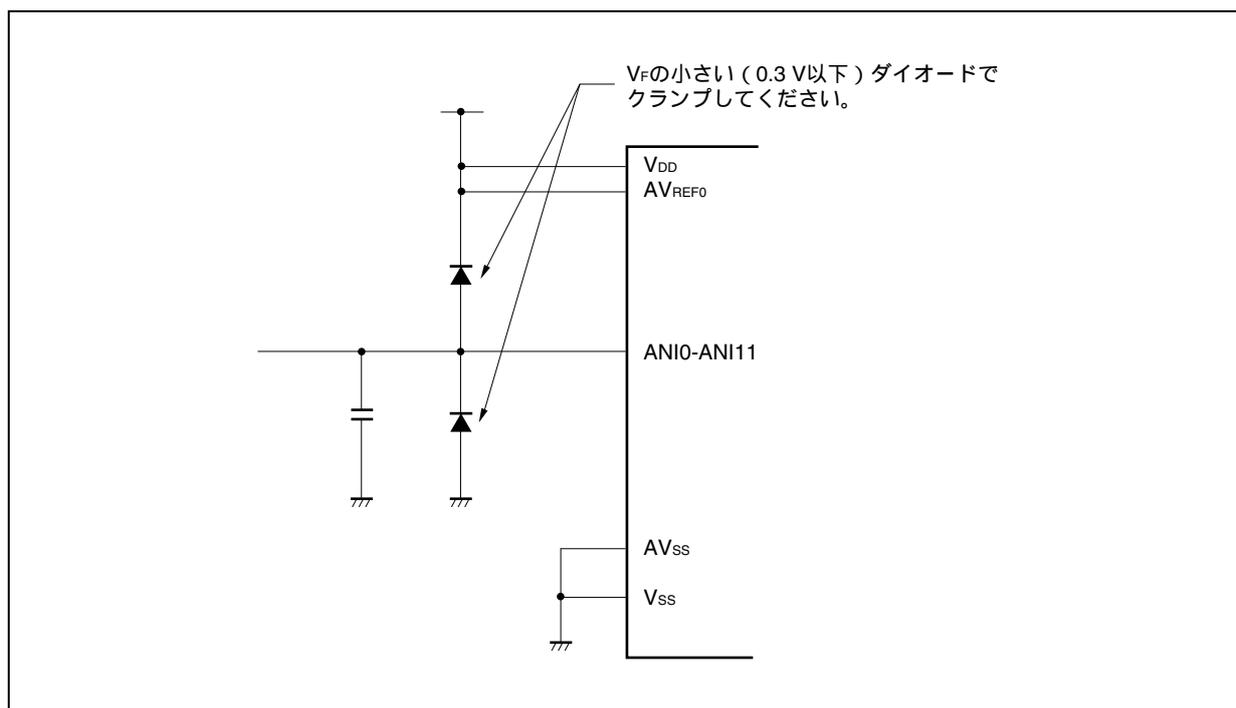
ANI0-ANI11端子の入力電圧は定格の範囲内で使用してください。ただし、絶対最大定格の範囲内であっても $AV_{REF0}$ 以上、 $AV_{SS}$ 以下の電圧が入力されると、そのチャンネルの変換値が不定となります。また、ほかのチャンネルの変換値にも影響を与えることがあります。

### (3) ノイズ対策について

10ビット分解能を保つためには、ANI0-ANI11端子へのノイズに注意する必要があります。アナログ入力源の出力インピーダンスが高いほど影響が大きくなりますので、ノイズを低減するために図14 - 12のようにコンデンサを外付けすることを推奨します。

コンデンサの容量は入力信号の変化速度に応じた容量にしてください。

図14 - 12 アナログ入力端子の処理



## (4) 兼用入出力について

アナログ入力 (ANI0-ANI11) 端子はポート端子と兼用になっています。ANI0-ANI11端子のいずれかを選択してA/D変換をする場合、変換中に入力ポートへの読み出し命令、または出力ポートへの書き込み命令を実行しないでください。変換分解能が低下することがあります。

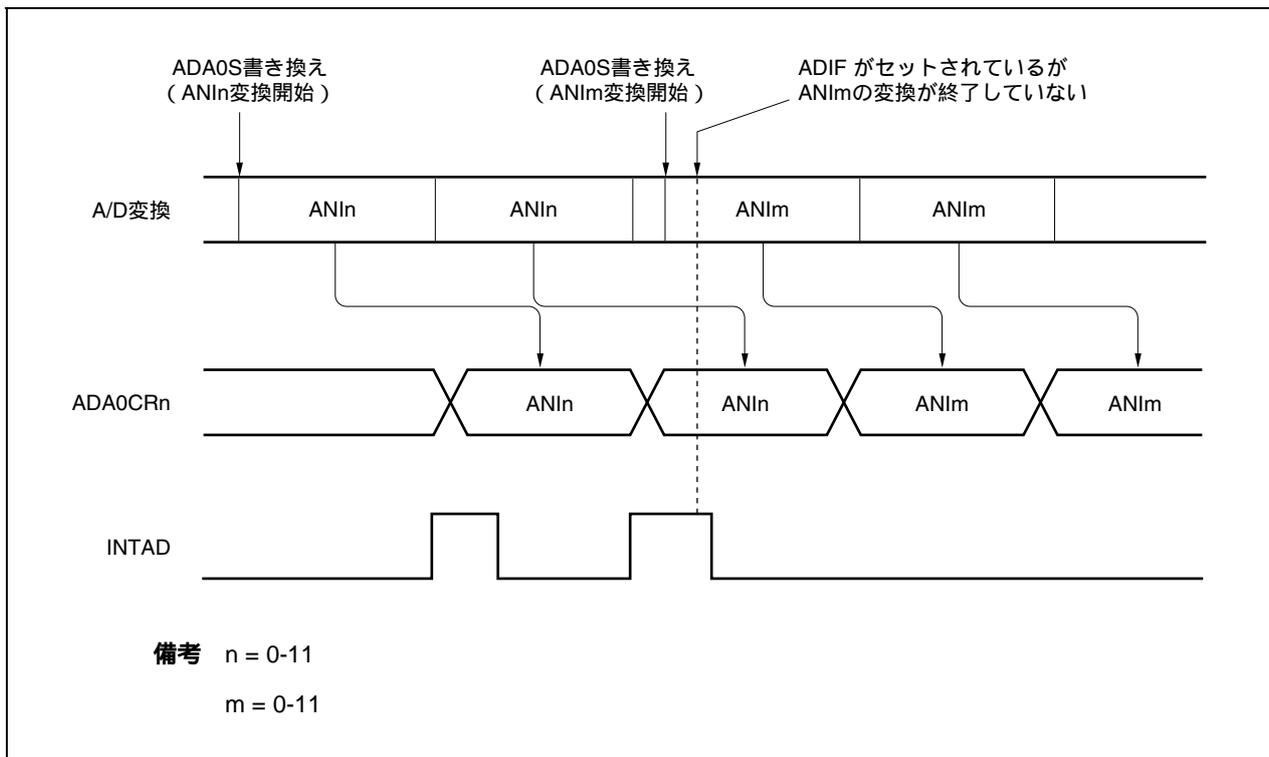
また、A/D変換中に出力ポートに設定している端子で、ポート端子に接続される外部回路の影響で出力電流が変動する場合も変換分解能が低下することがあります。

A/D変換中の端子に隣接する端子へデジタル・パルスを印加したりデジタル・パルスを出力したりすると、カップリング・ノイズによってA/D変換値が期待どおりに得られないこともあります。したがって、A/D変換中の端子に隣接する端子へのパルス印加またはパルス出力はしないでください。

## (5) 割り込み要求フラグ (ADIF) について

ADA0Sレジスタを変更しても、割り込み要求フラグ (ADIF) はクリア (0) されません。したがって、A/D変換中にアナログ入力端子の変更を行った場合、ADA0Sレジスタ書き換え直前に変更前のアナログ入力に対するA/D変換結果および変換終了割り込み要求フラグがセット (1) される場合があり、ADA0Sレジスタ書き換え直後にADIFフラグを読み出すと、変更後のアナログ入力に対するA/D変換が終了していないにもかかわらずADIFフラグがセット (1) されている場合がありますので注意してください。また、A/D変換を一度停止させて再開する場合は、再開する前にADIFフラグをクリア (0) してください。

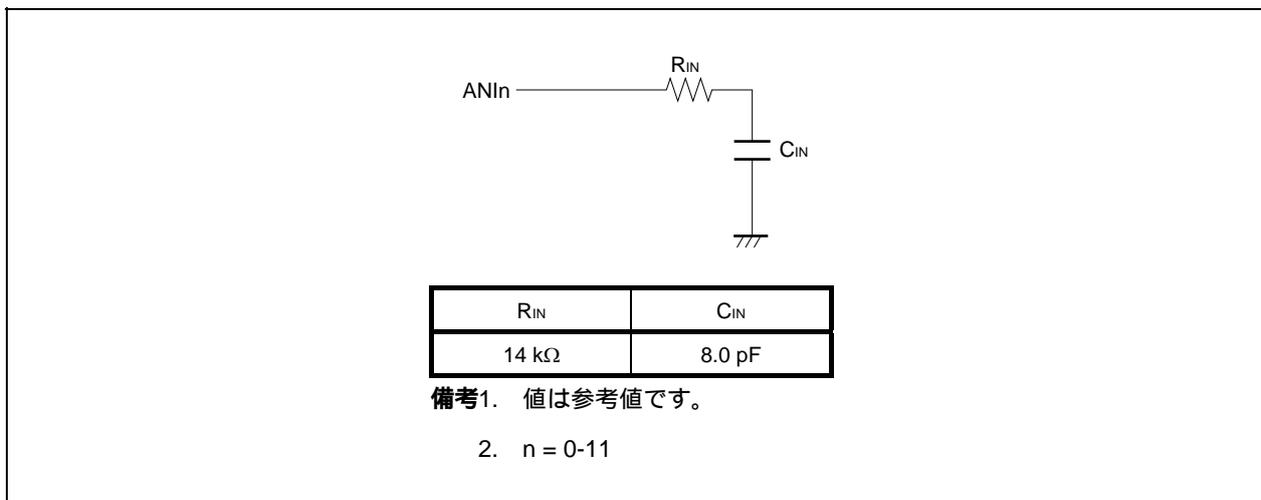
図14 - 13 A/D変換終了割り込み要求発生タイミング



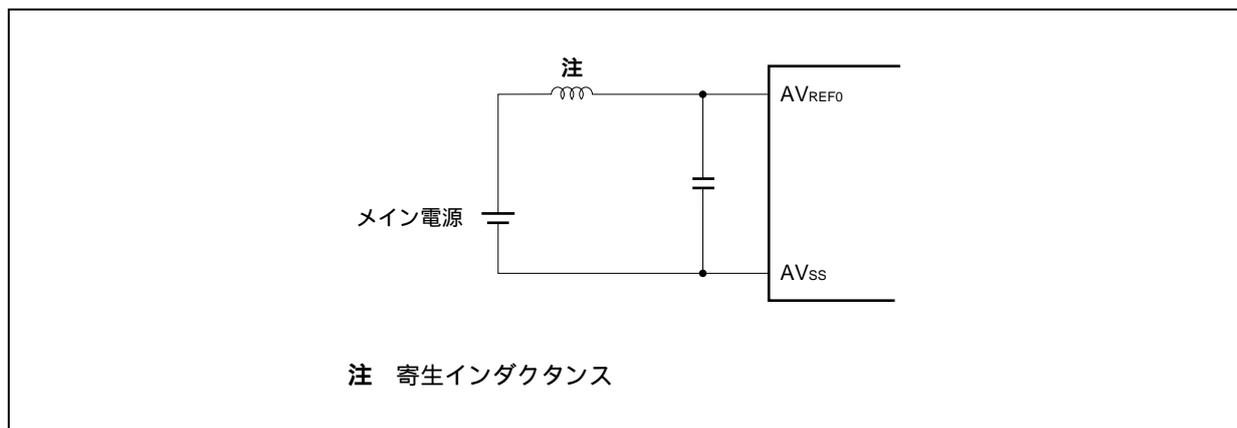
## (6) 内部等価回路について

アナログ入力部の等価回路を次に示します。

図14 - 14 ANIn端子内部等価回路

(7) AV<sub>REF0</sub>端子について

- (a) AV<sub>REF0</sub>端子はA/Dコンバータの電源端子を兼用しており、また兼用ポートにも電源を供給しています。したがって、バックアップ電源に切り替えるようなアプリケーションにおいても図14 - 15のように必ずV<sub>DD</sub>と同じ電位を印加してください。
- (b) AV<sub>REF0</sub>端子はA/Dコンバータ用の基準電圧端子を兼用しています。したがって、AV<sub>REF0</sub>端子への供給部のインピーダンス値が高い場合や、電源の電流供給能力が低い場合、変換時に流れる電流（特に変換動作許可ADA0CEビット = 1とした直後）により基準電圧が変動し、変換精度が悪くなるおそれがあります。これを避けるため図14 - 15のようにAV<sub>REF0</sub>端子とAV<sub>SS</sub>端子間にコンデンサを接続し変動を抑えるようにすることを推奨します。
- (c) AV<sub>REF0</sub>端子への供給部に直流抵抗値が高いと、A/D変換電流による電圧降下により、変換動作停止時より動作許可時のほうが電圧が低くなる可能性があります。

図14 - 15 AV<sub>REF0</sub>端子の処理例

**(8) ADA0CRnレジスタの読み出しについて**

ADA0M0-ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタに対して書き込み動作を行ったとき, ADA0CRnレジスタの内容は不定になることがあります。変換結果は,変換動作終了後,ADA0M0-ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタに対して書き込み動作を行う前に読み出してください。また,外部ノリガを受け付けたときも,ADA0CRnレジスタの内容は不定になることがあります。変換結果は,変換動作終了後,次の外部ノリガを受け付ける前に読み出してください。上記以外のタイミングでは,正しい変換結果が読み出されないことがあります。

**(9) スタンバイ・モードについて**

A/Dコンバータは,STOPモード時に動作が停止するため,消費電力を低減できますが変換結果は無効になります。STOPモード解除後,再び動作を開始しますが,STOPモード解除後のA/D変換結果は無効です。STOPモード解除後にA/Dコンバータを使用する場合は,STOPモード設定前またはSTOPモード解除後にADA0M0.ADA0CEビット = 0に設定してからSTOPモード解除後にADA0CEビット = 1に設定してください。

IDLE1, IDLE2モード,サブクロック動作モードでは動作が保持されます。ただし, IDLE1, IDLE2モード期間中は,アナログ入力電圧値が保持できなくなるため, IDLE1, IDLE2モード解除後のA/D変換結果は無効です。また, IDLE1, IDLE2モード設定前のA/D変換結果は有効です。消費電力を低減する場合にはADA0M0.ADA0CEビット = 0にしてください。

**(10) 高速変換モードについて**

高速変換モードでは,安定時間中のADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTのレジスタの書き換え,およびトリガ入力を禁止します。

**(11) A/D変換時間について**

A/D変換時間は,安定時間,変換時間,ウエイト時間,およびトリガ応答時間の合計時間になります(それぞれの時間については,表14-2 通常変換モード時の変換時間の選択(ADA0HS1ビット= 0),表14-3 高速変換モード時の変換時間の選択(ADA0HS1ビット= 1)を参照してください)。

通常変換モードでは,A/D変換中に,ADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタへの書き込みまたはトリガが入力されると再変換が行われますが,安定時間終了タイミングとADA0M0, ADA0M2, ADA0S, ADA0PFM, ADA0PFTレジスタへの書き込みが競合した場合,または安定時間終了タイミングとトリガの入力が競合した場合は,安定時間が64クロック再挿入されます。

また,再挿入の安定時間終了タイミングと再び競合すると,再度,安定時間が挿入されますので,トリガの入力間隔と制御レジスタ書き込みの間隔は64クロック以下にしないでください。

**(12) A/D変換結果のばらつきについて**

電源電圧の変動やノイズなどの影響によりA/D変換結果がばらつくことがあります。ばらつきを軽減する必要がある場合は,A/D変換結果の平均値をとるなど,プログラムで対策してください。

**(13) A/D変換のヒステリシス特性について**

逐次比較型A/Dコンバータは、内部のサンプル&ホールド用コンデンサにアナログ入力電圧を保持し、そのあと、A/D変換を行います。A/D変換が終了したあとも、内部のサンプル&ホールド用コンデンサには、アナログ入力電圧が残っています。このため次のような現象が起きることがあります。

- ・同一チャンネルでA/D変換を実行する場合、以前のA/D変換時よりも高い電圧、または低い電圧に変化していると、変換結果が以前の値に影響されるヒステリシス特性が現れ、同じ電位でも変換結果が異なる場合があります。
- ・アナログ入力チャンネルを切り替える場合、1つのA/Dコンバータを用いてA/D変換を行っているため、変換結果が以前のチャンネルの値に影響されるヒステリシス特性が現れ、同じ電位でも変換結果が異なる場合があります。

このため、より正確な変換結果を得たい場合は、同一チャンネルで2回連続A/D変換を行い、1回目の変換結果を廃棄してください。

## 14.7 A/Dコンバータ特性表の読み方

A/Dコンバータに特有な用語について説明します。

### (1) 分解能

識別可能な最小アナログ入力電圧、つまり、デジタル出力1ビットあたりのアナログ入力電圧の比率を1 LSB (Least Significant Bit) といいます。1 LSBのフルスケールに対する比率を%FSR (Full Scale Range) で表します。%FSRとは変換可能なアナログ入力電圧範囲に対する比率を百分率で表したもので分解能に関係なく次のような式になります。

$$\begin{aligned} 1 \text{ \%FSR} &= (\text{変換可能なアナログ入力電圧の最大値} - \text{変換可能なアナログ入力電圧の最小値}) / 100 \\ &= (AV_{REF0} - 0) / 100 \\ &= AV_{REF0} / 100 \end{aligned}$$

分解能10ビットのとき、1 LSBは次のようになります。

$$\begin{aligned} 1 \text{ LSB} &= 1/2^{10} = 1/1024 \\ &= 0.098 \text{ \%FSR} \end{aligned}$$

精度は分解能とは関係なく、総合誤差によって決まります。

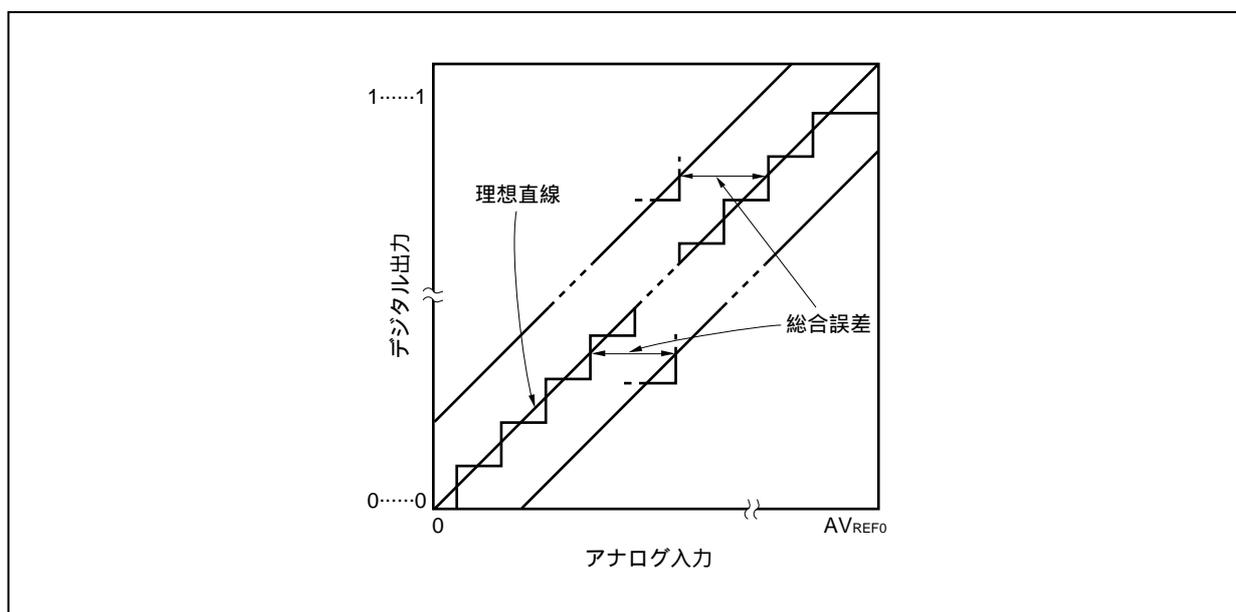
### (2) 総合誤差

実測値と理論値との差の最大値を指しています。

ゼロスケール誤差、フルスケール誤差、直線性誤差、およびそれらの組み合わせから生じる誤差を総合した誤差を表しています。

なお、特性表の総合誤差には量子化誤差は含まれていません。

図14 - 16 総合誤差

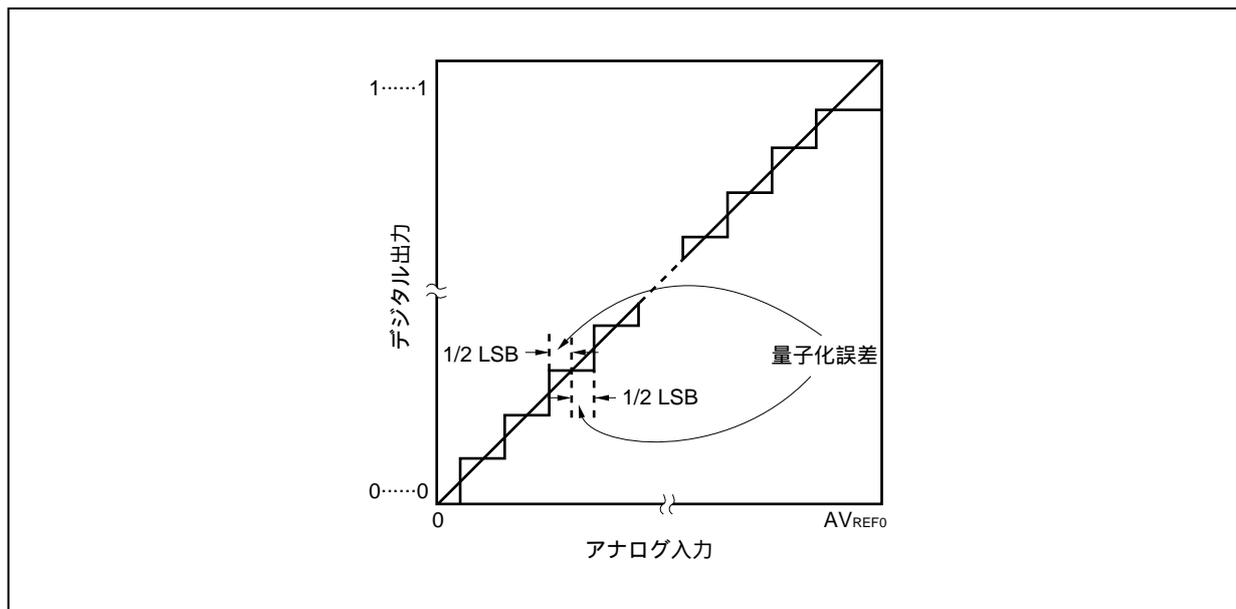


**(3) 量子化誤差**

アナログ値をデジタル値に変換するとき、必然的に生じる  $\pm 1/2$  LSB の誤差です。A/D コンバータでは、 $\pm 1/2$  LSB の範囲にあるアナログ入力電圧は、同じデジタル・コードに変換されるため、量子化誤差を避けることはできません。

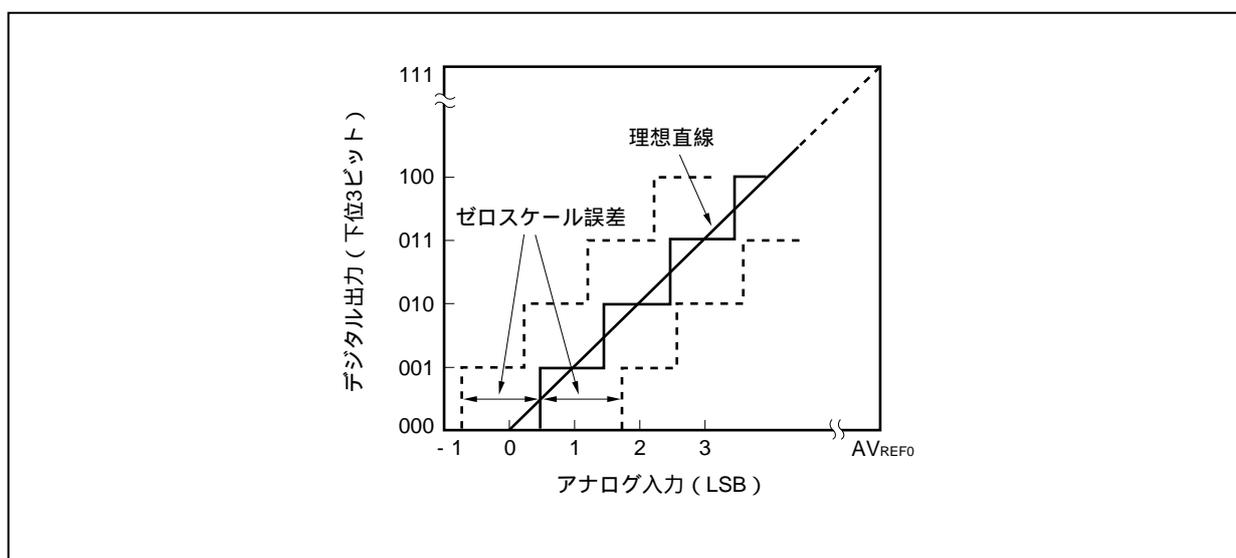
なお、特性表の総合誤差、ゼロスケール誤差、フルスケール誤差、積分直線性誤差、微分直線性誤差には含まれていません。

図14 - 17 量子化誤差

**(4) ゼロスケール誤差**

デジタル出力が 0.....000 から 0.....001 に変化するときの、アナログ入力電圧の実測値と理論値 ( $1/2$  LSB) との差を表します。

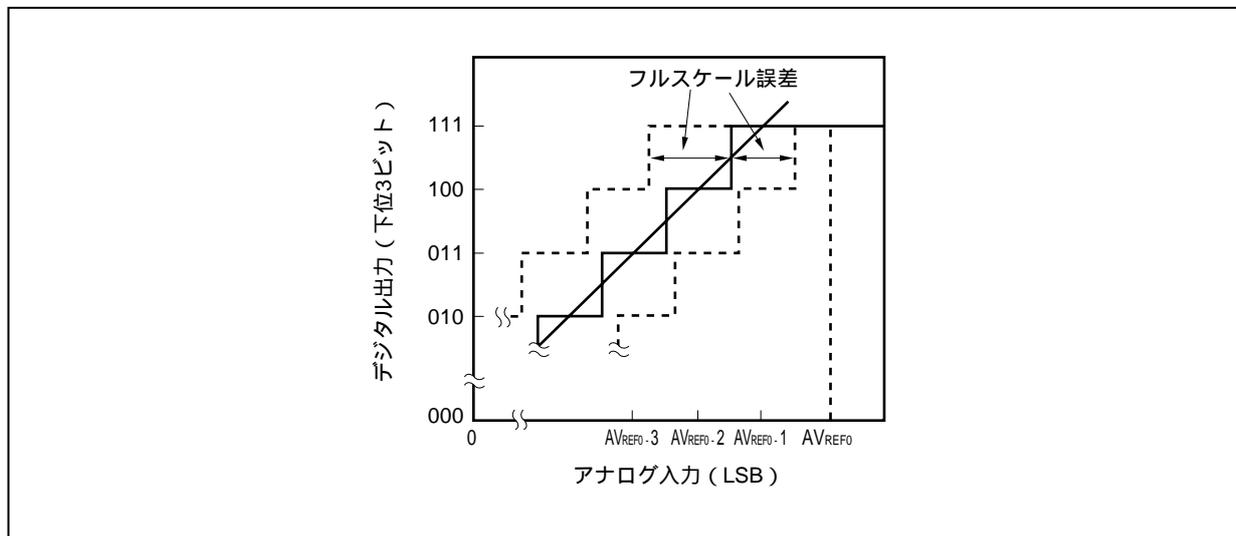
図14 - 18 ゼロスケール誤差



## (5) フルスケール誤差

デジタル出力が1.....110から1.....111に変化するときの、アナログ入力電圧の実測値と理論値（フルスケール - 3/2 LSB）との差を表します。

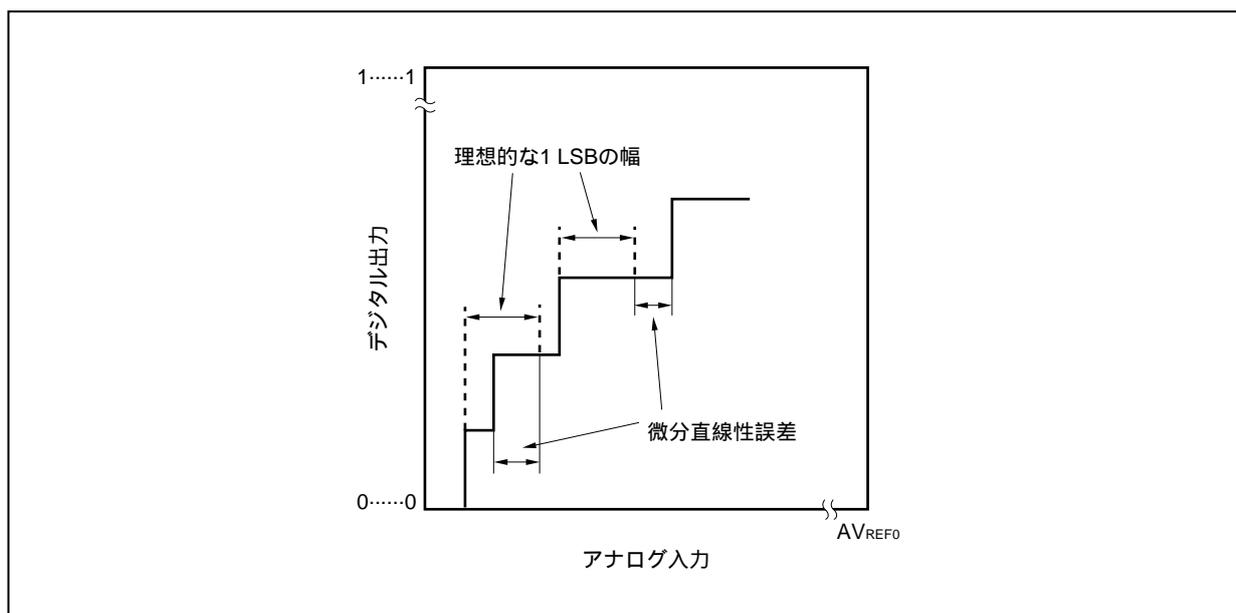
図14 - 19 フルスケール誤差



## (6) 微分直線性誤差

理想的にはあるコードを出力する幅は1 LSBですが、あるコードを出力する幅の実測値と理想値との差を表します。同一チャネルのアナログ入力端子に印加する電圧を $AV_{SS}$ から $AV_{REF0}$ まで少しずつ単調増加させた場合のA/D変換の基本特性を示します。入力電圧が増減する場合や複数チャネルを使用する場合は、14.7 (2) 総合誤差を参照してください。

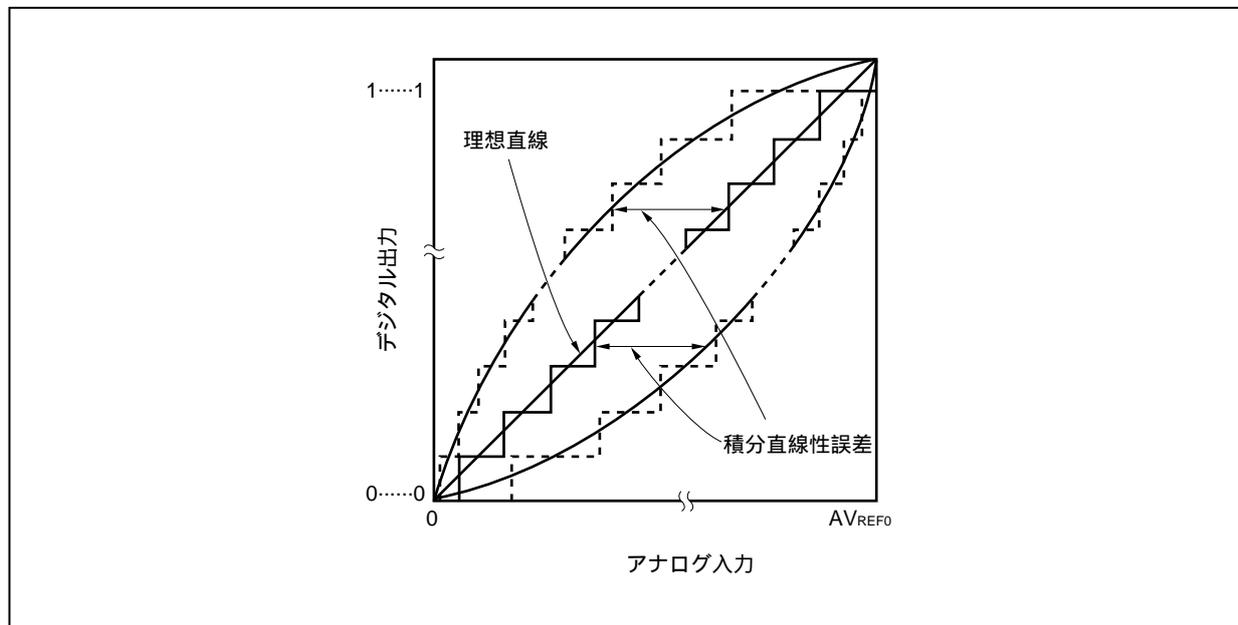
図14 - 20 微分直線性誤差



**(7) 積分直線性誤差**

変換特性が、理想的な直線関係からはずれている程度を指します。ゼロスケール誤差、フルスケール誤差を0としたときの、実測値と理想直線との差の最大値を表します。

図14 - 21 積分直線性誤差

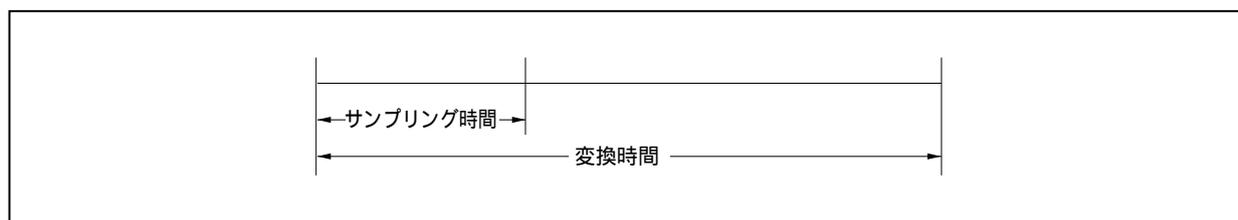
**(8) 変換時間**

サンプリングを開始してから、デジタル出力が得られるまでの時間を表します。  
特性表の変換時間にはサンプリング時間が含まれています。

**(9) サンプリング時間**

アナログ電圧をサンプル&ホールド回路に取り込むため、アナログ・スイッチがオンしている時間です。

図14 - 22 変換時間とサンプリング時間の関係



## 第15章 D/Aコンバータ

### 15.1 機 能

V850ES/JG3-Lは、R-2Rラダー方式によるD/Aコンバータを2チャンネル搭載しています（DA0CS0, DA0CS1）。D/Aコンバータには、次のような機能があります。

8ビット分解能×2ch

R-2Rラダー方式

変換時間：3  $\mu$ s（MAX.）（ $AV_{REF1} = 2.7 \sim 3.6$  V，外部負荷20 pF時）

アナログ出力電圧： $AV_{REF1} \times m/256$ （ $m = 0-255$ ；DA0CS $_n$ レジスタに設定した値）

動作モード：通常モード / リアルタイム出力モード

備考  $n = 0, 1$

## 15.2 構 成

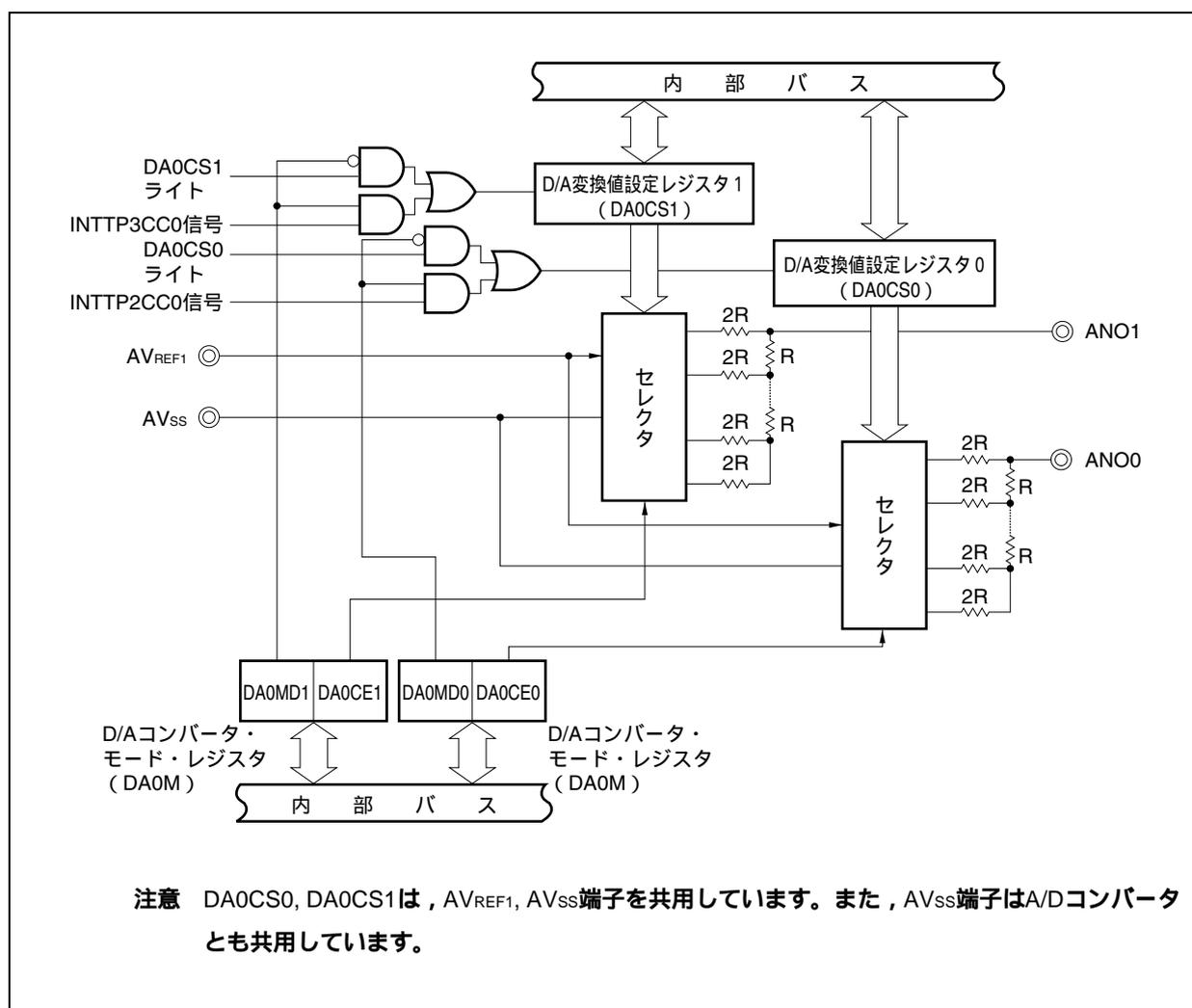
D/Aコンバータは、次のハードウェアで構成されています。

表15 - 1 ソフトウェアで使用するD/Aコンバータのレジスタ

項 目	構 成
制御レジスタ	D/Aコンバータ・モード・レジスタ (DA0M) D/A変換値設定レジスタ0, 1 (DA0CS0, DA0CS1)

次にD/Aコンバータの構成について示します。

図15 - 1 D/Aコンバータのブロック図



## 15.3 レジスタ

D/Aコンバータを制御するレジスタを次に示します。

- ・ D/Aコンバータ・モード・レジスタ (DA0M)
- ・ D/A変換値設定レジスタ0, 1 (DA0CS0, DA0CS1)

### (1) D/Aコンバータ・モード・レジスタ (DA0M)

D/Aコンバータの動作を制御するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : FFFFFFF282H

	7	6	⑤	④	3	2	1	0
DA0M	0	0	DA0CE1	DA0CE0	0	0	DA0MD1	DA0MD0

DA0CE <sub>n</sub>	D/Aコンバータの動作許可/禁止制御 (n = 0, 1)	
0	動作禁止	
1	動作許可	

DA0MD <sub>n</sub>	D/Aコンバータの動作モードの選択 (n = 0, 1)	
0	通常モード	
1	リアルタイム出力モード <sup>注</sup>	

**注** リアルタイム出力モード (DA0MD<sub>n</sub>ビット = 1) 時の出力トリガは、次のとおりです。

- ・ n = 0のとき : INTTP2CC0信号 (第7章 16ビット・タイマ/イベント・カウンタP (TMP) 参照)
- ・ n = 1のとき : INTTP3CC0信号 (第7章 16ビット・タイマ/イベント・カウンタP (TMP) 参照)

## (2) D/A変換値設定レジスタ0, 1 (DA0CS0, DA0CS1)

ANO0, ANO1端子に出力するアナログ電圧値を設定するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : DA0CS0 FFFFF280H, DA0CS1 FFFFF281H

	7	6	5	4	3	2	1	0
DA0CSn	DA0CSn7	DA0CSn6	DA0CSn5	DA0CSn4	DA0CSn3	DA0CSn2	DA0CSn1	DA0CSn0

**注意** リアルタイム出力モード (DA0M.DA0MDnビット = 1) のとき, INTTP2CC0/INTTP3CC0信号が発生する前に, DA0CSnレジスタを設定してください。INTTP2CC0/INTTP3CC0信号発生でD/A変換を開始します。

**備考** n = 0, 1

## 15.4 使用方法

### 15.4.1 通常モード時の使用方法

DA0CSnレジスタへのライト動作を起動トリガとして、D/A変換を行います。

次に、その設定方法を示します。

PM1nビットを1（入力モード）に設定してください。

DA0M.DA0MDnビット = 0（通常モード）に設定してください。

DA0CSnレジスタに、ANOn端子に出力するアナログ電圧値を設定してください。

以上、を初期設定として行います。

DA0M.DA0CEnビットをセット（1）（D/A変換動作許可）してください。

これによりD/A変換したアナログ電圧値をANOn端子から出力します。

以降、アナログ電圧値を変更する場合は、DA0CSnレジスタへのライト動作を行ってください。

なお、次のライト動作を行うまでは、直前に設定したアナログ電圧値を保持します。

**備考1.** 兼用端子の設定は表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合を参照してください。

2.  $n = 0, 1$

### 15.4.2 リアルタイム出力モード時の使用方法

TMP2, TMP3の割り込み要求信号（INTTP2CC0, INTTP3CC0）を起動トリガとして、D/A変換を行います。

次に、その設定方法を示します。

PM1nビットを1（入力モード）に設定してください。

DA0M.DA0MDnビット = 1（リアルタイム出力モード）に設定してください。

DA0CSnレジスタに、ANOn端子に出力するアナログ電圧値を設定してください。

DA0M.DA0CEnビットをセット（1）（D/A変換動作許可）してください。

以上、を初期設定として行います。

TMP2, TMP3を動作させます。

INTTP2CC0, INTTP3CC0信号が発生すると、D/A変換したアナログ電圧値をANOn端子から出力します。次のINTTP2CC0, INTTP3CC0信号が発生する前に、DA0CSnレジスタに次に出力するアナログ電圧値を設定してください。

以降、DA0CSnレジスタに設定した値が、INTTP2CC0, INTTP3CC0信号発生タイミングでANOn端子から出力されます。

**備考1.** までのANO0, ANO1端子の出力値は不定です。

2. IDLE1, IDLE2, HALT, STOPモード時のANO0, ANO1端子の出力値については、第24章 **スタンバイ機能**を参照してください。

3.  $n = 0, 1$

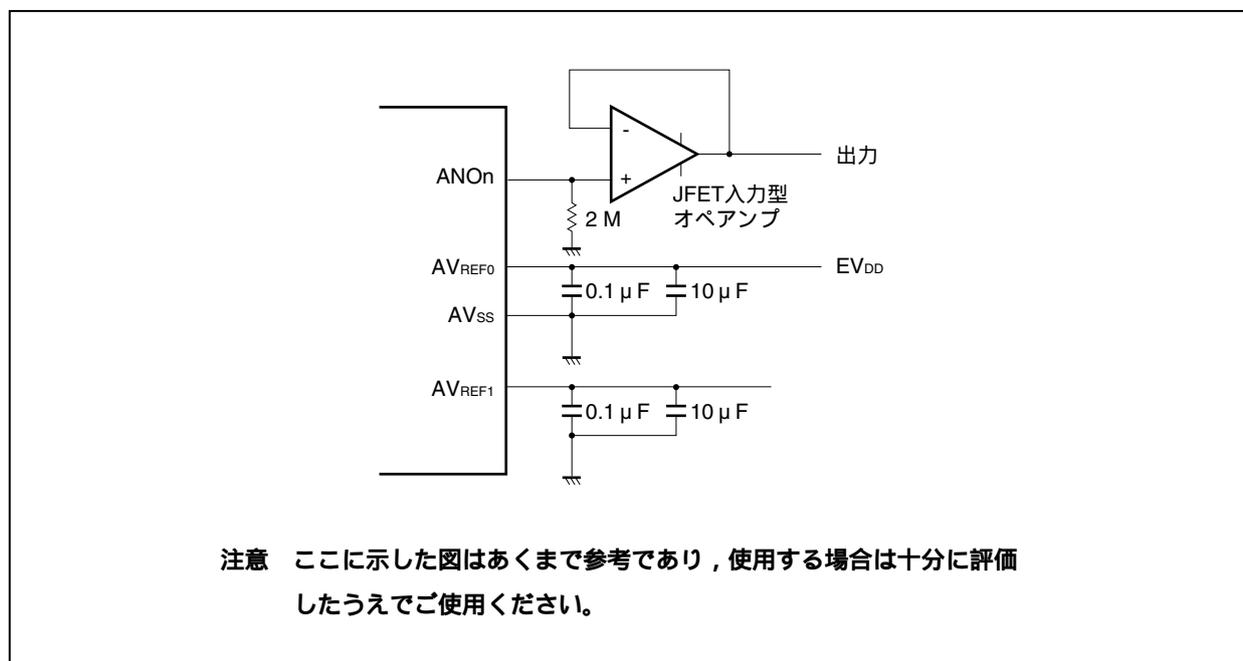
## 15.4.3 注意事項

D/Aコンバータを使用する際の注意事項を次に示します。

- (1) ポート端子を入力モード (PM1nビット = 1) に設定してください。
- (2) D/A変換中にP1レジスタをリード/ライトしないでください。
- (3) P10/ANO0, P11/ANO1端子を, 1本を入出力ポート, 1本をD/A出力端子として使用する場合, D/A出力中はポートの入出力レベルが変化しないようなアプリケーションで使用してください。
- (4) リアルタイム出力モード時, 選択されたトリガ信号の割り込み処理内でDA0CSnレジスタへの書き込みを行うなど, ソフトウェアによるDA0CSnレジスタの書き込みと, リアルタイム出力時のトリガ信号との競合を回避してください。
- (5)  $AV_{REF1} = V_{DD}$ ,  $AV_{REF1} = 2.7 \sim 3.6$  Vの範囲で使用してください。それ以外の場合の動作は保証できません。
- (6)  $AV_{REF1}$ の電源投入および電源切断は,  $AV_{REF0}$ と同じタイミングで行ってください。
- (7) D/Aコンバータの出力インピーダンスが高いため, ANOn端子から電流を取り出すことはできません。2 M $\Omega$ 以下の負荷を接続する場合には, 負荷とANOn端子の間にJFET入力型オペアンプを挿入するなどの対策をしてください。

備考 n = 0, 1

図15 - 2 外部端子の接続例



- (8) D/Aコンバータは, STOPモード時に動作が停止するため, ANO0, ANO1端子は, ハイ・インピーダンスになり消費電力を低減できます。ただし, IDLE1, IDLE2モード, サブクロック動作モードでは端子は保持されるため, 消費電力を低減する場合にはDA0M.DA0CEnビット = 0にしてください。

## 第16章 アシクロナス・シリアル・インタフェースA(UARTA)

V850ES/JG3-LはUARTAを6チャンネル搭載しています。

### 16.1 特 徴

専用ポー・レート・ジェネレータ内蔵

転送速度 300 bps ~ 625 kbps (専用ポー・レート・ジェネレータ使用)

全二重通信

ダブル・バッファ構成 UARTAn受信データ・レジスタ (UAnRX) 内蔵

UARTAn送信データ・レジスタ (UAnTX) 内蔵

受信エラー検出機能

- ・パリティ・エラー
- ・フレーミング・エラー
- ・オーバラン・エラー

割り込みソース : 2種類

- ・受信完了割り込み (INTUAnR) : 受信許可状態において、シリアル転送完了後、受信シフト・レジスタから受信データ・レジスタへ受信データを転送すると発生
- ・送信許可割り込み (INTUAnT) : 送信許可状態において、送信データ・レジスタから送信シフト・レジスタへ送信データを転送すると発生 (連続送信が可能)

キャラクタ長 : 7, 8ビット

パリティ機能 : 奇数, 偶数, 0, なし

送信ストップ・ビット : 1, 2ビット

MSB/LSBファースト転送選択可能

デジタル・ノイズ・フィルタ内蔵

送受信データの反転入出力が可能

LIN (Local Interconnect Network) 通信フォーマットにおけるSBF (Synch Break Field) 送信可能

- ・SBF送信は13-20ビットまで選択可能
- ・SBF受信は11ビット以上認識可能
- ・SBF受信フラグあり

**備考** n = 0-5

## 16.2 構成

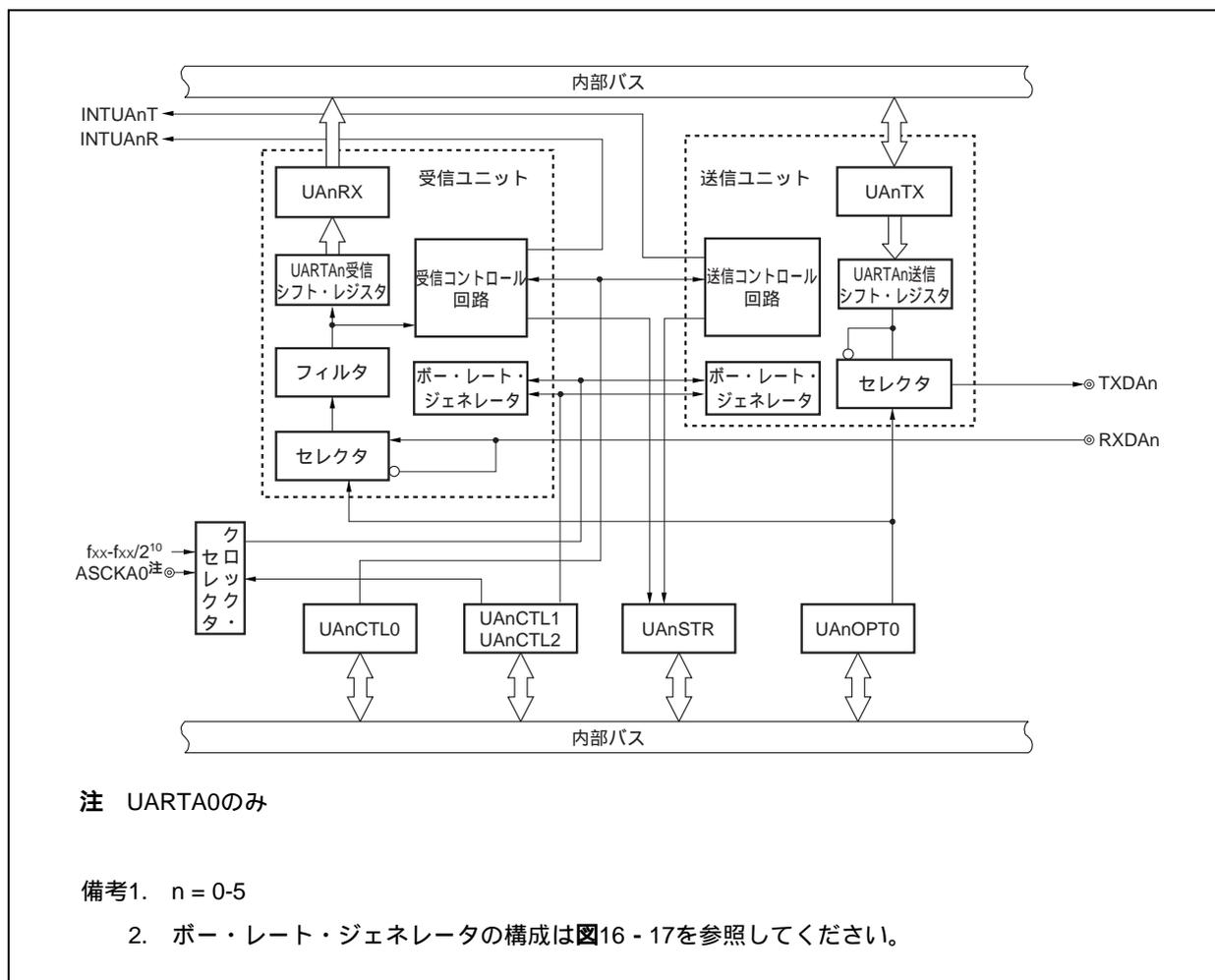
UARTAnは、次のハードウェアで構成されています。

表16 - 1 UARTAnの構成

項目	構成
レジスタ	UARTAn制御レジスタ0 (UAnCTL0)
	UARTAn制御レジスタ1 (UAnCTL1)
	UARTAn制御レジスタ2 (UAnCTL2)
	UARTAnオプション制御レジスタ0 (UAnOPT0)
	UARTAn状態レジスタ (UAnSTR)
	UARTAn受信シフト・レジスタ
	UARTAn受信データ・レジスタ (UAnRX)
	UARTAn送信シフト・レジスタ
	UARTAn送信データ・レジスタ (UAnTX)

次にUARTAnのブロック図を示します。

図16 - 1 アシクロナス・シリアル・インタフェースAnのブロック図



**(1) UARTAn制御レジスタ0 (UAnCTL0)**

UAnCTL0レジスタは、UARTAnの動作を指定する8ビット・レジスタです。

**(2) UARTAn制御レジスタ1 (UAnCTL1)**

UAnCTL1レジスタは、UARTAnの基本クロック (f<sub>CLK</sub>) を選択する8ビット・レジスタです。

**(3) UARTAn制御レジスタ2 (UAnCTL2)**

UAnCTL2レジスタは、UAnCTL1レジスタと組み合わせてUARTAnのボー・レートの生成に使用する8ビット・レジスタです。

**(4) UARTAnオプション制御レジスタ0 (UAnOPT0)**

UAnOPT0レジスタは、UARTAnのLIN通信のSBF制御や送受信信号のレベルを制御する8ビット・レジスタです。

**(5) UARTAn状態レジスタ (UAnSTR)**

UAnSTRレジスタは、受信エラー発生時のエラー内容を示す8ビットのレジスタです。受信エラーの各フラグは受信エラー発生時にセット (1) されます。

**(6) UARTAn受信シフト・レジスタ**

RXDAn端子に入力されたシリアル・データをパラレル・データに変換するシフト・レジスタです。1キャラクタ分のデータを受信し、ストップ・ビットを検出すると、受信データをUAnRXレジスタへ転送します。

このレジスタは直接操作することはできません。

**(7) UARTAn受信データ・レジスタ (UAnRX)**

UAnRXレジスタは、受信データを保持する8ビットのバッファ・レジスタです。

受信許可状態中は、受信データは1キャラクタ分のシフト・イン処理終了に同期してUARTAn受信シフト・レジスタからUAnRXレジスタに転送されます。

また、UAnRXレジスタへの転送により、受信完了割り込み要求信号 (INTUAnR) が発生します。

**(8) UARTAn送信シフト・レジスタ**

送信シフト・レジスタは、UAnTXレジスタから転送されたパラレル・データをシリアル・データに変換するシフト・レジスタです。

UAnTXレジスタから1キャラクタ分のデータが転送されると、シフト・レジスタのデータをTXDAn端子から出力します。

このレジスタは直接操作することはできません。

**(9) UARTAn送信データ・レジスタ (UAnTX)**

UAnTXレジスタは、8ビットの送信データ用バッファです。UAnTXレジスタへ送信データを書き込むことにより、送信動作が開始されます。UAnTXレジスタにデータの書き込みが可能になる (UAnTXレジスタからUARTAn送信シフト・レジスタに1キャラクタ分のデータが転送される) と、送信許可割り込み要求信号 (INTUAnT) を発生します。

## 16.2.1 各チャネルの端子機能について

V850ES/JG3-Lでは、UARTAを構成するRXDAn, TXDAn, ASCKA0端子は、表16 - 2のように兼用されています。各端子を使用する場合は、ポート機能の設定をする必要があります(表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合参照)。

表16 - 2 端子構成

チャネル	ピン番号		ポート	UARTA受信 入力	UARTA送信 出力	UARTAクロック 入出力 <sup>注</sup>	その他の兼用機能
	GC	F1					
UARTA0	26	K3	P31	RXDA0	-	-	INTP7/SIB4
	25	L3	P30	-	TXDA0	-	SOB4
	27	L4	P32	-	-	ASCKA0 <sup>注</sup>	SCKB4/TIP00/TOP00
UARTA1	44	L9	P91	RXDA1	-	-	KR7/SCL02
	43	H8	P90	-	TXDA1	-	KR6/SDA02
UARTA2	36	H7	P39	RXDA2	-	-	SCL00
	35	H6	P38	-	TXDA2	-	SDA00
UARTA3	32	J6	P37	RXDA3	-	-	-
	31	H5	P36	-	TXDA3	-	-
UARTA4	46	J9	P93	RXDA4	-	-	TIP40/TOP40
	45	K9	P92	-	TXDA4	-	TIP41/TOP41
UARTA5	48	K10	P95	RXDA5	-	-	TIP30/TOP30
	47	L10	P94	-	TXDA5	-	TIP31/TOP31

注 ASCKA0はUARTA0のみ

注意 上記の兼用機能のほかにUARTA5のINTUA5T割り込みとTMP3のINTP3CC1割り込み, INTUA5R割り込みとINTP3OV割り込みは兼用されており同時に使用することができません。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## 16.3 UARTAとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え

### 16.3.1 UARTA0とCSIB4のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、UARTA0とCSIB4は端子が兼用になっており、同時には使用できません。UARTA0を使用するときは、あらかじめPMC3、PFC3、PFCE3レジスタで設定する必要があります。

次にシリアル・インタフェースのUARTA0とCSIB4との動作モードの設定について示します。

**注意** UARTA0またはCSIB4において、送信あるいは受信動作中に動作モードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図16-2 UARTA0とCSIB4の動作モード切り替え設定

リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF446H, FFFFFFF447H																							
PMC3	15	14	13	12	11	10	9	8															
	0	0	0	0	0	0	PMC39	PMC38															
	7	6	5	4	3	2	1	0															
	0	0	PMC35	PMC34	PMC33	PMC32	PMC31	PMC30															
リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF466H, FFFFFFF467H																							
PFC3	15	14	13	12	11	10	9	8															
	0	0	0	0	0	0	PFC39	PFC38															
	7	6	5	4	3	2	1	0															
	0	0	PFC35	PFC34	PFC33	PFC32	PFC31	PFC30															
リセット時：00H    R/W    アドレス：FFFFFF706H																							
PFCE3L	7	6	5	4	3	2	1	0															
	0	0	0	0	0	PFCE32	0	0															
<table border="1"> <thead> <tr> <th>PMC32</th><th>PFCE32</th><th>PFC32</th><th>動作モード</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td><td>x</td><td>x</td><td>ポート入出力モード</td></tr> <tr> <td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>ASCKA0</td></tr> <tr> <td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>SCKB4</td></tr> </tbody> </table>				PMC32	PFCE32	PFC32	動作モード	0	x	x	ポート入出力モード	1	0	0	ASCKA0	1	0	1	SCKB4				
PMC32	PFCE32	PFC32	動作モード																				
0	x	x	ポート入出力モード																				
1	0	0	ASCKA0																				
1	0	1	SCKB4																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>PMC3n</th><th>PFC3n</th><th>動作モード</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td><td>x</td><td>ポート入出力モード</td></tr> <tr> <td>1</td><td>0</td><td>UARTA0モード</td></tr> <tr> <td>1</td><td>1</td><td>CSIB4モード</td></tr> </tbody> </table>				PMC3n	PFC3n	動作モード	0	x	ポート入出力モード	1	0	UARTA0モード	1	1	CSIB4モード								
PMC3n	PFC3n	動作モード																					
0	x	ポート入出力モード																					
1	0	UARTA0モード																					
1	1	CSIB4モード																					
備考1. n = 0, 1																							
2. x = don't care																							

### 16.3.2 UARTA1とI<sup>2</sup>C02のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、UARTA1とI<sup>2</sup>C02は端子が兼用になっており、同時には使用できません。UARTA1を使用するときは、あらかじめPMC9, PFC9, PFCE9レジスタで設定する必要があります。

次にシリアル・インタフェースのUARTA1とI<sup>2</sup>C02との動作モードの設定について示します。

**注意** UARTA1とI<sup>2</sup>C02において、送信あるいは受信動作中に動作モードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図16 - 3 UARTA1とI<sup>2</sup>C02の動作モード切り替え設定

リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFF452H, FFFFF453H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
PMC9	PMC915	PMC914	PMC913	PMC912	PMC911	PMC910	PMC99	PMC98
	7	6	5	4	3	2	1	0
	PMC97	PMC96	PMC95	PMC94	PMC93	PMC92	PMC91	PMC90
リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFF472H, FFFFF473H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
PFC9	PFC915	PFC914	PFC913	PFC912	PFC911	PFC910	PFC99	PFC98
	7	6	5	4	3	2	1	0
	PFC97	PFC96	PFC95	PFC94	PFC93	PFC92	PFC91	PFC90
リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFF712H, FFFFF713H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
PFCE9	PFCE915	PFCE914	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	PFCE97	PFCE96	PFCE95	PFCE94	PFCE93	PFCE92	PFCE91	PFCE90
	PMC9n	PFCE9n	PFC9n	動作モード				
	1	1	0	UARTA1モード				
	1	1	1	I <sup>2</sup> C02モード				
<b>備考</b> n = 0, 1								

### 16.3.3 UARTA2とI<sup>2</sup>C00のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、UARTA2とI<sup>2</sup>C00は端子が兼用になっており、同時には使用できません。UARTA2を使用するときは、あらかじめPMC3, PFC3レジスタで設定する必要があります。

次にシリアル・インタフェースのUARTA2とI<sup>2</sup>C00との動作モードの設定について示します。

**注意** UARTA2またはI<sup>2</sup>C00において、送信あるいは受信動作中に動作モードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図16-4 UARTA2とI<sup>2</sup>C00の動作モード切り替え設定

リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF446H, FFFFF447H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
PMC3	0	0	0	0	0	0	PMC39	PMC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	PMC35	PMC34	PMC33	PMC32	PMC31	PMC30
リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF466H, FFFFF467H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
PFC3	0	0	0	0	0	0	PFC39	PFC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	PFC35	PFC34	PFC33	PFC32	PFC31	PFC30
	PMC3n	PFC3n	動作モード					
	0	x	ポート入出力モード					
	1	0	UARTA2モード					
	1	1	I <sup>2</sup> C00モード					
<b>備考1.</b> n = 8, 9								
2. x = don't care								

## 16.4 レジスタ

## (1) UARTAn制御レジスタ0 (UAnCTL0)

UAnCTL0レジスタは、UARTAnシリアル転送動作を制御する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより10Hになります。

(1/2)

リセット時：10H		R/W	アドレス：UA0CTL0 FFFFFFFA00H, UA1CTL0 FFFFFFFA10H, UA2CTL0 FFFFFFFA20H, UA3CTL0 FFFFFFFA30H, UA4CTL0 FFFFFFFA40H, UA5CTL0 FFFFFFFA50H					
UAnCTL0	⑦	⑥	⑤	④	3	2	1	0
(n = 0-5)	UAnPWR	UAnTXE	UAnRXE	UAnDIR	UAnPS1	UAnPS0	UAnCL	UAnSL
UAnPWR		UARTAnの動作の制御						
0		UARTAn動作禁止 (UARTAnを非同期にリセット)						
1		UARTAn動作許可						
UAnPWRビットにより、UARTAn動作の制御を行います。UAnPWRビットをクリア (0) すると、TXDAn端子の出力はハイ・レベルに固定されます (UAnOPT0. UAnTDLビット = 1のときは、ロウ・レベルに固定されます)。								
UAnTXE		送信動作許可						
0		送信動作禁止						
1		送信動作許可						
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 起動時はUAnPWRビット = 1にしてから、UAnTXEビット = 1としてください。また、停止時はUAnTXEビット = 0にしてから、UAnPWRビット = 0としてください。</li> <li>・ 送信ユニットを初期化する場合は、UAnTXEビットをクリア (0) して、基本クロックの2周期分の時間を経過してから、再びUAnTXEビットをセット (1) しなければ、状態の初期化ができない場合があります (基本クロックについては 16.7 (1) (a) 基本クロック参照)。</li> <li>・ 動作許可 (UAnPWRビット = 1) した場合には、UAnTXEビット = 1としたあと、基本クロック (f<sub>CLK</sub>) の2周期分以上の時間を経過してから送信動作が許可状態になります。</li> </ul>								
UAnRXE		受信動作許可						
0		受信動作禁止						
1		受信動作許可						
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 起動時はUAnPWRビット = 1にしてから、UAnRXEビット = 1としてください。また、停止時は、UAnRXEビット = 0にしてから、UAnPWRビット = 0としてください。</li> <li>・ 受信ユニットの状態を初期化する場合は、UAnRXEビットをクリア (0) して、基本クロックの2周期分の時間を経過してから、再びUAnRXEビットをセット (1) しなければ、状態の初期化ができない場合があります (基本クロックについては 16.7 (1) (a) 基本クロック参照)。</li> <li>・ 動作許可 (UAnPWRビット = 1) した場合には、UAnRXEビット = 1としたあと、基本クロック (f<sub>CLK</sub>) の2周期分以上の時間を経過してから受信動作が許可状態になります。受信動作の許可状態前にスタート・ビットを受信した場合は、スタート・ビットは無視されます。</li> </ul>								

UAnDIR	データ転送順序
0	MSBファースト
1	LSBファースト

- UAnPWRビット = 0, またはUAnTXEビット = UAnRXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。
- LINのフォーマットで送受信を行う場合は, UAnDIRビットは“1”に設定してください。

UAnPS1	UAnPS0	送信時のパリティ選択	受信時のパリティ選択
0	0	パリティを出力しない	パリティなしで受信
0	1	0パリティを出力	0パリティとして受信
1	0	奇数パリティを出力	奇数パリティとして判定を行う
1	1	偶数パリティを出力	偶数パリティとして判定を行う

- UAnPWRビット = 0, またはUAnTXEビット = UAnRXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。
- 受信時に「0パリティとして受信」を選択した場合, パリティ判定を行いません。したがって, UAnSTR.UAnPEビットはセットされません。
- LINのフォーマットで送受信を行う場合, UAnPS1, UAnPS0ビットは“00”に設定してください。

UAnCL	送受信データ1フレームのデータ・キャラクタ長指定
0	7ビット
1	8ビット

- UAnPWRビット = 0, またはUAnTXEビット = UAnRXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。
- LINのフォーマットで送受信を行う場合は, UAnCLビットは“1”に設定してください。

UAnSL	送信データのストップ・ビット長指定
0	1ビット
1	2ビット

UAnPWRビット = 0, またはUAnTXEビット = UAnRXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。

**備考** パリティについての詳細は, 16. 6. 6 **パリティの種類と動作**を参照してください。

### (2) UARTAn制御レジスタ1 (UAnCTL1)

詳細は, 16. 7 (2) UARTAn制御レジスタ1 (UAnCTL1)を参照してください。

### (3) UARTAn制御レジスタ2 (UAnCTL2)

詳細は, 16. 7 (3) UARTAn制御レジスタ2 (UAnCTL2)を参照してください。

## (4) UARTAnオプション制御レジスタ0 (UAnOPT0)

UAnOPT0レジスタは、UARTAnのLIN通信のSBF制御や送受信信号のレベルを制御する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより14Hになります。

(1/2)

リセット時：14H R/W アドレス：UA0OPT0 FFFFFFFA03H, UA1OPT0 FFFFFFFA13H,  
UA2OPT0 FFFFFFFA23H, UA3OPT0 FFFFFFFA33H,  
UA4OPT0 FFFFFFFA43H, UA5OPT0 FFFFFFFA53H

	⑦	6	5	4	3	2	1	0
UAnOPT0	UAnSRF	UAnSRT	UAnSTT	UAnSLS2	UAnSLS1	UAnSLS0	UAnTDL	UAnRDL
(n = 0-5)								

UAnSRF	SBF受信フラグ
0	UAnCTL0.UAnPWRビット = 0, またはUAnCTL0.UAnRXEビット = 0に設定したとき。またはSBF受信正常終了したとき。
1	SBF受信中

- ・ LIN通信でのSBF (Synch Break Field) を受信しているかどうかを示します。
- ・ SBF受信エラー時, UAnSRFビットは“1”を保持し, 再度SBF受信を開始します。
- ・ UAnSRFビットはリードのみ可能です。

UAnSRT	SBF受信トリガ
0	
1	SBF受信トリガ

- ・ LIN通信でのSBFの受信トリガ・ビットであり, 読み出した場合, 常に“0”が読み出されます。
- ・ SBFを受信する場合, UAnSRTビットをセット(1)するとSBF受信可能状態になります。
- ・ UAnPWRビット = UAnRXEビット = 1としてからUAnSRTビットを設定してください。

UAnSTT	SBF送信トリガ
0	
1	SBF送信トリガ

- ・ LIN通信でのSBFの送信トリガ・ビットであり, 読み出した場合, 常に“0”が読み出されます。
- ・ UAnSTTビットをセット(1)するとSBFが送信されます。
- ・ UAnPWRビット = UAnTXEビット = 1としてからUAnSTTビットを設定してください。

**注意** UAnSRT, UAnSTTビットは, SBF受信中 (UAnSRFビット = 1) にセット(1)しないでください。

UAnSLS2	UAnSLS1	UAnSLS0	SBF送信長選択
1	0	1	13ビット長で出力 (初期値)
1	1	0	14ビット長で出力
1	1	1	15ビット長で出力
0	0	0	16ビット長で出力
0	0	1	17ビット長で出力
0	1	0	18ビット長で出力
0	1	1	19ビット長で出力
1	0	0	20ビット長で出力

UAnPWRビット = 0またはUAnTXEビット = 0のとき設定できます。

UAnTDL	送信データ・レベル・ビット
0	転送データ通常出力
1	転送データ反転出力

・ UAnTDLビットによりTXDAn端子の出力レベルを反転できます。  
 ・ UAnPWRビット = 0またはUAnTXEビット = 0のとき設定できます。

UAnRDL	受信データ・レベル・ビット
0	転送データ通常入力
1	転送データ反転入力

・ UAnRDLビットによりRXDAn端子の入力レベルを反転できます。  
 ・ UAnPWRビット = 0またはUAnRXEビット = 0のとき設定できます。

## (5) UARTAn状態レジスタ (UAnSTR)

UAnSTRレジスタは、UARTAnの転送状態と受信エラー内容を示す8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。UAnTSFビットはリードのみ可能で、UAnPE、UAnFE、UAnOVEビットについてはリード/ライト可能ですが、ライト時は“0”ライトによるクリアのみ可能で、“1”ライトによるセット動作はできません(“1”をライトしても値を保持します)。

次にクリア条件を示します。

表16-3 STRレジスタのクリア条件

レジスタ/ビット	クリア条件
UAnSTRレジスタ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・リセット</li> <li>・UAnCTL0.UAnPWRビット = 0</li> </ul>
UAnTSFビット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・UAnCTL0.UAnTXEビット = 0</li> </ul>
UAnPE, UAnFE, UAnOVEビット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・0の書き込み</li> <li>・UAnCTL0.UAnRXEビット = 0</li> </ul>

(1/2)

リセット時：00H R/W アドレス：UA0STR FFFFFFFA04H, UA1STR FFFFFFFA14H,  
UA2STR FFFFFFFA24H, UA3STR FFFFFFFA34H,  
UA4STR FFFFFFFA44H, UA5STR FFFFFFFA54H

	⑦	6	5	4	3	②	①	①
UAnSTR (n = 0-5)	UAnTSF	0	0	0	0	UAnPE	UAnFE	UAnOVE

UAnTSF	転送状態フラグ
0	送信シフト・レジスタにデータなし ・UAnPWRビット = 0, またはUAnTXEビット = 0に設定したとき ・転送完了後に, UAnTXレジスタに次のデータ転送がなかったとき
1	送信シフト・レジスタにデータあり (UAnTXレジスタへの書き込み)

連続送信を行っている場合にはUAnTSFビットは常に“1”になっています。  
送信ユニットの初期化を行う場合には, UAnTSFビット = 0になっていることを確認してから初期化を行ってください。UAnTSFビット = 1の状態での初期化を行った場合の送信データは保証できません。

UAnPE	パリティ・エラー・フラグ
0	・UAnPWRビット = 0, またはUAnRXEビット = 0に設定したとき ・“0”をライトしたとき
1	受信したパリティ・ビットが設定と一致しないとき ・UAnPEビットの動作は, UAnCTL0.UAnPS1, UAnPS0ビットの設定により左右されます。 ・UAnPEビットは一度セット(1)されると, クリア(0)されるまで値を保持します。 ・UAnPEビットはリード/ライト可能となっていますが, “0”ライトによるクリアのみ可能で, “1”ライトによるセット動作はできません。“1”をライトした場合, 値を保持します。

UAnFE	フレーミング・エラー・フラグ
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UAnPWRビット = 0, またはUAnRXEビット = 0に設定したとき</li> <li>・ “0” をライトしたとき</li> </ul>
1	受信時, ストップ・ビットが検出されないとき
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 受信データのストップ・ビットは, UAnCTL0.UAnSLビットの値に関わらず, 最初の1ビットのみチェックします。</li> <li>・ UAnFEビットは一度セット(1)されると, クリア(0)されるまで値を保持します。</li> <li>・ UAnFEビットはリード/ライト可能となっていますが, “0” ライトによるクリアのみ可能で, “1” ライトによるセット動作はできません。“1” をライトした場合, 値を保持します。</li> </ul>

UAnOVE	オーバラン・エラー・フラグ
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UAnPWRビット = 0, またはUAnRXEビット = 0に設定したとき</li> <li>・ “0” をライトしたとき</li> </ul>
1	UAnRXレジスタに受信データがセットされ, それを読み出す前に次の受信動作が完了したとき
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ オーバラン・エラーが発生したとき, 次の受信データは受信バッファに書き込まれず, データは破棄されます。</li> <li>・ UAnOVEビットは一度セット(1)されると, クリア(0)されるまで値を保持します。</li> <li>・ UAnOVEビットはリード/ライト可能となっていますが, “0” ライトによるクリアのみ可能で, “1” ライトによるセット動作はできません。“1” をライトした場合, 値を保持します。</li> </ul>

## (6) UARTAn受信データ・レジスタ (UAnRX)

UAnRXレジスタは、受信シフト・レジスタで変換したパラレル・データを格納するための8ビット・バッファ・レジスタです。

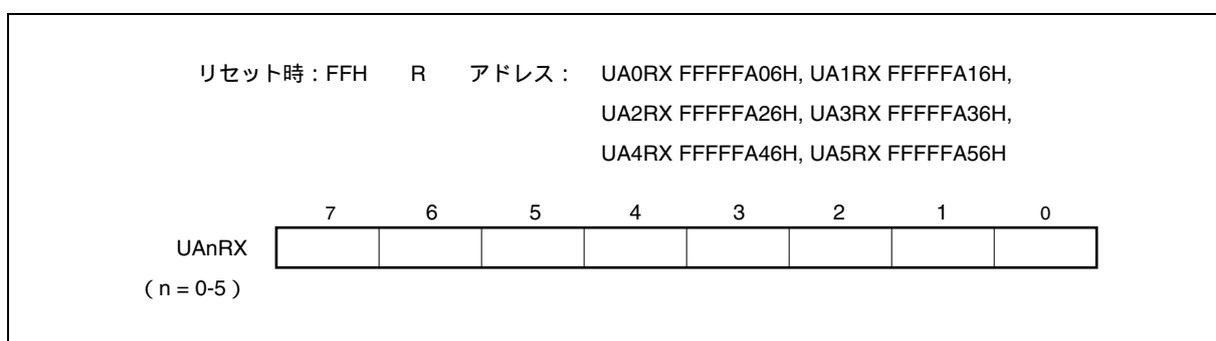
1キャラクタの受信完了により受信シフト・レジスタに格納したデータをUAnRXレジスタに転送します。

データ長を7ビットに指定し、LSBファーストで受信する場合、受信データはUAnRXレジスタのビット6-ビット0に転送され、MSBは必ず“0”になります。MSBファーストで受信する場合、受信データはUAnRXレジスタのビット7-ビット1に転送されLSBは必ず“0”になります。

オーバラン・エラー (UAnOVE) が発生した場合は、そのときの受信データはUAnRXレジスタに転送されず破棄されます。

8ビット単位でリードのみ可能です。

リセット以外に、UAnCTL0.UAnPWRビット = 0によってもUAnRXレジスタはFFHになります。



## (7) UARTAn送信データ・レジスタ (UAnTX)

UAnTXレジスタは、送信データを設定するための8ビット・レジスタです。

送信許可状態 (UAnCTL0.UAnTXEビット = 1) のときに、UAnTXレジスタへ送信データを書き込むことにより、送信動作が開始されます。UAnTXレジスタのデータをUARTAn送信シフト・レジスタに転送終了したタイミングで、送信許可割り込み要求信号 (INTUAnT) を発生します。

データ長を7ビットに指定し、LSBファーストで送信する場合、送信データはUAnTXレジスタのビット6-0に転送されます。MSBファーストで送信する場合、送信データはUAnTXレジスタのビット7-1に転送されます。

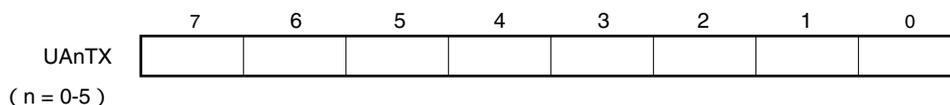
8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットによりFFHになります。

**注意** 送信動作許可状態 (UAnPWRビット = 1かつUAnTXEビット = 1) では、UAnTXレジスタへの書き込みは、送信トリガとして作用されるため、直前の値と同一の値を書き込むと、二度同じデータが送信されてしまいます。送信中の送信データの書き込みは、必ず送信許可割り込み要求信号 (INTUAnT) が発生したあとにしてください。

また、送信禁止状態 (UAnPWRビット = 0またはUAnTXEビット = 0) にてUAnTXレジスタに書き込み後、送信許可状態に設定しても送信は開始されません。

リセット時：FFH    R/W    アドレス：UA0TX FFFFFFFA07H, UA1TX FFFFFFFA17H,  
UA2TX FFFFFFFA27H, UA3TX FFFFFFFA37H,  
UA4TX FFFFFFFA47H, UA5TX FFFFFFFA57H



## 16.5 割り込み要求信号

UARTAnからは次の2種類の割り込み要求信号を発生します。

- ・受信完了割り込み要求信号 (INTUAnR)
- ・送信許可割り込み要求信号 (INTUAnT)

これら2種類の割り込み要求信号のデフォルト優先順位は受信完了割り込み要求信号の方が高く、送信許可割り込み要求信号の方が低くなっています。

表16-4 発生する割り込みとデフォルト優先順位

割り込み要求信号	優先順位
受信完了	高
送信許可	低

### (1) 受信完了割り込み要求信号 (INTUAnR)

受信許可状態中で、受信シフト・レジスタに受信されたデータがUAnRXレジスタに転送されると受信完了割り込み要求信号が発生します。

受信完了割り込み要求信号は、受信エラーが起った場合にも発生しますので、受信完了割り込み要求信号を受け付け、データを読み出すときに、UAnSTRレジスタを読み出して受信結果がエラーでないか確認してください。

受信禁止状態中は、受信完了割り込み要求信号は発生しません。

### (2) 送信許可割り込み要求信号 (INTUAnT)

送信許可状態で、UAnTXレジスタからUARTAn送信シフト・レジスタへ送信データが転送されると送信許可割り込み要求信号を発生します。

## 16.6 動作

### 16.6.1 データ・フォーマット

送受信データのフォーマットは図16-5に示すとおり、スタート・ビット、キャラクタ・ビット、パリティ・ビット、ストップ・ビットで1データ・フレームを構成します。

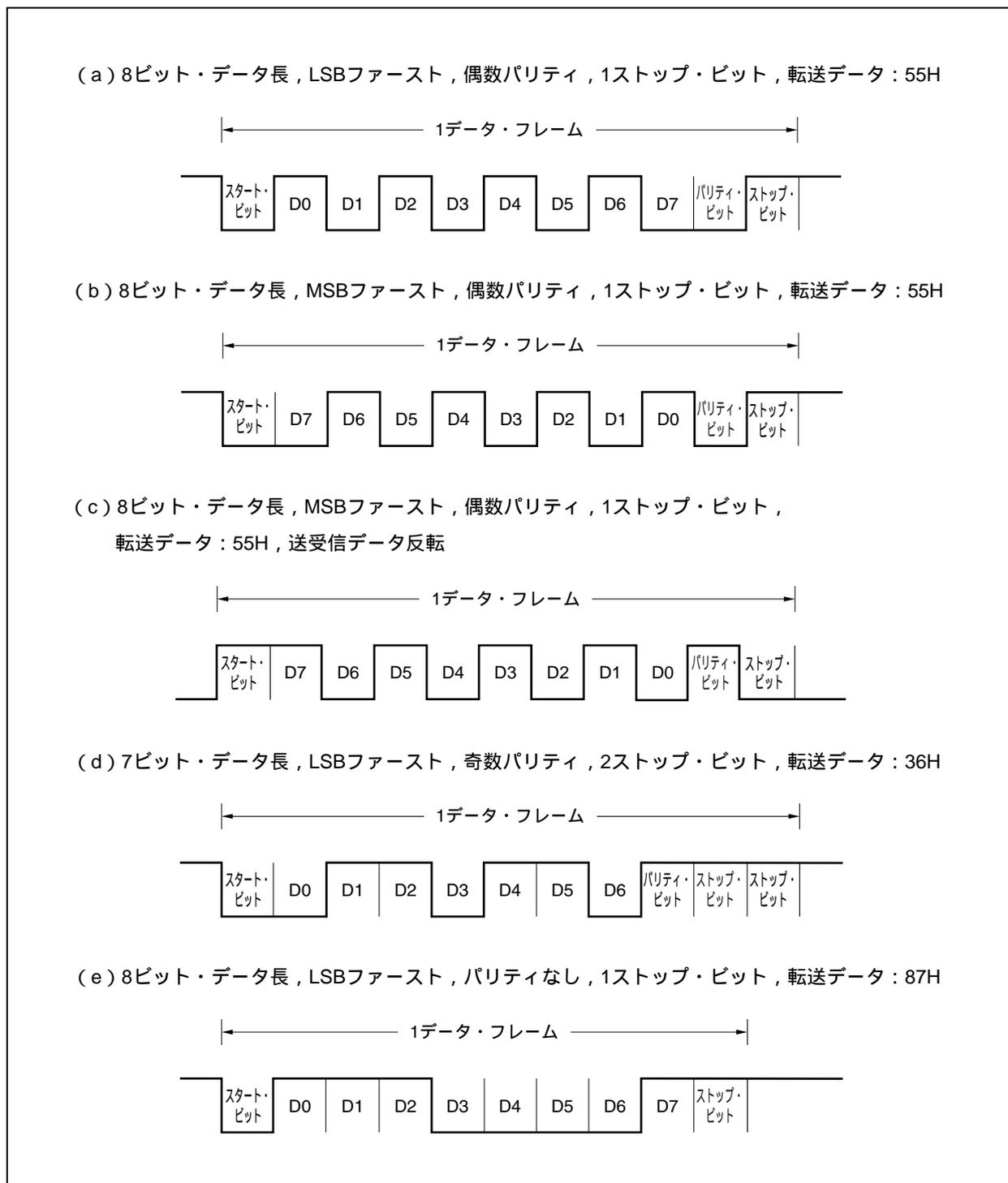
1データ・フレーム内のキャラクタ・ビット長の指定、パリティ選択、ストップ・ビット長の指定、MSBファースト/LSBファーストの転送指定は、UAnCTL0レジスタによって行います。

また、UAnOPT0.UAnTDLビットでTXDAn端子の転送データの通常出力/反転出力の制御を行います。

UAnOPT0.UAnRDLビットでRXDAn端子の受信データの通常入力/反転入力の制御を行います。

- ・ スタート・ビット ..... 1ビット
- ・ キャラクタ・ビット ... 7ビット/8ビット
- ・ パリティ・ビット ..... 偶数パリティ/奇数パリティ/0パリティ/パリティなし
- ・ ストップ・ビット ..... 1ビット/2ビット
- ・ 入力論理 ..... 通常入力/反転入力
- ・ 出力論理 ..... 通常出力/反転出力
- ・ 通信方向 ..... MSB/LSB

図16-5 UARTAの送受信データのフォーマット



## 16.6.2 UART送信

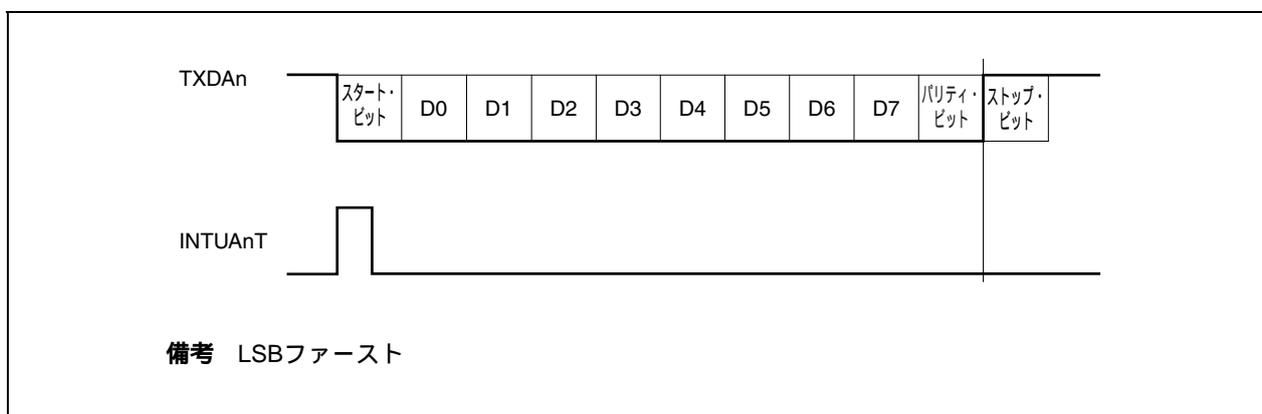
UAnCTL0.UAnPWRビット = 1にし、UAnCTL0.UAnTXEビット = 1にすると送信許可状態となり、UAnTXレジスタに送信データを書き込むことにより送信動作は起動します。スタート・ビット、パリティ・ビット、ストップ・ビットは自動的に付加します。

なお、UARTAnにはCTS（送信許可信号）入力端子がないので、相手側が受信許可状態かを確認するときはポートを使用してください。

送信動作の開始により、UAnTXレジスタ内のデータをUARTAn送信シフト・レジスタへ転送します。

UAnTXレジスタのデータをUARTAn送信シフト・レジスタに転送完了したタイミングで、送信許可割り込み要求信号（INTUAnT）を発生し、そのあとUARTAn送信シフト・レジスタから順次、TXDAn端子に出力します。INTUAnT信号の発生後、UAnTXレジスタに次の転送データの書き込みができます。

図16 - 6 UART送信



### 16.6.3 連続送信の手順説明

送信許可状態で,UAnTXレジスタに送信データを書き込むと送信動作が起動します。送信動作の開始により,UAnTXレジスタ内のデータがUARTAn送信シフト・レジスタに転送され,送信許可割り込み要求信号(INTUAnT)が発生し,シフト動作を開始します。送信許可割り込み要求信号(INTUAnT)が発生した時点で,次の送信データをUAnTXレジスタへ書き込むことができます。UARTAn送信シフト・レジスタへの送信タイミングは,送信許可割り込み要求信号(INTUAnT)で判断できます。次に送信するデータを,転送中にUAnTXレジスタに書き込むことにより,効率的な通信レートを実現できます。

**注意** 送信の初期化を行う場合,連続送信実行中は,UAnSTR.UAnTSFビットが“0”であることを確認してから初期化を実行してください。UAnTSFビットが“1”のときに初期化を実行した場合の送信データの保証できません。

図16-7 連続送信の処理フロー

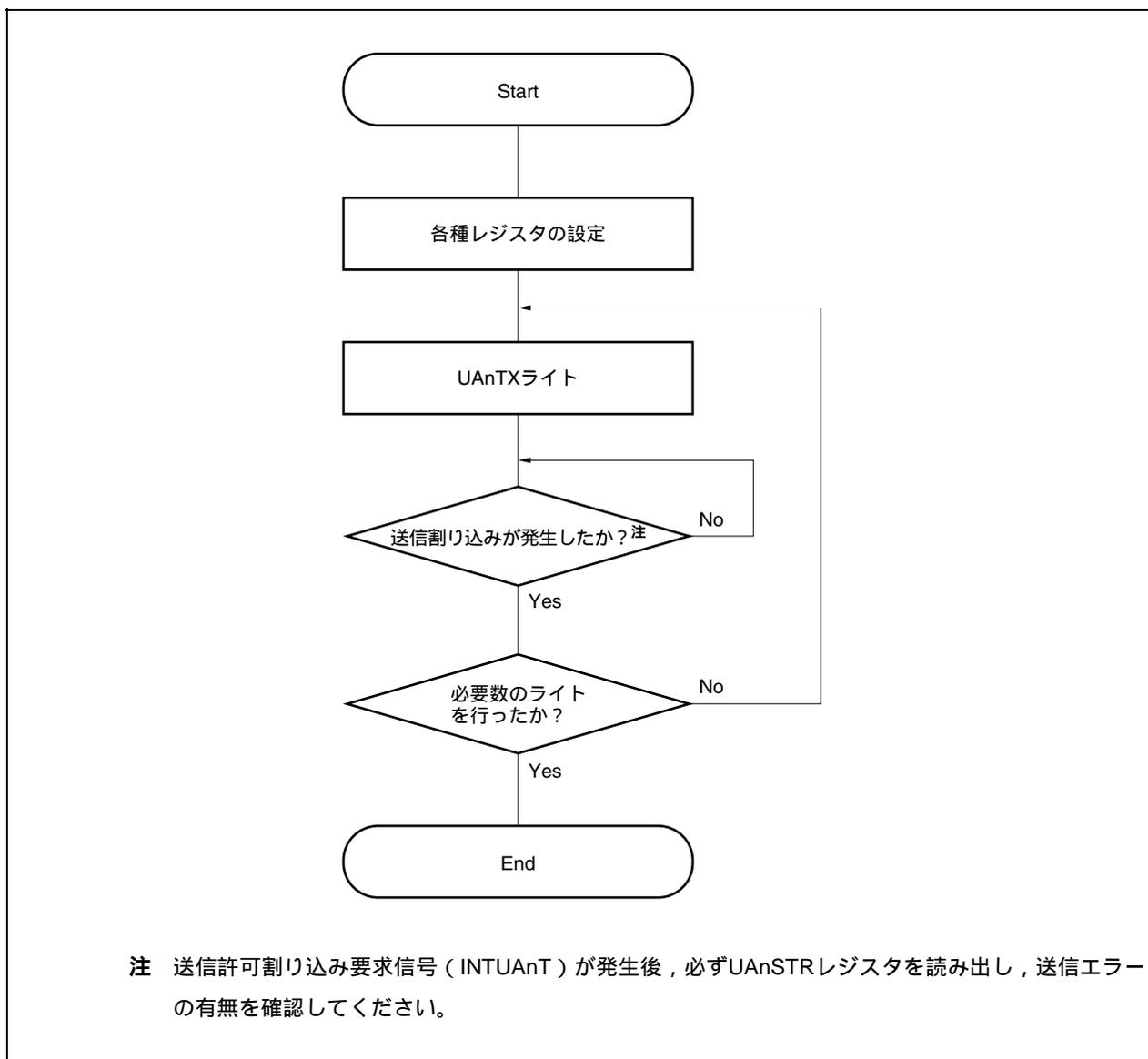
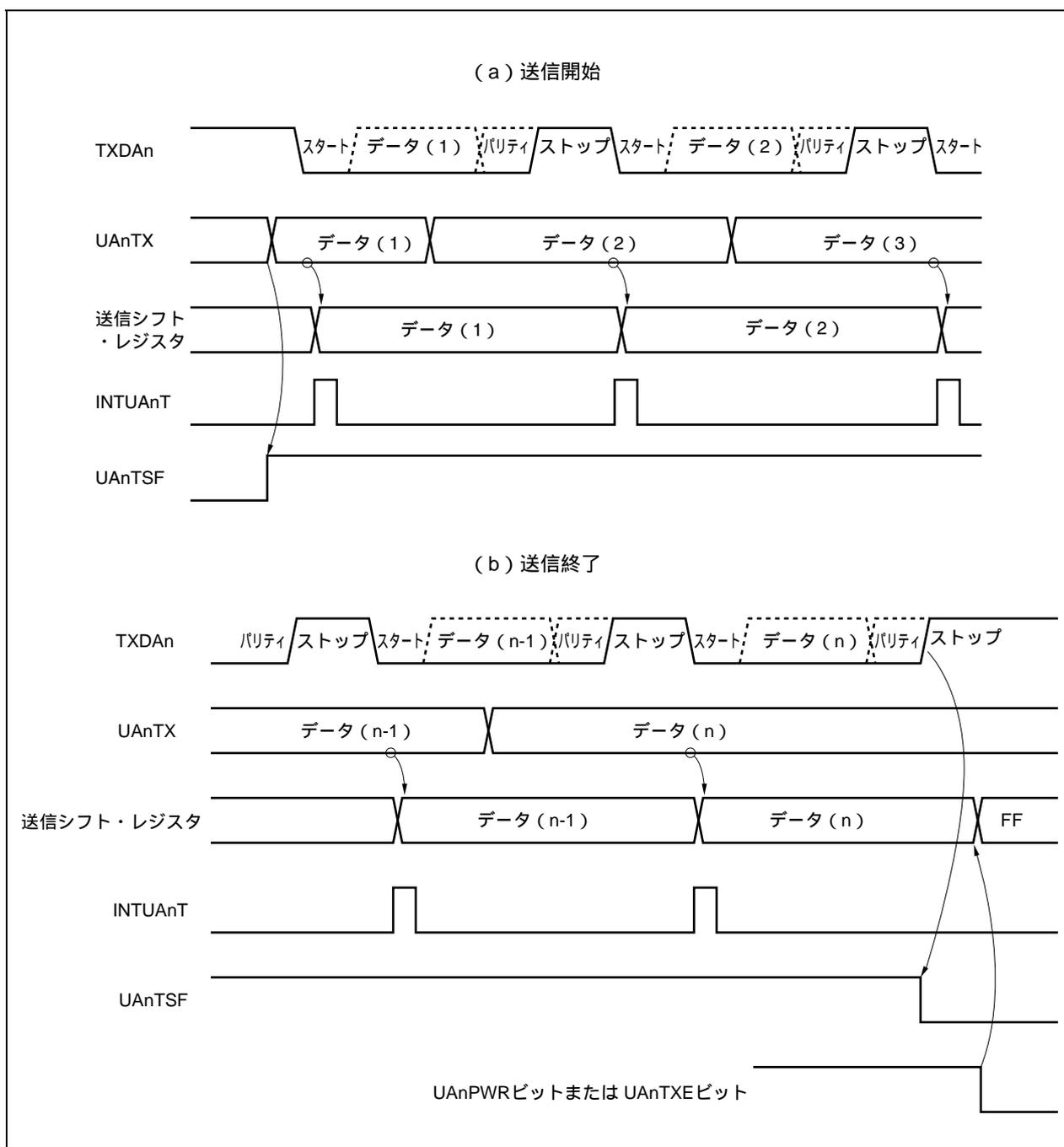


図16-8 連続送信動作のタイミング



### 16.6.4 UART受信

まず次の操作で受信許可状態とし、RXDAn入力のモニタとスタート・ビットの検出を行います。

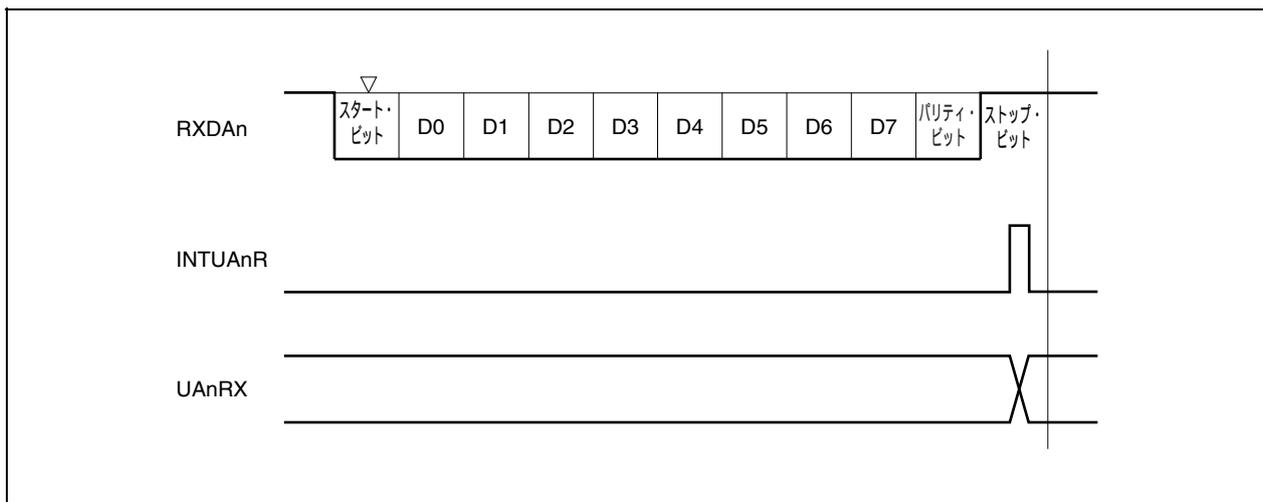
- ・動作クロックをUARTA制御レジスタ1 (UAnCTL1) で指定
- ・ボー・レートをUARTA制御レジスタ2 (UAnCTL2) で指定
- ・出力論理レベルをUARTAオプション制御レジスタ0 (UAnOPT0) で指定
- ・通信方向、パリティ、データ・キャラクタ長、ストップ・ビット長をUARTA制御レジスタ0 (UAnCTL0) で指定
- ・パワー・ビットと受信許可ビットをセット (UAnPWR = 1, UAnRXE = 1)

次に通信方向、パリティ、データ・キャラクタ長、ストップ・ビット長の設定を変更する場合には、パワー・ビットをクリア (UAnPWR = 0) した状態、または送信許可ビットと受信許可ビットが共にクリア (UAnTXE = 0, UAnRXE = 0) の状態にしてから、設定を変更してください。

RXDAn入力のレベルを動作クロックでサンプリングし、立ち下がりエッジを検出すると、RXDAn入力のデータ・サンプリングが始まり、立ち下がりエッジ検出後の1/2ビット分の時間後 (図16 - 9の 印) にロウ・レベルであればスタート・ビットと認識します。スタート・ビットが認識されたら、受信動作を開始し、設定されたボー・レートに合わせてシリアル・データを順次、受信シフト・レジスタに格納します。ストップ・ビットを受信したら、受信完了割り込み要求信号 (INTUAnR) が発生すると同時に、受信シフト・レジスタに格納されたデータを受信データ・レジスタ (UAnRX) レジスタに転送します。

ただし、オーバラン・エラーが発生 (UAnOVE = 1) した場合、そのときの受信データはUAnRXに転送されず、破棄されます。一方、パリティ・エラー (UAnPE = 1)、フレーミング・エラー (UAnFE = 1) が発生しても、受信を継続し、受信データはUAnRXレジスタに転送されます。どの受信エラーが発生した場合でも、受信完了後にINTUAnR割り込みが発生します。

図16 - 9 UART受信



- 注意1. 受信エラー発生時にも、UAnRXレジスタは必ず読み出してください。UAnRXレジスタを読み出さないと、次のデータ受信にオーバーラン・エラーが発生し、いつまでも受信エラーの状態が続くことになります。
2. 受信時は、常に「ストップ・ビット数 = 1」として動作します。2ビット目のストップ・ビットは、無視されます。
  3. 受信終了時は、受信完了割り込み要求信号 (INTUAnR) 発生後、UAnRXレジスタを読み出してから UAnRXE ビット = 0としてください。INTUAnR信号が発生する前にUAnRXEビット = 0とした場合、UAnRXレジスタのリード値は保証できません。
  4. UARTAnの受信完了処理(INTUAnR信号の発生)と、UAnPWRビット = 0またはUAnRXEビット = 0が競合した場合、UAnRXレジスタにデータを格納していないにもかかわらず、INTUAnR信号が発生することがあります。INTUAnR信号の発生を待たずに受信終了を行うときには、必ず割り込み制御レジスタ (UAnRIC) の割り込みマスク・フラグ (UAnRMK) をセット (1) してから、UAnPWRビット = 0またはUAnRXEビット = 0とし、さらにUAnRICレジスタの割り込み要求フラグ (UAnRIF) をクリア (0) してください。

### 16.6.5 受信エラー

受信動作時のエラーは、パリティ・エラー、フレーミング・エラー、オーバラン・エラーの3種類があります。データ受信の結果エラー・フラグがUAnSTRレジスタに設定され、受信完了割り込み要求信号 (INTUAnR) を発生します。

UAnSTRレジスタの内容を読み出すことによって、いずれのエラーが受信時に発生したかを検出することができます。

受信エラー・フラグをリードしたあとは、“0” ライトによりクリアしてください。

図16 - 10 受信データの読み出しフロー

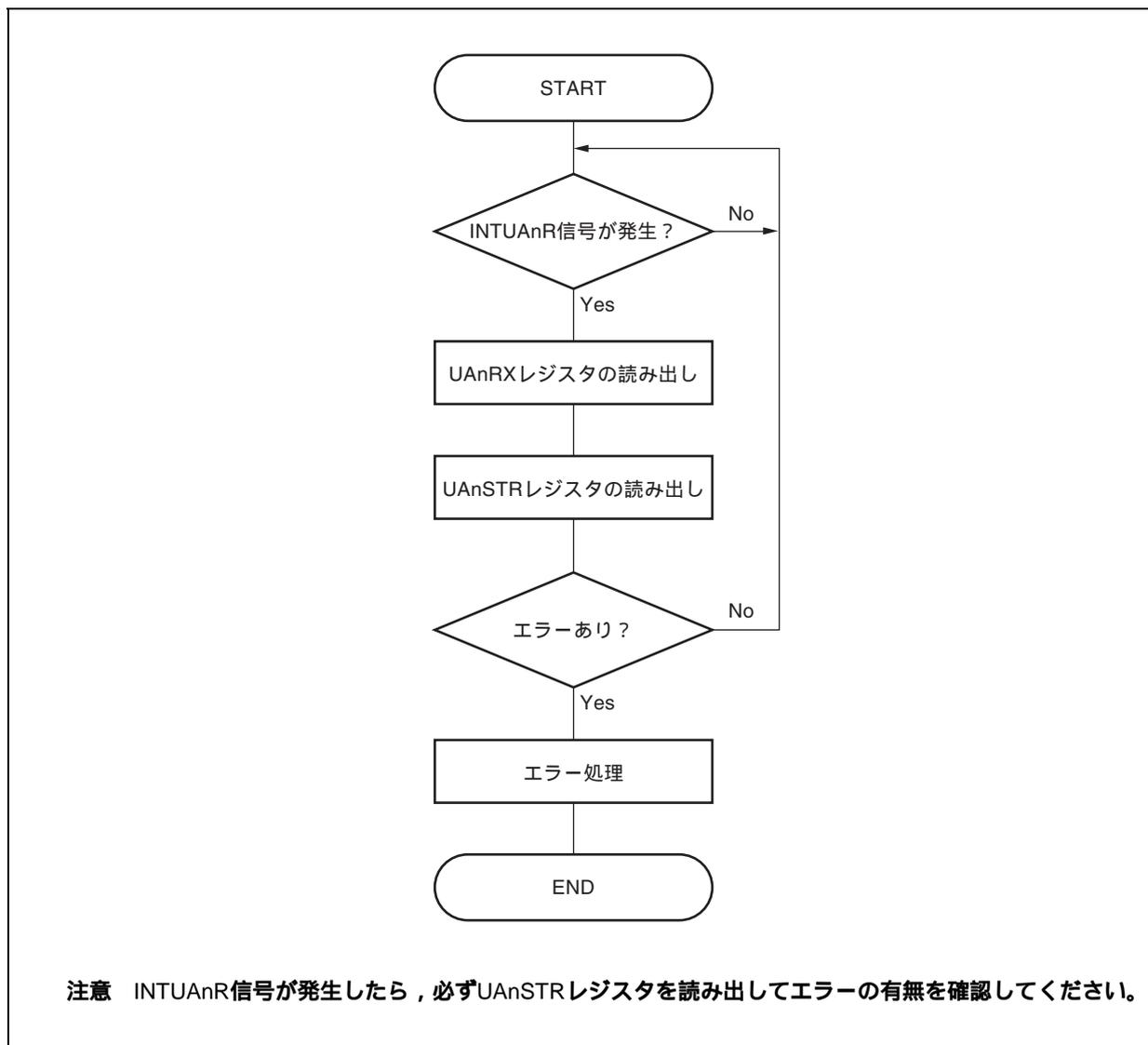


表16-4 受信エラーの要因

エラー・フラグ	受信エラー	要 因
UAnPE	パリティ・エラー	受信したパリティ・ビットが設定と一致しない
UAnFE	フレーミング・エラー	ストップ・ビットが検出されない
UAnOVE	オーバラン・エラー	受信バッファからデータを読み出す前に次のデータ受信が完了

受信エラー発生時は、エラーの内容によって、次の処理を行ってください。

・パリティ・エラー

受信ラインへのノイズなどによって誤ったデータを受信しているため、受信データを破棄し、再度通信を行ってください。

・フレーミング・エラー

送信側との間でポー・レートずれが発生しているか、何らかの理由で誤ってスタート・ビットを検出してしまったことが考えられます。通信フォーマットのフェータルなエラーであるため、送信側の動作停止を確認後、互いに初期化処理を行って再度通信を開始してください。

・オーバラン・エラー

受信バッファを読み出す前に次の受信が完了してしまったため、1フレーム分のデータが破棄された状態になっています。必要なデータであれば再度通信をやり直してください。

**注意** 受信時には、次の受信が完了する前にUAnSTRレジスタの内容を読み出してエラーの有無を確認し、エラーが発生した場合、エラー処理を実施してください。

## 16.6.6 パリティの種類と動作

パリティ・ビットは通信データのビット誤りを検出するためのビットです。通常は送信側と受信側のパリティ・ビットは同一の種類のもを使用します。

偶数パリティと奇数パリティでは奇数個ビットの誤りを検出することができます。0パリティとパリティなしでは誤りを検出することはできません。

### (a) 偶数パリティ

#### (i) 送信時

パリティ・ビットを含めた送信データ中の、値が“1”のビット数を偶数個にするように制御します。パリティ・ビットの値は次のようになります。

- ・送信データ中に値が“1”のビット数が奇数個：1
- ・送信データ中に値が“1”のビット数が偶数個：0

#### (ii) 受信時

パリティ・ビットを含めた受信データ中の、値が“1”のビット数をカウントし、奇数個であった場合にパリティ・エラーを発生します。

### (b) 奇数パリティ

#### (i) 送信時

偶数パリティとは逆に、パリティ・ビットを含めた送信データ中の、値が“1”のビット数を奇数個にするように制御します。パリティ・ビットの値は次のようになります。

- ・送信データ中に、値が“1”のビット数が奇数個：0
- ・送信データ中に、値が“1”のビット数が偶数個：1

#### (ii) 受信時

パリティ・ビットを含めた受信データ中の、値が“1”のビット数をカウントし、偶数個であった場合にパリティ・エラーを発生します。

### (c) 0パリティ

送信時には、送信データによらずパリティ・ビットを“0”にします。

受信時にはパリティ・ビットの検査を行いません。したがって、パリティ・ビットが“0”でも“1”でもパリティ・エラーを発生しません。

### (d) パリティなし

送信データにパリティ・ビットを付加しません。

受信時にもパリティ・ビットがないものとして受信動作を行います。パリティ・ビットがないため、パリティ・エラーを発生しません。

**注意** LIN機能を使用する場合、JAnCTL0.UAnPS1、UAnPS0ビットを“00”に固定してください。

## 16. 6. 7 LIN送信 / 受信フォーマット

V850ES/JG3-LにはLIN機能として使用するために、SBF( Synch Break Field )送信 / 受信制御機能があります。

**備考** LINとは、Local Interconnect Networkの略称で、車載ネットワークのコストダウンを目的とする低速(1~20 kbps)のシリアル通信プロトコルです。

LINの通信はシングル・マスタ通信で、1つのマスタに対し最大15のスレーブが接続可能です。

LINのスレーブは、スイッチ、アクチュエータ、センサなどの制御に使用され、これらがLINのネットワークを介してLINのマスタに接続されます。

LINのマスタは通常、CAN ( Controller Area Network ) などのネットワークに接続されます。

また、LINバスはシングル・ワイヤ方式で、ISO9141に準拠したトランシーバを介して各ノードが接続されます。

LINのプロトコルでは、マスタはフレームにポー・レート情報をつけて送信し、スレーブはこれを受信してマスタとのポー・レート誤差を補正します。このため、スレーブのポー・レート誤差が $\pm 15\%$ 以下であれば、通信可能です。

LINの送信操作と受信操作の概略を、図16 - 11、図16 - 12に示します。

図16 - 11 LINの送信フォーマット

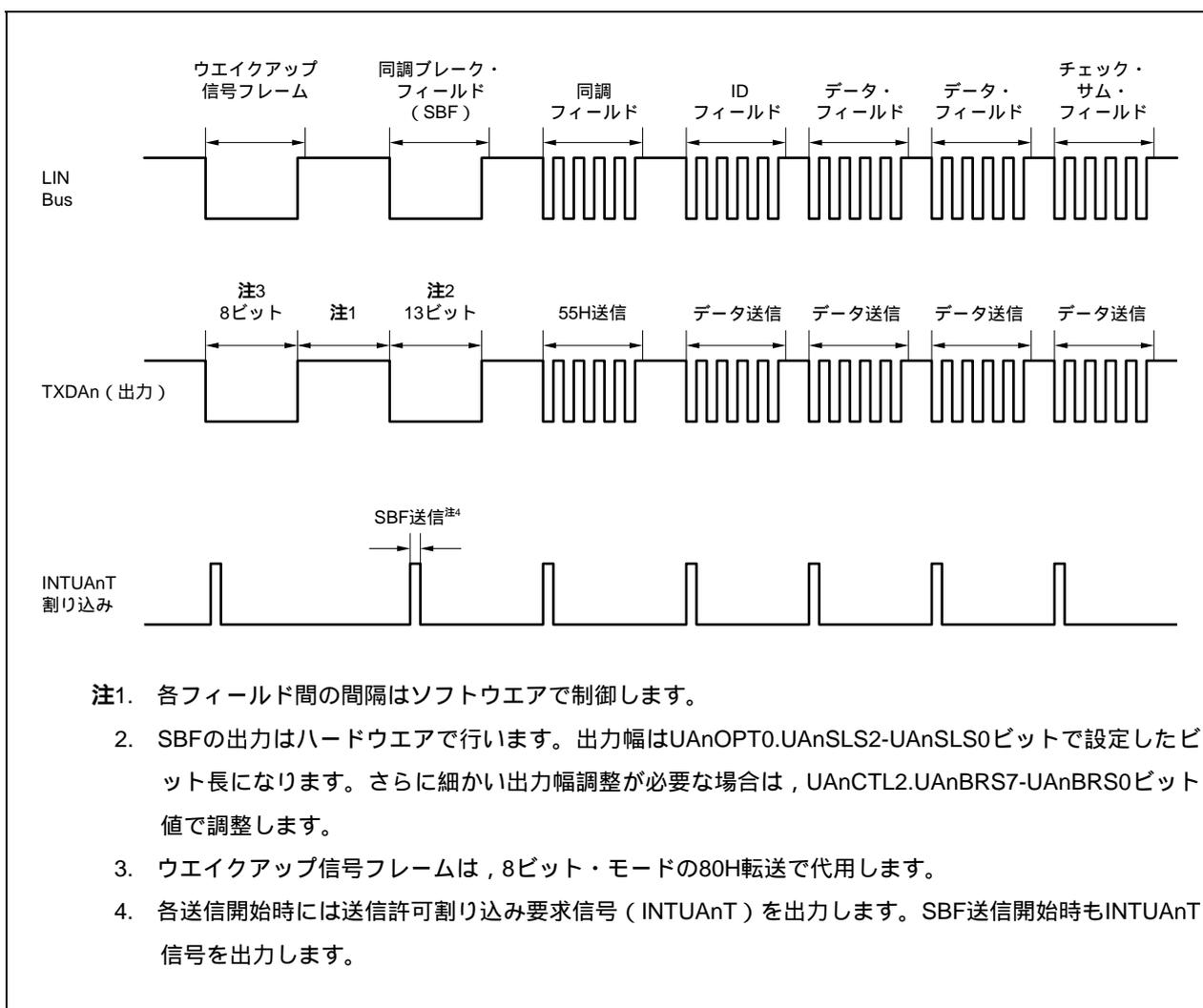
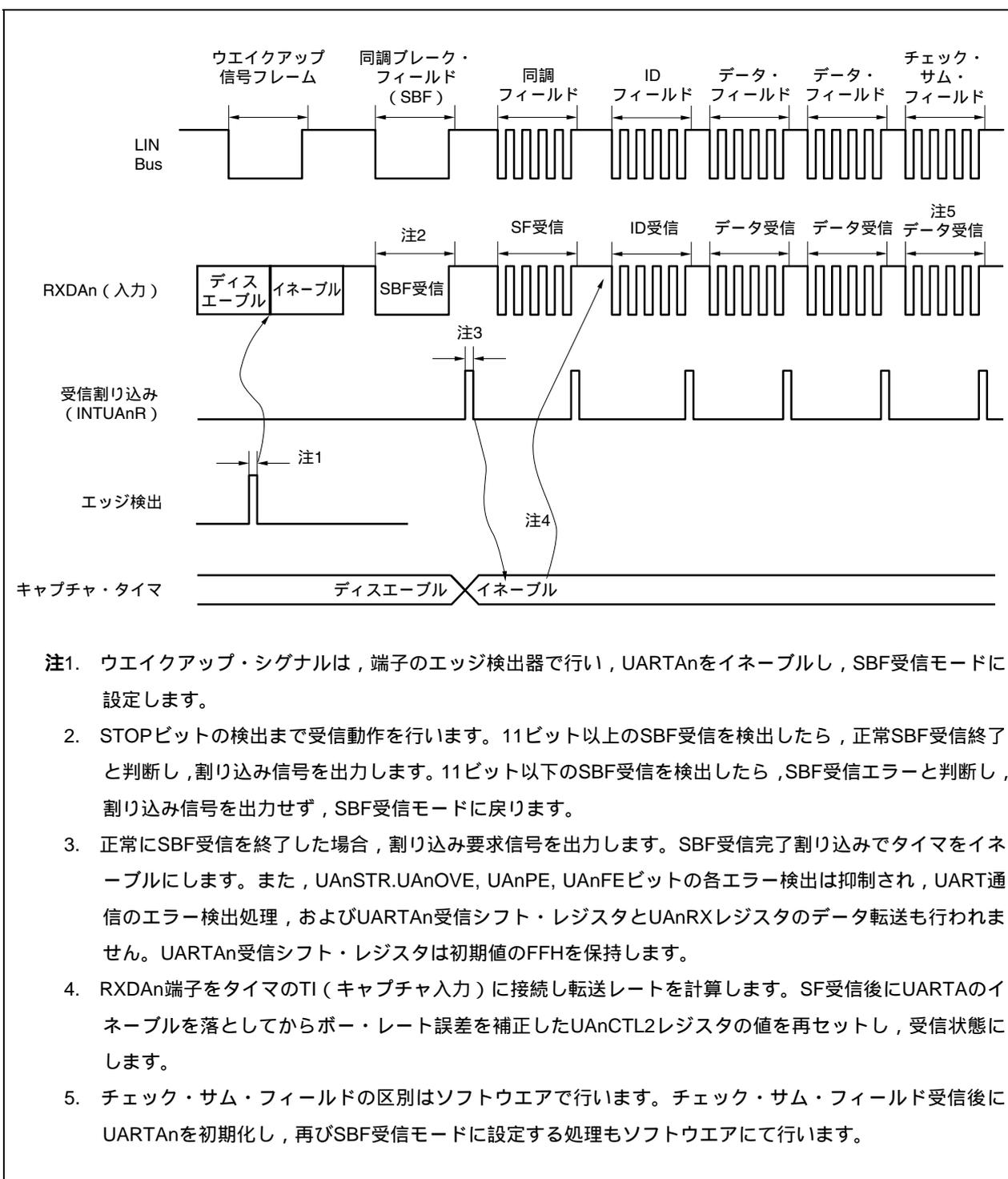


図16 - 12 LINの受信フォーマット



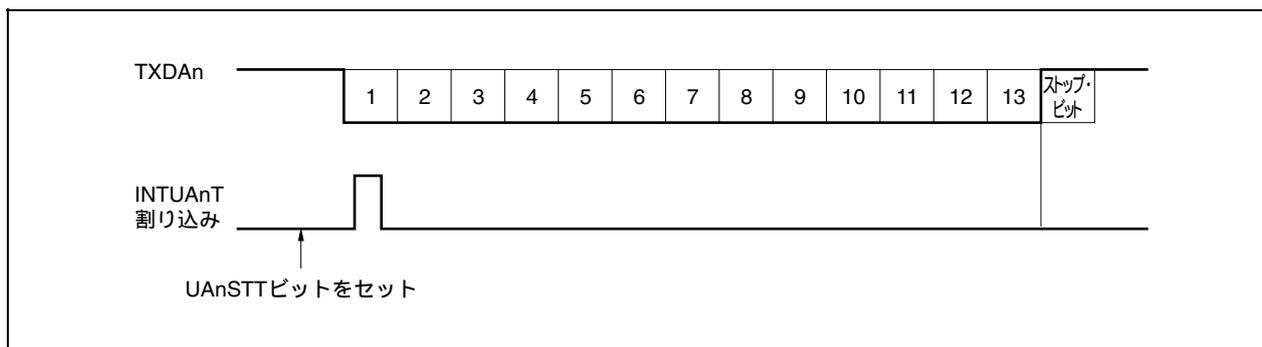
### 16.6.8 SBF送信

UAnCTL0.UAnPWRビット = UAnTXEビット = 1にすると送信許可状態となり、SBF送信トリガ (UAnOPT0.UAnSTTビット) をセット (1) することによりSBF送信動作は起動します。

そのあとUAnOPT0.UAnSLS2-UAnSLS0ビットで指定された13ビット長から20ビット長までの幅のロウ・レベルを出力します。SBF送信開始時には送信許可割り込み要求信号 (INTUAnT) を発生します。SBF送信を終了したあと、UAnSTTビットは自動的にクリアされます。

次に送信するデータをUAnTXレジスタに書き込み、あるいはSBF送信トリガ (UAnSTTビット) をセットするまで、送信動作は中断します。

図16 - 13 SBF送信例



### 16.6.9 SBF受信

UAnCTL0.UAnPWRビット = 1にして、次に、UAnCTL0.UAnRXEビット = 1にすることにより、受信待ち状態になります。

SBF受信トリガ (UAnOPT0.UAnSRTビット) をセット (1) することで、SBF受信待ち状態になります。

SBF受信待ち状態はUARTの受信待ち状態と同じくRXDAn端子をモニタし、スタート・ビットの検出を行います。

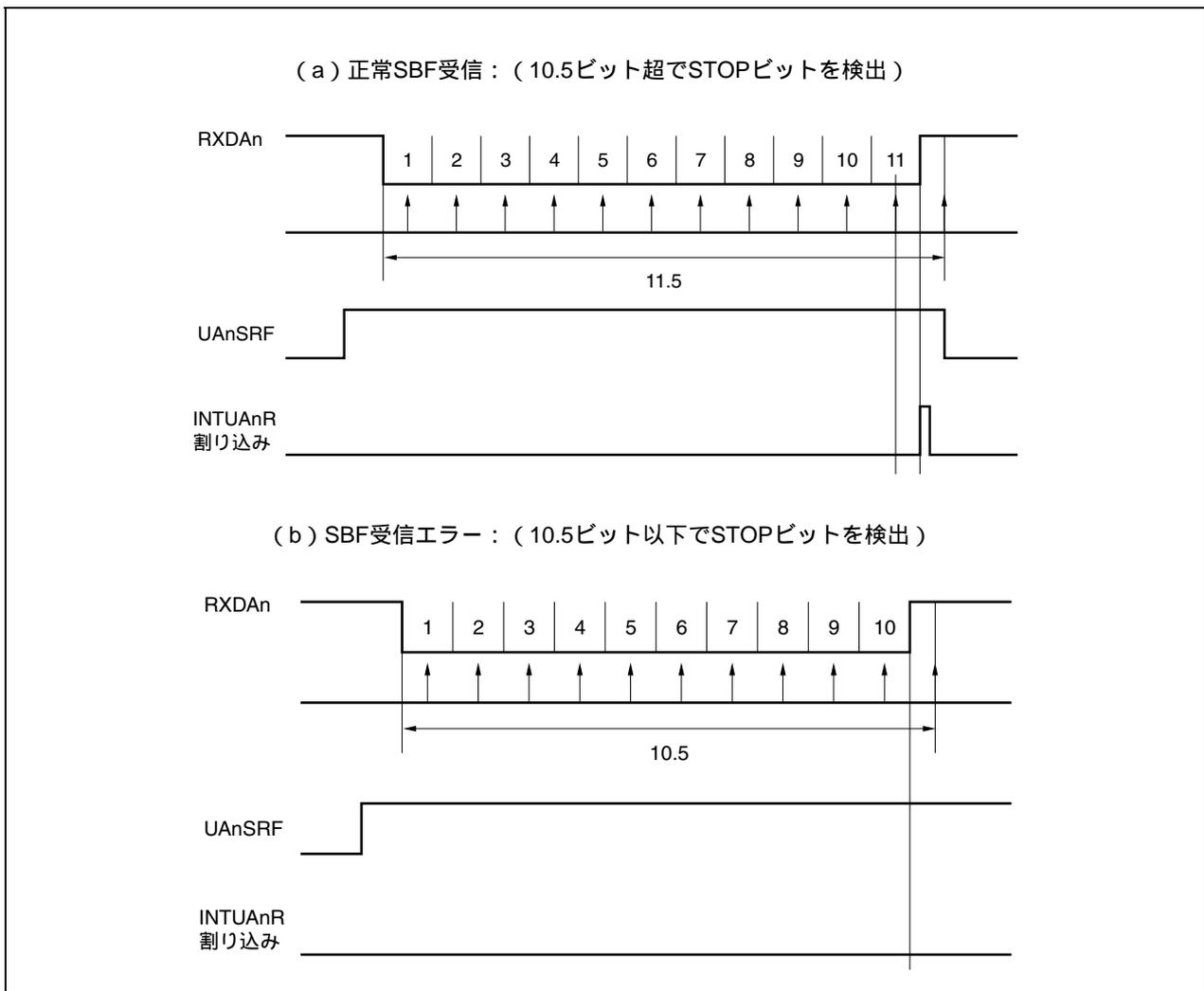
スタート・ビットを検出したら、受信動作を開始し、設定されたボー・レートにあわせて、内蔵カウンタをカウント・アップします。

ストップ・ビットを受信したら、SBFの幅が11ビット長以上の場合、正常処理として、受信完了割り込み要求信号 (INTUAnR) を発生します。UAnOPT0.UAnSRFビットは自動的にクリアされ、SBF受信を終了します。UAnSTR.UAnOVE, UAnPE, UAnFEビットの各エラー検出は抑制されUART通信のエラー検出処理は行われません。また、UARTAn受信シフト・レジスタとUAnRXレジスタのデータの転送も行われず、初期値のFFHを保持します。SBFの幅が10ビット長以下の場合、エラー処理として、割り込みを出さずに受信を終了し、再びSBF受信モードに戻ります。その際UAnSRFビットはクリアされません。

**注意1.** データ受信中に、SBFが送信されてきた場合には、フレーミング・エラーとなります。

**2.** SBF受信トリガ・ビット (UAnSRT), SBF送信トリガ・ビット (UAnSTT) はSBF受信中 (UAnSRF = 1) にセット (1) しないでください。

図16 - 14 SBF受信



### 16. 6. 10 受信データのノイズ・フィルタ

専用ポー・レート・ジェネレータからの基本クロックでRXDAn端子をサンプリングします。

サンプリング値が同じ値を2回取ると、一致検出器の出力が変化し、入力データとしてサンプリングされます。したがって、1クロック幅以下のデータはノイズとして判断され、内部回路には伝わりません(図16 - 16参照)。基本クロックについては16. 7 (1) (a) 基本クロックを参照してください。

また、回路は図16 - 15のようにになっているので、受信動作の内部での処理は、外部の信号状態より3クロック分遅れて動作することになります。

図16 - 15 ノイズ・フィルタ回路

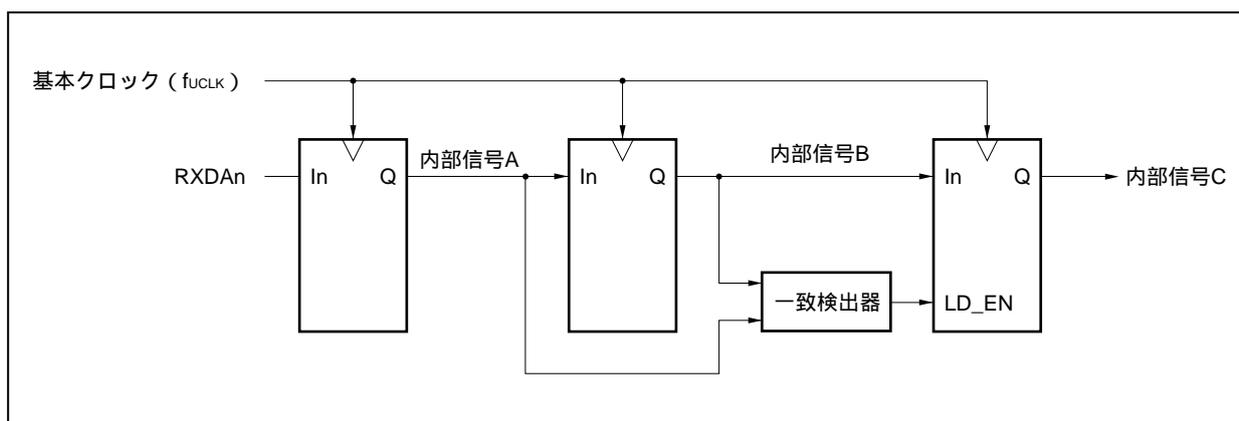
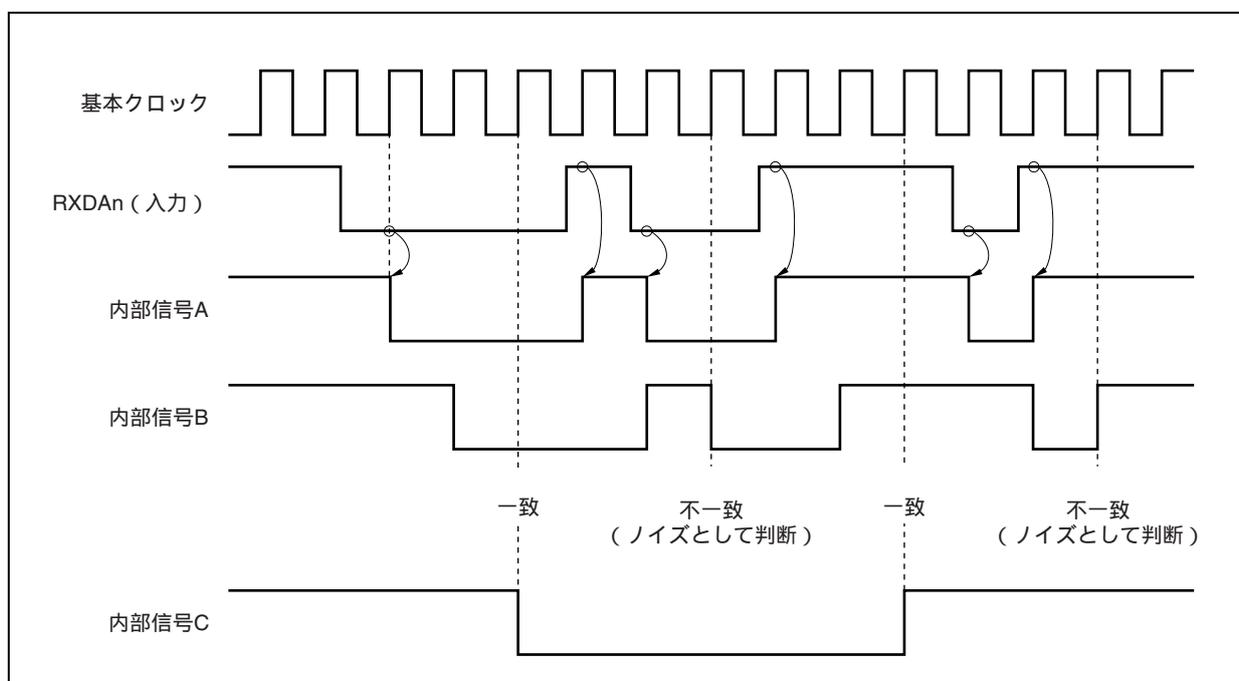


図16 - 16 ノイズとして判断されるRXDAn信号のタイミング



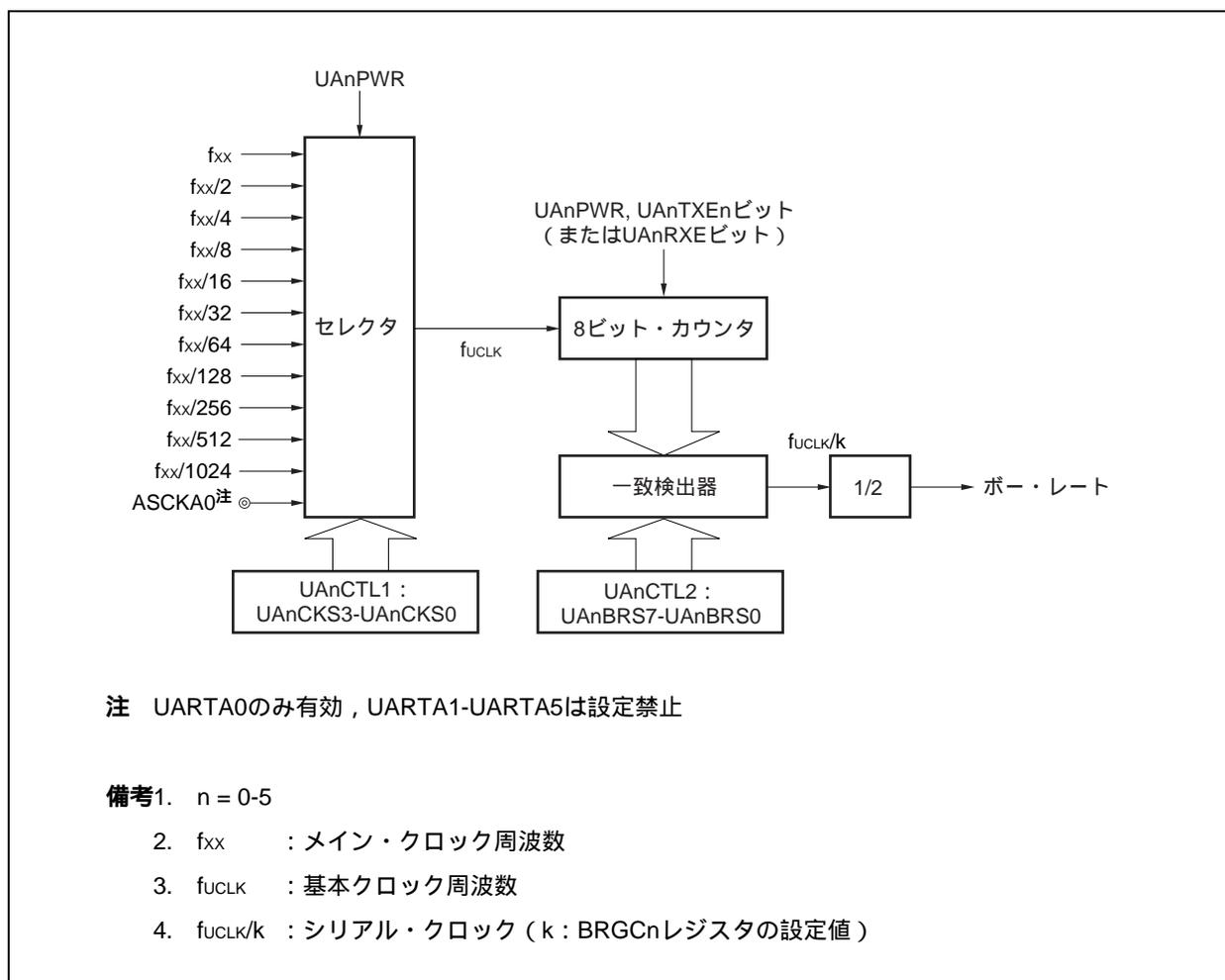
## 16.7 専用ポー・レート・ジェネレータ

専用ポー・レート・ジェネレータは、ソース・クロック・セクタ部と8ビットのプログラマブル・カウンタ部により構成され、UARTAnにおける送受信時のシリアル・クロックを生成します。シリアル・クロックは、チャネルごとに専用ポー・レート・ジェネレータ出力を選択できます。

なお、8ビット・カウンタは送信用と受信用が別々に存在します。

### (1) ポー・レート・ジェネレータの構成

図16 - 17 ポー・レート・ジェネレータの構成



#### (a) 基本クロック

UAnCTL0.UAnPWRビット = 1のとき、UAnCTL1.UAnCKS3-UAnCKS0ビットで選択したクロックを8ビット・カウンタに供給します。このクロックを基本クロック ( $f_{uCLK}$ ) と呼びます。

#### (b) シリアル・クロックの生成

UAnCTL1レジスタとUAnCTL2レジスタの設定により、シリアル・クロックを生成できます(n = 0-2)。

UAnCTL1.UAnCKS3-UAnCKS0ビットにより、基本クロックを選択します。

UAnCTL2.UAnBRS7-UAnBRS0ビットにより、8ビット・カウンタの分周値を設定できます。

シリアル・クロックを2分周したものが、ポー・レート・クロックになります。

## (2) UARTAn制御レジスタ1 (UAnCTL1)

UAnCTL1レジスタは、UARTAnの基本クロックを選択するための8ビットのレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** UAnCTL1レジスタを書き換える場合は、UAnCTL0.UAnPWRビット = 0にしてから行ってください。

リセット時：00H    R/W    アドレス：UA0CTL1 FFFFFFFA01H, UA1CTL1 FFFFFFFA11H,  
UA2CTL1 FFFFFFFA21H, UA3CTL1 FFFFFFFA31H,  
UA4CTL1 FFFFFFFA41H, UA5CTL1 FFFFFFFA51H

	7	6	5	4	3	2	1	0
UAnCTL1 (n = 0-5)	0	0	0	0	UAnCKS3	UAnCKS2	UAnCKS1	UAnCKS0

UAnCKS3	UAnCKS2	UAnCKS1	UAnCKS0	基本クロック (f <sub>CLK</sub> ) の選択
0	0	0	0	f <sub>xx</sub>
0	0	0	1	f <sub>xx</sub> /2
0	0	1	0	f <sub>xx</sub> /4
0	0	1	1	f <sub>xx</sub> /8
0	1	0	0	f <sub>xx</sub> /16
0	1	0	1	f <sub>xx</sub> /32
0	1	1	0	f <sub>xx</sub> /64
0	1	1	1	f <sub>xx</sub> /128
1	0	0	0	f <sub>xx</sub> /256
1	0	0	1	f <sub>xx</sub> /512
1	0	1	0	f <sub>xx</sub> /1024
1	0	1	1	外部クロック <sup>注</sup> (ASCKA0端子)
上記以外				設定禁止

**注** UARTA0のみ有効、UARTA1-UARTA5は設定禁止

**備考** f<sub>xx</sub> : メイン・クロック周波数

## (3) UARTAn制御レジスタ2 (UAnCTL2)

UAnCTL2レジスタは、UARTAnのボー・レート（シリアル転送スピード）クロックを選択するための8ビットのレジスタです。UAnCTL2レジスタで設定したクロックを2分周したクロックがボー・レート・クロックになります。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットによりFFHになります。

**注意** UAnCTL2レジスタを書き換える場合は、UAnCTL0.UAnPWRビット = 0、またはUAnTXE、UAnRXEビット = 00にしてから行ってください。

リセット時：FFH    R/W    アドレス：UA0CTL2 FFFFFFFA02H, UA1CTL2 FFFFFFFA12H,  
UA2CTL2 FFFFFFFA22H, UA3CTL2 FFFFFFFA32H,  
UA4CTL2 FFFFFFFA42H, UA5CTL2 FFFFFFFA52H

	7	6	5	4	3	2	1	0
UAnCTL2	UAnBRS7	UAnBRS6	UAnBRS5	UAnBRS4	UAnBRS3	UAnBRS2	UAnBRS1	UAnBRS0

(n = 0-5)

UAnBRS7	UAnBRS6	UAnBRS5	UAnBRS4	UAnBRS3	UAnBRS2	UAnBRS1	UAnBRS0	規定値 (k)	シリアル・クロック
0	0	0	0	0	0	×	×	×	設定禁止
0	0	0	0	0	1	0	0	4	f <sub>UCLK</sub> /4
0	0	0	0	0	1	0	1	5	f <sub>UCLK</sub> /5
0	0	0	0	0	1	1	0	6	f <sub>UCLK</sub> /6
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
1	1	1	1	1	1	0	0	252	f <sub>UCLK</sub> /252
1	1	1	1	1	1	0	1	253	f <sub>UCLK</sub> /253
1	1	1	1	1	1	1	0	254	f <sub>UCLK</sub> /254
1	1	1	1	1	1	1	1	255	f <sub>UCLK</sub> /255

**備考** f<sub>UCLK</sub> : UAnCTL1.UAnCKS3-UAnCKS0ビットで選択したクロック周波数

## (4) ボー・レート

ボー・レートは次の式によって求められます。

$$\text{ボー・レート} = \frac{f_{\text{UCLK}}}{2 \times k} \quad [\text{bps}]$$

内部クロックを使用する場合は、次の式になります (UARTA0でASCKA0端子入力をクロックとして使用する場合は、上の式で計算してください)。

$$\text{ボー・レート} = \frac{f_{\text{XX}}}{2^{m+1} \times k} \quad [\text{bps}]$$

**備考**  $f_{\text{UCLK}}$  = UAnCTL1.UAnCKS3-UAnCKS0ビットで選択した基本クロックの周波数

$f_{\text{XX}}$  : メイン・クロック周波数

$m$  = UAnCTL1.UAnCKS3-UAnCKS0ビットで設定した値 ( $m = 0-10$ )

$k$  = UAnCTL2.UAnBRS7-UAnBRS0ビットで設定した値 ( $k = 4-255$ )

ボー・レート誤差は次の式によって求められます。

$$\begin{aligned} \text{誤差}(\%) &= \left[ \frac{\text{実際のボー・レート (誤差のあるボー・レート)}}{\text{目標ボー・レート (正常なボー・レート)}} - 1 \right] \times 100 [\%] \\ &= \left[ \frac{f_{\text{UCLK}}}{2 \times k \times \text{目標ボー・レート}} - 1 \right] \times 100 [\%] \end{aligned}$$

内部クロックを使用する場合は、次の式になります (UARTA0でASCKA0端子入力をクロックとして使用する場合は、上の式で計算してください)。

$$\text{誤差}(\%) = \left[ \frac{f_{\text{XX}}}{2^{m+1} \times k \times \text{目標ボー・レート}} - 1 \right] \times 100 [\%]$$

**注意1.** 送信時のボー・レート誤差は、受信先の許容誤差以内にしてください。

2. 受信時のボー・レート誤差は、(5)受信時の許容ボー・レート範囲で示す範囲を満たすようにしてください。

ボー・レートを設定するときは、次のように計算してUAnCTL1, UAnCTL2レジスタを設定してください (内部クロック使用時)。

$k = f_{xx} / (2 \times \text{目標ボー・レート})$  とし、 $m = 0$ としてください。

$k \geq 256$ のとき、 $k = k/2$ とし、 $m = m + 1$ としてください。

$k < 256$ になるまで、を繰り返してください。

kの小数点第一位を四捨五入します。

四捨五入して、 $k = 256$ になったときは、 $m = m + 1$ として、 $k = \frac{256}{2} = 128$ になります。

mをUAnCTL1レジスタに、kをUAnCTL2レジスタに設定してください。

例： $f_{xx} = 20 \text{ MHz}$ ，目標ボー・レート：153,600 bpsの場合

$$k = 20,000,000 / (2 \times 153,600) = 65.10\dots, m = 0$$

$$, \quad k = 65.10\dots < 256, m = 0$$

UAnCTL2レジスタ設定値： $k = 65 = 41\text{H}$ ，UAnCTL1レジスタ設定値： $m = 0$

$$\begin{aligned} \text{実際のボー・レート} &= 20,000,000 / (2 \times 65) \\ &= 153,846 \text{ [bps]} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{ボー・レート誤差} &= \{ 20,000,000 / (2 \times 65 \times 153,600) - 1 \} \times 100 \\ &= 0.160 \text{ [%]} \end{aligned}$$

次に、代表的なボー・レートの設定例を示します。

表16-3 ボー・レート・ジェネレータ設定データ

ボー・レート (bps)	$f_{xx} = 20 \text{ MHz}$			$f_{xx} = 16 \text{ MHz}$			$f_{xx} = 10 \text{ MHz}$		
	UAnCTL1	UAnCTL2	ERR (%)	UAnCTL1	UAnCTL2	ERR (%)	UAnCTL1	UAnCTL2	ERR (%)
300	08H	82H	0.16	07H	D0H	0.16	07H	82H	0.16
600	07H	82H	0.16	06H	D0H	0.16	06H	82H	0.16
1200	06H	82H	0.16	05H	D0H	0.16	05H	82H	0.16
2400	05H	82H	0.16	04H	D0H	0.16	04H	82H	0.16
4800	04H	82H	0.16	03H	D0H	0.16	03H	82H	0.16
9600	03H	82H	0.16	02H	D0H	0.16	02H	82H	0.16
19200	02H	82H	0.16	01H	D0H	0.16	01H	82H	0.16
31250	01H	A0H	0	01H	80H	0	00H	A0H	0
38400	01H	82H	0.16	00H	D0H	0.16	00H	82H	0.16
76800	00H	82H	0.16	00H	68H	0.16	00H	41H	0.16
153600	00H	41H	0.16	00H	34H	0.16	00H	21H	- 1.36
312500	00H	20H	0	00H	1AH	- 1.54	00H	10H	0
625000	00H	10H	0	00H	0DH	- 1.54	00H	08H	0

備考  $f_{xx}$  : メイン・クロック周波数

ERR : ボー・レート誤差 [%]

## (5) 受信時の許容ポー・レート範囲

受信の際に、送信先のポー・レートのずれがどの程度まで許容できるかを次に示します。

**注意** ここに示すポー・レート誤差は理論値です。実際には、UARTを使用する環境によって信号がなまったり、許容誤差範囲内でも正常通信ができなくなる場合がありますので、誤差はなるべく小さくするようにしてください。

図16 - 18 受信時の許容ポー・レート範囲

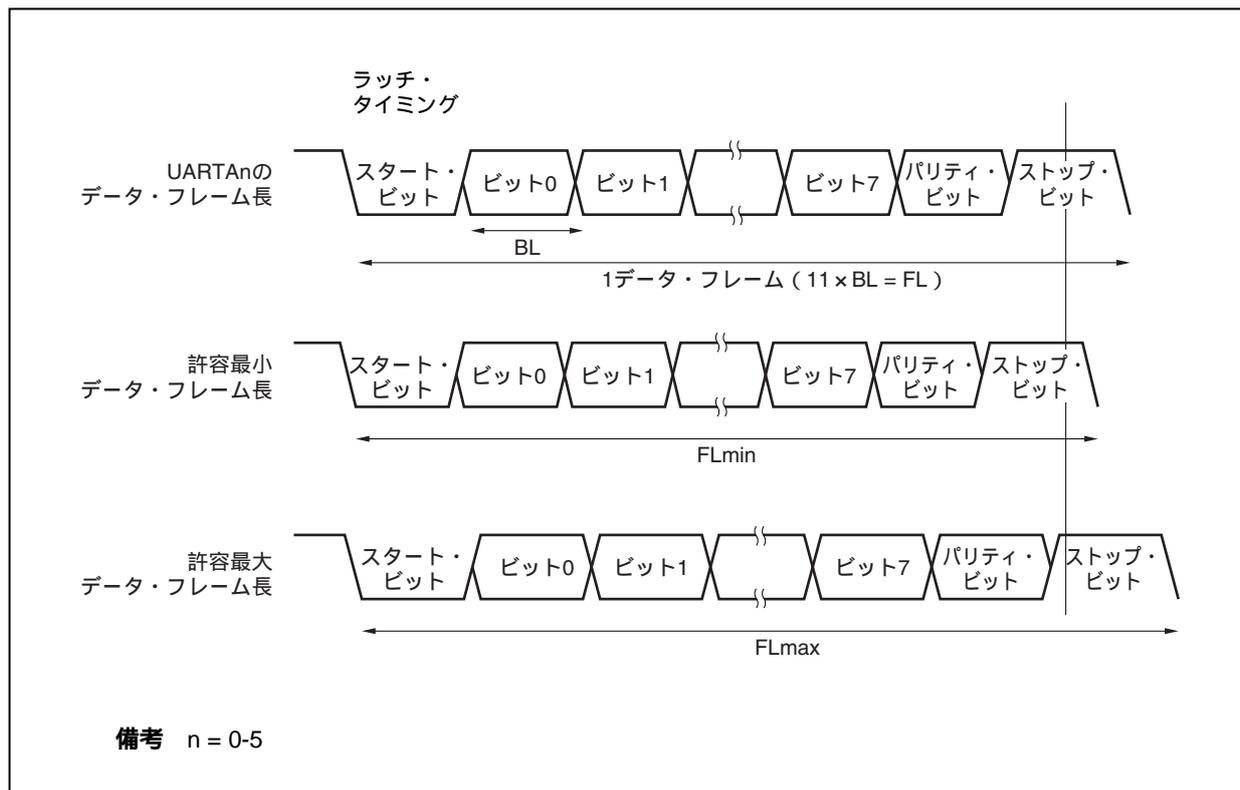


図16 - 18に示すように、スタート・ビット検出後はUAnCTL2レジスタで設定したカウンタにより、受信データのラッチ・タイミングが決定されます。このラッチ・タイミングに最終データ（ストップ・ビット）までが間に合えば正常に受信できます。

これを11ビット受信に当てはめると理論上、次のようになります。

$$BL = (\text{Brate})^{-1}$$

Brate : UARTAnのポー・レート (n = 0-2)

k : UAnCTL2.UAnBRS7-UAnBRS0ビットの設定値 (n = 0-2)

BL : 1ビット・データ長

FL : 1データ・フレーム長

ラッチ・タイミングのマーヅン : 2クロック

$$\text{許容最小データ・フレーム長} : FL_{\min} = 11 \times BL - \frac{k-2}{2k} \times BL = \frac{21k+2}{2k} BL$$

したがって、受信可能な送信先の最大ボー・レートは次のようになります。

$$BR_{\max} = (FL_{\min}/11)^{-1} = \frac{22k}{21k+2} \text{ Brate}$$

同様に、許容最大データ・フレーム長を求めると、次のようになります。

$$\frac{10}{11} \times FL_{\max} = 11 \times BL - \frac{k+2}{2 \times k} \times BL = \frac{21k-2}{2 \times k} BL$$

$$FL_{\max} = \frac{21k-2}{20k} BL \times 11$$

したがって、受信可能な送信先の最小ボー・レートは次のようになります。

$$BR_{\min} = (FL_{\max}/11)^{-1} = \frac{20k}{21k-2} \text{ Brate}$$

前述の最小/最大ボー・レート値の算出式から、UARTAnと送信先とのボー・レートの許容誤差を求めると次のようになります。

表16-4 許容最大/最小ボー・レート誤差(11ビット長の例)

分周比(k)	許容最大ボー・レート誤差	許容最小ボー・レート誤差
4	+ 2.32 %	- 2.43 %
8	+ 3.53 %	- 3.61 %
20	+ 4.26 %	- 4.31 %
50	+ 4.56 %	- 4.58 %
100	+ 4.66 %	- 4.67 %
255	+ 4.72 %	- 4.73 %

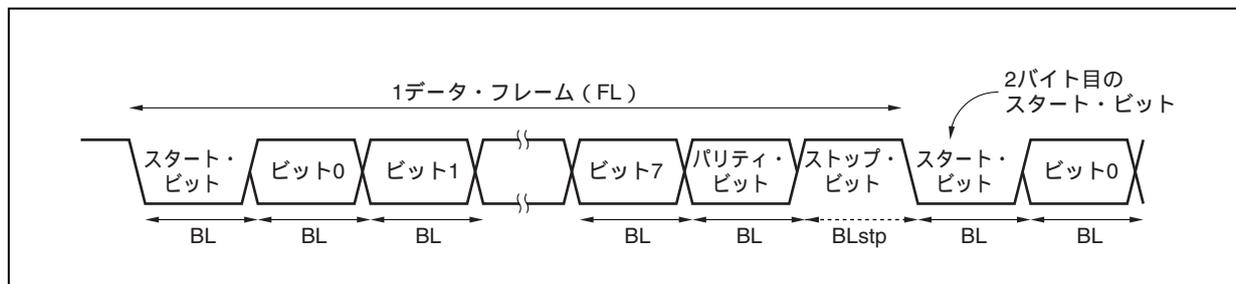
**備考1.** 受信の精度は、1フレーム・ビット数、基本クロック周波数 ( $f_{\text{uCLK}}$ )、分周比(k)に依存します。基本クロック周波数 ( $f_{\text{uCLK}}$ )が高く、分周比(k)が大きくなるほど精度は高くなります。

2. k : UAnCTL2.UAnBRS7-UAnBRS0ビットの設定値 (n = 0-2)

## (6) 連続送信時のデータ・フレーム長

連続送信する場合、ストップ・ビットから次のスタート・ビットまでのデータ・フレーム長が通常より基本クロックの2クロック分延びます。ただし、受信側はスタート・ビットの検出により、タイミングの初期化が行われるので転送結果には影響しません。

図16 - 19 連続送信時のデータ・フレーム長



1ビット・データ長：BL，ストップ・ビット長：BLstp，基本クロック周波数：fuCLKとすると次の式が成り立ちます。

$$BLstp = BL + 2 / fuCLK$$

したがって、連続送信での転送レートは次のようになります。

$$\text{データ・フレーム長} = 11 \times BL + (2 / fuCLK)$$

## 16.8 注意事項

- (1) UARTAnへの供給クロックが停止する場合(例: IDLE1, IDLE2, STOPモード)は、各レジスタはクロック停止直前の値を保持したまま動作を停止します。TXDAn端子出力も停止直前の値を保持し、出力します。ただし、クロック供給の再開後の動作は保証しません。したがって、再開後はUANCTL0.UAnPWR, UAnRXEn, UAnTXEnビット = 000とし、回路を初期化してください。
- (2) RXDA1端子とKR7端子は同時に使用することはできません。RXDA1端子を使用する場合は、KR7端子を使用しないでください。また、KR7端子を使用する場合は、RXDA1端子を使用しないでください(PFC91ビット = 1, PFCE91ビット = 0に設定することを推奨します)。
- (3) UARTAnでは、通信エラーによる割り込みを発生しません。そのため、DMA転送で送信データ、受信データの転送を行う場合、転送中にエラー(パリティ/オーバラン/フレーミング)が発生しても、エラー処理を行えません。DMA転送終了後にUANSTRレジスタを読み出してエラーがなかったことを確認するか、通信中に適宜UANSTRレジスタを読み出してエラーの有無を確認してください。
- (4) RXDA0端子とINTP7端子は兼用となっています。RXDA0端子として使用する場合は、兼用しているINTP7端子のエッジ検出を無効にしてください(INTF3.INTF31ビット = 0, INTR3.INTR31ビット = 0に設定)。
- (5) UARTAnの起動は次の順序で行ってください。
- UANCTL0.UAnPWRビット = 1
  - ポートの設定
  - UANCTL0.UAnTXEビット = 1, UANCTL0.UAnRXEビット = 1
- (6) UARTAnの停止は次の順序で行ってください。
- UANCTL0.UAnTXEビット = 0, UANCTL0.UAnRXEビット = 0
  - ポートの設定, UANCTL0.UAnPWRビット = 0 (ポートの設定は変更しなくても問題ありません)
- (7) 送信モード中(UANCTL0.UAnPWRビット = 1, かつUANCTL0.UAnTXEビット = 1)に、ソフトウェアでUANTXレジスタの同値書き込みをしないでください。このレジスタへの書き込みにより送信が開始するためです。同値を連続送信する場合は問題ありません。
- (8) 連続送信の場合、ストップ・ビットから次のスタート・ビットまでの期間が、通常より基本クロックの2クロック分延びます。ただし、受信側はスタート・ビットの検出でタイミングの初期化を行うため、受信結果には影響しません。
- (9) RXDAn端子に常にロウ・レベルが入力されている状態では、UARTAはスタート・ビットとは判断できません。

## 第17章 アシクロナス・シリアル・インタフェースC(UARTC)

V850ES/JG3-LはUARTCを1チャンネル搭載しています。

### 17.1 特 徴

専用ポー・レート・ジェネレータ内蔵

転送速度 300 bps ~ 625 kbps (専用ポー・レート・ジェネレータ使用)

全二重通信

ダブル・バッファ構成 UARTC0受信データ・レジスタ (UC0RX) 内蔵

UARTC0送信データ・レジスタ (UC0TX) 内蔵

受信エラー検出機能

- ・パリティ・エラー
- ・フレーミング・エラー
- ・オーバラン・エラー

割り込みソース : 2種類

- ・受信完了割り込み (INTUC0R) : 受信許可状態において、シリアル転送完了後、受信シフト・レジスタから受信データ・レジスタへ受信データを転送すると発生
- ・送信許可割り込み (INTUC0T) : 送信許可状態において、送信データ・レジスタから送信シフト・レジスタへ送信データを転送すると発生 (連続送信が可能)

キャラクタ長 : 7-9ビット

パリティ機能 : 奇数, 偶数, 0, なし

送信ストップ・ビット : 1, 2ビット

MSB/LSBファースト転送選択可能

デジタル・ノイズ・フィルタ内蔵

送受信データの反転入出力が可能

LIN (Local Interconnect Network) 通信フォーマットにおけるSBF (Synch Break Field) 送信可能

- ・SBF送信は13-20ビットまで選択可能
- ・SBF受信は11ビット以上認識可能
- ・SBF受信フラグあり

## 17.2 構成

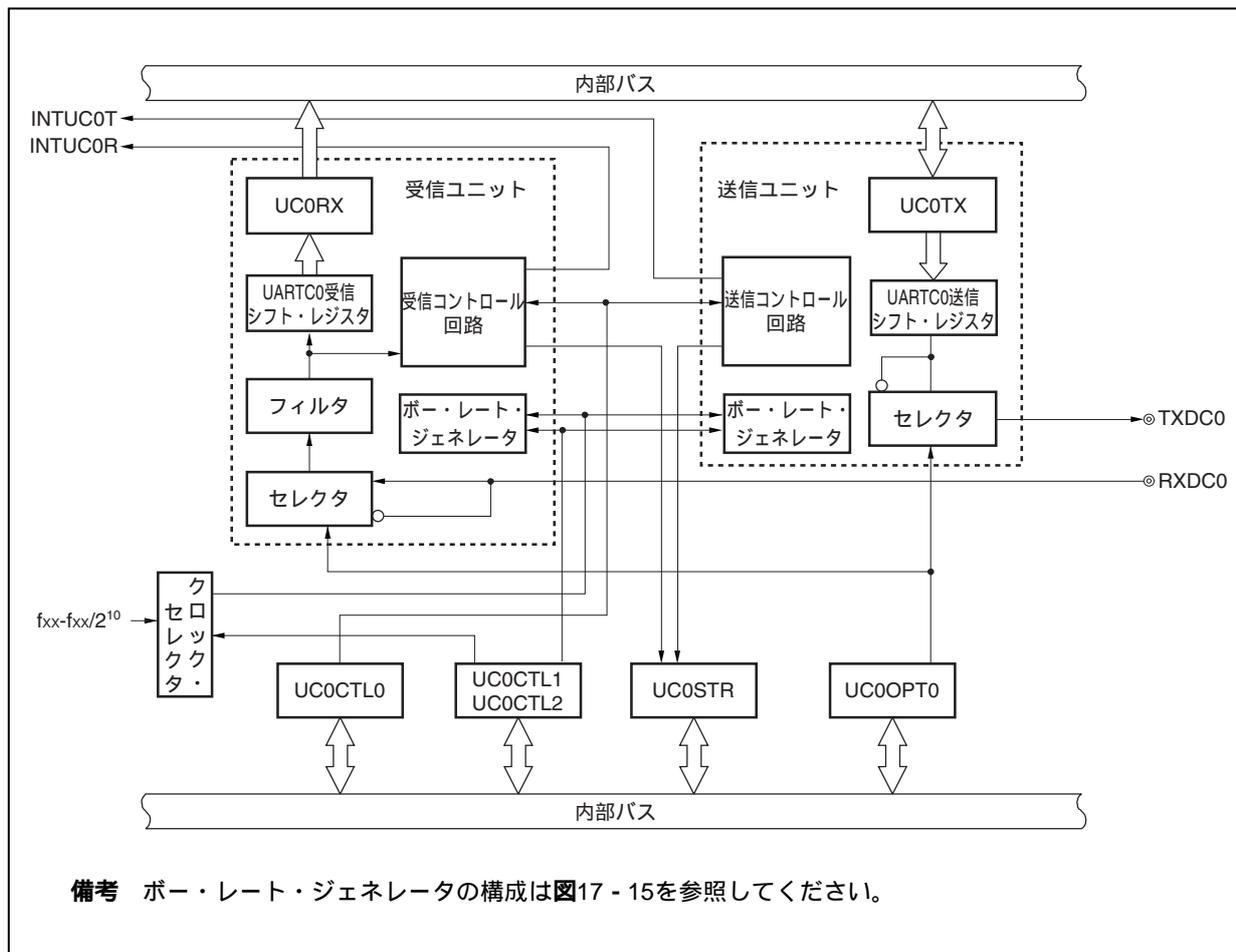
UARTC0は、次のハードウェアで構成されています。

表17 - 1 UARTC0の構成

項目	構成
レジスタ	UARTC0制御レジスタ0 (UC0CTL0)
	UARTC0制御レジスタ1 (UC0CTL1)
	UARTC0制御レジスタ2 (UC0CTL2)
	UARTC0オプション制御レジスタ0 (UC0OPT0)
	UARTC0オプション制御レジスタ1 (UC0OPT1)
	UARTC0状態レジスタ (UC0STR)
	UARTC0受信シフト・レジスタ
	UARTC0受信データ・レジスタ (UC0RX)
	UARTC0送信シフト・レジスタ
	UARTC0送信データ・レジスタ (UC0TX)

次にUARTC0のブロック図を示します。

図17 - 1 アシクロナス・シリアル・インタフェースC0のブロック図



**(1) UARTC0制御レジスタ0 (UC0CTL0)**

UC0CTL0レジスタは、UARTC0の動作を指定する8ビット・レジスタです。

**(2) UARTC0制御レジスタ1 (UC0CTL1)**

UC0CTL1レジスタは、UARTC0の入カクロックを選択する8ビット・レジスタです。

**(3) UARTC0制御レジスタ2 (UC0CTL2)**

UC0CTL2レジスタは、UARTC0のポー・レートを制御する8ビット・レジスタです。

**(4) UARTC0オプション制御レジスタ0 (UC0OPT0)**

UC0OPT0レジスタは、UARTC0のシリアル転送を制御する8ビット・レジスタです。

**(5) UARTC0オプション制御レジスタ1 (UC0OPT1)**

UC0OPT1レジスタは、UARTC0の9ビット長でのシリアル転送を制御する8ビット・レジスタです。

**(6) UARTC0状態レジスタ (UC0STR)**

UC0STRレジスタは、受信エラー発生時のエラー内容を示すフラグの集合レジスタです。受信エラーの各フラグは受信エラー発生時にセット(1)されます。

**(7) UARTC0受信シフト・レジスタ**

RXDC0端子に入力されたシリアル・データをパラレル・データに変換するシフト・レジスタです。1バイト分のデータを受信し、ストップ・ビットを検出すると、受信データをUC0RXレジスタへ転送します。このレジスタは直接操作することはできません。

**(8) UARTC0受信データ・レジスタ (UC0RX)**

UC0RXレジスタは、受信データを保持する8ビットのバッファ・レジスタです。7キャラクタの受信では上位ビットには0が格納されます(LSBファースト受信時)。

受信許可状態中は、受信データは1フレーム分のシフト・イン処理終了に同期してUARTC0受信シフト・レジスタからUC0RXレジスタに転送されます。

また、UC0RXレジスタへの転送により、受信完了割り込み要求信号(INTUC0R)が発生します。

**(9) UARTC0送信シフト・レジスタ**

送信シフト・レジスタは、UC0TXレジスタから転送されたパラレル・データをシリアル・データに変換するシフト・レジスタです。

UC0TXレジスタから1バイト分のデータが転送されると、シフト・レジスタのデータをTXDC0端子から出力します。

このレジスタは直接操作することはできません。

**(10) UARTC0送信データ・レジスタ (UC0TX)**

UC0TXレジスタは、8ビットの送信データ用バッファです。UC0TXレジスタへ送信データを書き込むことにより、送信動作が開始されます。UC0TXレジスタにデータの書き込みが可能になる(UC0TXレジスタからUARTC0送信シフト・レジスタに1フレーム分のデータが転送される)と、送信許可割り込み要求信号(INTUC0T)が発生します。

## 17.2.1 各チャンネルの端子機能について

V850ES/JG3-Lでは、UARTCを構成するRXDC0, TXDC0は、表17-2のように兼用されています。各端子を使用する場合は、ポート機能の設定をする必要があります(表4-15 端子を兼用端子として使用する場合参照)。

表17-2 端子構成

チャンネル	ピン番号		機能名称	UARTC受信入力	UARTC送信出力	その他の兼用端子
	GC	F1				
UARTC0	50	J11	P97	RXDC0	-	SIB7/TIP20/TOP20
	49	K11	P96	-	TXDC0	TIP21/TOP21

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## 17.3 UARTCとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え

### 17.3.1 UARTC0とCSIB1とのモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、CSIB1とUARTC0は端子が兼用になっており、同時には使用できません。UARTC0を使用するときは、あらかじめPMC9, PFC9 レジスタで設定する必要があります。

**注意** CSIB1またはUARTC0において、送信あるいは受信動作中にモードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図17-2 CSIB1とUARTC0のモード切り替え設定

リセット時：00H	R/W	アドレス：FFFFFF462H						
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC9	PMC97	PMC96	PMC95	PMC94	PMC93	PMC92	PMC91	PMC90
リセット時：00H	R/W	アドレス：FFFFFF472H						
	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC9	PFC97	PFC96	PFC95	PFC94	PFC93	PFC92	PFC91	PFC90
リセット時：00H	R/W	アドレス：FFFFFF712H						
	7	6	5	4	3	2	1	0
PFCE9	PFCE97	PFCE96	PFCE95	PFCE94	PFCE93	PFCE92	PFCE91	PFCE90
	PMC9n	PFCE9n	PFC9n	動作モード				
	0	0	0	ポート入出力モード				
	1	0	1	SIB1 (CSIB1) /RXDC0 (UARTC) 注				

**注** SIB1機能とRXDC0機能は兼用となっております。端子をSIB1機能として使用する場合は、兼用しているRXDC0機能を無効にしてください(UC0CTL0.UC0PWR = 0に設定)。また、RXDC0機能として使用する場合には、兼用しているSIB1機能を無効にしてください(CB1CTL0.CB1PWR = 0に設定)。

**備考** x = 不定

## 17.4 レジスタ

## (1) UARTC0制御レジスタ0 (UC0CTL0)

UC0CTL0レジスタは、UARTC0シリアル転送動作を制御する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより10Hになります。

(1/2)

リセット時：10H R/W アドレス：FFFFFAA0H

	⑦	⑥	⑤	④	3	2	1	0
UC0CTL0	UC0PWR	UC0TXE	UC0RXE	UC0DIR	UC0PS1	UC0PS0	UC0CL	UC0SL

UC0PWR	UARTC0の動作の制御
0	UARTC0動作禁止 (UARTC0を非同期にリセット)
1	UARTC0動作許可

UC0PWRビットにより、UARTC0動作の制御を行います。UC0PWRビットをクリア (0) すると、TXDC0端子の出力はハイ・レベルに固定されます (UC0OPT0、UC0TDLビット = 1のときは、ロウ・レベルに固定されます)。

UC0TXE	送信動作許可
0	送信動作禁止
1	送信動作許可

- ・ 起動時はUC0PWRビット = 1にしてから、UC0TXEビット = 1としてください。また、停止時はUC0TXEビット = 0にしてから、UC0PWRビット = 0としてください。
- ・ 送信ユニットを初期化する場合は、UC0TXEビットをクリア (0) して、基本クロックの2周期分の時間を経過してから、再びUC0TXEビットをセット (1) しなければ、状態の初期化ができない場合があります (基本クロックについては 17.7 (1) (a) **基本クロック**参照)。
- ・ 動作許可 (UC0PWRビット = 1) した場合には、UC0TXEビット = 1としたあと、基本クロック (f<sub>CLK</sub>) の2周期分以上の時間を経過してから送信動作が許可状態になります。

UC0RXE	受信動作許可
0	受信動作禁止
1	受信動作許可

- ・ 起動時はUC0PWRビット = 1にしてから、UC0RXEビット = 1としてください。また、停止時は、UC0RXEビット = 0にしてから、UC0PWRビット = 0としてください。
- ・ 受信ユニットの状態を初期化する場合は、UC0RXEビットをクリア (0) して、基本クロックの2周期分の時間を経過してから、再びUC0RXEビットをセット (1) しなければ、状態の初期化ができない場合があります (基本クロックについては 17.7 (1) (a) **基本クロック**参照)。
- ・ 動作許可 (UC0PWRビット = 1) した場合には、UC0RXEビット = 1としたあと、基本クロック (f<sub>CLK</sub>) の2周期分以上の時間を経過してから受信動作が許可状態になります。受信動作の許可状態前にスタート・ビットを受信した場合は、スタート・ビットは無視されます。

UC0DIR	データ転送順序
0	MSBファースト
1	LSBファースト

・ UC0PWRビット = 0, またはUC0TXEビット = UC0RXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。  
 ・ LINのフォーマットで送受信を行う場合は, UC0DIRビットは“1”に設定してください。

UC0PS1	UC0PS0	送信時のパリティ選択	受信時のパリティ選択
0	0	パリティを出力しない	パリティなしで受信
0	1	0パリティを出力	0パリティとして受信
1	0	奇数パリティを出力	奇数パリティとして判定を行う
1	1	偶数パリティを出力	偶数パリティとして判定を行う

・ UC0PWRビット = 0, またはUC0TXEビット = UC0RXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。  
 ・ 受信時に「0パリティとして受信」を選択した場合, パリティ判定を行いません。したがって, UC0STR.UC0PEビットはセットされません。  
 ・ LINのフォーマットで送受信を行う場合, UC0PS1, UC0PS0ビットは“00”に設定してください。

UC0CL	送受信データ1フレームのデータ・キャラクタ長指定
0	7ビット
1	8ビット

・ UC0PWRビット = 0, またはUC0TXEビット = UC0RXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。  
 ・ LINのフォーマットで送受信を行う場合は, UC0CLビットは“1”に設定してください。

UC0SL	送信データのストップ・ビット長指定
0	1ビット
1	2ビット

UC0PWRビット = 0, またはUC0TXEビット = UC0RXEビット = 0の場合のみ書き換え可能です。

**備考** パリティについての詳細は, 17. 6. 6 **パリティの種類と動作**を参照してください。

### (2) UARTC0制御レジスタ1 (UC0CTL1)

詳細は, 17. 7 (2) **UARTC0制御レジスタ1 (UC0CTL1)**を参照してください。

### (3) UARTC0制御レジスタ2 (UC0CTL2)

詳細は, 17. 7 (3) **UARTC0制御レジスタ2 (UC0CTL2)**を参照してください。

## (4) UARTC0オプション制御レジスタ0 (UC0OPT0)

UC0OPT0レジスタは、UARTC0のLIN通信のSBF制御や送受信信号のレベルを制御する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより14Hになります。

( 1/2 )

リセット時：14H R/W アドレス：FFFFFFAA3H

	⑦	6	5	4	3	2	1	0
UC0OPT0	UC0SRF	UC0SRT	UC0STT	UC0SLS2	UC0SLS1	UC0SLS0	UC0TDL	UC0RDLC

UC0SRF	SBF受信フラグ
0	UC0CTL0.UC0PWRビット = 0, またはUC0CTL0.UC0RXEビット = 0に設定したとき。またはSBF受信正常終了したとき。
1	SBF受信中

- ・ LIN通信でのSBF (Synch Break Field) を受信しているかどうかを示します。
- ・ SBF受信エラー時, UC0SRFビットは“1”を保持し, 再度SBF受信を開始します。
- ・ UC0SRFビットはリードのみ可能です。

UC0SRT	SBF受信トリガ
0	
1	SBF受信トリガ

- ・ LIN通信でのSBFの受信トリガ・ビットであり, 読み出した場合, 常に“0”が読み出されます。
- ・ SBFを受信する場合, UC0SRTビットをセット(1)するとSBF受信可能状態になります。
- ・ UC0PWRビット = UC0RXEビット = 1としてからUC0SRTビットを設定してください。

UC0STT	SBF送信トリガ
0	
1	SBF送信トリガ

- ・ LIN通信でのSBFの送信トリガ・ビットであり, 読み出した場合, 常に“0”が読み出されます。
- ・ UC0STTビットをセット(1)するとSBFが送信されます。
- ・ UC0PWRビット = UC0TXEビット = 1としてからUC0STTビットを設定してください。

**注意** UC0SRT, UC0STTビットは, SBF受信中(UC0SRFビット = 1)にセット(1)しないでください。

UC0SLS2	UC0SLS1	UC0SLS0	SBF送信長選択
1	0	1	13ビット長で出力 (初期値)
1	1	0	14ビット長で出力
1	1	1	15ビット長で出力
0	0	0	16ビット長で出力
0	0	1	17ビット長で出力
0	1	0	18ビット長で出力
0	1	1	19ビット長で出力
1	0	0	20ビット長で出力

UC0PWRビット = 0またはUC0TXEビット = 0のとき設定できます。

UC0TDL	送信データ・レベル・ビット
0	転送データ通常出力
1	転送データ反転出力

・ UC0TDLビットによりTXDC0端子の出力レベルを反転できます。  
 ・ UC0PWRビット = 0またはUC0TXEビット = 0のとき設定できます。

UC0RDL	受信データ・レベル・ビット
0	転送データ通常入力
1	転送データ反転入力

・ UC0RDLビットによりRXDC0端子の入力レベルを反転できます。  
 ・ UC0PWRビット = 0またはUC0RXEビット = 0のとき設定できます。

## (5) UARTC0オプション制御レジスタ1 (UC0OPT1)

UC0OPT1レジスタは、UARTC0のシリアル転送動作を制御する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** UC0EBEビットはUARTCを動作禁止 (UC0CTL0.UC0PWR = 0) の状態で設定してください。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : FFFFFFFAAH								
	7	6	5	4	3	2	1	0
UC0OPT1	0	0	0	0	0	0	0	UC0EBE

UC0EBE	拡張ビット許可/禁止
0	拡張ビット動作禁止。UC0CTL0.UC0CLビットで設定したデータ長で送受信を行う
1	拡張ビット動作許可。キャラクタ長9ビットで送受信可能

・ UC0EBEビットをセット (1) し、9ビット・データ長での転送を行う場合、次の設定をしてください。この設定をしない場合UC0EBEビットの設定は無効になります。

- ・ UC0CTL0.UC0PS1, UC0PS0 = 00 (パリティなし)
- ・ UC0CTL0.UC0CL = 1 (8ビット・キャラクタ長)
- ・ LINの通信フォーマットで送受信を行う場合は、UC0EBE = 0に設定してください。

次にレジスタ設定値とデータ・フォーマットの関係について示します。

表17-3 レジスタ設定とデータ・フォーマットの関係

レジスタ設定					データ・フォーマット				
UC0CTL0				UC0OPT1	D0-D6	D7	D8	D9	D10
UC0CL	UC0PS1	UC0PS0	UC0SL	UC0EBE					
0	0	0	0	0	Data	Stop			
0	00以外				Data	Parity	Stop		
1	0	0			Data	Data	Stop		
1	00以外				Data	Data	Parity	Stop	
0	0	0	1	0	Data	Stop	Stop		
0	00以外				Data	Parity	Stop	Stop	
1	0	0			Data	Data	Stop	Stop	
1	00以外				Data	Data	Parity	Stop	Stop
0	0	0	0	1	Data	Stop			
0	00以外				Data	Parity	Stop		
1	0	0			Data	Data	Data	Stop	
1	00以外				Data	Data	Parity	Stop	
0	0	0	1	1	Data	Stop	Stop		
0	00以外				Data	Parity	Stop	Stop	
1	0	0			Data	Data	Data	Stop	Stop
1	00以外				Data	Data	Parity	Stop	Stop

備考 Data : データ・ビット

Stop : ストップ・ビット

Parity : パリティ・ビット

## (6) UARTC0状態レジスタ (UC0STR)

UC0STRレジスタは、UARTC0の転送状態と受信エラー内容を示す8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。UC0TSFビットはリードのみ可能で、UC0PE, UC0FE, UC0OVEビットについてはリード/ライト可能ですが、ライト時は“0”ライトによるクリアのみ可能で、“1”ライトによるセット動作はできません(“1”をライトしても値を保持します)。

次にクリア条件を示します。

表17-3 STRレジスタのクリア条件

レジスタ/ビット	クリア条件
UC0STRレジスタ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・リセット</li> <li>・UC0CTL0.UC0PWRビット = 0</li> </ul>
UC0TSFビット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・UC0CTL0.UC0TXEビット = 0</li> </ul>
UC0PE, UC0FE, UC0OVEビット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・0の書き込み</li> <li>・UC0CTL0.UC0RXEビット = 0</li> </ul>

(1/2)

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFFAA4H

	⑦	6	5	4	3	②	①	①
UC0STR	UC0TSF	0	0	0	0	UC0PE	UC0FE	UC0OVE

UC0TSF	転送状態フラグ
0	送信シフト・レジスタにデータなし <ul style="list-style-type: none"> <li>・UC0PWRビット = 0, またはUC0TXEビット = 0に設定したとき</li> <li>・転送完了後に、UC0TXレジスタに次のデータ転送がなかったとき</li> </ul>
1	送信シフト・レジスタにデータあり (UC0TXレジスタへの書き込み)

連続送信を行っている場合にはUC0TSFビットは常に“1”になっています。  
送信ユニットの初期化を行う場合には、UC0TSFビット = 0になっていることを確認してから初期化を行ってください。UC0TSFビット = 1の状態での初期化を行った場合の送信データは保証できません。

UC0PE	パリティ・エラー・フラグ
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・UC0PWRビット = 0, またはUC0RXEビット = 0に設定したとき</li> <li>・“0”をライトしたとき</li> </ul>
1	受信したパリティ・ビットが設定と一致しないとき

・UC0PEビットの動作は、UC0CTL0.UC0PS1, UC0PS0ビットの設定により左右されます。  
・UC0PEビットは一度セット(1)されると、クリア(0)されるまで値を保持します。  
・UC0PEビットはリード/ライト可能となっていますが、“0”ライトによるクリアのみ可能で、“1”ライトによるセット動作はできません。“1”をライトした場合、値を保持します。

UC0FE	フレーミング・エラー・フラグ
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UC0PWRビット = 0, または UC0RXEビット = 0に設定したとき</li> <li>・ “0” をライトしたとき</li> </ul>
1	受信時, ストップ・ビットが検出されないとき
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 受信データのストップ・ビットは, UC0CTL0.UC0SLビットの値に関わらず, 最初の1ビットのみチェックします。</li> <li>・ UC0FEビットは一度セット (1) されると, クリア (0) されるまで値を保持します。</li> <li>・ UC0FEビットはリード/ライト可能となっていますが, “0” ライトによるクリアのみ可能で, “1” ライトによるセット動作はできません。“1” をライトした場合, 値を保持します。</li> </ul>	

UC0OVE	オーバラン・エラー・フラグ
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UC0PWRビット = 0, または UC0RXEビット = 0に設定したとき</li> <li>・ “0” をライトしたとき</li> </ul>
1	UC0RXレジスタに受信データがセットされ, それを読み出す前に次の受信動作が完了したとき
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ オーバラン・エラーが発生したとき, 次の受信データは受信バッファに書き込まれず, データは破棄されます。</li> <li>・ UC0OVEビットは一度セット (1) されると, クリア (0) されるまで値を保持します。</li> <li>・ UC0OVEビットはリード/ライト可能となっていますが, “0” ライトによるクリアのみ可能で, “1” ライトによるセット動作はできません。“1” をライトした場合, 値を保持します。</li> </ul>	

## (7) UARTC0受信データ・レジスタL (UC0RXL), UARTC0受信データ・レジスタ (UC0RX)

UC0RXL, UC0RXレジスタは、受信シフト・レジスタで変換したパラレル・データを格納するための8または9ビット・バッファ・レジスタです。

1バイト・データの受信完了により受信シフト・レジスタに格納したデータをUC0RXL, UC0RXレジスタに転送します。

データ長を7ビットに指定し、LSBファーストで受信する場合、受信データはUC0RXLレジスタのビット6-ビット0に転送され、MSBは必ず“0”になります。MSBファーストで受信する場合、受信データはUC0RXLレジスタのビット7-ビット1に転送され、LSBは必ず“0”になります。

オーバーラン・エラー (UC0OVE) が発生した場合は、そのときの受信データはUC0RXL, UC0RXレジスタに転送されず破棄されます。

キャラクタ長によってアクセス単位 / リセット値が異なります。

- ・キャラクタ長7/8ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 0) の場合

8ビット単位でリードのみ可能です。

リセット、またはUC0CTL0.UC0PWRビット = 0によってFFHになります。

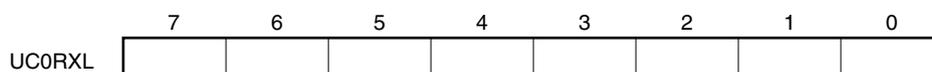
- ・キャラクタ長9ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 1) の場合

16ビット単位でリードのみ可能です。

リセット、またはUC0CTL0.UC0PWRビット = 0によって01FFHになります。

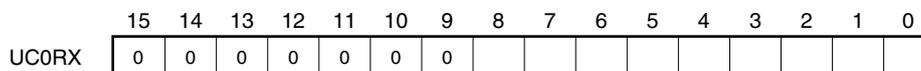
## (a) キャラクタ長7/8ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 0) の場合

リセット時: FFH R アドレス: FFFFFFFAA6H



## (b) キャラクタ長9ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 1) の場合

リセット時: 01FFH R アドレス: FFFFFFFAA6H



## (8) UARTC0送信データ・レジスタL (UC0TXL), UARTC0送信データ・レジスタ (UC0TX)

UC0TXL, UC0TXレジスタは、送信データを設定するための8または9ビット・レジスタです。

データ長を7ビットに指定し、LSBファーストで送信する場合、送信データはUC0RXLレジスタのビット6-ビット0のデータが送信されます。MSBファーストで送信する場合、送信データはUC0RXLレジスタのビット7-ビット1のデータが送信されます。

キャラクタ長によってアクセス単位/リセット値が異なります。

- ・キャラクタ長7/8ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 0) の場合

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットによってFFHになります。

- ・キャラクタ長9ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 0) の場合

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットによって01FFHになります。

**注意1. 送信動作許可状態 (UC0PWR = 1かつUC0TXE = 1) では、UC0TXL, UC0TXレジスタへの書き込みは、送信開始のトリガとして作用するためINTUC0T割り込み発生後に直前の値と同一の値を書き込むと、2度同じデータが送信されることとなります。**

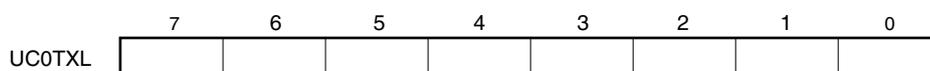
2. 連続送信を行うためのデータ書き込みは、INTUC0T割り込み発生後に書き込みを行ってください。

INTUC0T割り込み発生前に次のデータの書き込みを行った場合、送信開始処理と、UC0TXL, UC0TXレジスタへの書き込みの競合により意図しない送信データなる恐れがあります。

3. 送信禁止状態において、UC0TXL, UC0TXレジスタへの書き込みを実施した場合には、送信開始トリガとして使用できません。そのため送信禁止状態にてUC0TXL, UC0TXレジスタに書き込みを実施したあと、送信許可状態にしても送信は開始されません。

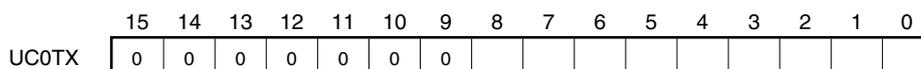
## (a) キャラクタ長7/8ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 0) の場合

リセット時: FFH R/W アドレス: FFFFFFFAA8H



## (b) キャラクタ長9ビット (UC0OPT1.UC0EBE = 1) の場合

リセット時: 01FFH R/W アドレス: FFFFFFFAA8H



## 17.5 割り込み要求信号

UARTC0からは次の2種類の割り込み要求信号を発生します。

- ・受信完了割り込み要求信号 (INTUC0R)
- ・送信許可割り込み要求信号 (INTUC0T)

これら2種類の割り込み要求信号のデフォルト優先順位は受信完了割り込み要求信号の方が高く、送信許可割り込み要求信号の方が低くなっています。

表17-4 発生する割り込みとデフォルト優先順位

割り込み要求信号	優先順位
受信完了	高
送信許可	低

### (1) 受信完了割り込み要求信号 (INTUC0R)

受信許可状態中で、受信シフト・レジスタに受信されたデータがUC0RXレジスタに転送されると受信完了割り込み要求信号が発生します。

受信完了割り込み要求信号は、受信エラーが起きた場合にも発生しますので、受信完了割り込み要求信号を受け付け、データを読み出すときに、UC0STRレジスタを読み出して受信結果がエラーでないか確認してください。

受信禁止状態中は、受信完了割り込み要求信号は発生しません。

### (2) 送信許可割り込み要求信号 (INTUC0T)

送信許可状態で、UC0TXレジスタからUARTC0送信シフト・レジスタへ送信データが転送されると送信許可割り込み要求信号を発生します。

## 17.6 動作

### 17.6.1 データ・フォーマット

送受信データのフォーマットは図17-3に示すとおり、スタート・ビット、キャラクタ・ビット、パリティ・ビット、ストップ・ビットで1データ・フレームを構成します。

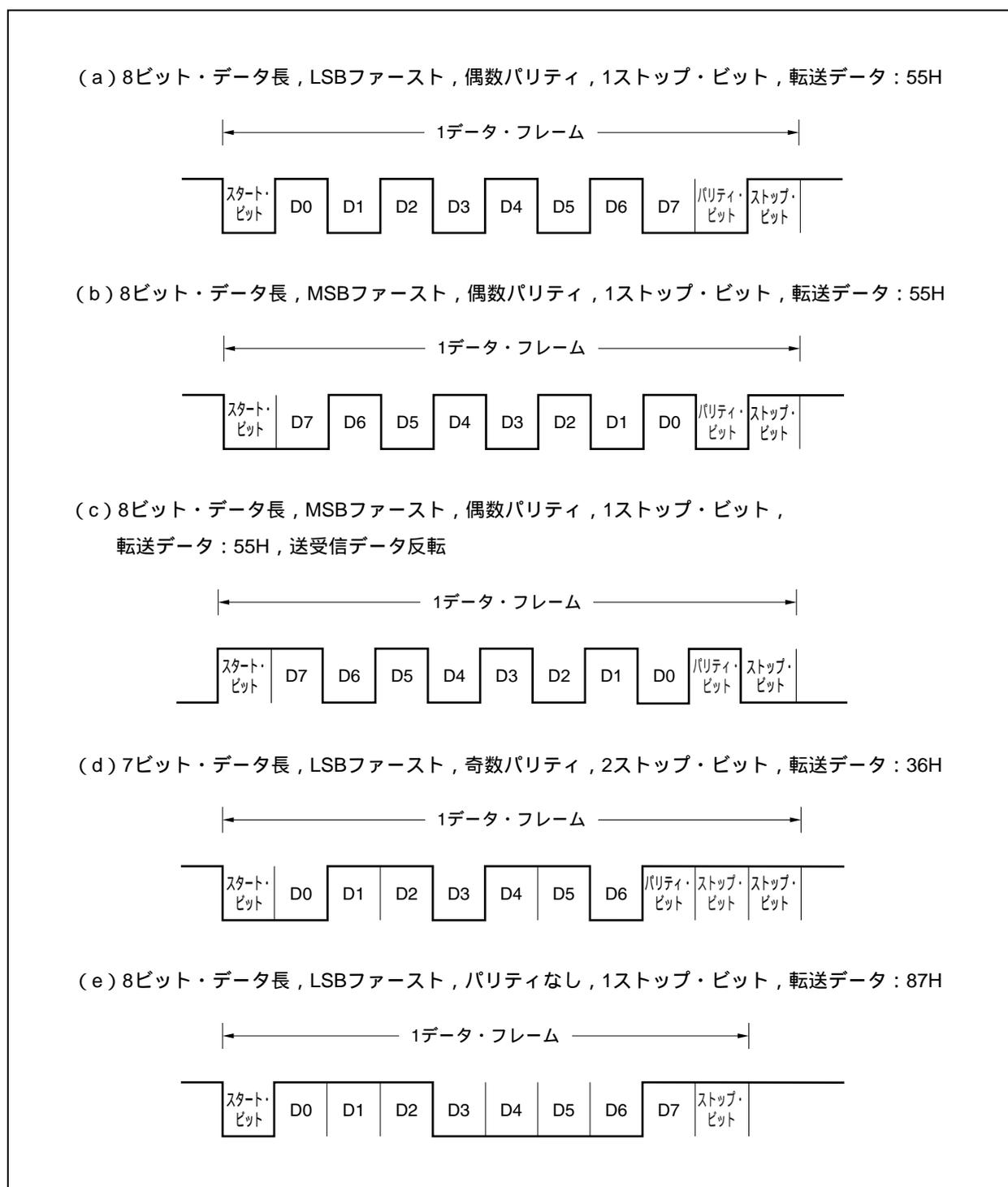
1データ・フレーム内のキャラクタ・ビット長の指定、パリティ選択、ストップ・ビット長の指定、MSBファースト/LSBファーストの転送指定は、UC0CTL0レジスタによって行います。

また、UC0OPT0.UC0TDLビットでTXDC0端子の転送データの通常出力/反転出力の制御を行います。

UC0OPT0.UC0RDLビットでRXDC0端子の受信データの通常入力/反転入力の制御を行います。

- ・ スタート・ビット ..... 1ビット
- ・ キャラクタ・ビット ... 7ビット/8ビット/9ビット
- ・ パリティ・ビット ..... 偶数パリティ/奇数パリティ/0パリティ/パリティなし
- ・ ストップ・ビット ..... 1ビット/2ビット
- ・ 入力論理 ..... 通常入力/反転入力
- ・ 出力論理 ..... 通常出力/反転出力
- ・ 通信方向 ..... MSB/LSB

図17-3 UARTCの送受信データのフォーマット



## 17.6.2 UART送信

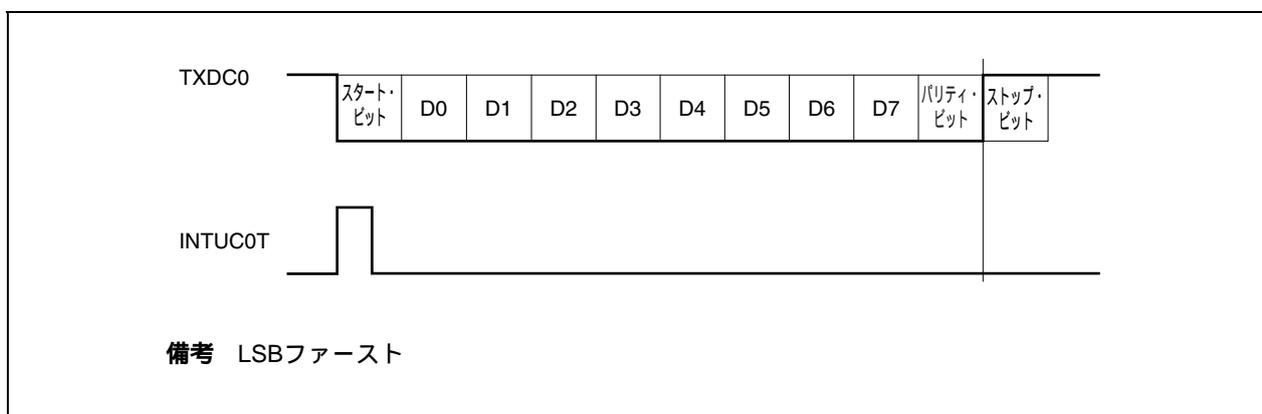
UC0CTL0.UC0PWRビット = 1にし、UC0CTL0.UC0TXEビット = 1にすると送信許可状態となり、UC0TXレジスタに送信データを書き込むことにより送信動作は起動します。スタート・ビット、パリティ・ビット、ストップ・ビットは自動的に付加します。

なお、UARTC0にはCTS（送信許可信号）入力端子がないので、相手側が受信許可状態かを確認するときはポートを使用してください。

送信動作の開始により、UC0TXレジスタ内のデータをUARTC0送信シフト・レジスタへ転送します。

UC0TXレジスタのデータをUARTC0送信シフト・レジスタに転送完了したタイミングで、送信許可割り込み要求信号（INTUC0T）を発生し、そのあとUARTC0送信シフト・レジスタから順次、TXDC0端子に出力します。INTUC0T信号の発生後、UC0TXレジスタに次の転送データの書き込みができます。

図17-4 UART送信



### 17.6.3 連続送信の手順説明

送信許可状態で UC0TXレジスタに送信データを書き込むと送信動作が起動します。送信動作の開始により、UC0TXレジスタ内のデータがUARTC0送信シフト・レジスタに転送され、送信許可割り込み要求信号 (INTUC0T) が発生し、シフト動作を開始します。送信許可割り込み要求信号 (INTUC0T) が発生した時点で、次の送信データをUC0TXレジスタへ書き込むことができます。UARTC0送信シフト・レジスタへの送信タイミングは、送信許可割り込み要求信号 (INTUC0T) で判断できます。次に送信するデータを、転送中にUC0TXレジスタに書き込むことにより、効率的な通信レートを実現できます。

**注意** 送信の初期化を行う場合、連続送信実行中は、UC0STR.UC0TSFビットが“0”であることを確認してから初期化を実行してください。UC0TSFビットが“1”のときに初期化を実行した場合の送信データの保証できません。

図17-5 連続送信の処理フロー

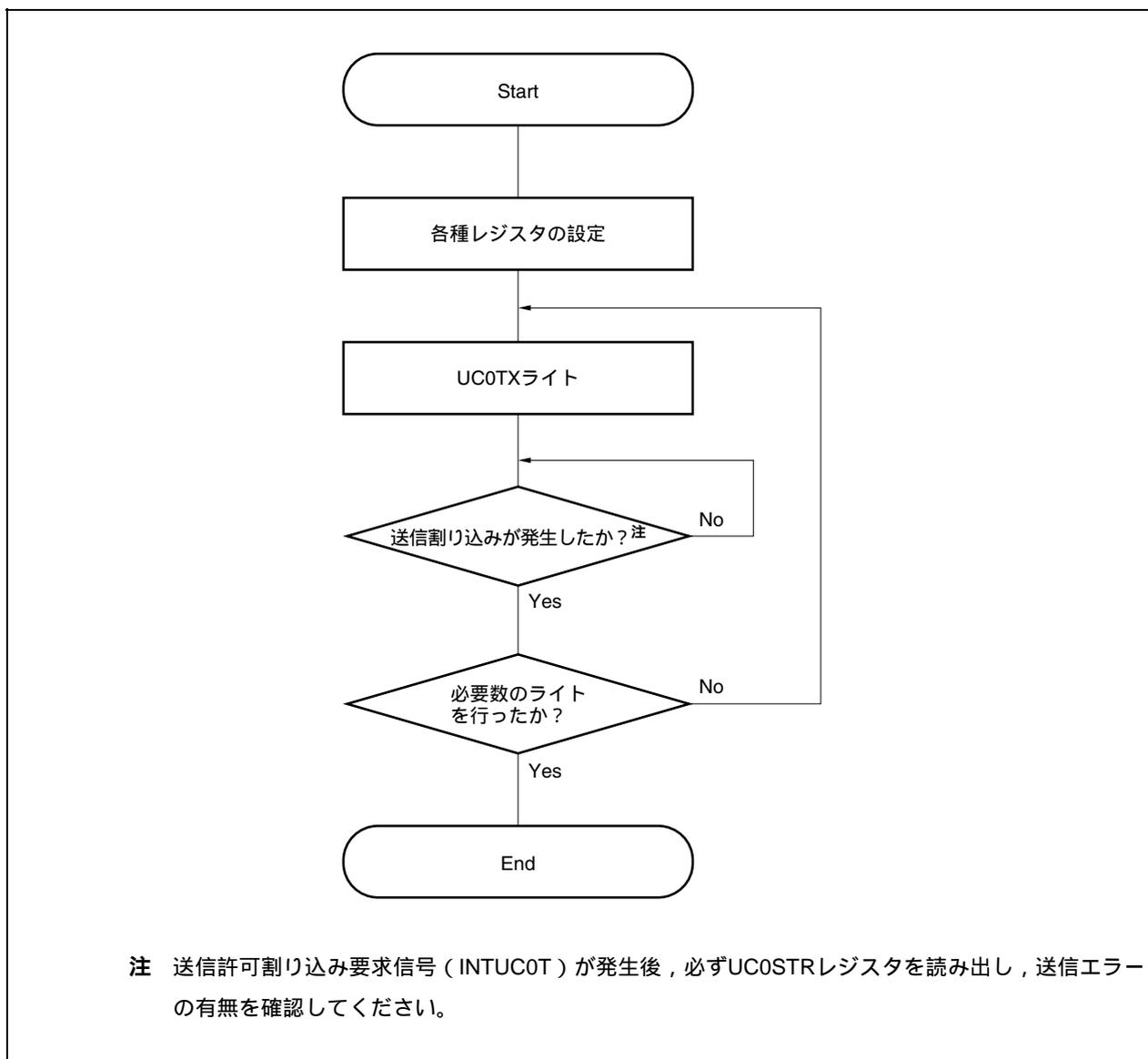
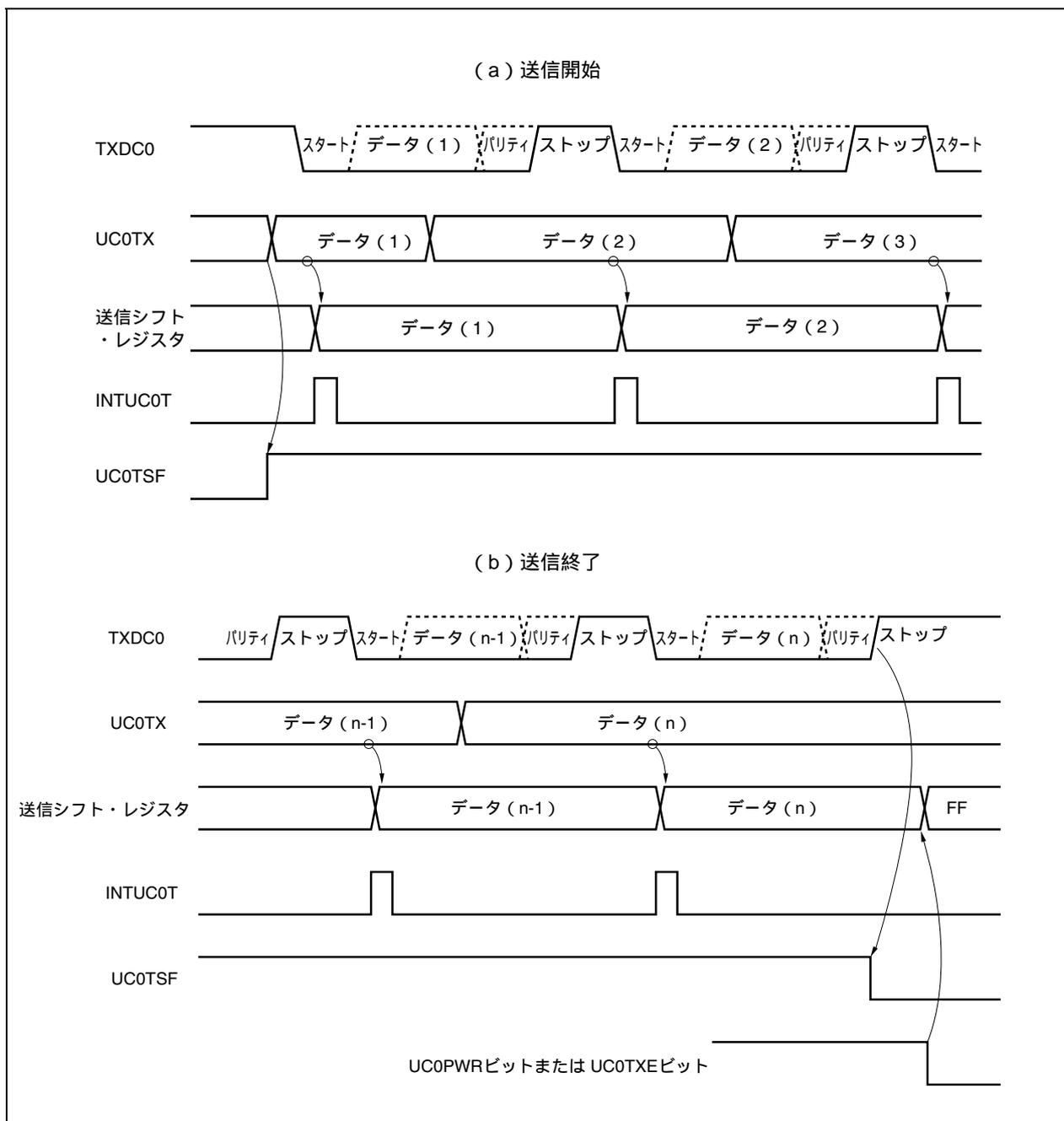


図17-6 連続送信動作のタイミング



### 17.6.4 UART受信

まず次の操作で受信許可状態とし、RXDC0入力の変動とスタート・ビットの検出を行います。

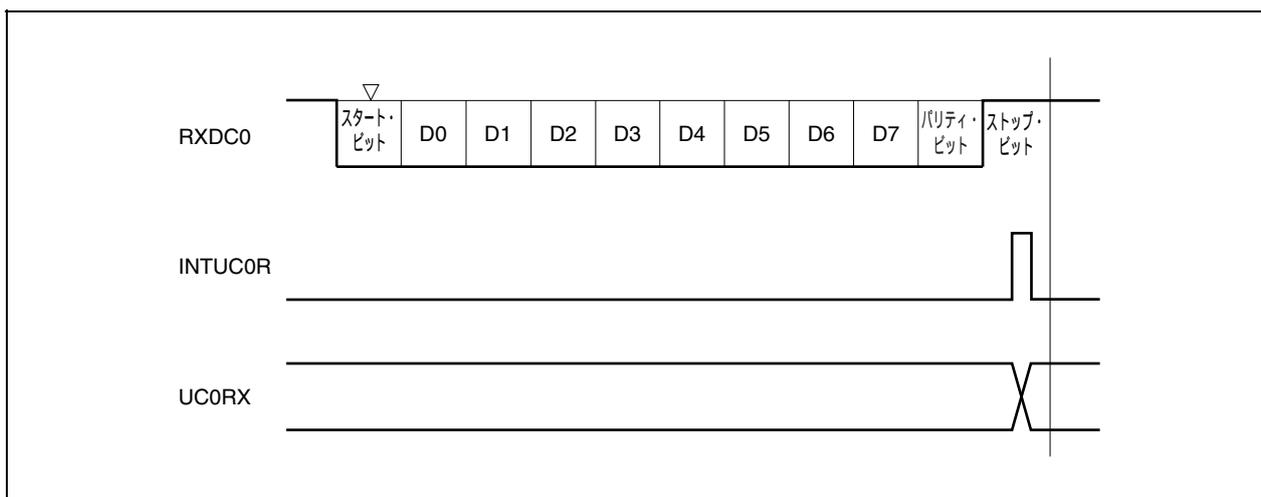
- ・動作クロックをUARTC制御レジスタ1 (UC0CTL1) で指定
- ・ボー・レートはUARTC制御レジスタ2 (UC0CTL2) で指定
- ・出力論理レベルをUARTCオプション制御レジスタ0 (UC0OPT0) で指定
- ・通信方向、パリティ、データ・キャラクタ長、ストップ・ビット長をUARTC制御レジスタ0 (UC0CTL0) で指定
- ・パワー・ビットと受信許可ビットをセット (UC0PWR = 1, UC0RXE = 1)

次に通信方向、パリティ、データ・キャラクタ長、ストップ・ビット長の設定を変更する場合には、パワー・ビットをクリア (UC0PWR = 0) した状態、または送信許可ビットと受信許可ビットが共にクリア (UC0TXE = 0, UC0RXE = 0) の状態にしてから、設定を変更してください。

RXDC0入力のレベルを動作クロックでサンプリングし、立ち下がりエッジを検出すると、RXDC0入力のデータ・サンプリングが始まり、立ち下がりエッジ検出後の1/2ビット分の時間後 (図17-7の印) にロウ・レベルであればスタート・ビットと認識します。スタート・ビットが認識されたら、受信動作を開始し、設定されたボー・レートに合わせてシリアル・データを順次、受信シフト・レジスタに格納します。ストップ・ビットを受信したら、受信完了割り込み要求信号 (INTUC0R) が発生すると同時に、受信シフト・レジスタに格納されたデータを受信データ・レジスタ (UC0RX) レジスタに転送します。

ただし、オーバラン・エラーが発生 (UC0OVE = 1) した場合、そのときの受信データはUC0RXに転送されず、破棄されます。一方、パリティ・エラー (UC0PE = 1)、フレーミング・エラー (UC0FE = 1) が発生しても、受信を継続し、受信データはUC0RXレジスタに転送されます。どの受信エラーが発生した場合でも、受信完了後にINTUC0R割り込みが発生します。

図17-7 UART受信



- 注意1. 受信エラー発生時にも、UC0RXレジスタは必ず読み出してください。UC0RXレジスタを読み出さないと、次のデータ受信にオーバーラン・エラーが発生し、いつまでも受信エラーの状態が続くことになります。
2. 受信時は、常に「ストップ・ビット数 = 1」として動作します。2ビット目のストップ・ビットは、無視されます。
  3. 受信終了時は、受信完了割り込み要求信号 (INTUC0R) 発生後、UC0RXレジスタを読み出してからUC0RXEビット = 0としてください。INTUC0R信号が発生する前にUC0RXEビット = 0とした場合、UC0RXレジスタのリード値は保証できません。
  4. UARTC0の受信完了処理 (INTUC0R信号の発生) と、UC0PWRビット = 0またはUC0RXEビット = 0が競合した場合、UC0RXレジスタにデータを格納していないにもかかわらず、INTUC0R信号が発生することがあります。INTUC0R信号の発生を待たずに受信終了を行うときには、必ず割り込み制御レジスタ (UC0RIC) の割り込みマスク・フラグ (UC0RMK) をセット (1) してから、UC0PWRビット = 0またはUC0RXEビット = 0とし、さらにUC0RICレジスタの割り込み要求フラグ (UC0RIF) をクリア (0) してください。

### 17.6.5 受信エラー

受信動作時のエラーは、パリティ・エラー、フレーミング・エラー、オーバラン・エラーの3種類があります。データ受信の結果エラー・フラグがUC0STRレジスタに設定され、受信完了割り込み要求信号 (INTUC0R) を発生します。

UC0STRレジスタの内容を読み出すことによって、いずれのエラーが受信時に発生したかを検出することができます。

受信エラー・フラグをリードしたあとは、“0”ライトによりクリアしてください。

図17-8 受信データの読み出しフロー

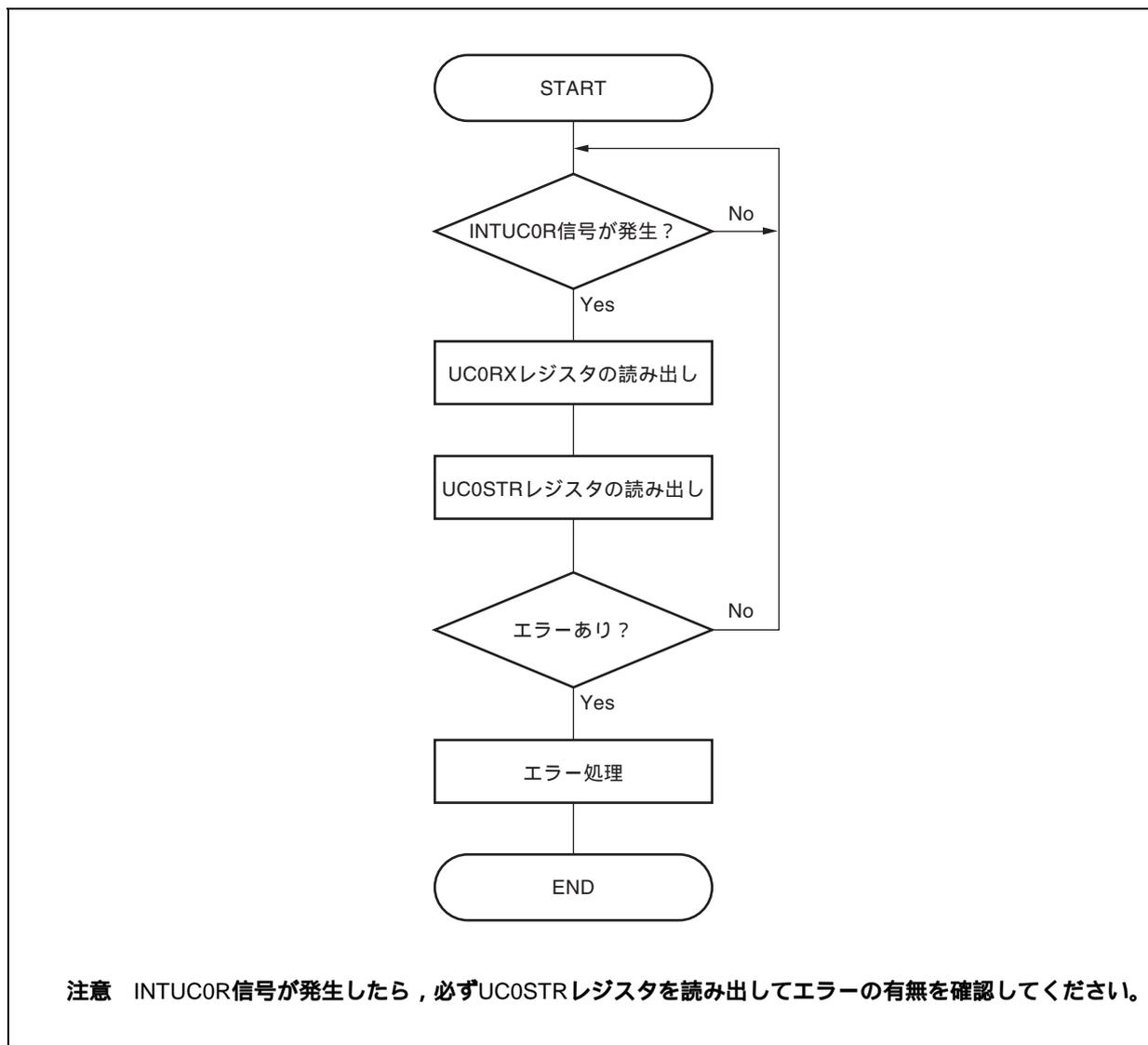


表17-4 受信エラーの要因

エラー・フラグ	受信エラー	要 因
UC0PE	パリティ・エラー	受信したパリティ・ビットが設定と一致しない
UC0FE	フレーミング・エラー	ストップ・ビットが検出されない
UC0OVE	オーバラン・エラー	受信バッファからデータを読み出す前に次のデータ受信が完了

受信エラー発生時は、エラーの内容によって、次の処理を行ってください。

・パリティ・エラー

受信ラインへのノイズなどによって誤ったデータを受信しているため、受信データを破棄し、再度通信を行ってください。

・フレーミング・エラー

送信側との間でポー・レートずれが発生しているか、何らかの理由で誤ってスタート・ビットを検出してしまったことが考えられます。通信フォーマットのフェータルなエラーであるため、送信側の動作停止を確認後、互いに初期化処理を行って再度通信を開始してください。

・オーバラン・エラー

受信バッファを読み出す前に次の受信が完了してしまったため、1フレーム分のデータが破棄された状態になっています。必要なデータであれば再度通信をやり直してください。

**注意** 受信時には、次の受信が完了する前にUC0STRレジスタの内容を読み出してエラーの有無を確認し、エラーが発生した場合、エラー処理を実施してください。

### 17.6.6 パリティの種類と動作

パリティ・ビットは通信データのビット誤りを検出するためのビットです。通常は送信側と受信側のパリティ・ビットは同一の種類のもを使用します。

偶数パリティと奇数パリティでは奇数個ビットの誤りを検出することができます。0パリティとパリティなしでは誤りを検出することはできません。

#### (a) 偶数パリティ

##### (i) 送信時

パリティ・ビットを含めた送信データ中の、値が“1”のビット数を偶数個にするように制御します。パリティ・ビットの値は次のようになります。

- ・送信データ中に値が“1”のビット数が奇数個：1
- ・送信データ中に値が“1”のビット数が偶数個：0

##### (ii) 受信時

パリティ・ビットを含めた受信データ中の、値が“1”のビット数をカウントし、奇数個であった場合にパリティ・エラーを発生します。

#### (b) 奇数パリティ

##### (i) 送信時

偶数パリティとは逆に、パリティ・ビットを含めた送信データ中の、値が“1”のビット数を奇数個にするように制御します。パリティ・ビットの値は次のようになります。

- ・送信データ中に、値が“1”のビット数が奇数個：0
- ・送信データ中に、値が“1”のビット数が偶数個：1

##### (ii) 受信時

パリティ・ビットを含めた受信データ中の、値が“1”のビット数をカウントし、偶数個であった場合にパリティ・エラーを発生します。

#### (c) 0パリティ

送信時には、送信データによらずパリティ・ビットを“0”にします。

受信時にはパリティ・ビットの検査を行いません。したがって、パリティ・ビットが“0”でも“1”でもパリティ・エラーを発生しません。

#### (d) パリティなし

送信データにパリティ・ビットを付加しません。

受信時にもパリティ・ビットがないものとして受信動作を行います。パリティ・ビットがないため、パリティ・エラーを発生しません。

**注意** LIN機能を使用する場合、UC0CTL0.UC0PS1、UC0PS0ビットを“00”に固定してください。

## 17.6.7 LIN送信/受信フォーマット

V850ES/JG3-LにはLIN機能として使用するために、SBF(Synch Break Field)送信/受信制御機能があります。

**備考** LINとは、Local Interconnect Networkの略称で、車載ネットワークのコストダウンを目的とする低速(1~20 kbps)のシリアル通信プロトコルです。

LINの通信はシングル・マスタ通信で、1つのマスタに対し最大15のスレーブが接続可能です。

LINのスレーブは、スイッチ、アクチュエータ、センサなどの制御に使用され、これらがLINのネットワークを介してLINのマスタに接続されます。

LINのマスタは通常、CAN(Controller Area Network)などのネットワークに接続されます。

また、LINバスはシングル・ワイヤ方式で、ISO9141に準拠したトランシーバを介して各ノードが接続されます。

LINの Protokolでは、マスタはフレームにボー・レート情報をつけて送信し、スレーブはこれを受信してマスタとのボー・レート誤差を補正します。このため、スレーブのボー・レート誤差が $\pm 15\%$ 以下であれば、通信可能です。

LINの送信操作と受信操作の概略を、図17-9、図17-10に示します。

図17-9 LINの送信フォーマット

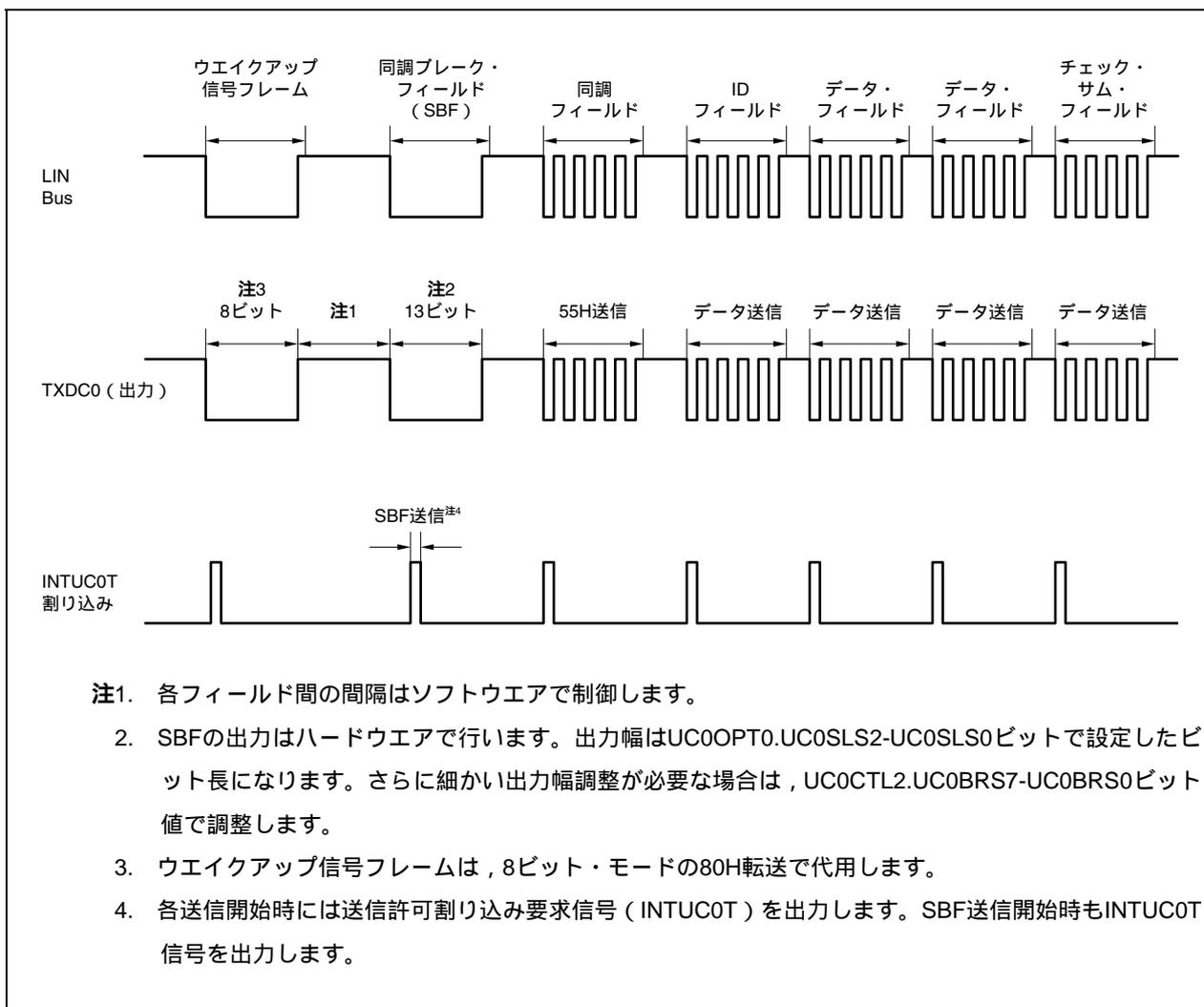
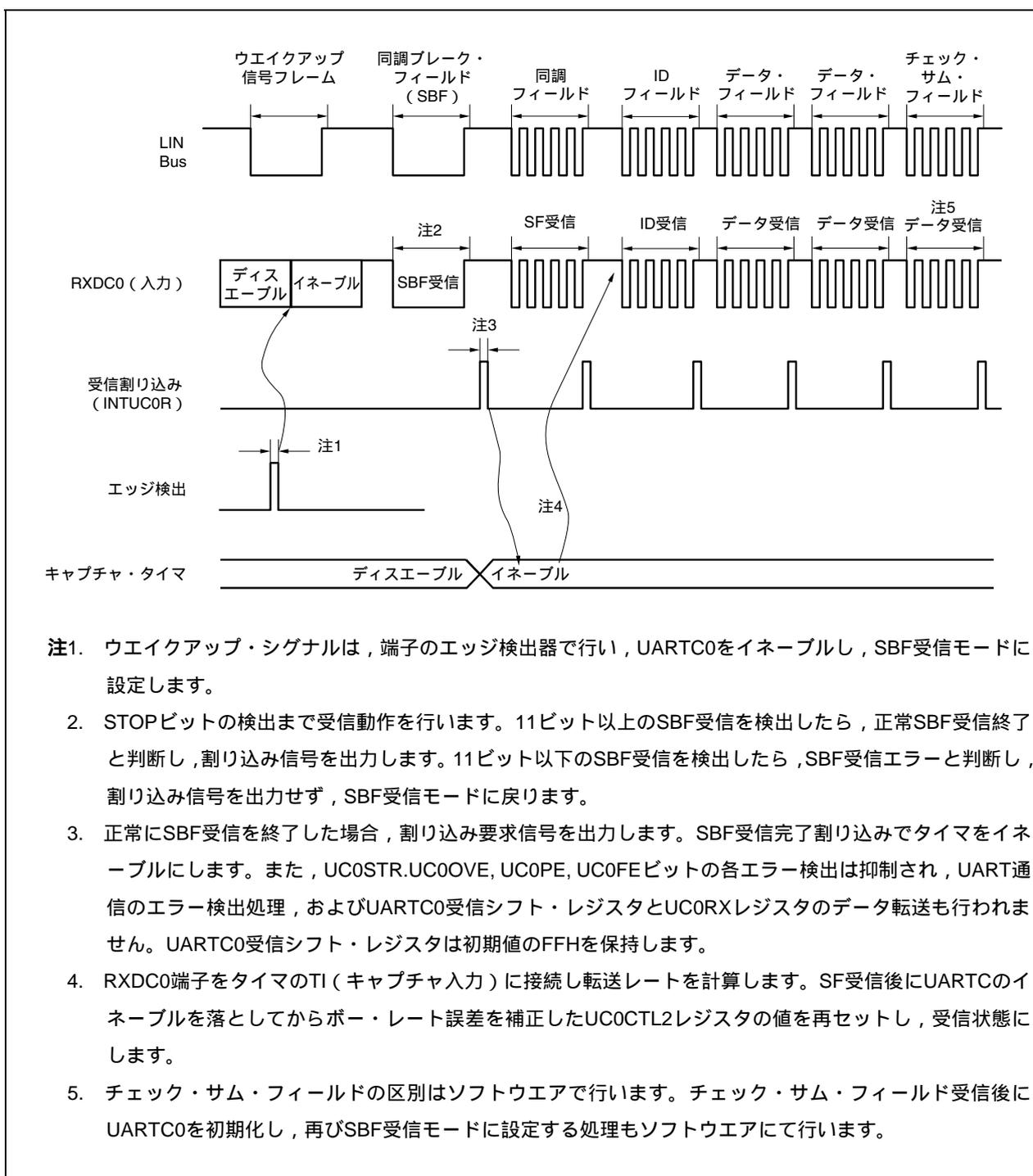


図17 - 10 LINの受信フォーマット



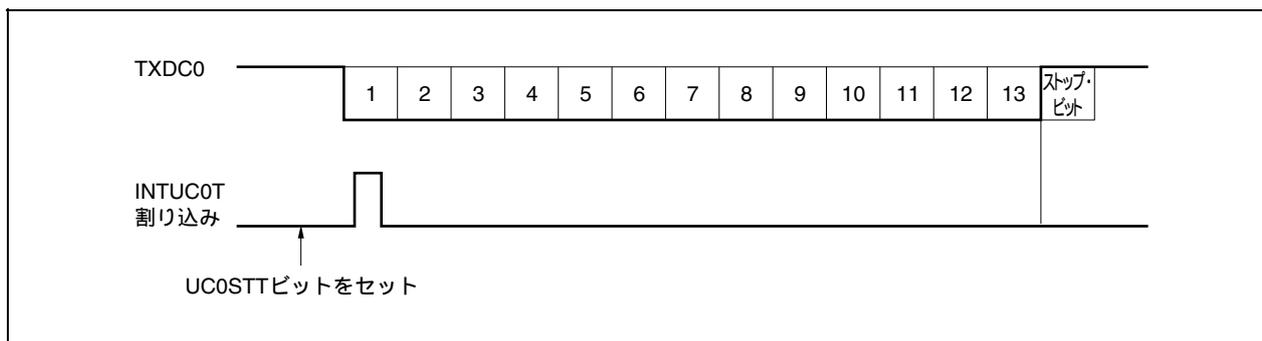
### 17.6.8 SBF送信

UC0CTL0.UC0PWRビット = UC0TXEビット = 1にすると送信許可状態となり、SBF送信トリガ (UC0OPT0.UC0STTビット) をセット (1) することによりSBF送信動作は起動します。

そのあとUC0OPT0.UC0SLS2-UC0SLS0ビットで指定された13ビット長から20ビット長までの幅のロウ・レベルを出力します。SBF送信開始時には送信許可割り込み要求信号 (INTUC0T) を発生します。SBF送信を終了したあと、UC0STTビットは自動的にクリアされます。

次に送信するデータをUC0TXレジスタに書き込み、あるいはSBF送信トリガ (UC0STTビット) をセットするまで、送信動作は中断します。

図17 - 11 SBF送信例



### 17.6.9 SBF受信

UC0CTL0.UC0PWRビット = 1にして、次に、UC0CTL0.UC0RXEビット = 1にすることにより、受信待ち状態になります。

SBF受信トリガ (UC0OPT0.UC0SRTビット) をセット (1) することで、SBF受信待ち状態になります。

SBF受信待ち状態はUARTの受信待ち状態と同じくRXDC0端子をモニタし、スタート・ビットの検出を行います。

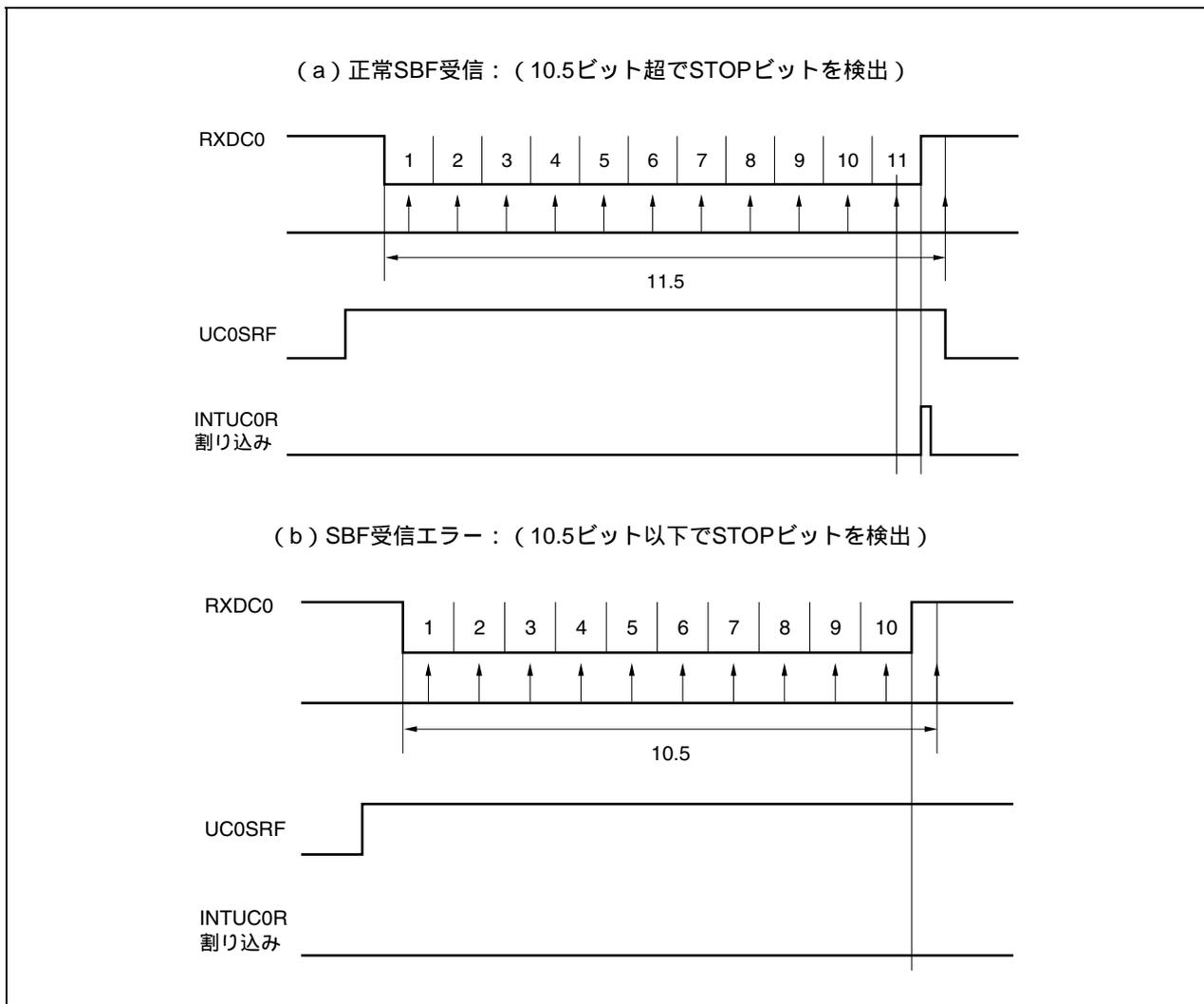
スタート・ビットを検出したら、受信動作を開始し、設定されたボー・レートにあわせて、内蔵カウンタをカウント・アップします。

ストップ・ビットを受信したら、SBFの幅が11ビット長以上の場合、正常処理として、受信完了割り込み要求信号 (INTUC0R) を発生します。UC0OPT0.UC0SRFビットは自動的にクリアされ、SBF受信を終了します。UC0STR.UC0OVE, UC0PE, UC0FEビットの各エラー検出は抑制されUART通信のエラー検出処理は行われません。また、UARTC0受信シフト・レジスタとUC0RXレジスタのデータの転送も行われず、初期値のFFHを保持します。SBFの幅が10ビット長以下の場合、エラー処理として、割り込みを出さずに受信を終了し、再びSBF受信モードに戻ります。その際UC0SRFビットはクリアされません。

**注意1.** データ受信中に、SBFが送信されてきた場合には、フレーミング・エラーとなります。

2. SBF受信トリガ・ビット (UC0SRT), SBF送信トリガ・ビット (UC0STT) はSBF受信中 (UC0SRF = 1) にセット (1) しないでください。

図17 - 12 SBF受信



### 17.6.10 受信データのノイズ・フィルタ

専用ポー・レート・ジェネレータからの基本クロックでRXDC0端子をサンプリングします。

サンプリング値が同じ値を2回取ると、一致検出器の出力が変化し、入力データとしてサンプリングされます。したがって、1クロック幅以下のデータはノイズとして判断され、内部回路には伝わりません(図17-14参照)。基本クロックについては17.7(1)(a)基本クロックを参照してください。

また、回路は図17-13のようになっているので、受信動作の内部での処理は、外部の信号状態より3クロック分遅れて動作することになります。

図17-13 ノイズ・フィルタ回路

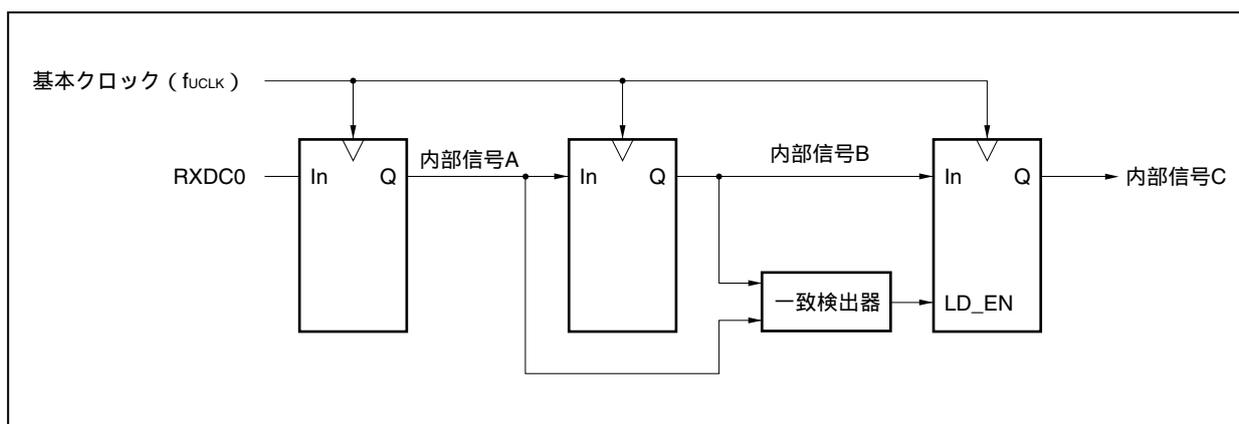
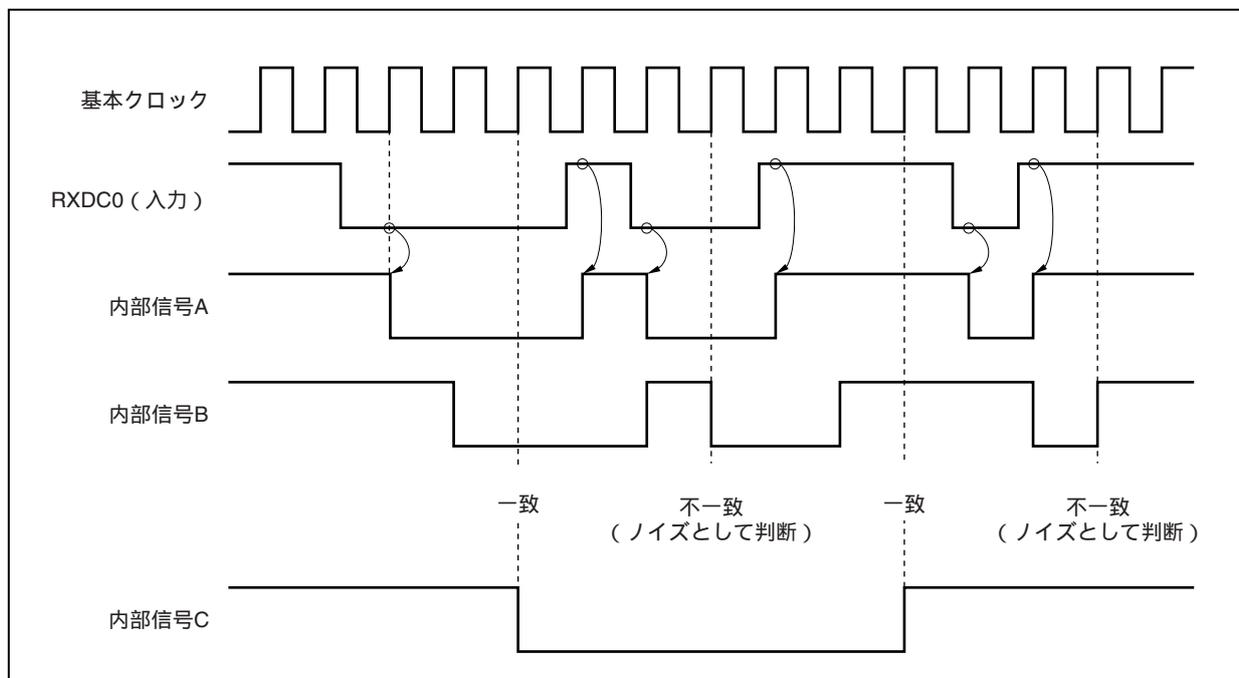


図17-14 ノイズとして判断されるRXDC0信号のタイミング



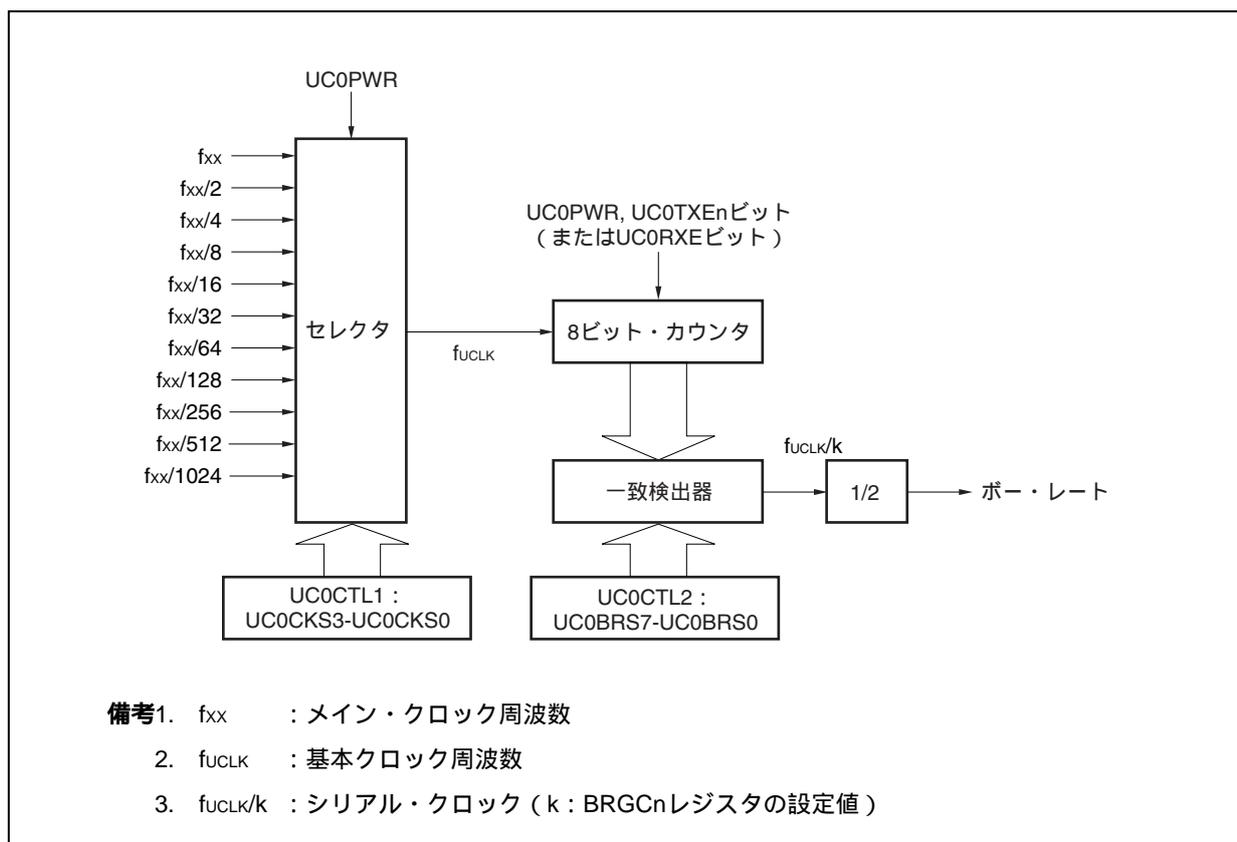
## 17.7 専用ポー・レート・ジェネレータ

専用ポー・レート・ジェネレータは、ソース・クロック・セクタ部と8ビットのプログラマブル・カウンタ部により構成され、UARTC0における送受信時のシリアル・クロックを生成します。シリアル・クロックは、チャネルごとに専用ポー・レート・ジェネレータ出力を選択できます。

なお、8ビット・カウンタは送信用と受信用が別々に存在します。

### (1) ポー・レート・ジェネレータの構成

図17-15 ポー・レート・ジェネレータの構成



#### (a) 基本クロック

UC0CTL0.UC0PWRビット = 1のとき、UC0CTL1.UC0CKS3-UC0CKS0ビットで選択したクロックを8ビット・カウンタに供給します。このクロックを基本クロック ( $f_{UCLK}$ ) と呼びます。

#### (b) シリアル・クロックの生成

UC0CTL1レジスタとUC0CTL2レジスタの設定により、シリアル・クロックを生成できます ( $n = 0-2$ )。UC0CTL1.UC0CKS3-UC0CKS0ビットにより、基本クロックを選択します。UC0CTL2.UC0BRS7-UC0BRS0ビットにより、8ビット・カウンタの分周値を設定できます。シリアル・クロックを2分周したものが、ポー・レート・クロックになります。

## (2) UARTC0制御レジスタ1 (UC0CTL1)

UC0CTL1レジスタは、UARTC0の基本クロックを選択するための8ビットのレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** UC0CTL1レジスタを書き換える場合は、UC0CTL0.UC0PWRビット = 0にしてから行ってください。

リセット時 : 00H								R/W	アドレス : FFFFFFFAA1H								
		7	6	5	4	3	2	1	0								
UC0CTL1		0	0	0	0	UC0CKS3	UC0CKS2	UC0CKS1	UC0CKS0								
					UC0CKS3	UC0CKS2	UC0CKS1	UC0CKS0	基本クロック (f <sub>CLK</sub> ) の選択								
					0	0	0	0	f <sub>xx</sub>								
					0	0	0	1	f <sub>xx</sub> /2								
					0	0	1	0	f <sub>xx</sub> /4								
					0	0	1	1	f <sub>xx</sub> /8								
					0	1	0	0	f <sub>xx</sub> /16								
					0	1	0	1	f <sub>xx</sub> /32								
					0	1	1	0	f <sub>xx</sub> /64								
					0	1	1	1	f <sub>xx</sub> /128								
					1	0	0	0	f <sub>xx</sub> /256								
					1	0	0	1	f <sub>xx</sub> /512								
					1	0	1	0	f <sub>xx</sub> /1024								
					上記以外				設定禁止								

**備考** f<sub>xx</sub> : メイン・クロック周波数

## (3) UARTC0制御レジスタ2 (UC0CTL2)

UC0CTL2レジスタは、UARTC0のボー・レート（シリアル転送スピード）クロックを選択するための8ビットのレジスタです。UC0CTL2レジスタで設定したクロックを2分周したクロックがボー・レート・クロックになります。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットによりFFHになります。

**注意** UC0CTL2レジスタを書き換える場合は、UC0CTL0.UC0PWRビット = 0、またはUC0TXE、UC0RXEビット = 00にしてから行ってください。

リセット時：FFH R/W アドレス：FFFFFAA2H

	7	6	5	4	3	2	1	0
UC0CTL2	UC0BRS7	UC0BRS6	UC0BRS5	UC0BRS4	UC0BRS3	UC0BRS2	UC0BRS1	UC0BRS0

UC0 BRS7	UC0 BRS6	UC0 BRS5	UC0 BRS4	UC0 BRS3	UC0 BRS2	UC0 BRS1	UC0 BRS0	規定値 (k)	シリアル・クロック
0	0	0	0	0	0	×	×	×	設定禁止
0	0	0	0	0	1	0	0	4	f <sub>UCLK</sub> /4
0	0	0	0	0	1	0	1	5	f <sub>UCLK</sub> /5
0	0	0	0	0	1	1	0	6	f <sub>UCLK</sub> /6
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
1	1	1	1	1	1	0	0	252	f <sub>UCLK</sub> /252
1	1	1	1	1	1	0	1	253	f <sub>UCLK</sub> /253
1	1	1	1	1	1	1	0	254	f <sub>UCLK</sub> /254
1	1	1	1	1	1	1	1	255	f <sub>UCLK</sub> /255

**備考** f<sub>UCLK</sub> : UAnCTL1.UAnCKS3-UAnCKS0ビットで選択したクロック周波数

## (4) ボー・レート

ボー・レートは次の式によって求められます。

$$\text{ボー・レート} = \frac{f_{\text{XX}}}{2^{m+1} \times k} \quad [\text{bps}]$$

**備考**  $f_{\text{UCLK}} = \text{UC0CTL1.UC0CKS3-UC0CKS0}$ ビットで選択した基本クロックの周波数

$f_{\text{XX}}$  : メイン・クロック周波数

$m = \text{UC0CTL1.UC0CKS3-UC0CKS0}$ ビットで設定した値 ( $m = 0-10$ )

$k = \text{UC0CTL2.UC0BRS7-UC0BRS0}$ ビットで設定した値 ( $k = 4-255$ )

ボー・レート誤差は次の式によって求められます。

$$\text{誤差 (\%)} = \left[ \frac{f_{\text{XX}}}{2^{m+1} \times k \times \text{目標ボー・レート}} - 1 \right] \times 100 \quad [\%]$$

**注意1.** 送信時のボー・レート誤差は、受信先の許容誤差以内にしてください。

**2.** 受信時のボー・レート誤差は、(5) 受信時の許容ボー・レート範囲で示す範囲を満たすようにしてください。

ボー・レートを設定するときは、次のように計算してUC0CTL1, UC0CTL2レジスタを設定してください (内部クロック使用時)。

$k = f_{xx} / (2 \times \text{目標ボー・レート})$  とし、 $m = 0$ としてください。

$k \geq 256$  のとき、 $k = k/2$  とし、 $m = m + 1$  としてください。

$k < 256$  になるまで、を繰り返してください。

kの小数点第一位を四捨五入します。

四捨五入して、 $k = 256$  になったときは、 $m = m + 1$  として、 $k = \frac{256}{2} = 128$  になります。

mをUC0CTL1レジスタに、kをUC0CTL2レジスタに設定してください。

例： $f_{xx} = 20 \text{ MHz}$ ，目標ボー・レート：153,600 bpsの場合

$$k = 20,000,000 / (2 \times 153,600) = 65.10\dots, m = 0$$

$$, \quad k = 65.10\dots < 256, m = 0$$

UC0CTL2レジスタ設定値： $k = 65 = 41\text{H}$ ，UC0CTL1レジスタ設定値： $m = 0$

$$\begin{aligned} \text{実際のボー・レート} &= 20,000,000 / (2 \times 65) \\ &= 153,846 \text{ [bps]} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{ボー・レート誤差} &= \{ 20,000,000 / (2 \times 65 \times 153,600) - 1 \} \times 100 \\ &= 0.160 \text{ [%]} \end{aligned}$$

次に、代表的なボー・レートの設定例を示します。

表17-3 ボー・レート・ジェネレータ設定データ

ボー・レート (bps)	$f_{xx} = 20 \text{ MHz}$			$f_{xx} = 16 \text{ MHz}$			$f_{xx} = 10 \text{ MHz}$		
	UC0CTL1	UC0CTL2	ERR (%)	UC0CTL1	UC0CTL2	ERR (%)	UC0CTL1	UC0CTL2	ERR (%)
300	08H	82H	0.16	07H	D0H	0.16	07H	82H	0.16
600	07H	82H	0.16	06H	D0H	0.16	06H	82H	0.16
1200	06H	82H	0.16	05H	D0H	0.16	05H	82H	0.16
2400	05H	82H	0.16	04H	D0H	0.16	04H	82H	0.16
4800	04H	82H	0.16	03H	D0H	0.16	03H	82H	0.16
9600	03H	82H	0.16	02H	D0H	0.16	02H	82H	0.16
19200	02H	82H	0.16	01H	D0H	0.16	01H	82H	0.16
31250	01H	A0H	0	01H	80H	0	00H	A0H	0
38400	01H	82H	0.16	00H	D0H	0.16	00H	82H	0.16
76800	00H	82H	0.16	00H	68H	0.16	00H	41H	0.16
153600	00H	41H	0.16	00H	34H	0.16	00H	21H	- 1.36
312500	00H	20H	0	00H	1AH	- 1.54	00H	10H	0
625000	00H	10H	0	00H	0DH	- 1.54	00H	08H	0

備考  $f_{xx}$  : メイン・クロック周波数

ERR : ボー・レート誤差 [%]

## (5) 受信時の許容ボー・レート範囲

受信の際に、送信先のボー・レートのずれがどの程度まで許容できるかを次に示します。

**注意** ここに示すボー・レート誤差は理論値です。実際には、UARTを使用する環境によって信号がなまったり、許容誤差範囲内でも正常通信ができなくなる場合がありますので、誤差はなるべく小さくするようにしてください。

図17 - 16 受信時の許容ボー・レート範囲

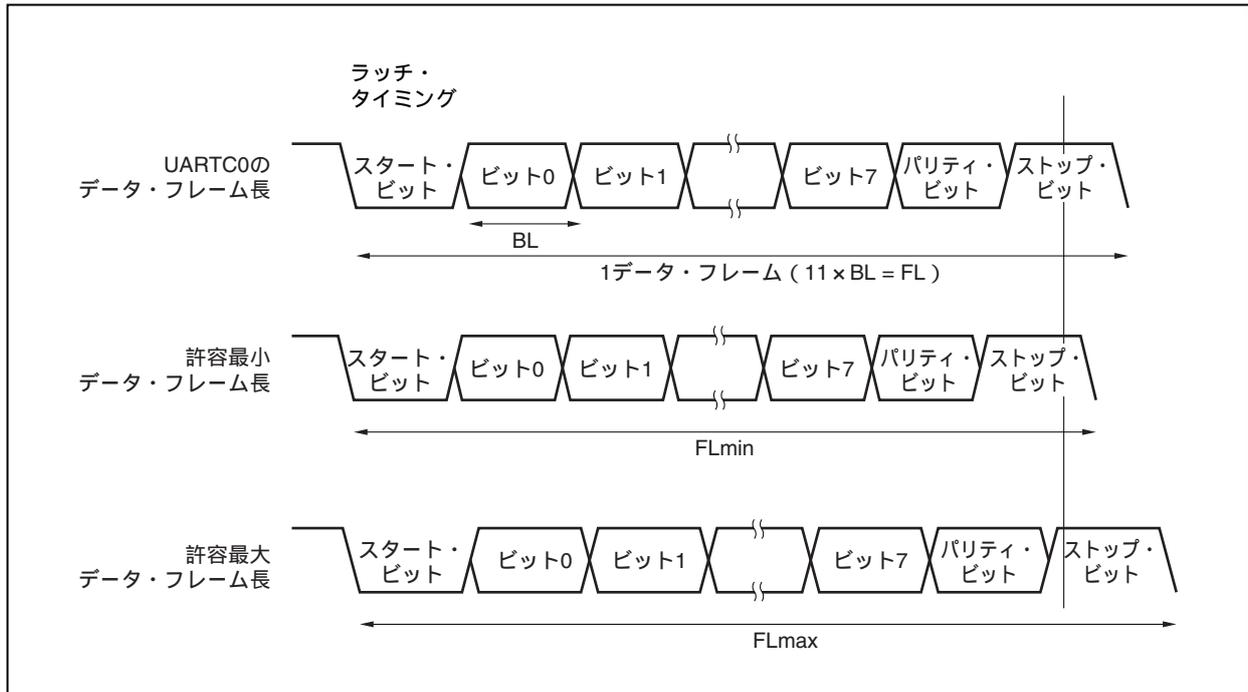


図17 - 16に示すように、スタート・ビット検出後はUC0CTL2レジスタで設定したカウンタにより、受信データのラッチ・タイミングが決定されます。このラッチ・タイミングに最終データ（ストップ・ビット）までが間に合えば正常に受信できます。

これを11ビット受信に当てはめると理論上、次のようになります。

$$BL = (\text{Brate})^{-1}$$

Brate : UARTC0のボー・レート ( $n = 0-2$ )

k : UC0CTL2.UC0BRS7-UC0BRS0ビットの設定値 ( $n = 0-2$ )

BL : 1ビット・データ長

FL : 1データ・フレーム長

ラッチ・タイミングのマージン : 2クロック

$$\text{許容最小データ・フレーム長} : FL_{min} = 11 \times BL - \frac{k-2}{2k} \times BL = \frac{21k+2}{2k} BL$$

したがって、受信可能な送信先の最大ボー・レートは次のようになります。

$$BR_{\max} = (FL_{\min}/11)^{-1} = \frac{22k}{21k+2} \text{ Brate}$$

同様に、許容最大データ・フレーム長を求めると、次のようになります。

$$\frac{10}{11} \times FL_{\max} = 11 \times BL - \frac{k+2}{2 \times k} \times BL = \frac{21k-2}{2 \times k} BL$$

$$FL_{\max} = \frac{21k-2}{20k} BL \times 11$$

したがって、受信可能な送信先の最小ボー・レートは次のようになります。

$$BR_{\min} = (FL_{\max}/11)^{-1} = \frac{20k}{21k-2} \text{ Brate}$$

前述の最小/最大ボー・レート値の算出式から、UARTC0と送信先とのボー・レートの許容誤差を求めると次のようになります。

表17-4 許容最大/最小ボー・レート誤差(11ビット長の例)

分周比(k)	許容最大ボー・レート誤差	許容最小ボー・レート誤差
4	+ 2.32 %	- 2.43 %
8	+ 3.53 %	- 3.61 %
20	+ 4.26 %	- 4.31 %
50	+ 4.56 %	- 4.58 %
100	+ 4.66 %	- 4.67 %
255	+ 4.72 %	- 4.73 %

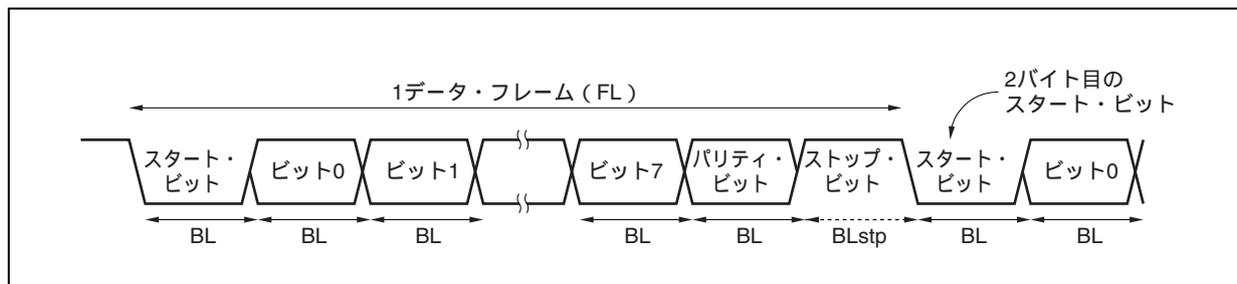
**備考1.** 受信の精度は、1フレーム・ビット数、基本クロック周波数 ( $f_{\text{uCLK}}$ )、分周比(k)に依存します。基本クロック周波数 ( $f_{\text{uCLK}}$ )が高く、分周比(k)が大きくなるほど精度は高くなります。

2. k : UC0CTL2.UC0BRS7-UC0BRS0ビットの設定値 (n = 0-2)

## (6) 連続送信時のデータ・フレーム長

連続送信する場合、ストップ・ビットから次のスタート・ビットまでのデータ・フレーム長が通常より基本クロックの2クロック分延びます。ただし、受信側はスタート・ビットの検出により、タイミングの初期化が行われるので転送結果には影響しません。

図17-17 連続送信時のデータ・フレーム長



1ビット・データ長：BL，ストップ・ビット長：BLstp，基本クロック周波数：fuCLKとすると次の式が成り立ちます。

$$BLstp = BL + 2 / fuCLK$$

したがって、連続送信での転送レートは次のようになります。

$$\text{データ・フレーム長} = 11 \times BL + (2 / fuCLK)$$

## 17.8 注意事項

- (1) UARTC0への供給クロックが停止する場合(例: IDLE1, IDLE2, STOPモード)は、各レジスタはクロック停止直前の値を保持したまま動作を停止します。TXDC0端子出力も停止直前の値を保持し、出力します。ただし、クロック供給の再開後の動作は保証しません。したがって、再開後はUC0CTL0.UC0PWR, UC0RXEn, UC0TXEnビット = 000とし、回路を初期化してください。
- (2) UARTC0では、通信エラーによる割り込みを発生しません。そのため、DMA転送で送信データ、受信データの転送を行う場合、転送中にエラー(パリティ/オーバラン/フレーミング)が発生しても、エラー処理を行いません。DMA転送終了後にUC0STRレジスタを読み出してエラーがなかったことを確認するか、通信中に適宜UC0STRレジスタを読み出してエラーの有無を確認してください。
- (3) UARTC0の起動は次の順序で行ってください。  
UC0CTL0.UC0PWRビット = 1  
ポートの設定  
UC0CTL0.UC0TXEビット = 1, UC0CTL0.UC0RXEビット = 1
- (4) UARTC0の停止は次の順序で行ってください。  
UC0CTL0.UC0TXEビット = 0, UC0CTL0.UC0RXEビット = 0  
ポートの設定, UC0CTL0.UC0PWRビット = 0 (ポートの設定は変更しなくても問題ありません)
- (5) 送信モード中(UC0CTL0.UC0PWRビット = 1, かつUC0CTL0.UC0TXEビット = 1)に、ソフトウェアでUC0TXレジスタの同値書き込みをしないでください。このレジスタへの書き込みにより送信が開始するためです。同値を連続送信する場合は問題ありません。
- (6) 連続送信の場合、ストップ・ビットから次のスタート・ビットまでの期間が、通常より基本クロックの2クロック分延びます。ただし、受信側はスタート・ビットの検出でタイミングの初期化を行うため、受信結果には影響しません。
- (7) RXDC0端子に常にロウ・レベルが入力されている状態では、UARTCはスタート・ビットとは判断できません。
- (8) RXDC0端子とSIB1端子は兼用しているため、同時に使用することはできません。RXDC0端子を使用する場合は、CSIB1を受信動作禁止としてください(CB1CTL0.CB1RXE ビット = 0に設定)。また、SIB1端子を使用する場合は、UARTC0を受信動作禁止としてください(UC0CTL0.UC0RXEビット = 0に設定)。

## 第18章 クロック同期式シリアル・インタフェースB (CSIB)

### 18.1 特 徴

3線式シリアル・インタフェース

SOBn : シリアル・データ出力

SIBn : シリアル・データ入力

$\overline{\text{SCKBn}}$  : シリアル・クロック入出力

送信モード, 受信モード, 送受信モードを指定可能

転送速度: 最大8 Mbps

マスタ・モードとスレーブ・モードを選択可能

割り込み要求信号: 2種類

- ・受信完了割り込み (INTCBnR) : 受信許可状態中で, CBNRXレジスタに受信データが転送されると受信完了割り込み要求信号が発生 (オーバーラン・エラーが起こった場合にも発生)。

また, シングル転送モード時は送信のみにおいても, 送信完了のタイミングで, INTCBnR割り込み要求信号が発生。

- ・送信許可割り込み (INTCBnT) : 連続送信 / 連続送受信モードにおいて, CBNTXレジスタから送信データが転送され, CBNTXへの書き込みが可能となった時点で送信許可割り込み要求信号を発生。

$\overline{\text{SCKBn}}$ に対するデータの送受信タイミングの指定が可能

転送データ長を8-16ビットに1ビット単位で選択可能

転送データのMSB先頭 / LSB先頭を切り替え可能

送信, 受信ともにダブル・バッファ構成

オーバーラン・エラー検出機能

**備考** n = 0-4

## 18.2 構 成

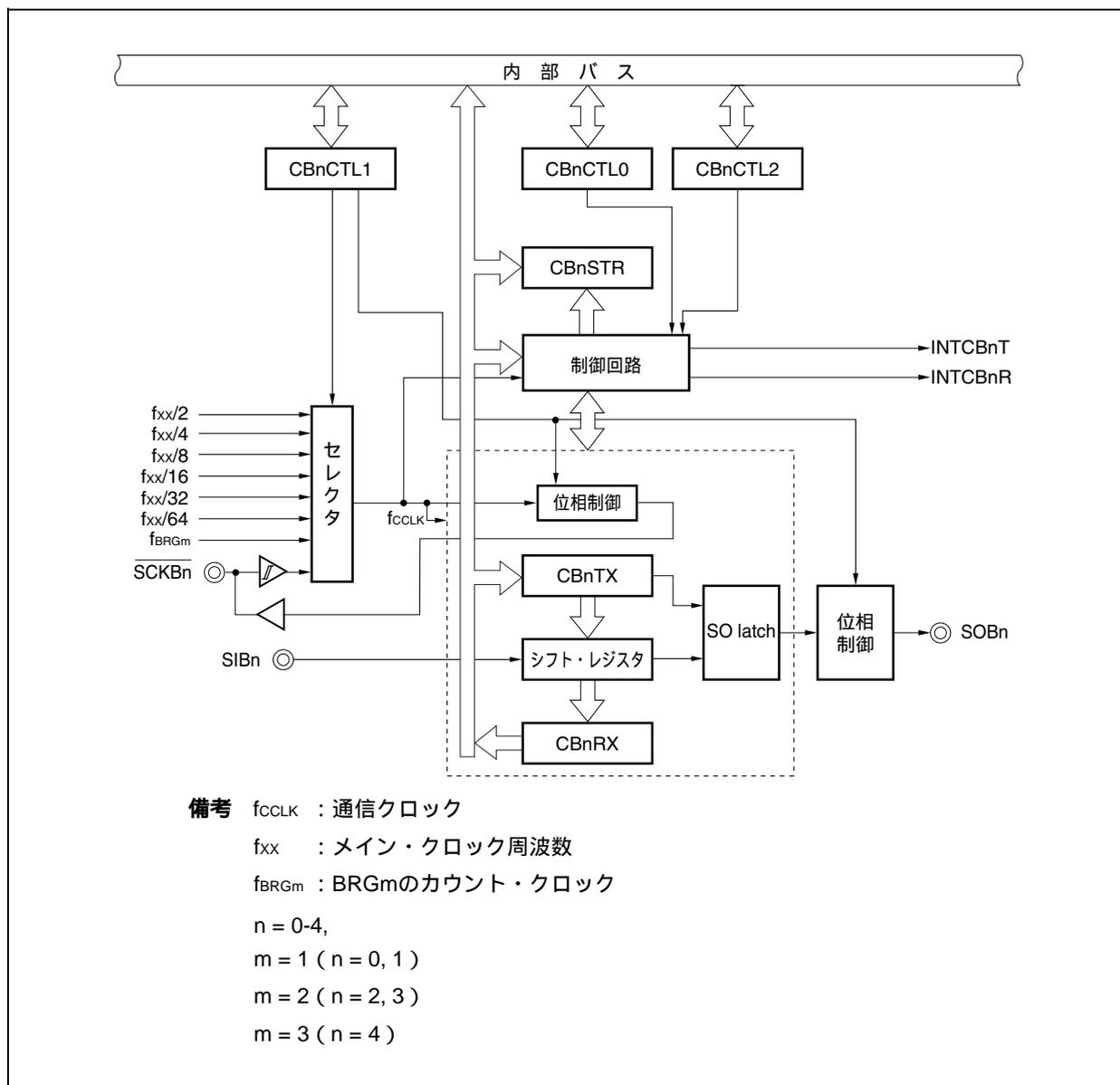
CSIBnは、次のハードウェアで構成されています。

表18-1 CSIBnの構成

項 目	構 成
レジスタ	CSIBn受信データ・レジスタ (CBnRX)
	CSIBn送信データ・レジスタ (CBnTX)
	CSIBn制御レジスタ0 (CBnCTL0)
	CSIBn制御レジスタ1 (CBnCTL1)
	CSIBn制御レジスタ2 (CBnCTL2)
	CSIBn状態レジスタ (CBnSTR)

次にCSIBnのブロック図を示します。

図18-1 CSIBnのブロック図



## 18.2.1 各チャネルの端子機能について

V850ES/JG3-Lでは、CSIBを構成するSIBn, SOBn, SCKBn端子は、表18 - 2のように兼用されています。各端子を使用する場合は、ポート機能の設定をする必要があります(表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場  
合参照)

表18 - 2 端子構成

チャネル	ピン番号		ポート	CSIB受信入力	CSIB送信出力	CSIBクロック 入出力	その他の兼用機能
	GC	F1					
CSIB0	22	K1	P40	SIB0	-	-	SDA01
	23	K2	P41	-	SOB0	-	SCL01
	24	L2	P42	-	-	SCKB0	-
CSIB1	50	J11	P97	SIB1	-	-	RXDC0/TIP20/TOP20
	51	J10	P98	-	SOB1	-	-
	52	H11	P99	-	-	SCKB1	-
CSIB2	40	L8	P53	SIB2	-	-	KR3/TIQ00/TOQ00/RTP03/DDO
	41	K8	P54	-	SOB2	-	KR4/RTP04/DCK
	42	J8	P55	-	-	SCKB2	KR5/RTP05/DMS
CSIB3	53	H10	P910	SIB3	-	-	-
	54	H9	P911	-	SOB3	-	-
	55	G11	P912	-	-	SCKB3	-
CSIB4	26	K4	P31	SIB4	-	-	RXDA0/INTP7
	25	L3	P30	-	SOB4	-	TXDA0
	27	L4	P32	-	-	SCKB4	ASCKA0/TIP00/TOP00

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

## 18.3 CSIBとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え

### 18.3.1 CSIB0とI<sup>2</sup>C01のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、CSIB0とI<sup>2</sup>C01は端子が兼用になっており、同時には使用できません。CSIB0を使用するときは、あらかじめPMC4, PFC4レジスタで設定する必要があります。

次にシリアル・インタフェースのCSIB0とI<sup>2</sup>C01との動作モードの設定について示します。

**注意** CSIB0またはI<sup>2</sup>C01において、送信あるいは受信動作中に動作モードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図18-2 CSIB0とI<sup>2</sup>C01の動作モード切り替え設定

リセット時 : 00H		R/W	アドレス : FFFFF448H					
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC4	0	0	0	0	0	PMC42	PMC41	PMC40
リセット時 : 00H		R/W	アドレス : FFFFF468H					
	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC4	0	0	0	0	0	0	PFC41	PFC40
PMC4n	PFC4n	動作モード						
0	x	ポート入出力モード						
1	0	CSIB0モード						
1	1	I <sup>2</sup> C01モード						

備考1. n = 0, 1  
2. x = don't care

## 18.3.2 CSIB4とUARTA0のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、CSIB4とUARTA0は端子が兼用になっており、同時には使用できません。CSIB4を使用するときは、あらかじめPMC3, PFC3, PFCE3Lレジスタで設定する必要があります。

次にシリアル・インタフェースのCSIB4とUARTA0との動作モードの設定について示します。

**注意** CSIB4またはUARTA0において、送信あるいは受信動作中に動作モードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図18 - 3 CSIB4とUARTA0の動作モード切り替え設定

リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF446H, FFFFFFF447H								
PMC3	15	14	13	12	11	10	9	8
	0	0	0	0	0	0	PMC39	PMC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	PMC35	PMC34	PMC33	PMC32	PMC31	PMC30
リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF466H, FFFFFFF467H								
PFC3	15	14	13	12	11	10	9	8
	0	0	0	0	0	0	PFC39	PFC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	PFC35	PFC34	PFC33	PFC32	PFC31	PFC30
リセット時：00H    R/W    アドレス：FFFFFF706H								
PFCE3L	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	0	0	0	PFCE32	0	0
	動作モード							
PMC32	PFCE32	PFC32						
0	x	x	ポート入出力モード					
1	0	0	ASCKA0					
1	0	1	SCKB4					
	動作モード							
PMC3n	PFC3n							
0	x	ポート入出力モード						
1	0	UARTA0モード						
1	1	CSIB4モード						
<b>備考1.</b> n = 0, 1								
2. x = don't care								

## 18.4 レジスタ

CSIBnを制御するレジスタを次に示します。

- ・ CSIBn受信データ・レジスタ (CBnRX)
- ・ CSIBn送信データ・レジスタ (CBnTX)
- ・ CSIBn制御レジスタ0 (CBnCTL0)
- ・ CSIBn制御レジスタ1 (CBnCTL1)
- ・ CSIBn制御レジスタ2 (CBnCTL2)
- ・ CSIBn状態レジスタ (CBnSTR)

### (1) CSIBn受信データ・レジスタ (CBnRX)

CBnRXレジスタは、受信データを保持する16ビットのバッファ・レジスタです。

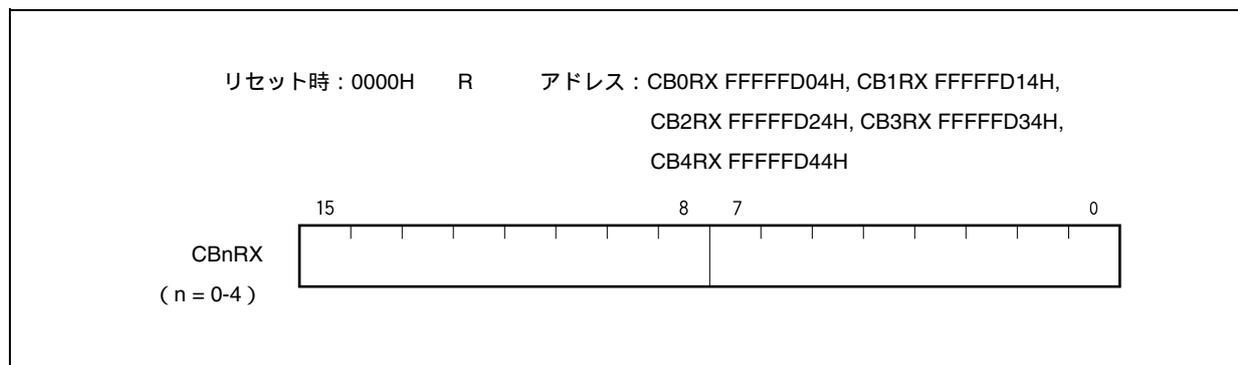
16ビット単位でリードのみ可能です。

受信モード時に、CBnRXレジスタをリードすることにより、受信動作を開始します。

転送データ長が8ビットの場合は、CBnRXレジスタの下位8ビットをCBnRXLレジスタとして、8ビット単位でリードのみ可能です。

リセットにより0000Hになります。

リセット以外に、CBnCTL0レジスタのCBnPWRビットをクリア (0) しても初期化されます。



## (2) CSIBn送信データ・レジスタ (CBnTX)

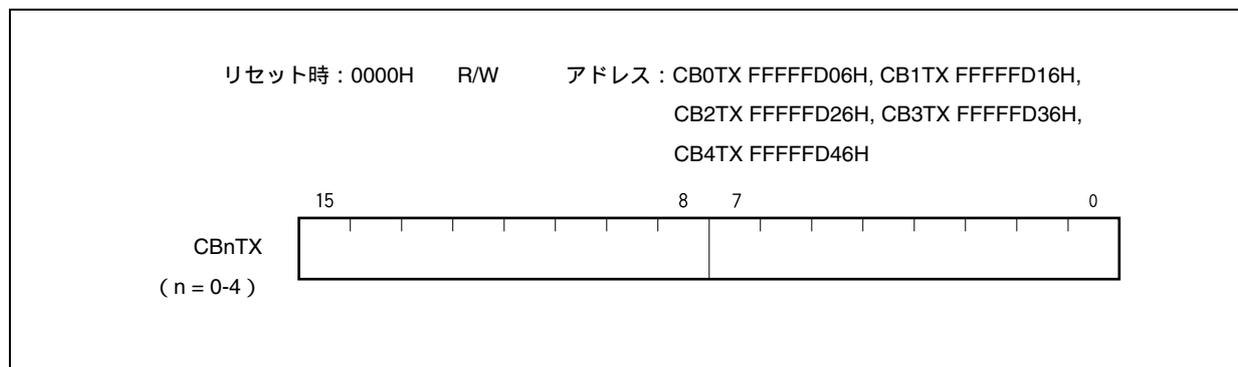
CBnTXレジスタは、CSIBnの転送データを書き込む16ビットのバッファ・レジスタです。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

送信許可状態のときは、CBnTXレジスタにデータをライトすることにより、送信動作を開始します。

転送データ長が8ビットの場合は、CBnTXレジスタの下位8ビットをCBnTXLレジスタとして、8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**備考** 通信開始条件について

送信モード (CBnTXEビット = 1, CBnRXEビット = 0) : CBnTXレジスタへのライト

送受信モード (CBnTXEビット = 1, CBnRXEビット = 1) : CBnTXレジスタへのライト

受信モード (CBnTXEビット = 0, CBnRXEビット = 1) : CBnRXレジスタのリード

## (3) CSIBn制御レジスタ0 (CBnCTL0)

CSIBnのシリアル転送動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより01Hになります。

(1/3)

リセット時：01H R/W アドレス：CB0CTL0 FFFFFFFD00H, CB1CTL0 FFFFFFFD10H,  
CB2CTL0 FFFFFFFD20H, CB3CTL0 FFFFFFFD30H,  
CB4CTL0 FFFFFFFD40H

	⑦	⑥	⑤	④	3	2	1	①
CBnCTL0 (n = 0-4)	CBnPWR	CBnTXE <sup>注</sup>	CBnRXE <sup>注</sup>	CBnDIR <sup>注</sup>	0	0	CBnTMS <sup>注</sup>	CBnSCE

CBnPWR	CSIBn動作禁止 / 許可の指定
0	CSIBn動作禁止, CBnSTRレジスタをリセットする
1	CSIBn動作許可
・CBnPWRビットはCSIBnの動作の制御と内部回路のリセットを行います。	

CBnTXE <sup>注</sup>	送信動作禁止 / 許可の指定
0	送信動作禁止
1	送信動作許可
・CBnTXEビット = 0のとき, SOBn出力はロウ・レベルとなります。	

CBnRXE <sup>注</sup>	受信動作禁止 / 許可の指定
0	受信動作禁止
1	受信動作許可
・CBnRXEビット = 0のとき, 規定のデータを転送されても受信完了割り込みは出力されず, 受信データ (CBnRXレジスタ) は更新されません。	

**注** CBnPWRビット = 0の場合のみ書き換えが可能です。ただしCBnPWRビットと同時に0 1, または1 0に変更することは可能です。

**注意** 送受信を強制中断する場合は, CBnRXE, CBnTXEビットではなく, CBnPWRビットをクリア (0) してください。このとき, クロック出力も停止します。

CBnDIR <sup>注</sup>	データ転送順序
0	MSBファースト
1	LSBファースト

CBnTMS <sup>注</sup>	転送モードの指定
0	シングル転送モード
1	連続転送モード

**【シングル転送モード】**

- ・このモードでは通信完了で受信完了割り込み (INTCBnR) が発生します。送信許可 (CBnTXEビット = 1) の場合でも送信許可割り込み (INTCBnT) は発生しません。
- ・受信完了割り込み (INTCBnR) が発生したら、次の送信データをライトしたり受信データをリードしたりすることで、次の通信が起動します。
- ・通信中 (CBnSTR.CBnTSFビット = 1) に、次の送信データをライトしたり受信データをリードしても次の通信は起動しません。

**【連続転送モード】**

- ・このモードでは、送信動作許可 (CBnTXEビット = 1) なら、次の送信データが書き込み可能になると送信許可割り込み (INTCBnT) が発生し、受信動作許可 (CBnRXEビット = 1) なら、転送が完了すると受信完了割り込み (INTCBnR) が発生します。
- ・送信許可割り込み (INTCBnT) 発生後に、次の送信データが書き込み可能になります。そこで、データをライトすると連続した転送ができます。
- ・受信のみの通信に設定 (CBnTXEビット = 0, CBnRXEビット = 1) すると、CBnRXレジスタのリード操作に関係なく、受信完了割り込み (INTCBnR) 後、連続して次の受信を開始します。受信完了割り込み (INTCBnR) 後、速やかに受信データをリードしてください。次の受信完了割り込み (INTCBnR) が発生するまでにリードしなかった場合にはオーバーラン・エラー (CBnSTR.CBnOVEビット = 1) が発生します。

**注** CBnPWRビット = 0の場合のみ書き換えが可能です。ただしCBnPWRビットと同時に0 1, または1 0に変更することは可能です。

CBnSCE	起動転送無効 / 許可の指定
0	通信起動トリガ無効
1	通信起動トリガ有効

受信モード時の通信起動トリガの有効 / 無効を制御するビットです。

- ・ マスタ・モード時
  - (a) シングル送信 / 送受信モード, 連続送信 / 送受信モード時  
CBnSCEビットの設定は, 動作に影響ありません。
  - (b) シングル受信モード時  
受信データ (CBnRXレジスタ) のリードで受信動作が起動されるため, 最終受信データのリードを行う前にCBnSCEビットを“0”に設定して次の受信動作の起動を無効にしてください<sup>注1</sup>。
  - (c) 連続受信モード時  
最終データのひとつ前の受信データをリードしたら, CBnSCEビットを“0”に設定して最終データ受信後の受信動作の起動を無効にしてください<sup>注2</sup>。
- ・ スレーブ・モード時  
CBnSCEビットは“1”に設定してください。

【CBnSCEビットの使用方法】

- ・ シングル受信モード時  
INTCBnR割り込み処理で最終データの受信が完了している場合には, CBnSCEビット = 0にしてからCBnRXレジスタを読み出す。  
CBnSTR.CBnTSFビット = 0を確認後, 受信を禁止する場合, CBnPWRビット = 0, CBnRXEビット = 0とする。  
再びデータを受信したい場合には, CBnSCEビット = 1にしてCBnRXレジスタのダミー・リードにより次の受信動作を起動する。
- ・ 連続受信モード時  
最終データのひとつ前のINTCBnR割り込み処理で, CBnSCEビット = 0とする。  
CBnRXレジスタを読み出す。  
CBnTIR割り込みを受けて, CBnRXレジスタを読み出すことで, 最終受信データを読み出す。  
CBnSTR.CBnTSFビット = 0を確認後, 受信を禁止する場合, CBnPWRビット = 0, CBnRXEビット = 0とする。  
再びデータを受信したい場合には, CBnSCEビット = 1にしてCBnRXレジスタのダミー・リードにより次の受信動作まで待つ。

- 注1. CBnSCEビットが“1”のままCBnRXレジスタをリードした場合, 次回の通信動作が起動されます。
2. 最終データの受信を完了する1通信クロック前までにCBnSCEビットが“0”にならない場合, 自動的に次回の通信動作が起動されます。

**注意** ビット3, 2には必ず0を設定してください。

## (4) CSIBn制御レジスタ1 (CBnCTL1)

CSIBnのシリアル転送動作モードを指定する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** CBnCTL1レジスタは、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0の場合のみ書き換えが可能です。

リセット時：00H R/W アドレス：CB0CTL1 FFFFFFFD01H, CB1CTL1 FFFFFFFD11H,  
CB2CTL1 FFFFFFFD21H, CB3CTL1 FFFFFFFD31H,  
CB4CTL1 FFFFFFFD41H

	7	6	5	4	3	2	1	0
CBnCTL1	0	0	0	CBnCKP	CBnDAP	CBnCKS2	CBnCKS1	CBnCKS0
(n = 0-4)								

	CBnCKP	CBnDAP	SCKBnに対するデータの送受信タイミングの指定
通信タイプ1	0	0	
通信タイプ2	0	1	
通信タイプ3	1	0	
通信タイプ4	1	1	

CBnCKS2	CBnCKS1	CBnCKS0	通信クロック (f <sub>cCLK</sub> ) <sup>注</sup>	モード
0	0	0	f <sub>xx</sub> /2	マスタ・モード
0	0	1	f <sub>xx</sub> /4	マスタ・モード
0	1	0	f <sub>xx</sub> /8	マスタ・モード
0	1	1	f <sub>xx</sub> /16	マスタ・モード
1	0	0	f <sub>xx</sub> /32	マスタ・モード
1	0	1	f <sub>xx</sub> /64	マスタ・モード
1	1	0	f <sub>BRGm</sub>	マスタ・モード
1	1	1	外部クロック (SCKBn)	スレーブ・モード

**注** 通信クロック (f<sub>cCLK</sub>) は、8 MHz以下になるように設定してください。

**備考** n = 0, 1の場合, m = 1

n = 2, 3の場合, m = 2

n = 4の場合, m = 3

f<sub>BRGm</sub>についての詳細は18.8 ポー・レート・ジェネレータを参照してください。

## (5) CSIBn制御レジスタ2 (CBnCTL2)

CSIBnのシリアル転送データ長を指定する8ビットのレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** CBnCTL2レジスタは、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0、またはCBnTXE、CBnRXEビット = 0の場合のみ書き換えが可能です。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : CB0CTL2 FFFFFFFD02H, CB1CTL2 FFFFFFFD12H,  
CB2CTL2 FFFFFFFD22H, CB3CTL2 FFFFFFFD32H,  
CB4CTL2 FFFFFFFD42H

	7	6	5	4	3	2	1	0
CBnCTL2 (n = 0-4)	0	0	0	0	CBnCL3	CBnCL2	CBnCL1	CBnCL0

CBnCL3	CBnCL2	CBnCL1	CBnCL0	転送データ長
0	0	0	0	8ビット
0	0	0	1	9ビット
0	0	1	0	10ビット
0	0	1	1	11ビット
0	1	0	0	12ビット
0	1	0	1	13ビット
0	1	1	0	14ビット
0	1	1	1	15ビット
1	x	x	x	16ビット

**備考1.** 転送データ長が8/16ビットではない場合には、CBnTX、CBnRXレジスタの最下位ビットから詰めてデータを準備して使用してください。

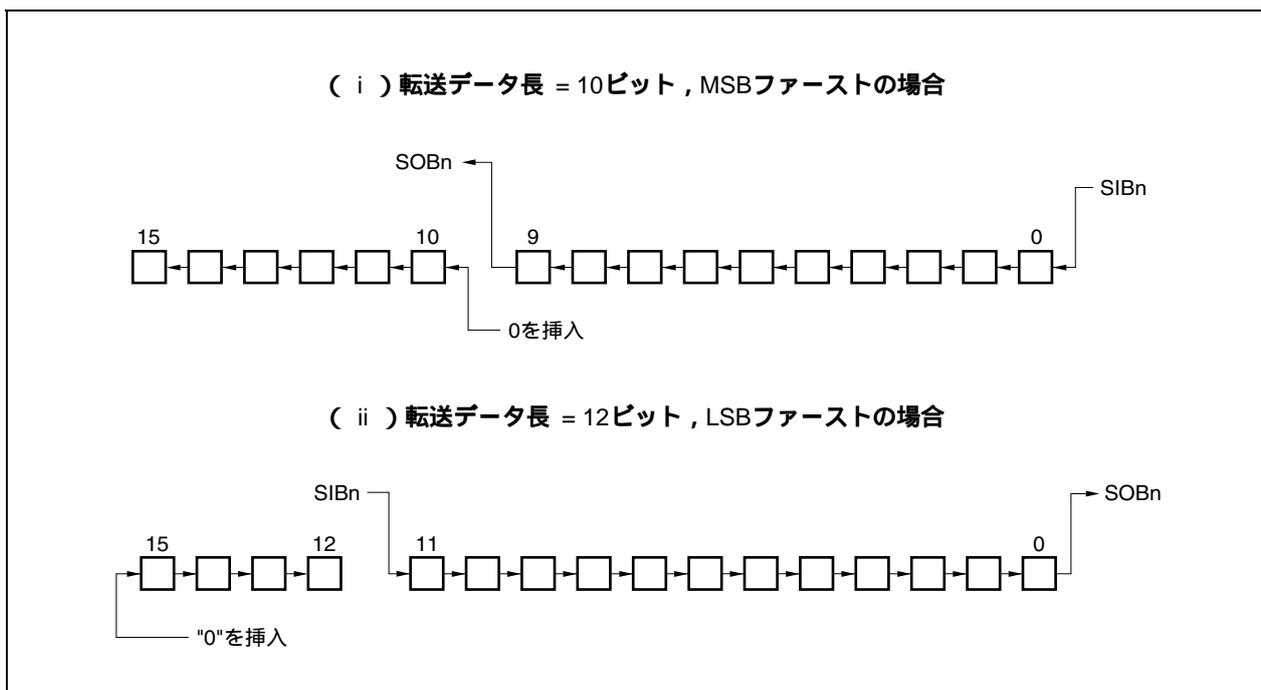
2. x : don't care

## (a) 転送データ長変更機能

CSIBnの転送データ長はCBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビットによって、8-16ビットに1ビット単位で設定可能です。

転送データ長を16ビット以外に設定した場合、CBnTX, CBnRXレジスタへは、転送先頭ビットがMSBであってもLSBであっても最下位ビットから詰めてデータをセットしてください。使用しない上位ビットにセットするデータは任意ですが、シリアル転送後の受信データは“0”になります。

図18 - 4 転送データ長を16ビット以外に設定した動作例



(6) CSIB<sub>n</sub>状態レジスタ (CBnSTR)

CSIB<sub>n</sub>の状態をあらわす8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能ですが、CBnTSFフラグはリードのみ可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット以外に、CBnCTL0.CBnPWRビットをクリア (0) する場合も初期化されます。

リセット時：00H    R/W    アドレス：CB0STR FFFFFFFD03H, CB1STR FFFFFFFD13H,  
CB2STR FFFFFFFD23H, CB3STR FFFFFFFD33H,  
CB4STR FFFFFFFD43H

	⑦	6	5	4	3	2	1	①
CBnSTR (n = 0-4)	CBnTSF	0	0	0	0	0	0	CBnOVE

CBnTSF	通信状態フラグ
0	通信停止
1	通信中

・送信時にはCBnTXレジスタにデータを準備したタイミングでセットされます。  
受信時にはCBnRXレジスタをダミー・リードしたタイミングでセットされます。  
転送終了時、クロックの最後のエッジでクリア (0) されます。

CBnOVE	オーバラン・エラー・フラグ
0	オーバランなし
1	オーバランあり

・受信時もしくは受信動作完了後に、受信バッファの値をCPUがリードせずに次の受信が完了した場合、オーバラン・エラーとなります。  
CBnOVEフラグは、このような場合のオーバラン・エラーの発生状態を示します。

・シングル転送モード時もCBnOVEビットは有効です。そのため、送信のみで使用する場合は、次のように対応してください。

- ・CBnOVEフラグのチェックを行わない。
- ・受信データを読み出す必要がない場合でも読み出す。

・CBnOVEフラグは“0”ライトによりクリアされます。“1”ライトしてもセットされません。

## 18.5 割り込み要求信号

CSIBnからは次の2種類の割り込み要求信号を発生します。

- ・ 受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR)
- ・ 送信許可割り込み要求信号 (INTCBnT)

これら2種類の割り込み要求信号のデフォルト優先順位は、受信完了割り込み要求信号の方が高く、送信許可割り込み要求信号の方が低くなっています。

表18-3 発生する割り込みとデフォルト優先順位

割り込み要求信号	優先順位
受信完了	高
送信許可	低

### (1) 受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR)

受信許可状態中で、CBnRXレジスタに受信データが転送されると受信完了割り込み要求信号が発生します。

受信完了割り込み要求信号は、オーバラン・エラーが起こった場合にも発生します。

受信完了割り込み要求信号を受け付け、データを読み出すときに、CBnSTRレジスタを読み出して受信結果がエラーでないか確認してください。

また、シングル転送モード時は送信のみにおいても、送信完了のタイミングで、INTCBnR割り込み要求信号が発生します。

### (2) 送信許可割り込み要求信号 (INTCBnT)

連続送信 / 連続送受信モードにおいて、CBnTXレジスタから送信データが転送され、CBnTXへの書き込みが可能となった時点で送信許可割り込み要求信号を発生します。

シングル送信 / シングル送受信モードにおいては、INTCBnT割り込みは発生しません。

## 18.6 動作

### 18.6.1 シングル転送モード (マスタ・モード, 送信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0),通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00),通信クロック( $f_{CLK}$ ) =  $f_{xx}/2$  (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 000),転送データ長8ビット(CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000)の場合

図18 - 5 シングル転送モード動作フロー (マスタ・モード, 送信モード)

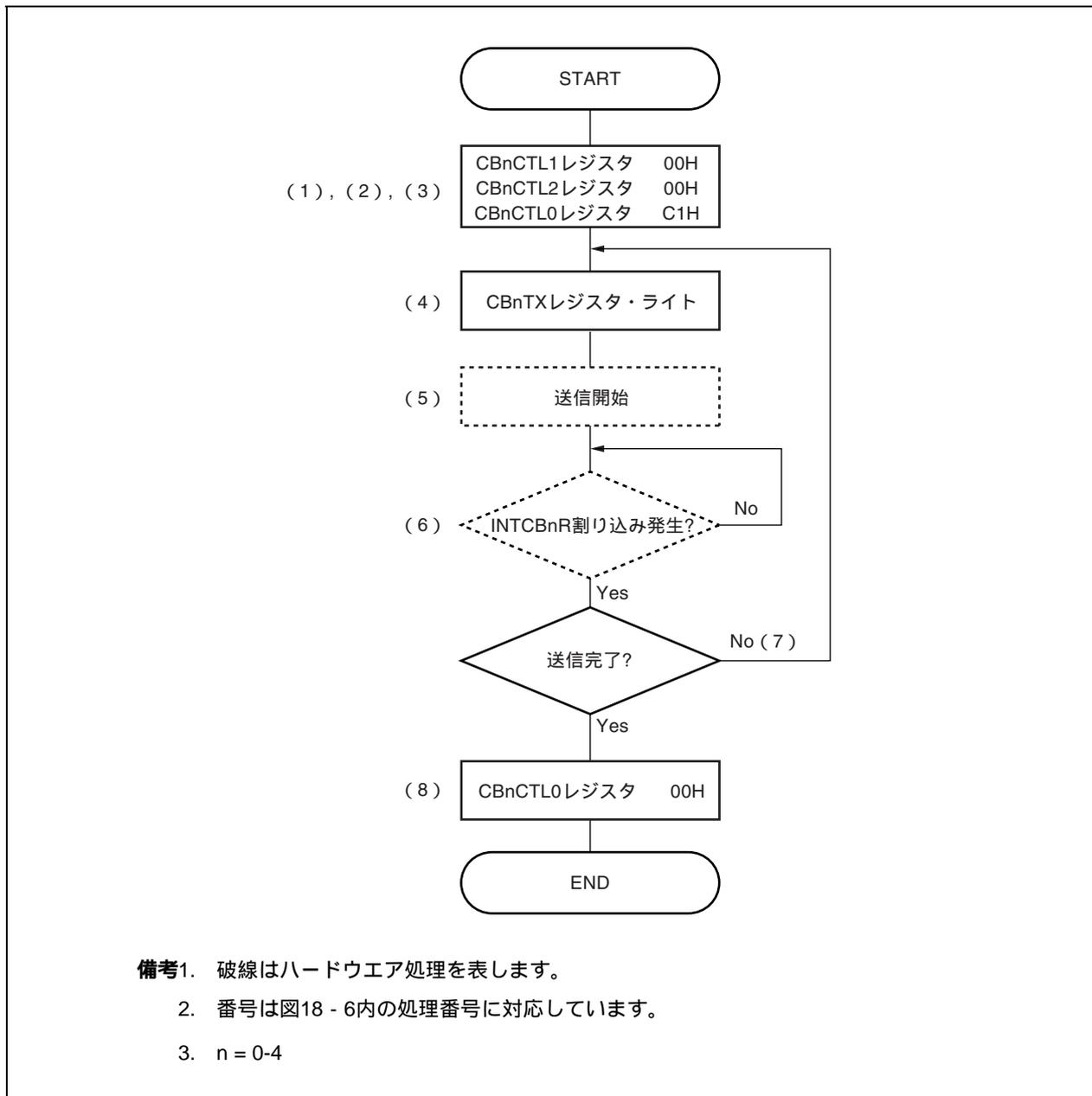
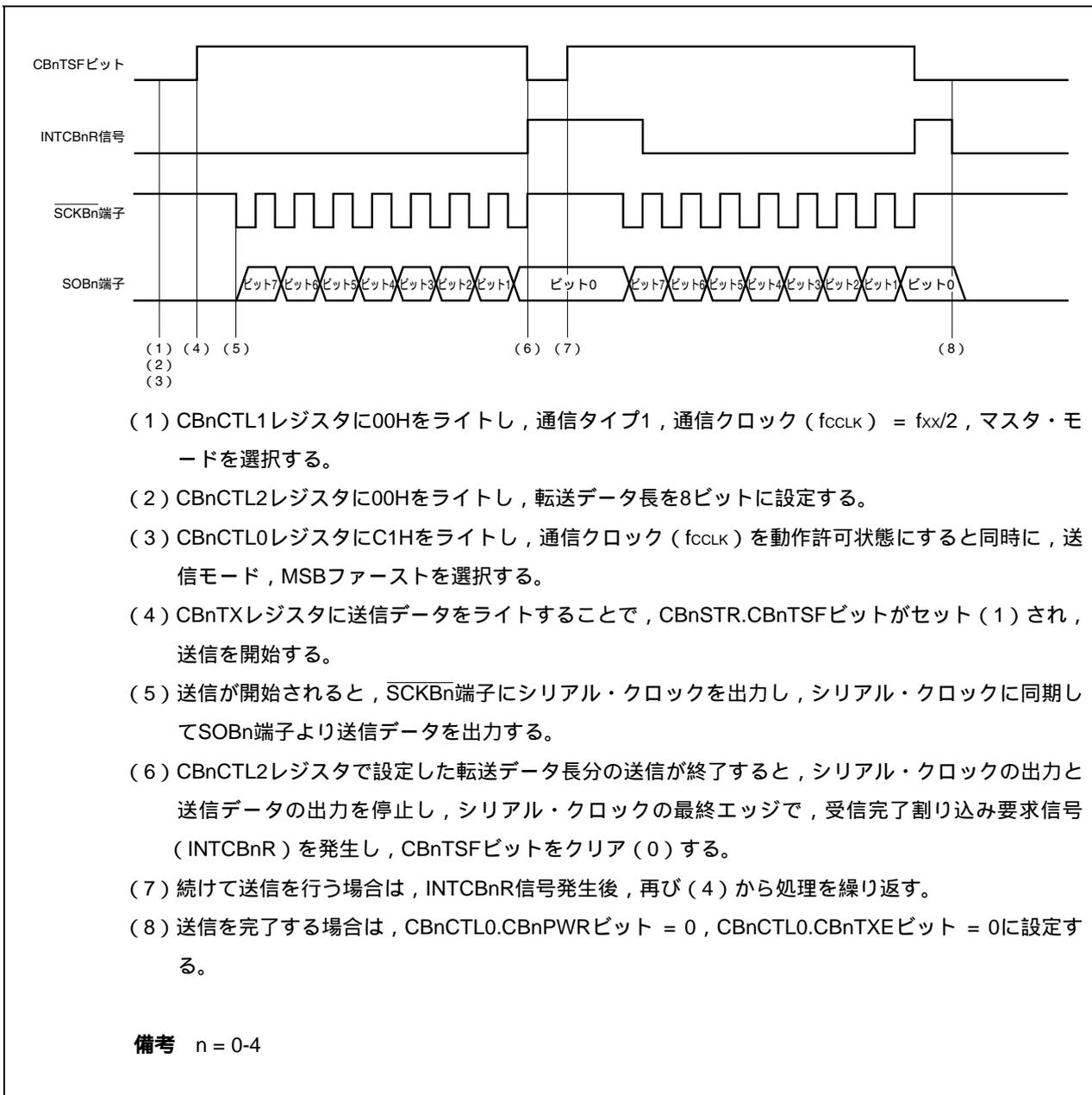


図18 - 6 シングル転送モード動作タイミング (マスタ・モード, 送信モード)



## 18.6.2 シングル転送モード (マスタ・モード, 受信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック( $f_{CLK}$ ) =  $f_x/2$  (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 000), 転送データ長8ビット (CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000) の場合

図18-7 シングル転送モード動作フロー (マスタ・モード, 受信モード)

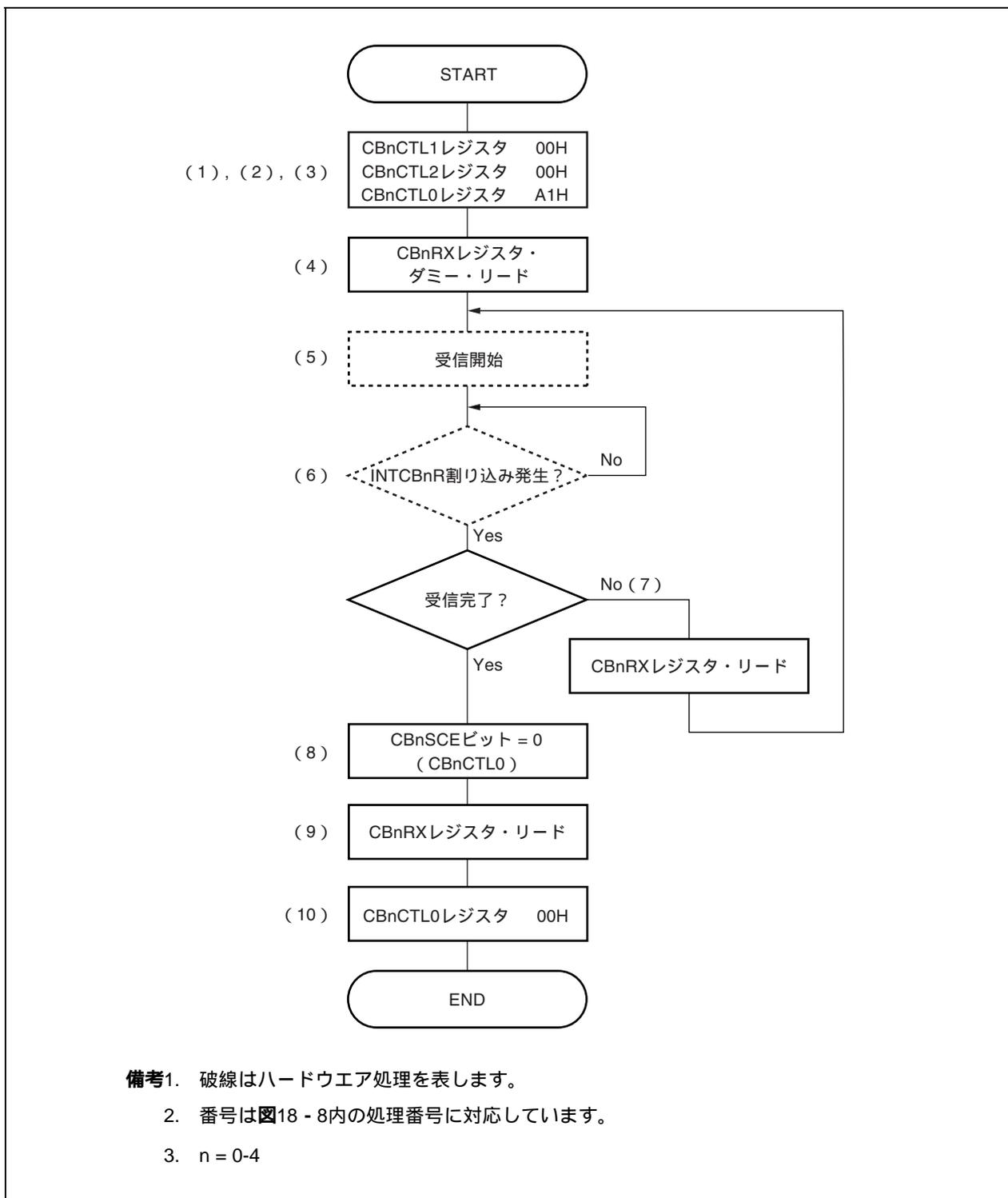
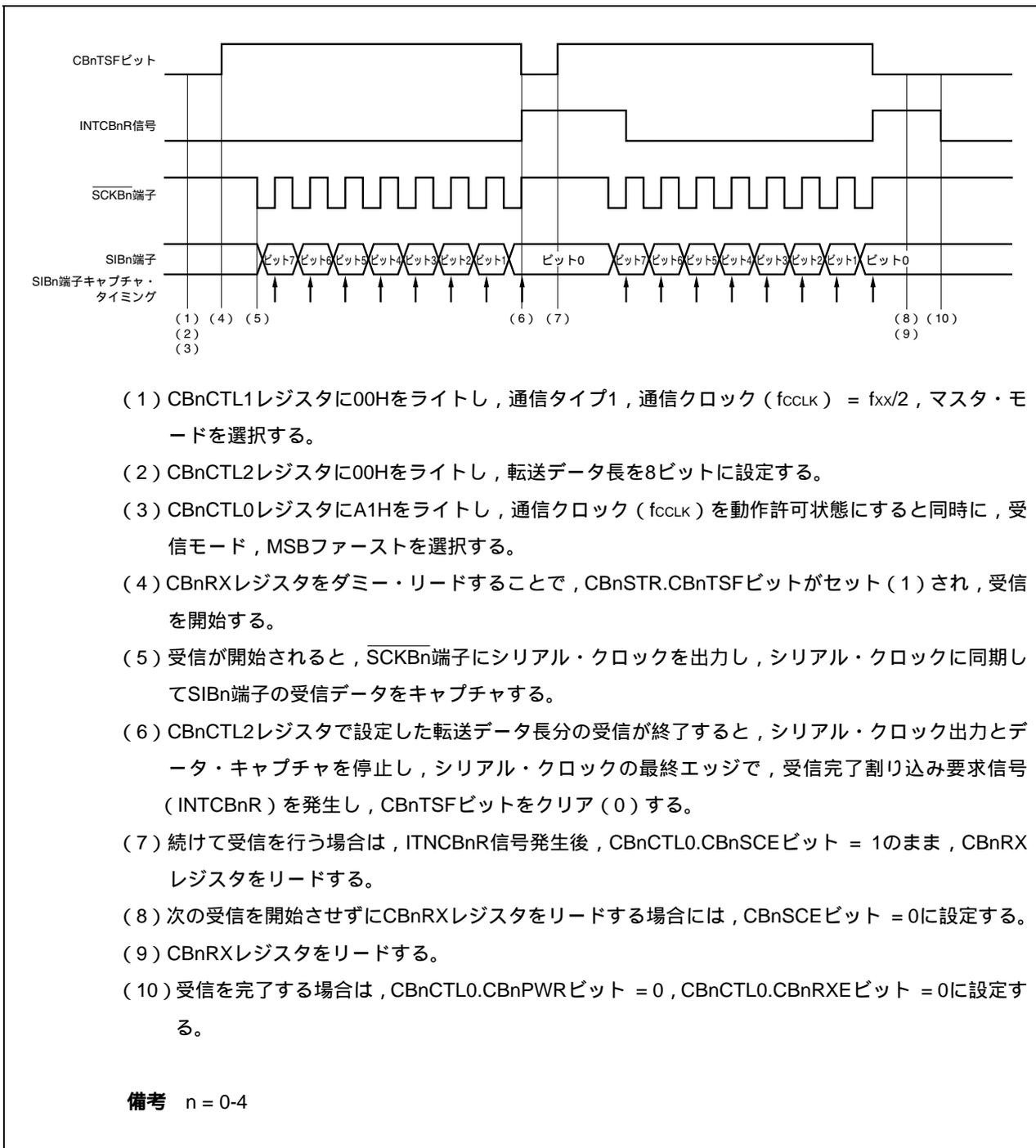


図18 - 8 シングル転送モード動作タイミング (マスタ・モード, 受信モード)



- (1) CbNCTL1レジスタに00Hをライトし、通信タイプ1、通信クロック ( $f_{CCLK}$ ) =  $f_{xx}/2$ 、マスタ・モードを選択する。
- (2) CbNCTL2レジスタに00Hをライトし、転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CbNCTL0レジスタにA1Hをライトし、通信クロック ( $f_{CCLK}$ ) を動作許可状態にすると同時に、受信モード、MSBファーストを選択する。
- (4) CbNRXレジスタをダミー・リードすることで、CbNSTR.CbNtSfビットがセット(1)され、受信を開始する。
- (5) 受信が開始されると、SCKbN端子にシリアル・クロックを出力し、シリアル・クロックに同期してSIBn端子の受信データをキャプチャする。
- (6) CbNCTL2レジスタで設定した転送データ長分の受信が終了すると、シリアル・クロック出力とデータ・キャプチャを停止し、シリアル・クロックの最終エッジで、受信完了割り込み要求信号 (INTCbNr) を発生し、CbNtSfビットをクリア(0)する。
- (7) 続けて受信を行う場合は、ITNCbNr信号発生後、CbNCTL0.CbNSCEビット = 1のまま、CbNRXレジスタをリードする。
- (8) 次の受信を開始させずにCbNRXレジスタをリードする場合には、CbNSCEビット = 0に設定する。
- (9) CbNRXレジスタをリードする。
- (10) 受信を完了する場合は、CbNCTL0.CbNPWRビット = 0, CbNCTL0.CbNRXEビット = 0に設定する。

**備考** n = 0-4

## 18. 6. 3 シングル転送モード (マスタ・モード, 送受信モード)

MSBファースト (CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1 (CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック (f<sub>CLK</sub>) = f<sub>xx</sub>/2 (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 000), 転送データ長8ビット (CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000) の場合

図18 - 9 シングル転送モード動作フロー (マスタ・モード, 送受信モード)

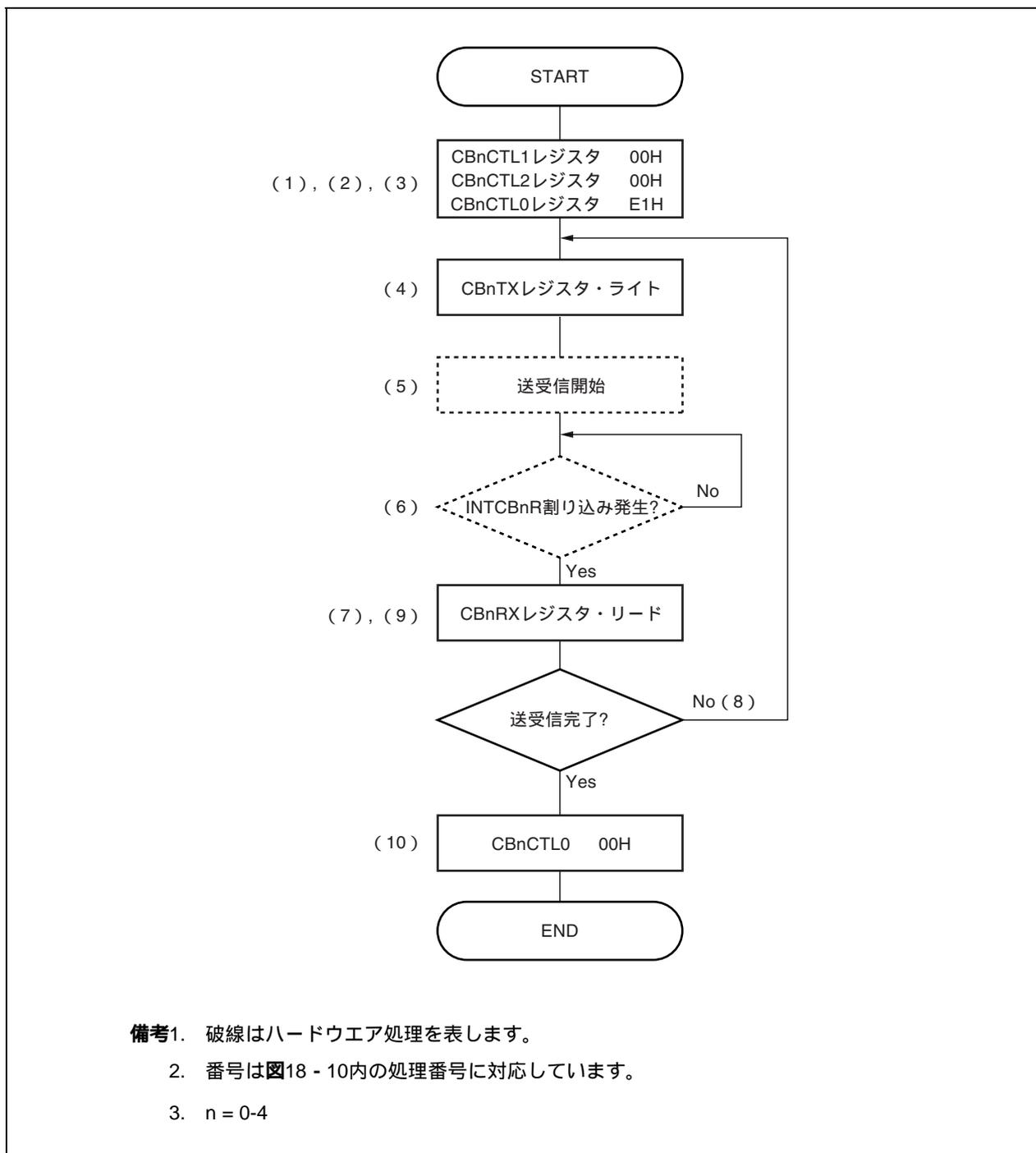
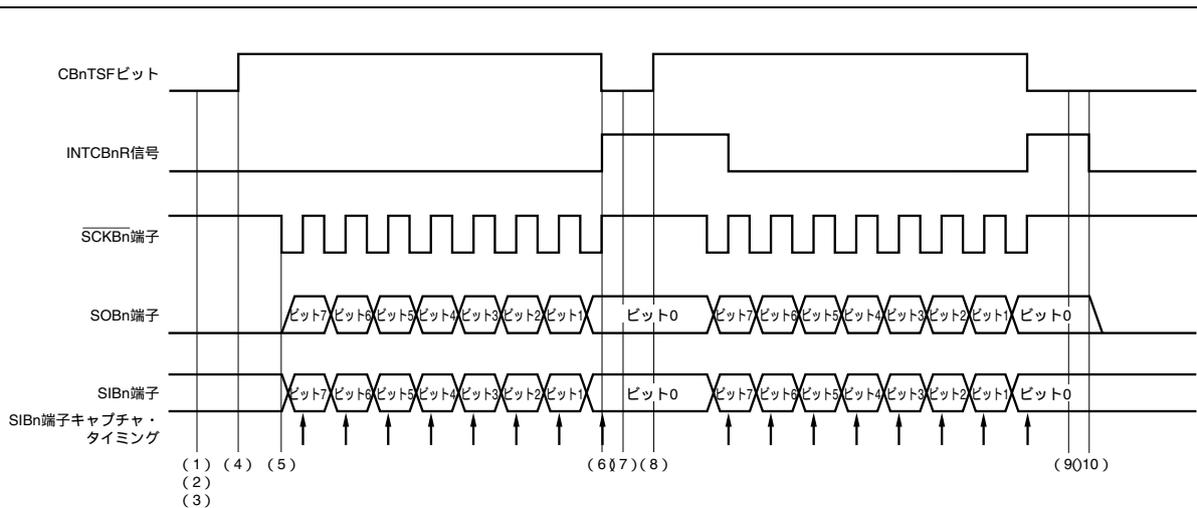


図18 - 10 シングル転送モード動作タイミング (マスタ・モード, 送受信モード)



- (1) CBnCTL1レジスタに00Hをライトし、通信タイプ1、通信クロック ( $f_{CCLK}$ ) =  $f_{xx}/2$ 、マスタ・モードを選択する。
- (2) CBnCTL2レジスタに00Hをライトし、転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CBnCTL0レジスタにE1Hをライトし、通信クロック ( $f_{CCLK}$ ) を動作許可状態にすると同時に、送受信モード、MSBファーストを選択する。
- (4) CBnTXレジスタに送信データをライトすることで、CBnSTR.CBnTSFビットがセット (1) され、送受信を開始する。
- (5) 送受信が開始されると、 $\overline{SCKBn}$ 端子にシリアル・クロックを出力し、シリアル・クロックに同期してSOBn端子に送信データを出力し、SIBn端子の受信データをキャプチャする。
- (6) CBnCTL2レジスタで設定した転送データ長分の送受信が終了すると、シリアル・クロックの出力、送信データの出力、データ・キャプチャを停止し、シリアル・クロックの最終エッジで、受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) を発生し、CBnTSFビットをクリア (0) する。
- (7) CBnRXレジスタをリードする。
- (8) 続けて送受信を行う場合は、再び (4) から処理を繰り返す。
- (9) CBnRXレジスタをリードする。
- (10) 送受信を完了する場合は、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0、CBnCTL0.CBnTXEビット = 0、CBnCTL0.CBnRXEビット = 0に設定する。

**備考** n = 0-4

## 18. 6. 4 シングル転送モード (スレーブ・モード, 送信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック( $f_{CCLK}$ ) = 外部クロック( $\overline{SCKBn}$ ) (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 111), 転送データ長8ビット(CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000)の場合

図18 - 11 シングル転送モード動作フロー (スレーブ・モード, 送信モード)

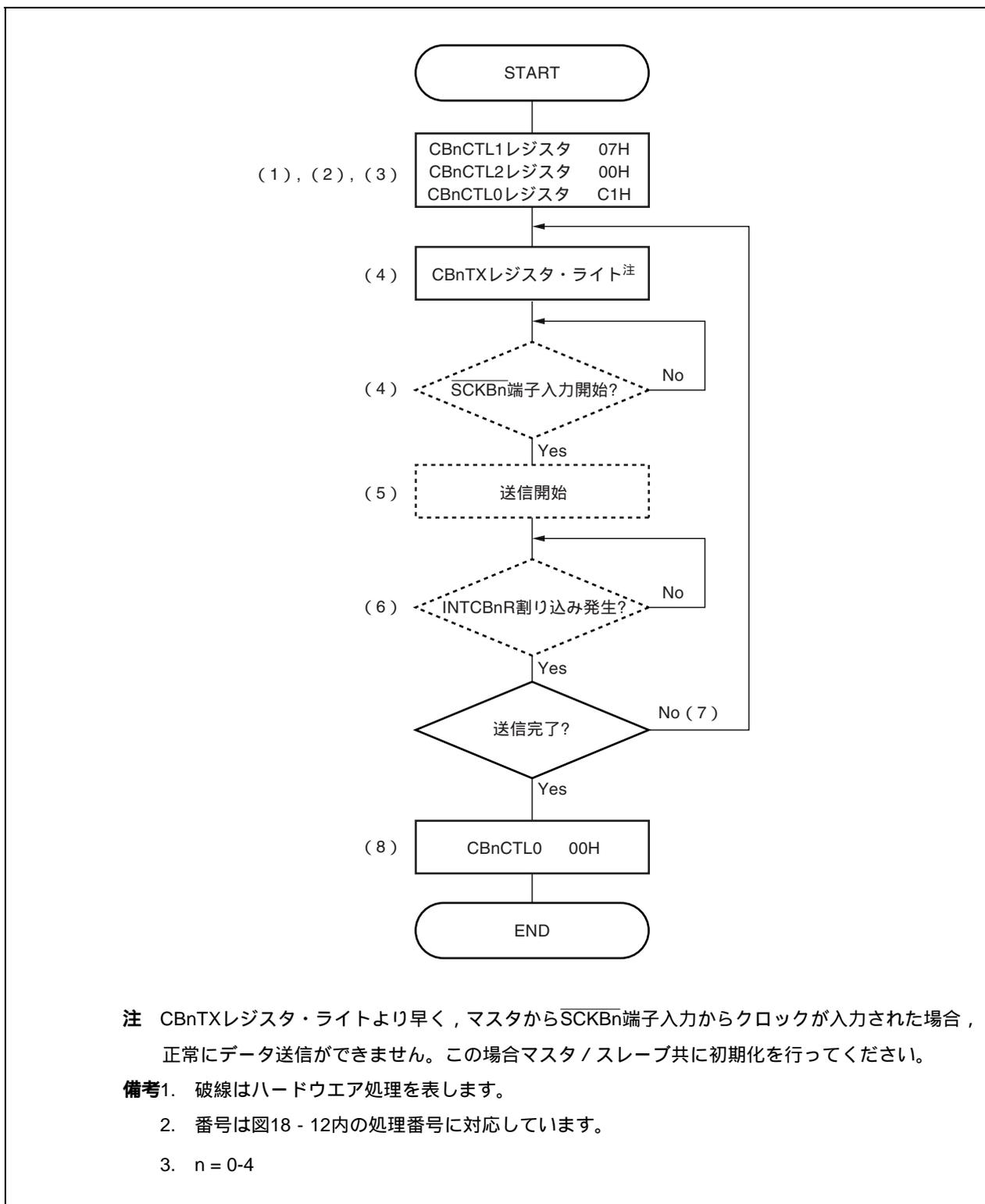
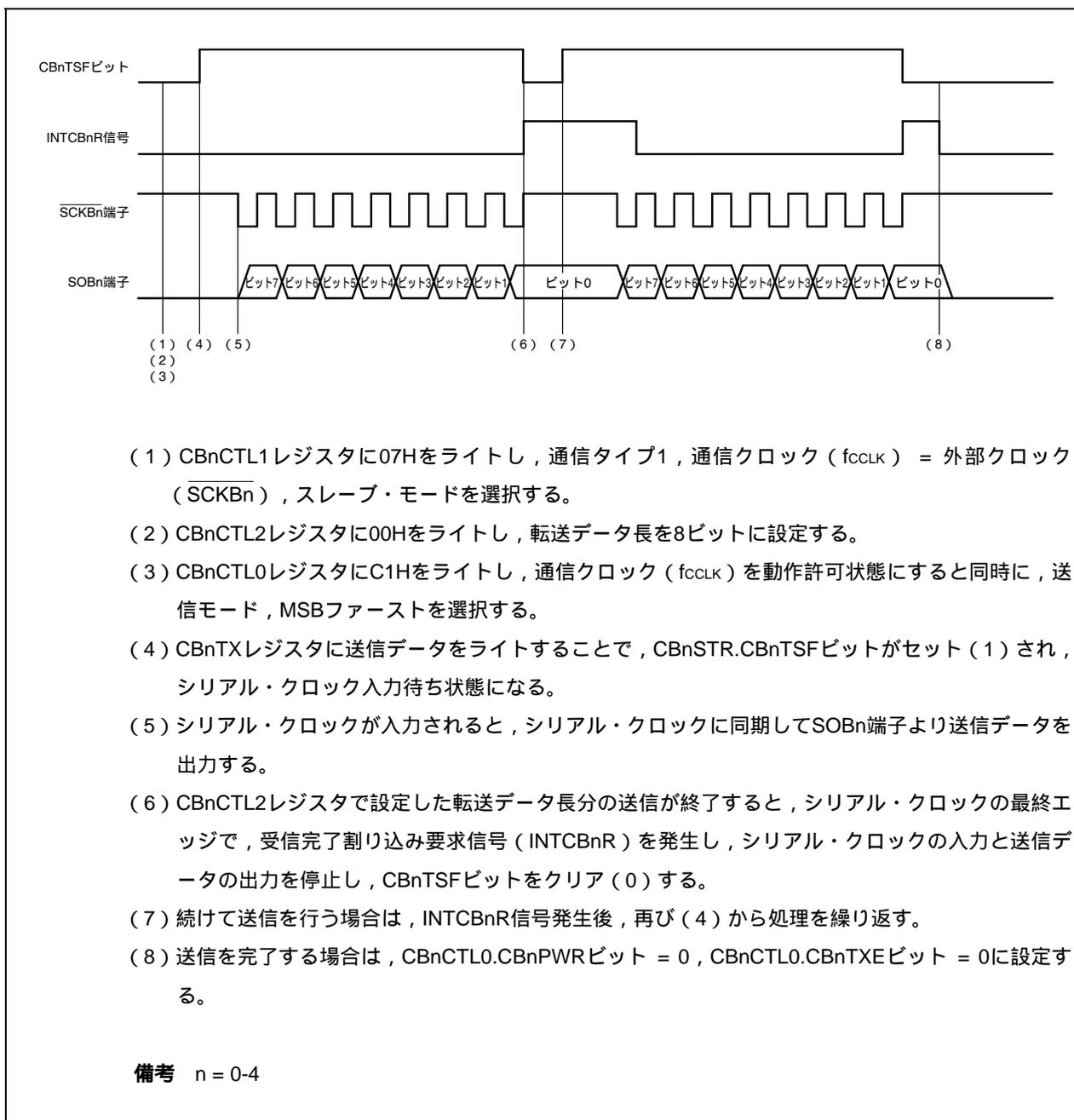


図18 - 12 シングル転送モード動作タイミング (スレーブ・モード, 送信モード)



### 18. 6. 5 シングル転送モード (スレーブ・モード, 受信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック( $f_{CCLK}$ ) = 外部クロック ( $\overline{SCKBn}$ ) (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 111), 転送データ長8ビット (CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000) の場合

図18 - 13 シングル転送モード動作フロー (スレープ・モード, 受信モード)

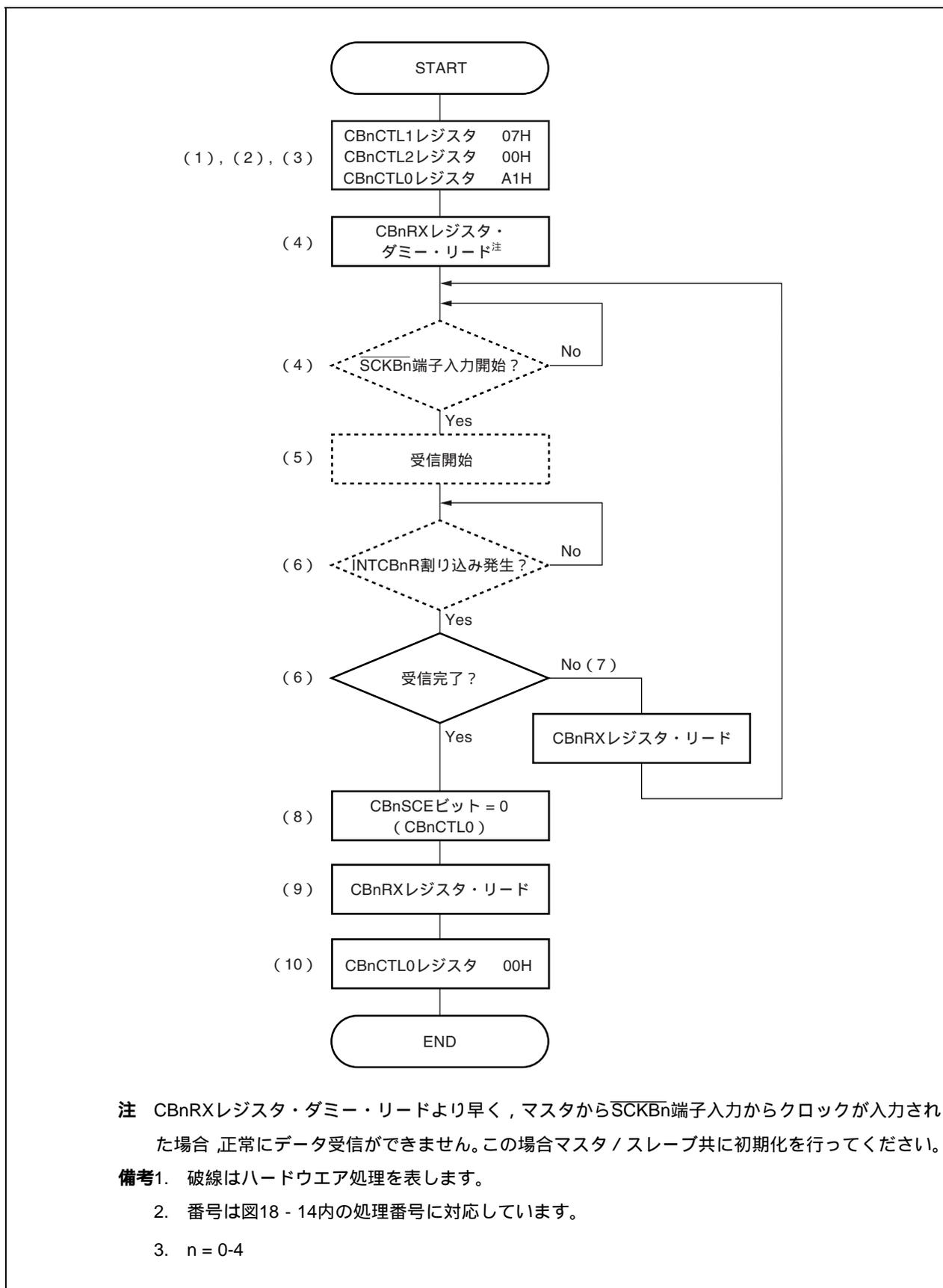
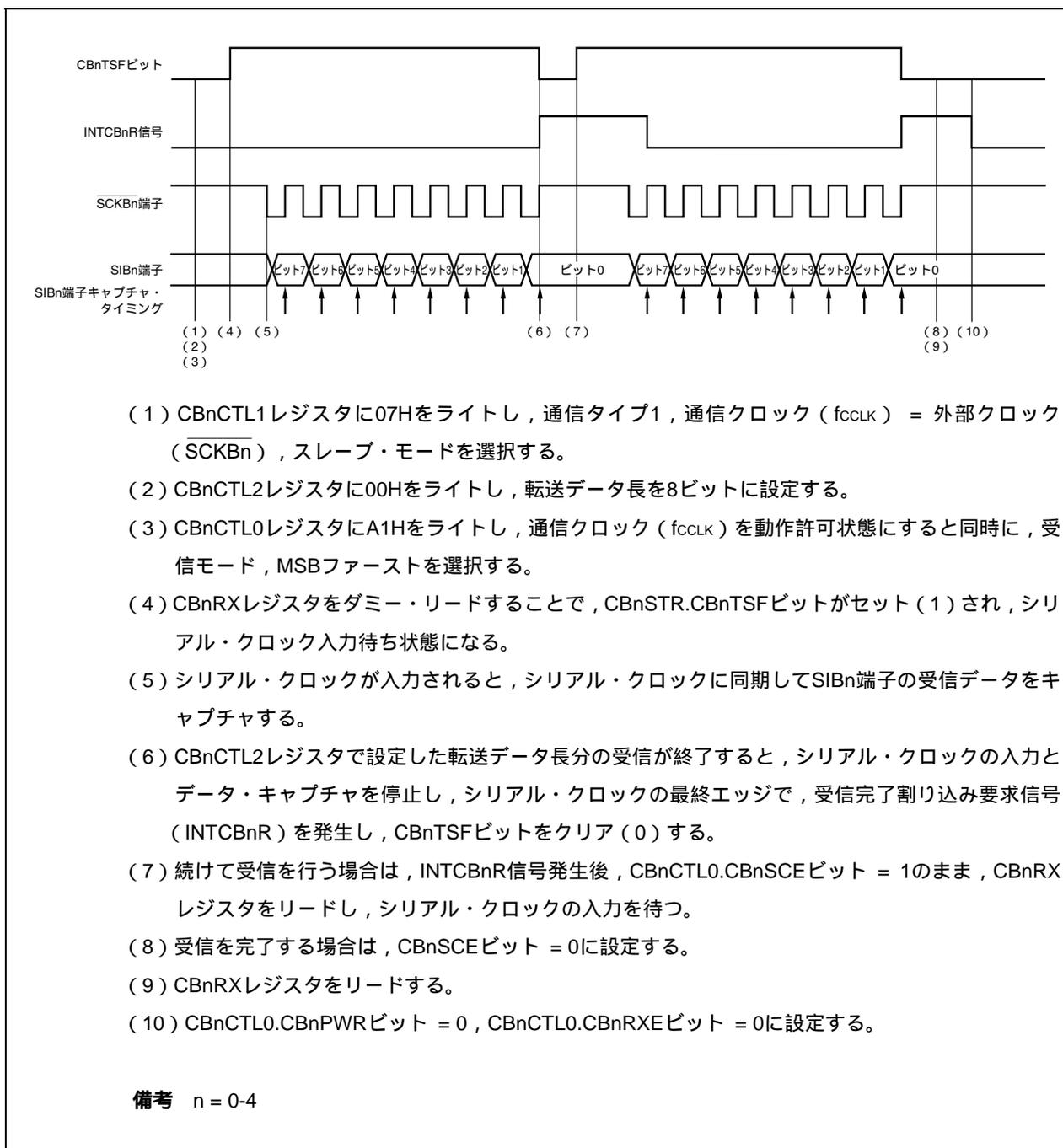


図18 - 14 シングル転送モード動作タイミング (スレーブ・モード, 受信モード)



## 18. 6. 6 シングル転送モード (スレーブ・モード, 送受信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック( $f_{CCLK}$ ) = 外部クロック( $\overline{SCKBn}$ ) (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 111), 転送データ長8ビット(CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000)の場合

図18 - 15 シングル転送モード動作フロー (スレーブ・モード, 送受信モード)

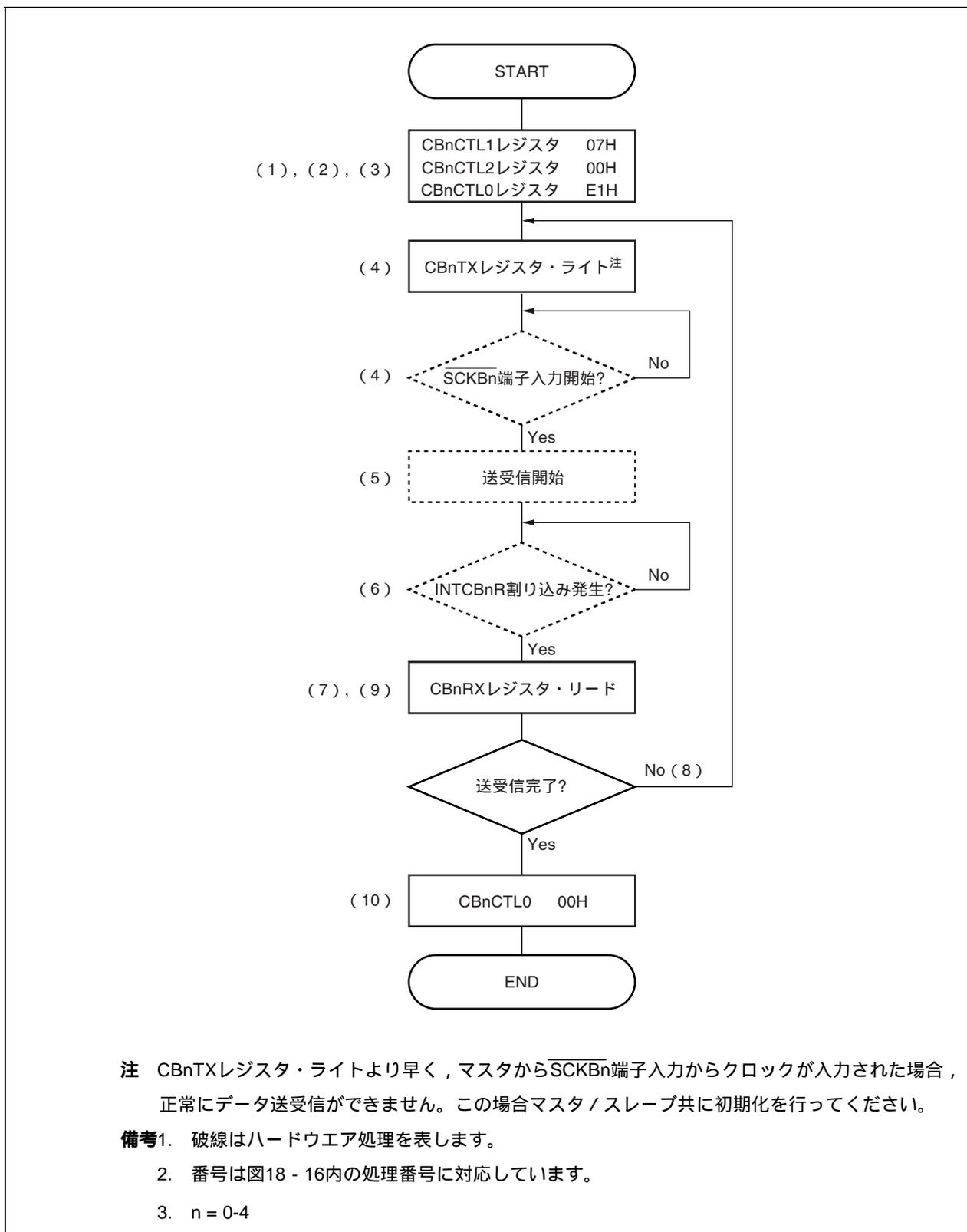
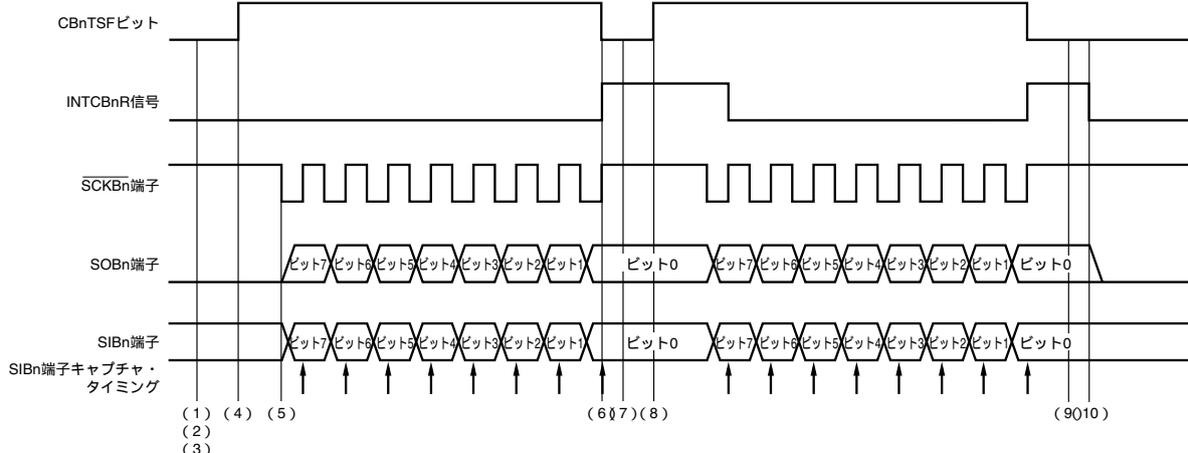


図18 - 16 シングル転送モード動作タイミング (スレーブ・モード, 送受信モード)



- (1) CBnCTL1レジスタに07Hをライトし, 通信タイプ1, 通信クロック (f<sub>CLK</sub>) = 外部クロック (SCKBn), スレーブ・モードを選択する。
- (2) CBnCTL2レジスタに00Hをライトし, 転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CBnCTL0レジスタにE1Hをライトし, 通信クロック (f<sub>CLK</sub>) を動作許可状態にすると同時に, 送受信モード, MSBファーストを選択する。
- (4) CBnTXレジスタに送信データをライトすることで, CBnSTR.CBnTSFビットがセット (1) され, シリアル・クロック入力待ち状態になる。
- (5) シリアル・クロックが入力されると, シリアル・クロックに同期してSOBn端子に送信データを出し, SIBn端子の受信データをキャプチャする。
- (6) CBnCTL2レジスタで設定した転送データ長分の送受信が終了すると, シリアル・クロックの入力, 送信データの出力, データ・キャプチャを停止し, シリアル・クロックの最終エッジで, 受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) を発生し, CBnTSFビットをクリア (0) する。
- (7) CBnRXレジスタをリードする。
- (8) 続けて送受信を行う場合は, 再び (4) から処理を繰り返す。
- (9) CBnRXレジスタをリードする。
- (10) 送受信を完了する場合は, CBnCTL0.CBnPWRビット = 0, CBnCTL0.CBnTXEビット = 0, CBnCTL0.CBnRXEビット = 0に設定する。

**備考** n = 0-4

## 18. 6. 7 連続転送モード (マスタ・モード, 送信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック( $f_{\text{CLK}}$ ) =  $f_{\text{X}}/2$  (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 000), 転送データ長8ビット (CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000) の場合

図18 - 17 連続転送モード動作フロー (マスタ・モード, 送信モード)

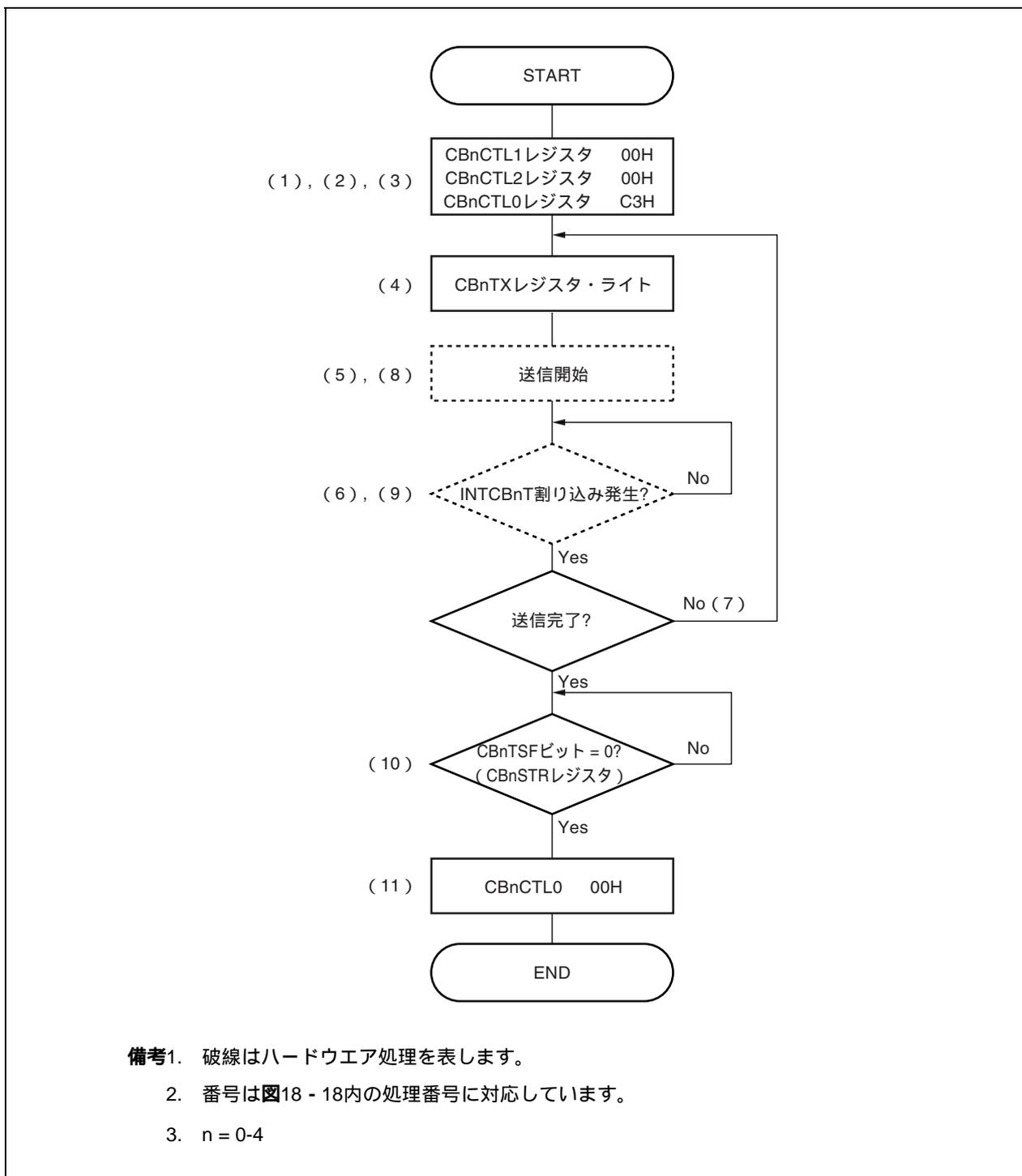
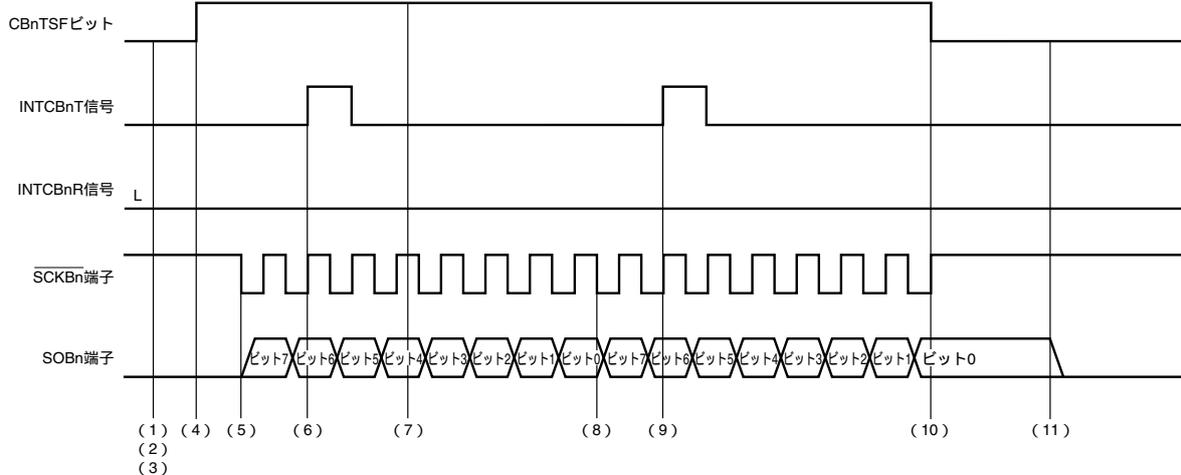


図18 - 18 連続転送モード動作タイミング (マスタ・モード, 送信モード)



- (1) CBnCTL1レジスタに00Hをライトし、通信タイプ1、通信クロック ( $f_{CCLK}$ ) =  $f_{xx}/2$ 、マスタ・モードを選択する。
- (2) CBnCTL2レジスタに00Hをライトし、転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CBnCTL0レジスタにC3Hをライトし、通信クロック ( $f_{CCLK}$ ) を動作許可状態にすると同時に、送信モード、MSBファースト、連続転送モードを選択する。
- (4) CBnTXレジスタに送信データをライトすることで、CBnSTR.CBnTSFビットがセット (1) され、送信を開始する。
- (5) 送信が開始されると、 $\overline{SCKBn}$ 端子にシリアル・クロックを出力し、シリアル・クロックに同期してSOBn端子より送信データを出力する。
- (6) CBnTXレジスタからシフト・レジスタへの送信データの転送が完了し、CBnTXレジスタへのライトが可能になると、送信許可割り込み要求信号 (INTCBnT) が発生する。
- (7) 続けて送信を行う場合は、INTCBnT信号発生後、再び (4) から処理を繰り返す。
- (8) 通信完了前に新たな送信データがCBnTXレジスタへライトされていると、通信完了後に続けて次の通信を開始する。
- (9) CBnTXレジスタからシフト・レジスタへの送信データの転送が完了し、INTCBnT信号が発生する。現送信で連続送信を完了する場合は、CBnTXレジスタへのライトを行わない。
- (10) 転送完了までに次の送信データがCBnTXレジスタへライトされていなかった場合は、転送完了後、CBnTSFビットがクリア (0) されるのを待つ。
- (11) 送信許可状態を解除する場合は、CBnTSFビット = 0を確認後、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0、CBnCTL0.CBnTXEビット = 0に設定する。

**注意** 連続送信モードでは、受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) は発生しません。

**備考** n = 0-4

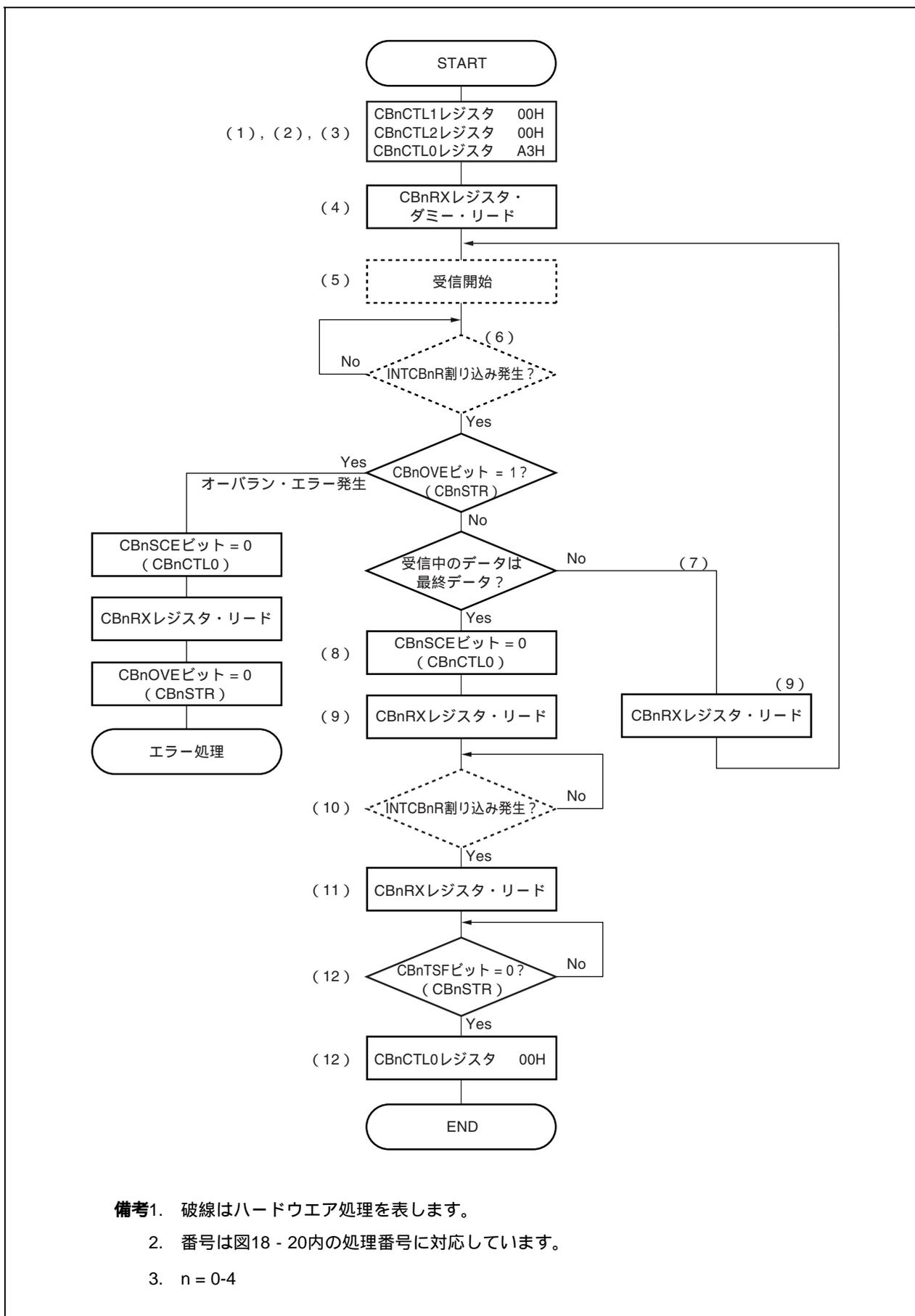
### 18. 6. 8 連続転送モード (マスタ・モード, 受信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック ( $f_{CLK}$ ) =  $f_{xx}/2$  (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 000), 転送データ長8ビット (CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000) の場合

ある決まったデータ数をマスタとして受信する動作フローです (図18 - 19参照)。指定された受信データが終了するまで, 処理を繰り返します。ただし, オーバラン・エラーが発生した場合, 転送を終了します。必要に応じてエラー処理をしてください。オーバラン・エラーについては18. 6. 13 **受信エラー**を参照してください。

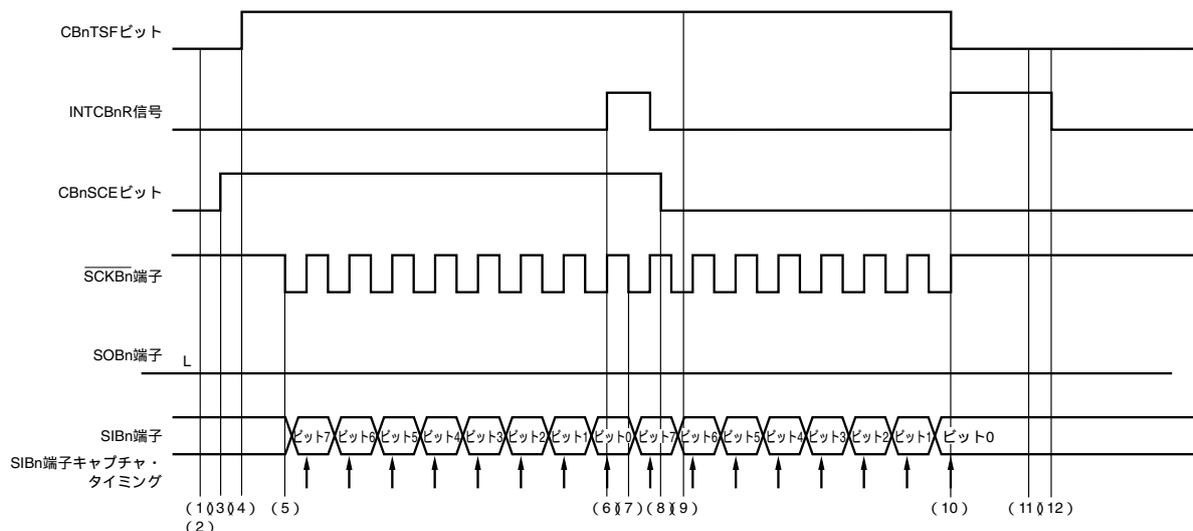
動作タイミングについてはエラーが発生しなかった場合について示しています (図18 - 20参照)。

図 18 - 19 連続転送動作フロー (マスタ・モード, 受信モード)



- 備考1. 破線はハードウェア処理を表します。  
 2. 番号は図18 - 20内の処理番号に対応しています。  
 3. n = 0-4

図18 - 20 連続転送動作タイミング (マスタ・モード, 受信モード)



- (1) CBnCTL1レジスタに00Hをライトし、通信タイプ1、通信クロック ( $f_{\text{CCLK}}$ ) =  $f_{\text{xx}}/2$ 、マスタ・モードを選択する。
- (2) CBnCTL2レジスタに00Hをライトし、転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CBnCTL0レジスタにA3Hをライトし、通信クロック ( $f_{\text{CCLK}}$ ) を動作許可状態にすると同時に、受信モード、MSBファースト、連続転送モードを選択する。
- (4) CBnRXレジスタをダミー・リードすることで、CBnSTR.CBnTSFビットがセット(1)され、受信を開始する。
- (5) 受信が開始されると、 $\overline{\text{SCKBn}}$ 端子にシリアル・クロックを出力し、シリアル・クロックに同期してSIBn端子の受信データをキャプチャする。
- (6) 受信が完了すると、受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) が発生し、CBnRXレジスタからの受信データがリード可能になる。
- (7) 通信完了時にCBnCTL0.CBnSCEビット = 1なので、通信完了後に続けて次の通信を開始する。
- (8) 現受信で連続受信を完了する場合は、CBnSCEビット = 0に設定する。
- (9) CBnRXレジスタをリードする。
- (10) 受信が完了すると、INTCBnR信号が発生し、CBnRXレジスタからの受信データがリード可能になる。通信完了前にCBnSCEビット = 0に設定されていると、 $\overline{\text{SCKBn}}$ 端子へのシリアル・クロックの出力を停止し、CBnTSFビットをクリア(0)し受信動作を終了する。
- (11) CBnRXレジスタをリードする。
- (12) 受信許可状態を解除する場合は、CBnTSFビット = 0を確認後、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0、CBnCTL0.CBnRXEビット = 0に設定する。

備考 n = 0-4

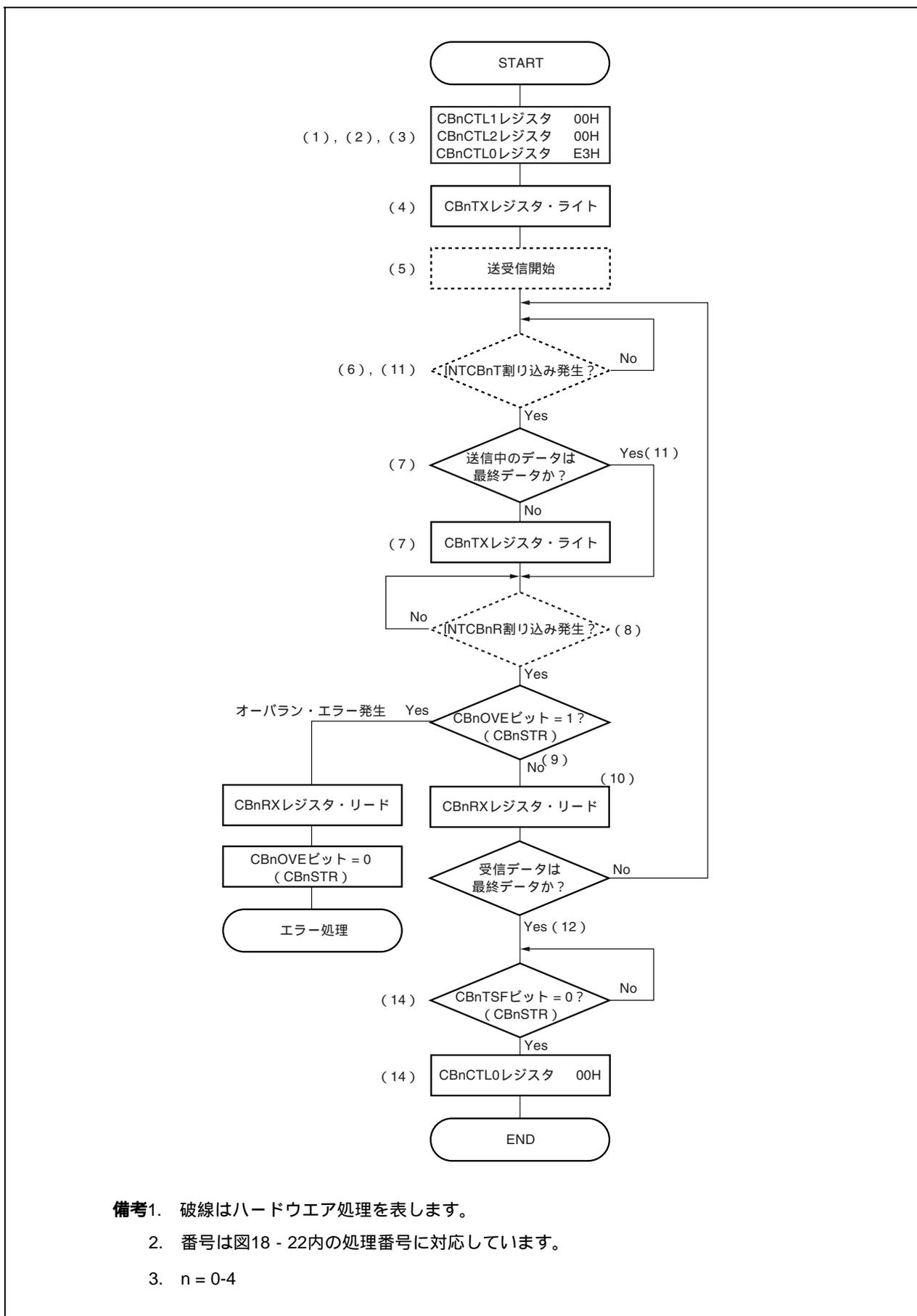
### 18. 6. 9 連続転送モード (マスタ・モード, 送受信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0),通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00),通信クロック( $f_{\text{CLK}}$ ) =  $f_{\text{xx}}/2$  (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 000),転送データ長8ビット(CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000)の場合

同じ数の送信データと受信データをマスタ・モードで送受信する動作フローです(図18 - 21参照)。指定された送受信データが終了するまで,処理を繰り返します。ただし,オーバラン・エラーが発生した場合,転送を終了します。必要に応じてエラー処理をしてください。オーバラン・エラーについては18. 6. 13 受信エラーを参照してください。

動作タイミングについてはエラーが発生しなかった場合について示しています(図18 - 22参照)。

図18 - 21 連続転送モード動作フロー (マスタ・モード, 送受信モード)



- 備考1. 破線はハードウェア処理を表します。
- 2. 番号は図18 - 22内の処理番号に対応しています。
- 3. n = 0-4

図18 - 22 連続転送モード動作タイミング (マスタ・モード, 送受信モード) (1/2)

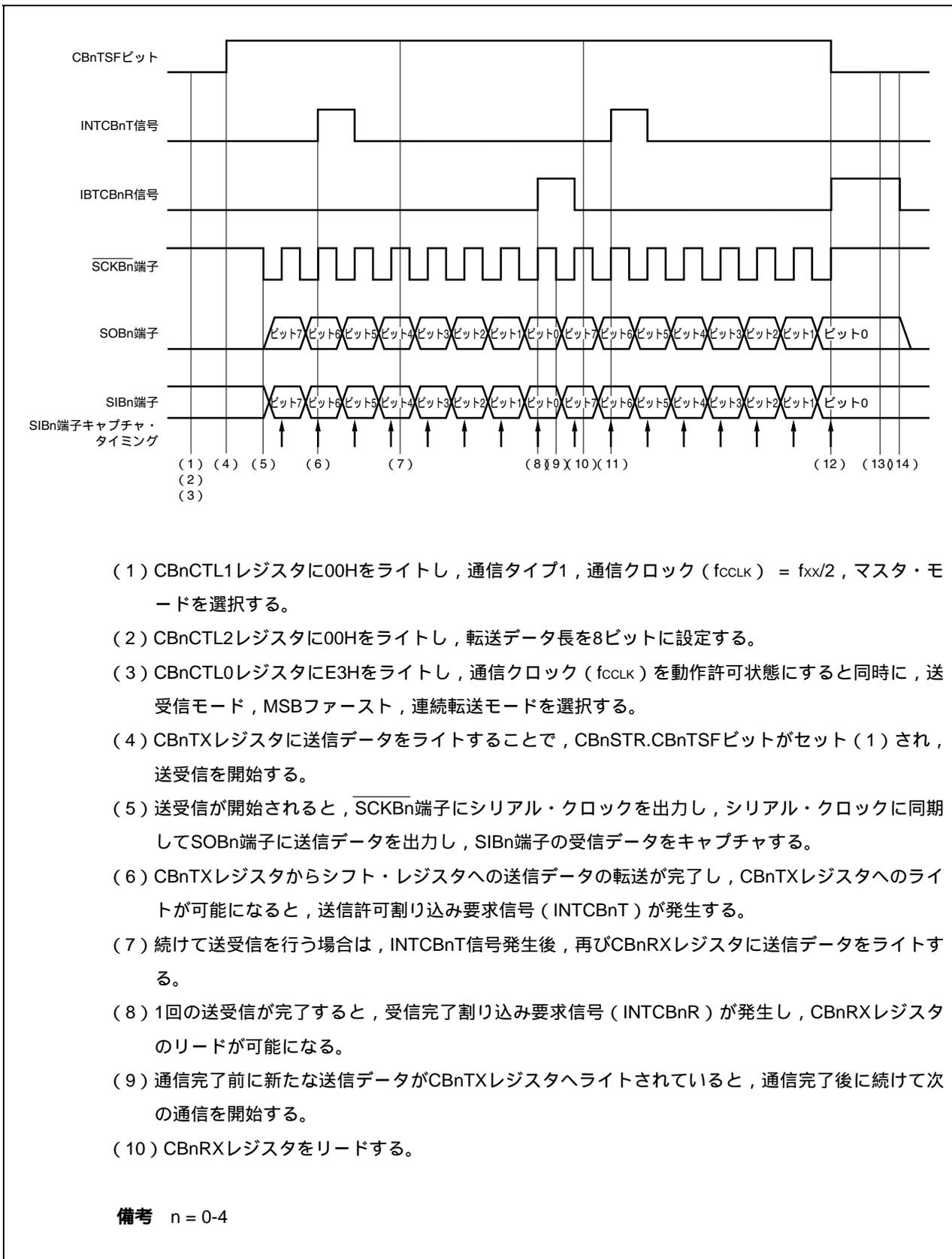


図18 - 22 連続転送モード動作タイミング (マスタ・モード, 送受信モード) (2/2)

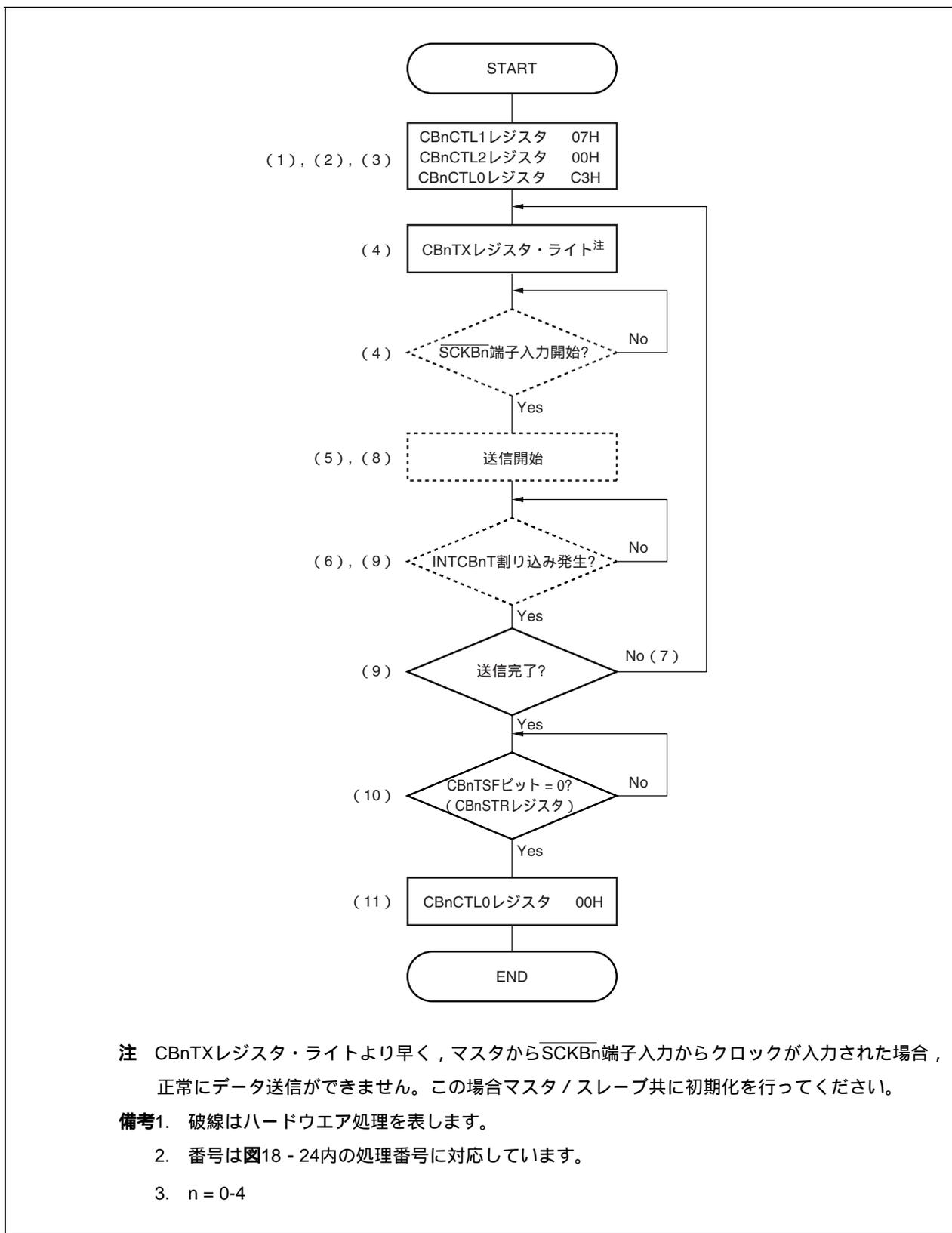
- (11) CBnTXレジスタからシフト・レジスタへの送信データの転送が完了し、INTCBnT信号が発生する。現送受信で連続送受信を完了する場合は、CBnTXレジスタへのライトを行わない。
- (12) 転送完了までに次の送信データがCBnTXレジスタへライトしなかった場合は、転送完了後、 $\overline{SCKBn}$ 端子へのシリアル・クロックの出力を停止し、CBnTSFビットをクリア (0) されるのを待つ。
- (13) 受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) 発生時は、CBnRXレジスタをリードする。
- (14) 送受信許可状態を解除する場合は、CBnTSFビット = 0を確認後、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0, CBnCTL0.CBnTXEビット = 0, CBnCTL0.CBnRXEビット = 0に設定する。

**備考** n = 0-4

## 18. 6. 10 連続転送モード (スレーブ・モード, 送信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック( $f_{CCLK}$ ) = 外部クロック( $SCKBn$ ) (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 111), 転送データ長8ビット(CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000)の場合

図18 - 23 連続転送モード動作フロー (スレーブ・モード, 送信モード)



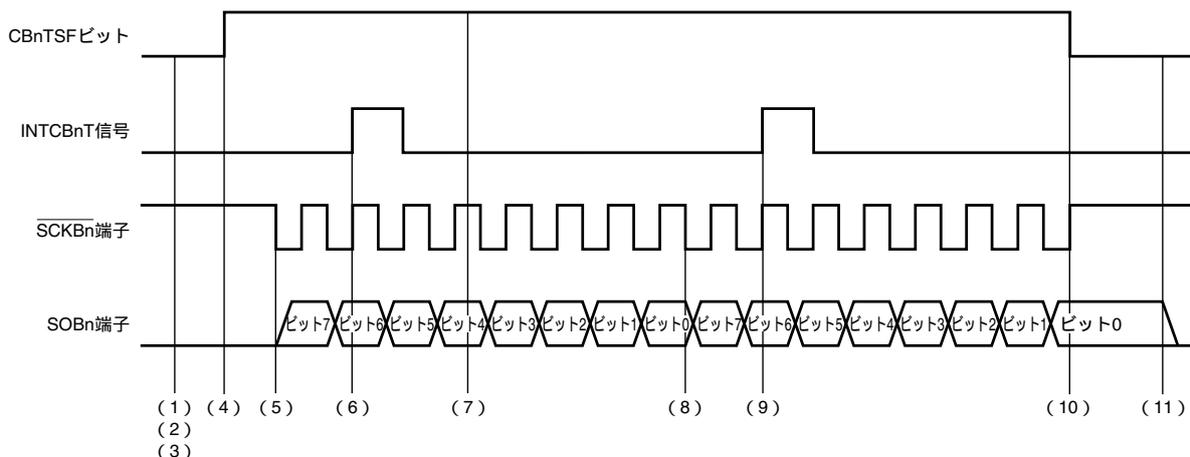
注 CBnTXレジスタ・ライトより早く, マスタから $SCKBn$ 端子入力からクロックが入力された場合, 正常にデータ送信ができません。この場合マスタ/スレーブ共に初期化を行ってください。

備考1. 破線はハードウェア処理を表します。

2. 番号は図18 - 24内の処理番号に対応しています。

3.  $n = 0-4$

図18 - 24 連続転送モード動作タイミング(スレーブ・モード, 送信モード)



- (1) CBnCTL1レジスタに07Hをライトし、通信タイプ1、通信クロック (f<sub>CCLK</sub>) = 外部クロック (SCKBn)、スレーブ・モードを選択する。
- (2) CBnCTL2レジスタに00Hをライトし、転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CBnCTL0レジスタにC3Hをライトし、通信クロック (f<sub>CCLK</sub>) を動作許可状態にすると同時に、送信モード、MSBファースト、連続転送モードを選択する。
- (4) CBnTXレジスタに送信データをライトすることで、CBnSTR.CBnTSFビットがセット(1)され、シリアル・クロック入力待ち状態になる。
- (5) シリアル・クロックが入力されると、シリアル・クロックに同期してSOBn端子より送信データを出力する。
- (6) CBnTXレジスタからシフト・レジスタへの送信データの転送が完了し、CBnTXレジスタへのライトが可能になると、送信許可割り込み要求信号 (INTCBnT) が発生する。
- (7) 続けて送信を行う場合は、INTCBnT信号発生後、再び(4)から処理を繰り返す。
- (8) CBnCTL2レジスタで設定した転送データ長分の送信が完了後に続けてシリアル・クロックが入力されると、連続送信を開始する。
- (9) CBnTXレジスタからシフト・レジスタへの送信データの転送が完了し、CBnTXレジスタへのライトが可能になるとINTCBnT信号が発生する。現送信で連続送信を完了する場合は、CBnTXレジスタへのライトを行わない。
- (10) CBnTXレジスタへライトされていない状態で、CBnCTL2レジスタに設定した転送データ長分のクロックが入力されると、CBnTSFビットをクリア(0)し、送信を終了する。
- (11) 送信許可状態を解除する場合は、CBnTSFビット = 0を確認後、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0、CBnCTL0.CBnTXEビット = 0に設定する。

**注意** 連続送信モードでは、受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) は発生しません。

**備考** n = 0-4

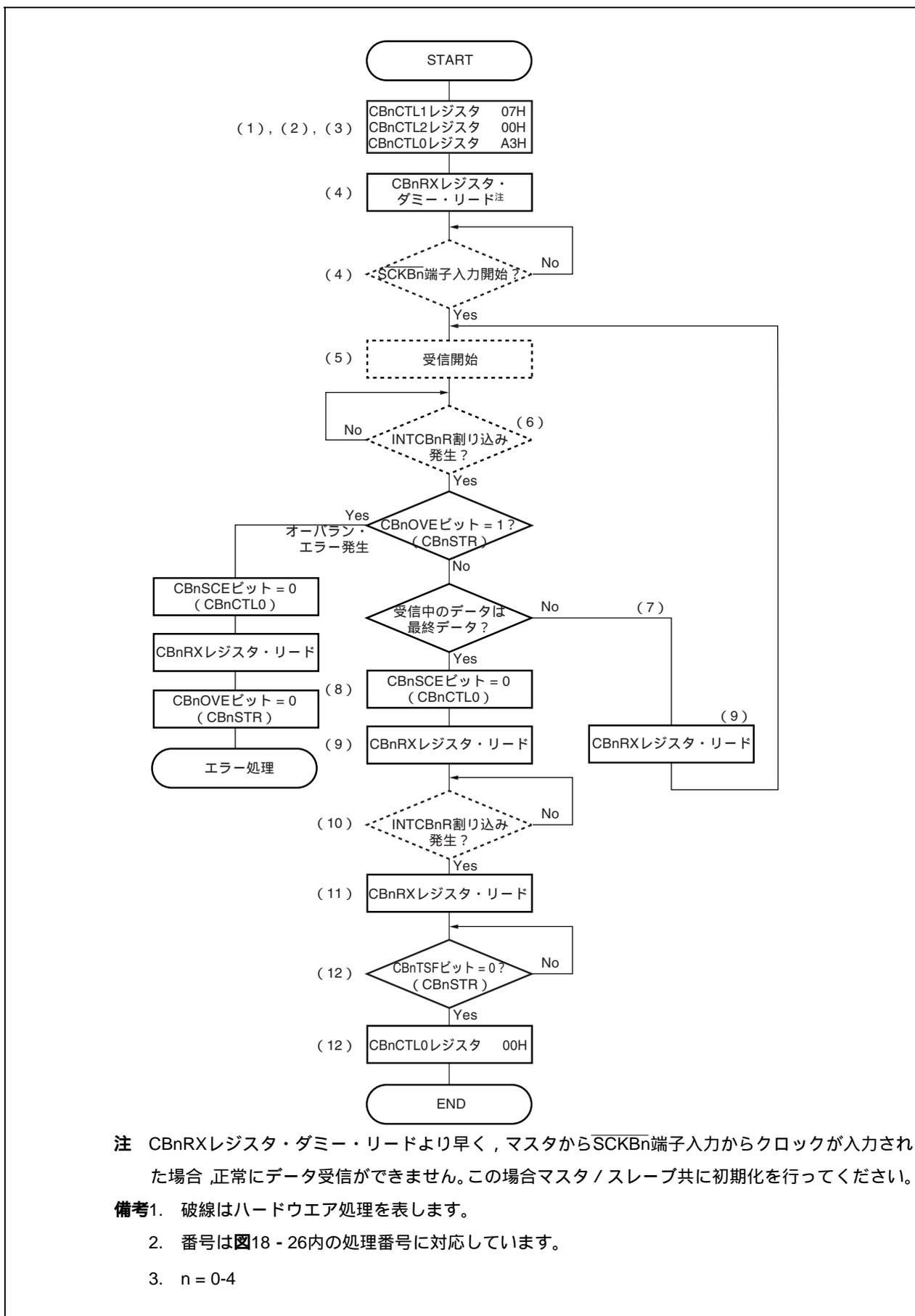
### 18. 6. 11 連続転送モード (スレーブ・モード, 受信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0), 通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00), 通信クロック( $f_{CCLK}$ ) = 外部クロック( $\overline{SCKBn}$ ) (CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 111), 転送データ長8ビット(CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000)の場合

ある決まったデータ数をスレーブとして受信する動作フローです(図18 - 25参照)。指定された受信データが終了するまで, 処理を繰り返します。ただし, オーバラン・エラーが発生した場合, 転送を終了します。必要に応じてエラー処理をしてください。オーバラン・エラーについては18. 6. 13 **受信エラー**を参照してください。

動作タイミングについてはエラーが発生しなかった場合について示しています(図18 - 26参照)。

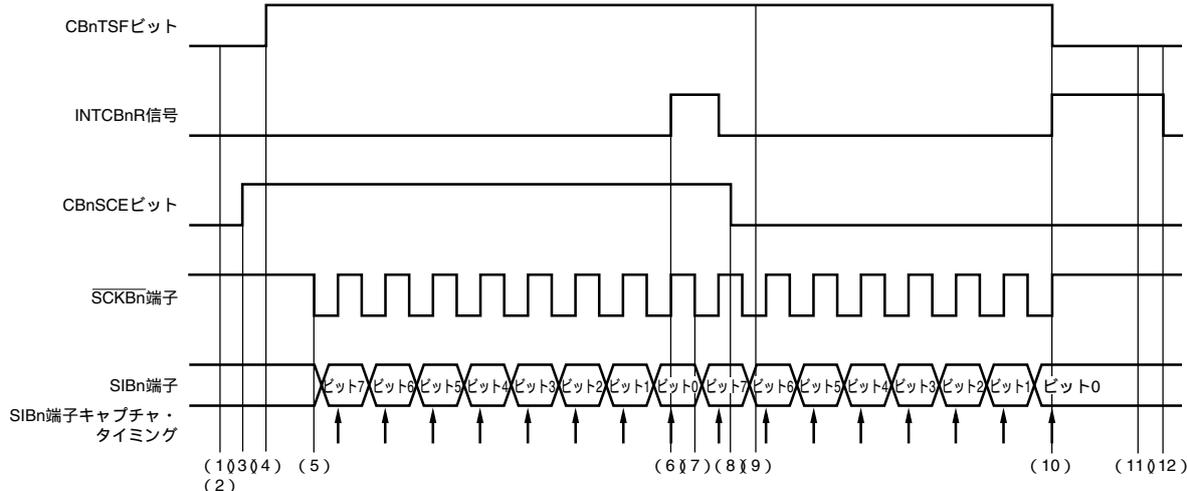
図18 - 25 連続転送モード動作フロー (スレーブ・モード, 受信モード)



注 CBnRXレジスタ・ダミー・リードより早く、マスタからSCKBn端子入力からクロックが入力された場合、正常にデータ受信ができません。この場合マスタ/スレーブ共に初期化を行ってください。

- 備考1. 破線はハードウェア処理を表します。
2. 番号は図18 - 26内の処理番号に対応しています。
3. n = 0-4

図18 - 26 連続転送モード動作タイミング(スレーブ・モード, 受信モード)



- (1) CBnCTL1レジスタに07Hをライトし, 通信タイプ1, 通信クロック (fcCLK) = 外部クロック (SCKBn), スレーブ・モードを選択する。
- (2) CBnCTL2レジスタに00Hをライトし, 転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CBnCTL0レジスタにA3Hをライトし, 通信クロック (fcCLK) を動作許可状態にすると同時に, 受信モード, MSBファースト, 連続転送モードを選択する。
- (4) CBnRXレジスタをダミー・リードすることで, CBnSTR.CBnTSFビットがセット(1)され, シリアル・クロック入力待ち状態になる。
- (5) シリアル・クロックが入力されると, シリアル・クロックに同期してSIBn端子の受信データをキャプチャする。
- (6) 受信が完了すると, 受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) が発生し, CBnRXレジスタからの受信データがリード可能になる。
- (7) CBnCTL0.CBnSCEビット = 1状態でシリアル・クロックが入力されると, 連続して受信動作を開始する。
- (8) 現受信で連続受信を完了する場合は, CBnSCEビット = 0に設定する。
- (9) CBnRXレジスタをリードする。
- (10) 受信が完了すると, INTCBnR信号が発生し, CBnRXレジスタからの受信データがリード可能になる。通信完了前にCBnSCEビット = 0に設定されていると, CBnTSFビットをクリア(0)し受信動作を終了する。
- (11) CBnRXレジスタをリードする。
- (12) 受信許可状態を解除する場合は, CBnTSFビット = 0を確認後, CBnCTL0.CBnPWRビット = 0, CBnCTL0.CBnRXEビット = 0に設定する。

**備考** n = 0-4

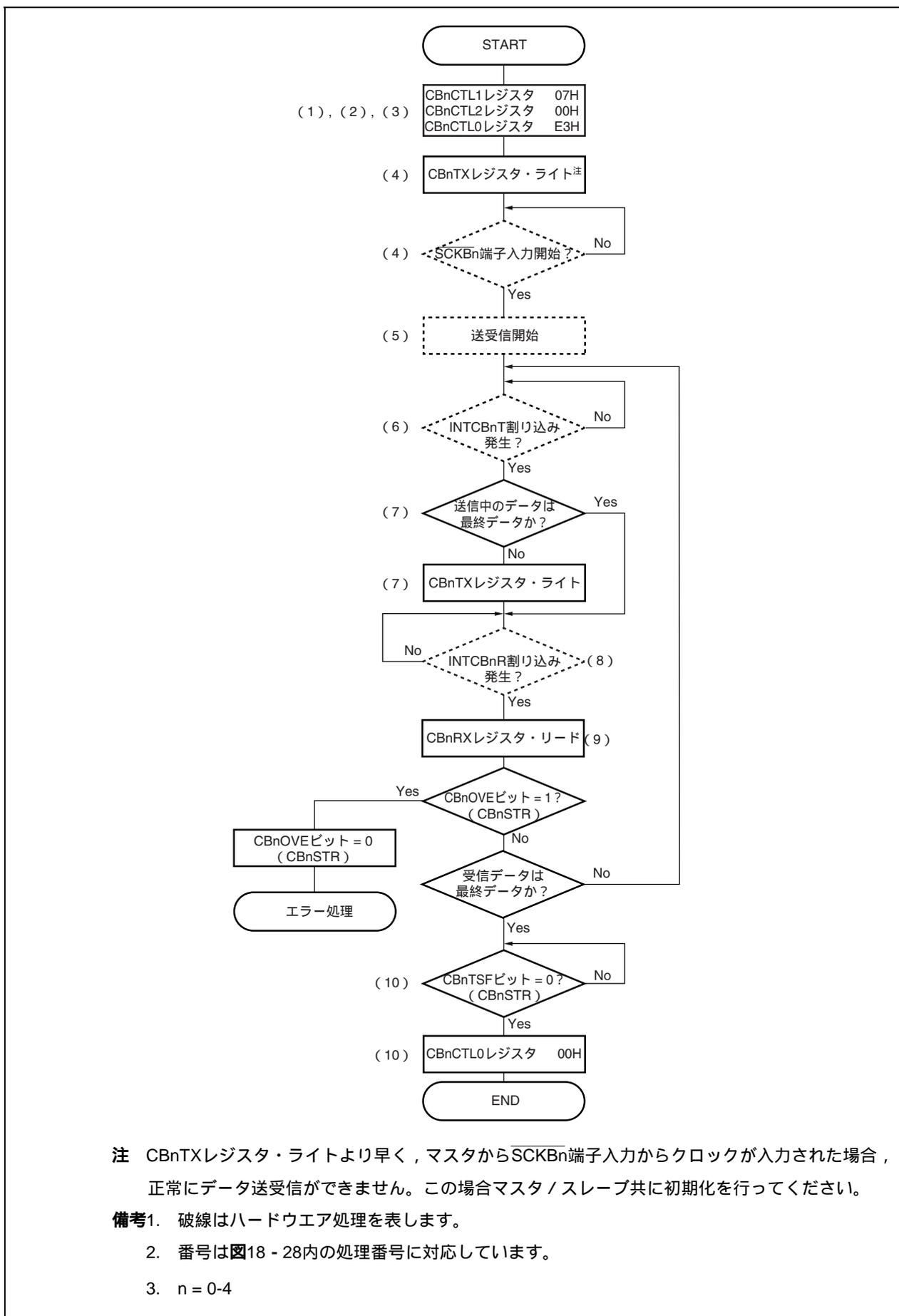
### 18. 6. 12 連続転送モード (スレーブ・モード, 送受信モード)

MSBファースト(CBnCTL0.CBnDIRビット = 0),通信タイプ1(CBnCTL1.CBnCKP, CBnDAPビット = 00),通信クロック(f<sub>CCLK</sub>) = 外部クロック(SCKBn)(CBnCTL1.CBnCKS2-CBnCKS0ビット = 111),転送データ長8ビット(CBnCTL2.CBnCL3-CBnCL0ビット = 0000)の場合

同じ数の送信データと受信データをスレーブ・モードで送受信する動作フローです(図18 - 27参照)。指定された送受信データが終了するまで,処理を繰り返します。ただし,オーバラン・エラーが発生した場合,転送を終了します。必要に応じてエラー処理をしてください。オーバラン・エラーについては18. 6. 13 受信エラーを参照してください。

動作タイミングについてはエラーが発生しなかった場合について示しています(図18 - 28参照)。

図18 - 27 連続転送モード動作フロー (スレープ・モード, 送受信モード)



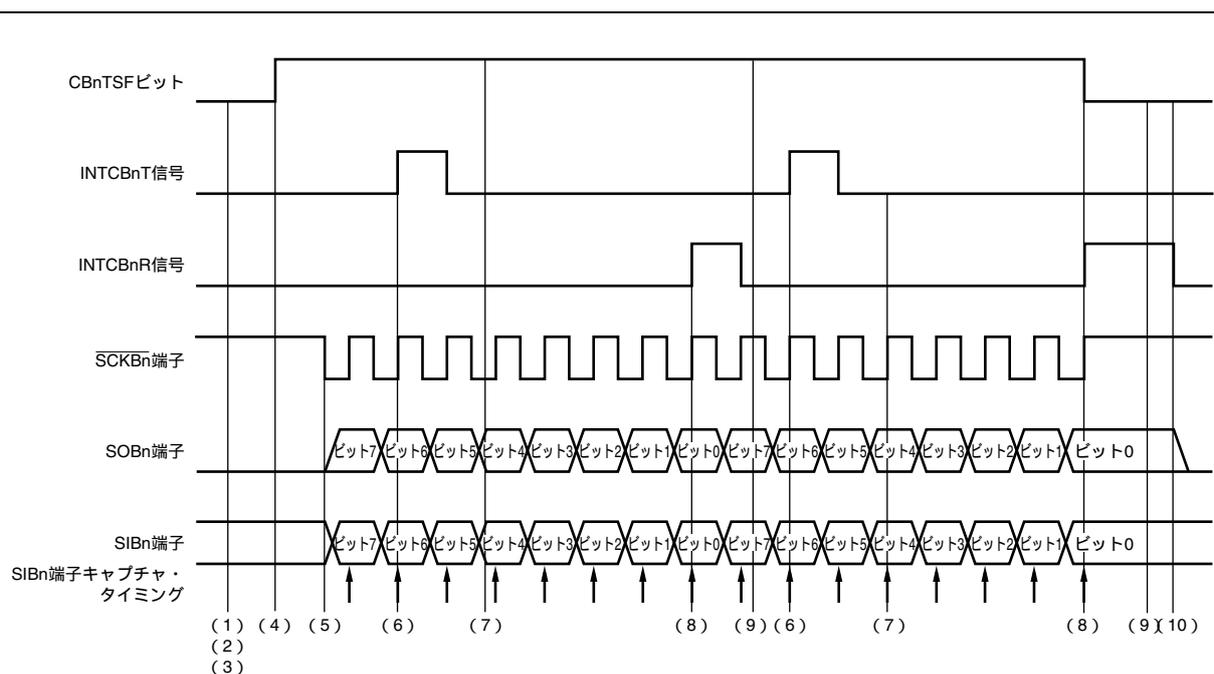
注 CBnTXレジスタ・ライトより早く、マスタからSCKBn端子入力からクロックが入力された場合、正常にデータ送受信ができません。この場合マスタ/スレープ共に初期化を行ってください。

備考1. 破線はハードウェア処理を表します。

2. 番号は図18 - 28内の処理番号に対応しています。

3. n = 0-4

図18 - 28 連続転送モード動作タイミング (スレーブ・モード, 送受信モード)



- (1) CBnCTL1レジスタに07Hをライトし、通信タイプ1、通信クロック ( $f_{\text{CLK}}$ ) = 外部クロック ( $\text{SCKBn}$ )、スレーブ・モードを選択する。
- (2) CBnCTL2レジスタに00Hをライトし、転送データ長を8ビットに設定する。
- (3) CBnCTL0レジスタにE3Hをライトし、通信クロック ( $f_{\text{CLK}}$ ) を動作許可状態にすると同時に、送受信モード、MSBファースト、連続転送モードを選択する。
- (4) CBnTXレジスタに送信データをライトすることで、CBnSTR.CBnTSFビットがセット (1) され、シリアル・クロック入力待ち状態になる。
- (5) シリアル・クロックが入力されると、シリアル・クロックに同期してSOBn端子に送信データを出し、SIBn端子の受信データをキャプチャする。
- (6) CBnTXレジスタからシフト・レジスタへの送信データの転送が完了し、CBnTXレジスタへのライトが可能になると、送信許可割り込み要求信号 (INTCBnT) が発生する。
- (7) 続けて送信を行う場合は、INTCBnT信号発生後、再びCBnTXレジスタに送信データをライトする。CBnTXレジスタからシフト・レジスタへの送信データの転送が完了し、CBnTXレジスタへのライトが可能になるとINTCBnT信号が発生する。現送受信で連続送受信を完了する場合は、CBnTXレジスタへのライトを行わない。
- (8) CBnCTL2レジスタで設定した転送データ長分の受信が終了すると、受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) を発生し、CBnRXレジスタのリードが可能になる。(7) でCBnTXレジスタに次の送信データがライトされており、続けてシリアル・クロックが入力されると、連続送受信を開始する。CBnTXレジスタへライトされていないと、CBnTSFビットをクリア (0) し、送受信を終了する。
- (9) CBnRXレジスタをリードする。
- (10) 送受信許可状態を解除する場合は、CBnTSFビット = 0を確認後、CBnCTL0.CBnPWRビット = 0、CBnCTL0.CBnTXEビット = 0、CBnCTL0.CBnRXEビット = 0に設定する。

**備考** n = 0-4

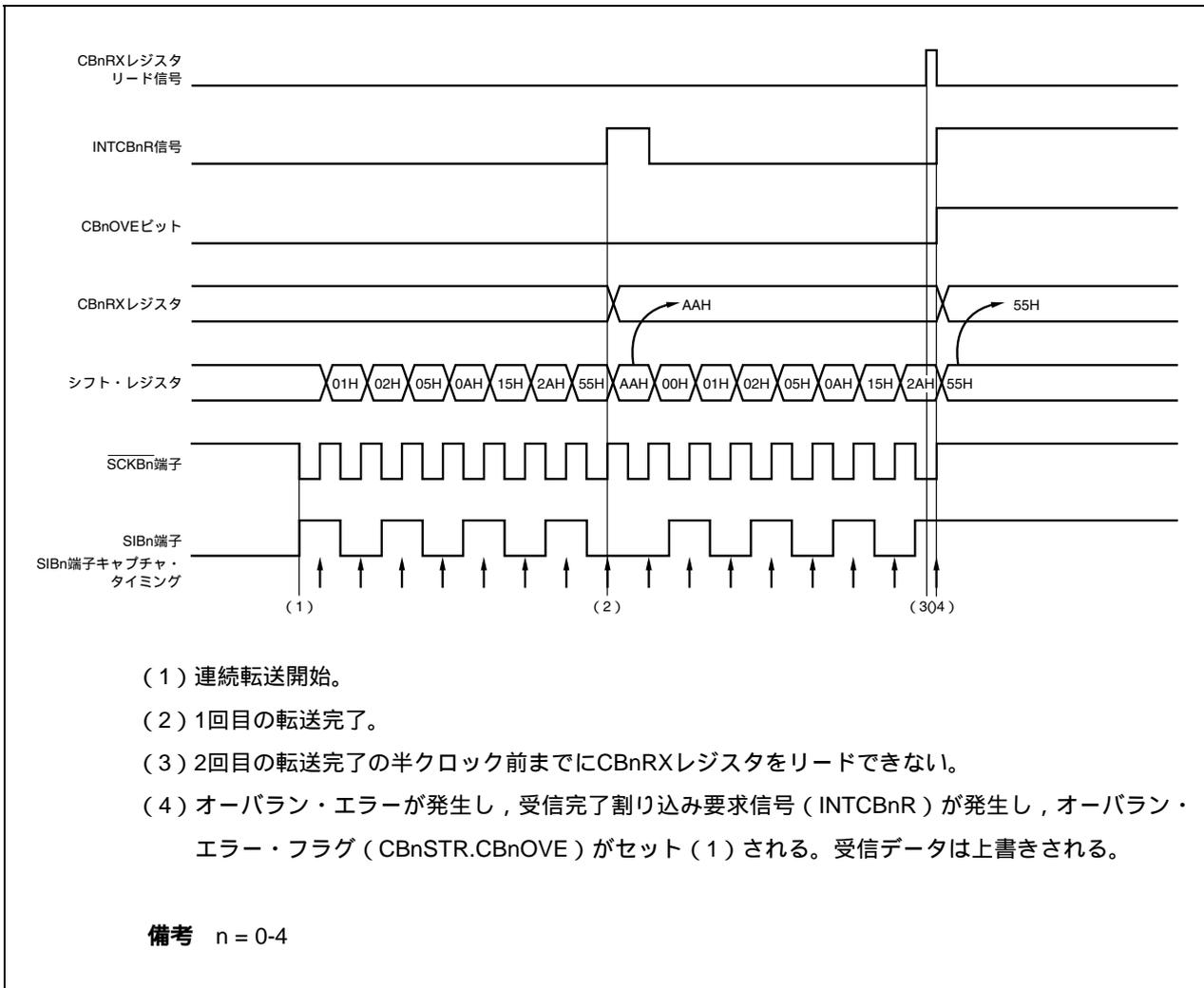
## 18.6.13 受信エラー

連続転送モード時に受信許可 (CBnCTL0.CBnRXEビット = 1) で転送を行う場合、受信完了割り込み要求信号 (INTCBnR) 発生後、CBnRXレジスタをリードする前に次の受信動作が完了すると再度INTCBnR信号が発生し、オーバラン・エラー・フラグ (CBnSTR.CBnOVE) がセット (1) されます。

オーバラン・エラーが発生した場合でも、CBnRXレジスタは更新されるため、前回の受信データは失われます。また、受信エラーが発生した場合でもCBnRXレジスタをリードしないと、次の受信完了で再びINTCBnR信号が発生します。

オーバラン・エラーは、INTCBnR信号発生後から次の受信データの最終ビットをサンプリングする半クロック前までに、CBnRXレジスタのリードを完了していないと発生します。

図18 - 29 オーバラン・エラーの動作タイミング



## 18.6.14 クロック・タイミング

図18-30 クロック・タイミング (1/2)

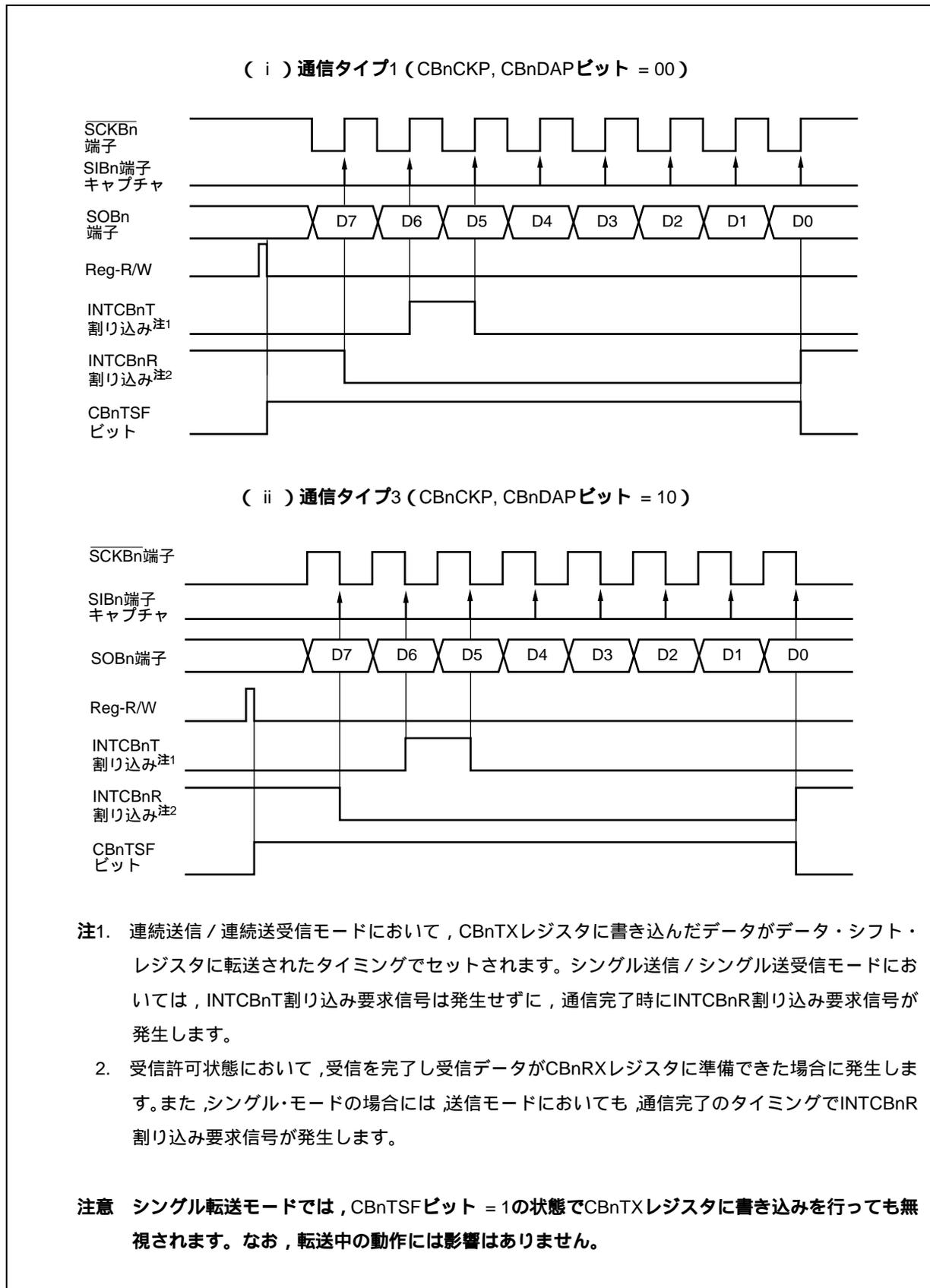
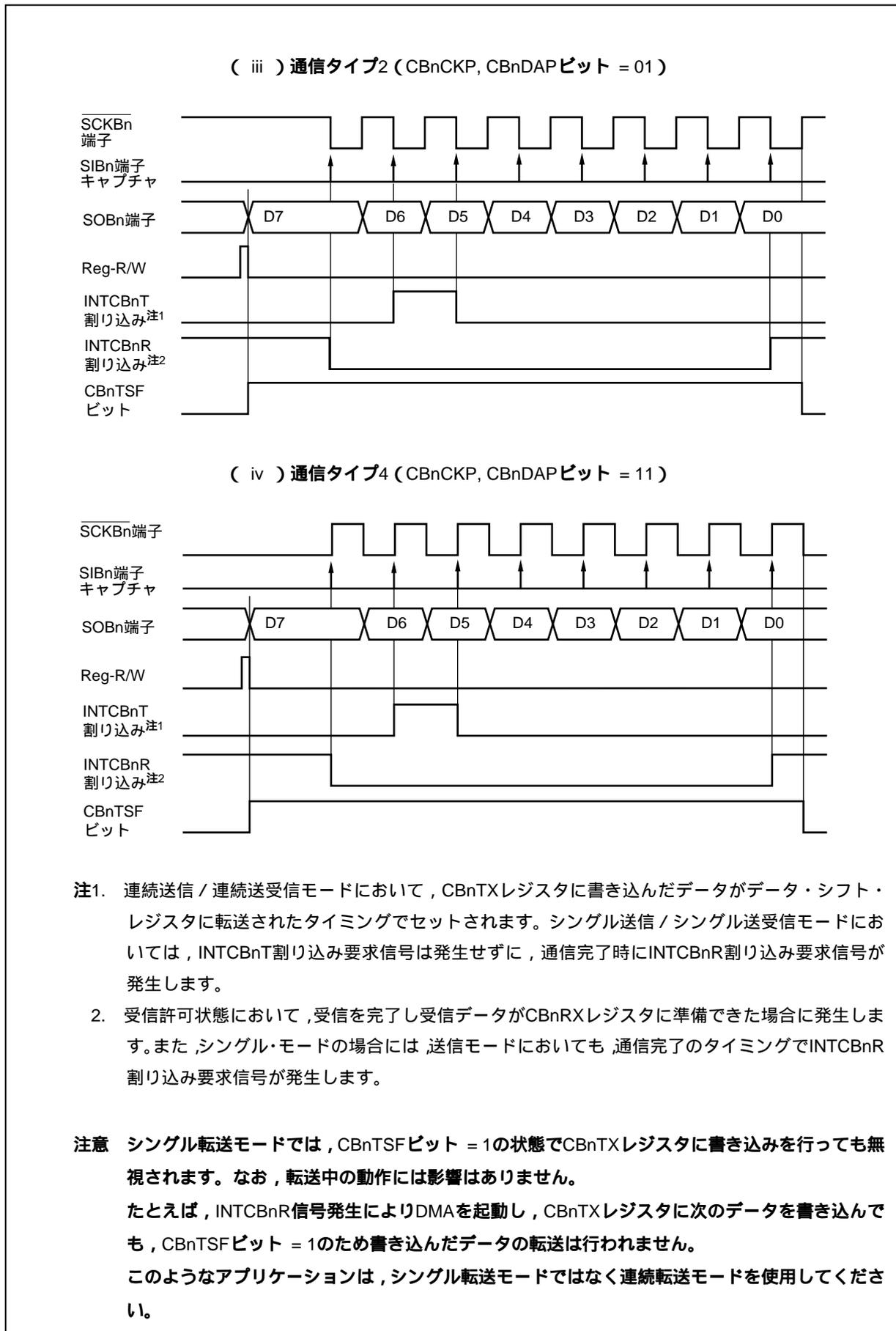


図18 - 30 クロック・タイミング (2/2)



## 18.7 出力端子

### (1) SCKBn端子

CSIBn動作禁止 (CBnCTL0.CBnPWRビット = 0) のとき, SCKBn端子出力状態は次のようになります。

表18 - 4 CSIB動作禁止時のSCKBn端子出力の状態

CBnCKP	CBnCKS2	CBnCKS1	CBnCKS0	SCKBn端子出力
0	1	1	1	ハイ・インピーダンス
	上記以外			ハイ・レベル
1	1	1	1	ハイ・インピーダンス
	上記以外			ロウ・レベル

備考1. CBnCTL1.CBnCKP, CBnCKS2-CBnCKS0ビットのいずれかを書き換えるとSCKBn端子の出力が変化します。

2. n = 0-4

### (2) SOBn端子

CSIBn動作禁止 (CBnPWRビット = 0) のとき, SOBn端子出力状態は次のようになります。

表18 - 5 CSIB動作禁止時のSOBn端子出力の状態

CBnTXE	CBnDAP	CBnDIR	SOBn端子出力
0	x	x	ロウ・レベル
1	0	x	ロウ・レベル
	1	0	CBnTXの値 (MSB)
1		CBnTXの値 (LSB)	

備考1. CBnCTL0.CBnTXE, CBnDIRビット, CBnCTL1.CBnDAPビットのいずれかを書き換えるとSOBn端子の出力が変化します。

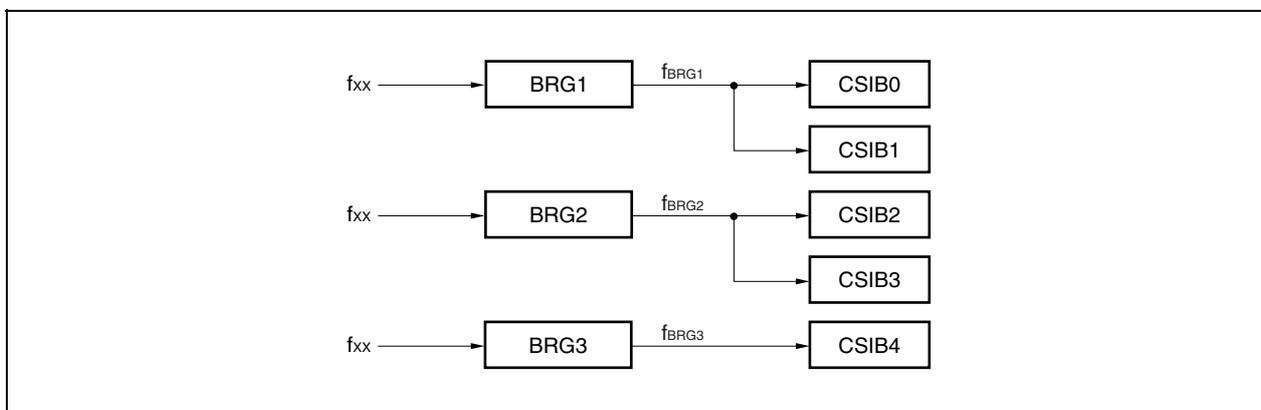
2. x : 任意

3. n = 0-4

## 18.8 ポー・レート・ジェネレータ

ポー・レート・ジェネレータBRG1-BRG3とCSIB0-CSIB4は、次のブロック図のように接続されています。

図18 - 31 ポー・レート・ジェネレータの接続



### (1) プリスケアラ・モード・レジスタ 1-3 (PRSM1-PRSM3)

PRSMmレジスタは、CSIBのポー・レート信号の生成を制御します。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：PRSM1 FFFFF320H, PRSM2 FFFFF324H,  
PRSM3 FFFFF328H

	7	6	5	④	3	2	1	0
PRSMm (m = 1-3)	0	0	0	BGCEm	0	0	BGCSm1	BGCSm0

BGCEm	ポー・レート出力	
0	禁止	
1	許可	

BGCSm1	BGCSm0	入力クロックの選択 ( f <sub>BGCSm</sub> )	設定値 ( k )
0	0	f <sub>xx</sub>	0
0	1	f <sub>xx</sub> /2	1
1	0	f <sub>xx</sub> /4	2
1	1	f <sub>xx</sub> /8	3

注意1. 動作中に、PRSMmレジスタを書き換えないでください。

2. BGCEmビットをセット(1)する前にBGCSm1, BGCSm0ビットとプリスケアラ・コンペア・レジスタ1-3 (PRSCM1-PRSCM3) レジスタを設定してください。
3. ビット7-5, 3, 2には必ず“0”を設定してください。

## (2) プリスケアラ・コンペア・レジスタ 1-3 (PRSCM1-PRSCM3)

8ビットのコンペア・レジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：PRSCM1 FFFFF321H, PRSCM2 FFFFF325H,  
PRSCM3 FFFFF329H

	7	6	5	4	3	2	1	0
PRSCMm (m = 1-3)	PRSCMm7	PRSCMm6	PRSCMm5	PRSCMm4	PRSCMm3	PRSCMm2	PRSCMm1	PRSCMm0

**注意1.** 動作中にPRSCMmレジスタを書き換えしないでください。

2. PRSMm.BGCEmビットに“1”を設定する前にPRSCMmレジスタの設定を行ってください。

## 18.8.1 ボー・レートの生成

メイン・クロックを分周して送受信クロックを生成します。メイン・クロックから生成するボー・レートは次の式によって求められます。

$$f_{BRGm} = \frac{f_{XX}}{2^{k+1} \times N}$$

**注意**  $f_{BRGm}$ は、8 MHz以下になるように設定してください。

**備考**  $f_{BRGm}$  : BRGmのカウント・クロック

$f_{XX}$  : メイン・クロックの発振周波数

k : PRSMmレジスタの設定値 = 0-3

N : PRSCMmレジスタ設定値 = 1-256

ただし、N = 256となるのは、PRSCMmレジスタに00Hを設定した場合です。

m = 1-3

## 18.9 注意事項

(1) DMA転送により、送信データ、受信データの転送を行う場合、シリアル転送中にオーバーラン・エラーが発生してもエラー処理を行えません。DMA転送終了後にCBnSTR.CBnOVEビットを読み出してオーバーラン・エラーがなかったことを確認してください。

(2) 動作中 (CBnCTL0.CBnPWRビット = 1) の書き換えを禁止しているレジスタに対して、動作中に誤って書き換えを行ってしまった場合は、一度CBnCTL0.CBnPWRビット = 0に設定してCSIBnを初期化してください。

動作中の書き換えが禁止されているレジスタを次に示します。

- ・ CBnCTL0レジスタ : CBnTXE, CBnRXE, CBnDIR, CBnTMSビット
- ・ CBnCTL1レジスタ : CBnCKP, CBnDAP, CBnCKS2-CBnCKS0ビット
- ・ CBnCTL2レジスタ : CBnCL3-CBnCL0ビット

(3) 通信タイプ2, 4 (CBnCTL1.CBnDAPビット = 1) では、受信完了割り込み (INTCBnR) 発生後、 $\overline{SCKBn}$  半クロック後にCBnSTR.CBnTSFビットがクリアされます。

一方、シングル転送モードでは、通信中 (CBnTSFビット = 1) に次の送信データをライトしても無視され、次の通信は起動しません。また、受信のみの通信に設定したとき (CBnCTL0.CBnTXEビット = 0, CBnCTL0.CBnRXEビット = 1) も、通信中 (CBnTSFビット = 1) に受信データをリードしても次の通信は起動しません。

そのため、通信タイプ2, 4 (CBnDAPビット = 1) でシングル転送モードを使用する場合、次の点に注意してください。

- ・ 次の送信を起動する場合は、CBnTSFビット = 0であることを確認したあと、CBnTXレジスタに送信データを書き込む
- ・ 受信のみの通信に設定したとき (CBnTXEビット = 0, CBnRXEビット = 1) に続けて次の受信を行う場合は、CBnTSFビット = 0であることを確認したあと、CBnRXレジスタをリードする

または、シングル転送モードではなく、連続転送モードを使用してください。特にDMAを使用する場合は連続転送モードの使用を推奨します。

(4) SIB1端子とRXDC0端子は兼用しているので、同時に使用することはできません。SIB1端子を使用する場合は、UARTC0を受信動作禁止としてください (UC0CTL0.UC0RXEビット = 0に設定)。また、RXDC0端子を使用する場合は、CSIB1を受信動作禁止としてください (CB1CTL0.CB1RXE ビット = 0に設定)。

**備考** n = 0-4

## 第19章 I<sup>2</sup>Cバス

この機能を使用する場合は、P38/SDA00, P39/SCL00, P40/SDA01, P41/SCL01, P90/SDA02, P91/SCL02端子を兼用端子として使用し、N-chオープン・ドレイン出力に設定してください。

### 19.1 I<sup>2</sup>Cバスとほかのシリアル・インタフェースのモード切り替え

#### 19.1.1 UARTA2とI<sup>2</sup>C00のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、UARTA2とI<sup>2</sup>C00は端子が兼用になっており、同時には使用できません。I<sup>2</sup>C00を使用するときは、あらかじめPMC3, PFC3レジスタで設定する必要があります。

**注意** UARTA2またはI<sup>2</sup>C00において、送信あるいは受信動作中にモードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図19 - 1 UARTA2とI<sup>2</sup>C00のモード切り替え設定

リセット時：0000H		R/W	アドレス：FFFFFF446H, FFFFFFF447H					
PMC3	15	14	13	12	11	10	9	8
	0	0	0	0	0	0	PMC39	PMC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	PMC35	PMC34	PMC33	PMC32	PMC31	PMC30
リセット時：0000H		R/W	アドレス：FFFFFF466H, FFFFFFF467H					
PFC3	15	14	13	12	11	10	9	8
	0	0	0	0	0	0	PFC39	PFC38
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	PFC35	PFC34	PFC33	PFC32	PFC31	PFC30
PMC3n	PFC3n	動作モード						
0	x	ポート入出力モード						
1	0	UARTA2モード						
1	1	I <sup>2</sup> C00モード						

備考1. n = 8, 9  
2. x = don't care

### 19.1.2 CSIB0とI<sup>2</sup>C01のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、CSIB0とI<sup>2</sup>C01は端子が兼用になっており、同時には使用できません。I<sup>2</sup>C01を使用するときは、あらかじめPMC4, PFC4レジスタで設定する必要があります。

**注意** CSIB0またはI<sup>2</sup>C01において、送信あるいは受信動作中にモードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図19 - 2 CSIB0とI<sup>2</sup>C01のモード切り替え設定

リセット時：00H    R/W    アドレス：FFFFFF448H								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC4	0	0	0	0	0	PMC42	PMC41	PMC40
リセット時：00H    R/W    アドレス：FFFFFF468H								
	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC4	0	0	0	0	0	0	PFC41	PFC40
PMC4n	PFC4n	動作モード						
0	x	ポート入出力モード						
1	0	CSIB0モード						
1	1	I <sup>2</sup> C01モード						
備考1. n = 0, 1								
2. x = don't care								

### 19.1.3 UARTA1とI<sup>2</sup>C02のモード切り替え

V850ES/JG3-Lでは、UARTA1とI<sup>2</sup>C02は端子が兼用になっており、同時には使用できません。I<sup>2</sup>C02を使用するときは、あらかじめPMC9, PFC9, PFCE9レジスタで設定する必要があります。

**注意** UARTA1とI<sup>2</sup>C02において、送信あるいは受信動作中にモードの切り替えを行った場合の送受信に関する動作は保証できません。使用しないユニットは必ず動作禁止にしてください。

図19 - 3 UARTA1とI<sup>2</sup>C02のモード切り替え設定

リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF452H, FFFFFFF453H																			
PMC9	15	14	13	12	11	10	9	8											
	PMC915	PMC914	PMC913	PMC912	PMC911	PMC910	PMC99	PMC98											
	7	6	5	4	3	2	1	0											
	PMC97	PMC96	PMC95	PMC94	PMC93	PMC92	PMC91	PMC90											
リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF472H, FFFFFFF473H																			
PFC9	15	14	13	12	11	10	9	8											
	PFC915	PFC914	PFC913	PFC912	PFC911	PFC910	PFC99	PFC98											
	7	6	5	4	3	2	1	0											
	PFC97	PFC96	PFC95	PFC94	PFC93	PFC92	PFC91	PFC90											
リセット時：0000H    R/W    アドレス：FFFFFF712H, FFFFFFF713H																			
PFCE9	15	14	13	12	11	10	9	8											
	PFCE915	PFCE914	0	0	0	0	0	0											
	7	6	5	4	3	2	1	0											
	PFCE97	PFCE96	PFCE95	PFCE94	PFCE93	PFCE92	PFCE91	PFCE90											
<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>PMC9n</th><th>PFCE9n</th><th>PFC9n</th><th>動作モード</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>UARTA1モード</td></tr> <tr> <td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>I<sup>2</sup>C02モード</td></tr> </tbody> </table>								PMC9n	PFCE9n	PFC9n	動作モード	1	1	0	UARTA1モード	1	1	1	I <sup>2</sup> C02モード
PMC9n	PFCE9n	PFC9n	動作モード																
1	1	0	UARTA1モード																
1	1	1	I <sup>2</sup> C02モード																
備考    n = 0, 1																			

## 19.2 特 徴

I<sup>2</sup>C00-I<sup>2</sup>C02には、次の2種類のモードがあります。

- ・動作停止モード
- ・I<sup>2</sup>C (Inter IC) バス・モード (マルチマスタ対応)

### (1) 動作停止モード

シリアル転送を行わないときに使用するモードです。消費電力を低減できます。

### (2) I<sup>2</sup>Cバス・モード (マルチマスタ対応)

シリアル・クロック端子 (SCL0n) とシリアル・データ・バス端子 (SDA0n) の2本のラインにより、複数のデバイスと8ビット・データ転送を行うモードです。

I<sup>2</sup>Cバス・フォーマットに準拠しており、マスタはスレーブに対してシリアル・データ・バス上に“スタート・コンディション”、“アドレス”、“転送方向指定”、“データ”および“ストップ・コンディション”を生成できます。スレーブは、受信したこれらの状態およびデータをハードウェアにより自動的に検出します。この機能により応用プログラムのI<sup>2</sup>Cバス制御部分を簡単にすることができます。

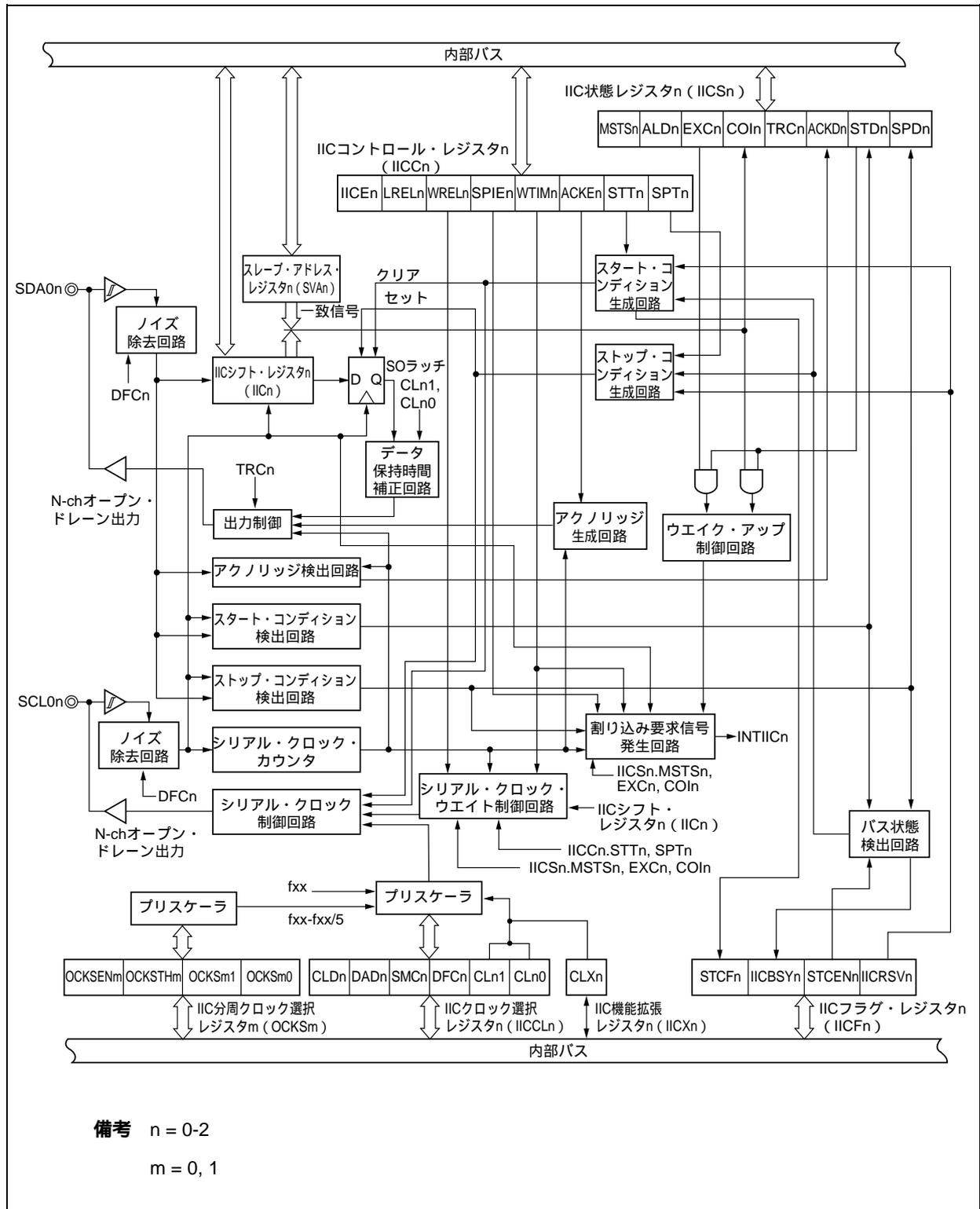
I<sup>2</sup>C0nでは、SCL0n端子とSDA0n端子はN-chオープン・ドレイン出力で使用するため、シリアル・クロック・ラインおよびシリアル・データ・バス・ラインにはプルアップ抵抗が必要です。

**備考** n = 0-2

### 19.3 構 成

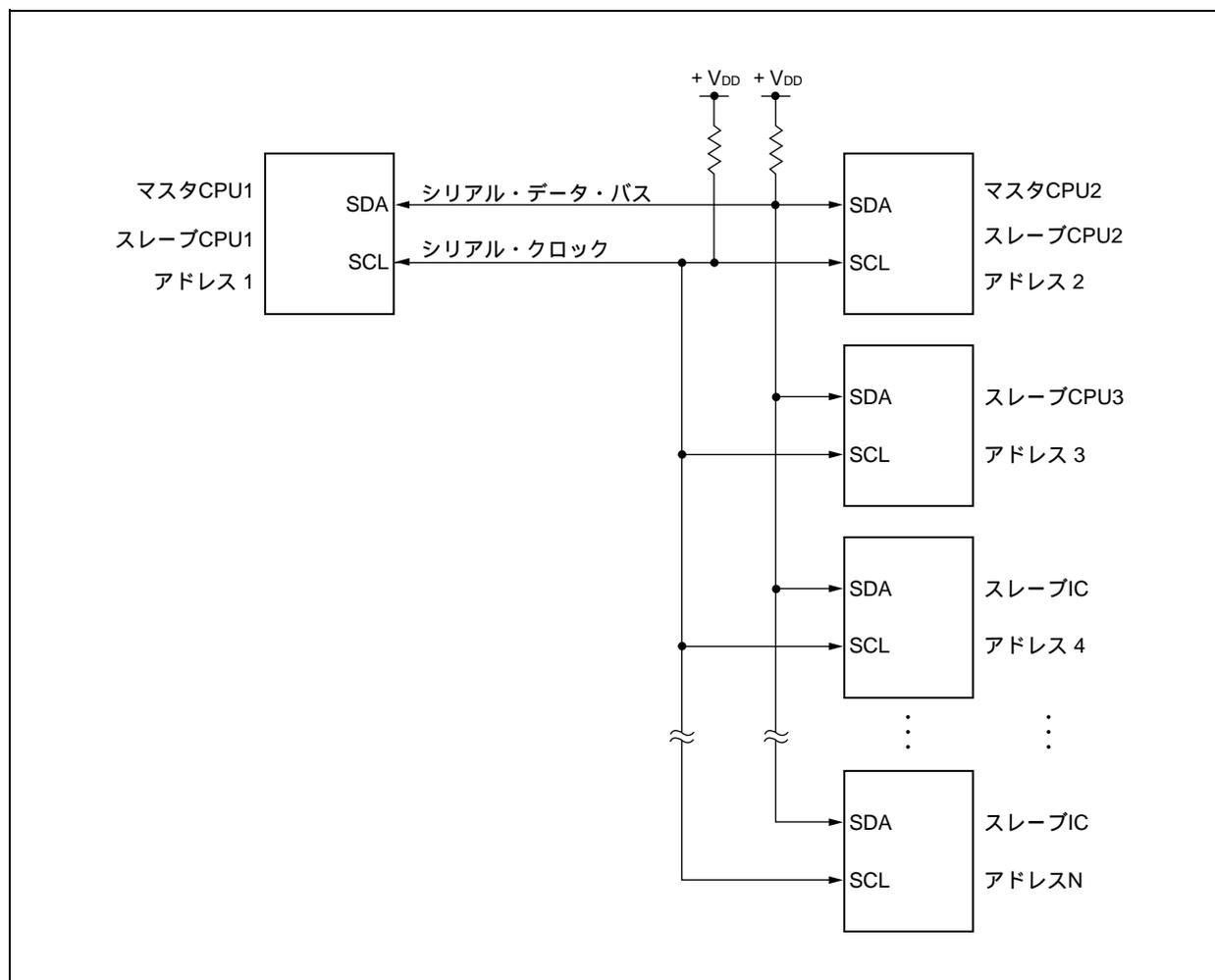
I<sup>2</sup>C0nのブロック図を次に示します。

図19-4 I<sup>2</sup>C0nのブロック図



次にシリアル・バス構成例を示します。

図19 - 5 I<sup>2</sup>Cバスによるシリアル・バス構成例



I<sup>2</sup>C0nは、次のハードウェアで構成されています (n = 0-2)。

表19 - 1 I<sup>2</sup>C0nの構成

項 目	構 成
レジスタ	IICシフト・レジスタn (IICn) スレーブ・アドレス・レジスタn (SVAn)
制御レジスタ	IICコントロール・レジスタn (IICcn) IIC状態レジスタn (IICSn) IICフラグ・レジスタn (IICFn) IICクロック選択レジスタn (IICCLn) IIC機能拡張レジスタn (IICXn) IIC分周クロック選択レジスタ0, 1 (OCKS0, OCKS1)

#### (1) IICシフト・レジスタn (IICn)

IICnレジスタは、8ビットのシリアル・データを8ビットの平行・データに、8ビットの平行・データを8ビットのシリアル・データに変換するレジスタです。IICnレジスタは送信および受信の両方に使用されます (n = 0-2)。

IICnレジスタに対する書き込み / 読み出しにより、実際の送受信動作が制御されます。

8ビット単位でリード / ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

#### (2) スレーブ・アドレス・レジスタn (SVAn)

スレーブとして使用する場合に、自局アドレスを設定するレジスタです。

8ビット単位でリード / ライト可能です (n = 0-2)。

リセットにより00Hになります。

#### (3) SOラッチ

SOラッチは、SDA0n端子出力レベルを保持するラッチです (n = 0-2)。

#### (4) ウェイク・アップ制御回路

SVAnレジスタに設定したアドレス値と受信アドレスが一致した場合、または拡張コードを受信した場合に割り込み要求信号 (INTIICn) を発生させる回路です (n = 0-2)。

#### (5) プリスケアラ

使用するサンプリング・クロックを選択します。

#### (6) シリアル・クロック・カウンタ

送信 / 受信動作時に出力する、または入力されるシリアル・クロックをカウントし、8ビット・データの送受信が行われたことを調べます。

**(7) 割り込み要求信号発生回路**

割り込み要求信号 (INTIICn) の発生を制御します。

I<sup>2</sup>C 割り込みは、次の2つのトリガで発生します。

- ・ シリアル・クロックの8クロック目または9クロック目の立ち下がり (IICn.WTIMnビットで設定)
- ・ ストップ・コンディション検出による割り込み発生 (IICn.SPIEnビットで設定)

**備考** n = 0-2

**(8) シリアル・クロック制御回路**

マスタ・モード時に、SCL0n端子に出力するクロックをサンプリング・クロックから生成します(n = 0-2)。

**(9) シリアル・クロック・ウエイト制御回路**

ウエイト・タイミングを制御します。

**(10) アクノリッジ生成回路, ストップ・コンディション検出回路, スタート・コンディション検出回路,  
アクノリッジ検出回路**

各状態の生成および検出を行います。

**(11) データ保持時間補正回路**

SCL0n端子の立ち下がりに対するデータの保持時間を生成するための回路です。

**(12) スタート・コンディション生成回路**

IICn.STTnビットがセットされるとスタート・コンディションを生成します。

ただし、通信予約禁止状態(IICFn.IICRSVnビット = 1)で、かつバスが解放されていない(IICFn.IICBSYnビット = 1) 場合には、この要求は無視し、IICFn.STCFnビットをセット(1)します。

**(13) ストップ・コンディション生成回路**

IICn.SPTnビットがセットされるとストップ・コンディションを生成します。

**(14) バス状態検出回路**

スタート・コンディションおよびストップ・コンディションの検出により、バスが解放されているか、解放されていないかを検出します。

ただし、動作直後はバス状態を検出できないため、IICFn.STCENnビットにより、バス状態検出回路の初期状態を設定してください。

## 19.4 レジスタ

I<sup>2</sup>C00-I<sup>2</sup>C02は、次のレジスタで制御します。

- ・ IICコントロール・レジスタ0-2 (IICC0-IICC2)
- ・ IIC状態レジスタ0-2 (IICS0-IICS2)
- ・ IICフラグ・レジスタ0-2 (IICF0-IICF2)
- ・ IICクロック選択レジスタ0-2 (IICCL0-IICCL2)
- ・ IIC機能拡張レジスタ0-2 (IICX0-IICX2)
- ・ IIC分周クロック選択レジスタ0, 1 (OCKS0, OCKS1)

また、次のレジスタも使用します。

- ・ IICシフト・レジスタ0-2 (IIC0-IIC2)
- ・ スレーブ・アドレス・レジスタ0-2 (SVA0-SVA2)

**備考** 兼用端子の設定は表4 - 15 端子を兼用端子として使用する場合を参照してください。

### (1) IICコントロール・レジスタ0-2 (IICC0-IICC2)

I<sup>2</sup>C0nの動作許可/停止、ウェイト・タイミングの設定、その他I<sup>2</sup>C動作の設定を行うレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です (n = 0-2)。ただし、SPIEn, WTIMn, ACKEnビットは、IICEnビット = 0のとき、またはウェイト期間中に設定してください。IICEnビットを“0”から“1”に設定するときに、同時にこれらのビットを設定できます。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：IICC0 FFFFFFFD82H, IICC1 FFFFFFFD92H, IICC2 FFFFFFFDA2H

	⑦	⑥	⑤	④	③	②	①	①
IICn	IICEn	LRELn	WRELn	SPIEn	WTIMn	ACKEn	STTn	SPTn

(n = 0-2)

IICEn	I <sup>2</sup> Cn動作許可 / 禁止の指定
0	動作停止。IICSnレジスタをリセット <sup>注1</sup> 。内部動作も停止。
1	動作許可。

このビットのセット (1) は、必ずSCL0n, SDA0nラインがハイ・レベルの状態で行ってください。

クリアされる条件 (IICEnビット = 0)	セットされる条件 (IICEnビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるクリア</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>

LRELn <sup>注2</sup>	通信退避
0	通常動作。
1	現在行っている通信から退避し、待機状態。実行後自動的にクリアされる。 自局に関係ない拡張コードを受信したときなどに使用する。 SCL0n, SDA0nラインはハイ・インピーダンス状態になる。 STTn, SPTnビット, IICSn.MSTSn, EXCn, COIn, TRCn, ACKDn, STDnビットがクリアされる。

次の通信参加条件が満たされるまでは、通信から退避した待機状態となる。  
ストップ・コンディション検出後、マスタとしての起動  
スタート・コンディション後のアドレス一致または拡張コード受信

クリアされる条件 (LRELnビット = 0)	セットされる条件 (LRELnビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・実行後、自動的にクリア</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>

WRELn <sup>注2</sup>	ウェイト解除の制御
0	ウェイトを解除しない。
1	ウェイト解除する。ウェイト解除後、自動的にクリアされる。

クリアされる条件 (WRELnビット = 0)	セットされる条件 (WRELnビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・実行後、自動的にクリア</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>

注1. リセットされるのはIICSnレジスタ, IICFn.STCFn, IICBSYnビット, IICCLn.CLDn, DADnビットです。

2. IICEnビット = 0により、このフラグの信号を無効にします。

**注意** SCL0nラインがハイ・レベル, SDA0nラインがロウ・レベルの状態、I<sup>2</sup>Cnを動作許可 (IICEnビット = 1) した場合、直後にスタート・コンディションを検出してしまいます。I<sup>2</sup>Cnを動作許可 (IICEnビット = 1) したあと、連続してビット操作命令によりLRELnビットをセット (1) してください。

**備考** LRELn, WRELnビットは、データ設定後に読み出すと0になっています。

SPIEn <sup>注</sup>	ストップ・コンディション検出による割り込み要求発生時の許可 / 禁止	
0	禁止	
1	許可	
クリアされる条件 (SPIEnビット = 0)		セットされる条件 (SPIEnビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 命令によるクリア</li> <li>・ リセット時</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 命令によるセット</li> </ul>

WTIMn <sup>注</sup>	ウェイトおよび割り込み要求発生時の制御	
0	8クロック目の立ち下がりでの割り込み要求発生。 マスタの場合 : 8クロック出力後, クロック出力をロウ・レベルにしたままウェイト スレーブの場合 : 8クロック入力後, クロックをロウ・レベルにしてマスタをウェイト	
1	9クロック目の立ち下がりでの割り込み要求発生。 マスタの場合 : 9クロック出力後, クロック出力をロウ・レベルにしたままウェイト スレーブの場合 : 9クロック入力後, クロックをロウ・レベルにしてマスタをウェイト	
アドレス転送中はこのビットの設定にかかわらず, 9クロック目の立ち下がりでの割り込みが発生します。アドレス転送終了後このビットの設定が有効になります。またマスタ時, アドレス転送中は9クロックの立ち下がりにウェイトが入ります。自局アドレスを受信したスレーブは, アクノリッジ ( $\overline{\text{ACK}}$ ) 発生後の9クロック目の立ち下がりでのウェイトに入ります。ただし拡張コードを受信したスレーブは, 8クロック目の立ち下がりでのウェイトに入ります。		
クリアされる条件 (WTIMnビット = 0)		セットされる条件 (WTIMnビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 命令によるクリア</li> <li>・ リセット時</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 命令によるセット</li> </ul>

ACKEn <sup>注</sup>	アクノリッジ制御	
0	アクノリッジを禁止。	
1	アクノリッジを許可。9クロック期間中にSDA0nラインをロウ・レベルにする。	
スレーブでアドレス受信のときは, ACKEnビットの設定は無効です。この場合, アドレスが一致したときはアクノリッジを生成します。 ただし, 拡張コードを受信するときは, ACKEnビットの設定は有効になります。拡張コードを受信するシステムでは, ACKEnビットの設定をしてください。		
クリアされる条件 (ACKEnビット = 0)		セットされる条件 (ACKEnビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 命令によるクリア</li> <li>・ リセット時</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 命令によるセット</li> </ul>

注 IICEnビット = 0により, このフラグの信号を無効にします。

備考 n = 0-2

STTn	スタート・コンディション・トリガ	
0	スタート・コンディションを生成しない。	
1	<p>バスが解放されているとき（ストップ状態）：</p> <p>スタート・コンディションを生成する（マスタとしての起動）。SCLnラインがハイ・レベルの状態ですDA0nラインをハイ・レベルからロウ・レベルに変化させ、スタート・コンディションを生成する。その後、規格の時間を確保し、SCL0nラインをロウ・レベルにする。</p> <p>第三者が通信中のとき：</p> <p>通信予約機能許可の場合（IICFn.IICRSVnビット = 0）</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・スタート・コンディション予約フラグとして機能。セット（1）されると、バスが解放されたあと自動的にスタート・コンディションを生成する。</li> </ul> <p>通信予約機能禁止の場合（IICRSVnビット = 1）</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・IICFn.STCFnビットをセット（1）し、STTnビットにセット（1）した情報をクリアする。</li> </ul> <p>スタート・コンディションは生成しない。</p> <p>ウェイト状態（マスタ時）：</p> <p>ウェイトを解除してリスタート・コンディションを生成する。</p>	
<p>セット・タイミングに関する注意</p> <p>マスタ受信の場合：転送中のセット（1）は禁止です。ACKEnビット = 0に設定し、受信の最後であることをスレーブに伝えたあとにだけセット（1）可能です。</p> <p>マスタ送信の場合：アクノリッジ期間中は、正常にスタート・コンディションが生成されないことがあります。9クロック目出力後のウェイト期間中にセット（1）してください。</p> <p>スレーブの場合：通信予約機能禁止（IICRSVnビット = 1）の場合でも、通信予約状態になってしまいます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・SPTnビットと同時にセット（1）することは禁止です。</li> <li>・STTnビットをセット（1）後、クリア（0）される前に再度セット（1）することは禁止です。</li> </ul>		
クリアされる条件（STTnビット = 0）		セットされる条件（STTnビット = 1）
<ul style="list-style-type: none"> <li>・通信予約禁止状態でのSTTnビットのセット（1）</li> <li>・アービトレーションに負けたとき</li> <li>・マスタでのスタート・コンディション生成後クリア</li> <li>・LRELnビット = 1（通信退避）によるクリア</li> <li>・IICEnビット = 0（動作停止）のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>

備考1. STTnビットは、データ設定後に読み出すと0になっています。

2. n = 0-2

SPTn	ストップ・コンディション・トリガ				
0	ストップ・コンディションを生成しない。				
1	ストップ・コンディションを生成する（マスタとしての転送終了）。 SDA0nラインをロウ・レベルにしたあと、SCL0nラインをハイ・レベルにするか、またはSCL0n端子がハイ・レベルになるのを待つ。そのあと、規格の時間を確保し、SDA0nラインをロウ・レベルからハイ・レベルに変化させ、ストップ・コンディションを生成する。				
<p>セット・タイミングに関する注意</p> <p>マスタ受信の場合：転送中のセット（1）は禁止です。ACKEnビット = 0に設定し、受信の最後であることをスレーブに伝えたあとのウエイト期間中にだけセット（1）可能です。</p> <p>マスタ送信の場合：アクノリッジ受信期間中は、正常にストップ・コンディションが生成されないことがあります。9クロック目出力後のウエイト期間中にセット（1）してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・STTnビットと同時にセット（1）することは禁止です。</li> <li>・SPTnビットのセット（1）は、マスタのときのみ行ってください<sup>注</sup>。</li> <li>・WTIMnビット = 0設定時に、8クロック出力後のウエイト期間中にSPTnビットをセット（1）すると、ウエイト解除後、9クロック目のハイ・レベル期間中にストップ・コンディションを生成するので注意してください。8クロック出力後のウエイト期間中にWTIMnビット = 0 1にセットし、9クロック目出力後のウエイト期間中にSPTnビットをセット（1）してください。</li> <li>・SPTnビットをセット（1）後、クリア（0）される前に再度セット（1）することは禁止です。</li> </ul>					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>クリアされる条件（SPTnビット = 0）</th> <th>セットされる条件（SPTnビット = 1）</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>・アービトレーションに負けたとき</li> <li>・ストップ・コンディション検出後、自動的にクリア</li> <li>・LRELnビット = 1（通信退避）によるクリア</li> <li>・IICEnビット = 0（動作停止）のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul> </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>		クリアされる条件（SPTnビット = 0）	セットされる条件（SPTnビット = 1）	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アービトレーションに負けたとき</li> <li>・ストップ・コンディション検出後、自動的にクリア</li> <li>・LRELnビット = 1（通信退避）によるクリア</li> <li>・IICEnビット = 0（動作停止）のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>
クリアされる条件（SPTnビット = 0）	セットされる条件（SPTnビット = 1）				
<ul style="list-style-type: none"> <li>・アービトレーションに負けたとき</li> <li>・ストップ・コンディション検出後、自動的にクリア</li> <li>・LRELnビット = 1（通信退避）によるクリア</li> <li>・IICEnビット = 0（動作停止）のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>				

**注** SPTnビットのセット（1）は、マスタのときのみ行ってください。ただし、IICRSVnビットが0の場合、動作許可後最初のストップ・コンディションを検出する前にマスタ動作を行うには、一度SPTnビットをセット（1）してストップ・コンディションを生成する必要があります。詳細は、19.15 **注意事項**を参照してください。

**注意** TRCnビット = 1のとき、9クロック目にWRELnビットをセット（1）してウエイトを解除すると、TRCnビットをクリア（0）してSDA0nラインをハイ・インピーダンスにします。

**備考1.** SPTnビットは、データ設定後に読み出すと0になっています。

2. n = 0-2

(2) IIC状態レジスタ0-2 (IICS0-IICS2)

I<sup>2</sup>C0nのステータスを表すレジスタです。

8/1ビット単位でリードのみ可能です (n = 0-2)。ただし、IICSnレジスタは、IICn.STTnビット = 1のとき、またはウェイト期間中だけリード可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** 次に示す状態において、IICSnレジスタへのアクセスは禁止です。詳細は3. 4. 9(1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合

(1/3)

リセット時 : 00H    R    アドレス : IICS0 FFFFFFFD86H, IICS1 FFFFFFFD96H, IICS2 FFFFFFFDA6H

	⑦	⑥	⑤	④	③	②	①	①
IICSn	MSTS <sub>n</sub>	ALD <sub>n</sub>	EXC <sub>n</sub>	COL <sub>n</sub>	TRC <sub>n</sub>	ACKD <sub>n</sub>	STD <sub>n</sub>	SPD <sub>n</sub>

(n = 0-2)

MSTS <sub>n</sub>	マスタの状態
0	スレーブ状態または通信待機状態。
1	マスタ通信状態。
クリアされる条件 (MSTS <sub>n</sub> ビット = 0)	セットされる条件 (MSTS <sub>n</sub> ビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ストップ・コンディション検出時</li> <li>・ALD<sub>n</sub>ビット = 1 (アービトレーション負け) のとき</li> <li>・IICn.LRELnビット = 1 (通信退避) によるクリア</li> <li>・IICn.IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・スタート・コンディション生成時</li> </ul>

ALD <sub>n</sub>	アービトレーション負け検出
0	アービトレーションが起っていない状態。またはアービトレーションに勝った状態。
1	アービトレーションに負けた状態。MSTS <sub>n</sub> ビットがクリア (0) される。
クリアされる条件 (ALD <sub>n</sub> ビット = 0)	セットされる条件 (ALD <sub>n</sub> ビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・IICSnレジスタ読み出し後、自動的にクリア<sup>注</sup></li> <li>・IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アービトレーションに負けたとき</li> </ul>

EXC <sub>n</sub>	拡張コード受信検出
0	拡張コードを受信していない。
1	拡張コードを受信。
クリアされる条件 (EXC <sub>n</sub> ビット = 0)	セットされる条件 (EXC <sub>n</sub> ビット = 1)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・スタート・コンディション検出時</li> <li>・ストップ・コンディション検出時</li> <li>・LRELnビット = 1 (通信退避) によるクリア</li> <li>・IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>受信したアドレス・データの上位4ビットが " 0000 " または " 1111 " のとき (8クロック目の立ち上がりでセット)</li> </ul>

**注** IICSnレジスタのほかのビットに対しビット操作命令を実行した場合もクリアされます。

COIn	アドレス一致検出	
0	アドレスが一致していない。	
1	アドレスが一致している。	
	クリアされる条件 (COInビット = 0)	セットされる条件 (COInビット = 1)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ スタート・コンディション検出時</li> <li>・ ストップ・コンディション検出時</li> <li>・ LRELnビット = 1 (通信退避) によるクリア</li> <li>・ IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・ リセット時</li> </ul>	受信アドレスが自局アドレス (SVAnレジスタ) と一致したとき (8クロック目の立ち上がりでセット)

TRCn	送信 / 受信状態検出	
0	受信状態 (送信状態以外)。SDA0nラインをハイ・インピーダンスにする。	
1	送信状態。SDA0nラインにSOラッチの値が出力できるようにする (1バイト目の9クロック目の立ち上がり以降有効)	
	クリアされる条件 (TRCnビット = 0)	セットされる条件 (TRCnビット = 1)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ストップ・コンディション検出時</li> <li>・ LRELnビット = 1 (通信退避) によるクリア</li> <li>・ IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・ IICn.WRELnビット = 1によるクリア<sup>注</sup></li> <li>・ ALDnビット = 0 1 (アービトレーション負け) のとき</li> <li>・ リセット時</li> </ul> マスタの場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1バイト目のLSB (転送方向指定ビット) に “1” を出力したとき</li> </ul> スレーブの場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ スタート・コンディション検出時</li> </ul> 通信不参加の場合	マスタの場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ スタート・コンディション生成時</li> <li>・ 1バイト目のLSB (転送方向指定ビット) に “0” を出力したとき</li> </ul> スレーブの場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1バイト目のLSB (転送方向指定ビット) に “1” を入力したとき</li> </ul>

ACKDn	アクノリッジ (ACK) 検出	
0	アクノリッジを検出していない。	
1	アクノリッジを検出。	
	クリアされる条件 (ACKDnビット = 0)	セットされる条件 (ACKDnビット = 1)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ストップ・コンディション検出時</li> <li>・ 次のバイトの1クロック目の立ち上がり時</li> <li>・ LRELnビット = 1 (通信退避) によるクリア</li> <li>・ IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・ リセット時</li> </ul>	SCL0n端子の9クロック目の立ち上がり時にSDA0n端子がロウ・レベルであったとき

**注** TRCnビット = 1のとき,9クロック目にWRELnビットをセット(1)してウェイトを解除すると,TRCnビットをクリア(0)してSDA0nラインをハイ・インピーダンスにします。

**備考** n = 0-2

STDn	スタート・コンディション検出	
0	スタート・コンディションを検出していない。	
1	スタート・コンディションを検出。アドレス転送期間であることを示す。	
	クリアされる条件 (STDnビット = 0)	セットされる条件 (STDnビット = 1)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ストップ・コンディション検出時</li> <li>・アドレス転送後の次のバイトの1クロック目の立ち上がり時</li> <li>・LRELnビット = 1 (通信退避) によるクリア</li> <li>・IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・スタート・コンディション検出時</li> </ul>

SPDn	ストップ・コンディション検出	
0	ストップ・コンディションを検出していない。	
1	ストップ・コンディションを検出。マスタでの通信が終了し、バスが解放される。	
	クリアされる条件 (SPDnビット = 0)	セットされる条件 (SPDnビット = 1)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・このビットのセット後で、スタート・コンディション検出後の、アドレス転送バイトの1クロック目の立ち上がり時</li> <li>・IICEnビット = 1 0 (動作停止) のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ストップ・コンディション検出時</li> </ul>

**備考** n = 0-2

**(3) IICフラグ・レジスタ0-2 (IICF0-IICF2)**

I<sup>2</sup>C0nの動作モードの設定と、I<sup>2</sup>Cバスの状態を表すレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、STCFn, IICBSYnビットはリードのみ可能です。

IICRSVnビットにより通信予約機能の禁止/許可を設定します(19.14 **通信予約**参照)。

また、STCENnビットにより、IICBSYnビットの初期値を設定します(19.15 **注意事項**参照)。

IICRSVn, STCENnビットは、I<sup>2</sup>C0nが動作禁止(IICn.IICEnビット = 0)のときのみ書き込み可能です。

動作許可後、IICFnレジスタは読み出し可能となります(n = 0-2)。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W<sup>注</sup> アドレス：IICF0 FFFFFFFD8AH, IICF1 FFFFFFFD9AH, IICF2 FFFFFFFDAAH

	⑦	⑥	5	4	3	2	①	①
IICFn	STCFn	IICBSYn	0	0	0	0	STCENn	IICRSVn

(n = 0-2)

STCFn	STTnビット・クリア
0	スタート・コンディション発行
1	スタート・コンディション発行できずSTTnビット・クリア
クリアされる条件 (STCFnビット = 0)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・IICn.STTnビット = 1によるクリア</li> <li>・IICn.IICEnビット = 0のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	
セットされる条件 (STCFnビット = 1)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・通信予約禁止 (IICRSVnビット = 1) 設定時にスタート・コンディション発行できず, STTnフラグ・クリア (0) されたとき</li> </ul>	

IICBSYn	I <sup>2</sup> C0nバス状態
0	バス解放状態 (STCENnビット = 1時の通信初期状態)
1	バス通信状態 (STCENnビット = 0時の通信初期状態)
クリアされる条件 (IICBSYnビット = 0)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ストップ・コンディション検出時</li> <li>・IICEnビット = 0のとき</li> <li>・リセット時</li> </ul>	
セットされる条件 (IICBSYnビット = 1)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・スタート・コンディション検出時</li> <li>・STCENnビット = 0のときIICEnビットのセット</li> </ul>	

STCENn	初期スタート許可トリガ
0	動作許可 (IICEnビット = 1) 後, ストップ・コンディションを検出するまで, スタート・コンディションを生成できない。
1	動作許可 (IICEnビット = 1) 後, ストップ・コンディションを検出しなくても, スタート・コンディションを生成できる。
クリアされる条件 (STCENnビット = 0)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・スタート・コンディション検出時</li> <li>・リセット時</li> </ul>	
セットされる条件 (STCENnビット = 1)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>	

IICRSVn	通信予約機能禁止ビット
0	通信予約許可
1	通信予約禁止
クリアされる条件 (IICRSVnビット = 0)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるクリア</li> <li>・リセット時</li> </ul>	
セットされる条件 (IICRSVnビット = 1)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・命令によるセット</li> </ul>	

注 ビット6, 7はリード・オンリーです。

- 注意1. STCENnビットへの書き込みは, 動作停止 (IICEnビット = 0) 時のみ行ってください。
2. STCENnビット = 1とした場合, I<sup>2</sup>C動作許可直後は実際のバス状態にかかわらずバス解放状態 (IICBSYnビット = 0) と認識しますので, 1回目のスタート・コンディションを発行 (STTnビット = 1) する場合は他の通信を破壊しないようにバスが解放されていることを確認する必要があります。
3. IICRSVnビットへの書き込みは, 動作停止 (IICEnビット = 0) 時のみ行ってください。

## (4) IICクロック選択レジスタ0-2 (IICCL0-IICCL2)

I<sup>2</sup>C0nの転送クロックを設定するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、CLDn, DADnビットはリードのみ可能です。

IICCLnレジスタは、IICEn.IICEnビット = 0のときに設定してください。

SMCn, CLn1, CLn0ビットの設定は、IICXn.CLXnビットと、OCKSm.OCKSTHm, OCKSm1, OCKSm0ビットと組み合わせて設定します(19.4(6)I<sup>2</sup>C0nの転送クロックの設定方法参照)(n = 0-2, m = 0, 1)。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W<sup>注</sup> アドレス：IICCL0 FFFFFFFD84H, IICCL1 FFFFFFFD94H, IICCL2 FFFFFFFDA4H

	7	6	⑤	④	3	2	1	0
IICCLn	0	0	CLDn	DADn	SMCn	DFCn	CLn1	CLn0

(n = 0-2)

CLDn	SCL0n端子のレベル検出 (IICEn.IICEnビット = 1のときのみ有効)
0	SCL0n端子がロウ・レベルであることを検出
1	SCL0n端子がハイ・レベルであることを検出
クリアされる条件 (CLDnビット = 0)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ SCL0n端子がロウ・レベルのとき</li> <li>・ IICEnビット = 0 (動作停止) のとき</li> <li>・ リセット時</li> </ul>	
セットされる条件 (CLDnビット = 1)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ SCL0n端子がハイ・レベルのとき</li> </ul>	

DADn	SDA0n端子のレベル検出 (IICEnビット = 1のときのみ有効)
0	SDA0n端子がロウ・レベルであることを検出
1	SDA0n端子がハイ・レベルであることを検出
クリアされる条件 (DADnビット = 0)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ SDA0n端子がロウ・レベルのとき</li> <li>・ IICEnビット = 0 (動作停止) のとき</li> <li>・ リセット時</li> </ul>	
セットされる条件 (DADnビット = 1)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ SDA0n端子がハイ・レベルのとき</li> </ul>	

SMCn	動作モードの切り替え
0	標準モードで動作
1	高速モードで動作

DFCn	デジタル・フィルタの動作制御
0	デジタル・フィルタ・オフ
1	デジタル・フィルタ・オン
デジタル・フィルタは、高速モード時にのみ使用できます。	
高速モード時は、DFCnビットの設定により転送クロックが変化することはありません。	
デジタル・フィルタは、高速モード時にノイズ除去のために使用します。	

**注** ビット4, 5はリード・オンリーです。

**注意** ビット7, 6には必ず“0”を設定してください。

**備考** IICEn.IICEnビット = 0のとき、CLDn, DADnビットは0がリードされます。

## (5) IIC機能拡張レジスタ0-2 (IICX0-IICX2)

I<sup>2</sup>C0nの機能拡張を設定するレジスタです（高速モード時のみ有効）。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

CLXnビットの設定は、IICCLn.SMCn, CLn1, CLn0ビットと、OCKSm.OCKSTHm, OCKSm1, OCKSm0ビット（m = 0, 1）と組み合わせて設定します（19.4 (6) I<sup>2</sup>C0nの転送クロックの設定方法参照）。

IICXnレジスタは、IICCn.IICEnビット = 0のときに設定してください。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H	R/W	アドレス：IICX0 FFFFFFFD85H, IICX1 FFFFFFFD95H, IICX2 FFFFFFFDA5H							
		7	6	5	4	3	2	1	①
IICXn		0	0	0	0	0	0	0	CLXn
(n = 0-2)									

(6) I<sup>2</sup>C0nの転送クロックの設定方法

I<sup>2</sup>C0nの転送クロック周波数（f<sub>SCL</sub>）は、次の計算式により求められます（n = 0-2）。

$$f_{SCL} = 1 / (m \times T + t_R + t_F)$$

m = 12, 18, 24, 36, 44, 48, 54, 60, 66, 72, 86, 88, 96, 132, 172, 176, 198, 220, 258, 344(表19-2 クロックの設定参照)

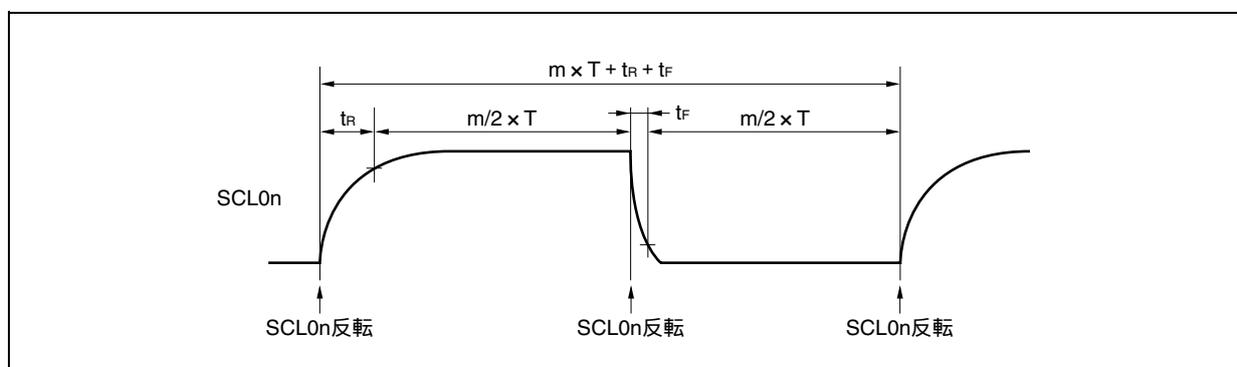
T : 1/f<sub>XX</sub>

t<sub>R</sub> : SCL0n端子立ち上がり時間

t<sub>F</sub> : SCL0n端子立ち下がり時間

たとえば、f<sub>XX</sub> = 19.2 MHz, m = 198, t<sub>R</sub> = 200 ns, t<sub>F</sub> = 50 nsの場合のI<sup>2</sup>C0nの転送クロック周波数（f<sub>SCL</sub>）は、次の計算式により求められます。

$$f_{SCL} = 1 / (198 \times 52 \text{ ns} + 200 \text{ ns} + 50 \text{ ns}) \quad 94.7 \text{ kHz}$$



選択クロックは、IICCLn.SMCn, CLn1, CLn0ビット、IICXn.CLXnビット、OCKSm.OCKSTHm, OCKSm1, OCKSm0ビットを組み合わせて設定します（n = 0-2, m = 0, 1）。

表19 - 2 クロックの設定 (1/2)

IICX0	IICCL0			選択クロック	転送クロック	設定可能なメイン・クロック 周波数 (f <sub>xx</sub> ) の範囲	動作モード	
	ビット0	ビット3	ビット1					ビット0
	CLX0	SMC0	CL01					CL00
0	0	0	0	f <sub>xx</sub> (OCKS0 = 18H設定時)	f <sub>xx</sub> /44	2.50 MHz f <sub>xx</sub> 4.19 MHz	標準モード (SMC0ビット = 0)	
				f <sub>xx</sub> /2 (OCKS0 = 10H設定時)	f <sub>xx</sub> /88	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 (OCKS0 = 11H設定時)	f <sub>xx</sub> /132	6.00 MHz f <sub>xx</sub> 12.57 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 (OCKS0 = 12H設定時)	f <sub>xx</sub> /176	8.00 MHz f <sub>xx</sub> 16.76 MHz		
				f <sub>xx</sub> /5 (OCKS0 = 13H設定時)	f <sub>xx</sub> /220	10.00 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
0	0	0	1	f <sub>xx</sub> (OCKS0 = 18H設定時)	f <sub>xx</sub> /86	4.19 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz	標準モード (SMC0ビット = 0)	
				f <sub>xx</sub> /2 (OCKS0 = 10H設定時)	f <sub>xx</sub> /172	8.38 MHz f <sub>xx</sub> 16.76 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 (OCKS0 = 11H設定時)	f <sub>xx</sub> /258	12.57 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 (OCKS0 = 12H設定時)	f <sub>xx</sub> /344	16.76 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
0	0	1	0	f <sub>xx</sub> <sup>注</sup>	f <sub>xx</sub> /86	4.19 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
0	0	1	1	f <sub>xx</sub> (OCKS0 = 18H設定時)	f <sub>xx</sub> /66	f <sub>xx</sub> = 6.40 MHz		
				f <sub>xx</sub> /2 (OCKS0 = 10H設定時)	f <sub>xx</sub> /132	f <sub>xx</sub> = 12.80 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 (OCKS0 = 11H設定時)	f <sub>xx</sub> /198	f <sub>xx</sub> = 19.20 MHz		
0	1	0	X	f <sub>xx</sub> (OCKS0 = 18H設定時)	f <sub>xx</sub> /24	4.19 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		高速モード (SMC0ビット = 1)
				f <sub>xx</sub> /2 (OCKS0 = 10H設定時)	f <sub>xx</sub> /48	8.00 MHz f <sub>xx</sub> 16.76 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 (OCKS0 = 11H設定時)	f <sub>xx</sub> /72	12.00 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 (OCKS0 = 12H設定時)	f <sub>xx</sub> /96	16.00 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
0	1	1	0	f <sub>xx</sub> <sup>注</sup>	f <sub>xx</sub> /24	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
0	1	1	1	f <sub>xx</sub> (OCKS0 = 18H設定時)	f <sub>xx</sub> /18	f <sub>xx</sub> = 6.40 MHz		
				f <sub>xx</sub> /2 (OCKS0 = 10H設定時)	f <sub>xx</sub> /36	f <sub>xx</sub> = 12.80 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 (OCKS0 = 11H設定時)	f <sub>xx</sub> /54	f <sub>xx</sub> = 19.20 MHz		
1	1	0	X	f <sub>xx</sub> (OCKS0 = 18H設定時)	f <sub>xx</sub> /12	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 4.19 MHz		
				f <sub>xx</sub> /2 (OCKS0 = 10H設定時)	f <sub>xx</sub> /24	8.00 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 (OCKS0 = 11H設定時)	f <sub>xx</sub> /36	12.00 MHz f <sub>xx</sub> 12.57 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 (OCKS0 = 12H設定時)	f <sub>xx</sub> /48	16.00 MHz f <sub>xx</sub> 16.67 MHz		
				f <sub>xx</sub> /5 (OCKS0 = 13H設定時)	f <sub>xx</sub> /60	f <sub>xx</sub> = 20.00 MHz		
1	1	1	0	f <sub>xx</sub> <sup>注</sup>	f <sub>xx</sub> /12	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 4.19 MHz		
上記以外				設定禁止	-	-	-	

注 OCKS0レジスタの設定値によらずf<sub>xx</sub>になるので、OCKS0レジスタ = 00H (I<sup>2</sup>C分周クロックは停止状態) を設定してください。

備考 X : don't care

表19-2 クロックの設定 (2/2)

IICXm	IICCLm			選択クロック	転送クロック	設定可能なメイン・クロック 周波数 (f <sub>xx</sub> ) の範囲	動作モード	
	ビット0	ビット3	ビット1					ビット0
	CLXm	SMCm	CLm1					CLm0
0	0	0	0	f <sub>xx</sub> (OCKS1 = 18H設定時)	f <sub>xx</sub> /44	2.50 MHz f <sub>xx</sub> 4.19 MHz	標準モード ( SMCm ビット = 0 )	
				f <sub>xx</sub> /2 ( OCKS1 = 10H設定時 )	f <sub>xx</sub> /88	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 ( OCKS1 = 11H設定時 )	f <sub>xx</sub> /132	6.00 MHz f <sub>xx</sub> 12.57 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 ( OCKS1 = 12H設定時 )	f <sub>xx</sub> /176	8.00 MHz f <sub>xx</sub> 16.76 MHz		
				f <sub>xx</sub> /5 ( OCKS1 = 13H設定時 )	f <sub>xx</sub> /220	10.00 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
0	0	0	1	f <sub>xx</sub> ( OCKS1 = 18H設定時 )	f <sub>xx</sub> /86	4.19 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz	標準モード ( SMCm ビット = 0 )	
				f <sub>xx</sub> /2 ( OCKS1 = 10H設定時 )	f <sub>xx</sub> /172	8.38 MHz f <sub>xx</sub> 16.76 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 ( OCKS1 = 11H設定時 )	f <sub>xx</sub> /258	12.57 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 ( OCKS1 = 12H設定時 )	f <sub>xx</sub> /344	16.76 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
0	0	1	0	f <sub>xx</sub> <sup>注</sup>	f <sub>xx</sub> /86	4.19 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
0	0	1	1	f <sub>xx</sub> ( OCKS1 = 18H設定時 )	f <sub>xx</sub> /66	f <sub>xx</sub> = 6.40 MHz		
				f <sub>xx</sub> /2 ( OCKS1 = 10H設定時 )	f <sub>xx</sub> /132	f <sub>xx</sub> = 12.80 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 ( OCKS1 = 11H設定時 )	f <sub>xx</sub> /198	f <sub>xx</sub> = 19.20 MHz		
0	1	0	X	f <sub>xx</sub> ( OCKS1 = 18H設定時 )	f <sub>xx</sub> /24	4.19 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		高速モード ( SMCm ビット = 1 )
				f <sub>xx</sub> /2 ( OCKS1 = 10H設定時 )	f <sub>xx</sub> /48	8.00 MHz f <sub>xx</sub> 16.76 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 ( OCKS1 = 11H設定時 )	f <sub>xx</sub> /72	12.00 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 ( OCKS1 = 12H設定時 )	f <sub>xx</sub> /96	16.00 MHz f <sub>xx</sub> 20.00 MHz		
0	1	1	0	f <sub>xx</sub> <sup>注</sup>	f <sub>xx</sub> /24	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
0	1	1	1	f <sub>xx</sub> ( OCKS1 = 18H設定時 )	f <sub>xx</sub> /18	f <sub>xx</sub> = 6.40 MHz		
				f <sub>xx</sub> /2 ( OCKS1 = 10H設定時 )	f <sub>xx</sub> /36	f <sub>xx</sub> = 12.80 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 ( OCKS1 = 11H設定時 )	f <sub>xx</sub> /54	f <sub>xx</sub> = 19.20 MHz		
1	1	0	X	f <sub>xx</sub> ( OCKS1 = 18H設定時 )	f <sub>xx</sub> /12	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 4.19 MHz		
				f <sub>xx</sub> /2 ( OCKS1 = 10H設定時 )	f <sub>xx</sub> /24	8.00 MHz f <sub>xx</sub> 8.38 MHz		
				f <sub>xx</sub> /3 ( OCKS1 = 11H設定時 )	f <sub>xx</sub> /36	12.00 MHz f <sub>xx</sub> 12.57 MHz		
				f <sub>xx</sub> /4 ( OCKS1 = 12H設定時 )	f <sub>xx</sub> /48	16.00 MHz f <sub>xx</sub> 16.67 MHz		
				f <sub>xx</sub> /5 ( OCKS1 = 13H設定時 )	f <sub>xx</sub> /60	f <sub>xx</sub> = 20.00 MHz		
1	1	1	0	f <sub>xx</sub> <sup>注</sup>	f <sub>xx</sub> /12	4.00 MHz f <sub>xx</sub> 4.19 MHz		
上記以外				設定禁止	-	-	-	

注 OCKS1レジスタの設定値によらずf<sub>xx</sub>になるので、OCKS1レジスタ = 00H (I<sup>2</sup>C分周クロックは停止状態) を設定してください。

備考1. m = 1, 2

2. X : don't care

## (7) IIC分周クロック選択レジスタ0, 1 (OCKS0, OCKS1)

I<sup>2</sup>C0<sub>n</sub>の分周クロックを制御するレジスタです (n = 0-2)。

OCKS0レジスタでI<sup>2</sup>C00の分周クロックを、OCKS1レジスタでI<sup>2</sup>C01, I<sup>2</sup>C02の分周クロックを制御します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : OCKS0 FFFFF340H, OCKS1 FFFFF344H

	7	6	5	4	3	2	1	0
OCKSm	0	0	0	OCKSEN <sub>m</sub>	OCKSTH <sub>m</sub>	0	OCKSm1	OCKSm0

(m = 0, 1)

OCKSEN <sub>m</sub>	I <sup>2</sup> C分周クロック動作指定
0	I <sup>2</sup> C分周クロック動作停止
1	I <sup>2</sup> C分周クロック動作許可

OCKSTH <sub>m</sub>	OCKSm1	OCKSm0	I <sup>2</sup> C分周クロック選択
0	0	0	f <sub>xx</sub> /2
0	0	1	f <sub>xx</sub> /3
0	1	0	f <sub>xx</sub> /4
0	1	1	f <sub>xx</sub> /5
1	0	0	f <sub>xx</sub>
その他			設定禁止

## (8) IICシフト・レジスタ0-2 (IIC0-IIC2)

このレジスタは、シリアル・クロックに同期してシリアル送受信(シフト動作)を行うためのものです。

8ビット単位でリード/ライト可能ですが、データ転送中にIIC<sub>n</sub>レジスタへデータを書き込まないでください。

IIC<sub>n</sub>レジスタには、ウェイト期間中にだけアクセス(リード/ライト)してください。ウェイト期間中を除く通信状態でのIIC<sub>n</sub>レジスタへのアクセスは禁止です。ただし、マスタになる場合は、送信トリガ・ビット(IIC<sub>n</sub>.STT<sub>n</sub>ビット)をセット(1)したあと、1回だけライトできます。

ウェイト期間中のIIC<sub>n</sub>レジスタへの書き込みにより、ウェイト解除しデータ転送を開始します(n = 0-2)。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : IIC0 FFFFFD80H, IIC1 FFFFFD90H, IIC2 FFFFFDA0H

	7	6	5	4	3	2	1	0
IIC <sub>n</sub>								

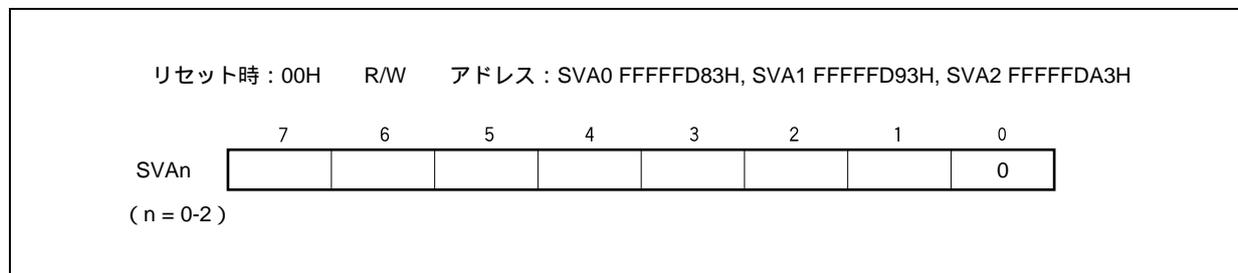
(n = 0-2)

## (9) スレーブ・アドレス・レジスタ0-2 (SVA0-SVA2)

SVAnレジスタには、I<sup>2</sup>Cバスのスレーブ・アドレスを格納します。

8ビット単位でリ - ド / ライト可能ですが、ビット0は0に固定されています。ただし、IICSn.STDnビット = 1 (スタート・コンディション検出) のときの書き換えは禁止です。

リセットにより00Hになります。



## 19.5 I<sup>2</sup>Cバス・モードの機能

### 19.5.1 端子構成

シリアル・クロック端子 (SCL0n) と、シリアル・データ・バス端子 (SDA0n) の構成は、次のようになっています (n=0-2)。

SCL0n ... シリアル・クロックを入出力するための端子。

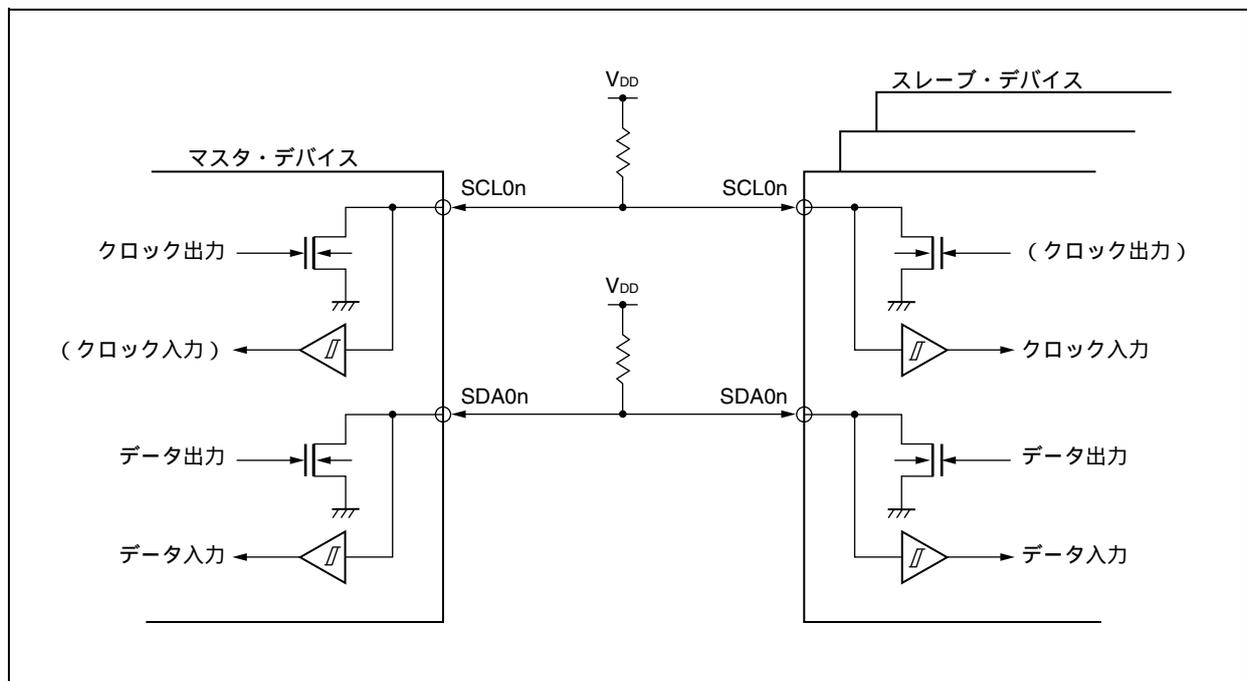
マスタ、スレーブともに、出力はN-chオープン・ドレイン。入力はシュミット入力。

SDA0n ... シリアル・データの入出力兼用端子。

マスタ、スレーブともに、出力はN-chオープン・ドレイン。入力はシュミット入力。

シリアル・クロック・ラインおよびシリアル・データ・バス・ラインは、出力がN-chオープン・ドレインのため、外部にプルアップ抵抗が必要となります。

図19-6 端子構成図

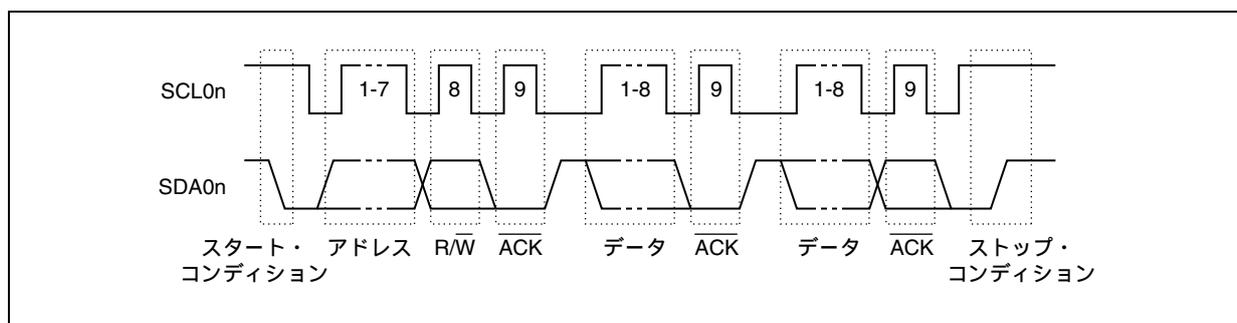


## 19.6 I<sup>2</sup>Cバスの定義および制御方法

I<sup>2</sup>Cバスのシリアル・データ通信フォーマットおよび、使用する信号の意味について次に説明します。

I<sup>2</sup>Cバスのシリアル・データ・バス上に生成されている“スタート・コンディション”，“アドレス”，“転送方向指定”，“データ”および“ストップ・コンディション”の各転送タイミングを次に示します。

図19-7 I<sup>2</sup>Cバスのシリアル・データ転送タイミング



スタート・コンディション，スレーブ・アドレス，ストップ・コンディションはマスタが生成します。

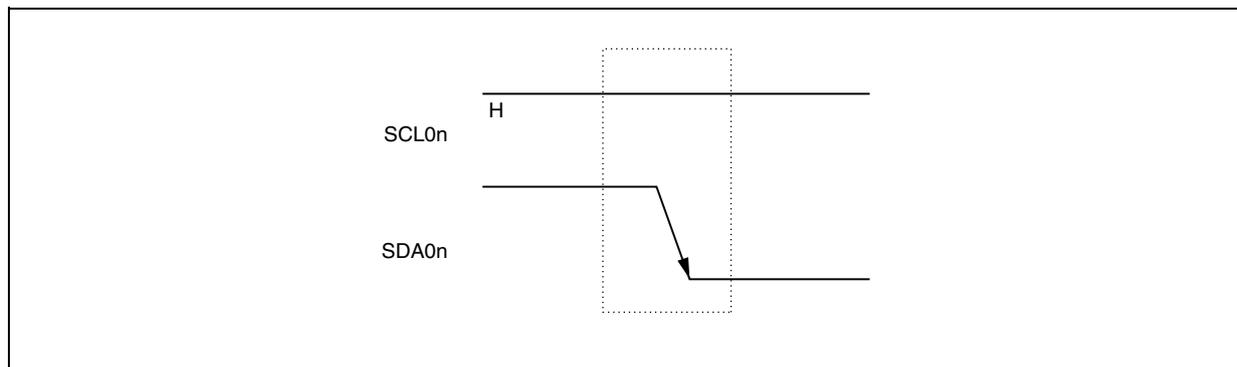
アクノリッジ ( $\overline{\text{ACK}}$ ) は，マスタ，スレーブのどちらでも生成できます（通常，8ビット・データの受信側が生成します）。

シリアル・クロック（SCL0n）は，マスタが出力し続けます。ただし，スレーブはSCL0n端子のロウ・レベル期間を延長し，ウエイトを挿入できます（ $n=0-2$ ）。

### 19. 6. 1 スタート・コンディション

SCL0n端子がハイ・レベルのときに、SDA0n端子がハイ・レベルからロウ・レベルに変化するとスタート・コンディションとなります。SCL0n, SDA0n端子のスタート・コンディションはマスタがスレーブに対してシリアル転送を開始するときに出力する信号です。スレーブとして使用する場合は、スタート・コンディションを検出できません (n = 0-2)。

図19 - 8 スタート・コンディション



スタート・コンディションは、ストップ・コンディション検出状態 (IICSn.SPDnビット = 1) のときに IICn.STTnビットをセット(1)すると出力されます。また、スタート・コンディションを検出すると、IICSn.STDnビットがセット(1)されます (n = 0-2)。

**注意** ほかのデバイス同士の通信中にV850ES/JG3-LのIICn.IICEnビットをセット(1)した場合、通信ラインの状態によってスタート・コンディションを検出することがあります。IICn.IICEnビットのセット(1)は、必ずSCL0n, SDA0nラインがハイ・レベルの状態で行ってください。

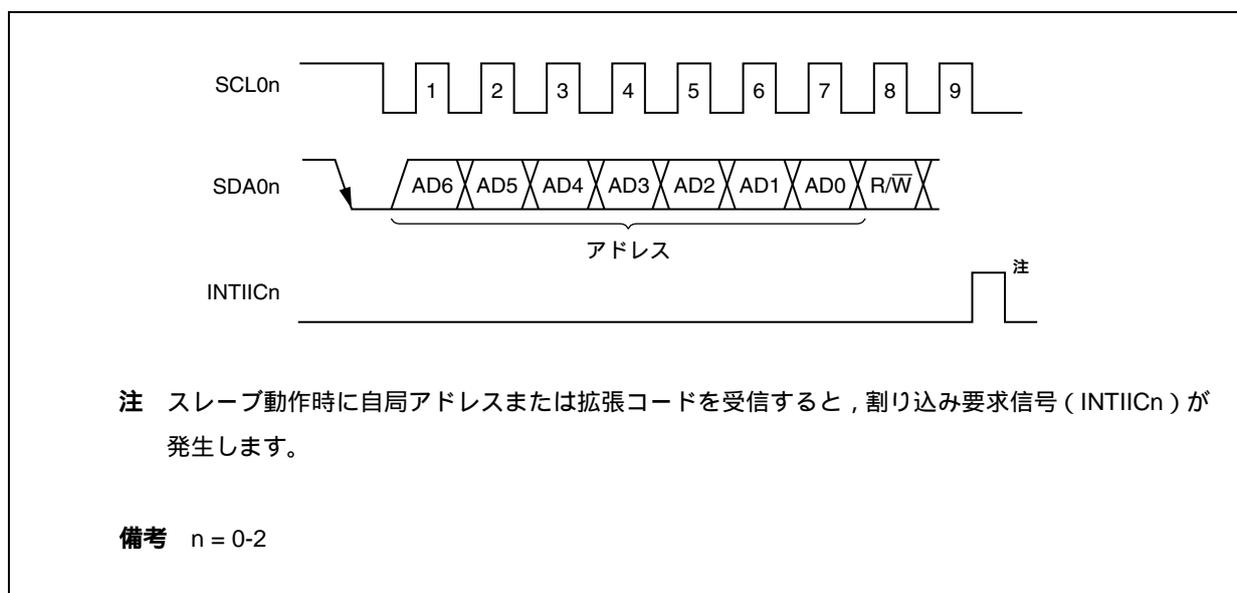
## 19.6.2 アドレス

スタート・コンディションに続く7ビット・データはアドレスと定義されています。

アドレスは、マスタがバス・ラインに接続されている複数のスレーブの中から、特定のスレーブを選択するために出力する7ビット・データです。したがって、バス・ライン上のスレーブは、すべて異なるアドレスにしておく必要があります。

スレーブは、ハードウェアでこの条件を検出し、さらに、7ビット・データがSVAnレジスタと一致しているかを調べます。このとき、7ビット・データとSVAnレジスタの値が一致すると、そのスレーブが選択されたことになり、以後、マスタがスタート・コンディションまたはストップ・コンディションを生成するまでマスタとの通信を行います (n=0-2)。

図19-9 アドレス



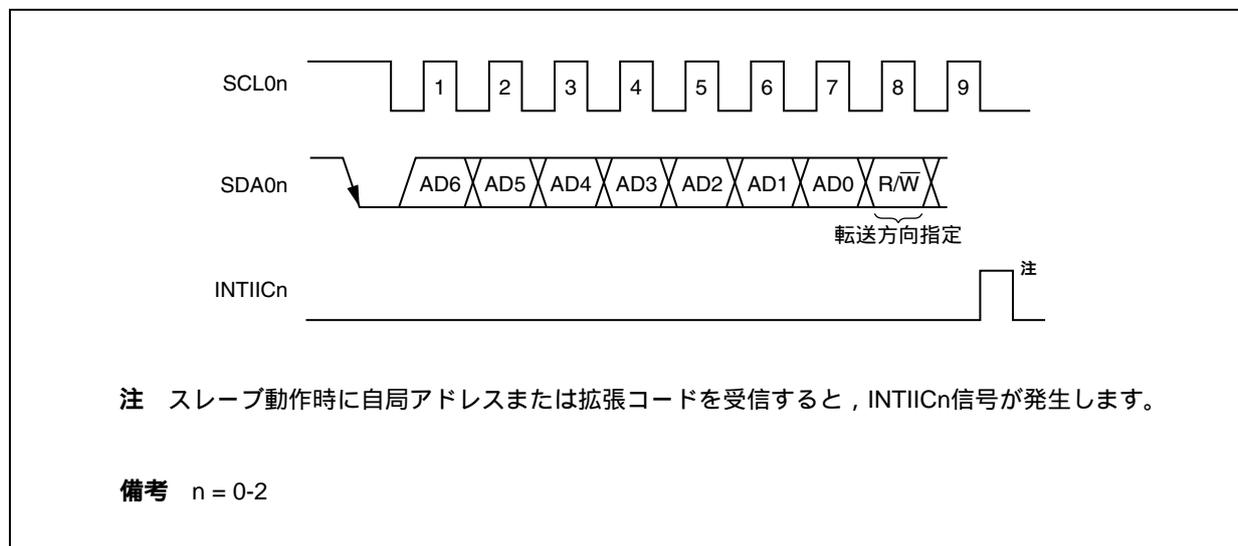
アドレスは、スレーブのアドレスと19.6.3 **転送方向指定**に説明する転送方向を合わせて8ビットとしてIICnレジスタに書き込むと出力します。また、受信したアドレスはIICnレジスタに書き込まれます (n=0-2)。  
なお、スレーブのアドレスは、IICnレジスタの上位7ビットに割り当てられます。

### 19.6.3 転送方向指定

マスタは、7ビットのアドレスに続いて、転送方向を指定するための1ビット・データを送信します。

この転送方向指定ビットが0のとき、マスタがスレーブにデータを送信することを示します。また、転送方向指定ビットが1のとき、マスタがスレーブからデータを受信することを示します。

図19 - 10 転送方向指定



### 19.6.4 アクノリッジ (ACK)

アクノリッジ (ACK) によって、送信側と受信側におけるシリアル・データの状態を確認することができます。

受信側は、8ビット・データを受信するごとにアクノリッジを返します。

送信側は通常、8ビット・データ送信後、アクノリッジを受信します。受信側からアクノリッジが返されたとき、受信が正しく行われたものとして処理を続けます。アクノリッジの検出は、IICSn.ACKDnビットで確認できます。

マスタが受信で最終データを受信したときはアクノリッジを返さず、ストップ・コンディションを生成します。スレーブが受信でアクノリッジを返さないとき、マスタはストップ・コンディションまたはリスタート・コンディションを生成し、送信を中止します。アクノリッジが返らない場合、次の要因が考えられます。

受信が正しく行われていない。

最終データの受信が終わっている。

アドレス指定した受信側が存在しない。

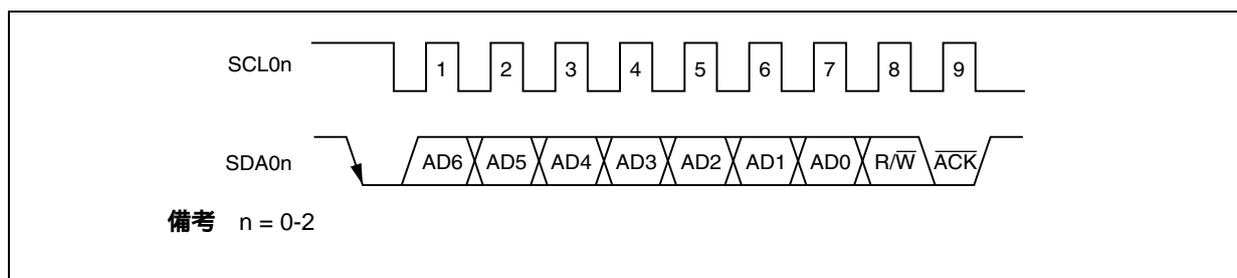
アクノリッジ生成は、受信側が9クロック目にSDA0nラインをロウ・レベルにすることによって行われます(正常受信)。

IICn.ACKEnビットをセット(1)することによって、アクノリッジが自動生成可能な状態になります。7ビットのアドレス情報に続く8ビット目のデータによりIICn.TRCnビットが設定されます。受信(TRCnビット = 0)の場合は、通常、ACKEnビットをセット(1)してください。

スレーブ受信動作時(TRCnビット = 0)にデータを受信できなくなったとき、または次のデータを必要としないときには、ACKEnビットをクリア(0)し、マスタ側に受信ができないことを示してください。

マスタ受信動作時(TRCnビット = 0)に、次のデータを必要としない場合、アクノリッジを生成しないようにACKEnビットをクリア(0)してください。これによって、スレーブ送信側にデータの終わりを知らせます(送信停止)。

図19-11 アクノリッジ



自局アドレス受信時は、ACKEnビットの値にかかわらずアクノリッジを自動生成します。自局アドレス以外の受信時は、アクノリッジを生成しません(NACK)。

拡張コード受信時は、あらかじめACKEnビットをセット(1)しておくことによってアクノリッジを生成します。データ受信時のアクノリッジ生成方法は、ウェイト・タイミングの設定により次のように異なります。

- ・8クロック・ウェイト選択時(IICn.WTIMnビット = 0) :

ウェイト解除を行う前にACKEnビットをセット(1)することによって、SCL0n端子の8クロック目の立ち下がりに同期してアクノリッジを生成します。

- ・9クロック・ウェイト選択時(WTIMnビット = 1) :

あらかじめACKEnビットをセット(1)することによって、アクノリッジを生成します。

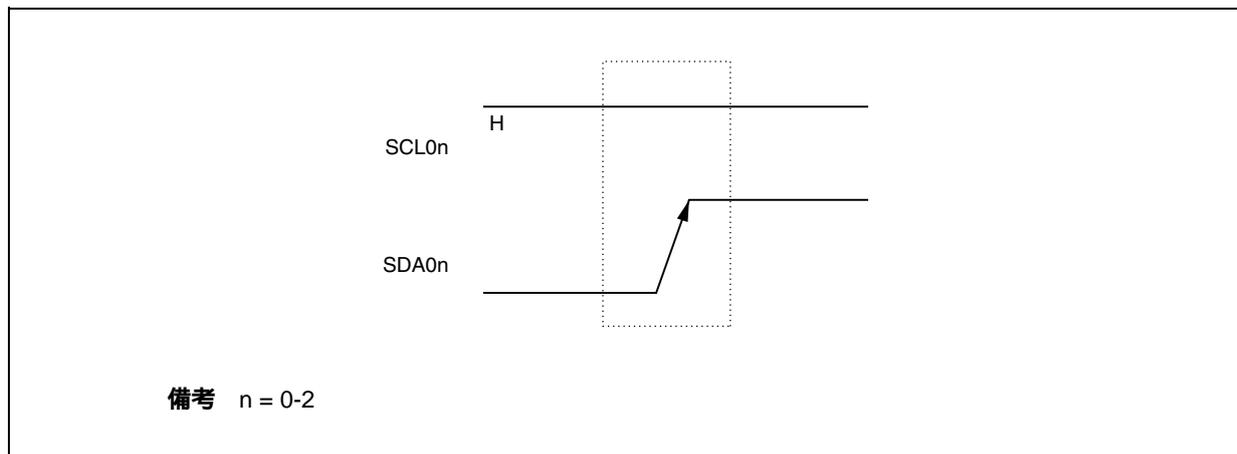
備考 n = 0-2

### 19.6.5 ストップ・コンディション

SCL0n端子がハイ・レベルのときに、SDA0n端子がロウ・レベルからハイ・レベルに変化すると、ストップ・コンディションとなります ( $n=0-2$ )。

ストップ・コンディションは、マスタがスレーブに対してシリアル転送が終了したときに生成します。スレーブとして使用する場合は、ストップ・コンディションを検出できます。

図19 - 12 ストップ・コンディション



ストップ・コンディションは、IICn.SPTnビットをセット (1) すると発生します。また、ストップ・コンディションを検出するとIICn.SPnビットがセット (1) され、IICn.SPIEnビットがセット (1) されている場合には割り込み要求信号 (INTIICn) が発生します ( $n=0-2$ )。

## 19.6.6 ウェイト

ウェイトは、マスタまたはスレーブがデータの送受信が準備中（ウェイト状態）であることを相手に知らせます。

SCL0n端子をロウ・レベルにすることにより、相手にウェイト状態を知らせます。マスタ、スレーブ両方のウェイト状態が解除されると、次の転送を開始できます（ $n = 0-2$ ）。

図19 - 13 ウェイト（1/2）

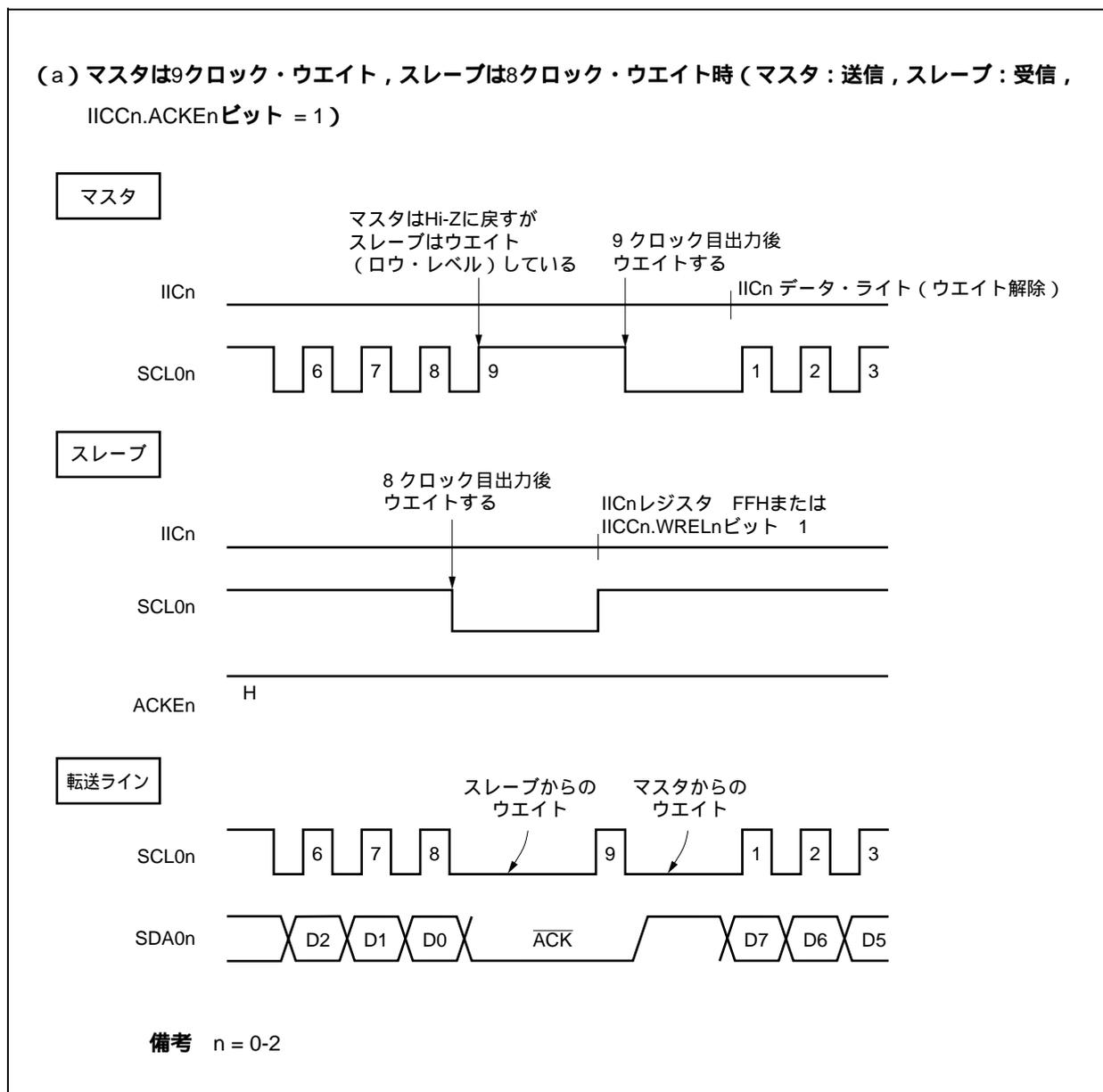
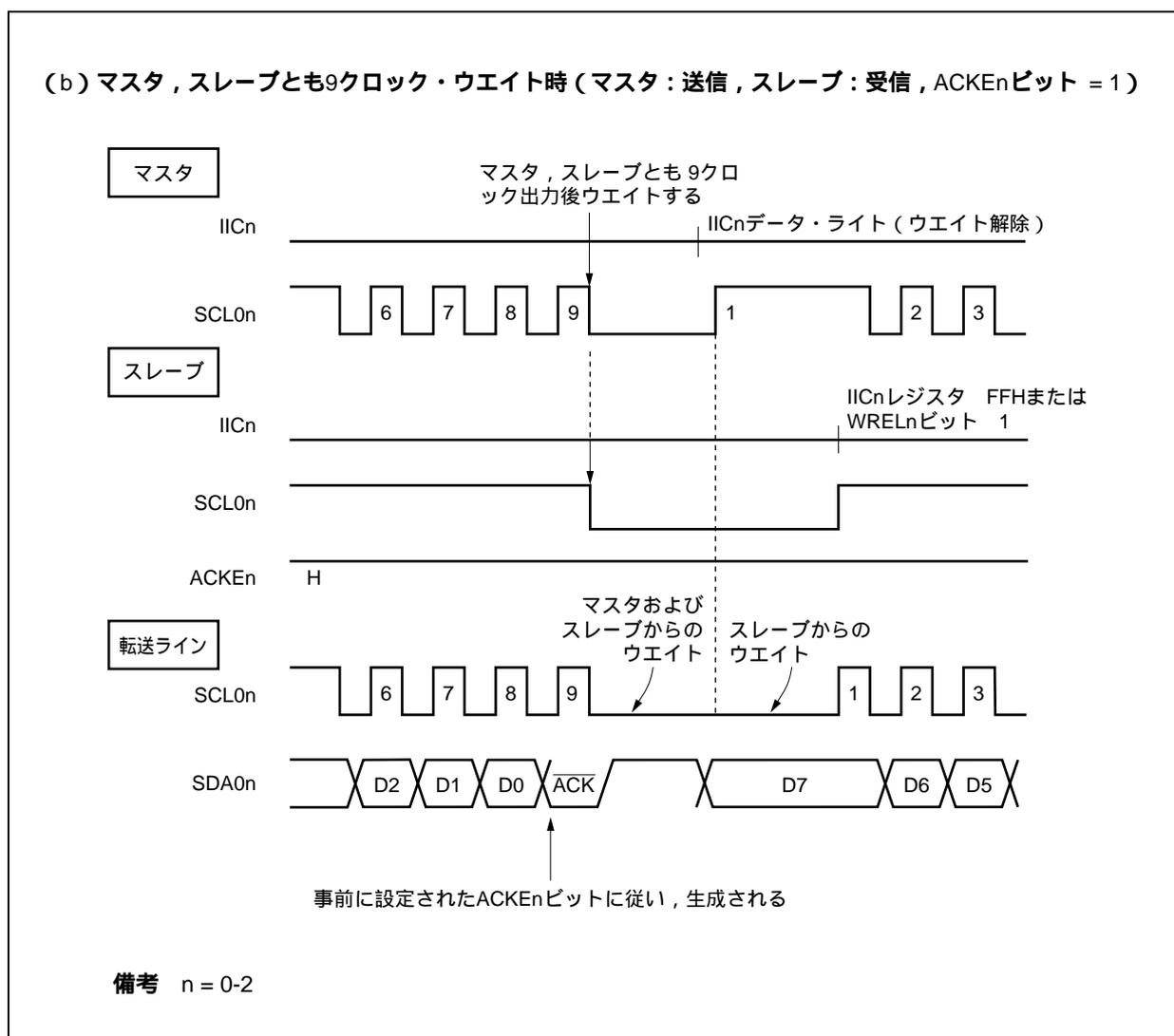


図19 - 13 ウェイト (2/2)



ウェイトは, IICn.WTImnビットの設定により自動的に発生します (n = 0-2)。

通常, 受信側はWRELnビット = 1またはIICnレジスタ FFHライトにするとウェイトを解除し, 送信側はIICnレジスタにデータを書き込むとウェイトを解除します。

マスタの場合は, 次の方法でもウェイトを解除できます。

- ・ IICn.STTnビット = 1
- ・ IICn.SPTnビット = 1

### 19.6.7 ウェイト解除方法

I<sup>2</sup>C0nでは、通常、次のような処理でウェイトを解除できます (n = 0-2)。

- ・ IICnレジスタへのデータの書き込み
- ・ IICn.WRELnビットのセット (1) (ウェイト解除)
- ・ IICn.STTnビットのセット (1) (スタート・コンディションの生成)
- ・ IICn.SPTnビットのセット (1) (ストップ・コンディションの生成)

これらのウェイト解除処理を実行した場合、I<sup>2</sup>C0nはウェイトを解除し通信が再開されます。

ウェイトを解除してデータ(アドレスを含む)を送信する場合には、IICnレジスタにデータを書き込んでください。

ウェイト解除後にデータを受信する場合、またはデータ送信を完了する場合には、WRELnビットをセット(1)してください。

ウェイト解除後にリスタート・コンディションを生成する場合には、STTnビットをセット(1)してください。

ウェイト解除後にストップ・コンディションを生成する場合には、SPTnビットをセット(1)してください。

1回のウェイト状態に対して、1回だけ解除処理を実行してください。

たとえば、WRELnビットのセット(1)によるウェイト解除後、IICnレジスタへのデータ書き込みを実施した場合には、SDA0nラインの変化タイミングとIICnレジスタへの書き込みタイミングの競合により、SDA0nラインへの出力データが間違っただけになる可能性があります。

このような処理以外でも、通信を途中で中止した場合には、IICn.IICEnビットをクリア(0)すると通信を停止するので、ウェイトを解除できます。

I<sup>2</sup>Cバスがノイズなどによりデッド・ロックしてしまった場合には、IICn.LRELnビットをセット(1)すると通信から退避するので、ウェイトを解除できます。

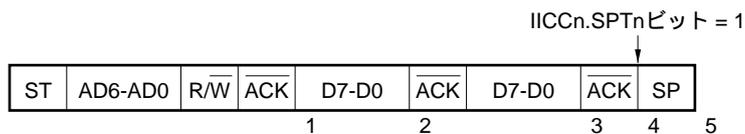
## 19.7 I<sup>2</sup>C 割り込み要求信号 (INTIICn)

次に、INTIICn 割り込み要求信号発生タイミングと、INTIICn 信号タイミングでの IICSn レジスタの値を示します (n = 0-2)。

### 19.7.1 マスタ動作

#### (1) Start ~ Address ~ Data ~ Data ~ Stop (通常送受信)

IICn.WTIMn ビット = 0 のとき



1 : IICSn レジスタ = 1000X110B

2 : IICSn レジスタ = 1000X000B

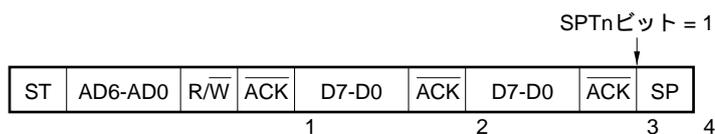
3 : IICSn レジスタ = 1000X000B (WTIMn ビット = 1)

4 : IICSn レジスタ = 1000XX00B

5 : IICSn レジスタ = 00000001B

- 備考1.** 必ず発生  
SPIEn ビット = 1 のときだけ発生  
X 任意
2. n = 0-2

WTIMn ビット = 1 のとき



1 : IICSn レジスタ = 1000X110B

2 : IICSn レジスタ = 1000X100B

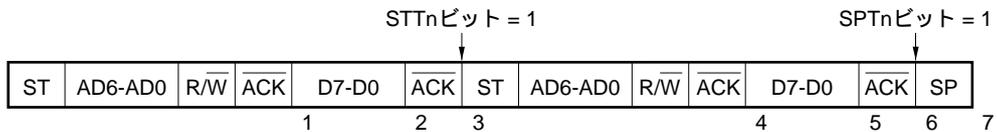
3 : IICSn レジスタ = 1000XX00B

4 : IICSn レジスタ = 00000001B

- 備考1.** 必ず発生  
SPIEn ビット = 1 のときだけ発生  
X 任意
2. n = 0-2

## (2) Start ~ Address ~ Data ~ Start ~ Address ~ Data ~ Stop (リスタート)

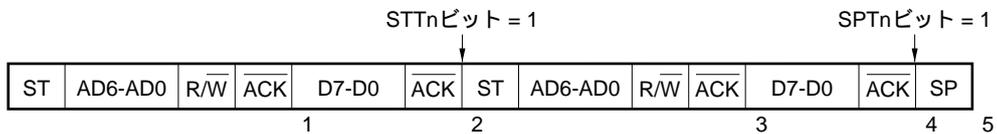
WTIMnビット = 0のとき



- 1 : IICSnレジスタ = 1000X110B
- 2 : IICSnレジスタ = 1000X000B (WTIMnビット = 1)
- 3 : IICSnレジスタ = 1000XX00B (WTIMnビット = 0)
- 4 : IICSnレジスタ = 1000X110B (WTIMnビット = 0)
- 5 : IICSnレジスタ = 1000X000B (WTIMnビット = 1)
- 6 : IICSnレジスタ = 1000XX00B
- 7 : IICSnレジスタ = 00000001B

- 備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生
- X 任意
2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき

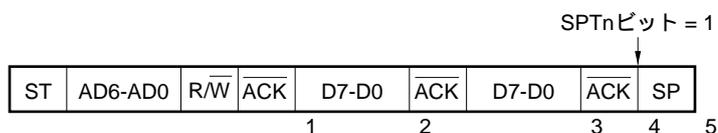


- 1 : IICSnレジスタ = 1000X110B
- 2 : IICSnレジスタ = 1000XX00B
- 3 : IICSnレジスタ = 1000X110B
- 4 : IICSnレジスタ = 1000XX00B
- 5 : IICSnレジスタ = 00000001B

- 備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生
- X 任意
2. n = 0-2

## (3) Start ~ Code ~ Data ~ Data ~ Stop (拡張コード送信)

WTIMnビット = 0のとき



1 : IICSnレジスタ = 1010X110B

2 : IICSnレジスタ = 1010X000B

3 : IICSnレジスタ = 1010X000B (WTIMnビット = 1)

4 : IICSnレジスタ = 1010XX00B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

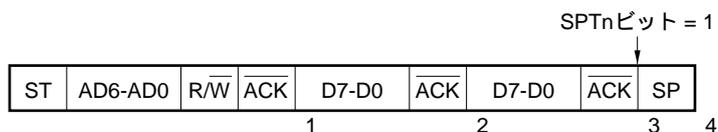
**備考1.** 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき



1 : IICSnレジスタ = 1010X110B

2 : IICSnレジスタ = 1010X100B

3 : IICSnレジスタ = 1010XX00B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

**備考1.** 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## 19.7.2 スレーブ動作 (スレーブ・アドレス・データ受信時 (アドレス一致))

(1) Start ~ Address ~ Data ~ Data ~ Stop

IICn.WTIMnビット = 0のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2	3		4

1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001X000B

3 : IICSnレジスタ = 0001X000B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

IICn.SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2	3		4

1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001X100B

3 : IICSnレジスタ = 0001XX00B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (2) Start ~ Address ~ Data ~ Start ~ Address ~ Data ~ Stop

WTIMnビット = 0のとき (リスタート後, アドレス一致)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2					3	4	5

1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001X000B

3 : IICSnレジスタ = 0001X110B

4 : IICSnレジスタ = 0001X000B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき (リスタート後, アドレス一致)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2					3	4	5

1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001XX00B

3 : IICSnレジスタ = 0001X110B

4 : IICSnレジスタ = 0001XX00B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (3) Start ~ Address ~ Data ~ Start ~ Code ~ Data ~ Stop

WTIMnビット = 0のとき (リスタート後, 拡張コード受信)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2					3	4	5

1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001X000B

3 : IICSnレジスタ = 0010X010B

4 : IICSnレジスタ = 0010X000B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき (リスタート後, 拡張コード受信)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP	
				1	2					3	4	5	6

1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001XX00B

3 : IICSnレジスタ = 0010X010B

4 : IICSnレジスタ = 0010X110B

5 : IICSnレジスタ = 0010XX00B

6 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (4) Start ~ Address ~ Data ~ Start ~ Address ~ Data ~ Stop

WTIMnビット = 0 のとき (リスタート後, アドレス不一致 (拡張コード以外))



1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001X000B

3 : IICSnレジスタ = 00000X10B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

**備考1.** 必ず発生  
SPIEnビット = 1 のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1 のとき (リスタート後, アドレス不一致 (拡張コード以外))



1 : IICSnレジスタ = 0001X110B

2 : IICSnレジスタ = 0001XX00B

3 : IICSnレジスタ = 00000X10B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

**備考1.** 必ず発生  
SPIEnビット = 1 のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## 19.7.3 スレーブ動作 (拡張コード受信時)

(1) Start ~ Code ~ Data ~ Data ~ Stop

IICn.WTIMnビット = 0のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1		2		3	4

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X000B

3 : IICSnレジスタ = 0010X000B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

**備考1.** 必ず発生

IICn.SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1	2		3		4
								5

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X110B

3 : IICSnレジスタ = 0010X100B

4 : IICSnレジスタ = 0010XX00B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

**備考1.** 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (2) Start ~ Code ~ Data ~ Start ~ Address ~ Data ~ Stop

WTIMnビット = 0のとき (リスタート後, アドレス一致)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1		2					3	4	5

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X000B

3 : IICSnレジスタ = 0001X110B

4 : IICSnレジスタ = 0001X000B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき (リスタート後, アドレス一致)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1	2		3				4		5 6

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X110B

3 : IICSnレジスタ = 0010XX00B

4 : IICSnレジスタ = 0001X110B

5 : IICSnレジスタ = 0001XX00B

6 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (3) Start ~ Code ~ Data ~ Start ~ Code ~ Data ~ Stop

WTIMnビット = 0のとき (リスタート後, 拡張コード受信)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1		2				3		4	5

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X000B

3 : IICSnレジスタ = 0010X010B

4 : IICSnレジスタ = 0010X000B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき (リスタート後, 拡張コード受信)

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP	
			1	2		3			4	5		6	7

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X110B

3 : IICSnレジスタ = 0010XX00B

4 : IICSnレジスタ = 0010X010B

5 : IICSnレジスタ = 0010X110B

6 : IICSnレジスタ = 0010XX00B

7 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (4) Start ~ Code ~ Data ~ Start ~ Address ~ Data ~ Stop

WTIMnビット = 0のとき (リスタート後, アドレス不一致 (拡張コード以外))

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1		2					3		4

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X000B

3 : IICSnレジスタ = 00000X10B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき (リスタート後, アドレス不一致 (拡張コード以外))

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1	2		3				4		5

1 : IICSnレジスタ = 0010X010B

2 : IICSnレジスタ = 0010X110B

3 : IICSnレジスタ = 0010XX00B

4 : IICSnレジスタ = 00000X10B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## 19.7.4 通信不参加の動作

(1) Start ~ Code ~ Data ~ Data ~ Stop

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
----	---------	-----	-----	-------	-----	-------	-----	----

1

1 : IICSnレジスタ = 00000001B

**備考1.** SPIEnビット = 1のときだけ発生

2. n = 0-2

### 19.7.5 アービトレーション負けの動作 (アービトレーション負けのあと、スレーブとして動作)

#### (1) スレーブ・アドレス・データ送信中にアービトレーションに負けた場合

IICn.WTIMnビット = 0のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2		3	4

1 : IICSnレジスタ = 0101X110B (例 割り込み処理中にIICSn.ALDnビットをリード)

2 : IICSnレジスタ = 0001X000B

3 : IICSnレジスタ = 0001X000B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

IICn.SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2		3	4

1 : IICSnレジスタ = 0101X110B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

2 : IICSnレジスタ = 0001X100B

3 : IICSnレジスタ = 0001XX00B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (2) 拡張コード送信中にアービトレーションに負けた場合

WTIMnビット = 0のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
			1		2		3	4

1 : IICSnレジスタ = 0110X010B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

2 : IICSnレジスタ = 0010X000B

3 : IICSnレジスタ = 0010X000B

4 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP	
			1	2		3		4	5

1 : IICSnレジスタ = 0110X010B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

2 : IICSnレジスタ = 0010X110B

3 : IICSnレジスタ = 0010X100B

4 : IICSnレジスタ = 0010XX00B

5 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

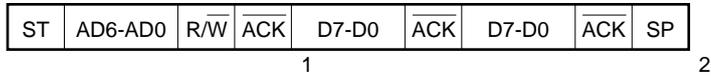
SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## 19.7.6 アービトレーション負けの動作(アービトレーション負けのあと,不参加)

## (1) スレーブ・アドレス・データ送信中にアービトレーションに負けた場合



1 : IICSnレジスタ = 01000110B (例 割り込み処理中にIICSn.ALDnビットをリード)

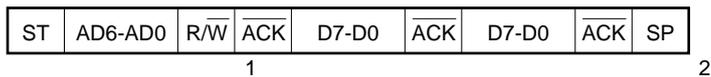
2 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

IICn.SPIEnビット = 1のときだけ発生

2. n = 0-2

## (2) 拡張コード送信中にアービトレーションに負けた場合



1 : IICSnレジスタ = 0110X010B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

ソフトウェアでIICn.LRELnビット = 1を設定

2 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

## (3) データ転送時にアービトレーションに負けた場合

IICn.WTIMnビット = 0のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2			3

1 : IICSnレジスタ = 10001110B

2 : IICSnレジスタ = 01000000B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

3 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-D0	ACK	D7-D0	ACK	SP
				1	2			3

1 : IICSnレジスタ = 10001110B

2 : IICSnレジスタ = 01000100B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

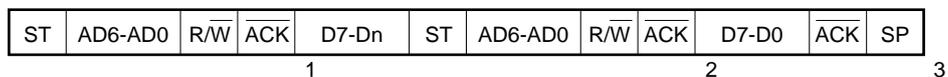
3 : IICSnレジスタ = 00000001B

備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生

2. n = 0-2

## (4) データ転送時にリスタート・コンディションで負けた場合

## 拡張コード以外 (例 アドレス不一致)



1 : IICSnレジスタ = 1000X110B

2 : IICSnレジスタ = 01000110B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

3 : IICSnレジスタ = 00000001B

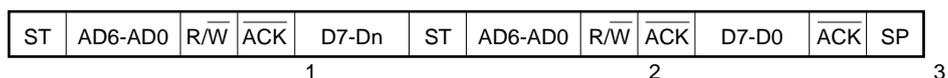
**備考1.** 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

Dn = D6-D0

2. n = 0-2

## 拡張コード



1 : IICSnレジスタ = 1000X110B

2 : IICSnレジスタ = 0110X010B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)

ソフトウェアでIICn.LRELnビット = 1を設定

3 : IICSnレジスタ = 00000001B

**備考1.** 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生

X 任意

Dn = D6-D0

2. n = 0-2

## (5) データ転送時にストップ・コンディションで負けた場合

ST	AD6-AD0	R/W	ACK	D7-Dn	SP
			1		2

1 : IICSnレジスタ = 1000X110B

2 : IICSnレジスタ = 01000001B

**備考1.**       必ず発生  
                  SPIEnビット = 1のときだけ発生

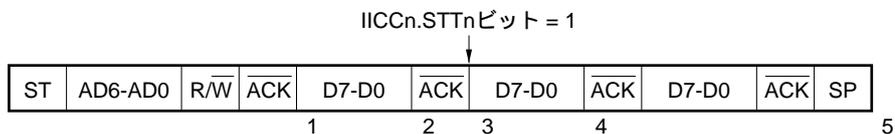
X   任意

2. Dn = D6-D0

n = 0-2

(6) リスタート・コンディションを発生しようとしたが、SDA0n端子がロウ・レベルでアービトレーションに  
負けた場合

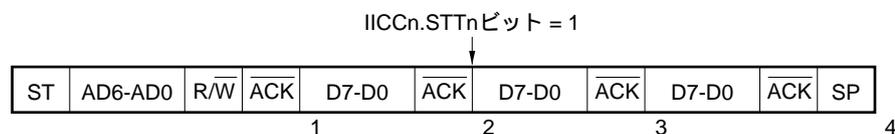
WTIMnビット = 0のとき



- 1 : IICSnレジスタ = 1000X110B
- 2 : IICSnレジスタ = 1000X000B ( WTIMnビット = 1 )
- 3 : IICSnレジスタ = 1000XX00B ( WTIMnビット = 0 )
- 4 : IICSnレジスタ = 01000000B ( 例 割り込み処理中にALDnビットをリード )
- 5 : IICSnレジスタ = 00000001B

- 備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生  
X 任意
2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき

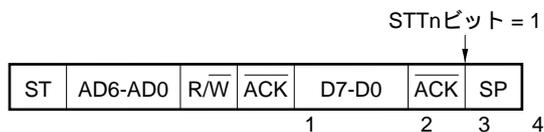


- 1 : IICSnレジスタ = 1000X110B
- 2 : IICSnレジスタ = 1000XX00B
- 3 : IICSnレジスタ = 01000100B ( 例 割り込み処理中にALDnビットをリード )
- 4 : IICSnレジスタ = 00000001B

- 備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生  
X 任意
2. n = 0-2

(7) リスタート・コンディションを発生しようとして、ストップ・コンディションでアービトレーションに負けた場合

WTIMnビット = 0 のとき



1 : IICSnレジスタ = 1000X110B

2 : IICSnレジスタ = 1000X000B (WTIMnビット = 1)

3 : IICSnレジスタ = 1000XX00B

4 : IICSnレジスタ = 01000001B

備考1. 必ず発生

SPIEnビット = 1 のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

WTIMnビット = 1 のとき



1 : IICSnレジスタ = 1000X110B

2 : IICSnレジスタ = 1000XX00B

3 : IICSnレジスタ = 01000001B

備考1. 必ず発生

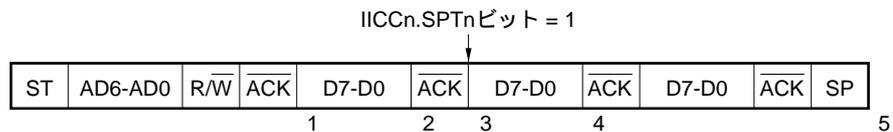
SPIEnビット = 1 のときだけ発生

X 任意

2. n = 0-2

(8) ストップ・コンディションを発生しようとしたが、SDA0n端子がロウ・レベルでアービトレーションに負けた場合

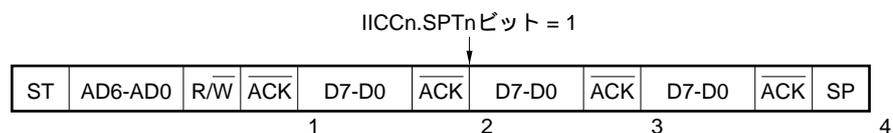
WTIMnビット = 0のとき



- 1 : IICSnレジスタ = 1000X110B
- 2 : IICSnレジスタ = 1000X000B (WTIMnビット = 1)
- 3 : IICSnレジスタ = 1000XX00B (WTIMnビット = 0)
- 4 : IICSnレジスタ = 01000000B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)
- 5 : IICSnレジスタ = 00000001B

- 備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生  
X 任意
2. n = 0-2

WTIMnビット = 1のとき



- 1 : IICSnレジスタ = 1000X110B
- 2 : IICSnレジスタ = 1000XX00B
- 3 : IICSnレジスタ = 01000000B (例 割り込み処理中にALDnビットをリード)
- 4 : IICSnレジスタ = 00000001B

- 備考1. 必ず発生  
SPIEnビット = 1のときだけ発生  
X 任意
2. n = 0-2

## 19.8 割り込み要求信号 (INTIICn) 発生タイミングおよびウェイト制御

IICn.WTIMnビットの設定で、次に示すタイミングでINTIICn信号が発生して、ウェイト制御を行います (n = 0-2)。

表19-3 INTIICn信号発生タイミングおよびウェイト制御

WTIMnビット	スレーブ動作時			マスタ動作時		
	アドレス	データ受信	データ送信	アドレス	データ受信	データ送信
0	9 <sup>注1,2</sup>	8 <sup>注2</sup>	8 <sup>注2</sup>	9	8	8
1	9 <sup>注1,2</sup>	9 <sup>注2</sup>	9 <sup>注2</sup>	9	9	9

注1. スレーブのINTIICn信号およびウェイトは、SVAnレジスタに設定しているアドレスと一致したときのみ、9クロック目の立ち下がりで発生します。

また、このとき、IICn.ACKEnビットの設定にかかわらず、アクノリッジが生成されます。拡張コードを受信したスレーブは8クロック目の立ち下がりINTIICn信号を発生します。

ただし、リスタート後にアドレス不一致になった場合には、9クロック目の立ち下がりINTIICn信号を発生しますが、ウェイトは発生しません。

2. SVAnレジスタと受信したアドレスが一致せず、かつ拡張コードを受信していない場合は、INTIICn信号もウェイトも発生しません。

備考1. 表中の数字は、シリアル・クロックのクロック数を示しています。また、割り込み要求、ウェイト制御ともにシリアル・クロックの立ち下がりに同期します。

2. n = 0-2

### (1) アドレス送受信時

- ・スレーブ動作時：WTIMnビットにかかわらず、上記の注1、注2の条件により、割り込みおよびウェイト・タイミングが決まります。
- ・マスタ動作時：WTIMnビットにかかわらず、割り込みおよびウェイト・タイミングは、9クロック目の立ち下がり発生します。

### (2) データ受信時

マスタ/スレーブ動作時：WTIMnビットにより、割り込みおよびウェイト・タイミングが決まります。

### (3) データ送信時

マスタ/スレーブ動作時：WTIMnビットにより、割り込みおよびウェイト・タイミングが決まります。

#### (4) ウェイト解除方法

ウェイトの解除方法には次の4つがあります。

- ・ IICn.WRELnビット = 1
- ・ IICnレジスタのライト動作
- ・ スタート・コンディションのセット (IICn.STTnビット = 1)<sup>注</sup>
- ・ ストップ・コンディションのセット (IICn.SPTnビット = 1)<sup>注</sup>

**注** マスタのみ

8クロック・ウェイト選択 (WTIMnビット = 0) 時は、ウェイト解除前にアクノリッジの生成の有無を決定する必要があります。

**備考** n = 0-2

#### (5) ストップ・コンディション検出

ストップ・コンディションを検出すると、INTIICn信号を発生します。

**備考** n = 0-2

## 19.9 アドレスの一致検出方法

I<sup>2</sup>Cバス・モードでは、マスタがスレーブ・アドレスを送信することにより、特定のスレーブ・デバイスを選択できます。

アドレス一致の検出は、ハードウェアで自動的に行えます。SVAnレジスタに自局アドレスを設定した場合、マスタから送信されたスレーブ・アドレスとSVAnレジスタに設定したアドレスが一致したとき、または拡張コードを受信した場合だけ、INTIICn信号が発生します (n = 0-2)。

## 19.10 エラーの検出

I<sup>2</sup>Cバス・モードでは、送信中のシリアル・バス端子 (SDA0n) の状態が、送信しているデバイスのIICnレジスタにも取り込まれるため、送信開始前と送信終了後のIICnレジスタのデータを比較することにより、送信エラーを検出できます。この場合、2つのデータが異なっていれば送信エラーが発生したものと判断します (n = 0-2)。

## 19.11 拡張コード

- (1) 受信アドレスの上位4ビットが“0000”と“1111”のときを拡張コード受信として、拡張コード受信フラグ (IICSn.EXCnビット) をセットし、8クロック目の立ち下がりで割り込み要求信号 (INTIICn) を発生します (n = 0-2)。

SVAnレジスタに格納された自局アドレスは影響しません。

- (2) 10ビット・アドレス転送で、SVAnレジスタに“11110xx0”を設定し、マスタから“11110xx0”が転送されてきた場合は、次のようになります。ただしINTIICn信号は、8クロック目の立ち下がりで発生します (n = 0-2)。

上位4ビット・データの一致 : EXCnビット = 1

7ビット・データの一致 : IICSn.COInビット = 1

- (3) 割り込み要求信号発生後の処理は、拡張コードに続くデータによって異なるため、ソフトウェアが行いません。

たとえば拡張コード受信後、スレーブとして動作したくない場合は、IICn.LRELnビット = 1に設定し、次の通信待機状態となります。

表19-4 拡張コードのビットの定義

スレーブ・アドレス	R/Wビット	説明
0000 000	0	ジェネラル・コール・アドレス
0000 000	1	スタート・バイト
0000 001	x	CBUSアドレス
0000 010	x	異なるバス・フォーマット用に予約されているアドレス
1111 0xx	x	10ビット・スレーブ・アドレス指定

## 19.12 アービトレーション

複数のマスタがスタート・コンディションを同時に生成した場合（IICSn.STDnビット = 1になる前に IICn.STTnビット = 1にしたとき）、データが異なるまでクロックの調整をしながら、マスタ通信を行います。この動作をアービトレーションと呼びます（n = 0-2）。

アービトレーションに負けたマスタは、アービトレーションに負けたタイミングで、アービトレーション負けフラグ（IICSn.ALDnビット）をセット（1）し、SCL0n, SDA0nラインともハイ・インピーダンス状態にしてバスを解放します（n = 0-2）。

アービトレーションに負けたことは、次の割り込み要求信号（INTIICn）発生タイミング（8または9クロック目、ストップ・コンディション検出などで）、ソフトウェアでALDnビット = 1になっていることで検出します（n = 0-2）。

割り込み発生タイミングについては、19.7 I<sup>2</sup>C割り込み要求信号（INTIICn）を参照してください。

図19 - 14 アービトレーション・タイミング例

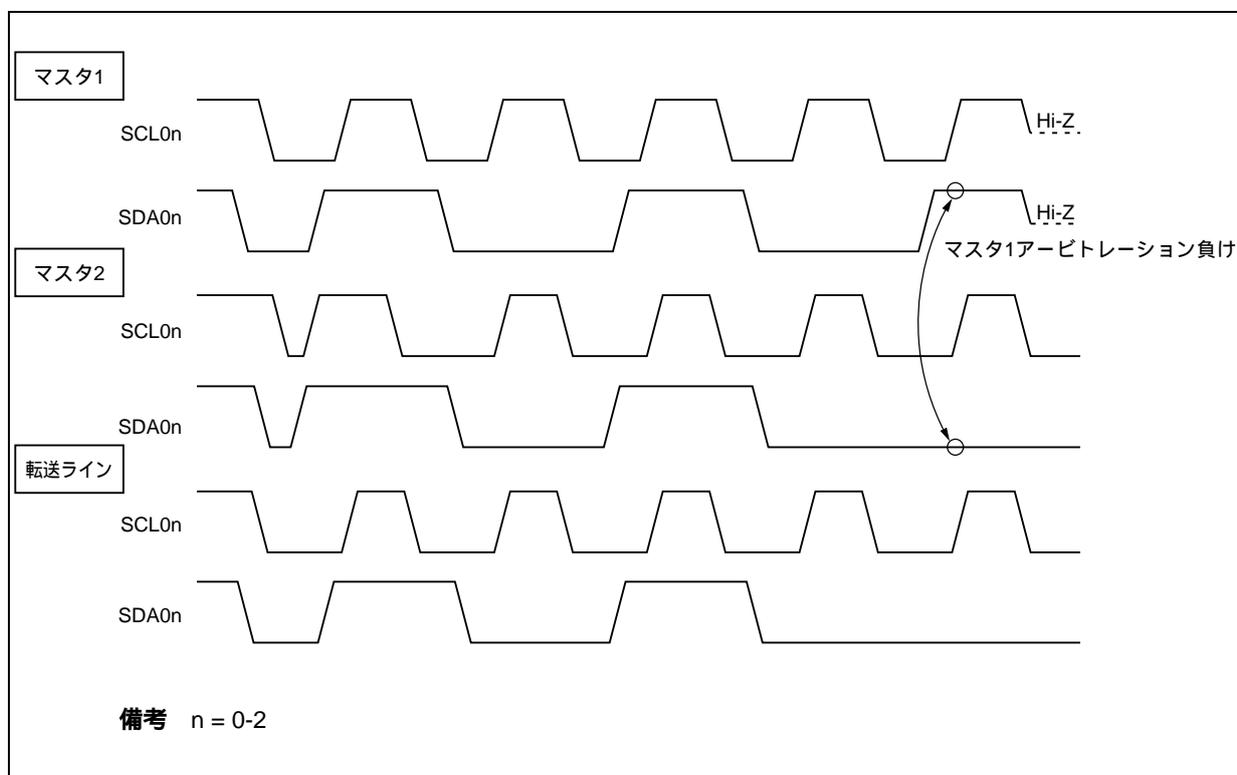


表19 - 5 アービトレーション発生時の状態と割り込み要求信号発生タイミング

アービトレーション発生時の状態	割り込み要求発生タイミング
アドレス送信中	バイト転送後8または9クロック目の立ち下がり <sup>注1</sup>
アドレス送信後のリード/ライト情報	
拡張コード送信中	
拡張コード送信後のリード/ライト情報	
データ送信中	
データ受信後のアクノリッジ転送期間中	
データ転送中, リスタート・コンディション検出	
データ転送中, ストップ・コンディション検出	ストップ・コンディション生成時 (IICn.SPIEnビット = 1時) <sup>注2</sup>
リスタート・コンディションを生成しようとしたがSDA0n端子がロウ・レベル	バイト転送後8または9クロック目の立ち下がり <sup>注1</sup>
リスタート・コンディションを生成しようとしたがストップ・コンディション検出	ストップ・コンディション生成時 (SPIEnビット = 1時) <sup>注2</sup>
ストップ・コンディションを生成しようとしたがSDA0n端子がロウ・レベル	バイト転送後8または9クロック目の立ち下がり <sup>注1</sup>
リスタート・コンディションを生成しようとしたがSCL0n端子がロウ・レベル	

- 注1. IICn.WTIMnビット = 1の場合には, 9クロック目の立ち下がりタイミングでINTIICn信号を発生します。WTIMnビット = 0および拡張コードのスレーブ・アドレス受信時には, 8クロック目の立ち下がりタイミングでINTIICn信号を発生します (n = 0-2)。
2. アービトレーションが起こる可能性がある場合, マスタ動作ではSPIEnビット = 1にしてください (n = 0-2)。

### 19.13 ウェイク・アップ機能

I<sup>2</sup>Cバスのスレーブ機能で, 自局アドレスまたは拡張コードを受信したときに割り込み要求信号 (INTIICn) が発生する機能です。アドレスが一致しないときは不要なINTIICn信号を発生せず, 効率よく処理できます。

スタート・コンディションを検出すると, ウェイク・アップ待機状態となります。マスタ (スタート・コンディションを生成した場合) でも, アービトレーション負けでスレーブになる可能性があるため, アドレスを送信しながらウェイク・アップ待機状態になります。

ただしストップ・コンディションを検出すると, ウェイク・アップ機能に関係なく, IICn.SPIEnビットの設定によって, INTIICn信号の発生許可/禁止が決定します (n = 0-2)。

## 19. 14 通信予約

### 19. 14. 1 通信予約機能許可の場合 (IICFn.IICRSVnビット = 0)

バスに不参加の状態、次にマスタ通信を行いたい場合は、通信予約を行うことにより、バス解放時にスタート・コンディションを送信できます。この場合のバスの不参加とは次の2つの状態を含みます。

- ・アービトレーションでマスタにもスレーブにもなれなかった場合
- ・拡張コードを受信してスレーブとして動作しない(アクノリッジを返さず、IICn.LRELnビット = 1でバスを解放した)とき (n = 0-2)

バスに不参加の状態、IICn.STTnビットをセット(1)すると、バスが解放されたあと(ストップ・コンディション検出後)に、自動的にスタート・コンディションを生成し、ウエイト状態になります。

バスの解放を検出(ストップ・コンディション検出)すると、IICnレジスタ・ライト操作により、マスタとしてのアドレス転送を開始します。このとき、IICn.SPIEnビットをセット(1)しておいてください(n = 0-2)。

STTnビットをセット(1)したとき、スタート・コンディションとして動作するか通信予約として動作するかはバスの状態により決定されます(n = 0-2)。

バスが解放されているとき …………… スタート・コンディション生成  
 バスが解放されていないとき(待機状態) … 通信予約

通信予約として動作するのかどうかを確認するには、STTnビットをセット(1)し、ウエイト時間をとったあと、IICSn.MSTSnnビットを確認することで行います(n = 0-2)。

ウエイト時間は、表19 - 6に示す時間をソフトウェアにより確保してください。なお、ウエイト時間はIICLn.SMCn, CLn1, CLn0ビットと、IICXn.CLXnビットにより設定できます(n = 0-2)。

表19 - 6 ウェイト時間

選択クロック	CLXn	SMCn	CLn1	CLn0	ウェイト時間
f <sub>xx</sub> ( OCKSm = 18H設定時 )	0	0	0	0	26クロック
f <sub>xx</sub> /2 ( OCKSm = 10H設定時 )	0	0	0	0	52クロック
f <sub>xx</sub> /3 ( OCKSm = 11H設定時 )	0	0	0	0	78クロック
f <sub>xx</sub> /4 ( OCKSm = 12H設定時 )	0	0	0	0	104クロック
f <sub>xx</sub> /5 ( OCKSm = 13H設定時 )	0	0	0	0	130クロック
f <sub>xx</sub> ( OCKSm = 18H設定時 )	0	0	0	1	47クロック
f <sub>xx</sub> /2 ( OCKSm = 10H設定時 )	0	0	0	1	94クロック
f <sub>xx</sub> /3 ( OCKSm = 11H設定時 )	0	0	0	1	141クロック
f <sub>xx</sub> /4 ( OCKSm = 12H設定時 )	0	0	0	1	188クロック
f <sub>xx</sub>	0	0	1	0	47クロック
f <sub>xx</sub> ( OCKSm = 18H設定時 )	0	0	1	1	37クロック
f <sub>xx</sub> /2 ( OCKSm = 10H設定時 )	0	0	1	1	74クロック
f <sub>xx</sub> /3 ( OCKSm = 11H設定時 )	0	0	1	1	111クロック
f <sub>xx</sub> ( OCKSm = 18H設定時 )	0	1	0	x	16クロック
f <sub>xx</sub> /2 ( OCKSm = 10H設定時 )	0	1	0	x	32クロック
f <sub>xx</sub> /3 ( OCKSm = 11H設定時 )	0	1	0	x	48クロック
f <sub>xx</sub> /4 ( OCKSm = 12H設定時 )	0	1	0	x	64クロック
f <sub>xx</sub>	0	1	1	0	16クロック
f <sub>xx</sub> ( OCKSm = 18H設定時 )	0	1	1	1	13クロック
f <sub>xx</sub> /2 ( OCKSm = 10H設定時 )	0	1	1	1	26クロック
f <sub>xx</sub> /3 ( OCKSm = 11H設定時 )	0	1	1	1	39クロック
f <sub>xx</sub> ( OCKSm = 18H設定時 )	1	1	0	x	10クロック
f <sub>xx</sub> /2 ( OCKSm = 10H設定時 )	1	1	0	x	20クロック
f <sub>xx</sub> /3 ( OCKSm = 11H設定時 )	1	1	0	x	30クロック
f <sub>xx</sub> /4 ( OCKSm = 12H設定時 )	1	1	0	x	40クロック
f <sub>xx</sub> /5 ( OCKSm = 13H設定時 )	1	1	0	x	50クロック
f <sub>xx</sub>	1	1	1	0	10クロック

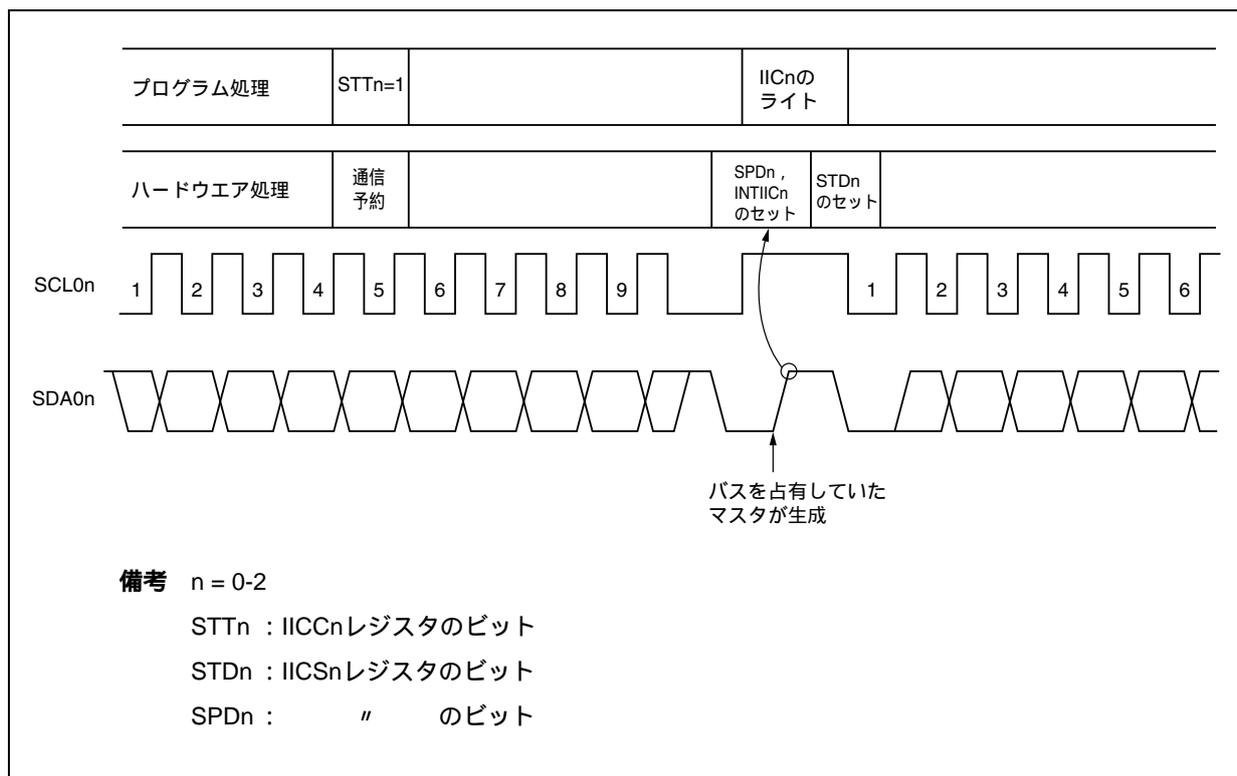
備考1. n = 0-2

m = 0, 1

2. x = Don't care

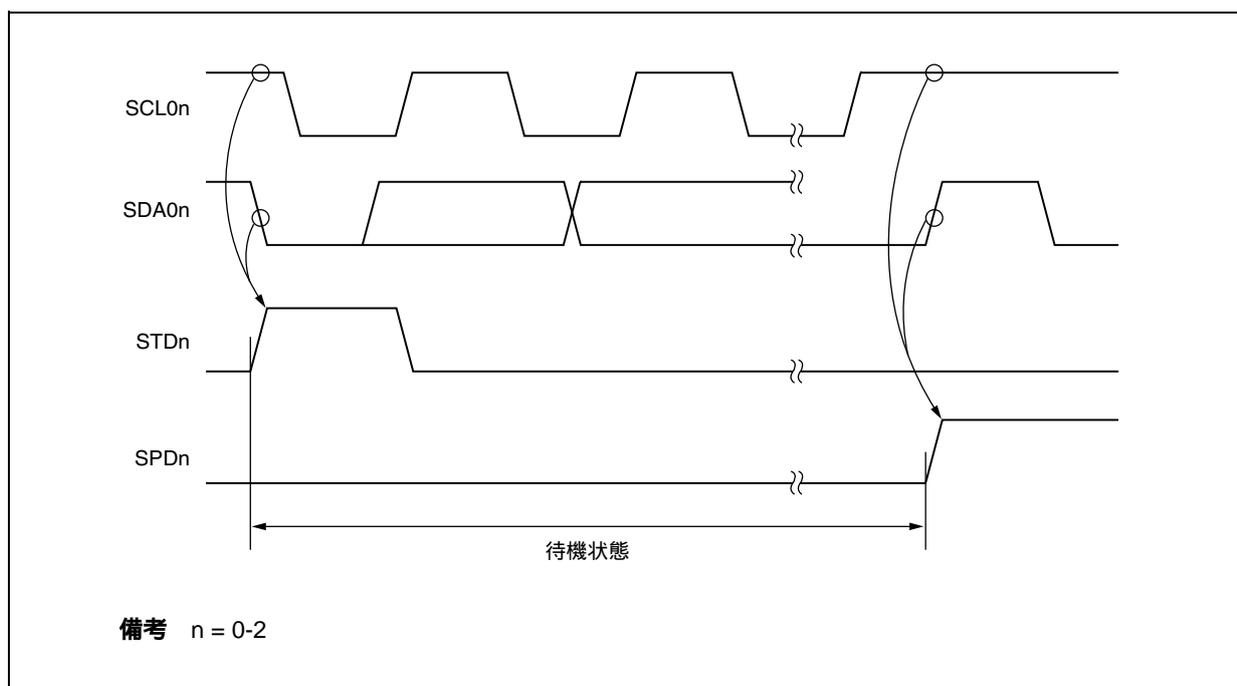
通信予約のタイミングを次に示します。

図19 - 15 通信予約のタイミング



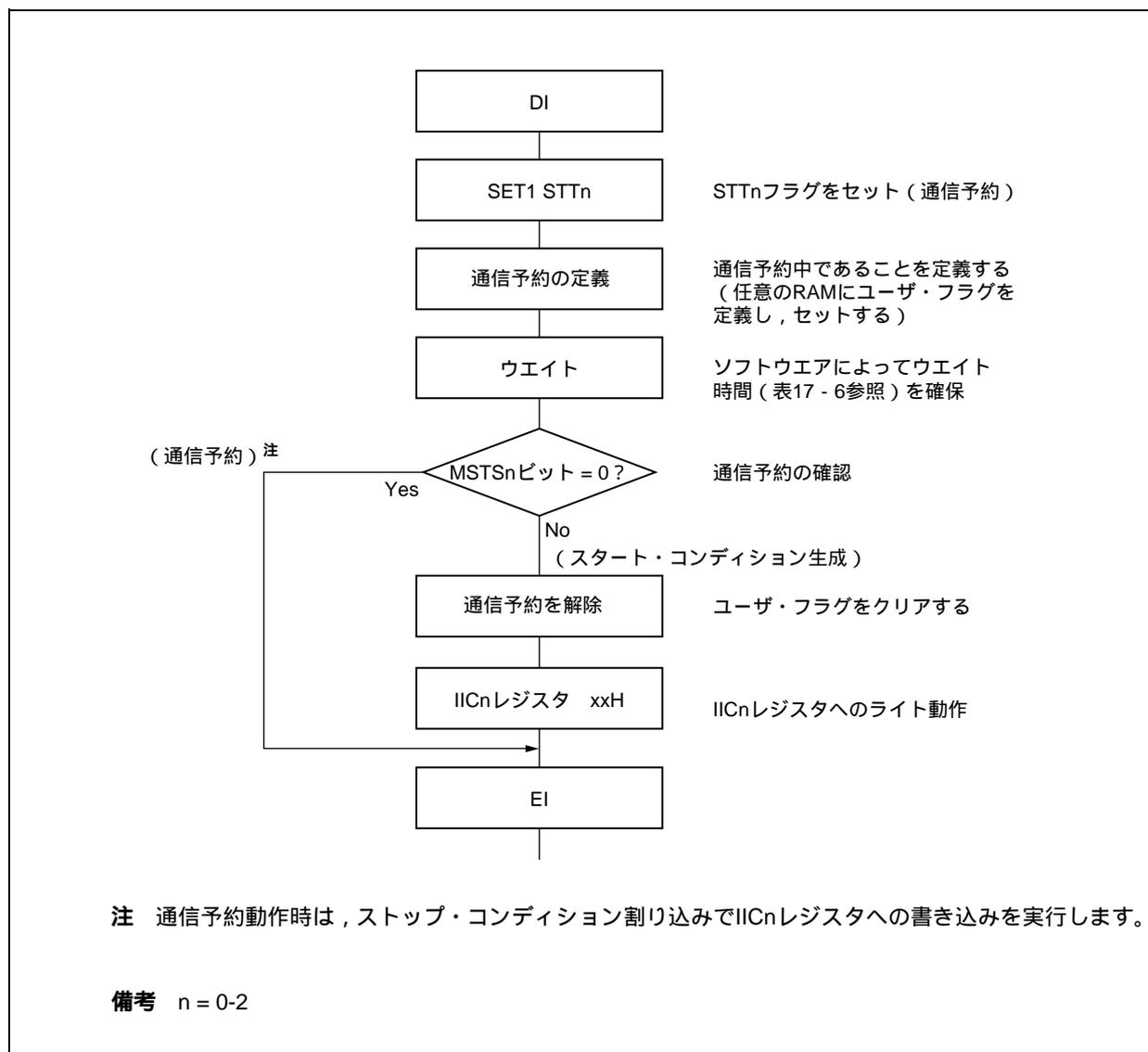
通信予約は次のタイミングで受け付けられます。IICSn.STDnビット = 1になったあと、ストップ・コンディション検出までにIICn.STTnビット = 1で通信予約をします (n = 0-2)。

図19 - 16 通信予約受け付けタイミング



次に通信予約の手順を示します。

図19 - 17 通信予約の手順



### 19. 14. 2 通信予約機能禁止の場合 (IICFn.IICRSVnビット = 1)

バスが通信中で、この通信に不参加の状態では IICFn.STTn ビットをセットすると、この要求を拒絶しスタート・コンディションを生成しません。この場合のバスの不参加とは次の2つの状態を含みます。

- ・アービトレーションでマスタにもスレーブにもなれなかった場合
- ・拡張コードを受信してスレーブとして動作しない(アクリッジを返さず、IICFn.LRELn ビット = 1 でバスを解放した) とき (n = 0-2)。

スタート・コンディションが生成されたか拒絶されたを確認するには、IICFn.STCFn フラグを確認することにより行います。STTn ビット = 1 としてから STCFn フラグがセットされるまで表 19 - 7 に示す時間がかかりますので、ソフトウェアによりこの時間を確保してください。

表 19 - 7 ウェイト時間

OCKSENm	OCKSm1	OCKSm0	CLn1	CLn0	ウェイト時間
1	0	0	0	X	10クロック
1	0	1	0	X	15クロック
1	1	0	0	X	20クロック
1	1	1	0	X	25クロック
0	0	0	1	0	5クロック

備考1. X : Don't care

2. n = 0-2

m = 0, 1

## 19.15 注意事項

### (1) IICFn.STCENnビット = 0の場合

I<sup>2</sup>C0n動作許可直後、実際のバス状態にかかわらず通信状態 (IICFn.IICBSYnビット = 1) と認識します。ストップ・コンディションを検出していない状態からマスタ通信を行おうとする場合は、まずストップ・コンディションを生成し、バスを解放してからマスタ通信を行ってください。ストップ・コンディションの生成は次の順番で行ってください。

IICCLnレジスタの設定

IICCn.IICEnビットのセット

IICCn.SPTnビットのセット

### (2) IICFn.STCENnビット = 1の場合

I<sup>2</sup>C0n動作許可直後、実際のバス状態にかかわらず解放状態 (IICBSYnビット = 0) と認識しますので、1回目のスタート・コンディションを生成 (IICCn.STTnビット = 1) する場合は、ほかの通信を破壊しないようにバスが解放されていることを確認する必要があります。

(3) ほかのデバイス同士の通信中にV850ES/JG3-LのIICCn.IICEnビットをセット (1) した場合、通信ラインの状態によってスタート・コンディションを検出することがあります。IICCn.IICEnビットのセット (1) は、必ずSCL0n, SDA0nラインがハイ・レベルの状態で行ってください。

(4) 動作許可 (IICCn.IICEnビット = 1) する前にIICCLn, IICXn, OCKSmレジスタで動作クロック周波数を決定してください。動作クロック周波数を変更する場合は、一度IICCn.IICEnビットをクリア (0) してください。

(5) IICCn.STTn, SPTnビットをセット (1) したあと、クリア (0) される前の再セットは禁止します。

(6) 送信予約をした場合には、IICCn.SPIEnビットをセット (1) してストップ・コンディション検出で割り込み要求が発生するようにしてください。割り込み要求発生後にI<sup>2</sup>Cnに通信データをライトすることによってウェイトが解除され転送が開始します。ストップ・コンディション検出で割り込みを発生させないと、スタート時には割り込み要求が発生しないため、ウェイト状態で停止します。ただし、ソフトウェアでIICSn.MSTSnビットを検出する場合には、SPIEnビットをセット (1) する必要はありません。

**備考** n = 0-2

m = 0, 1

## 19.16 通信動作

ここでは、次の3つの動作手順をフローとして示します。

### (1) シングルマスタ・システムでのマスタ動作

シングルマスタ・システムで、マスタとして使用する場合のフローを示します。

このフローは大きく「初期設定」と「通信処理」に分かれています。起動時に「初期設定」部分を実行し、スレーブとの通信が必要になったら通信に必要な準備を行って「通信処理」部分を実行します。

### (2) マルチマスタ・システムでのマスタ動作

I<sup>2</sup>C<sub>0n</sub> バスのマルチマスタ・システムでは、通信に参加した段階ではバスが解放状態にあるか使用状態にあるかが I<sup>2</sup>C バスの仕様だけでは判断できません。ここでは、一定(1フレーム)期間、データとクロックがハイ・レベルであれば、バスが解放状態としてバスに参加するようにしています。

このフローは大きく「初期設定」、「通信待ち」、「通信処理」に分かれています。ここでは、アービトレーションで負けてスレーブに指定された場合の処理は省略し、マスタとしての処理だけを示しています。起動時に「初期設定」部分を実行してバスに参加します。そのあとは「通信待ち」で、マスタとしての通信要求、またはスレーブとしての指定を待ちます。実際に通信を行うのは「通信処理」部分で、スレーブとのデータ送受信以外に、ほかのマスタとのアービトレーションにも対応しています。

### (3) スレーブ動作

I<sup>2</sup>C<sub>0n</sub> バスのスレーブとして使用する場合の例を示します。

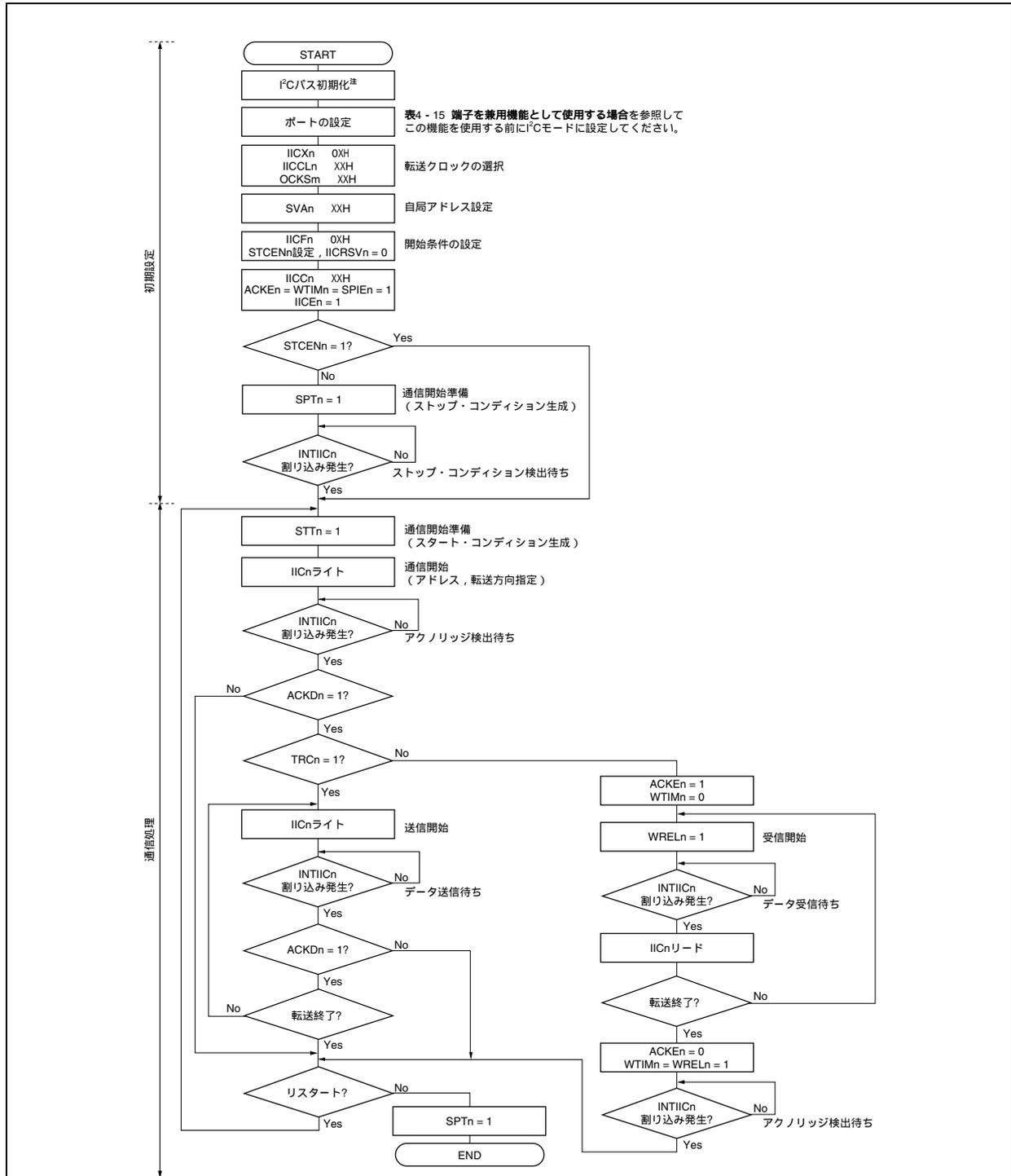
スレーブの場合には、割り込みによって動作を開始します。起動時に「初期設定」部分を実行し、そのあとは通信待ちで INTIIC<sub>n</sub> 割り込みの発生を待ちます。INTIIC<sub>n</sub> 割り込みが発生すると通信状態を判定し、フラグとしてメイン処理に引き渡します。

各フラグをチェックすることにより、必要な「通信処理」を行います。

備考 n = 0-2

19. 16. 1 シングルマスタ・システムでのマスタ動作

図19 - 18 シングルマスタ・システムでのマスタ動作



**注** 通信している製品の仕様に準拠し、I<sup>2</sup>C<sub>0</sub>nバスを解放（SCL<sub>0</sub>n, SDA<sub>0</sub>n端子 = ハイ・レベル）してください。たとえば、EEPROM<sup>®</sup>がSDA<sub>0</sub>n端子にロウ・レベルを出力した状態であれば、SCL<sub>0</sub>n端子を出力ポートに設定し、SDA<sub>0</sub>n端子が定常的にハイ・レベルになるまで、出力ポートからクロック・パルスを出力してください。

**備考1.** 送信および受信フォーマットは通信している製品の仕様に準拠してください。

2. n = 0-2, m = 0, 1

19. 16. 2 マルチマスタ・システムでのマスタ動作

図19 - 19 マルチマスタ・システムでのマスタ動作 (1/3)

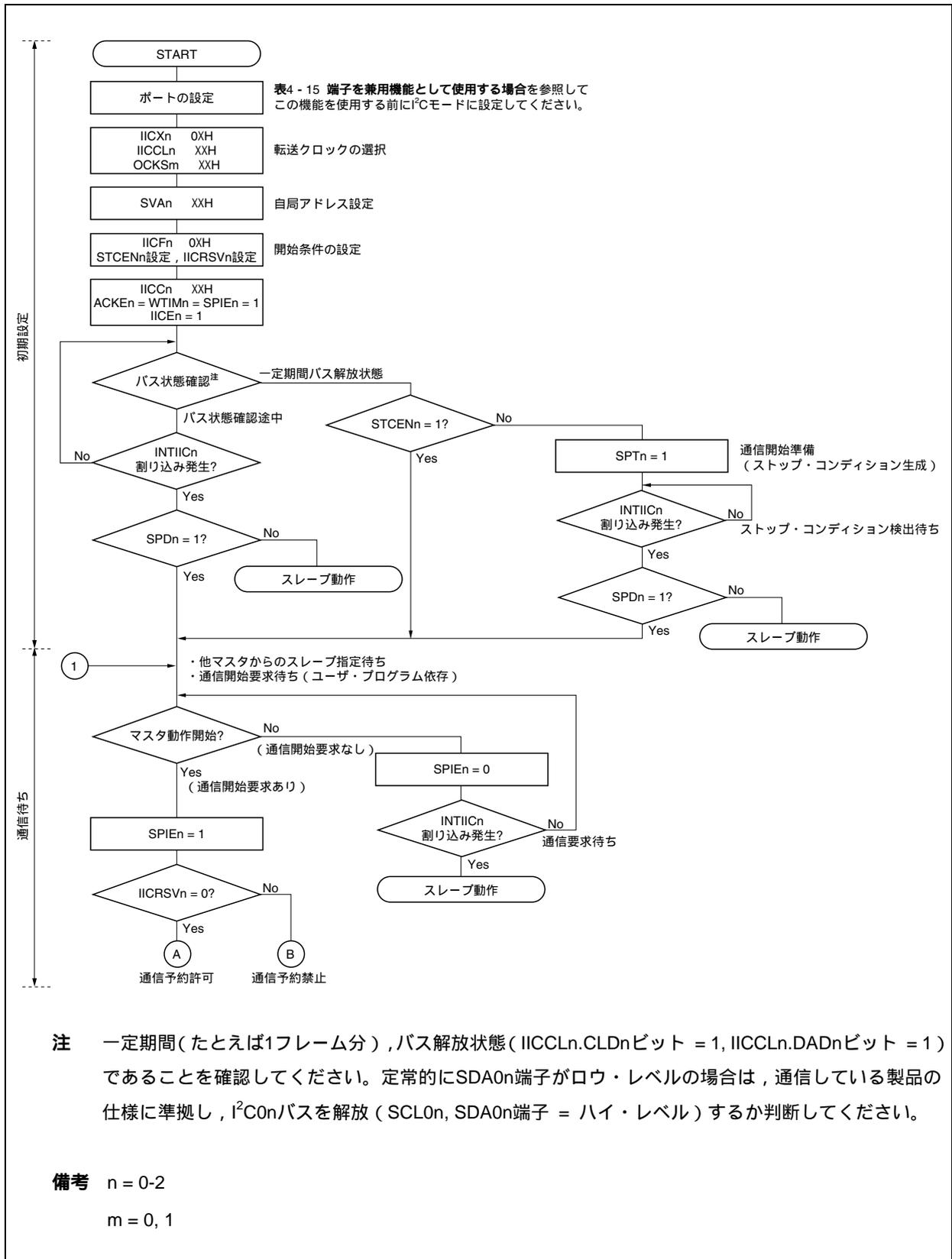


図19 - 19 マルチマスタ・システムでのマスタ動作 (2/3)

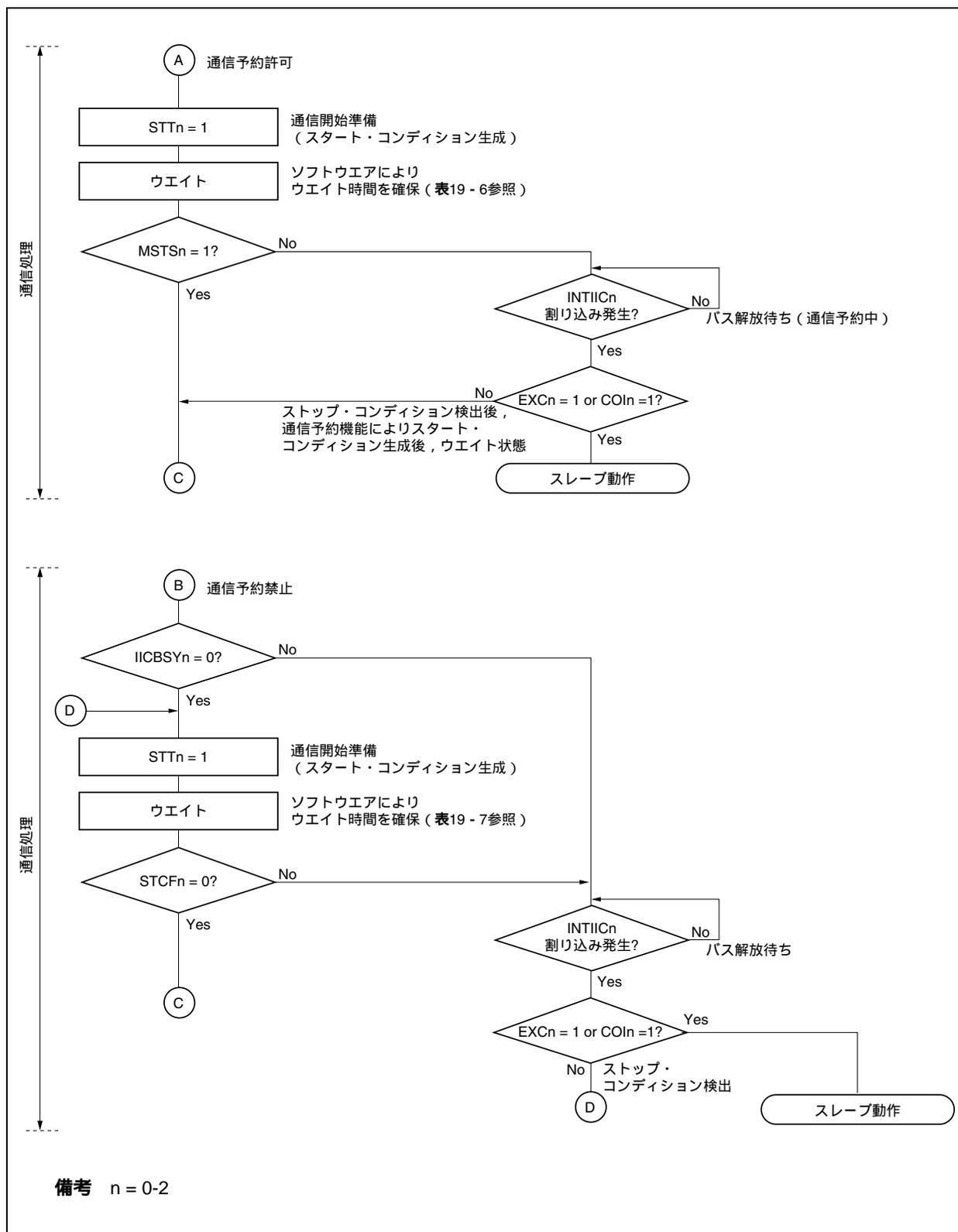
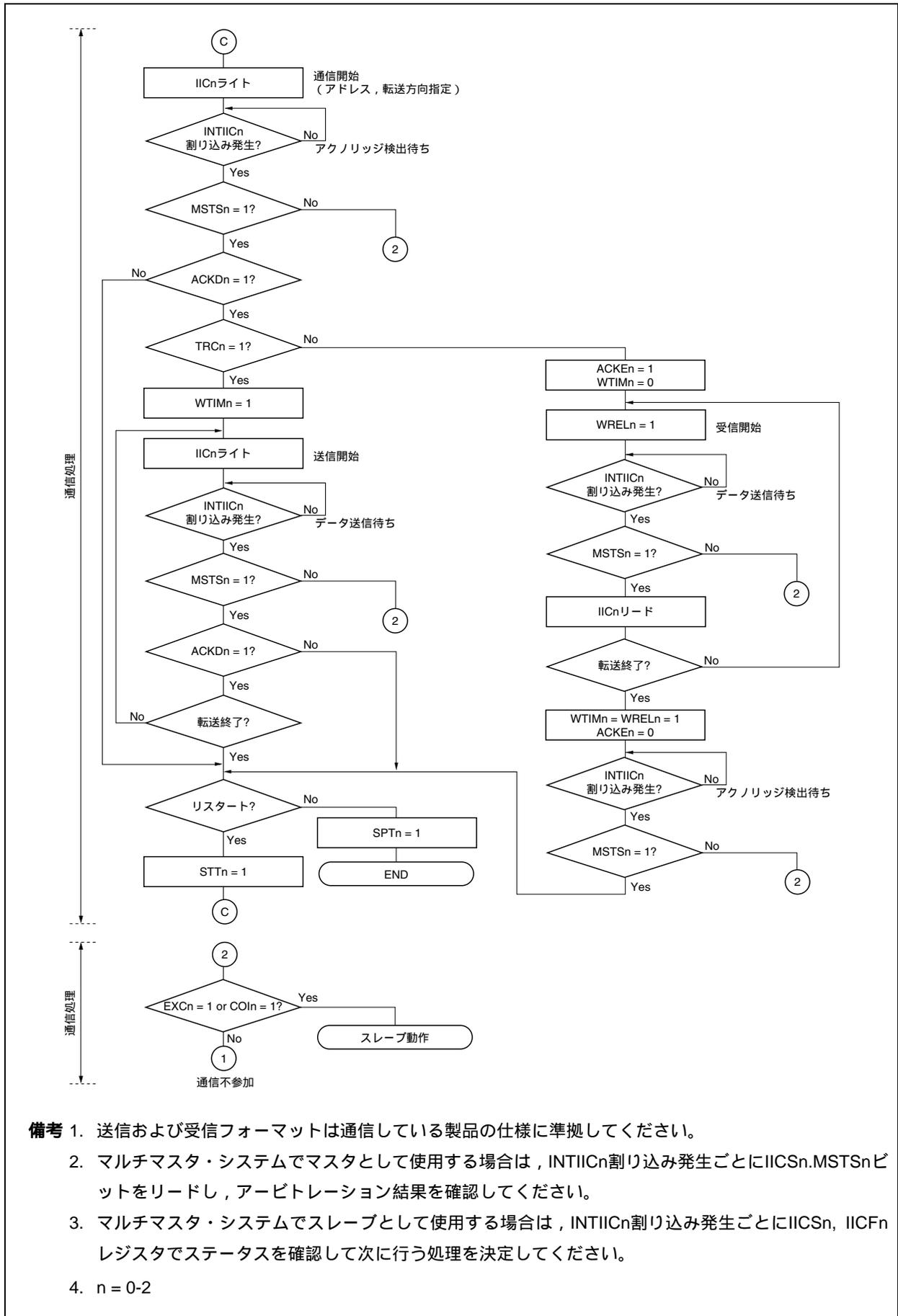


図19 - 19 マルチマスタ・システムでのマスタ動作 (3/3)



- 備考** 1. 送信および受信フォーマットは通信している製品の仕様に準拠してください。  
 2. マルチマスタ・システムでマスタとして使用する場合は、INTIICn割り込み発生ごとにIICSn.MSTSnビットをリードし、アービトレーション結果を確認してください。  
 3. マルチマスタ・システムでスレープとして使用する場合は、INTIICn割り込み発生ごとにIICSn, IICFnレジスタでステータスを確認して次に行う処理を決定してください。  
 4. n = 0-2

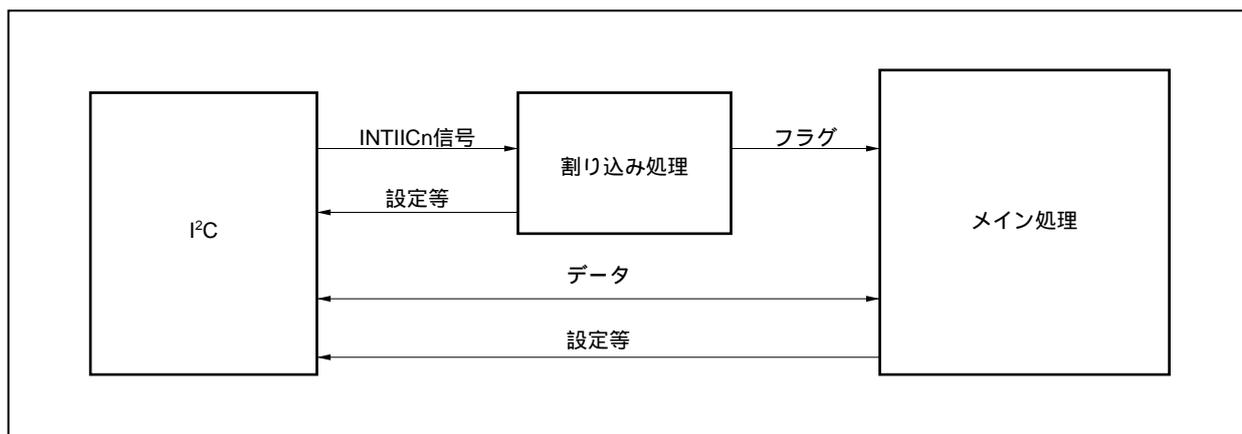
### 19. 16. 3 スレーブ動作

スレーブ動作の処理手順を次に示します。

基本的にスレーブの場合には、イベント・ドリブンでの動作となります。このためINTIICn割り込みによる処理（通信中のストップ・コンディション検出など、動作状態を大きく変更する必要がある処理）が必要となります。

この説明では、データ通信は拡張コードには対応しないものとします。またINTIICn割り込み処理では状態遷移の処理だけを行い、実際のデータ通信はメイン処理で行うものとします。

図19 - 20 スレーブ動作時のソフトウェア概要



このため、3つのフラグを準備し、これをINTIICn信号の代わりにメイン処理に渡すことでデータ転送処理を行います。

#### (1) 通信モード・フラグ

次の2つの通信状態を示します。

クリア・モード : データ通信を行っていない状態

通信モード : データの通信を行っている状態（有効アドレス検出～ストップ・コンディション検出、マスタからのアクノリッジ未検出、アドレス不一致）

#### (2) レディ・フラグ

データ通信が可能になったことを示します。通常のデータ転送ではINTIICn割り込みと同じです。割り込み処理部でセットし、メイン処理部でクリアします。通信の開始時には、割り込み処理部でクリアしておきます。ただし、送信の最初のデータについては、レディ・フラグは割り込み処理部でセットされませんので、クリア処理をしないで最初のデータを送信することになります（アドレス一致自体が次のデータの要求と解釈します）。

#### (3) 通信方向フラグ

通信の方向を示すフラグで、IICSn.TRCnビットの値と同じです。

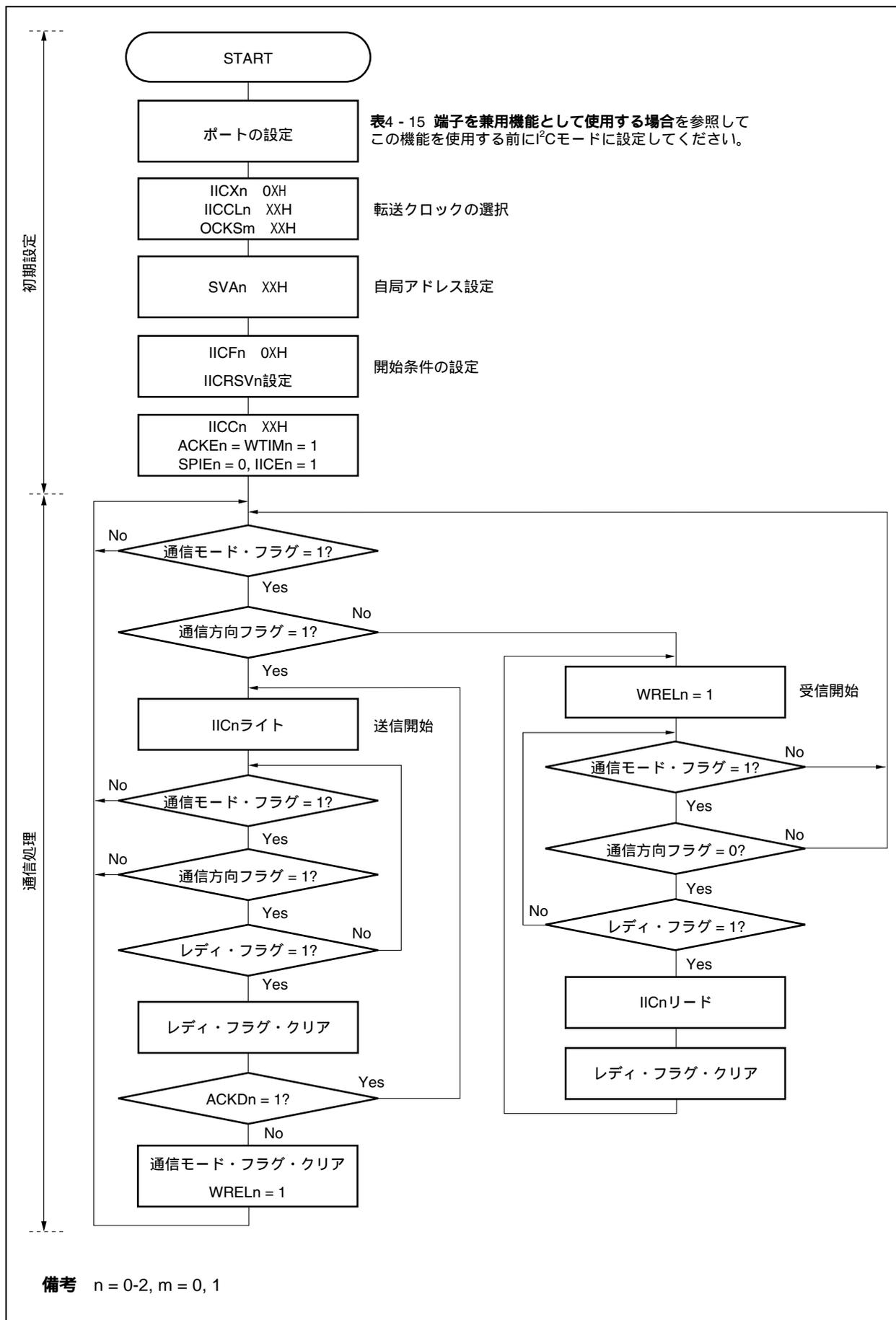
次にスレーブ動作でのメイン処理部の動作を示します。

I<sup>2</sup>C0nを起動し、通信可能状態になるのを待ちます。通信可能状態になったら、通信モード・フラグとレディ・フラグを使って転送を行います（ストップ・コンディションやスタート・コンディションの処理は割り込みで行いますので、ここではフラグで確認します）。

送信ではマスタからアクノリッジが来なくなるまで送信動作を繰り返します。マスタからアクノリッジが戻らなかったら転送を完了します。

受信では必要な数のデータを受信し、転送完了したら次のデータでアクノリッジを戻さないようにします。その後、マスタはストップ・コンディションまたはリスタート・コンディションを発行します。これにより、通信状態から抜け出します。

図19 - 21 スレーブ動作手順 (1)



スレーブのINTIICn割り込みでの処理手順例を示します(ここでは拡張コードはないものとして処理します)。INTIICn割り込みではステータスを確認して、次のように行います。

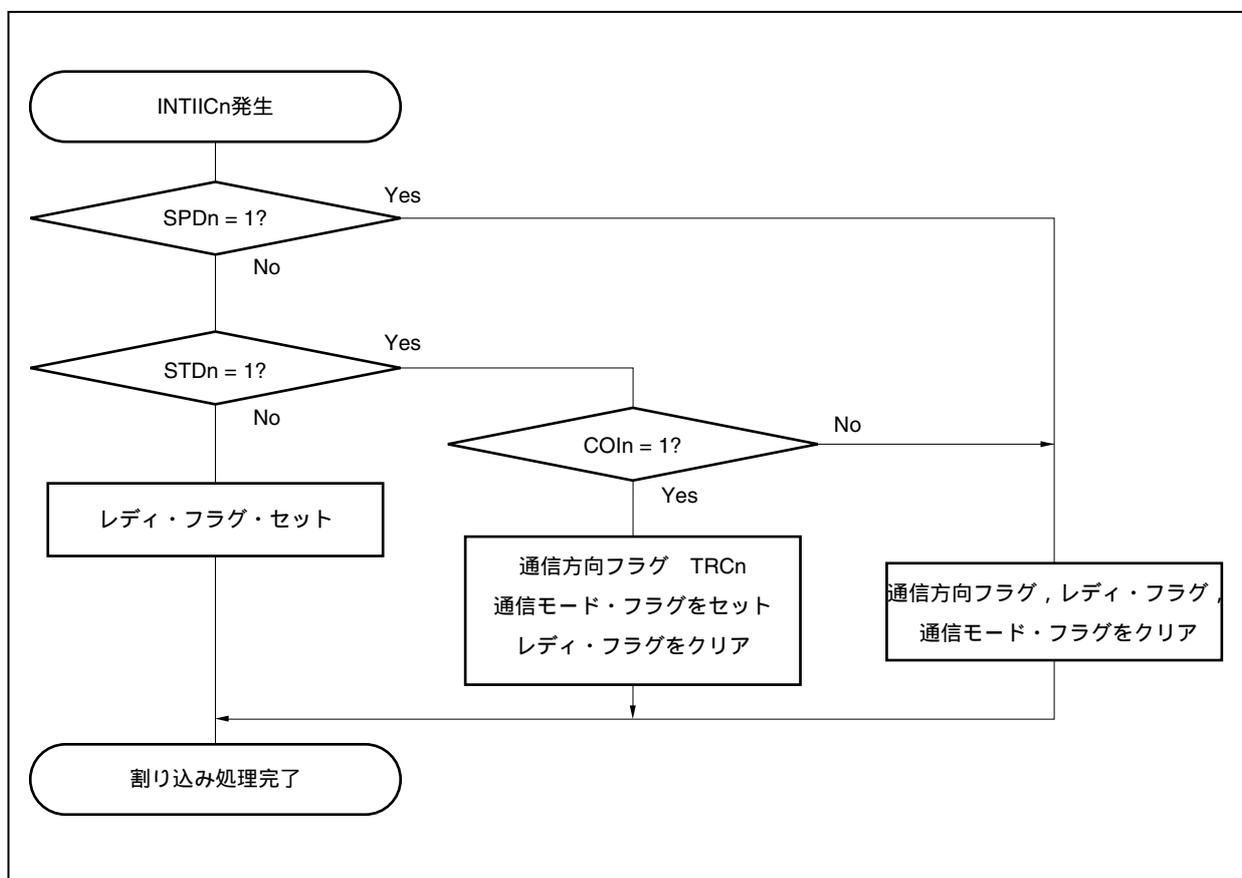
ストップ・コンディションの場合、通信を終了します。

スタート・コンディションの場合、アドレスを確認し、一致していなければ通信を終了します。アドレスが一致していれば、モードを通信モードに設定し、ウェイトを解除して、割り込みから戻ります(レディ・フラグはクリアする)。

データ送受信の場合、レディ・フラグをセットするだけで、I<sup>2</sup>C0nバスはウェイト状態のまま、割り込みから戻ります。

**備考** 上述の ~ は、図19-22 スレーブ動作手順(2)の ~ と対応しています。

図19-22 スレーブ動作手順(2)



## 19. 17 データ通信のタイミング

I<sup>2</sup>Cバス・モードでは、マスタがシリアル・バス上にアドレスを出力することで複数のスレーブ・デバイスの中から通信対象となるスレーブ・デバイスを1つ選択します。

マスタは、スレーブ・アドレスの次にデータの転送方向を示すIICSn.TRCnビットを送信し、スレーブとのシリアル通信を開始します。

シリアル・クロック端子 (SCL0n) の立ち下がりに同期してIICnレジスタのシフト動作が行われ、送信データがSOラッチに転送され、SDA0n端子からMSBファーストで出力されます。

また、SCL0n端子の立ち上がりでSDA0n端子に入力されたデータがIICnレジスタに取り込まれます。

データ通信のタイミングを次に示します。

**備考** n = 0-2

図19 - 23 マスタ スレーブ通信例 (マスタ, スレーブとも9クロックでウエイト選択時) (1/3)

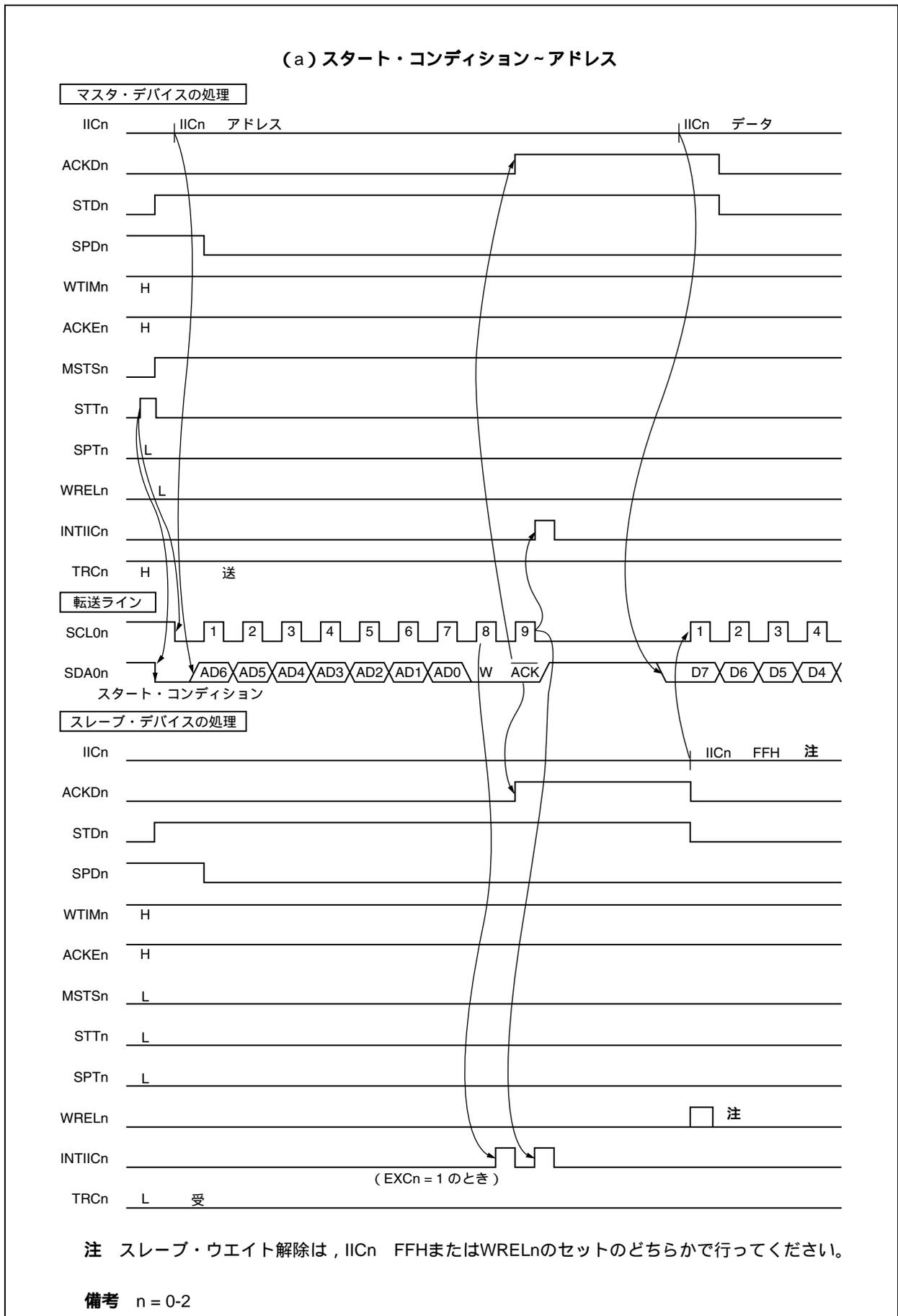


図19 - 23 マスタ スレーブ通信例 (マスタ, スレーブとも9クロックでウェイト選択時) (2/3)

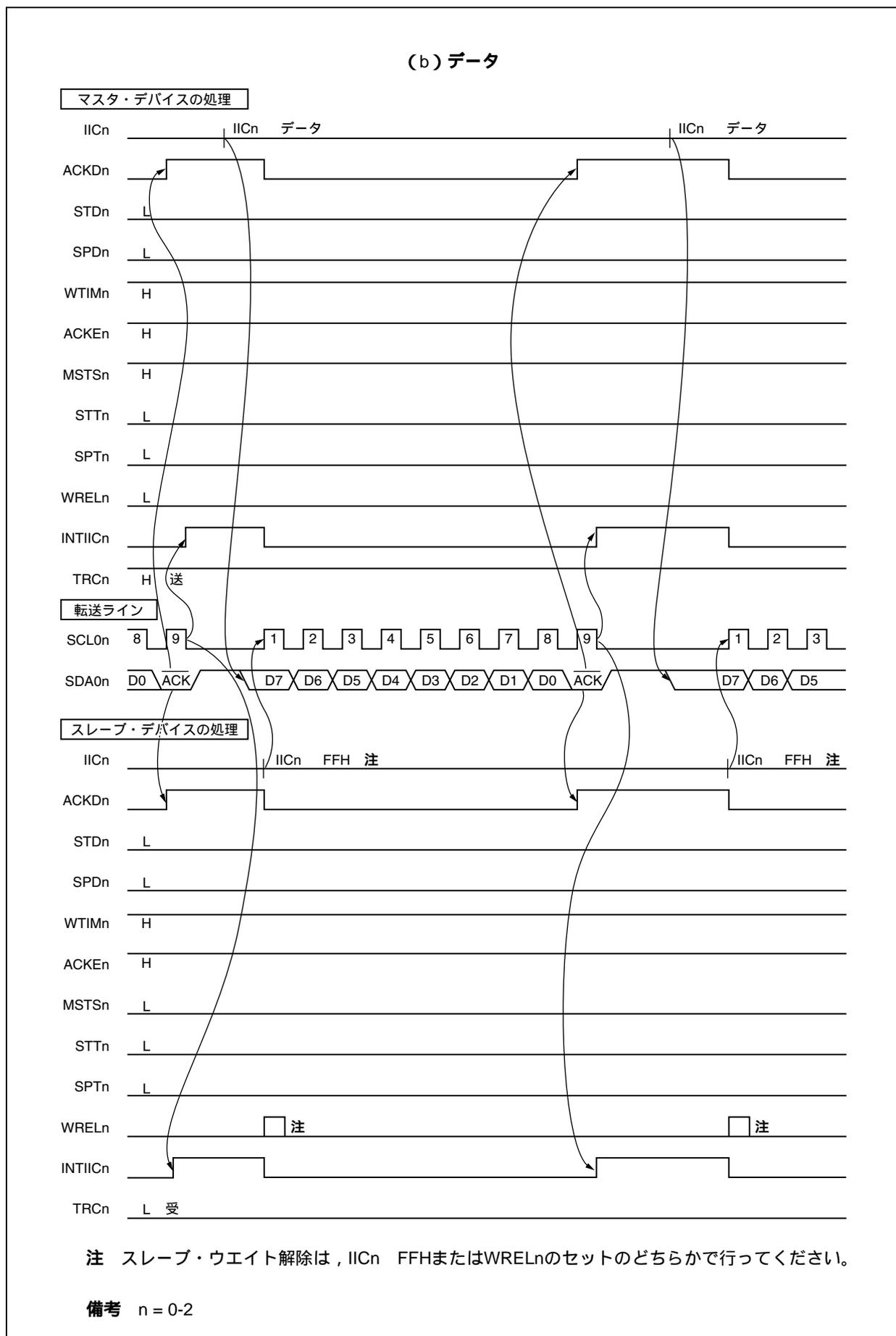


図19 - 23 マスタ スレーブ通信例 (マスタ, スレーブとも9クロックでウエイト選択時) (3/3)

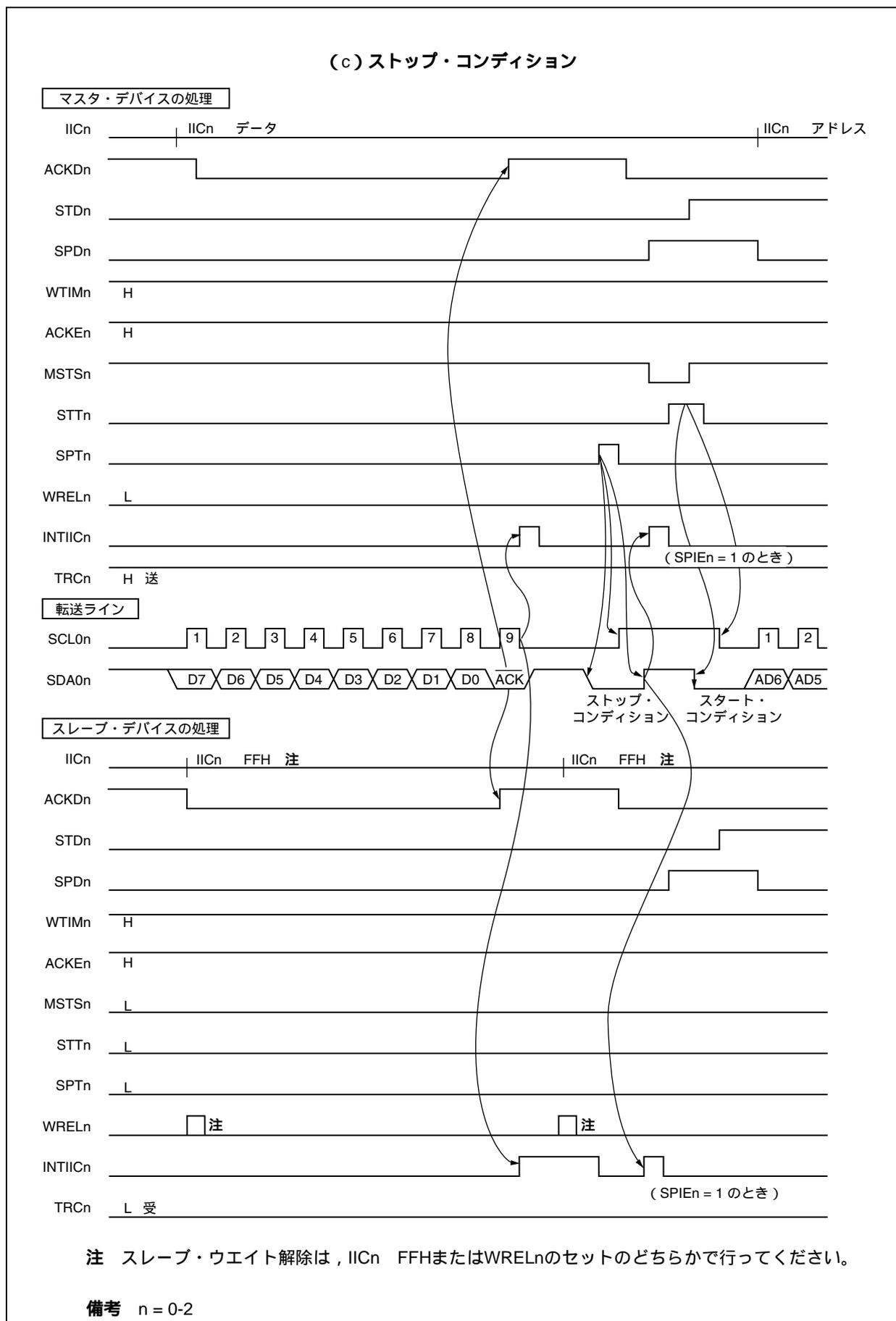


図19 - 24 スレーブ マスタ通信例 (マスタ: 8クロック, スレーブ: 9クロックでウエイト選択時) (1/3)

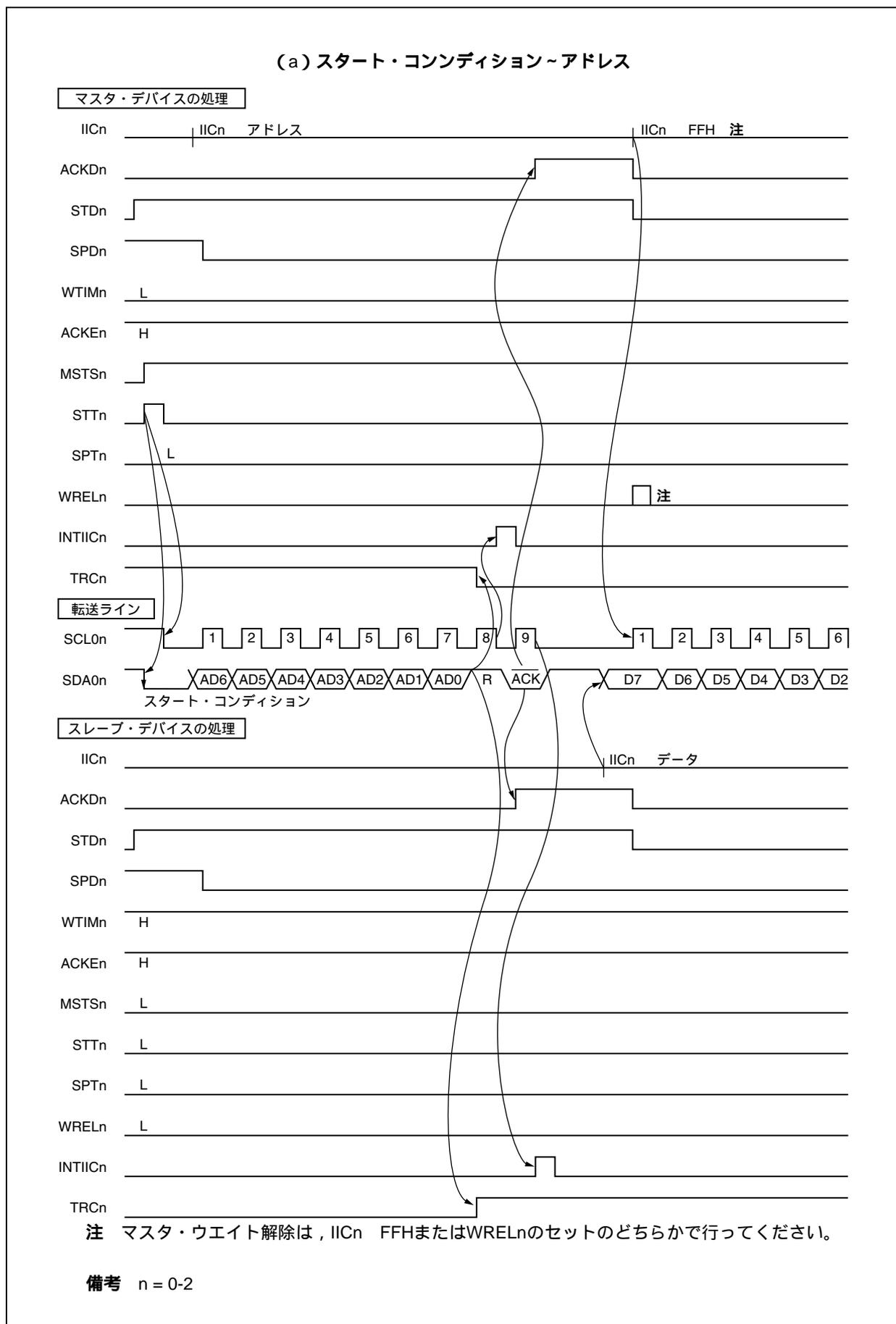


図19 - 24 スレーブ マスタ通信例 (マスタ: 8クロック, スレーブ: 9クロックでウエイト選択時) (2/3)

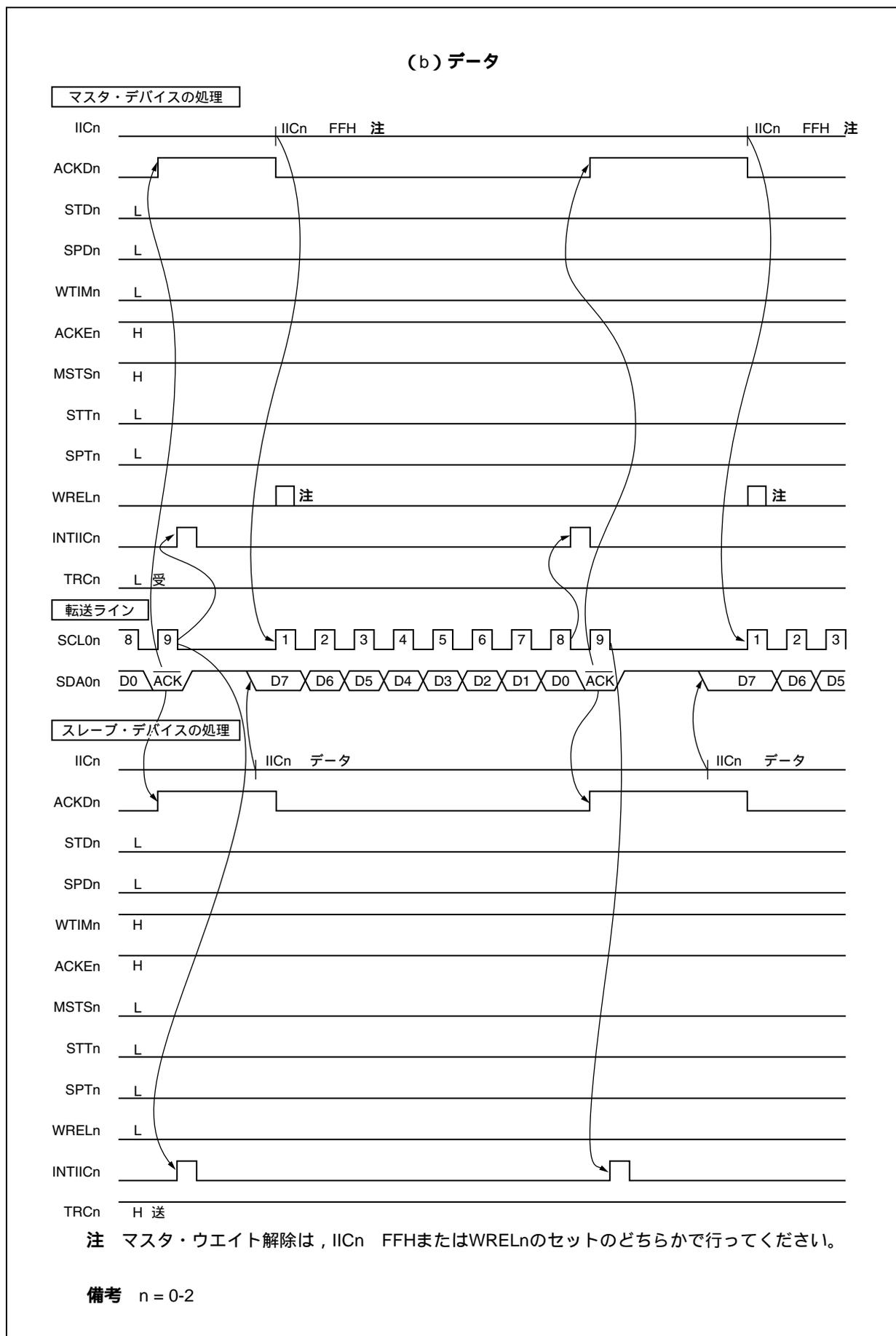
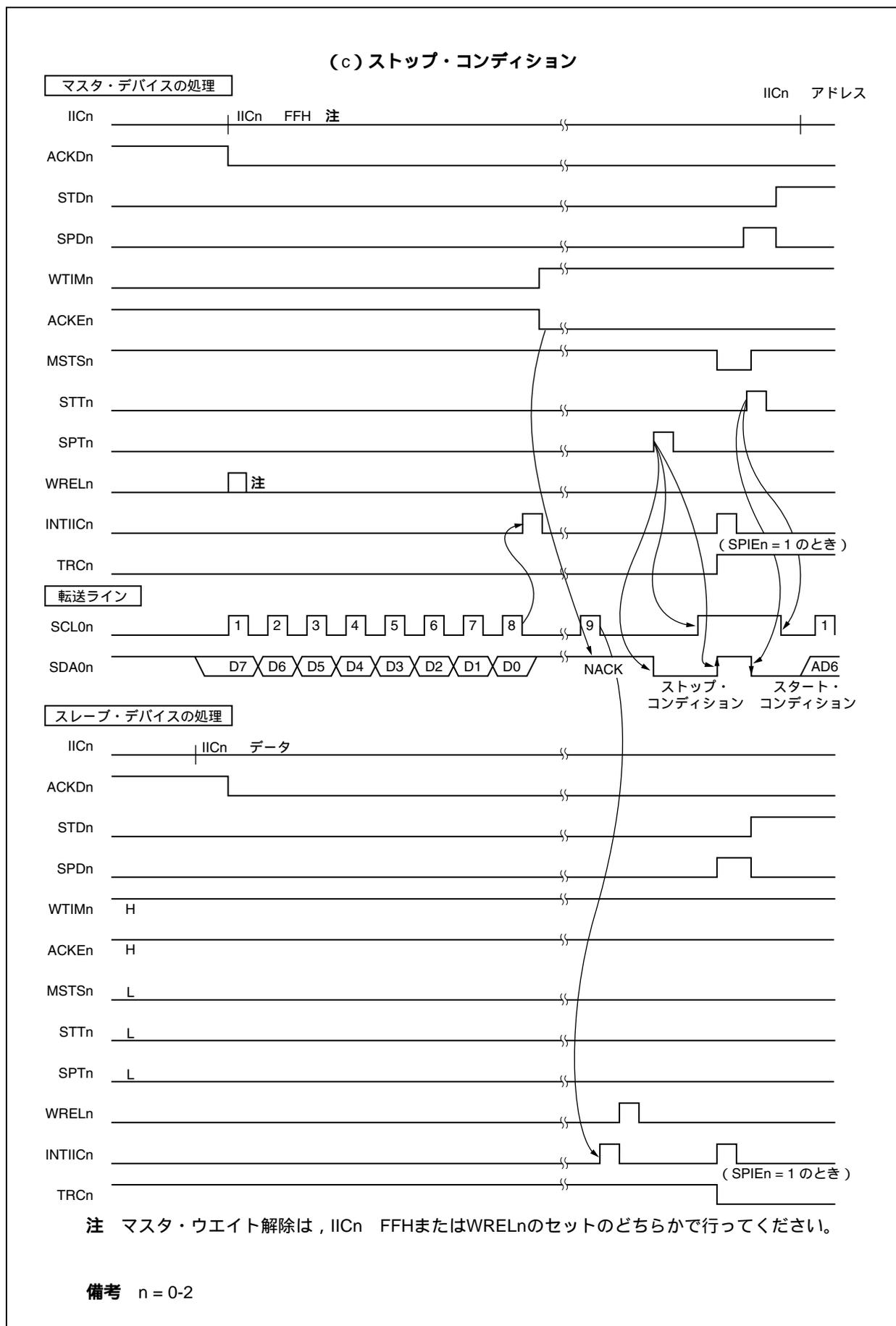


図19-24 スレーブ マスタ通信例 (マスタ:8 クロック, スレーブ:9クロックでウエイト選択時) (3/3)



## 第20章 USBファンクション・コントローラ (USBF)

V850ES/JG3-Lは、Universal Serial Bus Specificationに準拠したUSBファンクション・コントローラ (USBF) を内蔵しています。トークン・ベースのプロトコルにより、外部ホスト・デバイスとの間でポーリング方式のデータ通信を行います。

### 20.1 概 要

Universal Serial Bus Specificationに準拠

12 Mbps (フルスピード) 転送に対応

転送用のエンドポイントを内蔵

エンドポイント名	FIFOサイズ (バイト)	転送タイプ	備考
Endpoint0 Read	64	コントロール転送	-
Endpoint0 Write	64	コントロール転送	-
Endpoint1	64 × 2	バルク1転送 (IN)	2バッファ構成
Endpoint2	64 × 2	バルク1転送 (OUT)	2バッファ構成
Endpoint3	64 × 2	バルク2転送 (IN)	2バッファ構成
Endpoint4	64 × 2	バルク2転送 (OUT)	2バッファ構成
Endpoint7	8	インタラプト転送	-

バルク転送 (IN/OUT) はDMA転送 (2サイクル・シングル転送モード) 可能

USBクロック：内部クロック (外部6 MHz × 内部8逡倍 = 内部48 MHz) /

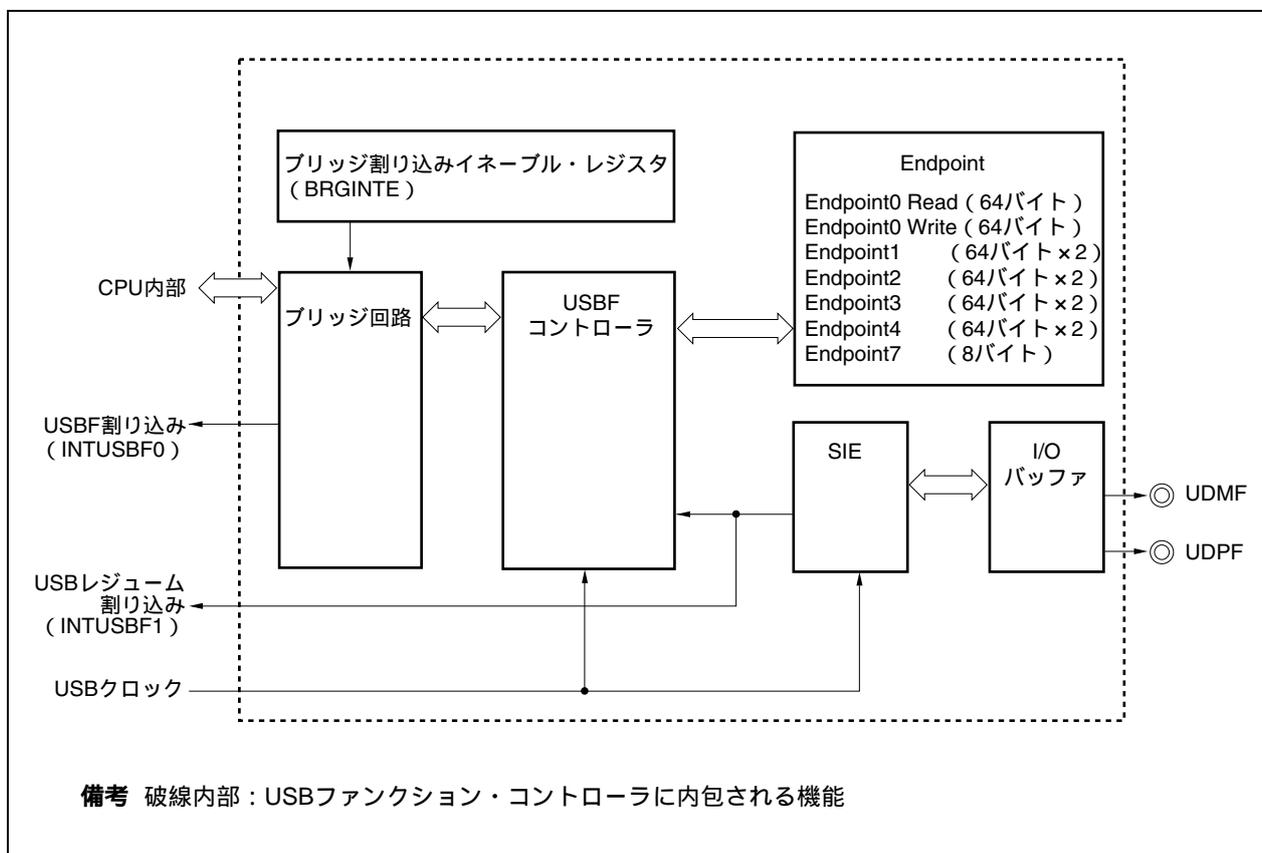
外部クロック (UCLK端子へ外部クロック入力 ( $f_{USB} = 48 \text{ MHz}$ )) を選択可能

**注意** USBファンクション・コントローラ・レジスタ (20.6.2参照) に記載されているレジスタ群は、USBクロックを内部クロックもしくは外部クロックに設定し、USBファンクション・コントローラにクロック供給された状態でアクセスしてください。

## 20.2 構成

### 20.2.1 ブロック図

図20 - 1 USBファンクション・コントローラのブロック図



## 20.2.2 USBメモリ・マップ

CPUから見た場合のUSBファンクション・コントローラは、マイコン内部で00200000H-0024FFFFHメモリ空間に割り当てられています。メモリ空間は、下記のように分割して使用しています。

表20 - 1 CPUメモリ空間の分割

アドレス	領域	
00200000H-00200092H	EPC制御レジスタ領域	
00200100H-00200114H	EPCデータ保持・レジスタ領域	
00200144H-002003C4H	EPCリクエスト・データ・レジスタ領域	
00200400H-00200408H	ブリッジ・レジスタ領域	
00200500H-0020050EH	DMAレジスタ領域	
00201000H	バルク・イン・レジスタ領域	EP1 ( Bulk-IN1 )
00202000H		EP3 ( Bulk-IN2 )
00210000H	バルク・アウト・レジスタ領域	EP2 ( Bulk-Out1 )
00220000H		EP4 ( Bulk-Out2 )
00240000H	周辺制御レジスタ領域	

## 20.3 外部回路構成

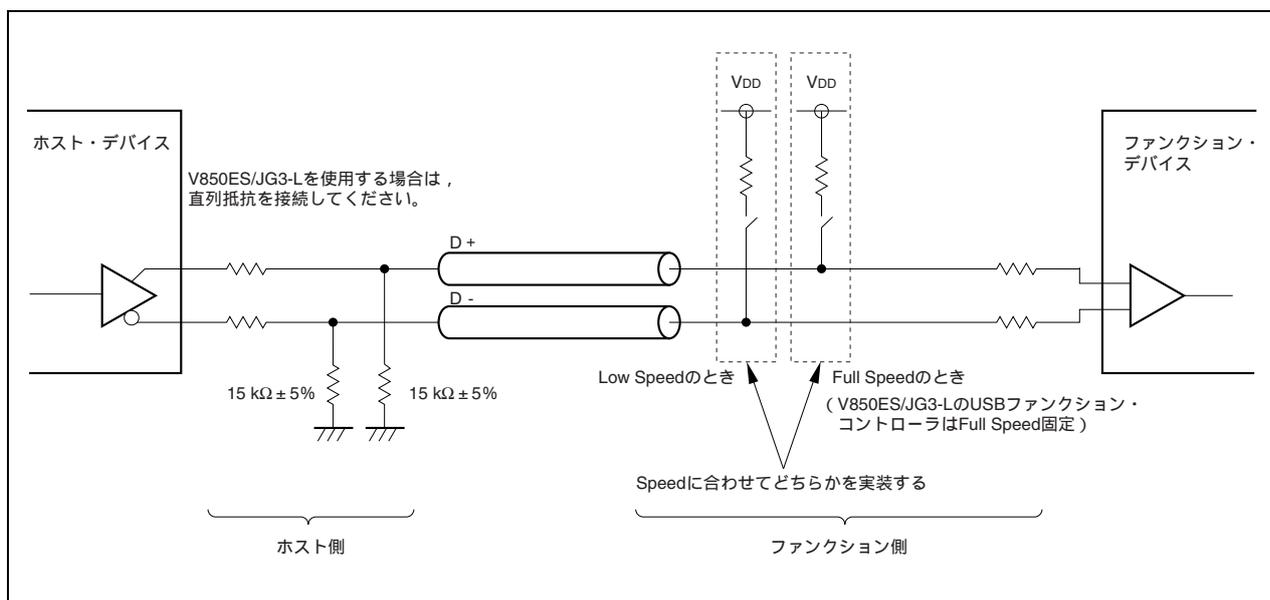
### 20.3.1 概要

USB伝送において、ホスト・コントローラとファンクション・コントローラが対向して通信する場合、相手を識別するために、USB信号 (D + / D - ) にプルアップ、プルダウン抵抗を接続する必要があります。また V850ES/JG3-L では、直列抵抗を接続する必要もあります。

V850ES/JG3-L はこれらのプルアップ、プルダウン抵抗、直列抵抗を内蔵していませんので、V850ES/JG3-L 外部で接続してください。

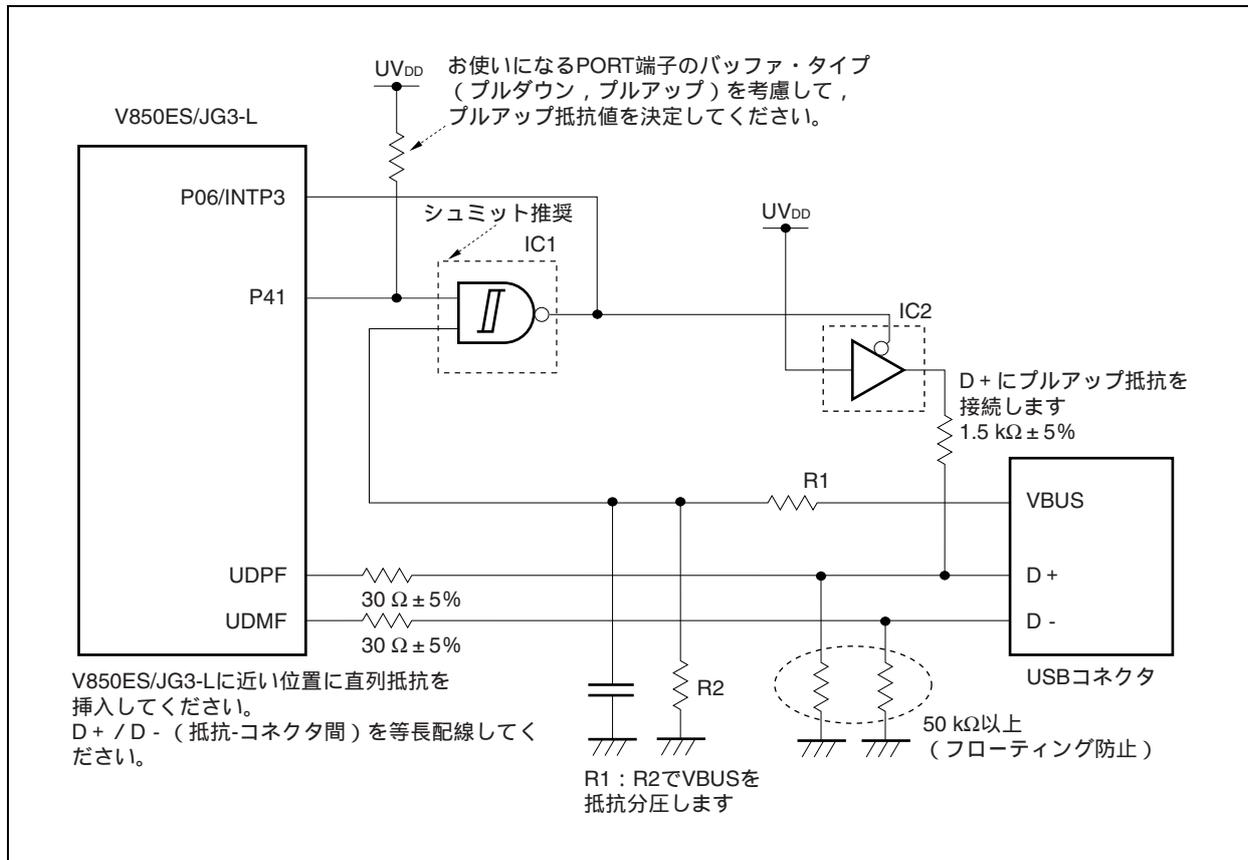
下記はUSB伝送路の構成概略図です。詳しい外付け構成については、各項にて説明します。

図20 - 2 USB伝送路のプルアップ、プルダウン、直列抵抗の概略構成



## 20.3.2 接続構成

図20-3 USBファンクション・コントローラ接続例



## (1) D+ / D- への直列抵抗の接続

V850ES/JG3-LのUSBファンクション・コントローラのD+ / D- 端子 (U FDP, U FDM) には、 $30 \Omega \pm 5\%$  の抵抗を直列に接続してください。これを接続しないとインピーダンス規格を満たさないだけでなく、出力波形が乱れる原因となります。

直列抵抗は、なるべくV850ES/JG3-Lに近い位置に配置し、直列抵抗からUSBコネクタまでは、D+ / D- のインピーダンスが等しくなるよう、なるべく等長配線してください (差動で $90 \Omega \pm 5\%$ を推奨します)。

## (2) D+ のプルアップ制御

V850ES/JG3-Lのファンクション・コントローラはフルスピード (FS) ですので、D+ 端子 (U FDP) は $1.5 \text{ k}\Omega \pm 5\%$ でUVDDにプルアップしてください。

USBホスト / HUBへの接続通知 (D+ プルアップ) を禁止したい場合 (優先度の高い処理中、初期化処理中など)、システムではD+ のプルアップを汎用ポートにより制御してください。図20-3の回路例のようにD+ のプルアップ制御信号およびVBUS入力信号は、汎用ポートとUSBケーブルVBUSを使用して (AND 回路)、制御してください。図20-3では、汎用ポートがロウ・レベルの場合、D+ プルアップ禁止となります。

また、図20-3のIC2には、システム電源オフ時に電圧印加が可能なICを使用してください。

**(3) USBケーブル接続/切断の検出**

USBファンクション・コントローラ (USBF) は、ハードウェアでUSBFのステートなどを管理しているため、接続/切断を認識するVBUS入力信号が必要となります。VBUS入力信号は、USBFが電源オフの場合に、USBホスト/HUBにUSBケーブルVBUSが接続されると、USBホスト/HUBから電圧(5V)が印加されます。そのため、図20-3のIC1には、システム電源オフ時に電圧印加が可能なICを使用してください。また、図20-3の回路において、切断する際、VBUSの電圧降下中にINTP3への入力信号が不安定になる場合があります。このため、図20-3のIC1にはシュミット・バッファを使用することを推奨します。

**(4) 初期化時または未使用時のフローティング防止**

初期化時または未使用時には、フローティング状態を避けるため、D+ / D- 端子は50 kΩ以上でプルダウンしてください。

## 20.4 注意事項

### (1) クロック精度

USBファンクション・コントローラを動作させるには、USBクロックとして、内部クロック（外部6 MHz × 内部8逓倍 = 内部48 MHz）あるいは外部クロック（UCLK端子への外部クロック入力（ $f_{\text{USB}} = 48 \text{ MHz}$ ））が必要です。USBクロックには、内部クロック使用時には、 $6 \text{ MHz} \pm 2500 \text{ ppm}$ 以下の精度の発振子を使用してください。また外部クロック使用時には、UCLK端子に $48 \text{ MHz} \pm 2500 \text{ ppm}$ 以下の精度のクロックを供給してください。USBクロックの精度が低下すると、送信データがUSB規格を満足できなくなります。

### (2) USBクロック停止

USBファンクション・コントローラのクロックとしてメイン・クロック（ $f_{\text{xx}}$ ）を選択し、USBファンクション・コントローラを停止させる場合は、メイン・クロック（ $f_{\text{xx}}$ ）を停止させる前にUSBファンクション・コントローラを停止（ソフトウェアによるUSBファンクション停止処理後、UFCKMSKレジスタのビット1, 0に“1”をセット）してください。

USBファンクション・コントローラを停止させずにメイン・クロック（ $f_{\text{xx}}$ ）を停止させた場合、メイン・クロック動作に復帰した際にクロックのヒゲがでることにより誤動作をする可能性があります。

同様にUCLK端子からの外部クロックを選択した場合は、外部回路にてクロックのヒゲがでないような処置をするか、メイン・クロック（ $f_{\text{xx}}$ ）を停止させる前に必ずUSBファンクション・コントローラを停止してください。

## 20.5 リクエスト

USBには、ホスト・デバイスからの要求をファンクション・デバイスに伝え、応答処理させるための、リクエストと呼ばれるコマンドがあります。

リクエストは、コントロール転送のSETUPステージにて受信され、一部のリクエストを除いて、USBファンクション・コントローラ (USBF) のハードウェアにて自動処理することができます。

### 20.5.1 自動リクエスト

#### (1) デコード

次にリクエストのフォーマットとリクエスト・デコード対応表を示します。

表20-2 リクエストのフォーマット

オフセット	フィールド名	
0	bmRequestType	
1	bRequest	
2	wValue	下位側
3		上位側
4	wIndex	下位側
5		上位側
6	wLength	下位側
7		上位側

表20-3 リクエスト・デコード対応表

オフセット リクエスト	デコード値								応答			データ・ ステージ
	bmRequestType	bRequest	wValue		wIndex		wLength		Df	Ad	Cf	
	0	1	3	2	5	4	7	6				
GET_INTERFACE	81H	0AH	00H	00H	00H	0nH	00H	01H	STALL	STALL	ACK NAK	
GET_CONFIGURATION	80H	08H	00H	00H	00H	00H	00H	01H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	
GET_DESCRIPTOR Device	80H	06H	01H	00H	00H	00H	XXH	XXH <sup>注1</sup>	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	
GET_DESCRIPTOR Configuration	80H	06H	02H	00H	00H	00H	XXH	XXH <sup>注1</sup>	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	
GET_STATUS Device	80H	00H	00H	00H	00H	00H	00H	02H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	
GET_STATUS Endpoint 0	82H	00H	00H	00H	00H	00H	80H	02H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	
GET_STATUS Endpoint X	82H	00H	00H	00H	00H	\$\$H	00H	02H	STALL	STALL	ACK NAK	
CLEAR_FEATURE Device <sup>注2</sup>	00H	01H	00H	01H	00H	00H	00H	00H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	×
CLEAR_FEATURE Endpoint 0 <sup>注2</sup>	02H	01H	00H	00H	00H	00H	00H	00H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	×
CLEAR_FEATURE Endpoint X <sup>注2</sup>	02H	01H	00H	00H	00H	\$\$H	00H	00H	STALL	STALL	ACK NAK	×
SET_FEATURE Device <sup>注3</sup>	00H	03H	00H	01H	00H	00H	00H	00H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	×
SET_FEATURE Endpoint 0 <sup>注3</sup>	02H	03H	00H	00H	00H	00H	00H	00H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	×
SET_FEATURE Endpoint X <sup>注3</sup>	02H	03H	00H	00H	00H	\$\$H	00H	00H	STALL	STALL	ACK NAK	×
SET_INTERFACE	01H	0BH	00H	0#H	00H	0?H	00H	00H	STALL	STALL	ACK NAK	×
SET_CONFIGURATION <sup>注4</sup>	00H	09H	00H	00H 01H	00H	00H	00H	00H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	×
SET_ADDRESS	00H	05H	XXH	XXH	00H	00H	00H	00H	ACK NAK	ACK NAK	ACK NAK	×

備考 : データ・ステージあり

× : データ・ステージなし

注1. wLength値が準備している値未満の場合、wLength値までを返信し、wLength値が準備している値以上の場合、準備している値までを返信します。

2. CLEAR\_FEATUREリクエストは、ステータス・ステージでACKを受信した場合にUF0デバイス・ステータス・レジスタL (UF0DSTL)、UF0 EPnステータス・レジスタL (UF0EnSL) (n = 0-4, 7) をクリアします。

- 注3. SET\_FEATUREリクエストは、ステータス・ステージでACKを受信した場合にUF0デバイス・ステータス・レジスタL (UF0DSTL) , UF0 EPhステータス・レジスタL (UF0EnSL) (n = 0-4, 7) をセットします。また、UF0E0SLレジスタのE0HALTビットを設定した場合は、CLEAR\_FEATURE Endpoint0リクエストを受信するまで、GET\_STATUS Endpoint0リクエスト、SET\_FEATURE Endpoint0リクエスト、CPUDEC割り込み要求の発生するリクエスト以外のコントロール転送のデータ・ステージまたはステータス・ステージでSTALL応答します。なお、サポートしていないリクエストについてのSTALL応答では、UF0E0SLレジスタのE0HALTビットはセット (1) されず、次のSETUPトークンを受信した時点でSTALL応答はクリアされます。
4. wValue値が規定外の場合、自動STALL応答します。

注意1. 次に示す条件では、Universal Serial Bus Specificationで規定されているコントロール転送のシーケンスを満しません。この場合の動作は保証できません。

- SETUPステージなしにいきなりIN/OUTトークンを受信する場合
  - SETUPステージのデータ・フェーズでDATA PID1を送ってくる場合
  - アドレス128以上のトークンを受信する場合
  - SETUPステージで送信されるリクエスト・データが8バイト未満の場合
2. ステータス・ステージにおいて、ホストがNullパケット以外のデータを送信してきた場合でも、ACK応答します。
3. FW処理のコントロール転送 (リード) では、wLength値が00Hであった場合、コントロール転送 (データなし) としてNullパケットを自動送出します。FWリクエストの場合は、Nullパケットを自動送出しません。

備考1. Df : Defaultステート , Ad : Addressedステート , Cf : Configuredステート

2. n = 0-4  
Interface番号1-4のリクエストに対して正常応答するか、またはSTALL応答するかは、UF0アクティブ・インタフェース・ナンバー・レジスタ (UF0AIFN) の設定により、対象のInterface番号が有効かどうかで決定します。
3. \$\$ : 転送方向を含んだ有効なEndpoint番号  
有効なEndpointは現在設定されているAlternate Setting番号により決定します ( 20. 6. 3 ( 36 ) UF0アクティブ・オルタナティブ・セッティング・レジスタ (UF0AAS) , ( 38 ) UF0エンドポイント1インタフェース・マッピング・レジスタ (UF0E1IM) - ( 42 ) UF0エンドポイント7インタフェース・マッピング・レジスタ (UF0E7IM) 参照)。
4. ?と#: ホストから送信される値 ( Interface番号0-4の情報 )  
各Interface番号に対応したAlternate Settingのリクエストに対して正常応答するか、STALL応答するかは、UF0アクティブ・インタフェース・ナンバー・レジスタ (UF0AIFN) とUF0アクティブ・オルタナティブ・セッティング・レジスタ (UF0AAS) により、対象のInterface番号と対象のAlternate Settingが有効かどうかによって決まります。

**(2) 処理内容**

次に自動リクエストのDefaultステート, Addressedステート, Configuredステートでの処理内容を示します。

**備考** Defaultステート : Default addressで動作する状態

Addressedステート : アドレスが割り当てられたあとの状態

Configuredステート : SET\_CONFIGURATION wValue = 1を正常受信したあとの状態

**(a) CLEAR\_FEATURE()リクエスト**

CLEAR\_FEATURE()リクエストが, クリアできない, 存在しないFEATUREである, 対象がInterfaceか, または存在しないEndpointの場合には, ステータス・ステージでSTALL応答します。また, wLength値が0以外の場合もSTALL応答します。

- ・ Defaultステート : CLEAR\_FEATURE()リクエストを受信したとき, 対象がデバイスか, またはEndpoint0に対するリクエストの場合のみ正常応答します。それ以外の場合はステータス・ステージでSTALL応答します。
- ・ Addressedステート : CLEAR\_FEATURE()リクエストを受信したとき, 対象がデバイスか, またはEndpoint0に対するリクエストの場合のみ正常応答します。それ以外の場合はステータス・ステージでSTALL応答します。
- ・ Configuredステート : CLEAR\_FEATURE()リクエストを受信したとき, 対象がデバイスか, または存在するEndpointに対するリクエストの場合のみ正常応答します。それ以外の場合はステータス・ステージでSTALL応答します。

CLEAR\_FEATURE()リクエストを正常処理した場合には, UF0 CLRリクエスト・レジスタ (UF0CLR) の対象ビットがセット (1) され, UF0 EPnステータス・レジスタL (UF0EnSL) のEnHALTビットがクリア (0) され, 割り込みが発行されず (n = 0-4, 7)。なお, 対象がEndpointのとき, CLEAR\_FEATURE()リクエストを受信した場合には, 対象Endpointのトグル・ビット (DATA0/DATA1の切り替え制御) は必ずDATA0に再設定されます。

**(b) GET\_CONFIGURATION()リクエスト**

wValue, wIndex, wLengthのいずれかが表20-3 リクエスト・デコード対応表に記載以外のもの場合は, データ・ステージでSTALL応答します。

- ・ Defaultステート : GET\_CONFIGURATION()リクエストを受信したとき, UF0コンフィギュレーション・レジスタ (UF0CNF) に格納されている値を返信します。
- ・ Addressedステート : GET\_CONFIGURATION()リクエストを受信したとき, UF0CNFレジスタに格納されている値を返信します。
- ・ Configuredステート : GET\_CONFIGURATION()リクエストを受信したとき, UF0CNFレジスタに格納されている値を返信します。

**(c) GET\_DESCRIPTOR()リクエスト**

対象ディスクリプタがwMaxPacketSizeの倍数の長さを持つ場合には、データ・ステージの終わりを示すためにNullパケットを送り返します。そのとき、対象ディスクリプタの長さがwLength値未満の場合、対象ディスクリプタをすべて返信し、対象ディスクリプタの長さがwLength値以上の場合、wLength値まで返信します。

- ・ Defaultステート : GET\_DESCRIPTOR()リクエストを受信したとき、UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタn (UF0DDn)、UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタm (UF0CIEm)に格納されている値を返信します(n = 0-17, m = 0-255)。
- ・ Addressedステート : GET\_DESCRIPTOR()リクエストを受信したとき、UF0DDnレジスタ、UF0CIEmレジスタに格納されている値を返信します。
- ・ Configuredステート : GET\_DESCRIPTOR()リクエストを受信したとき、UF0DDnレジスタ、UF0CIEmレジスタに格納されている値を返信します。

UF0CIEmレジスタに格納できるディスクリプタは、総数256バイトまでです。256バイト以上のディスクリプタを返信する場合には、UF0MODCレジスタのCDCGDSTビットをセット(1)して、FWによりGET\_DESCRIPTOR()リクエストを処理してください。

UF0CIEmレジスタで設定した全ディスクリプタのバイト数 - 1の値をUF0ディスクリプタ・レンジス・レジスタ (UF0DSCL) に格納してください。このデータ + 1の値とwLengthにより転送データを制御します。

**(d) GET\_INTERFACE()リクエスト**

wValue、wLengthのいずれかが表20-3 リクエスト・デコード対応表に記載以外のもの場合、またはwIndexがUF0アクティブ・インタフェース・ナンバー・レジスタ (UF0AIFN) の設定以外の場合は、データ・ステージでSTALL応答します。

- ・ Defaultステート : GET\_INTERFACE()リクエストを受信したとき、データ・ステージでSTALL応答します。
- ・ Addressedステート : GET\_INTERFACE()リクエストを受信したとき、データ・ステージでSTALL応答します。
- ・ Configuredステート : GET\_INTERFACE()リクエストを受信したとき、wIndex値に対応したUF0インタフェースnレジスタ (UF0IFn) に格納されている値を返信します (n = 0-4)。

**(e) GET\_STATUS()リクエスト**

wValue, wIndex, wLengthのいずれかが表20 - 3 リクエスト・デコード対応表に記載以外のもの場合は、データ・ステージでSTALL応答します。また、対象がInterfaceか、または存在しないEndpointの場合は、データ・ステージでSTALL応答します。

- ・ Defaultステート : GET\_STATUS()リクエストを受信したとき、対象がデバイスか、またはEndpoint0に対するリクエストの場合のみ対象ステータス・レジスタ<sup>※</sup>に格納されている値を返信します。それ以外の場合は、データ・ステージでSTALL応答します。
- ・ Addressedステート : GET\_STATUS()リクエストを受信したとき、対象がデバイスか、またはEndpoint0に対するリクエストの場合のみ対象ステータス・レジスタ<sup>※</sup>に格納されている値を返信します。それ以外の場合は、データ・ステージでSTALL応答します。
- ・ Configuredステート : GET\_STATUS()リクエストを受信したとき、対象がデバイスか、または存在するEndpointに対するリクエストの場合のみ対象ステータス・レジスタ<sup>※</sup>に格納されている値を返信します。それ以外の場合は、データ・ステージでSTALL応答します。

注対象ステータス・レジスタを次に示します。

- ・ 対象がデバイスの場合 : UF0デバイス・ステータス・レジスタL (UF0DSTL)
- ・ 対象がEndpoint0の場合 : UF0 EP0ステータス・レジスタL (UF0E0SL)
- ・ 対象がEndpoint nの場合 : UF0 EPnステータス・レジスタL (UF0EnSL) (n = 1-4, 7)

**(f) SET\_ADDRESS()リクエスト**

wIndex, wLengthのいずれかが表20 - 3 リクエスト・デコード対応表に記載以外のもの場合は、ステータス・ステージでSTALL応答します。指定されたデバイス・アドレスが127より大きい場合は、STALL応答になります。

- ・ Defaultステート : SET\_ADDRESS ()リクエストを受信したとき、指定されたアドレスが0以外の場合には、デバイスはAddressedステートに入り、SIEへ入力するUSB Address値を指定のアドレス値に変更します。指定されたアドレスが0の場合には、Defaultステートのままです。
- ・ Addressedステート : SET\_ADDRESS ()リクエストを受信したとき、指定されたアドレスが0の場合には、デバイスはDefaultステートに入り、SIEへ入力するUSB Address値をデフォルト・アドレスに戻します。指定されたアドレスが0以外の場合には、Addressedステートのままで、SIEへ入力するUSB Address値を指定の新しいアドレス値に変更します。
- ・ Configuredステート : SET\_ADDRESS ()リクエストを受信したとき、指定されたアドレスが0の場合には、デバイスはConfiguredステートのままで、SIEへ入力するUSB Address値をデフォルト・アドレスに戻します。この場合、Endpoint0以外のEndpointも有効のままで、コントロール転送 (IN)、コントロール転送 (OUT)、Endpoint0以外のEndpointに対するバルク転送およびインタラプト転送にも応答します。指定されたアドレスが0以外の場合には、Configuredステートのままで、SIEへ入力するUSB Address値を指定の新しいアドレス値に変更します。

## (g) SET\_CONFIGURATION()リクエスト

wValue, wIndex, wLengthのいずれかが表20 - 3 リクエスト・デコード対応表に記載以外のもの場合は、ステータス・ステージでSTALL応答します。

- ・ Defaultステート : SET\_CONFIGURATION()リクエストを受信したとき、指定されたコンフィギュレーション値が1の場合には、UF0モード・ステータス・レジスタ (UF0MODS) のCONFビットとUF0コンフィギュレーション・レジスタ (UF0CNF) がセット (1) されます。指定されたコンフィギュレーション値が0の場合には、UF0MODSレジスタのCONFビットとUF0CNFレジスタがクリア (0) されます。つまり、Addressedステートをスキップして、Default addressに응答するConfiguredステートに移行します。
- ・ Addressedステート : SET\_CONFIGURATION()リクエストを受信したとき、指定されたコンフィギュレーション値が1の場合には、UF0MODSレジスタのCONFビットとUF0CNFレジスタがセット (1) され、Configuredステートに入り、指定されたコンフィギュレーション値が0の場合には、Addressedステートのままです。
- ・ Configuredステート : SET\_CONFIGURATION()リクエストを受信したとき、指定されたコンフィギュレーション値が0の場合には、UF0MODSレジスタのCONFビットとUF0CNFレジスタがクリア (0) され、Addressedステートに戻り、指定されたコンフィギュレーション値が1の場合には、Configuredステートのままです。

SET\_CONFIGURATION()リクエストを正常処理した場合には、UF0 SETリクエスト・レジスタ (UF0SET) の対象ビットがセット (1) され、割り込みが発行されます。指定されたコンフィギュレーション値が現在のコンフィギュレーション値と同じ場合でも、すべてのHalt FeatureはSET\_CONFIGURATION()リクエストを完了したあとにクリアされます。また、SET\_CONFIGURATION()リクエストを正常処理した場合には、必ずすべてのEndpointのデータ・トグルはDATA0に再び初期化されます (SET\_CONFIGURATIONリクエストの受信からSET\_INTERFACEリクエストを受信するまではデフォルト状態であるAlternative Setting 0に設定されているものと定義しています)。

**(h) SET\_FEATURE()リクエスト**

SET\_FEATURE()リクエストが、セットできない、存在しないFeatureである、対象がInterfaceか、または存在しないEndpointの場合には、ステータス・ステージでSTALL応答します。また、wLength値が0以外の場合もSTALL応答します。

- ・ Defaultステート : SET\_FEATURE()リクエストを受信したとき、対象がデバイスか、またはEndpoint0に対するリクエストの場合のみ正常応答します。それ以外の場合はステータス・ステージでSTALL応答します。
- ・ Addressedステート : SET\_FEATURE()リクエストを受信したとき、対象がデバイスか、またはEndpoint0に対するリクエストの場合のみ正常応答します。それ以外の場合はステータス・ステージでSTALL応答します。
- ・ Configuredステート : SET\_FEATURE()リクエストを受信したとき、対象がデバイスか、または存在するEndpointに対するリクエストの場合のみ正常応答します。それ以外の場合はステータス・ステージでSTALL応答します。

SET\_FEATURE()リクエストを正常処理した場合には、UF0 SETリクエスト・レジスタ (UF0SET) の対象ビットやUF0 EPnステータス・レジスタL (UF0EnSL) のEnHALTビットがセット (1) され、割り込みが発行されます (n = 0-4, 7)。

**(i) SET\_INTERFACE()リクエスト**

wLengthが表20 - 3 リクエスト・デコード対応表に記載以外のもの場合、wIndexがUF0アクティブ・インタフェース・ナンバー・レジスタ (UF0AIFN) の設定以外の場合、wValueがUF0アクティブ・オルタナティブ・セッティング・レジスタ (UF0AAS) 設定以外の場合のいずれかのときに、ステータス・ステージでSTALL応答します。

- ・ Defaultステート : SET\_INTERFACE()リクエストを受信したとき、ステータス・ステージでSTALL応答します。
- ・ Addressedステート : SET\_INTERFACE()リクエストを受信したとき、ステータス・ステージでSTALL応答します。
- ・ Configuredステート : SET\_INTERFACE()リクエストを受信したとき、ステータス・ステージでNullパケットを送信します。

SET\_INTERFACE()リクエストを正常処理した場合には、割り込みが発行されます。対象InterfaceにリンクされたEndpointのすべてのHalt Featureは、SET\_INTERFACE()リクエストを完了したあとにクリアされます。対象Interface番号に関連するすべてのEndpointのデータ・トグルは、必ずDATA0に再び初期化されます。また、SET\_INTERFACE()リクエストを正常処理して、現在選択されているAlternative Settingと異なる設定に変更する場合には、影響を受けるEndpointのFIFOは完全にクリアされ、関連するすべての割り込み要因なども初期化されます。

SET\_INTERFACE()リクエスト完了時、対象InterfaceにリンクされたすべてのEndpointのFIFOがクリアされます。また、同時にHalt Feature、Data PIDが初期化され、関連するUF0 INTステータスnレジスタ (UF0ISn) がクリア (0) されます (n = 0-4) (SET\_CONFIGURATIONリクエスト完了時には、Halt FeatureのクリアとData PIDの初期化のみです)。

DMA転送中にSET\_INTERFACE()リクエストにより、対象Endpointがサポートされなくなった場合

は、DMAリクエスト信号はただちにインアクティブ状態になり、SET\_INTERFACE()リクエスト完了時にリンクされたEndpointのFIFOは完全にクリアされます。このため、FIFOのクリアにより、DMAのデータ転送は正常処理されなくなります。

## 20.5.2 その他のリクエスト

### (1) 応答と処理方法

次にその他のリクエストの応答と処理方法を示します。

表20 - 4 その他のリクエストの応答と処理方法

リクエスト	応答と処理方法
GET_DESCRIPTOR String	CPUDEC割り込み要求発生
GET_STATUS Interface	自動STALL応答
CLEAR_FEATURE Interface	自動STALL応答
SET_FEATURE Interface	自動STALL応答
all SET_DESCRIPTOR	CPUDEC割り込み要求発生
その他の全リクエスト	CPUDEC割り込み要求発生

## 20.6 レジスタ構成

### 20.6.1 USB制御レジスタ

#### (1) USBクロック選択レジスタ (UCKSEL)

USBコントローラの動作クロックを選択するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、00Hになります。

リセット時：00H								R/W	アドレス：FFFFFF40H								
		7	6	5	4	3	2	1	0								
UCKSEL		0	0	0	0	0	0	UUSEL1	0								
UUSEL1		USBコントローラ動作クロックの選択															
		0	UCLK端子入力からの外部クロック (f <sub>USB</sub> = 48 MHz)														
		1	PLLクロック														
<p><b>注意</b> ビット7-2, 0には必ず“0”を設定してください。</p>																	

#### (2) USBファンクション制御レジスタ (UFCKMSK)

USBファンクション・コントローラ動作の許可/禁止を制御するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより、03Hになります。

リセット時：03H								R/W	アドレス：FFFFFF41H								
		7	6	5	4	3	2	1	0								
UFCKMSK		0	0	0	0	0	0	UFBUFMSK	UFMSK								
UFBUFMSK		UFMSK	USBファンクション・コントローラ動作許可/停止														
		0	0	動作許可													
		0	1	動作停止 (USBサスペンド時設定)													
		1	1	動作停止													
		上記以外		設定禁止													

## 20. 6. 2 USBファンクション・コントローラ・レジスタ一覧

## (1) EPC制御レジスタ

(1/2)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200000H	UF0 EP0NAKレジスタ	UF0E0N	R/W				00H
00200002H	UF0 EP0NAKALLレジスタ	UF0E0NA	R/W				00H
00200004H	UF0 EPNAKレジスタ	UF0EN	R/W				00H
00200006H	UF0 EPNAKマスク・レジスタ	UF0ENM	R/W				00H
00200008H	UF0 SNDSIE レジスタ	UF0SDS	R/W				00H
0020000AH	UF0 CLRリクエスト・レジスタ	UF0CLR	R				00H
0020000CH	UF0 SETリクエスト・レジスタ	UF0SET	R				00H
0020000EH	UF0 EPステータス0レジスタ	UF0EPS0	R				00H
00200010H	UF0 EPステータス1レジスタ	UF0EPS1	R				00H
00200012H	UF0 EPステータス2レジスタ	UF0EPS2	R				00H
00200020H	UF0 INTステータス0レジスタ	UF0IS0	R				00H
00200022H	UF0 INTステータス1レジスタ	UF0IS1	R				00H
00200024H	UF0 INTステータス2レジスタ	UF0IS2	R				00H
00200026H	UF0 INTステータス3レジスタ	UF0IS3	R				00H
00200028H	UF0 INTステータス4レジスタ	UF0IS4	R				00H
0020002EH	UF0 INTマスク0レジスタ	UF0IM0	R/W				00H
00200030H	UF0 INTマスク1レジスタ	UF0IM1	R/W				00H
00200032H	UF0 INTマスク2レジスタ	UF0IM2	R/W				00H
00200034H	UF0 INTマスク3レジスタ	UF0IM3	R/W				00H
00200036H	UF0 INTマスク4レジスタ	UF0IM4	R/W				00H
0020003CH	UF0 INTクリア0レジスタ	UF0IC0	W				FFH
0020003EH	UF0 INTクリア1レジスタ	UF0IC1	W				FFH
00200040H	UF0 INTクリア2レジスタ	UF0IC2	W				FFH
00200042H	UF0 INTクリア3レジスタ	UF0IC3	W				FFH
00200044H	UF0 INTクリア4レジスタ	UF0IC4	W				FFH
0020004CH	UF0 INT & DMARQレジスタ	UF0IDR	R/W				00H
0020004EH	UF0 DMAステータス0レジスタ	UF0DMS0	R				00H
00200050H	UF0 DMAステータス1レジスタ	UF0DMS1	R				00H
00200060H	UF0 FIFOクリア0レジスタ	UF0FIC0	W				00H
00200062H	UF0 FIFOクリア1レジスタ	UF0FIC1	W				00H
0020006AH	UF0データ・エンド・レジスタ	UF0DEND	R/W				00H
0020006EH	UF0 GPRレジスタ	UF0GPR	W				00H
00200074H	UF0モード・コントロール・レジスタ	UF0MODC	R/W				00H
00200078H	UF0モード・ステータス・レジスタ	UF0MODS	R				00H

(2/2)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200080H	UF0アクティブ・インタフェース・ナンバー・レジスタ	UF0AIFN	R/W				00H
00200082H	UF0アクティブ・オルタナティブ・セッティング・レジスタ	UF0AAS	R/W				00H
00200084H	UF0オルタナティブ・セッティング・ステータス・レジスタ	UF0ASS	R				00H
00200086H	UF0エンドポイント1インタフェース・マッピング・レジスタ	UF0E1IM	R/W				00H
00200088H	UF0エンドポイント2インタフェース・マッピング・レジスタ	UF0E2IM	R/W				00H
0020008AH	UF0エンドポイント3インタフェース・マッピング・レジスタ	UF0E3IM	R/W				00H
0020008CH	UF0エンドポイント4インタフェース・マッピング・レジスタ	UF0E4IM	R/W				00H
00200092H	UF0エンドポイント7インタフェース・マッピング・レジスタ	UF0E7IM	R/W				00H

## (2) EPCデータ保持レジスタ

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200100 H	UF0 EP0リード・レジスタ	UF0E0R	R				不定
00200102H	UF0 EP0レンジス・レジスタ	UF0E0L	R				00H
00200104H	UF0 EP0セットアップ・レジスタ	UF0E0ST	R				00H
00200106H	UF0 EP0ライト・レジスタ	UF0E0W	W				不定
00200108H	UF0バルク・アウト1レジスタ	UF0BO1	R				不定
0020010AH	UF0バルク・アウト1レンジス・レジスタ	UF0BO1L	R				00H
0020010CH	UF0バルク・アウト2レジスタ	UF0BO2	R				不定
0020010EH	UF0バルク・アウト2レンジス・レジスタ	UF0BO2L	R				00H
00200110H	UF0バルク・イン1レジスタ	UF0BI1	W				不定
00200112H	UF0バルク・イン2レジスタ	UF0BI2	W				不定
00200114H	UF0インタラプト1レジスタ	UF0INT1	W				不定

## (3) EPCリクエスト・データ・レジスタ

(1/13)

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200144H	UF0デバイス・ステータス・レジスタL	UF0DSTL	R/W				00H
0020014CH	UF0 EP0ステータス・レジスタL	UF0E0SL	R/W				00H
00200150H	UF0 EP1ステータス・レジスタL	UF0E1SL	R/W				00H
00200154H	UF0 EP2ステータス・レジスタL	UF0E2SL	R/W				00H
00200158H	UF0 EP3ステータス・レジスタL	UF0E3SL	R/W				00H
0020015CH	UF0 EP4ステータス・レジスタL	UF0E4SL	R/W				00H
00200168H	UF0 EP7ステータス・レジスタL	UF0E7SL	R/W				00H
00200180H	UF0アドレス・レジスタ	UF0ADRS	R				00H
00200182H	UF0コンフィギュレーション・レジスタ	UF0CNF	R				00H
00200184H	UF0インタフェース0レジスタ	UF0IF0	R				00H
00200186H	UF0インタフェース1レジスタ	UF0IF1	R				00H
00200188H	UF0インタフェース2レジスタ	UF0IF2	R				00H
0020018AH	UF0インタフェース3レジスタ	UF0IF3	R				00H
0020018CH	UF0インタフェース4レジスタ	UF0IF4	R				00H
002001A0H	UF0ディスクリプタ・レングス・レジスタ	UF0DSSL	R/W				00H
002001A2H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ0	UF0DD0	R/W				不定
002001A4H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ1	UF0DD1	R/W				不定
002001A6H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ2	UF0DD2	R/W				不定
002001A8H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ3	UF0DD3	R/W				不定
002001AAH	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ4	UF0DD4	R/W				不定
002001ACH	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ5	UF0DD5	R/W				不定
002001AEH	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ6	UF0DD6	R/W				不定
002001B0H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ7	UF0DD7	R/W				不定
002001B2H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ8	UF0DD8	R/W				不定
002001B4H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ9	UF0DD9	R/W				不定
002001B6H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ10	UF0DD10	R/W				不定
002001B8H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ11	UF0DD11	R/W				不定
002001BAH	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ12	UF0DD12	R/W				不定
002001BCH	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ13	UF0DD13	R/W				不定
002001BEH	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ14	UF0DD14	R/W				不定
002001C0H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ15	UF0DD15	R/W				不定
002001C2H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ16	UF0DD16	R/W				不定
002001C4H	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ17	UF0DD17	R/W				不定
002001C6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ0	UF0CIE0	R/W				不定
002001C8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ1	UF0CIE1	R/W				不定
002001CAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ2	UF0CIE2	R/W				不定
002001CCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ3	UF0CIE3	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
002001CEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ4	UF0CIE4	R/W				不定
002001D0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ5	UF0CIE5	R/W				不定
002001D2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ6	UF0CIE6	R/W				不定
002001D4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ7	UF0CIE7	R/W				不定
002001D6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ8	UF0CIE8	R/W				不定
002001D8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ9	UF0CIE9	R/W				不定
002001DAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ10	UF0CIE10	R/W				不定
002001DCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ11	UF0CIE11	R/W				不定
002001DEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ12	UF0CIE12	R/W				不定
002001E0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ13	UF0CIE13	R/W				不定
002001E2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ14	UF0CIE14	R/W				不定
002001E4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ15	UF0CIE15	R/W				不定
002001E6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ16	UF0CIE16	R/W				不定
002001E8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ17	UF0CIE17	R/W				不定
002001EAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ18	UF0CIE18	R/W				不定
002001ECH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ19	UF0CIE19	R/W				不定
002001EEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ20	UF0CIE20	R/W				不定
002001F0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ21	UF0CIE21	R/W				不定
002001F2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ22	UF0CIE22	R/W				不定
002001F4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ23	UF0CIE23	R/W				不定
002001F6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ24	UF0CIE24	R/W				不定
002001F8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ25	UF0CIE25	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
002001FAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ26	UF0CIE26	R/W				不定
002001FCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ27	UF0CIE27	R/W				不定
002001FEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ28	UF0CIE28	R/W				不定
00200200H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ29	UF0CIE29	R/W				不定
00200202H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ30	UF0CIE30	R/W				不定
00200204H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ31	UF0CIE31	R/W				不定
00200206H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ32	UF0CIE32	R/W				不定
00200208H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ33	UF0CIE33	R/W				不定
0020020AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ34	UF0CIE34	R/W				不定
0020020CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ35	UF0CIE35	R/W				不定
0020020EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ36	UF0CIE36	R/W				不定
00200210H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ37	UF0CIE37	R/W				不定
00200212H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ38	UF0CIE38	R/W				不定
00200214H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ39	UF0CIE39	R/W				不定
00200216H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ40	UF0CIE40	R/W				不定
00200218H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ41	UF0CIE41	R/W				不定
0020021AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ42	UF0CIE42	R/W				不定
0020021CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ43	UF0CIE43	R/W				不定
0020021EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ44	UF0CIE44	R/W				不定
00200220H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ45	UF0CIE45	R/W				不定
00200222H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ46	UF0CIE46	R/W				不定
00200224H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ47	UF0CIE47	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200226H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ48	UF0CIE48	R/W				不定
00200228H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ49	UF0CIE49	R/W				不定
0020022AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ50	UF0CIE50	R/W				不定
0020022CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ51	UF0CIE51	R/W				不定
0020022EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ52	UF0CIE52	R/W				不定
00200230H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ53	UF0CIE53	R/W				不定
00200232H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ54	UF0CIE54	R/W				不定
00200234H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ55	UF0CIE55	R/W				不定
00200236H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ56	UF0CIE56	R/W				不定
00200238H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ57	UF0CIE57	R/W				不定
0020023AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ58	UF0CIE58	R/W				不定
0020023CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ59	UF0CIE59	R/W				不定
0020023EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ60	UF0CIE60	R/W				不定
00200240H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ61	UF0CIE61	R/W				不定
00200242H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ62	UF0CIE62	R/W				不定
00200244H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ63	UF0CIE63	R/W				不定
00200246H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ64	UF0CIE64	R/W				不定
00200248H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ65	UF0CIE65	R/W				不定
0020024AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ66	UF0CIE66	R/W				不定
0020024CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ67	UF0CIE67	R/W				不定
0020024EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ68	UF0CIE68	R/W				不定
00200250H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ69	UF0CIE69	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200252H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ70	UF0CIE70	R/W				不定
00200254H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ71	UF0CIE71	R/W				不定
00200256H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ72	UF0CIE72	R/W				不定
00200258H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ73	UF0CIE73	R/W				不定
0020025AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ74	UF0CIE74	R/W				不定
0020025CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ75	UF0CIE75	R/W				不定
0020025EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ76	UF0CIE76	R/W				不定
00200260H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ77	UF0CIE77	R/W				不定
00200262H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ78	UF0CIE78	R/W				不定
00200264H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ79	UF0CIE79	R/W				不定
00200266H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ80	UF0CIE80	R/W				不定
00200268H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ81	UF0CIE81	R/W				不定
0020026AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ82	UF0CIE82	R/W				不定
0020026CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ83	UF0CIE83	R/W				不定
0020026EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ84	UF0CIE84	R/W				不定
00200270H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ85	UF0CIE85	R/W				不定
00200272H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ86	UF0CIE86	R/W				不定
00200274H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ87	UF0CIE87	R/W				不定
00200276H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ88	UF0CIE88	R/W				不定
00200278H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ89	UF0CIE89	R/W				不定
0020027AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ90	UF0CIE90	R/W				不定
0020027CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ91	UF0CIE91	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
0020027EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ92	UF0CIE92	R/W				不定
00200280H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ93	UF0CIE93	R/W				不定
00200282H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ94	UF0CIE94	R/W				不定
00200284H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ95	UF0CIE95	R/W				不定
00200286H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ96	UF0CIE96	R/W				不定
00200288H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ97	UF0CIE97	R/W				不定
0020028AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ98	UF0CIE98	R/W				不定
0020028CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ99	UF0CIE99	R/W				不定
0020028EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ100	UF0CIE100	R/W				不定
00200290H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ101	UF0CIE101	R/W				不定
00200292H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ102	UF0CIE102	R/W				不定
00200294H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ103	UF0CIE103	R/W				不定
00200296H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ104	UF0CIE104	R/W				不定
00200298H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ105	UF0CIE105	R/W				不定
0020029AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ106	UF0CIE106	R/W				不定
0020029CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ107	UF0CIE107	R/W				不定
0020029EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ108	UF0CIE108	R/W				不定
002002A0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ109	UF0CIE109	R/W				不定
002002A2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ110	UF0CIE110	R/W				不定
002002A4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ111	UF0CIE111	R/W				不定
002002A6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ112	UF0CIE112	R/W				不定
002002A8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ113	UF0CIE113	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
002002AAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ114	UF0CIE114	R/W				不定
002002ACH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ115	UF0CIE115	R/W				不定
002002AEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ116	UF0CIE116	R/W				不定
002002B0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ117	UF0CIE117	R/W				不定
002002B2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ118	UF0CIE118	R/W				不定
002002B4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ119	UF0CIE119	R/W				不定
002002B6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ120	UF0CIE120	R/W				不定
002002B8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ121	UF0CIE121	R/W				不定
002002BAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ122	UF0CIE122	R/W				不定
002002BCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ123	UF0CIE123	R/W				不定
002002BEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ124	UF0CIE124	R/W				不定
002002C0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ125	UF0CIE125	R/W				不定
002002C2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ126	UF0CIE126	R/W				不定
002002C4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ127	UF0CIE127	R/W				不定
002002C6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ128	UF0CIE128	R/W				不定
002002C8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ129	UF0CIE129	R/W				不定
002002CAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ130	UF0CIE130	R/W				不定
002002CCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ131	UF0CIE131	R/W				不定
002002CEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ132	UF0CIE132	R/W				不定
002002D0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ133	UF0CIE133	R/W				不定
002002D2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ134	UF0CIE134	R/W				不定
002002D4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ135	UF0CIE135	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
002002D6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ136	UF0CIE136	R/W				不定
002002D8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ137	UF0CIE137	R/W				不定
002002DAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ138	UF0CIE138	R/W				不定
002002DCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ139	UF0CIE139	R/W				不定
002002DEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ140	UF0CIE140	R/W				不定
002002E0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ141	UF0CIE141	R/W				不定
002002E2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ142	UF0CIE142	R/W				不定
002002E4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ143	UF0CIE143	R/W				不定
002002E6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ144	UF0CIE144	R/W				不定
002002E8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ145	UF0CIE145	R/W				不定
002002EAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ146	UF0CIE146	R/W				不定
002002ECH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ147	UF0CIE147	R/W				不定
002002EEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ148	UF0CIE148	R/W				不定
002002F0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ149	UF0CIE149	R/W				不定
002002F2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ150	UF0CIE150	R/W				不定
002002F4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ151	UF0CIE151	R/W				不定
002002F6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ152	UF0CIE152	R/W				不定
002002F8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ153	UF0CIE153	R/W				不定
002002FAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ154	UF0CIE154	R/W				不定
002002FCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ155	UF0CIE155	R/W				不定
002002FEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ156	UF0CIE156	R/W				不定
00200300H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ157	UF0CIE157	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200302H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ158	UF0CIE158	R/W				不定
00200304H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ159	UF0CIE159	R/W				不定
00200306H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ160	UF0CIE160	R/W				不定
00200308H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ161	UF0CIE161	R/W				不定
0020030AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ162	UF0CIE162	R/W				不定
0020030CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ163	UF0CIE163	R/W				不定
0020030EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ164	UF0CIE164	R/W				不定
00200310H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ165	UF0CIE165	R/W				不定
00200312H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ166	UF0CIE166	R/W				不定
00200314H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ167	UF0CIE167	R/W				不定
00200316H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ168	UF0CIE168	R/W				不定
00200318H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ169	UF0CIE169	R/W				不定
0020031AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ170	UF0CIE170	R/W				不定
0020031CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ171	UF0CIE171	R/W				不定
0020031EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ172	UF0CIE172	R/W				不定
00200320H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ173	UF0CIE173	R/W				不定
00200322H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ174	UF0CIE174	R/W				不定
00200324H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ175	UF0CIE175	R/W				不定
00200326H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ176	UF0CIE176	R/W				不定
00200328H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ177	UF0CIE177	R/W				不定
0020032AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ178	UF0CIE178	R/W				不定
0020032CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ179	UF0CIE179	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
0020032EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ180	UF0CIE180	R/W				不定
00200330H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ181	UF0CIE181	R/W				不定
00200332H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ182	UF0CIE182	R/W				不定
00200334H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ183	UF0CIE183	R/W				不定
00200336H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ184	UF0CIE184	R/W				不定
00200338H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ185	UF0CIE185	R/W				不定
0020033AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ186	UF0CIE186	R/W				不定
0020033CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ187	UF0CIE187	R/W				不定
0020033EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ188	UF0CIE188	R/W				不定
00200340H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ189	UF0CIE189	R/W				不定
00200342H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ190	UF0CIE190	R/W				不定
00200344H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ191	UF0CIE191	R/W				不定
00200346H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ192	UF0CIE192	R/W				不定
00200348H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ193	UF0CIE193	R/W				不定
0020034AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ194	UF0CIE194	R/W				不定
0020034CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ195	UF0CIE195	R/W				不定
0020034EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ196	UF0CIE196	R/W				不定
00200350H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ197	UF0CIE197	R/W				不定
00200352H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ198	UF0CIE198	R/W				不定
00200354H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ199	UF0CIE199	R/W				不定
00200356H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ200	UF0CIE200	R/W				不定
00200358H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ201	UF0CIE201	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
0020035AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ202	UF0CIE202	R/W				不定
0020035CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ203	UF0CIE203	R/W				不定
0020035EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ204	UF0CIE204	R/W				不定
00200360H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ205	UF0CIE205	R/W				不定
00200362H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ206	UF0CIE206	R/W				不定
00200364H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ207	UF0CIE207	R/W				不定
00200366H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ208	UF0CIE208	R/W				不定
00200368H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ209	UF0CIE209	R/W				不定
0020036AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ210	UF0CIE210	R/W				不定
0020036CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ211	UF0CIE211	R/W				不定
0020036EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ212	UF0CIE212	R/W				不定
00200370H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ213	UF0CIE213	R/W				不定
00200372H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ214	UF0CIE214	R/W				不定
00200374H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ215	UF0CIE215	R/W				不定
00200376H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ216	UF0CIE216	R/W				不定
00200378H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ217	UF0CIE217	R/W				不定
0020037AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ218	UF0CIE218	R/W				不定
0020037CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ219	UF0CIE219	R/W				不定
0020037EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ220	UF0CIE220	R/W				不定
00200380H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ221	UF0CIE221	R/W				不定
00200382H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ222	UF0CIE222	R/W				不定
00200384H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ223	UF0CIE223	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200386H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ224	UF0CIE224	R/W				不定
00200388H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ225	UF0CIE225	R/W				不定
0020038AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ226	UF0CIE226	R/W				不定
0020038CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ227	UF0CIE227	R/W				不定
0020038EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ228	UF0CIE228	R/W				不定
00200390H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ229	UF0CIE229	R/W				不定
00200392H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ230	UF0CIE230	R/W				不定
00200394H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ231	UF0CIE231	R/W				不定
00200396H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ232	UF0CIE232	R/W				不定
00200398H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ233	UF0CIE233	R/W				不定
0020039AH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ234	UF0CIE234	R/W				不定
0020039CH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ235	UF0CIE235	R/W				不定
0020039EH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ236	UF0CIE236	R/W				不定
002003A0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ237	UF0CIE237	R/W				不定
002003A2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ238	UF0CIE238	R/W				不定
002003A4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ239	UF0CIE239	R/W				不定
002003A6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ240	UF0CIE240	R/W				不定
002003A8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ241	UF0CIE241	R/W				不定
002003AAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ242	UF0CIE242	R/W				不定
002003ACH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ243	UF0CIE243	R/W				不定
002003AEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ244	UF0CIE244	R/W				不定
002003BOH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ245	UF0CIE245	R/W				不定

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
002003B2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ246	UF0CIE246	R/W				不定
002003B4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ247	UF0CIE247	R/W				不定
002003B6H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ248	UF0CIE248	R/W				不定
002003B8H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ249	UF0CIE249	R/W				不定
002003BAH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ250	UF0CIE250	R/W				不定
002003BCH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ251	UF0CIE251	R/W				不定
002003BEH	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ252	UF0CIE252	R/W				不定
002003C0H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ253	UF0CIE253	R/W				不定
002003C2H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ254	UF0CIE254	R/W				不定
002003C4H	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/ エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ255	UF0CIE255	R/W				不定

## (4) ブリッジ・レジスタ

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200400H	ブリッジ割り込み・コントロール・レジスタ	BRGINTT	R/W				0000H
00200402H	ブリッジ割り込み・イネーブル・レジスタ	BRGINTE	R/W				0000H
00200404H	EPCマクロ・コントロール・レジスタ	EPCCLT	R/W				0000H
00200408H	CPU I/F バス・コントロール・レジスタ	CPUBCTL	R/W				0000H

## (5) DMAレジスタ

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00200500H	EP1 DMAコントロール・レジスタ1	UF0E1DC1	R/W				0000H
00200502H	EP1 DMAコントロール・レジスタ2	UF0E1DC2	R/W				0000H
00200504H	EP2 DMAコントロール・レジスタ1	UF0E2DC1	R/W				0000H
00200506H	EP2 DMAコントロール・レジスタ2	UF0E2DC2	R/W				0000H
00200508H	EP3 DMAコントロール・レジスタ1	UF0E3DC1	R/W				0000H
0020050AH	EP3 DMAコントロール・レジスタ2	UF0E3DC2	R/W				0000H
0020050CH	EP4 DMAコントロール・レジスタ1	UF0E4DC1	R/W				0000H
0020050EH	EP4 DMAコントロール・レジスタ2	UF0E4DC2	R/W				0000H

## (6) バルク・イン・レジスタ

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00201000H	UF0 EP1バルク・イン転送データ・レジスタ	UF0EP1BI	W				0000H
00202000H	UF0 EP3バルク・イン転送データ・レジスタ	UF0EP3BI	W				0000H

## (7) バルク・アウト・レジスタ

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00210000H	UF0 EP2バルク・アウト転送データ・レジスタ	UF0EP2BO	R				0000H
00220000H	UF0 EP4バルク・アウト転送データ・レジスタ	UF0EP4BO	R				0000H

## (8) 周辺制御レジスタ

アドレス	機能レジスタ名称	略号	R/W	操作可能ビット			初期値
				1	8	16	
00240000H	USBF DMAリクエスト・イネーブル・レジスタ	UFDRQEN	R/W				0000H

## 20.6.3 EPC制御レジスタ

## (1) UF0 EP0NAKレジスタ (UF0E0N)

Endpoint0のNAKを制御します (自動実行リクエストを除きます)。

8ビット単位でリード/ライト可能です (ただし、ビット0はリードだけ可能です)。

UF0FIC0, UF0FIC1レジスタをセットしてからこのレジスタにステータスが反映されるまでに5USBクロックかかります。したがって、正確にステータスを読み出す必要がある場合は、UF0FIC0, UF0FIC1レジスタに対するライト信号とUF0EPS0, UF0EPS1, UF0EPS2レジスタ, UF0E0Nレジスタ, UF0ENレジスタに対するリード信号との間は4USBクロック以上空けてください。

Endpoint0 Read, Endpoint2, Endpoint4に対するNAK送信中は、EP0NKRビットに対する書き込みは無視されます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E0N	0	0	0	0	0	0	EP0NKR	EP0NKW	00200000H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
1	EP0NKR	Endpoint0へのOUTトークンに対するNAKを制御します (自動実行リクエストを除く)。Endpoint0がデータを正常受信した際に、ハードウェアによって自動的にセット (1) されます。FWによってUF0E0Rレジスタのデータが読み出されたときに (カウンタ値 = 0), ハードウェアによって自動的にクリア (0) されます。 1: NAKを送信する 0: NAKを送信しない (初期値) USBFがデータを受信できるにもかかわらず、なんらかの理由によりUSBバスからのデータを受信したくない場合には、このビットをFWによりセット (1) してください。なおこの場合には、FWでこのビットをクリア (0) するまでUSBFはNAKを送出しつづけます。UF0E0Rレジスタをクリアした場合には同時にこのビットもクリア (0) されます。
0	EP0NKW	Endpoint0へのINトークンに対するNAK制御状況を示します (自動実行リクエストを除く)。Endpoint0のデータが送信され、送信データをホストが正常受信した場合にハードウェアによって自動的にクリア (0) されます。UF0E0Wレジスタのデータはこのタイミングまで保持されます。したがって、ホストが正常受信できなかった場合の再送要求に対しても、再度書き込みを行う必要はありません。ショート・パケットを送る場合には必ずUF0DENDレジスタのE0DEDビットをセット (1) してください。FIFOフルの場合は自動的にセット (1) されます。UF0DENDレジスタのE0DEDビットがセット (1) された場合、同時にEP0NKWビットが自動的にセット (1) されます。 1: NAKを送信しない 0: NAKを送信する (初期値) なお、データ・ステージでACKを正常に受信できていない状態でコントロール転送がステータス・ステージに変わった場合、UF0E0Wレジスタがクリアされると同時にこのビットもクリア (0) されます。FWによりUF0E0Wをクリアした場合にも同時にこのビットもクリア (0) されます。

次に、IN/OUTトークンをともなうSETUPトランザクションの手順を示します。

**(a) INトークンをともなう場合 (ハードウェアで自動実行するリクエストを除く)**

FWはCPUDEC割り込みを受け取ったあと、UF0E0STレジスタからデータを読み出す前に、UF0IS1レジスタのPROTビットをクリア(0)してください。次に、リクエストに従った処理を行い、INトークンでデータを返す必要がある場合はUF0E0Wレジスタにデータを書き込みます。書き込みが終了したあと、UF0IS1レジスタのPROTビットが0であることを確認してから、UF0DENDレジスタのE0DEDビットをセット(1)します。ハードウェアはEP0NKWビットがセット(1)されてから最初のINトークンでデータの送出行います。UF0IS1レジスタのPROTビットが1の場合、コントロール転送終了前にSETUPトランザクションが再度発生したことを示します。その場合は、UF0IC1レジスタのPROTCビットをクリア(0)することでUF0IS1レジスタのPROTビットをクリア(0)してから、再度UF0E0STレジスタからデータを読み出してください。あとから受信したリクエストを読み出すことが可能になります。

**(b) OUTトークンをともなう場合 (ハードウェアで自動実行するリクエストを除く)**

FWはCPUDEC割り込みを受け取ったあと、UF0E0STレジスタからデータを読み出す前に、UF0IS1レジスタのPROTビットをクリア(0)してください。UF0E0Rレジスタからデータを読み出す前にUF0IS1レジスタのPROTビットが0であることを確認してください。もしPROTビットが1であれば無効なデータを保持しているので、FWによりFIFOをクリアしてください(EP0NKRビットは自動的にクリア(0)されます)。UF0IS1レジスタのPROTビットが0の場合はUF0E0Lレジスタのデータを読み出し、セットされている分だけのデータをUF0E0Rレジスタから読み出してください。UF0E0Rレジスタからのデータの読み出しが完了すると(UF0E0Rレジスタのカウンタが0になったときに)、ハードウェアは自動的にEP0NKRビットをクリア(0)します。

## (2) UF0 EP0NAKALLレジスタ (UF0E0NA)

Endpoint0のすべてのリクエストのNAKを制御します。自動実行リクエストに対しても有効です。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E0NA	0	0	0	0	0	0	0	EP0NKA	00200002H	00H

ビット位置	ビット名	意味
0	EP0NKA	<p>Endpoint0へのSETUPトランザクション以外のNAKを制御します (自動実行リクエストを含む)。このビットの操作はFWによって行います。</p> <p>1: NAKを送信する 0: NAKを送信しない (初期値)</p> <p>このレジスタは、自動実行リクエストで使用するデータの変更を行う場合に、FWライトとSIEからのリードの競合を防止するためのもので、SIEからのアクセスが行われている間は、FWからこのビットへの書き込みの反映を保留する機能を持っています。FWによりリクエスト・データ・レジスタの書き換えを行う際には、このビットのセット (1) が正しく行えたことを確認してから実行してください。このビットのセット (1) が反映されるのは、次の場合に限ります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ USBFがリセットされた直後でSETUPトークンを一度も受信していない</li> <li>・ Bus Resetの受信直後でSETUPトークンを一度も受信していない</li> <li>・ SETUPトークンのPIDを検出したとき</li> <li>・ ステータス・ステージへ移行したとき</li> </ul> <p>なお、クリア (0) はINトークンの受信中でNAK応答を行っている最中を除いてすぐに反映されます。</p> <p>Endpoint0転送中のEP0NKAビットのセット (1) 反映タイミングは上記の4つの場合となりますが、Endpoint0の転送以外の場合は書き込み後すぐに反映されません。</p>

## (3) UF0 EPNAKレジスタ (UF0EN)

Endpoint0以外のEndpointのNAK制御などを行います。

8ビット単位でリード/ライト可能です (ただし, ビット4, 1, 0はリードだけ可能です)。

なお, BKO2NKビットはUF0ENMレジスタのBKO2NKMビット = 1のとき, BKO1NKビットはUF0ENMレジスタのBKO1NKMビット = 1のときだけライト可能です。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは, 関連ビットは無効となります。

UF0FIC0, UF0FIC1レジスタを設定してからこのレジスタにステータスが反映されるまでに5USBクロックかかります。したがって, 正確にステータスを読み出す必要がある場合は, UF0FIC0, UF0FIC1レジスタに対するライト信号とUF0EPS0, UF0EPS1, UF0EPS2レジスタ, UF0E0Nレジスタ, UF0ENレジスタに対するリード信号との間は4USBクロック以上空けてください。

Endpoint0 Read, Endpoint2, Endpoint4に対するNAK送信中は, BKO1NK, BKO2NKビットに対する書き込みは無視されます。

ビット7-5には必ず0を設定してください。1を設定した場合の動作は保証できません。

( 1/4 )

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0EN	0	0	0	IT1NK	BKO2NK	BKO1NK	BKI2NK	BKI1NK	00200004H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
4	IT1NK	Endpoint7 (インタラプト1転送) に対するNAKを制御します。 データ書き込みによりUF0INT1レジスタがフルになるとこのビットは自動的にセット (1) され, 送信が開始されます。FIFOがフルにならないショート・パケットを送る場合には, UF0DENDレジスタのIT1DENDビットをセット (1) してください。IT1DENDビットがセット (1) されると, 同時にこのビットが自動的にセット (1) されます。 1 : NAKを送信しない 0 : NAKを送信する (初期値) なお, UF0INT1レジスタをクリアした場合には同時にこのビットもクリア (0) されます。

ビット位置	ビット名	意 味
3	BKO2NK	<p>Endpoint4 (バルク2転送 (OUT)) に対するNAKを制御します。</p> <p>1: NAKを送信する 0: NAKを送信しない (初期値)</p> <p>UF0BO2レジスタ (バンク構成の64バイトFIFO) のSIE側に接続されているFIFOがデータを受信できない場合のみセット (1) されます。なお、トグル動作が行われるとクリア (0) されます。バンクの切り替え (トグル動作) は、次に示す条件を満たす場合に行われます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ SIE側に接続されているFIFOに正常受信されたデータを格納した</li> <li>・ CPU側に接続されているFIFOカウンタ値が0である (リード完了)</li> </ul> <p>FWはBLKO2DT割り込み要求を受け取った時点でUF0BO2Lレジスタのデータを読み出し、その値分のデータをUF0BO2レジスタから読み出してください。USBFがデータを受信できるにもかかわらず、なんらかの理由によりUSBバスからのデータを受信したくない場合には、このビットをFWによりセット (1) してください。なお、この場合にはFWがこのビットをクリア (0) するまでUSBFはNAKを送出し続けます。UF0BO2レジスタをクリアした場合には同時にこのビットもクリア (0) されます。</p>
2	BKO1NK	<p>Endpoint2 (バルク1転送 (OUT)) に対するNAKを制御します。</p> <p>1: NAKを送信する 0: NAKを送信しない (初期値)</p> <p>UF0BO1レジスタ (バンク構成の64バイトFIFO) のSIE側に接続されているFIFOがデータを受信できない場合のみセット (1) されます。なお、トグル動作が行われるとクリア (0) されます。バンクの切り替え (トグル動作) は、次に示す条件を満たす場合に行われます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ SIE側に接続されているFIFOに正常受信されたデータを格納した</li> <li>・ CPU側に接続されているFIFOカウンタ値が0である (リード完了)</li> </ul> <p>FWはBLKO1DT割り込み要求を受け取った時点でUF0BO1Lレジスタのデータを読み出し、その値分のデータをUF0BO1レジスタから読み出してください。USBFがデータを受信できるにもかかわらず、なんらかの理由によりUSBバスからのデータを受信したくない場合には、このビットをFWによりセット (1) してください。なお、この場合にはFWがこのビットをクリア (0) するまでUSBFはNAKを送出し続けます。UF0BO1レジスタをクリアした場合には同時にこのビットもクリア (0) されます。</p>

**注意1.** PIOモードでUF0BO2レジスタからデータを読み込んでいる最中にDMAを許可すると、すぐにDMAリクエストが発行されます。

2. DMA転送モードでCPU側FIFOの最終データを読み出すと、DMAリクエスト信号はインアクティブになります。

3. DMA転送モードでTC信号を受信すると、DMAリクエスト信号はインアクティブになります。

ビット位置	ビット名	意味
1	BKI2NK	<p>Endpoint3 (バルク2転送 (IN)) に対するNAKを制御します。</p> <p>1 : NAKを送信しない 0 : NAKを送信する (初期値)</p> <p>UF0BI2レジスタ (バンク構成の64バイトFIFO) のデータ送信が正常に終了してSIE側に接続されているFIFOにデータがない場合のみクリア(0)されます。なお、トグル動作が行われるとセット(1)されます (UF0BI2レジスタのデータは、送信が正常に完了するまで保持されます)。バンクの切り替え (トグル動作) は、次に示す条件を満たす場合に行われます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ CPUバス側に接続されているFIFOに正常に書き込みが行われた (ライト完了, FIFOフルがUF0DENDレジスタがセットされている)</li> <li>・ SIE側に接続されているFIFOカウンタ値が0である</li> </ul> <p>データ書き込みによりCPU側のFIFOがフルになりFIFOトグル動作が行われると、このビットは自動的にセット(1)されデータ送信が開始されます。ただし、UF0DENDレジスタのBKI2Tビットがクリア(0)されている状態でのDMAによるCPU側のFIFOへの書き込みでFIFOがフルになった場合は、UF0DENDレジスタのBKI2DEDビットがセット(1)されるまでトグル動作の条件を満たさないため、トグル動作は発生しません。CPU側のFIFOがフルにならないショート・パケットを送る場合には、データ書き込み完了後BKI2DEDビットをセット(1)してください。BKI2DEDビットがセット(1)されると、トグル動作が行われるのと同時にこのビットも自動的にセット(1)されます。UF0BI2レジスタをクリアした場合には同時にこのビットもクリア(0)されます。</p>

**注意1.** PIOモードでUF0BI2レジスタにデータを書き込んでいる最中にDMA許可を行うと、すぐにDMAリクエストが発行されます。

2. DMA転送モードで64バイト書き込みを行った場合、DMAリクエスト信号はインアクティブになります。このあとBKI2NKビットがセット(1)されている場合には、INトークンに同期してデータ送信が行われます。FIFOのトグルが発生した時点で、DMAリクエストのマスクを行わないかぎりDMAリクエスト信号は再度アクティブになります。一方、BKI2NKビットがセットされていない(0)場合には、INトークンを受け取ってもデータの送信は行われません。この場合には、UF0DENDレジスタのBKI2DEDビットをセット(1)してください。
3. DMA転送モードでTC信号を受信すると、DMAリクエスト信号はインアクティブになります。同時にDMAリクエストもマスクされます。BKI2NKビットがセット(1)されない場合には、INトークンを受け取ってもデータの送信は行われません。FWでUF0DENDレジスタのBKI2DEDビットをセット(1)すると、INトークンに同期してデータ送信が行われます。再度DMA転送を行う場合は、DMAリクエストのマスクを解除してください。

ビット位置	ビット名	意味
0	BKI1NK	<p>Endpoint1 ( バルク1転送 ( IN ) ) に対するNAKを制御します。</p> <p>1 : NAKを送信しない 0 : NAKを送信する ( 初期値 )</p> <p>UF0BI1レジスタ ( バンク構成の64バイトFIFO ) のデータ送信が正常に終了してSIE側に接続されているFIFOにデータがない場合のみクリア ( 0 ) されます。なお、トグル動作が行われるとセット ( 1 ) されます ( UF0BI1レジスタのデータは、送信が正常に完了するまで保持されます )。バンクの切り替え ( トグル動作 ) は、次に示す条件を満たす場合に行われます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ CPUバス側に接続されているFIFOに正常に書き込みが行われた ( ライト完了, FIFOフルがUF0DENDレジスタがセットされている )</li> <li>・ SIE側に接続されているFIFOカウンタ値が0である</li> </ul> <p>データ書き込みでCPU側のFIFOがフルになりFIFOトグル動作が行われると、このビットは自動的にセット ( 1 ) されデータ送信が開始されます。ただし、UF0DENDレジスタのBKI1Tビットがクリア ( 0 ) されている状態でのDMAによるCPU側のFIFOへの書き込みでFIFOがフルになった場合は、UF0DENDレジスタのBKI1DEDビットがセット ( 1 ) されるまでトグル動作の条件を満足しないため、トグル動作は発生しません。CPU側のFIFOがフルにならないショート・パケットを送る場合には、データ書き込み完了後BKI1DEDビットをセット ( 1 ) してください。BKI1DEDビットがセット ( 1 ) されると、トグル動作が行われるのと同時にこのビットも自動的にセット ( 1 ) されます。UF0BI1レジスタをクリアした場合には同時にこのビットもクリア ( 0 ) されます。</p>

**注意1.** PIOモードでUF0BI1レジスタにデータを書き込んでいる最中にDMA許可を行うと、すぐにDMAリクエストが発行されます。

2. DMA転送モードで64バイト書き込みを行った場合、DMAリクエスト信号はインアクティブになります。このあとBKI1NKビットがセット ( 1 ) されている場合には、INトークンに同期してデータ送信が行われます。FIFOのトグルが発生した時点で、DMAリクエストのマスクを行わないかぎりDMAリクエスト信号は再度アクティブになります。一方、BKI1NKビットがセットされていない ( 0 ) 場合には、INトークンを受け取ってもデータの送信は行われません。この場合には、UF0DENDレジスタのBKI1DEDビットをセット ( 1 ) してください。
3. DMA転送モードでTC信号を受信すると、DMAリクエスト信号はインアクティブになります。同時にDMAリクエストもマスクされます。BKI1NKビットがセット ( 1 ) されない場合には、INトークンを受け取ってもデータの送信は行われません。FWでUF0DENDレジスタのBKI1DEDビットをセット ( 1 ) すると、INトークンに同期してデータ送信が行われます。再度DMA転送を行う場合は、DMAリクエストのマスクを解除してください。

## (4) UF0 EPNAKマスク・レジスタ (UF0ENM)

UF0ENレジスタに対する書き込みマスクを制御します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

ビット7-4, 1, 0には必ず0を設定してください。1を設定した場合の動作は保証できません。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0ENM	0	0	0	0	BKO2NKM	BKO1NKM	0	0	00200006H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
3	BKO2NKM	UF0ENレジスタのビット3 (BKO2NK) に対する書き込みをマスクするかしないかを設定します。 1: マスクしない 0: マスクする (初期値)
2	BKO1NKM	UF0ENレジスタのビット2 (BKO1NK) に対する書き込みをマスクするかしないかを設定します。 1: マスクしない 0: マスクする (初期値)

## (5) UF0 SNDSIEレジスタ (UF0SDS)

ノー・ハンドシェークなどの操作を行います。SIEの端子を直接操作できます。

8ビット単位でリード/ライトが可能です。

ビット2には必ず0を設定してください。1を設定した場合の動作は保証できません。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0SDS	0	0	0	0	SNDSTL	0	0	RSUMIN	00200008H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
3	SNDSTL	<p>Endpoint0に対してSTALLハンドシェークを発行させるようにします。CPUDEC処理のリクエストがシステムで対応していないものであるときにセット(1)することで、STALLハンドシェークで応答させます。SET_CONFIGURATION, SET_INTERFACEリクエストなどでサポートしていないwValueが送られてきた場合は、ハードウェアがこのビットをセット(1)します。自動リクエストでのオーバーラン等によりEndpoint0で問題が発生した場合もこのビットはセット(1)されます。ただし、UF0E0SLレジスタのE0HALTビットへのセット(1)は行われません。</p> <p>1: STALLハンドシェークで応答する 0: STALLハンドシェークで応答しない(初期値)</p> <p>なお、次のSETUPトークンを受信したときにこのビットはクリア(0)され、バスへのハンドシェーク応答はSTALL以外になります。FWでSNDSTLビットをセット(1)する場合には、UF0E0Wレジスタへの書き込みは行わないでください。また、セット(1)するタイミングによってはSTALL応答が間に合わずNAK応答を行ったあとに次の転送にSTALL応答する場合があります。</p> <p>このビットの設定は、セット(1)されたときに実行中のFW実行リクエストの間だけ有効です。次のSETUPトークン受信時に自動的にクリア(0)されます。</p> <p><b>備考</b> SNDSTLビットはFW実行リクエストに対してだけ有効です。</p>
0	RSUMIN	<p>USBバス上にResume信号を出力させます。UF0DSTLレジスタのRMWKビットがセット(1)されていないかぎり、このビットへの書き込みは無効となります。</p> <p>1: Resume信号を発生させる 0: Resume信号を発生させない(初期値)</p> <p>このビットがセット(1)されている間はResume信号を発生させ続けますので、一定時間経過したあとFWによりクリア(0)してください。内部でクロックによるサンプリングを行っているため、CLKが供給されている場合のみ動作を保証できます。システムとしてCLKを停止する場合は注意してください。</p>

## (6) UF0 CLR リクエスト・レジスタ (UF0CLR)

受信されたCLEAR\_FEATURE リクエストが何を対象にしたものかを示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

このレジスタは割り込み要求が発生したときにだけ意味を持ちます。各ビットはステータス・ステージ終了後にセット (1) され、このレジスタを読み出したときに自動的にクリア (0) されます。

UF0EnIM レジスタ (n = 1-4, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0CLR	0	CLREP7	CLREP4	CLREP3	CLREP2	CLREP1	CLREP0	CLRDEV	0020000AH	00H

ビット位置	ビット名	意 味
6-1	CLREPn	CLEAR_FEATURE Endpoint n リクエストを受信して、自動処理を行ったことを示します。 1: 自動処理を行った 0: 自動処理を行っていない (初期値)
0	CLRDEV	CLEAR_FEATURE Device リクエストを受信して、自動処理を行ったことを示します。 1: 自動処理を行った 0: 自動処理を行っていない (初期値)

**備考** n = 0-4, 7

## (7) UF0 SETリクエスト・レジスタ (UF0SET)

自動処理を行ったSET\_XXXXリクエスト (SET\_INTERFACEを除く) が何を対象にしたものかを示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

このレジスタは割り込み要求が発生したときにだけ意味を持ちます。各ビットはステータス・ステージ終了後にセット (1) され、このレジスタを読み出したときに自動的にクリア (0) されます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0SET	SETCON	0	0	0	0	SETEP	0	SETDEV	0020000CH	00H

ビット位置	ビット名	意 味
7	SETCON	SET_CONFIGURATIONリクエストを受信して、自動処理を行ったことを示します。 1: 自動処理を行った 0: 自動処理を行っていない (初期値)
2	SETEP	SET_FEATURE Endpoint nリクエスト (n = 0-4, 7)を受信して、自動処理を行ったことを示します。 1: 自動処理を行った 0: 自動処理を行っていない (初期値)
0	SETDEV	SET_FEATURE Deviceリクエストを受信して、自動処理を行ったことを示します。 1: 自動処理を行った 0: 自動処理を行っていない (初期値)

## (8) UF0 EPステータスレジスタ (UF0EPS0)

USBバス状態，レジスタのデータの有無を示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは，関連ビットは無効となります。

UF0FIC0, UF0FIC1レジスタを設定してからこのレジスタにステータスが反映されるまでに5USBクロックかかります。したがって，正確にステータスを読み出す必要がある場合はUF0FIC0, UF0FIC1レジスタに対するライトとUF0EPS0, UF0EPS1, UF0EPS2レジスタ，UF0E0Nレジスタ，UF0ENレジスタに対するリードとの間は4USBクロック以上空けてください。

(1/2)

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0EPS0	0	IT1	BKOUT2	BKOUT1	BKIN2	BKIN1	EPOW	EP0R	0020000EH	00H

ビット位置	ビット名	意味
6	IT1	UF0INT1レジスタ (FIFO) にデータがあることを示します。また，UF0DENDレジスタのIT1DENDビットをセット (1) することにより，UF0INT1レジスタに書き込みを行わなくてもデータがある状態にすることが可能です (Nullデータ送信)。UF0INT1レジスタのカウンタが0であっても，UF0DENDレジスタのIT1DENDビットをセット (1) すると，同時にこのビットがハードウェアによりセット (1) されます。正常送信後にクリア (0) されます。 1: データがある 0: データがない (初期値)
5, 4	BKOUTn	CPU側に接続されたUF0BOnレジスタ (FIFO) にデータがあることを示します。UF0BOnレジスタを構成しているFIFOが切り替わったときに，ハードウェアにより自動的にセット (1) されます。CPU側に接続されたUF0BOnレジスタ (FIFO) の読み出しが終了 (カウンタ値 = 0) したときに，ハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。Nullデータを受信した場合はセット (1) されません (FIFOのトグルも発生しません)。 1: データがある 0: データがない (初期値)
3, 2	BKInn	CPU側に接続されたUF0BInレジスタ (FIFO) にデータがあることを示します。また，UF0DENDレジスタのBKInDEDビットをセット (1) することにより，UF0BInレジスタに書き込みを行わなくてもデータがある状態にすることが可能です (Nullデータ送信)。UF0BInレジスタのカウンタが0であっても，UF0DENDレジスタのBKInDEDビットをセット (1) すると，同時にこのビットがハードウェアによりセット (1) されます。トグル動作時にクリア (0) されます。 1: データがある 0: データがない (初期値)

**備考** n = 1, 2

ビット位置	ビット名	意 味
1	EP0W	UF0E0Wレジスタ (FIFO) にデータがあることを示します。また、UF0DENDレジスタのE0DEDビットをセット (1) することにより、UF0E0Wレジスタに書き込みを行わなくてもデータがある状態にすることが可能です (Nullデータ送信)。UF0E0Wレジスタのカウンタが0であっても、UF0DENDレジスタのE0DEDビットをセット (1) すると、同時にこのビットがハードウェアによりセット (1) されます。正常送信後にクリア (0) されます。 1: データがある 0: データがない (初期値)
0	EP0R	UF0E0Rレジスタ (FIFO) にデータがあることを示します。UF0E0Rレジスタ (FIFO) の読み出しが終了 (カウンタ値 = 0) したときに、ハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。Nullデータを受信した場合はセット (1) されません。 1: データがある 0: データがない (初期値)

## (9) UF0 EPステータス1レジスタ (UF0EPS1)

USBバス状態，レジスタのデータの有無を示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0EPS1	RSUM	0	0	0	0	0	0	0	00200010H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
7	RSUM	<p>USBバスがResume状態にあることを示します。このビットは割り込み要求が発生したときにだけ意味を持ちます。</p> <p>1 : Suspend状態になった</p> <p>0 : Resume状態になった (初期値)</p> <p>内部でクロックによるサンプリングを行っているため，CLKが供給されている場合にのみ動作を保証できます。システムとしてCLKを停止する場合は注意してください。SIEではCLKが停止した状態でもINTUSBF1信号は動作します。したがって割り込み制御レジスタ (UFIC1) を有効にするか，USBFに対するCLKの周波数を下げることで対応が可能になります。</p> <p>このビットは読み出したときに自動的にクリア (0) されます。</p>

## (10) UF0 EPステータス2レジスタ (UF0EPS2)

USBバス状態，レジスタのデータの有無を示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは，関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0EPS2	0	0	HALT7	HALT4	HALT3	HALT2	HALT1	HALT0	00200012H	00H

ビット位置	ビット名	意味
5-0	HALTn	<p>現在Endpoint nがストールしていることを示すビットです。オーバラン発生や規定外リクエスト受信などのストール条件が成立した場合にセット(1)されます。これらのビットはハードウェアにより自動的にセット(1)されます。</p> <p>1: Endpointがストールしている</p> <p>0: Endpointはストールしていない(初期値)</p> <p>オーバラン発生/規定外リクエスト受信などによりHALT0ビットがセット(1)されると，同時にSNDSTLビットもセット(1)されます。この状態で次のSETUPトークンを受信すると，SNDSTLビットがクリア(0)されるため，このビットもクリア(0)されます。なお，SET_FEATURE Endpoint0リクエストによりEndpoint0をストールさせた場合には，CLEAR_FEATURE Endpoint0リクエストを受信するかFWでHalt Featureをクリアするまでこのビットはクリア(0)されません。Endpoint0のHalt Featureをセットした状態でGET_STATUS Endpoint0, CLEAR_FEATURE Endpoint0, SET_FEATURE Endpoint0リクエスト，またはCPUDEC割り込み要求によりFWで処理を行うリクエストを受信した場合には，次のSETUPトークンを受信するまでHALT0ビットはマスクされ0になります。Endpoint nがCLEAR_FEATURE Endpointリクエストを受信するまでかEndpointがリンクされたInterfaceに対するSET_INTERFACE, SET_CONFIGURATIONリクエストでHalt Featureをクリアするまで，またはFWでHalt Featureをクリアするまで，HALTnビットはクリア(0)されません。SET_INTERFACE, SET_CONFIGURATIONリクエストを正常処理した場合には，wValue値が現行の設定値と同じであったとしてもEndpoint0を除いたすべての対象EndpointのHalt Featureはリクエストを処理したあとにクリアされ，これらのビットもクリア(0)されます。Endpoint0のHalt FeatureがセットされているとSET_INTERFACE, SET_CONFIGURATIONリクエストはSTALL応答されるため，Endpoint0のHalt Featureはクリアできません。</p>

**備考** n = 0-4, 7, 8

## (11) UF0 INTステータス0レジスタ (UF0IS0)

割り込み要因を示します。このレジスタに変化があった場合は、EPCINT0Bがアクティブになります。8ビット単位でリードだけ可能です。

USBFから割り込み要求 (INTUSBF0) が発生した場合、FWはこのレジスタを読み出し割り込み要因を確認してください。

このレジスタの各ビットは、UF0IC0レジスタの対応ビットに0を書き込むと強制的にクリア (0) されます。

**注意** USBFでは、Bus Reset, Resume, Shortなど複数の割り込み要因が内部で論理和 (OR) され、1つの割り込み要求 (INTUSBF0) として発生します。このため、複数の割り込み要因が発生している場合、複数の割り込み要因が論理和 (OR) されてINTUSBF0割り込み要求を発行します。例えば、Bus Reset割り込み要因とResume割り込み要因が発生している場合には、2つの要因が論理和 (OR) されてINTUSBF0割り込み要求を発行します。

この条件で、Bus Reset割り込み要因だけをクリア (0) (UF0IC0.BUSRSTC = 0) した場合、Resume割り込み要因が残っているため、V850ES/JG3-L内部のINTUSBF0割り込み要求はセット (1) された状態のままとなり、新たに割り込み要求フラグ (US0BIC.US0BIF) がセット (1) されないことがあります。

この場合、INTUSBF0割り込み処理ルーチン内で各割り込み要求のクリア処理を実施したあと、改めてUF0IS0、UF0IS1レジスタのフラグ状態を確認し、フラグがセット (1) されている割り込み要因がある場合には、フラグのクリア (一括クリアではなく、該当ビットのみをクリア) を行ってください。

(1/2)

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IS0	BUSRST	RSUSPD	0	SHORT	DMAED	SETRQ	CLRRQ	EPHALT	00200020H	00H

ビット位置	ビット名	意味
7	BUSRST	Bus Resetが行われたことを示します。 1 : Bus Resetが行われた (割り込み要求発生) 0 : Bus Reset状態ではない (初期値)
6	RSUSPD	ResumeまたはSuspend状態が発生したことを示します。FWでUF0EPS1レジスタのビット7を参照してください。 1 : ResumeまたはSuspend状態が発生した (割り込み要求発生) 0 : ResumeまたはSuspend状態が発生していない (初期値)
4	SHORT	UF0BO1, UF0BO2レジスタのいずれかのFIFOからデータが読み出され、USBSPnB信号 (n = 2, 4) のいずれかをアクティブにしたことを示します。DMAモードでFIFOがフルになっていないときにだけ有効です。 1 : USBSPnB信号をアクティブにした (割り込み要求発生) 0 : USBSPnB信号をアクティブにしない (初期値) 実際にどのEndpointに対する動作であるかはUF0DMS1レジスタで確認してください。ただし、FWによりUF0DMS1レジスタを読み出しても、自動的にクリア (0) されません。

ビット位置	ビット名	意味
3	DMAED	<p>Endpoint n用DMA終了 (TC) 信号 (n = 1-4, 7) のいずれかがアクティブになったことを示します。</p> <p>1 : Endpoint n用DMA終了信号が入力された (割り込み要求発生)</p> <p>0 : Endpoint n用DMA終了信号が入力されていない (初期値)</p> <p>このビットがセット (1) されると, Endpoint n用DMA要求信号はインアクティブになります。FWによりDMA転送許可を行わないかぎり, Endpoint n用DMA要求信号はアクティブになりません。</p> <p>実際にどのEndpointに対する動作であるかはUF0DMS0レジスタで確認してください。ただし, FWによりUF0DMS0レジスタを読み出しても, 自動的にクリア (0) されません。</p>
2	SETRQ	<p>自動処理対象のSET_XXXXリクエストを受信し, 自動処理を行ったことを示します (XXXX = CONFIGURATION, FEATURE)。</p> <p>1 : 自動処理対象のSET_XXXXリクエストを受信した (割り込み要求発生)</p> <p>0 : 自動処理対象のSET_XXXXリクエストを受信していない (初期値)</p> <p>このビットはステータス・ステージ終了後にセット (1) されます。リクエストの対象が何かはUF0SETレジスタを参照してください。FWによりUF0SETレジスタを読み出しても, 自動的にクリア (0) されません。</p> <p>なお, SET_FEATURE Endpointリクエストを受信したときはEPHALTビットもセット (1) されます。</p>
1	CLRRQ	<p>CLEAR_FEATUREリクエストを受信し, 自動処理を行ったことを示します。</p> <p>1 : CLEAR_FEATUREリクエストを受信した (割り込み要求発生)</p> <p>0 : CLEAR_FEATUREリクエストを受信していない (初期値)</p> <p>このビットはステータス・ステージ終了後にセット (1) されます。</p> <p>CLEAR_FEATUREリクエストの対象が何かはUF0CLRレジスタを参照してください。FWによりUF0CLRレジスタを読み出しても, 自動的にクリア (0) されません。</p>
0	EPHALT	<p>Endpointがストールしていることを示します。</p> <p>1 : Endpointがストールしている (割り込み要求発生)</p> <p>0 : Endpointがストールしていない (初期値)</p> <p>なお, FWのセットによりEndpointをストールさせた場合もこのビットがセット (1) されます。</p> <p>ストールしているEndpointは, UF0EPS2レジスタを参照してください。CLEAR_FEATURE Endpoint, SET_INTERFACE, SET_CONFIGURATIONリクエストを受信しても, 自動的にクリア (0) されません。またEndpoint0のオーバーラン発生の場合, 次のSETUPトークンを受信しても, 自動的にクリア (0) されません。</p> <p><b>注意</b> Endpoint0のHalt Featureがセットされてこの割り込み要求が発生した場合でも, SET_FEATURE Endpoint0, CLEAR_FEATURE Endpoint0, GET_STATUS Endpoint0リクエストまたはFW処理リクエストを受信してから次の前述以外のSETUPトークンを受信するまではUF0EPS2レジスタのビット0はマスクされ0になります。</p>

## (12) UF0 INTステータス1レジスタ (UF0IS1)

割り込み要因を示します。このレジスタに変化があった場合は、EPCINT0Bがアクティブになります。8ビット単位でリードだけ可能です。

USBFから割り込み要求 (INTUSBF0) が発生した場合、FWIはこのレジスタを読み出し割り込み要因を確認してください。

このレジスタの各ビットは、UF0IC1レジスタの対応ビットに0を書き込むと強制的にクリア (0) されます。ただし、UF0IS1レジスタのSUCES, STGビットは次のSETUPトークン受信で自動的にクリア (0) されます。

**注意** USBFでは、Bus Reset, Resume, Shortなど複数の割り込み要因が内部で論理和 (OR) され、1つの割り込み要求 (INTUSBF0) として発生します。このため、複数の割り込み要因が発生している場合、複数の割り込み要因が論理和 (OR) されてINTUSBF0割り込み要求を発行します。例えば、Bus Reset割り込み要因とResume割り込み要因が発生している場合には、2つの要因が論理和 (OR) されてINTUSBF0割り込み要求を発行します。

この条件で、Bus Reset割り込み要因だけをクリア (0) (UF0IC0.BUSRSTC = 0) した場合、Resume割り込み要因が残っているため、V850ES/JG3-L内部のINTUSBF0割り込み要求はセット (1) された状態のままとなり、新たに割り込み要求フラグ (US0BIC.US0BIF) がセット (1) されないことがあります。

この場合、INTUSBF0割り込み処理ルーチン内で各割り込み要求のクリア処理を実施したあと、改めてUF0IS0, UF0IS1レジスタのフラグ状態を確認し、フラグがセット (1) されている割り込み要因がある場合には、フラグのクリア (一括クリアではなく、該当ビットのみをクリア) を行ってください。

(1/2)

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IS1	0	E0IN	E0INDT	E0ODT	SUCES	STG	PROT	CPU DEC	00200022H	00H

ビット位置	ビット名	意味
6	E0IN	Endpoint0に対するINトークンを受信して、ハードウェアが自動的にNAKを送信したことを示します。 1: INトークンを受信しNAKを送出した (割り込み要求発生) 0: INトークンを受信していない (初期値)
5	E0INDT	UF0E0Wレジスタからデータが正常に送信されたことを示します。 1: UF0E0Wレジスタから送信が完了した (割り込み要求発生) 0: UF0E0Wレジスタから送信を完了していない (初期値) データはUF0E0NレジスタのEP0NKWビットをセット (1) した次のINトークンに同期して送信されますが、そのデータをホストが正常受信した場合にハードウェアにより自動的にセット (1) されます。Nullパケットでもセット (1) されます。UF0E0Wレジスタに書き込みを行った最初のライト・アクセス時にハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。

ビット位置	ビット名	意 味
4	E0ODT	<p>データがUF0E0Rレジスタに正常に受信されたことを示します。</p> <p>1: UF0E0Rレジスタにデータがある (割り込み要求発生)</p> <p>0: UF0E0Rレジスタにデータがない (初期値)</p> <p>正常に受信するとハードウェアにより自動的にセット(1)され,同時にUF0EPS0レジスタのEP0Rビットもセット(1)されます。Nullパケットを受信した場合はセット(1)されません。FWによりUF0E0Rレジスタを読み出し,UF0E0Lレジスタの値が0になるとハードウェアにより自動的にクリア(0)されます。</p>
3	SUCES	<p>FW処理またはハードウェア処理リクエストのどちらかを受信し,ステータス・ステージを正常に終了したことを示します。</p> <p>1: コントロール転送を正常に処理し終わった (割り込み要求発生)</p> <p>0: コントロール転送を正常に処理し終わっていない (初期値)</p> <p>このビットはステータス・ステージ終了後にセット(1)されます。また,次のSETUPトークンを受信したときにハードウェアにより自動的にクリア(0)されます。</p> <p>なお,コントロール転送のステータス・ステージでData PIDが0のデータ (Nullデータ)を受信した場合もSUCESビットがセット(1)されます。</p>
2	STG	<p>コントロール転送でステータス・ステージが変わったときにセット(1)されます。FW処理またはハードウェア処理のいずれのリクエストでも有効です。また,コントロール転送(データなし)でもステータス・ステージが変わったときにはセット(1)されます。</p> <p>1: ステータス・ステージに入った (割り込み要求発生)</p> <p>0: ステータス・ステージに入っていない (初期値)</p> <p>このビットは次のSETUPトークンを受信したときにハードウェアにより自動的にクリア(0)されます。</p> <p>なお,データ・ステージでACKを正常に受信できていない状態でコントロール転送がステータス・ステージが変わった場合でもセット(1)されます。この場合,FWでコントロール転送(リード)を処理している場合にはUF0E0Wレジスタと同時にUF0E0NレジスタのEP0NKWビットもクリア(0)されます。</p>
1	PROT	<p>SETUPトークンを受信したことを示します。ハードウェア処理またはFW処理のいずれのリクエストでも有効です。</p> <p>1: SETUPトークンを正常受信した (割り込み要求発生)</p> <p>0: SETUPトークンを受信していない (初期値)</p> <p>このビットは,UF0E0STレジスタにデータを正常受信した際にセット(1)されます。UF0E0STレジスタを最初にリード・アクセスする際などに,FWによってクリア(0)してください。FWによりクリア(0)しなかった場合,次のSETUPトークンを正常に受け取ったことを認識できません。</p> <p>このビットは,コントロール転送中に再度SETUPトランザクションが行われたことを確実に認識するために使用します。コントロール転送中に再度SETUPトランザクションが行われ,2番目のリクエストがハードウェア実行の場合CPUDECビットはセット(1)されないで,このビットで確認することができます。</p>
0	CPUDEC	<p>UF0E0STレジスタにFWでデコードを行うリクエストがあることを示します。</p> <p>1: UF0E0STレジスタにデータがある (割り込み要求発生)</p> <p>0: UF0E0STレジスタにデータがない (初期値)</p> <p>UF0E0STレジスタのデータをすべてリードすると,ハードウェアにより自動的にクリア(0)されます。</p>

## (13) UF0 INTステータス2レジスタ (UF0IS2)

割り込み要因を示します。このレジスタに変化があった場合は、EPCINT1Bがアクティブになります。8ビット単位でリードだけ可能です。

USBFから割り込み要求 (INTUSBF0) が発生した場合、FWIはこのレジスタを読み出し割り込み要因を確認してください。

このレジスタの各ビットは、UF0IC2レジスタの対応ビットに0を書き込むと強制的にクリア (0) されます。

UF0EnIMレジスタ (n = 1, 3, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IS2	BKI2IN	BKI2DT	BKI1IN	BKI1DT	0	0	0	IT1DT	00200024H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
7, 5	BKInIN	UF0BInレジスタ (Endpoint m) に対するINトークンを受信してNAKを返信したことを示します。 1: INトークンを受信しNAKを送出した (割り込み要求発生) 0: INトークンを受信していない (初期値)
6, 4	BKInDT	UF0BInレジスタ (Endpoint m) のFIFOのトグルが発生したことを示します。これはEndpoint mにデータを書き込めることを意味します。 1: FIFOのトグル動作が発生した (割り込み要求発生) 0: FIFOのトグル動作が発生していない (初期値) Endpoint mに書き込まれたデータはUF0ENレジスタのBKInNKビットがセット (1) された次のINトークンに同期して送信されますが、FIFOのトグル動作が発生してCPU側からデータが書き込めるようになると、このビットがハードウェアにより自動的にセット (1) されます。Nullパケットの場合でもFIFOの切り替えが行われた場合はセット (1) されます。UF0BInレジスタに書き込みを行った最初のライト・アクセス時にハードウェアが自動的にクリア (0) します。
0	IT1DT	UF0INT1レジスタ (Endpoint x) からデータが正常に送信されたことを示します。 1: 送信が完了した (割り込み要求発生) 0: 送信が完了していない (初期値) データはUF0ENレジスタのITnNKビットをセット (1) した次のINトークンに同期して送信されますが、そのデータをホストが正常受信した場合にハードウェアにより自動的にセット (1) されます。UF0INT1レジスタに書き込みを行った最初のライト・アクセス時にハードウェアが自動的にクリア (0) します。Nullパケットでもセット (1) されます。

備考 n = 1, 2

n = 1のときm = 1, x = 7

n = 2のときm = 3

## (14) UF0 INTステータス3レジスタ (UF0IS3)

割り込み要因を示します。このレジスタに変化があった場合は、EPCINT1Bがアクティブになります。8ビット単位でリードだけ可能です。

USBFから割り込み要求 (INTUSBF0) が発生した場合、FWIはこのレジスタを読み出し割り込み要因を確認してください。

このレジスタの各ビットは、UF0IC3レジスタの対応ビットに0を書き込むと強制的にクリア (0) されます。

UF0EnIMレジスタ (n = 2, 4) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

(1/2)

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IS3	BKO2FL	BKO2NL	BKO2 NAK	BKO2DT	BKO1FL	BKO1NL	BKO1 NAK	BKO1DT	00200026H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
7, 3	BKOnFL	UF0BOnレジスタ (Endpoint m) にデータが正常受信され、CPU/SIEの両方のFIFOにデータが保持されていることを示します。 1: UF0BOnレジスタの両方のFIFOに受信データが存在する (割り込み要求発生) 0: UF0BOnレジスタの少なくともSIE側FIFOには受信データが存在しない (初期値) CPU/SIEの両方のFIFOにデータが保持されると、ハードウェアにより自動的にセット (1) されます。FIFOのトグル動作が起こるとハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。
6, 2	BKOnNL	UF0BOnレジスタ (Endpoint m) でNullパケット (0長パケット) を受信したことを示します。 1: Nullパケットを受信した (割り込み要求発生) 0: Nullパケットは受信していない (初期値) FIFOが空の状態ではNullパケットの受信により受信直後にこのビットがセット (1) されます。CPU側FIFOにデータが存在する状態ではCPU側FIFOの読み出しが完了したあとにこのビットがセット (1) されます。
5, 1	BKOnNAK	UF0BOnレジスタ (Endpoint m) に対するOUTトークンを受信してNAKを返信したことを示します。 1: OUTトークンを受信しNAKを送出した (割り込み要求発生) 0: OUTトークンを受信していない (初期値)

**備考** n = 1, 2  
n = 1のときm = 2  
n = 2のときm = 4

ビット位置	ビット名	意 味
4, 0	BKOnDT	<p>UF0BOnレジスタ (Endpoint m) にデータが正常受信されたことを示します。</p> <p>1 : 正常に受信が完了した (割り込み要求発生)</p> <p>0 : 受信が完了していない (初期値)</p> <p>正常受信を行いFIFOが切り替わったときに,ハードウェアにより自動的にセット (1) され,同時にUF0EPS0レジスタの対応ビットもセット (1) されます。Null パケットの場合はセット (1) されません。FWIによるUF0BOnレジスタ読み出しでUF0BOnLレジスタの値が0になると,ハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。</p> <p>このビットはCPU側のFIFOをすべて読み出したときに自動的にクリア (0) されますが,このときSIE側にデータがあれば割り込み要求はクリアされずINTUSBF1 信号もインアクティブになりません。連続してデータを受信した場合は,アクティブのままになります。</p>

**備考** n = 1, 2  
n = 1のときm = 2  
n = 2のときm = 4

## (15) UF0 INTステータス4レジスタ (UF0IS4)

割り込み要因を示します。このレジスタに変化があった場合は、EPCINT2Bがアクティブになります。8ビット単位でリードだけ可能です。

USBFから割り込み要求 (INTUSBF0) が発生した場合、FWはこのレジスタを読み出して割り込み要因を確認してください。

このレジスタのビットは、UF0IC4レジスタの対応ビットに0を書き込むと強制的にクリア(0)されます。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IS4	0	0	SETINT	0	0	0	0	0	00200028H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
5	SETINT	SET_INTERFACEリクエストを受信して、自動処理を行ったことを示します。 1: 自動処理を行った (割り込み要求発生) 0: 自動処理を行っていない (初期値) 現在の設定がどのようになっているかはUF0ASSレジスタまたはUF0IFnレジスタ (n = 0-4) を読み出すことで判断できます。

## (16) UF0 INTマスクレジスタ (UF0IM0)

UF0IS0レジスタに示される割り込み要因のマスクを制御します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

FWはこのレジスタの該当するビットに1を書き込むことでUSBFからの割り込み要求 (INTUSBF0) 発生をマスクします。マスクした場合もステータスは反映されます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IM0	BUS RSTM	RSU SPDM	0	SHORTM	DMA EDM	SET RQM	CLR RQM	EP HALTM	0020002EH	00H

ビット位置	ビット名	意味
7	BUSRSTM	Bus Reset割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
6	RSUSPDM	Resume/Suspend割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
4	SHORTM	Short割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
3	DMAEDM	DMA_END割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
2	SETRQM	SET_RQ割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
1	CLRRQM	CLR_RQ割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
0	EPHALTM	EP_Halt割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)

## (17) UF0 INTマスク1レジスタ (UF0IM1)

UF0IS1レジスタに示される割り込み要因のマスクを制御します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

FWはこのレジスタの該当するビットに1を書き込むことでUSBFからの割り込み要求 (INTUSBF0) 発生をマスクします。マスクした場合もステータスは反映されます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IM1	0	E0INM	E0 INDTM	E0 ODTM	SUCESM	STGM	PROTM	CPU DECM	00200030H	00H

ビット位置	ビット名	意味
6	E0INM	EP0IN割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
5	E0INDTM	EP0INDT割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
4	E0ODTM	EP0OUTDT割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
3	SUCESM	Success割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
2	STGM	Stg割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
1	PROTM	Protect割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
0	CPUDECM	CPUDECM割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)

## (18) UF0 INTマスク2レジスタ (UF0IM2)

UF0IS2レジスタに示される割り込み要因のマスクを制御します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

FWは、このレジスタの該当するビットに1を書き込むことでUSBFからの割り込み要求 (INTUSBF0) 発生をマスクします。マスクを行った場合もステータスは反映されます。

UF0EnIMレジスタ (n = 1, 3, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IM2	BKI2INM	BKI2 DTM	BKI1INM	BKI1 DTM	0	0	0	IT1DTM	00200032H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
7, 5	BKInINM	BLKInIN割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
6, 4	BKInDTM	BLKInDT割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
0	IT1DTM	INTnDT割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)

**備考** n = 1, 2

## (19) UF0 INTマスク3レジスタ (UF0IM3)

UF0IS3レジスタに示される割り込み要因のマスクを制御します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

FWは、このレジスタの該当するビットに1を書き込むことでUSBFからの割り込み要求 (INTUSBF0) 発生をマスクします。マスクを行った場合もステータスは反映されます。

UF0EnIMレジスタ (n = 2, 4) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IM3	BKO2 FLM	BKO2 NLM	BKO2 NAKM	BKO2 DTM	BKO1 FLM	BKO1 NLM	BKO1 NAKM	BKO1 DTM	00200034H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
7, 3	BKOnFLM	BLKOnFL割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
6, 2	BKOnNLM	BLKOnNL割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
5, 1	BKOnNAKM	BLKOnNK割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)
4, 0	BKOnDTM	BLKOnDT割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)

**備考** n = 1, 2

## (20) UF0 INTマスク4レジスタ (UF0IM4)

UF0IS4レジスタに示される割り込み要因のマスクを制御します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

FWは、このレジスタの該当するビットに1を書き込むことでUSBFからの割り込み要求 (INTUSBF0) 発生をマスクします。マスクを行った場合もステータスは反映されます。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IM4	0	0	SETINTM	0	0	0	0	0	00200036H	00H

ビット位置	ビット名	意味
5	SETINTM	SET_INT割り込みのマスクを行います。 1: マスクする 0: マスクしない (初期値)

## (21) UF0 INTクリアレジスタ (UF0IC0)

UF0IS0レジスタに示される割り込み要因のクリアを制御します。

8ビット単位でライトだけ可能です。このレジスタをリードした場合は、FFHが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに0を書き込むことで割り込み要因をクリアできます。ハードウェアが自動的にクリア(0)するビットでも、ハードウェアによるクリア(0)の前にFWによるクリア(0)が可能です。0を書き込んだあとは自動的にセット(1)されます。1を書き込んででも無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IC0	BUS RSTC	RSU SPDC	1	SHORTC	DMA EDC	SET RQC	CLR RQC	EP HALTC	0020003CH	FFH

ビット位置	ビット名	意味
7	BUSRSTC	Bus Reset割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
6	RSUSPDC	Resume/Suspend割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
4	SHORTC	Short割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
3	DMAEDC	DMA_END割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
2	SETRQC	SET_RQ割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
1	CLRRQC	CLR_RQ割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
0	EPHALTC	EP_Halt割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする

## (22) UF0 INTクリアレジスタ (UF0IC1)

UF0IS1レジスタに示される割り込み要因のクリアを制御します。

8ビット単位でライトだけ可能です。このレジスタをリードした場合は、FFHが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに0を書き込むことで割り込み要因をクリアできます。ハードウェアが自動的にクリア(0)するビットでも、ハードウェアによるクリア(0)の前にFWによるクリア(0)が可能です。0を書き込んだあとは自動的にセット(1)されます。1を書き込んででも無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IC1	1	E0INC	E0 INDTC	E0ODTC	SUCESC	STGC	PROTC	CPU DECC	0020003EH	FFH

ビット位置	ビット名	意 味
6	E0INC	EP0IN割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
5	E0INDTC	EP0INDT割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
4	E0ODTC	EP0OUTDT割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
3	SUCESC	Success割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
2	STGC	Stg割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
1	PROTC	Protect割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
0	CPUDECC	CPUDECC割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする

## (23) UF0 INTクリアレジスタ (UF0IC2)

UF0IS2レジスタに示される割り込み要因のクリアを制御します。

8ビット単位でライトだけ可能です。このレジスタをリードした場合は、FFHが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに0を書き込むことで割り込み要因をクリアできます。ハードウェアが自動的にクリア (0) するビットでも、ハードウェアによるクリア (0) の前にFWによるクリア (0) が可能です。0を書き込んだあとは自動的にセット (1) されます。1を書き込んででも無効となります。

UF0EnIMレジスタ (n = 1, 3, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IC2	BKI2INC	BKI2 DTC	BKI1INC	BKI1 DTC	1	1	1	IT1DTC	00200040H	FFH

ビット位置	ビット名	意 味
7, 5	BKInINC	BLKInIN割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
6, 4	BKInDTC	BLKInDT割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
0	IT1DTC	INTnDT割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする

**備考** n = 1, 2

## (24) UF0 INTクリア3レジスタ (UF0IC3)

UF0IS3レジスタに示される割り込み要因のクリアを制御します。

8ビット単位でライトだけ可能です。このレジスタをリードした場合は、FFHが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに0を書き込むことで割り込み要因をクリアできます。ハードウェアが自動的にクリア (0) するビットでも、ハードウェアによるクリア (0) の前にFWによるクリア (0) が可能です。0を書き込んだあとは自動的にセット (1) されます。1を書き込んででも無効となります。

UF0EnIMレジスタ (n = 2, 4) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IC3	BKO2	BKO2	BKO2	BKO2	BKO1	BKO1	BKO1	BKO1	00200042H	FFH
	FLC	NLC	NAKC	DTC	FLC	NLC	NAKC	DTC		

ビット位置	ビット名	意味
7, 3	BKOnFLC	BLKOnFL割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
6, 2	BKOnNLC	BLKOnNL割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
5, 1	BKOnNAKC	BLKOnNK割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする
4, 0	BKOnDTC	BLKOnDT割り込み要求をクリアします。 0 : クリアする

備考 n = 1, 2

## (25) UF0 INTクリアレジスタ (UF0IC4)

UF0IS4レジスタに示される割り込み要因のクリアを制御します。

8ビット単位でライトだけ可能です。このレジスタをリードした場合は、FFHが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに0を書き込むことで割り込み要因をクリアできます。ハードウェアが自動的にクリア (0) するビットでも、ハードウェアによるクリア (0) の前にFWによるクリア (0) が可能です。0を書き込んだあとは自動的にセット (1) されます。1を書き込んででも無効となります。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IC4	1	1	SETINTC	1	1	1	1	1	00200044H	FFH

ビット位置	ビット名	意味
5	SETINTC	SET_INT割り込み要求をクリアします。 0: クリアする

## (26) UF0 INT &amp; DMARQレジスタ (UF0IDR)

割り込み要求による通知またはDMA起動を選択するためのレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

UF0BO1, UF0BO2レジスタのいずれかにデータが存在する場合, またはUF0BI1, UF0BI2レジスタにデータを書き込める場合に, FWに対して割り込み要求で通知するかDMA起動を要求するかを選択します。また, DMA起動を要求した場合は, ビット0, 1の設定によりDMA転送モードが選択できます。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは, 関連ビットは無効となります。

ビット3, 2には必ず0を設定してください。1を設定した場合の動作は保証できません。

**注意** DMA転送中のSET\_INTERFACEリクエストで対象Endpointがサポートされなくなった場合は, DMAリクエスト信号はただちにインアクティブになり, 該当するビットはハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。

( 1/2 )

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IDR	DQBI2 MS	DQBI1 MS	DQBO2 MS	DQBO1 MS	0	0	MODE1	MODE0	0020004CH	00H

ビット位置	ビット名	意 味
7, 6	DQBInMS	UF0BInレジスタへの書き込みDMA転送リクエスト (Endpoint m用DMA要求信号) の許可 (マスク) を行います。このビットをセット (1) すると, データの書き込みを受け付けられるときEndpoint m用DMA要求信号がアクティブになります。Endpoint m用DMA終了信号が入力された場合 (DMAコントローラがTCを発行したとき) に, このビットはハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。DMAによる転送を継続する場合は, FWで再セット (1) してください。 1: Endpoint m用DMA要求信号アクティブ許可 (BKInDT割り込みをマスク) 0: Endpoint m用DMA要求信号アクティブ不許可 (初期値)
5, 4	DQBOOnMS	UF0BOOnレジスタの読み出しDMA転送リクエスト (Endpoint x用DMA要求信号) の許可 (マスク) を行います。このビットをセット (1) すると, 読み出すデータがUF0BOOnレジスタに準備されるとEndpoint x用DMA要求信号がアクティブになります。Endpoint x用DMA終了信号が入力された場合 (DMAコントローラがTCを発行したとき) に, このビットはハードウェアにより自動的にクリア (0) されます。USBSPxB信号のアクティブ時にもクリア (0) されます。DMAによる転送を継続する場合は, FWで再セット (1) してください。 1: Endpoint x用DMA要求信号アクティブ許可 (BKOnDT割り込みをマスク) 0: Endpoint x用DMA要求信号アクティブ不許可 (初期値)

**備考** n = 1, 2  
n = 1のとき m = 1, x = 2  
n = 2のとき m = 3, x = 4

ビット位置	ビット名	意 味												
1, 0	MODE1, MODE0	<p>DMA転送モードを選択します。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>MODE1</th> <th>MODE0</th> <th>モード</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>デマンド・モード</td> <td>データがあるかぎりDMAリクエスト信号はアクティブになります。データがなくなるとインアクティブになります。</td> </tr> <tr> <td colspan="2">上記以外</td> <td colspan="2">設定禁止</td> </tr> </tbody> </table>	MODE1	MODE0	モード	備考	1	0	デマンド・モード	データがあるかぎりDMAリクエスト信号はアクティブになります。データがなくなるとインアクティブになります。	上記以外		設定禁止	
MODE1	MODE0	モード	備考											
1	0	デマンド・モード	データがあるかぎりDMAリクエスト信号はアクティブになります。データがなくなるとインアクティブになります。											
上記以外		設定禁止												

## (27) UF0 DMAステータスレジスタ (UF0DMS0)

Endpoint1-Endpoint4のDMAのステータスを示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0DMS0	0	0	DQE4	DQE3	DQE2	DQE1	0	0	0020004EH	00H

ビット位置	ビット名	意味
5	DQE4	Endpoint4からメモリへのDMA読み出し要求を行っていることを示します。 1: Endpoint4に対するDMA読み出し要求中 0: Endpoint4に対するDMA読み出し要求をしていない (初期値)
4	DQE3	メモリからEndpoint3へのDMA書き込み要求を行っていることを示します。 Endpoint3にデータがある状態 (FIFOフル以外, BK12DEDビットのセット (1) 後) でも, UF0IDRレジスタのDQBI2MSビットをセット (1) すると, すぐにDMAリクエスト信号がアクティブになりDMA転送が開始されますのでご注意ください。 1: Endpoint3に対するDMA書き込み要求中 0: Endpoint3に対するDMA書き込み要求をしていない (初期値)
3	DQE2	Endpoint2からメモリへのDMA読み出し要求を行っていることを示します。 1: Endpoint2に対するDMA読み出し要求中 0: Endpoint2に対するDMA読み出し要求をしていない (初期値)
2	DQE1	メモリからEndpoint1へのDMA書き込み要求を行っていることを示します。 Endpoint1にデータがある状態 (FIFOフル以外, BK11DEDビットのセット (1) 後) でも, UF0IDRレジスタのDQBI1MSビットをセット (1) すると, すぐにDMAリクエスト信号がアクティブになりDMA転送が開始されますのでご注意ください。 1: Endpoint1に対するDMA書き込み要求中 0: Endpoint1に対するDMA書き込み要求をしていない (初期値)

## (28) UF0 DMAステータス1レジスタ (UF0DMS1)

Endpoint1-Endpoint4のDMAのステータスを示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

UF0EnIMレジスタ (n = 1-4) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

各ビットはこのレジスタを読み出したときに自動的にクリア (0) されます。ただし、このレジスタを読み出してもUF0IS0レジスタのビット4, 3はクリア (0) されません。SET\_INTERFACEリクエストで対象Endpointがサポートされなくなった場合は、各ビットはハードウェアにより自動的にクリア (0) されます (ただし、DMA\_END割り込み要求、Short割り込み要求はクリアされません)。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0DMS1	DEDE4	DSPE4	DEDE3	DEDE2	DSPE2	DEDE1	0	0	00200050H	00H

ビット位置	ビット名	意味
7, 5, 4, 2	DEDEn	Endpoint nからメモリへのDMA読み出し要求を行っている最中にEndpoint n用DMA終了 (TC) 信号がアクティブになりDMAが停止したことを示します。 1: Endpoint n用DMA終了信号がアクティブ 0: Endpoint n用DMA終了信号がインアクティブ (初期値)
6, 3	DSPEm	Endpoint mからメモリへのDMA読み出し要求を行っていたが、受信データがショート・パケットであり転送データがなくなったため、DMAが停止したことを示します。 1: DMASTOP_EPm信号がアクティブ 0: DMASTOP_EPm信号がインアクティブ (初期値)

**備考** n = 1-4  
m = 2, 4

## (29) UF0 FIFOクリア0レジスタ (UF0FIC0)

各FIFOをクリアするためのレジスタです。

8ビット単位でライトだけ可能です。このレジスタをリードした場合は、00Hが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに1を書き込むことで対象FIFOをクリアできます。1を書き込んだあとは自動的にクリア(0)されます。0を書き込んで無効となります。

UF0EnIMレジスタ (n = 1, 3, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0FIC0	BKI2SC	BKI2CC	BKI1SC	BKI1CC	0	ITR1C	EP0WC	EP0RC	00200060H	00H

ビット位置	ビット名	意味
7, 5	BKInSC	UF0BInレジスタのSIE側FIFOのみをクリア (カウンタをリセット) します。 1: クリアする BKInNKビットがセット (1) されている状態でEndpoint mに対するINトークンの処理中にこのビットの書き込みを行っても無効になります。なお, BKInNKビットはFIFOをクリアすることで自動的にクリア (0) されます。このビットを使用するときにはCPU側FIFOを必ず空にしておいてください。
6, 4	BKInCC	UF0BInレジスタのCPU側FIFOのみをクリア (カウンタをリセット) します。 1: クリアする
2	ITR1C	UF0INT1レジスタをクリア (カウンタをリセット) します。 1: クリアする IT1NKビットがセット (1) されている状態でEndpoint 7に対するINトークンの処理中にこのビットの書き込みを行っても無効になります。なお, IT1NKビットはFIFOをクリアすることで自動的にクリア (0) されます。
1	EP0WC	UF0E0Wレジスタをクリア (カウンタをリセット) します。 1: クリアする EP0NKWビットがセット (1) されている状態でEndpoint0に対するINトークンの処理中にこのビットの書き込みを行っても無効になります。なお, EP0NKWビットはFIFOをクリアすることで自動的にクリア (0) されます。
0	EP0RC	UF0E0Rレジスタをクリア (カウンタをリセット) します。 1: クリアする EP0NKRビットがセット (1) されている場合 (ただし, FWでセット (1) した場合は除く) には, FIFOをクリアすることでEP0NKRビットが自動的にクリア (0) されます。

**備考** n = 1, 2

n = 1のとき m = 1

n = 2のとき m = 3

## (30) UF0 FIFOクリアレジスタ (UF0FIC1)

各FIFOをクリアするためのレジスタです。

8ビット単位でライトだけ可能です。このレジスタをリードした場合は、00Hが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに1を書き込むことで対象FIFOをクリアできます。1を書き込んだあとは自動的にクリア(0)されます。0を書き込んでも無効となります。

UF0EnIMレジスタ (n = 2, 4) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは、関連ビットは無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0FIC1	0	0	0	0	BK02C	BK02CC	BK01C	BK01CC	00200062H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
3, 1	BK0nC	UF0B0nレジスタのSIE側/CPU側の両FIFOをクリア(カウンタをリセット)します。 1: クリアする BK0nNKビットがセット(1)されている場合(ただし、FWでセット(1)した場合は除く)には、FIFOをクリアすることでBK0nNKビットが自動的にクリア(0)されます。
2, 0	BK0nCC	UF0B0nレジスタのCPU側のFIFOだけをクリア(カウンタをリセット)します。 1: クリアする BK0nNKビットがセット(1)されている場合(ただし、FWでセット(1)した場合は除く)には、FIFOをクリアすることでBK0nNKビットが自動的にクリア(0)されます。

**備考** n = 1, 2

## (31) UF0データ・エンド・レジスタ (UF0DEND)

送信系に対し書き込み終了を通知するためのレジスタです。

8ビット単位でライトだけ可能です (ただし, ビット7, 6はリード/ライト可能)。このレジスタをリードした場合は, 00Hが読み出せます。

FWはこのレジスタの該当するビットに1を書き込むことで対象Endpointのデータ転送を開始させることができます。1を書き込んだあとは自動的にクリア (0) されます。0を書き込んででも無効となります。

UF0EnIMレジスタ (n = 1, 3, 7) の設定と現在のInterfaceの設定によって各Endpointがサポートされていないときは, 関連ビットは無効となります。

(1/2)

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0DEND	BKI2T	BKI1T	0	0	IT1DEND	BKI2DED	BKI1DED	E0DED	0020006AH	00H

ビット位置	ビット名	意味
7, 6	BKInT	DMAによりUF0BinレジスタのCPU側のFIFOがフルになった場合に, FIFOのトグル動作を自動的に実行するかを設定します。 1: FIFOフルになった時点でFIFOのトグル動作を自動的に実行する 0: FIFOフルになってもFIFOのトグル動作は自動実行しない (初期値)
3	IT1DEND	UF0INT1レジスタのデータを送信するときにセット (1) してください。このビットがセット (1) されると, IT1NKビットがセット (1) されデータ転送が行われます。 1: ショート・パケットを送信する 0: ショート・パケットを送信しない (初期値) UF0FIC0レジスタのITR1Cビットがセット (1) され, さらにこのビットがセット (1) された場合 (UF0INT1レジスタのカウンタ = 0, UF0EPS0レジスタの対応ビット = 1), Null (データ長0) パケットが送信されます。 UF0INT1レジスタにデータが存在し, さらにこのビットがセット (1) された場合 (UF0INT1レジスタのカウンタ = 0, UF0EPS0レジスタの対応ビット = 1), ショート・パケットが送信されます。 FIFOがフルの場合はこのビットに関連する制御はハードウェアによって自動的に行われます。

**備考** n = 1, 2

ビット位置	ビット名	意 味
2, 1	BKInDED	<p>UF0BInレジスタへの送信データの書き込みが終了したときにセット(1)してください。このビットがセット(1)されると、FIFOのトグル動作が行えるようになったタイミングでFIFOトグル動作が起こり、BKInNKビットがセット(1)されデータ転送が行われます。</p> <p>1: ショート・パケットを送信する 0: ショート・パケットを送信しない(初期値)</p> <p>このビットはCPU側のFIFOを制御します。</p> <p>UF0FIC0レジスタのBKInCCビットがセット(1)され、さらにこのビットがセット(1)された場合(UF0BInレジスタのカウンタ = 0)、Null(データ長0)パケットが送信されます。</p> <p>UF0BInレジスタにデータが存在し、さらにこのビットがセット(1)された場合(UF0BInレジスタのカウンタ = 0)、FIFOがフルでなければショート・パケットが送信されます。</p> <p>PIOがBKInTビットをセット(1)した状態のDMAでUF0BInレジスタのCPU側のFIFOをフルにした場合、このビットをセット(1)しなくてもハードウェアはデータ送信を開始します。</p> <p>BKInTビットをクリア(0)した状態のDMAでUF0BInレジスタのCPU側のFIFOをフルにした場合、必ずこのビットをセット(1)してください(20.6.3(3)UF0EPNAKレジスタ(UF0EN)参照)。</p>
0	E0DED	<p>UF0E0Wレジスタのデータを送信するときにセット(1)してください。このビットがセット(1)されると、EP0NKWビットがセット(1)されデータ転送が行われます。</p> <p>1: ショート・パケットを送信する 0: ショート・パケットを送信しない(初期値)</p> <p>UF0FIC0レジスタのEP0WCビットがセット(1)され、さらにこのビットがセット(1)された場合(UF0E0Wレジスタのカウンタ = 0、UF0EPS0レジスタのビット1 = 1)、Null(データ長0)パケットが送信されます。</p> <p>UF0E0Wレジスタにデータが存在し、さらにこのビットがセット(1)された場合(UF0E0Wレジスタのカウンタ = 0、UF0EPS0レジスタのビット1 = 1)、FIFOがフルでなければショート・パケットが送信されます。</p>

備考 n = 1, 2

## (32) UF0 GPRレジスタ (UF0GPR)

USBFとUSBインタフェースを制御します。

8ビット単位でライトのみ可能です。このレジスタをリードした場合は、00Hが読み出せます。ビット7-1には、必ず0を設定してください。

FWはこのレジスタのビット0に1を書き込むことでUSBFをリセットできます。1を書き込んだあとは自動的にクリア (0) されます。0を書き込んででも無効となります。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0GPR	0	0	0	0	0	0	0	MRST	0020006EH	00H

ビット位置	ビット名	意 味
0	MRST	USBFをリセットするときにセット (1) してください。 1: リセットする このビットをFWによりセット (1) したあと実際にリセットされるのは、ライト信号のインアクティブから2USBクロック後になります。 システム・クロックの動作中にMRSTビットによるUSBFのリセットを行った場合、USBFについてはRESET端子による制御 (ハードウェア・リセット) と同じになります (レジスタ値が初期値に戻ります)。

## (33) UF0モード・コントロール・レジスタ (UF0MODC)

CPUDEC処理の制御を行います。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

このレジスタの各ビットを設定することにより、UF0MODSレジスタの設定を変更できます。ハードウェア・リセット時とUF0GRPレジスタのMRSTビットをセット(1)したときにだけ自動的にクリア(0)されます。

このレジスタのビットがハードウェアにより自動的にセット(1)されても、FWによる設定が優先されます。

ビット7, 5-2には必ず0を設定してください。1を設定した場合の動作は保証できません。

**注意** このレジスタはデバッグ用に用意されています。動作検証や特殊なモードを使用する場合以外はこのレジスタは設定しないでください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0MODC	0	CDC GDST	0	0	0	0	0	0	00200074H	00H

ビット位置	ビット名	意味
6	CDCGDST	GET_DESCRIPTOR ConfigurationリクエストをCPUDEC処理に切り替えるときにセット(1)してください。このビットをセット(1)することによりUF0MODSレジスタのCDCGDビットを強制的にセット(1)できます。 1: GET_DESCRIPTOR Configurationリクエストを強制的にCPUDEC処理に変更(UF0MODSレジスタのCDCGDビットをセット(1)) 0: GET_DESCRIPTOR Configurationリクエストは自動処理のまま(初期値)

## (34) UF0モード・ステータス・レジスタ (UF0MODS)

コンフィギュレーション状況を示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値	
UF0MODS	0	CDCGD	0	MPACK	DFLT	CONF	0	0	00200078H	00H

ビット位置	ビット名	意味
6	CDCGD	<p>GET_DESCRIPTOR ConfigurationリクエストをCPUDEC処理に切り替えるかを示します。</p> <p>1: GET_DESCRIPTOR Configurationリクエストを強制的にCPUDEC処理に変更</p> <p>0: GET_DESCRIPTOR Configurationリクエストは自動処理のまま (初期値)</p>
4	MPACK	<p>Endpoint0の送信パケット・サイズを示します。</p> <p>1: 8バイト以外で送信を行っている</p> <p>0: 8バイトで送信を行っている (初期値)</p> <p>このビットはGET_DESCRIPTOR Deviceリクエストを処理したあと (ステータス・ステージ正常終了時) に、ハードウェアにより自動的にセット (1) されます。なお、USBFがリセットされるまでこのビットはクリア (0) されません (Bus Resetではクリア (0) されません)。</p> <p>このビットがセット (1) されていない状態では、ハードウェアは自動実行リクエストのみ8バイト転送を行います。したがって、GET_DESCRIPTOR Deviceリクエストの完了前にFW処理のOUTトークンで8バイト以上のデータが送られた場合でも、正常受信します。</p> <p>なお、Endpoint0のサイズを8バイト構成にした場合は無視されます。</p>
3	DFLT	<p>デフォルト状態 (DFLTビット = 1) になっているかを示します。</p> <p>1: 応答許可</p> <p>0: 応答禁止 (常に無応答) (初期値)</p> <p>このビットはBus Resetにより自動的にセット (1) されます。このビットがセット (1) されるまですべてのEndpointに対するトランザクションに応答しません。</p>
2	CONF	<p>SET_CONFIGURATIONリクエストが完了したかを示します。</p> <p>1: SET_CONFIGURATIONリクエストが完了した</p> <p>0: SET_CONFIGURATIONリクエストが完了していない (初期値)</p> <p>SET_CONFIGURATIONリクエストでConfiguration値 = 1を受信したときにセット (1) されます。</p> <p>このビットがセット (1) されていないかぎり、Endpoint0以外に対するアクセスは無視されます。</p> <p>なお、SET_CONFIGURATIONリクエストでConfiguration値 = 0を受信したとき、このビットはクリア (0) されます。また、Bus Resetを検出したときもクリア (0) されます。</p>

## (35) UF0アクティブ・インタフェース・ナンバー・レジスタ (UF0AIFN)

GET/SET\_INTERFACEリクエストに対して正常に応答する有効なInterface番号を設定します。なお、Interface 0は必ず有効となるため、Interface 1-4までを選択できます。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0AIFN	ADDIF	0	0	0	0	0	IFNO1	IFNO0	00200080H	00H

ビット位置	ビット名	意 味															
7	ADDIF	0以外のInterface番号が利用できるように設定します。 1 : IFNO1, IFNO0ビットで指定されるInterface番号までサポート 0 : Interface 0だけをサポート (初期値) このビットがセット (1) されていない状態ではこのレジスタのビット1, 0の設定は無効になります。															
1, 0	IFNO1, IFNO0	サポートするInterface番号の範囲を設定します。 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>IFNO1</th> <th>IFNO0</th> <th>有効なInterface番号</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0, 1, 2, 3, 4</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0, 1, 2, 3</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0, 1, 2</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0, 1</td> </tr> </tbody> </table>	IFNO1	IFNO0	有効なInterface番号	1	1	0, 1, 2, 3, 4	1	0	0, 1, 2, 3	0	1	0, 1, 2	0	0	0, 1
IFNO1	IFNO0	有効なInterface番号															
1	1	0, 1, 2, 3, 4															
1	0	0, 1, 2, 3															
0	1	0, 1, 2															
0	0	0, 1															

## (36) UF0アクティブ・オルタナティブ・セッティング・レジスタ (UF0AAS)

Interface番号とAlternative Settingのリンクを設定します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

V850ES/JG3-LのUSBFでは5連Alternative Setting ( Alternative Setting 0, 1, 2, 3, 4を定義できる ) と2連Alternative Setting( Alternative Setting 0, 1を定義できる )をそれぞれ1つのInterfaceに対して設定できます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0AAS	ALT2	IFAL21	IFAL20	ALT2EN	ALT5	IFAL51	IFAL50	ALT5EN	00200082H	00H

ビット位置	ビット名	意味															
7, 3	ALTn	n連Alternative SettingをInterface 0にリンクするかを設定します。このビットがセット ( 1 ) されるとIFALn1, IFALn0ビットの設定は無効になります。 1 : Interface 0にn連Alternative Settingをリンクする 0 : Interface 0にはn連Alternative Settingはリンクしない ( 初期値 )															
6, 5, 2, 1	IFALn1, IFALn0	n連Alternative SettingにリンクされるInterface番号を設定します。リンクしたInterface番号がUF0AIFNレジスタで設定されたInterface番号の範囲外の場合は、n連Alternative Settingは無効になります ( ALTnENビット = 0 )。 <table border="1" style="margin: 10px auto;"> <thead> <tr> <th>IFALn1</th> <th>IFALn0</th> <th>リンクするInterface番号</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>Interface 4とリンク</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>Interface 3とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 2とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interface 1とリンク</td> </tr> </tbody> </table> 5連Alternative Settingと2連Alternative Settingを同じInterface番号にリンクさせないようにしてください。	IFALn1	IFALn0	リンクするInterface番号	1	1	Interface 4とリンク	1	0	Interface 3とリンク	0	1	Interface 2とリンク	0	0	Interface 1とリンク
IFALn1	IFALn0	リンクするInterface番号															
1	1	Interface 4とリンク															
1	0	Interface 3とリンク															
0	1	Interface 2とリンク															
0	0	Interface 1とリンク															
4, 0	ALTnEN	n連Alternative Settingを有効にします。このビットがセット ( 1 ) されていないとALTnビット, IFALn1, IFALn0ビットの設定は無効になります。 1 : n連Alternative Settingを有効にする 0 : n連Alternative Settingを有効にしない ( 初期値 )															

**備考** n = 2, 5

たとえば、UF0AIFNレジスタを82Hに設定し、UF0AASレジスタを15Hに設定した場合、Interface 0, 1, 2, 3が有効になりInterface 0, 2はAlternative Setting 0のみ、Interface 1はAlternative Setting 0, 1、Interface 3はAlternative Setting 0, 1, 2, 3, 4をサポートすることを示します。この設定ではGET\_INTERFACE wIndex = 0/1/2/3、SET\_INTERFACE wValue = 0 & wIndex = 0/2、SET\_INTERFACE wValue = 0/1 & wIndex = 1、SET\_INTERFACE wValue = 0/1/2/3/4 & wIndex = 3のリクエストに対して自動応答し、それ以外のGET/SET\_INTERFACEリクエストにはSTALL応答します。

## (37) UF0オルタナティブ・セッティング・ステータス・レジスタ (UF0ASS)

現在のAlternative Settingの設定状態を示します。

8ビット単位でリードだけ可能です。

SET\_INT割り込み要求が発行されたときはこのレジスタを確認してください。なお、SET\_INTERFACEリクエストで受信した値は同時にUF0IFnレジスタ (n = 0-4) にも反映されます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0ASS	0	0	0	0	AL5ST3	AL5ST2	AL5ST1	AL2ST	00200084H	00H

ビット位置	ビット名	意味																								
3-1	AL5ST3- AL5ST1	5連Alternative Settingの現在の設定状況を示します。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>AL5ST3</th> <th>AL5ST2</th> <th>AL5ST1</th> <th>設定されているAlternative Setting番号</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Alternative Setting 4</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Alternative Setting 3</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Alternative Setting 2</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Alternative Setting 1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Alternative Setting 0</td> </tr> </tbody> </table>	AL5ST3	AL5ST2	AL5ST1	設定されているAlternative Setting番号	1	0	0	Alternative Setting 4	0	1	1	Alternative Setting 3	0	1	0	Alternative Setting 2	0	0	1	Alternative Setting 1	0	0	0	Alternative Setting 0
AL5ST3	AL5ST2	AL5ST1	設定されているAlternative Setting番号																							
1	0	0	Alternative Setting 4																							
0	1	1	Alternative Setting 3																							
0	1	0	Alternative Setting 2																							
0	0	1	Alternative Setting 1																							
0	0	0	Alternative Setting 0																							
0	AL2ST	2連Alternative Settingの現在の設定状況 (設定されているAlternative Setting番号) を示します。 1 : Alternative Setting 1 0 : Alternative Setting 0																								

**(38) UF0エンドポイント1インタフェース・マッピング・レジスタ (UF0E1IM)**

Endpoint1がどのInterfaceとAlternative Settingに対して有効になるかを設定します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

このレジスタの設定とSET\_INTERFACEリクエストで設定されたAlternative SettingによってEndpoint1が現在有効であるかどうかを判定し,GET\_STATUS/CLEAR\_FEATURE/SET\_FEATURE Endpoint1リクエストとEndpoint1へのINトランザクションに対してどのように応答するかと関連ビットの有効/無効をハードウェアが決定します。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E1IM	E1EN2	E1EN1	E1EN0	E12AL1	E15AL4	E15AL3	E15AL2	E15AL1	00200086H	00H

ビット位置	ビット名	意 味																																			
7-5	E1EN2- E1EN0	<p>Endpoint1の対象Interfaceと2/5連Alternative Settingとのリンクを設定します。リンクされている設定のときは、Alternative Setting 0とリンクされます。なお、Alternative Setting 0にリンクされたEndpointはAlternative Setting 1-4で外すことはできません。</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>E1EN2</th> <th>E1EN1</th> <th>E1EN0</th> <th>リンク状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td rowspan="2">Interfaceとリンクされていない</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 4, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interface 3, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Interface 2, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Interface 1, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 0, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interfaceとリンクされていない (初期値)</td> </tr> </tbody> </table> <p>110, 111に設定されている場合は、E12AL1ビットを0に設定しても無効となります。</p> <p>リンクされている設定であれば、UF0MODSレジスタのCONFビットがセット (1) されたときにEndpoint1が有効になることを示します。</p>	E1EN2	E1EN1	E1EN0	リンク状態	1	1	1	Interfaceとリンクされていない	1	1	0	1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク	1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク	0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク	0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク	0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク	0	0	0	Interfaceとリンクされていない (初期値)
E1EN2	E1EN1	E1EN0	リンク状態																																		
1	1	1	Interfaceとリンクされていない																																		
1	1	0																																			
1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク																																		
1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	0	Interfaceとリンクされていない (初期値)																																		
4	E12AL1	<p>2連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingが1に設定されているときにEndpoint1が有効になるようにします。</p> <p>1 : CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されたとき有効になる                      0 : CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されても有効にならない (初期値)</p> <p>このビットはE15AL4-E15AL1ビットが0000の場合に有効になります。</p>																																			
3-0	E15ALn	<p>5連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingがnに設定されているときにEndpoint1が有効になるようにします。</p> <p>1 : CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されたとき有効になる                      0 : CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されても有効にならない (初期値)</p>																																			

備考 n = 1-4

**(39) UF0エンドポイント2インタフェース・マッピング・レジスタ (UF0E2IM)**

Endpoint2がどのInterfaceとAlternative Settingに対して有効になるかを設定します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

このレジスタの設定とSET\_INTERFACEリクエストで設定されたAlternative SettingによってEndpoint2が現在有効であるかどうかを判定し,GET\_STATUS/CLEAR\_FEATURE/SET\_FEATURE Endpoint2リクエストとEndpoint2へのOUTトランザクションに対してどのように応答するかと関連ビットの有効/無効をハードウェアが決定します。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E2IM	E2EN2	E2EN1	E2EN0	E22AL1	E25AL4	E25AL3	E25AL2	E25AL1	00200088H	00H

ビット位置	ビット名	意 味																																			
7-5	E2EN2- E2EN0	<p>Endpoint2の対象Interfaceと2/5連Alternative Settingとのリンクを設定します。リンクされている設定のときは、Alternative Setting 0とリンクされます。なお、Alternative Setting 0にリンクされたEndpointはAlternative Setting 1-4で外すことはできません。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>E2EN2</th> <th>E2EN1</th> <th>E2EN0</th> <th>リンク状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td rowspan="2">Interfaceとリンクされていない</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 4, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interface 3, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Interface 2, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Interface 1, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 0, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interfaceとリンクされていない(初期値)</td> </tr> </tbody> </table> <p>110, 111に設定されている場合は、E22AL1ビットを0に設定しても無効となります。</p> <p>リンクされている設定であれば、UF0MODSレジスタのCONFビットがセット(1)されたときにEndpoint2が有効になることを示します。</p>	E2EN2	E2EN1	E2EN0	リンク状態	1	1	1	Interfaceとリンクされていない	1	1	0	1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク	1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク	0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク	0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク	0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク	0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)
E2EN2	E2EN1	E2EN0	リンク状態																																		
1	1	1	Interfaceとリンクされていない																																		
1	1	0																																			
1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク																																		
1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)																																		
4	E22AL1	<p>2連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingが1に設定されているときにEndpoint2が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されても有効にならない(初期値)</p> <p>このビットはE25AL4-E25AL1ビットが0000の場合に有効になります。</p>																																			
3-0	E25ALn	<p>5連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingがnに設定されているときにEndpoint2が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されても有効にならない(初期値)</p>																																			

備考 n = 1-4

**(40) UF0エンドポイント3インタフェース・マッピング・レジスタ (UF0E3IM)**

Endpoint3がどのInterfaceとAlternative Settingに対して有効になるかを設定します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

このレジスタの設定とSET\_INTERFACEリクエストで設定されたAlternative SettingによってEndpoint3が現在有効であるかどうかを判定し、GET\_STATUS/CLEAR\_FEATURE/SET\_FEATURE Endpoint3リクエストとEndpoint3へのINトランザクションに対してどのように応答するかと関連ビットの有効/無効をハードウェアが決定します。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E3IM	E3EN2	E3EN1	E3EN0	E32AL1	E35AL4	E35AL3	E35AL2	E35AL1	0020008AH	00H

ビット位置	ビット名	意 味																																			
7-5	E3EN2- E3EN0	<p>Endpoint3の対象Interfaceと2/5連Alternative Settingとのリンクを設定します。リンクされている設定のときは、Alternative Setting 0とリンクされます。なお、Alternative Setting 0にリンクされたEndpointはAlternative Setting 1-4で外すことはできません。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>E3EN2</th> <th>E3EN1</th> <th>E3EN0</th> <th>リンク状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td rowspan="2">Interfaceとリンクされていない</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 4, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interface 3, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Interface 2, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Interface 1, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 0, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interfaceとリンクされていない(初期値)</td> </tr> </tbody> </table> <p>110, 111に設定されている場合は、E32AL1ビットを0に設定しても無効となります。</p> <p>リンクされている設定であれば、UF0MODSレジスタのCONFビットがセット(1)されたときにEndpoint3が有効になることを示します。</p>	E3EN2	E3EN1	E3EN0	リンク状態	1	1	1	Interfaceとリンクされていない	1	1	0	1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク	1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク	0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク	0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク	0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク	0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)
E3EN2	E3EN1	E3EN0	リンク状態																																		
1	1	1	Interfaceとリンクされていない																																		
1	1	0																																			
1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク																																		
1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)																																		
4	E32AL1	<p>2連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingが1に設定されているときにEndpoint3が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されても有効にならない(初期値)</p> <p>このビットはE35AL4-E35AL1ビットが0000の場合に有効になります。</p>																																			
3-0	E35ALn	<p>5連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingがnに設定されているときにEndpoint3が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されても有効にならない(初期値)</p>																																			

備考 n = 1-4

**(41) UF0エンドポイント4インタフェース・マッピング・レジスタ (UF0E4IM)**

Endpoint4がどのInterfaceとAlternative Settingに対して有効になるかを設定します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

このレジスタの設定とSET\_INTERFACEリクエストで設定されたAlternative SettingによってEndpoint4が現在有効であるかどうかを判定し,GET\_STATUS/CLEAR\_FEATURE/SET\_FEATURE Endpoint4リクエストとEndpoint4へのOUTトランザクションに対してどのように応答するかと関連ビットの有効/無効をハードウェアが決定します。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E4IM	E4EN2	E4EN1	E4EN0	E42AL1	E45AL4	E45AL3	E45AL2	E45AL1	0020008CH	00H

ビット位置	ビット名	意 味																																			
7-5	E4EN2- E4EN0	<p>Endpoint4の対象Interfaceと2/5連Alternative Settingとのリンクを設定します。リンクされている設定のときは、Alternative Setting 0とリンクされます。なお、Alternative Setting 0にリンクされたEndpointはAlternative Setting 1-4で外すことはできません。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>E4EN2</th> <th>E4EN1</th> <th>E4EN0</th> <th>リンク状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td rowspan="2">Interfaceとリンクされていない</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 4, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interface 3, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Interface 2, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Interface 1, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 0, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interfaceとリンクされていない(初期値)</td> </tr> </tbody> </table> <p>110, 111に設定されている場合は、E42AL1ビットを0に設定しても無効となります。</p> <p>リンクされている設定であれば、UF0MODSレジスタのCONFビットがセット(1)されたときにEndpoint4が有効になることを示します。</p>	E4EN2	E4EN1	E4EN0	リンク状態	1	1	1	Interfaceとリンクされていない	1	1	0	1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク	1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク	0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク	0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク	0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク	0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)
E4EN2	E4EN1	E4EN0	リンク状態																																		
1	1	1	Interfaceとリンクされていない																																		
1	1	0																																			
1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク																																		
1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)																																		
4	E42AL1	<p>2連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingが1に設定されているときにEndpoint4が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されても有効にならない(初期値)</p> <p>このビットはE45AL4-E45AL1ビットが0000の場合に有効になります。</p>																																			
3-0	E45ALn	<p>5連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingがnに設定されているときにEndpoint4が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されても有効にならない(初期値)</p>																																			

備考 n = 1-4

**(42) UF0エンドポイント7インタフェース・マッピング・レジスタ (UF0E7IM)**

Endpoint7がどのInterfaceとAlternative Settingに対して有効になるかを設定します。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

このレジスタの設定とSET\_INTERFACEリクエストで設定されたAlternative SettingによってEndpoint7が現在有効であるかどうかを判定し、GET\_STATUS/CLEAR\_FEATURE/SET\_FEATURE Endpoint7リクエストとEndpoint7へのINトランザクションに対してどのように応答するかと関連ビットの有効/無効をハードウェアが決定します。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E7IM	E7EN2	E7EN1	E7EN0	E72AL1	E75AL4	E75AL3	E75AL2	E75AL1	00200092H	00H

ビット位置	ビット名	意 味																																			
7-5	E7EN2- E7EN0	<p>Endpoint7の対象Interfaceと2/5連Alternative Settingとのリンクを設定します。リンクされている設定のときは、Alternative Setting 0とリンクされます。なお、Alternative Setting 0にリンクされたEndpointはAlternative Setting 1-4で外すことはできません。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>E7EN2</th> <th>E7EN1</th> <th>E7EN0</th> <th>リンク状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td rowspan="2">Interfaceとリンクされていない</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 4, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interface 3, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Interface 2, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Interface 1, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Interface 0, Alternative Setting 0とリンク</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Interfaceとリンクされていない(初期値)</td> </tr> </tbody> </table> <p>110, 111に設定されている場合は、E72AL1ビットを0に設定しても無効となります。</p> <p>リンクされている設定であれば、UF0MODSレジスタのCONFビットがセット(1)されたときにEndpoint7が有効になることを示します。</p>	E7EN2	E7EN1	E7EN0	リンク状態	1	1	1	Interfaceとリンクされていない	1	1	0	1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク	1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク	0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク	0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク	0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク	0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)
E7EN2	E7EN1	E7EN0	リンク状態																																		
1	1	1	Interfaceとリンクされていない																																		
1	1	0																																			
1	0	1	Interface 4, Alternative Setting 0とリンク																																		
1	0	0	Interface 3, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	1	Interface 2, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	1	0	Interface 1, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	1	Interface 0, Alternative Setting 0とリンク																																		
0	0	0	Interfaceとリンクされていない(初期値)																																		
4	E72AL1	<p>2連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingが1に設定されているときにEndpoint7が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting 1に設定されても有効にならない(初期値)</p> <p>このビットはE75AL4-E75AL1ビットが0000の場合に有効になります。</p>																																			
3-0	E75ALn	<p>5連Alternative SettingとリンクされたInterfaceのAlternative Settingがnに設定されているときにEndpoint7が有効になるようにします。</p> <p>1: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されたとき有効になる 0: CONFビット = 1でAlternate Setting nに設定されても有効にならない(初期値)</p>																																			

備考 n = 1-4

## 20.6.4 データ保持レジスタ

### (1) UF0 EP0リード・レジスタ (UF0E0R)

UF0E0Rレジスタは、Endpoint0に対するコントロール転送のデータ・ステージでホストから送られてくるOUTデータを格納する64バイトのFIFOです。

8ビット単位でリードのみ可能です。このレジスタをライトした場合は、無視されます。

ハードウェアはホストからのデータを受信するとUF0E0Rレジスタに自動的に転送を行います。データを正常受信するとUF0IS1レジスタのE0ODTビットをセット (1) し、UF0E0Lレジスタに受信したデータ量を保持して、割り込み要求 (INTUSBF0) を発行します。UF0E0Lレジスタは受信中、常時受信データ長の更新を行っています。最終的に転送が正常受信だった場合には割り込み要求が発生し、異常受信だった場合にはUF0E0Lレジスタはクリア (0) され割り込み要求は発生しません。

UF0E0Rレジスタに保持しているデータは、UF0E0Lレジスタで読み出した値分のデータだけFWにおいて読み出してください。全データの読み出しが完了したかどうかはUF0EPS0レジスタのEP0Rビットで確認してください (全データの読み出し完了の場合：EP0Rビット = 0)。UF0E0Lレジスタ値が0のとき、UF0E0NレジスタのEP0NKRビットがクリア (0) され、UF0E0Rレジスタは受信可能状態になります。また、UF0E0Rレジスタは、次のSETUPトークン受信時にクリアされます。

**注意** 格納されているデータは、すべて読み出してください。途中で廃棄する場合は、FIFOクリアを行ってください。

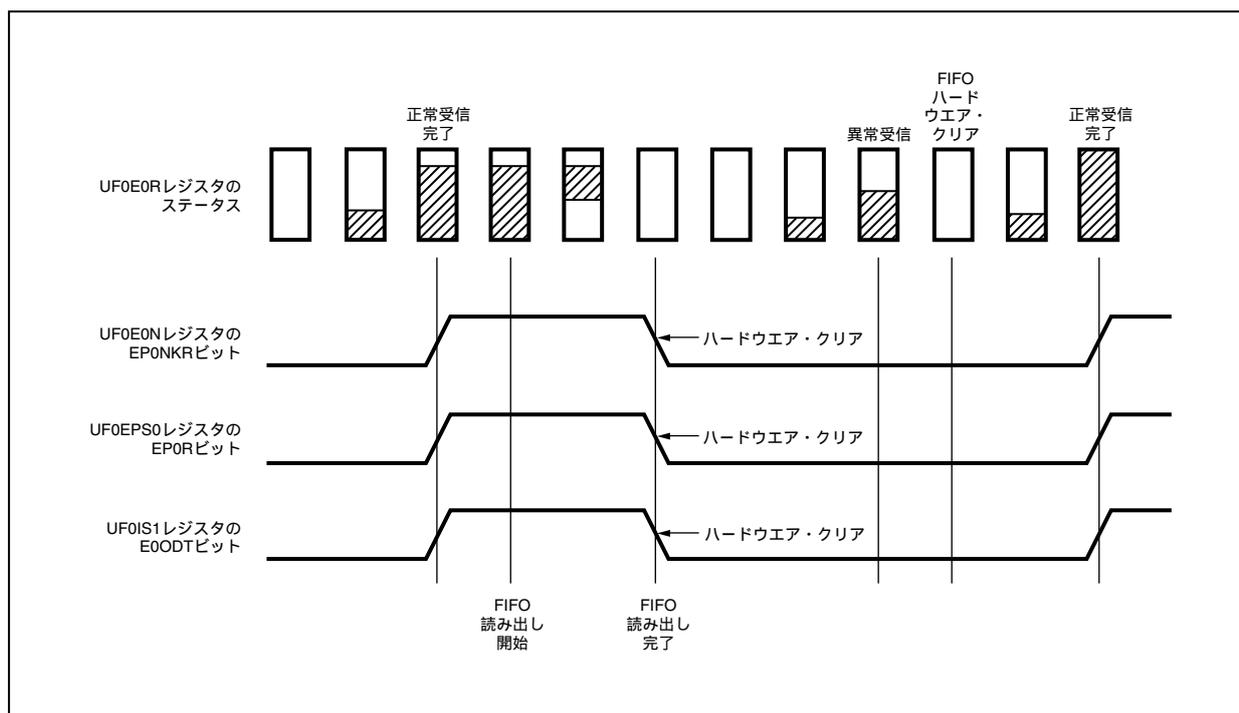
	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E0R	E0R7	E0R6	E0R5	E0R4	E0R3	E0R2	E0R1	E0R0	00200100H	不定

ビット位置	ビット名	意味
7-0	E0R7-E0R0	Endpoint0に対するコントロール転送のデータ・ステージでホストから送られてくるOUTデータが格納されます。

次にUF0E0Rレジスタの動作を示します。

図20 - 4 UF0E0Rレジスタの動作



## (2) UF0 EP0 レンゲス・レジスタ (UF0E0L)

UF0E0Lレジスタは、UF0E0Rレジスタに保持されているデータ長を格納するレジスタです。

8ビット単位でリードのみ可能です。このレジスタをライトした場合は、無視されます。

UF0E0Lレジスタは受信時、常時受信データ長の更新を行っています。最終的に転送が異常受信だった場合には、UF0E0Lレジスタはクリア (0) され、割り込み要求は発生しません。正常受信だった場合のみ割り込み要求が発生し、FWIはUF0E0Lレジスタで読み出した値分のデータだけUF0E0Rレジスタを読み出せます。UF0E0LレジスタはUF0E0Rレジスタを読み出すごとに、ディクリメントされます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E0L	E0L7	E0L6	E0L5	E0L4	E0L3	E0L2	E0L1	E0L0	00200102H	00H

ビット位置	ビット名	意味
7-0	E0L7-E0L0	UF0E0Rレジスタに保持されているデータ長が格納されます。

## (3) UF0 EP0 セットアップ・レジスタ (UF0E0ST)

UF0E0STレジスタは、ホストから送られてきたSETUPデータを保持するためのレジスタです。

8ビット単位でリードのみ可能です。このレジスタをライトした場合は、無視されます。

UF0E0STレジスタは、SETUPトランザクションを受信すると常にデータの書き込みを行います。ハードウェアはSETUPトランザクションを正常受信した場合、UF0IS1レジスタのPROTビット、FW処理のリクエスト時にはUF0IS1レジスタのCPUDECビットをセット(1)し、割り込み要求(INTUSBF0)を発行します。FW処理の場合には、必ず8バイト・リードしてください。8バイト・リードしなかった場合には、以降のリクエストを正常にデコードできません。UF0E0STレジスタのリード・カウンタは、Bus Resetの受信時にもクリアされないため、Bus Resetの受信にかかわらず常に8バイト・リードしてください。

UF0E0STレジスタは常に書き込みを許可しているため、データ・リード中にSETUPトランザクションを受け取った場合でも、ハードウェアはそのままデータの上書きを行います。また、SETUPトランザクションを正常受信できなかった場合でも、CPUDEC割り込み要求およびProtect割り込み要求は発生しませんが前のデータは破棄されます。ただし、8バイト以下のSETUPトークンを受信した場合、受信したSETUPデータは破棄され、前回受信したSETUPデータが保持されます。したがって、1回のコントロール転送中に複数回のSETUPトークンを受信した場合、次に示す条件のときには必ずUF0IS1レジスタのPROTビットを確認してください。PROTビット = 1の場合には複数回SETUPトランザクションを受信しているため、UF0E0STレジスタを再度読み出してください。

FWよりリクエストのデコードを行い、UF0E0Rレジスタの読み出し、またはUF0E0Wレジスタの書き込みを行ったとき

デコード結果が対応していないリクエストのためにSTALL応答の準備をするとき

**注意** 格納されているデータは、すべて読み出してください。UF0E0STレジスタは、常にSETUPトランザクション内のリクエストによって更新されています。

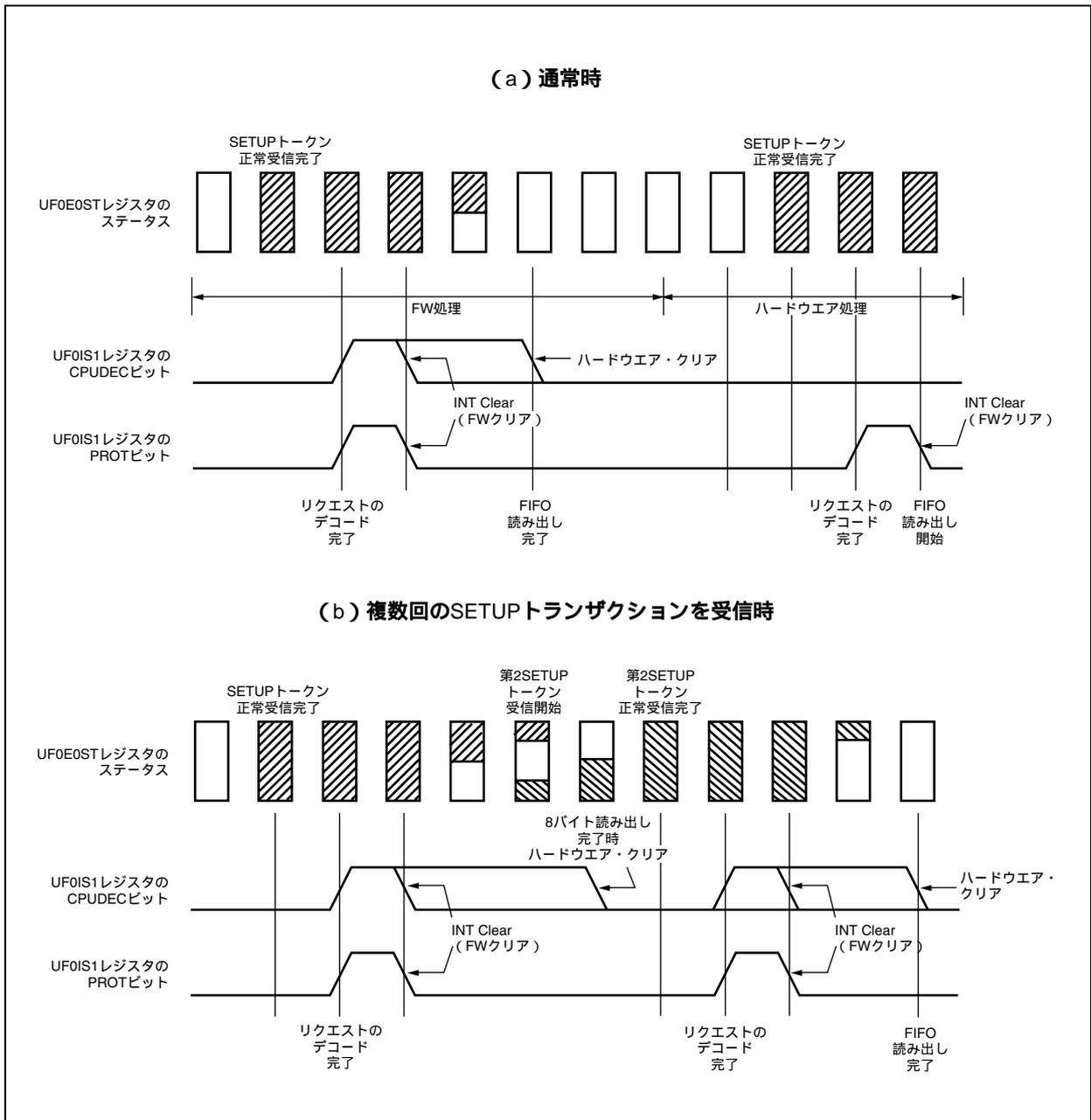
	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E0ST	E0S7	E0S6	E0S5	E0S4	E0S3	E0S2	E0S1	E0S0	00200104H	00H

ビット位置	ビット名	意味
7-0	E0S7-E0S0	ホストから送られてきたSETUPデータを保持します。

次にUF0E0STレジスタの動作を示します。

図20 - 5 UF0E0STレジスタの動作



## (4) UF0 EP0ライト・レジスタ (UF0E0W)

UF0E0Wレジスタは、Endpoint0に対するデータ・ステージでホストに送るINデータを格納する (SIEに引き渡す) 64バイトのFIFOです。

8ビット単位でライトのみ可能です。なお、このレジスタをリードした場合は、00Hが読み出せます。

ハードウェアはUF0E0NレジスタのEP0NKWビットがセット (1) されている (NAKを送信しない) 場合のみ、INトークンに同期してUSBバスへのデータの送信を行います。データが送信され、ホストがデータを正常受信した場合、UF0E0NレジスタのEP0NKWビットがハードウェアによって自動的にクリア (0) されます。ショート・パケットを送信する場合は、UF0E0Wレジスタにデータを書き込み、UF0DENDレジスタのE0DEDビットをセット (1) すると送信が行われます (UF0EPS0レジスタのEP0Wビット = 1 (データがある))。Nullパケットを送信する場合は、UF0E0Wレジスタのクリアを行い、UF0DENDレジスタのE0DEDビットをセット (1) すると送信が行われます (UF0EPS0レジスタのEP0Wビット = 1 (データがある))。

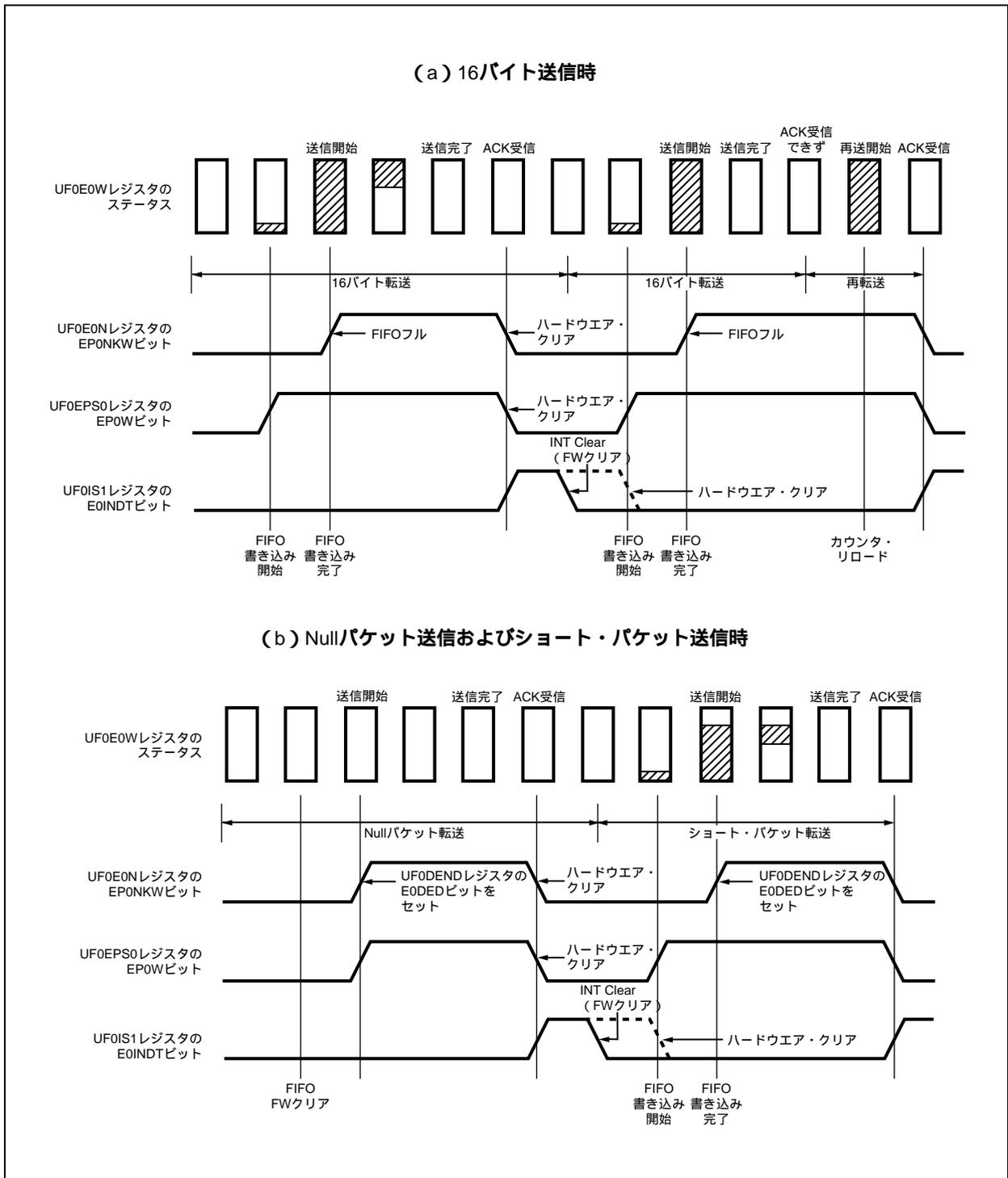
UF0E0Wレジスタは、送信が完了していない状態で次のSETUPトークンを受信したときにクリア (0) されます。また、データ・ステージでACKを正常に受信できていない状態でコントロール転送 (リード) がステータス・ステージに変わった場合、UF0E0Wレジスタは自動的にクリア (0) され、同時にUF0E0NレジスタのEP0NKWビット = 1の場合にはクリア (0) されます。

データが空の状態ではUF0E0Wレジスタを読み出した場合には、00Hが読み出せます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E0W	E0W7	E0W6	E0W5	E0W4	E0W3	E0W2	E0W1	E0W0	00200106H	不定
	ビット位置		ビット名		意 味					
	7-0		E0W7-E0W0		Endpoint0に対するデータ・ステージでホストに送るINデータを格納します。					

次にUF0E0Wレジスタの動作を示します。

図20 - 6 UF0E0Wレジスタの動作



## (5) UF0バルク・アウト1レジスタ (UF0BO1)

UF0BO1レジスタは、Endpoint2に対するデータを格納する64バイト×2のFIFOです。UF0BO1レジスタは、64バイトFIFOがバンク構成になっており、互いにトグル動作を行い、SIE側とCPU側のバスとの接続を繰り返します。トグル条件は、SIE側のFIFOにデータがあり、かつCPU側のFIFOにデータがない(カウンタ値 = 0)ときです。

8ビット単位でリードのみ可能です。このレジスタをライトした場合は、無視されます。

ハードウェアはEndpoint2に対するホストからのデータを受信するとUF0BO1レジスタに自動的に転送します。データを正常受信するとFIFOトグル動作が起こり、UF0IS3レジスタのBKO1DTビットをセット(1)し、UF0BO1Lレジスタに受信したデータ量を保持して、CPUに対して割り込み要求またはDMA要求を発生します。この割り込み要求とDMA要求の切り替えは、UF0IDRレジスタのDQBO1MSビットで選択できます。

UF0BO1レジスタに保持しているデータは、UF0BO1Lレジスタで読み出した値分のデータだけFWにおいて読み出してください。SIE側に接続されているFIFOに正常な受信データが保持されており、UF0BO1Lレジスタの値が0になるとFIFOのトグル動作が発生して、UF0ENレジスタのBKO1NKビットが自動的にクリア(0)されます。なお、UF0BO1Lレジスタ値以上のデータの読み出しを行った場合には、FIFOのトグル条件が成立するとFIFOの切り替えが発生し、結果として次のパケットを誤って読み出す可能性があります。またトグル条件が成立しない場合には、先頭データを繰り返し読み出しますので、注意してください。

CPU側に接続されているFIFOにデータが保持されている状態でオーバーラン・データを受信した場合、Endpoint2がストール状態となり、CPU側FIFOもクリアされます。

データが空の状態UF0BO1レジスタを読み出した場合には、不定値が読み出せます。

**注意** 格納されているデータは、すべて読み出してください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0BO1	BKO17	BKO16	BKO15	BKO14	BKO13	BKO12	BKO11	BKO10	00200108H	不定

ビット位置	ビット名	意味
7-0	BKO17- BKO10	Endpoint2に対するデータが格納されます。

次にUF0BO1レジスタの動作を示します。

図20 - 7 UF0BO1レジスタの動作 (1/2)

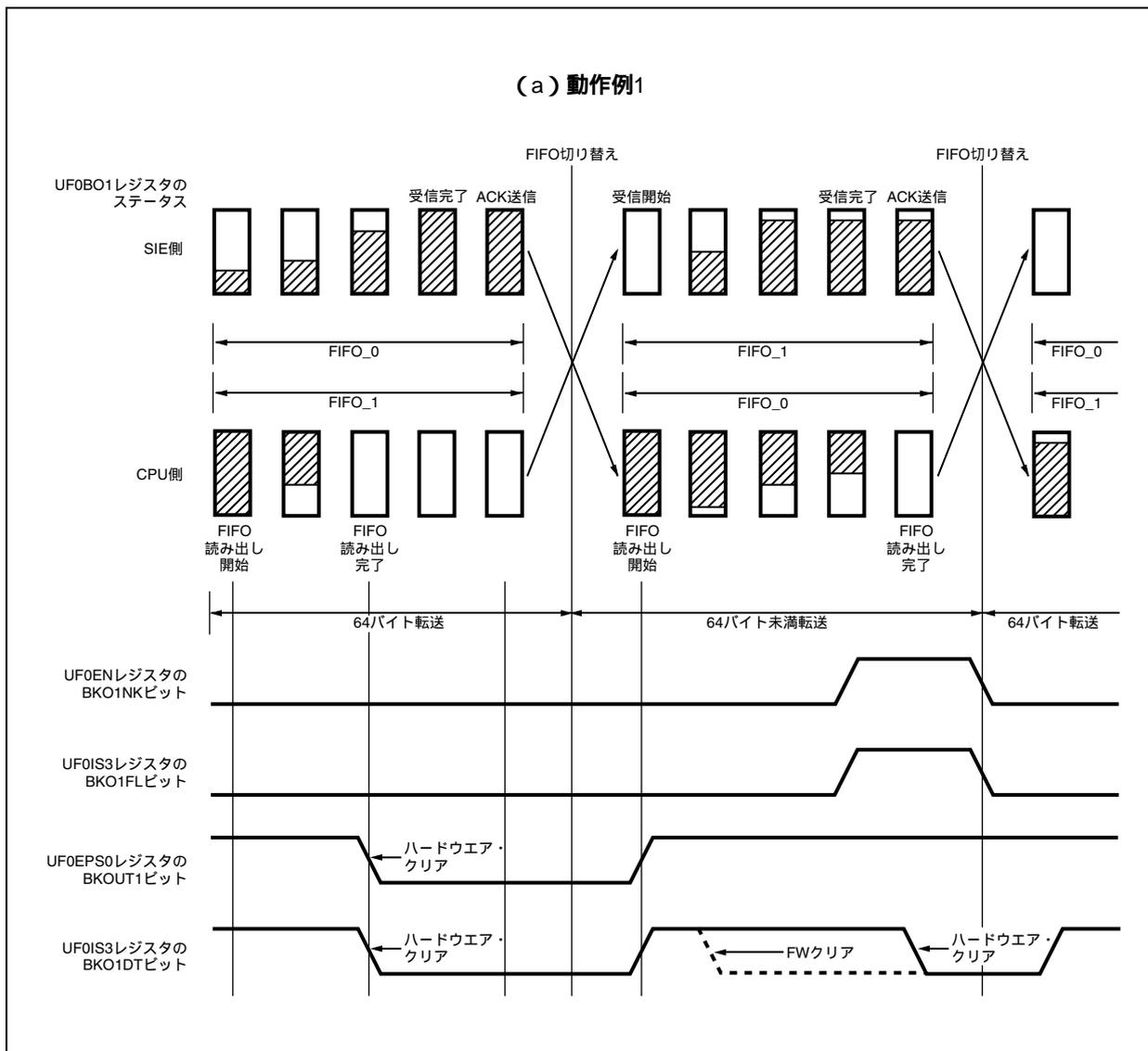
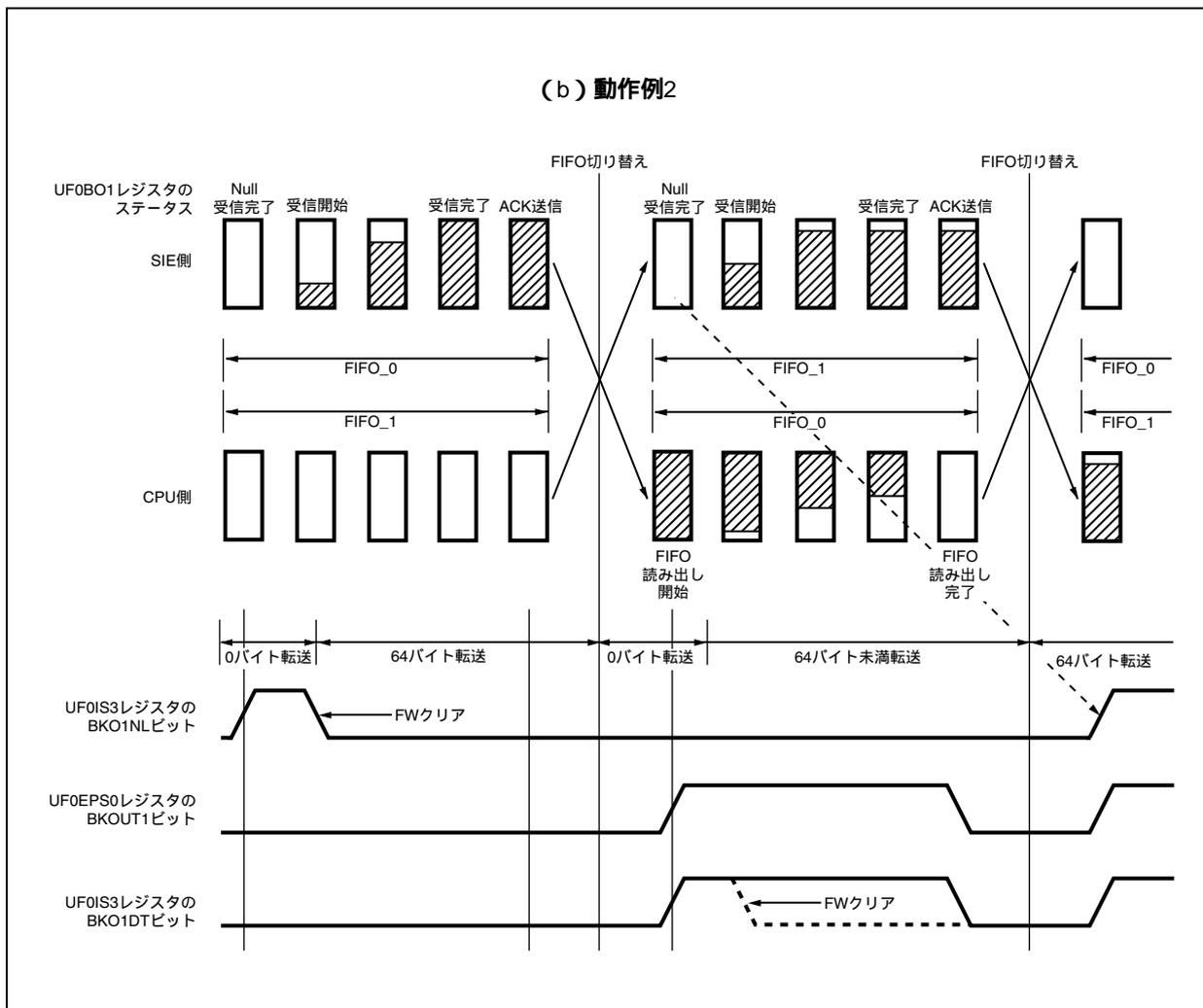


図20 - 7 UF0BO1レジスタの動作 (2/2)



## (6) UF0バルク・アウト1レングス・レジスタ (UF0BO1L)

UF0BO1Lレジスタは、UF0BO1レジスタに保持されているデータ長を格納するレジスタです。

8ビット単位でリードのみ可能です。このレジスタをライトした場合は、無視されます。

UF0BO1Lレジスタは受信中、常時受信データ長の更新を行っています。最終的に転送が異常受信だった場合には、UF0BO1Lレジスタはクリア (00H) され、割り込み要求は発生しません。正常受信だった場合のみ割り込み要求が発生し、FWはUF0BO1Lレジスタで読み出した値分のデータだけUF0BO1レジスタを読み出せます。UF0BO1LレジスタはUF0BO1レジスタを読み出すごとに、デクリメントされます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0BO1L	BKO1L7	BKO1L6	BKO1L5	BKO1L4	BKO1L3	BKO1L2	BKO1L1	BKO1L0	0020010AH	00H

ビット位置	ビット名	意味
7-0	BKO1L7- BKO1L0	UF0BO1レジスタに保持されているデータ長が格納されます。

## (7) UF0バルク・アウト2レジスタ (UF0BO2)

UF0BO2レジスタは、Endpoint4に対するデータを格納する64バイト×2のFIFOです。UF0BO2レジスタは、64バイトFIFOがバンク構成になっており、互いにトグル動作を行い、SIE側とCPU側のバスとの接続を繰り返します。トグル条件は、SIE側のFIFOにデータがあり、かつCPU側のFIFOにデータがない(カウンタ値 = 0)ときです。

8ビット単位でリードのみ可能です。このレジスタをライトした場合は、無視されます。

ハードウェアはEndpoint4に対するホストからのデータを受信するとUF0BO2レジスタに自動的に転送します。データを正常受信するとFIFOトグル動作が起こり、UF0IS3レジスタのBKO2DTビットをセット(1)し、UF0BO2Lレジスタに受信したデータ量を保持して、CPUに対して割り込み要求またはDMA要求を発生します。この割り込み要求とDMA要求の切り替えは、UF0IDRレジスタのDQBO2MSビットで選択できます。

UF0BO2レジスタに保持しているデータは、UF0BO2レジスタで読み出した値分のデータだけFWにおいて読み出してください。SIE側に接続されているFIFOに正常な受信データが保持されており、UF0BO2Lレジスタの値が0になるとFIFOのトグル動作が発生して、UF0ENレジスタのBKO2NKビットが自動的にクリア(0)されます。なお、UF0BO2Lレジスタ値以上のデータの読み出しを行った場合には、FIFOのトグル条件が成立するとFIFOの切り替えが発生し、結果として次のパケットを誤って読み出す可能性があります。またトグル条件が成立しない場合には、先頭データを繰り返し読み出しますので、注意してください。

CPU側に接続されているFIFOにデータが保持されている状態でオーバーラン・データを受信した場合、Endpoint4がストール状態となり、CPU側FIFOもクリアされます。

データが空の状態UF0BO2レジスタを読み出した場合には、不定値が読み出せます。

**注意** 格納されているデータは、すべて読み出してください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0BO2	BKO27	BKO26	BKO25	BKO24	BKO23	BKO22	BKO21	BKO20	0020010CH	不定

ビット位置	ビット名	意味
7-0	BKO27- BKO20	Endpoint4に対するデータが格納されます。

次にUF0BO2レジスタの動作を示します。

図20 - 8 UF0BO2レジスタの動作 (1/2)

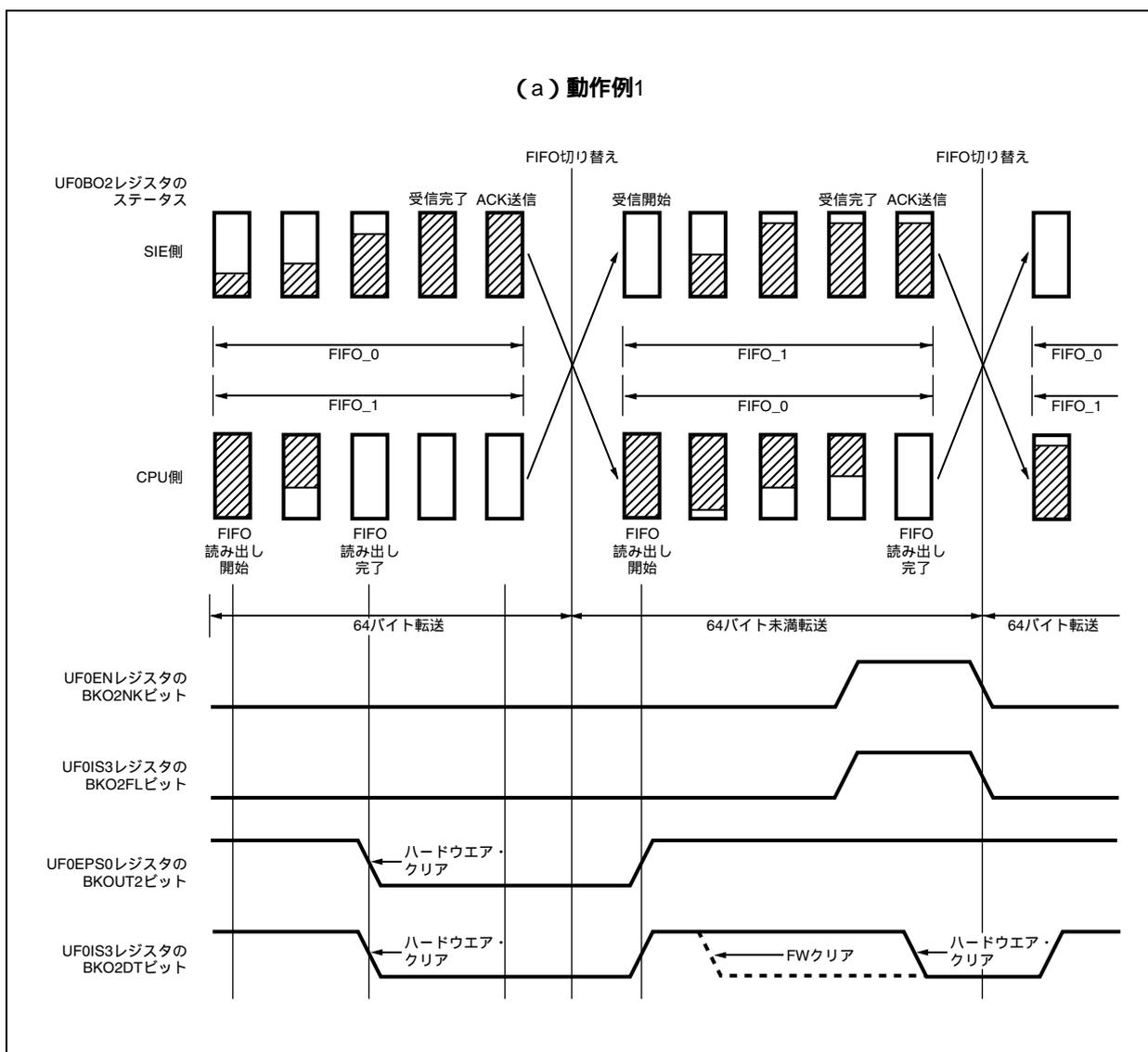
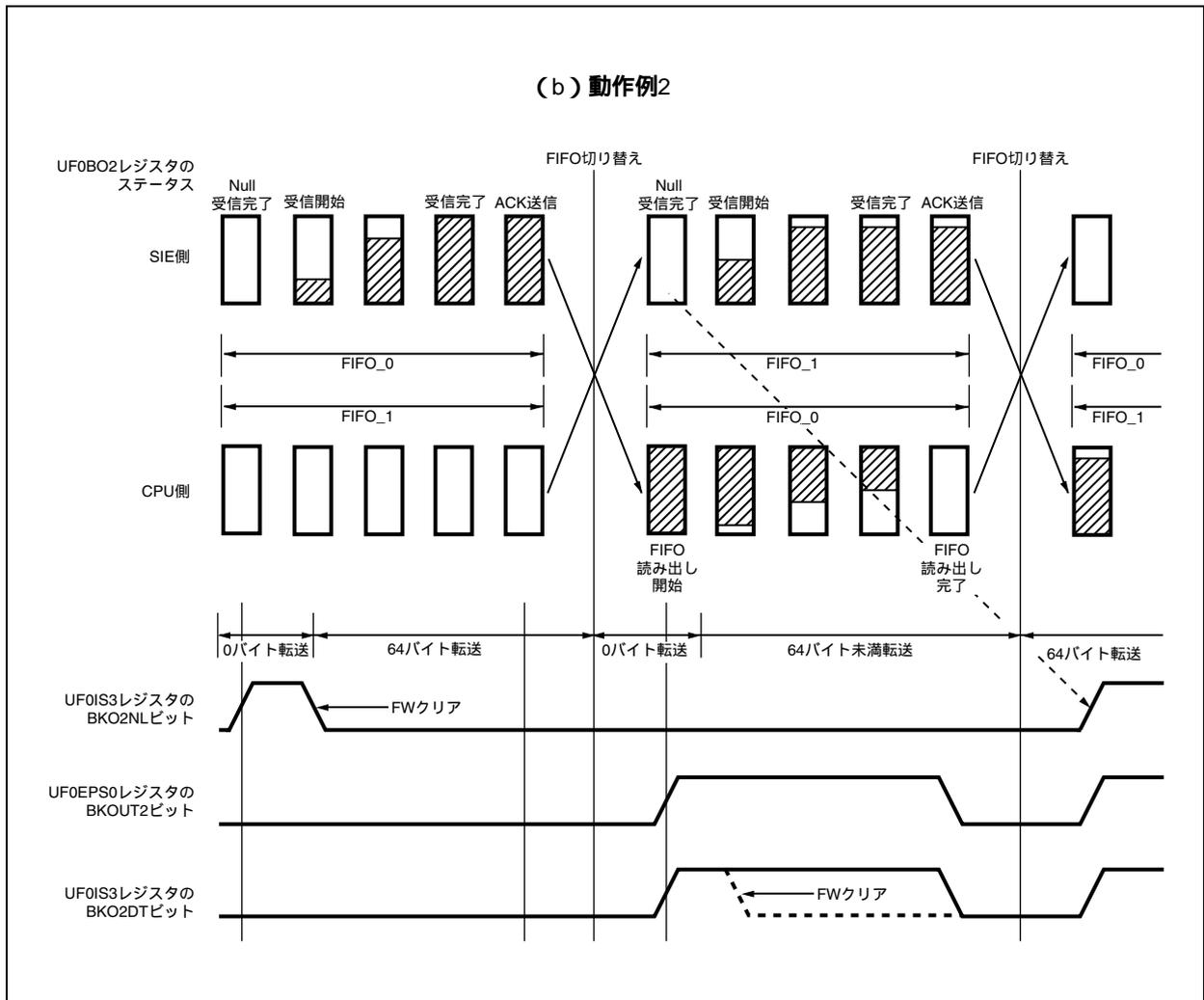


図20 - 8 UF0BO2レジスタの動作 (2/2)



(8) UF0バルク・アウト2レングス・レジスタ (UF0BO2L)

UF0BO2Lレジスタは、UF0BO2レジスタに保持されているデータ長を格納するレジスタです。

8ビット単位でリードのみ可能です。このレジスタをライトした場合は、無視されます。

UF0BO2Lレジスタは受信中、常時受信データ長の更新を行っています。最終的に転送が異常受信だった場合には、UF0BO2Lレジスタはクリア (00H) され、割り込み要求は発生しません。正常受信だった場合のみ割り込み要求が発生し、FWはUF0BO2Lレジスタで読み出した値分のデータだけUF0BO2レジスタを読み出せます。UF0BO2LレジスタはUF0BO2レジスタを読み出すごとに、デクリメントされます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0BO2L	BKO2L7	BKO2L6	BKO2L5	BKO2L4	BKO2L3	BKO2L2	BKO2L1	BKO2L0	0020010EH	00H

ビット位置	ビット名	意味
7-0	BKO2L7- BKO2L0	UF0BO2レジスタに保持されているデータ長が格納されます。

## (9) UF0バルク・イン1レジスタ (UF0BI1)

UF0BI1レジスタは、Endpoint1に対するデータを格納する64バイト×2のFIFOです。UF0BI1レジスタは、64バイトFIFOがバンク構成になっており、互いにトグル動作を行い、SIE側とCPU側のバスとの接続を繰り返します。トグル条件は、SIE側のFIFOにデータがない(カウンタ値 = 0)、かつCPU側のFIFOが正常に書き込まれていることです(FIFOフル、またはBK11DEDビット = 1)。

8ビット単位でライトのみ可能です。このレジスタをリードした場合は、00Hが読み出せます。

ハードウェアは、UF0ENレジスタのBK11NKビットがセット(1)されている(NAKを送信しない)場合のみ、Endpoint1に対するINトークンに同期してUSBバスへのデータの送信を行います。書き込み、および読み出しのアドレスはハードウェアで管理しているため、FWはUF0BI1レジスタにホストに送信するデータを順番に書き込むだけで送信できます。ショート・パケットを送信する場合は、UF0BI1レジスタにデータを書き込み、UF0DENDレジスタのBK11DEDビットをセット(1)すると送信が行われます(UF0EPS0レジスタのBKIN1ビット = 1(データがある))。Nullパケットを送信する場合は、UF0BI1レジスタのクリアを行い、UF0DENDレジスタのBK11DEDビットをセット(1)すると送信が行われます(UF0EPS0レジスタのBKIN1ビット = 1(データがある))。データを正常送信するとFIFOトグル動作が起こり、UF0IS2レジスタのBK11DTビットをセット(1)し、CPUに対して割り込み要求を発生します。割り込み要求とDMA要求の切り替えは、UF0IDRレジスタのDQBI1MSビットで選択できます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0BI1	BKI17	BKI16	BKI15	BKI14	BKI13	BKI12	BKI11	BKI10	00200110H	不定

ビット位置	ビット名	意 味
7-0	BKI17-BKI10	Endpoint1に対するデータを格納します。

次にUF0BI1レジスタの動作を示します。

図20 - 9 UF0B1レジスタの動作 (1/3)

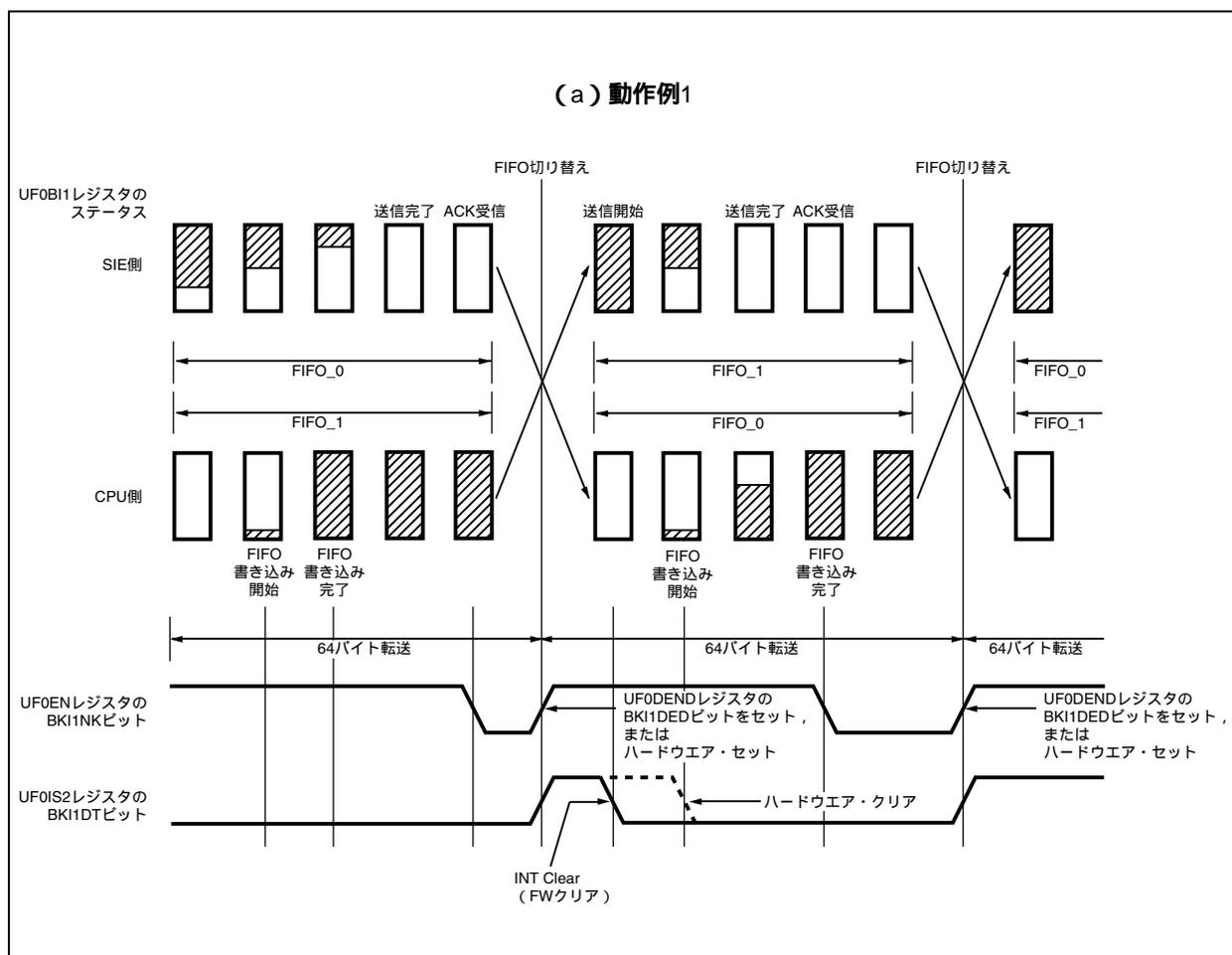


図20-9 UF0B1レジスタの動作 (2/3)

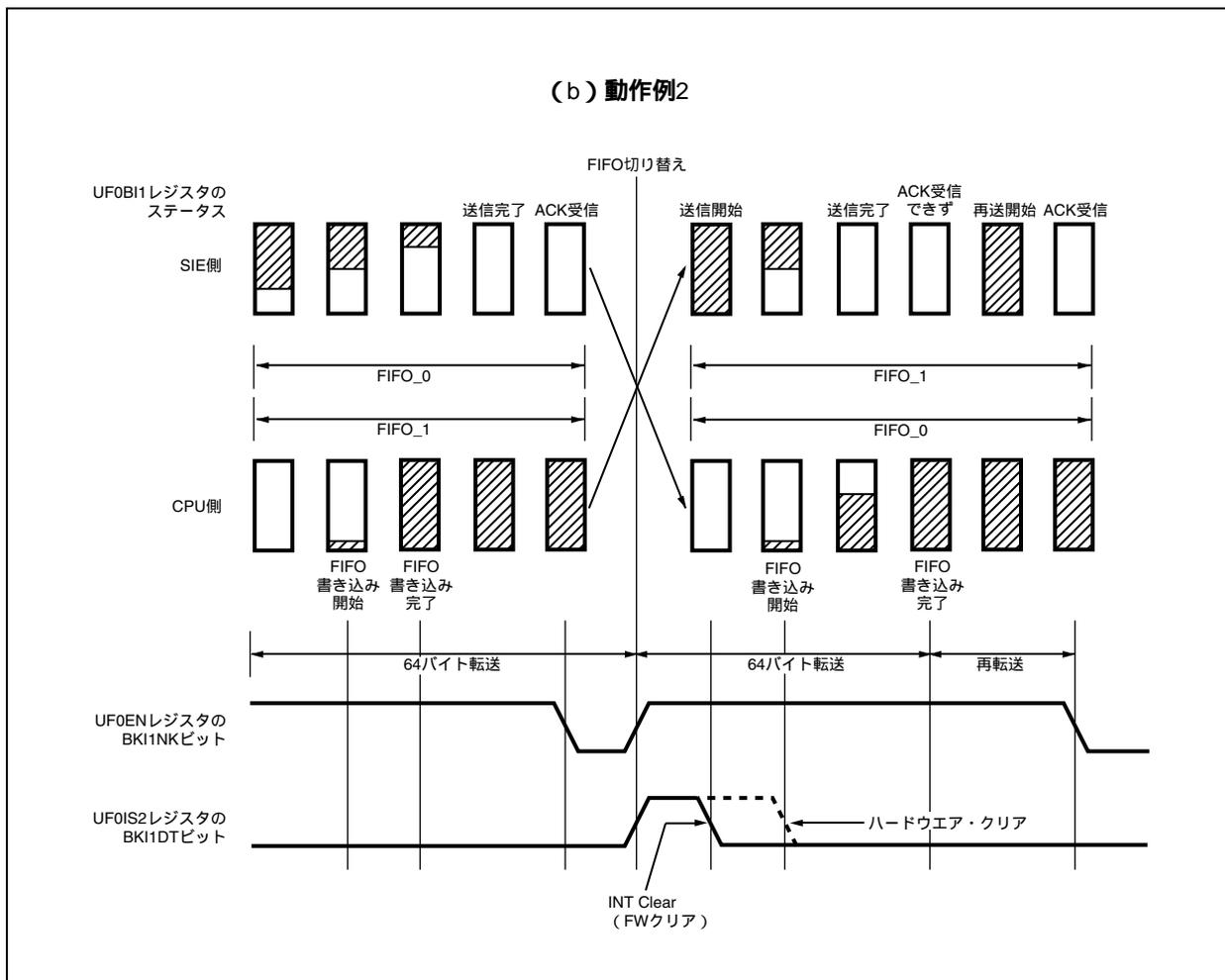
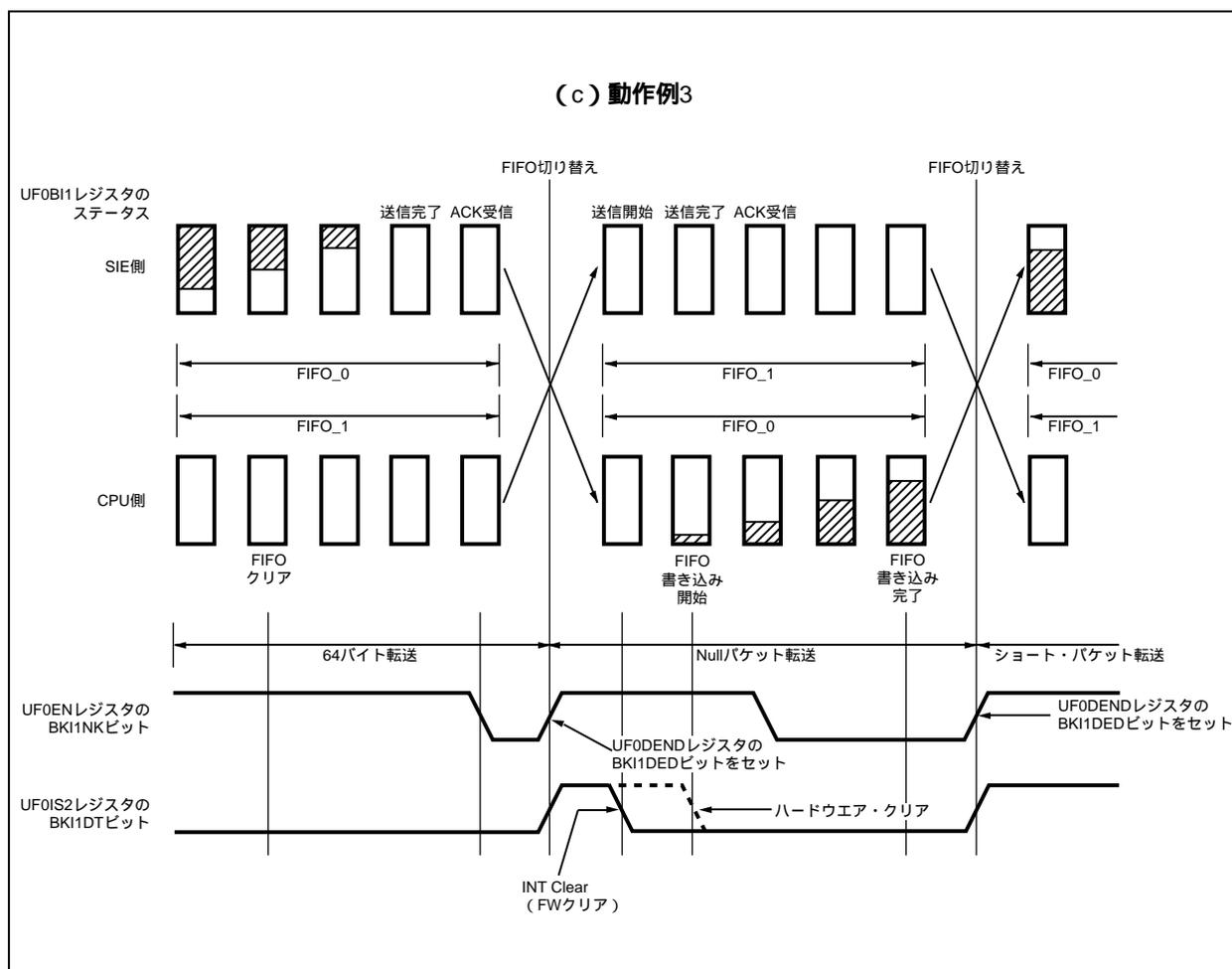


図20 - 9 UF0B1レジスタの動作 (3/3)



## (10) UF0バルク・イン2レジスタ (UF0BI2)

UF0BI2レジスタは、Endpoint3に対するデータを格納する64バイト×2のFIFOです。UF0BI2レジスタは、64バイトFIFOがバンク構成になっており、互いにトグル動作を行い、SIE側とCPU側のバスとの接続を繰り返します。トグル条件は、SIE側のFIFOにデータがない(カウンタ値 = 0)、かつCPU側のFIFOが正常に書き込まれていることです(FIFOフル、またはBK12DEDビット = 1)。

8ビット単位でライトのみ可能です。このレジスタをリードした場合は、00Hが読み出せます。

ハードウェアは、UF0ENレジスタのBK12NKビットがセット(1)されている(NAKを送信しない)場合のみ、Endpoint3に対するINトークンに同期してUSBバスへのデータの送信を行います。書き込み、および読み出しのアドレスはハードウェアで管理しているため、FWはUF0BI2レジスタにホストに送信するデータを順番に書き込むだけで送信できます。ショート・パケットを送信する場合は、UF0BI2レジスタにデータを書き込み、UF0DENDレジスタのBK12DEDビットをセット(1)すると送信が行われます(UF0EPS0レジスタのBKIN2ビット = 1(データがある))。Nullパケットを送信する場合は、UF0BI2レジスタのクリアを行い、UF0DENDレジスタのBK12DEDビットをセット(1)すると送信が行われます(UF0EPS0レジスタのBKIN2ビット = 1(データがある))。データを正常送信するとFIFOトグル動作が起こり、UF0IS2レジスタのBK12DTビットをセット(1)し、CPUに対して割り込み要求を発生します。割り込み要求とDMA要求の切り替えは、UF0IDRレジスタのDQBI2MSビットで選択できます。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0BI2	BK127	BK126	BK125	BK124	BK123	BK122	BK121	BK120	00200112H	不定

ビット位置	ビット名	意 味
7-0	BK127-BK120	Endpoint3に対するデータを格納します。

次にUF0BI2レジスタの動作を示します。

図20 - 10 UF0BI2レジスタの動作 (1/3)

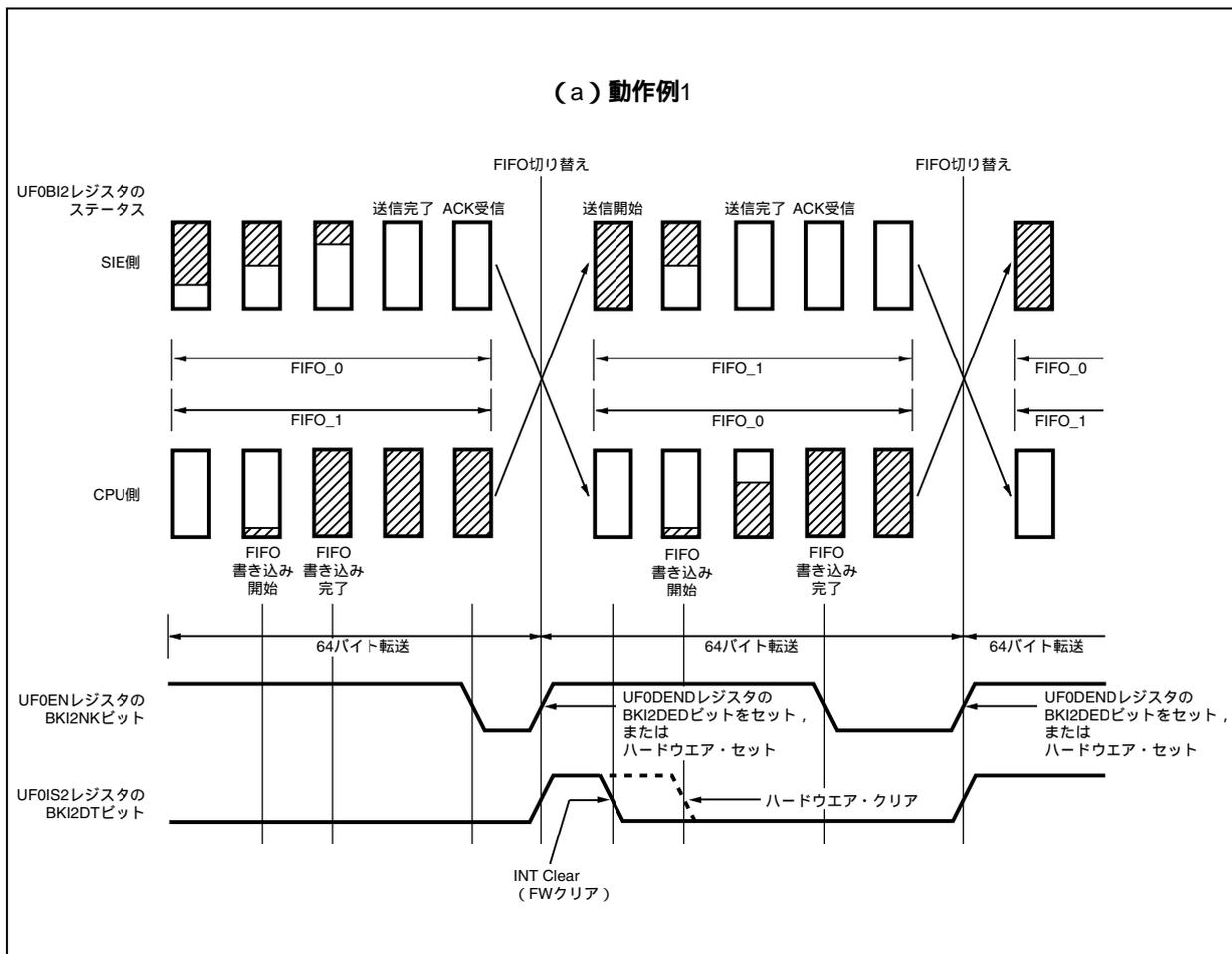


図20 - 10 UF0BI2レジスタの動作 (2/3)

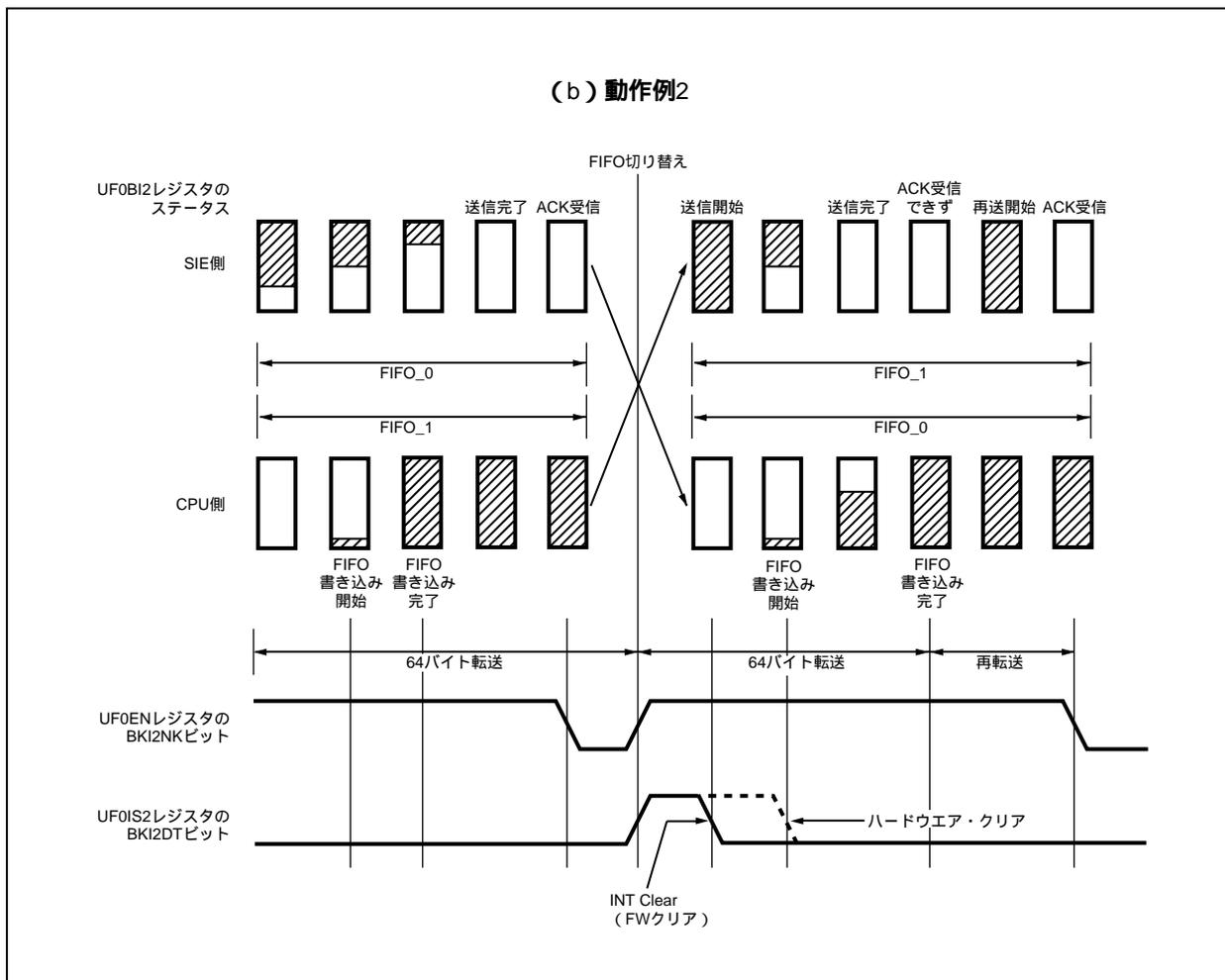
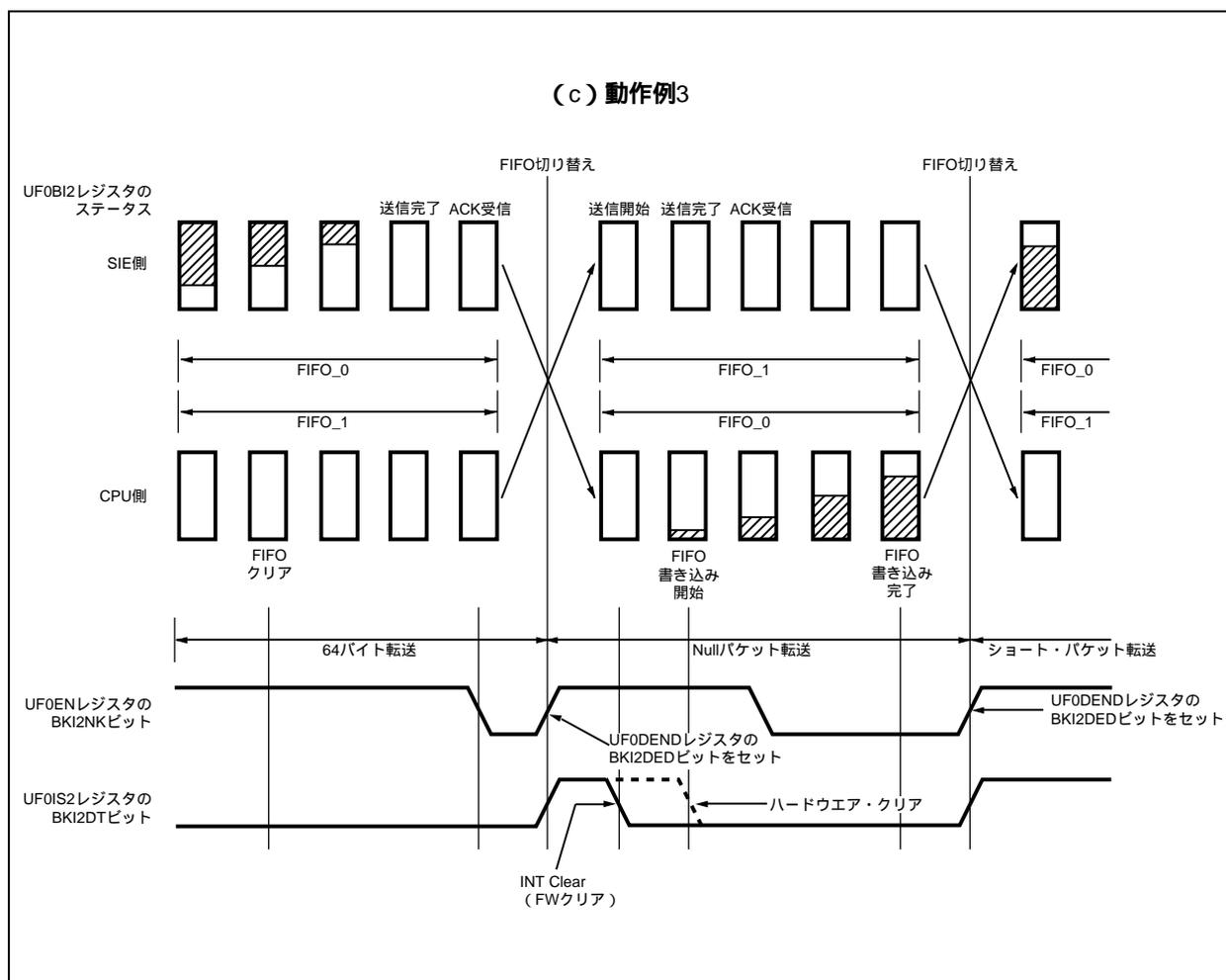


図20 - 10 UF0BI2レジスタの動作 (3/3)



## (11) UF0インタラプト1レジスタ (UF0INT1)

UF0INT1レジスタは、Endpoint7に対するデータを格納する (SIEに引き渡す) 8バイトのFIFOです。

8ビット単位でライトのみ可能です。このレジスタをリードした場合は、00Hが読み出せます。

ハードウェアはUF0ENレジスタのIT1NKビットがセット(1)されている(NAKを送信しない)場合のみ、Endpoint7に対するINトークンに同期してUSBバスへのデータの送信を行います。データが送信され、ホストがデータを正常受信した場合、UF0ENレジスタのIT1NKビットがハードウェアによって自動的にクリア(0)されます。ショート・パケットを送信する場合は、UF0INT1レジスタにデータを書き込み、UF0DENDレジスタのIT1DENDビットをセット(1)すると送信が行われます (UF0EPS0レジスタのIT1ビット = 1 (データがある))。Nullパケットを送信する場合は、UF0INT1レジスタのクリアを行い、UF0DENDレジスタのIT1DENDビットをセット(1)すると送信が行われます (UF0EPS0レジスタのIT1ビット = 1 (データがある))。

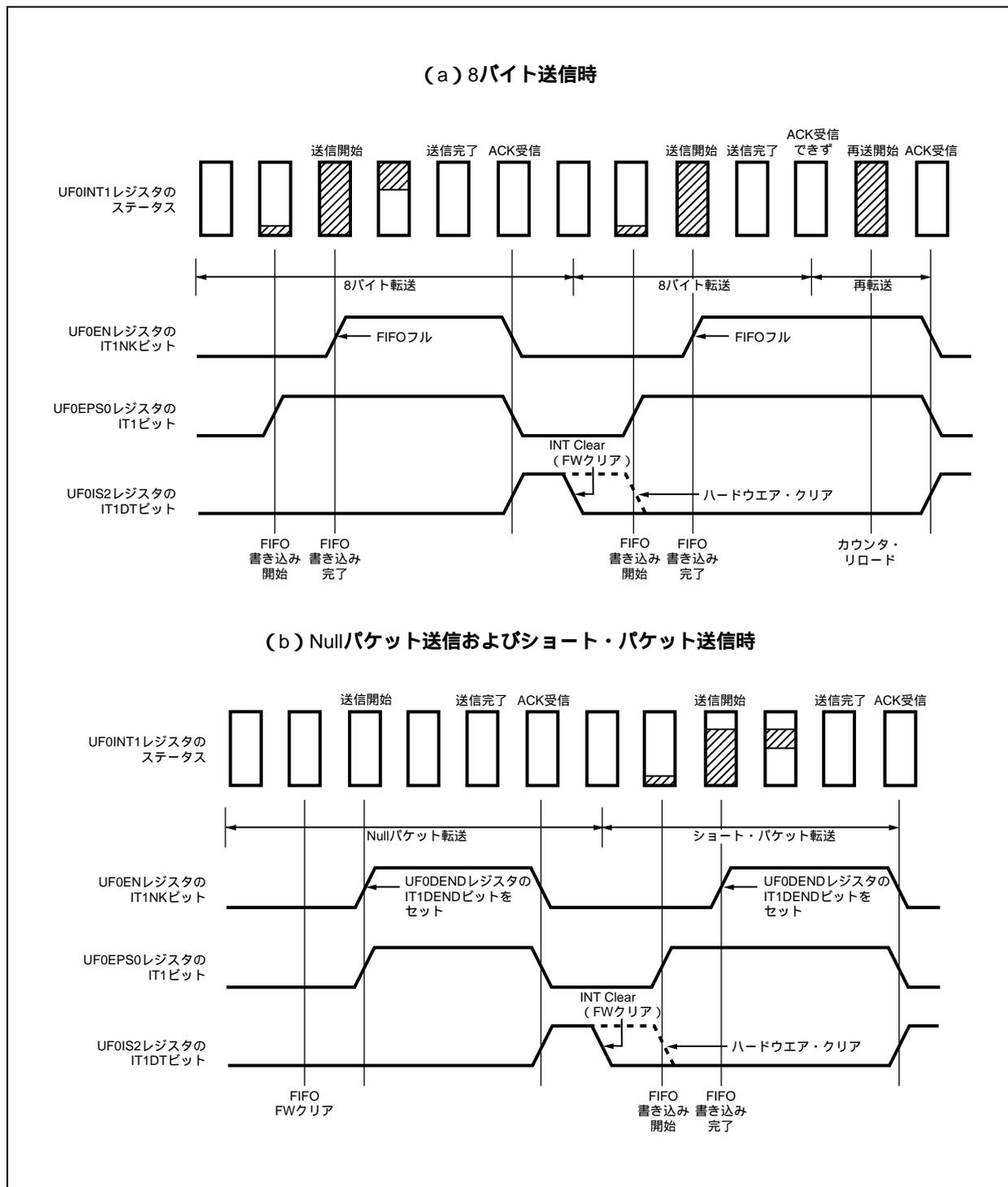
	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0INT1	IT17	IT16	IT15	IT14	IT13	IT12	IT11	IT10	00200114H	不定

ビット位置	ビット名	意 味
7-0	IT17-IT10	Endpoint7に対するデータを格納します。

次にUF0INT1レジスタの動作を示します。

図20 - 11 UF0INT1レジスタの動作



## 20. 6. 5 EPCリクエスト・データ・レジスタ

## (1) UF0デバイス・ステータス・レジスタ (UF0DSTL)

GET\_STATUS Deviceリクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

ハードウェアはGET\_STATUS Deviceリクエストを受信したとき、自動的にこのレジスタの内容をホストに対して送信します。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0DSTL	0	0	0	0	0	0	RMWK	SFPW	00200144H	00H

ビット位置	ビット名	意 味
1	RMWK	デバイスによるリモート・ウエイクアップ機能を使用するかどうかを設定します。 1: 許可 0: 禁止 デバイスがリモート・ウエイクアップをサポートする場合は、SET_FEATURE Deviceリクエストを受信したときハードウェアによりセット(1)され、CLEAR_FEATURE Deviceリクエストを受信したときハードウェアによりクリア(0)されます。リモート・ウエイクアップをサポートしない場合にはホストからSET_FEATURE Deviceリクエストを発行しないようにしてください。
0	SFPW	デバイスがセルフ・パワーであるかバス・パワーであるかを示します。 1: セルフ・パワー 0: バス・パワー

## (2) UF0 EP0ステータス・レジスタ (UF0E0SL)

GET\_STATUS Endpoint0リクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

USBF自身でエラーが発生すると、E0HALTビットがFWによってセット(1)されます。Endpoint0へのUSB側アクセスを受けている間の書き込みは無視されます。

FWでE0HALTビットをセット(1)する場合、直前のコントロール転送がSET\_FEATURE Endpoint0, CLEAR\_FEATURE Endpoint0, GET\_STATUA Endpoint0リクエスト, またはFW処理のリクエストの場合には次のSETUPトークンを受信するまで反映されません。

ハードウェアはGET\_STATUS Endpoint0リクエストを受信したとき、自動的にこのレジスタの内容をホストに対して送信します。Endpoint0がストールした場合にはUF0E0W, UF0E0Rレジスタがクリアされ、UF0E0NレジスタのEP0NKW, EP0NKRビットがクリア(0)されます。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E0SL	0	0	0	0	0	0	0	E0HALT	0020014CH	00H

ビット位置	ビット名	意味
0	E0HALT	Endpoint0の状態を示します。 1: ストールしている 0: ストールしていない SET_FEATURE Endpoint0リクエストを受信したときにハードウェアによりセット(1)され、CLEAR_FEATURE Endpoint0リクエストを受信したときにハードウェアによりクリア(0)されます。またDATA PIDはDATA0に初期化されます。

## (3) UF0 EP1ステータス・レジスタ (UF0E1SL)

GET\_STATUS Endpoint1リクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

Endpoint1でエラーが発生すると、E1HALTビットがセット(1)されます。Endpoint1へのUSB側アクセスを受けている間の書き込みは無視されます。

ハードウェアはGET\_STATUS Endpoint1リクエストを受信したとき、自動的にこのレジスタの内容をホストに対して送信します。Endpoint1がストールした場合にはUF0BI1レジスタがクリアされ、BK11NKビットがクリア(0)されます。

コントロール転送でなくEndpoint1に対する転送を行っている間はこのレジスタへの書き込みがマスクされるため、書き換えが行われたか必ず確認してください。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E1SL	0	0	0	0	0	0	0	E1HALT	00200150H	00H

ビット位置	ビット名	意味
0	E1HALT	Endpoint1の状態を示します。 1: ストールしている 0: ストールしていない  SET_FEATURE Endpoint1リクエストを受信したときにハードウェアによりセット(1)され、CLEAR_FEATURE Endpoint1リクエストを受信したとき、またはSET_CONFIGURATIONリクエスト、Endpoint1がリンクされたInterfaceに対するSET_INTERFACEリクエストを正しく受信したときにハードウェアによりクリア(0)されます。またDATA PIDはDATA0に初期化されます。

## (4) UF0 EP2ステータス・レジスタ (UF0E2SL)

GET\_STATUS Endpoint2リクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

Endpoint2でエラーが発生すると、E2HALTビットがセット(1)されます。Endpoint2へのUSB側アクセスを受けている間の書き込みは無視されます。

ハードウェアはGET\_STATUS Endpoint2リクエストを受信したとき、自動的にこのレジスタの内容をホストに対して送信します。Endpoint2がストールした場合にはUF0BO1レジスタがクリアされ、BKO1NKビットがクリア(0)されます。

コントロール転送でなくEndpoint2に対する転送を行っている間はこのレジスタへの書き込みがマスクされるため、書き換えが行われたか必ず確認してください。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E2SL	0	0	0	0	0	0	0	E2HALT	00200154H	00H

ビット位置	ビット名	意味
0	E2HALT	Endpoint2の状態を示します。 1: ストールしている 0: ストールしていない  SET_FEATURE Endpoint2リクエストを受信したときにハードウェアによりセット(1)され、CLEAR_FEATURE Endpoint2リクエストを受信したとき、またはSET_CONFIGURATIONリクエスト、Endpoint2がリンクされたInterfaceに対するSET_INTERFACEリクエストを正しく受信したときにハードウェアによりクリア(0)されます。またDATA PIDはDATA0に初期化されます。

## (5) UF0 EP3ステータス・レジスタ (UF0E3SL)

GET\_STATUS Endpoint3リクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

Endpoint3でエラーが発生すると、E3HALTビットがセット(1)されます。Endpoint3へのUSB側アクセスを受けている間の書き込みは無視されます。

ハードウェアはGET\_STATUS Endpoint3リクエストを受信したとき、自動的にこのレジスタの内容をホストに対して送信します。Endpoint3がストールした場合にはUF0BI2レジスタがクリアされ、BK12NKビットがクリア(0)されます。

コントロール転送でなくEndpoint3に対する転送を行っている間はこのレジスタへの書き込みがマスクされるため、書き換えが行われたか必ず確認してください。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E3SL	0	0	0	0	0	0	0	E3HALT	00200158H	00H

ビット位置	ビット名	意味
0	E3HALT	Endpoint3の状態を示します。 1: ストールしている 0: ストールしていない SET_FEATURE Endpoint3リクエストを受信したときにハードウェアによりセット(1)され、CLEAR_FEATURE Endpoint3リクエストを受信したとき、またはSET_CONFIGURATIONリクエスト、Endpoint3がリンクされたInterfaceに対するSET_INTERFACEリクエストを正しく受信したときにハードウェアによりクリア(0)されます。またDATA PIDはDATA0に初期化されます。

## (6) UF0 EP4ステータス・レジスタ (UF0E4SL)

GET\_STATUS Endpoint4リクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

Endpoint4でエラーが発生すると、E4HALTビットがセット(1)されます。Endpoint4へのUSB側アクセスを受けている間の書き込みは無視されます。

ハードウェアはGET\_STATUS Endpoint4リクエストを受信したとき、自動的にこのレジスタの内容をホストに対して送信します。Endpoint4がストールした場合にはUF0BO2レジスタがクリアされ、BKO2NKビットがクリア(0)されます。

コントロール転送でなくEndpoint4に対する転送を行っている間はこのレジスタへの書き込みがマスクされるため、書き換えが行われたか必ず確認してください。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E4SL	0	0	0	0	0	0	0	E4HALT	0020015CH	00H

ビット位置	ビット名	意味
0	E4HALT	Endpoint4の状態を示します。 1: ストールしている 0: ストールしていない  SET_FEATURE Endpoint4リクエストを受信したときにハードウェアによりセット(1)され、CLEAR_FEATURE Endpoint4リクエストを受信したとき、またはSET_CONFIGURATIONリクエスト、Endpoint4がリンクされたInterfaceに対するSET_INTERFACEリクエストを正しく受信したときにハードウェアによりクリア(0)されます。またDATA PIDはDATA0に初期化されます。

## (7) UF0 EP7ステータス・レジスタ (UF0E7SL)

GET\_STATUS Endpoint7リクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

Endpoint7でエラーが発生すると、E7HALTビットがセット(1)されます。Endpoint7へのUSB側アクセスを受けている間の書き込みは無視されます。

ハードウェアはGET\_STATUS Endpoint7リクエストを受信したとき、自動的にこのレジスタの内容をホストに対して送信します。Endpoint7がストールした場合にはUF0INT1レジスタがクリアされ、IT1NKビットがクリア(0)されます。

コントロール転送でなくEndpoint7に対する転送を行っている間はこのレジスタへの書き込みがマスクされるため、書き換えが行われたか必ず確認してください。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0E7SL	0	0	0	0	0	0	0	E7HALT	00200168H	00H

ビット位置	ビット名	意味
0	E7HALT	Endpoint7の状態を示します。 1: ストールしている 0: ストールしていない SET_FEATURE Endpoint7リクエストを受信したときにハードウェアによりセット(1)され、CLEAR_FEATURE Endpoint7リクエストを受信したとき、またはSET_CONFIGURATIONリクエスト、Endpoint7がリンクされたInterfaceに対するSET_INTERFACEリクエストを正しく受信したときにハードウェアによりクリア(0)されます。またDATA PIDはDATA0に初期化されます。

## (8) UF0アドレス・レジスタ (UF0ADRS)

デバイス・アドレスを格納するレジスタです。

8ビット単位でリードのみ可能です。

このレジスタは、SET\_ADDRESSリクエストにより送られてくるデバイス・アドレスを解析し、自動的にその値を書き込みます。SET\_ADDRESSリクエストをFW処理した場合、ステータス・ステージのSUCCESS信号受信時にこのレジスタの値をデバイス・アドレスとして反映します。

**注意** このレジスタはライト・アクセスしないでください。ライトした場合の動作は保証できません。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0ADRS	0	ADRS6	ADRS5	ADRS4	ADRS3	ADRS2	ADRS1	ADRS0	00200180H	00H

ビット位置	ビット名	意味
6-0	ADRS6- ADRS0	SIEのデバイス・アドレスを保持します。

## (9) UF0コンフィギュレーション・レジスタ (UF0CNF)

GET\_CONFIGURATIONリクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリードのみ可能です。

このレジスタはSET\_CONFIGURATIONリクエストを受信すると、自動的にそのwValueを書き込みます。

このレジスタの値が00Hから00H以外に変化したタイミングを検出して、UF0MODSレジスタのCONFビットがセット (1) されます。また、SET\_CONFIGURATIONリクエストをFWで処理した場合、このレジスタにデータを書き込んだ時点ですぐにUF0MODSレジスタに状態が反映されます (ステータス・ステージ終了前にCONFビット = 1になります)。

**注意** このレジスタはライト・アクセスしないでください。ライトした場合の動作は保証できません。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0CNF	0	0	0	0	0	0	CONF1	CONF0	00200182H	00H

ビット位置	ビット名	意味
1, 0	CONF1, CONF0	GET_CONFIGURATIONリクエストに対して返信するデータを保持します。

## (10) UF0インタフェース0レジスタ (UF0IF0)

GET\_INTERFACE wIndex = 0リクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリードのみ可能です。

このレジスタはSET\_INTERFACEリクエストを受信すると、自動的にそのwValueを書き込みます。

SET\_INTERFACEリクエストをFWで処理した場合、wIndex、wValueをデコードしてEndpointの設定を自動的に変更します。このとき、設定に応じて対象Endpointの状態ビットとDPIDを自動的にクリア(0)します。FIFOは自動的にクリアされません。

**注意** このレジスタはライト・アクセスしないでください。ライトした場合の動作は保証できません。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IF0	0	0	0	0	0	IF02	IF01	IF00	00200184H	00H

ビット位置	ビット名	意味
2-0	IF02-IF00	GET_INTERFACE wIndex = 0リクエストに対して返信するデータを保持します。

## (11) UF0インタフェース1-4レジスタ (UF0IF1-UF0IF4)

GET\_INTERFACE wIndex = nリクエストで返す値を格納するレジスタです (n = 1-4)。

8ビット単位でリードのみ可能です。

このレジスタはSET\_INTERFACEリクエストを受信すると、自動的にそのwValueを書き込みます。

このレジスタはUF0AIFNレジスタとUF0AASレジスタの設定によっては無効になります。

SET\_INTERFACEリクエストをFWで処理した場合、wIndex、wValueをデコードしてEndpointの設定を自動的に変更します。このとき、設定に応じて対象Endpointの状態ビットとDPIDを自動的にクリア (0) します。FIFOは自動的にクリアされません。

**注意** このレジスタはライト・アクセスしないでください。ライトした場合の動作は保証できません。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0IF1	0	0	0	0	0	IF12	IF11	IF10	00200186H	00H
UF0IF2	0	0	0	0	0	IF22	IF21	IF20	00200188H	00H
UF0IF3	0	0	0	0	0	IF32	IF31	IF30	0020018AH	00H
UF0IF4	0	0	0	0	0	IF42	IF41	IF40	0020018CH	00H

ビット位置	ビット名	意味
2-0	IFn2-IFn0	GET_INTERFACE wIndex = nリクエストに対して返信するデータを保持します。

**備考** n = 1-4

## (12) UF0 ディスクリプタ・レングス・レジスタ (UF0DSCL)

GET\_DESCRIPTOR Configuration リクエストで返す値の長さを格納するレジスタです。このレジスタ値はUF0CIEnレジスタで設定した全ディスクリプタのバイト数 - 1の値になります (n = 0-255)。このレジスタ値によりGET\_DESCRIPTOR Configuration リクエストで返信する全ディスクリプタ長が決定されます。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

wLengthの処理は自動的に制御されます。このレジスタに00Hを設定すると、返信するディスクリプタ長は1バイトを意味し、FFHを設定すると256バイトを意味します。なお、256バイトを越えるディスクリプタを使用する場合には、UF0MODC レジスタのCDCGDST ビットをセット(1)してFWによりGET\_DESCRIPTOR リクエストを処理してください(このときUF0MODSレジスタのCDCGDビットもセット(1)されます)。

**注意** このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0DSCL	DPL7	DPL6	DPL5	DPL4	DPL3	DPL2	DPL1	DPL0	002001A0H	00H

ビット位置	ビット名	意味
7-0	DPL7-DPL0	GET_DESCRIPTOR Configuration リクエストで返信する全ディスクリプタのバイト数 - 1の値を設定します。

## (13) UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ0-17 (UF0DD0-UF0DD17)

GET\_DESCRIPTOR Deviceリクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKABITビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

- 注意1. このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKABITビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。
2. 設定する値には、USB Specification Ver2.0、および最新Class Specificationの値を使用してください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0DDn (n = 0-17)									表21 - 5参照	不定

表20 - 5 UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタのマッピングとデータ

略号	アドレス	フィールド名	内容
UF0DD0	002001A2H	bLength	このディスクリプタのサイズ
UF0DD1	002001A4H	bDescriptorType	デバイス・ディスクリプタ・タイプ
UF0DD2	002001A6H	bcdUSB	USB仕様のRev.番号の小数点以下の値
UF0DD3	002001A8H		USB仕様のRev.番号の小数点以上の値
UF0DD4	002001AAH	bDeviceClass	クラス・コード
UF0DD5	002001ACH	bDeviceSubClass	サブクラス・コード
UF0DD6	002001AEH	bDeviceProtocol	プロトコル・コード
UF0DD7	002001B0H	bMaxPacketSize0	Endpoint0の最大パケット・サイズ
UF0DD8	002001B2H	idVendor	ベンダIDの下位側の値
UF0DD9	002001B4H		ベンダIDの上位側の値
UF0DD10	002001B6H	idProduct	製品IDの下位側の値
UF0DD11	002001B8H		製品IDの上位側の値
UF0DD12	002001BAH	bcdDevice	デバイス・リリース番号の下位側の値
UF0DD13	002001BCH		デバイス・リリース番号の上位側の値
UF0DD14	002001BEH	iManufacturer	メーカーを記述するstring・ディスクリプタのインデクス
UF0DD15	002001C0H	iProduct	製品を記述するstring・ディスクリプタのインデクス
UF0DD16	002001C2H	iSerialNumber	デバイス・シリアル番号を記述するstring・ディスクリプタのインデクス
UF0DD17	002001C4H	BNumConfigurations	設定可能なConfigurationの数

## (14) UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ0-255

(UF0CIE0-UF0CIE255)

GET\_DESCRIPTOR Configurationリクエストで返す値を格納するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、ライトはEP0NKAビットがセット(1)されているときにだけ可能です。

このレジスタには256バイトまでのディスクリプタ情報を格納できます。各ディスクリプタは Configuration, Interface, Endpointの順に格納してください(表20 - 6参照)。Interfaceが複数ある場合は、Interfaceディスクリプタ以降を繰り返し格納してください。

表20 - 6 UF0CIEnレジスタのマッピング

アドレス	格納するディスクリプタ
002001C6H	Configurationディスクリプタ (9バイト)
002001D8H	Interfaceディスクリプタ (9バイト)
002001EAH	Endpoint1ディスクリプタ (7バイト)
002001F8H	Endpoint2ディスクリプタ (7バイト)
00200206H	Endpoint3ディスクリプタ (7バイト)
:	:
002002xxH	Interfaceディスクリプタ (9バイト)
002002xxH + 9	Endpoint1ディスクリプタ (7バイト)
002002xxH + 16	Endpoint2ディスクリプタ (7バイト)
002002xxH + 23	Endpoint3ディスクリプタ (7バイト)
:	:

UF0DSCLレジスタの設定により、このレジスタに設定できる有効なデータ範囲が変わります。なお、表20 - 7に示すディスクリプタ以外にもクラスやベンダに固有のディスクリプタを格納できます。

すべての値が固定されていれば、ROM化可能です。

- 注意** 1. このレジスタを書き換える場合は、リードとライトの競合を防止するために、EP0NKAビットをセット(1)したあと読み出し、セット(1)を確認してから行ってください。
2. 設定する値には、USB Specification Ver2.0、および最新Class Specificationの値を使用してください。

	7	6	5	4	3	2	1	0	アドレス	初期値
UF0CIEn (n = 0-255)									002001C6H- 002003C4H	不定

表20 - 7 UF0CIEnレジスタのデータ

## (a) Configurationディスクリプタ (9バイト)

オフセット	フィールド名	内 容
0	bLength	このディスクリプタのサイズ
1	bDescriptorType	ディスクリプタ・タイプ
2	wTotalLength	Configuration, 全Interface, 全Endpointのディスクリプタが占める総バイト数の下位側の値
3		Configuration, 全Interface, 全Endpointのディスクリプタが占める総バイト数の上位側の値
4	bNumInterface	Interfaceの数
5	bConfigurationValue	このConfigurationを選択するための値
6	iConfiguration	このConfigurationを記述するSTRING・ディスクリプタのインデックス
7	bmAttributes	Configurationの特徴 (セルフ・パワード, リモート・ウエイクアップなし)
8	MaxPower	このConfigurationの最大消費電力 (単位: mA) <sup>注</sup>

注 2mAの単位で表されます。(例: 50 = 100 mA)

## (b) Interfaceディスクリプタ (9バイト)

オフセット	フィールド名	内 容
0	bLength	このディスクリプタのサイズ
1	bDescriptorType	ディスクリプタ・タイプ
2	bInterfaceNumber	このInterfaceの値
3	bAlternateSetting	Interfaceの代替セッティングを選択する値
4	bNumEndpoints	使用可能なEndpointの数
5	bInterfaceClass	クラス・コード
6	bInterfaceSubClass	サブクラス・コード
7	bInterfaceProtocol	プロトコル・コード
8	Interface	このInterfaceを記述するSTRING・ディスクリプタのインデックス

## (c) Endpointディスクリプタ (7バイト)

オフセット	フィールド名	内 容
0	bLength	このディスクリプタのサイズ
1	bDescriptorType	ディスクリプタ・タイプ
2	bEndpointAddress	このEndpointのアドレス / 転送方向
3	bmAttributes	転送種類
4	wMaxPaketSize	最大データ転送数の下位側の値
5		最大データ転送数の上位側の値
6	bInterval	転送周期

## 20.6.6 ブリッジ・レジスタ

## (1) ブリッジ割り込み・コントロール・レジスタ (BRGINTT)

ブリッジ回路へのEPCからの割り込み発生ステータス、各エンドポイント (EP1-EP4) のDMA転送ステータスを制御するレジスタです。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：0000H R/W アドレス：00200400H

	15	14	13	12	11	10	9	8
BRGINTT	0	0	0	0	EP4INT	EP3INT	EP2INT	EP1INT
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	0	0	0	EPCINT2B	EPCINT1B	EPCINT0B

ビット位置	ビット名	意味
11	EP4INT	EP4において、DMA転送が正常終了、もしくはDMA転送中にエラー終了した時に、このビットがセットされます。"1"を書き込むことで"0"にクリアされます。 0 : DMA転送未終了 1 : DMA転送終了
10	EP3INT	EP3において、DMA転送が正常終了、もしくはDMA転送中にエラー終了した時に、このビットがセットされます。"1"を書き込むことで"0"にクリアされます。 0 : DMA転送未終了 1 : DMA転送終了
9	EP2INT	EP2において、DMA転送が正常終了、もしくはDMA転送中にエラー終了した時に、このビットがセットされます。"1"を書き込むことで"0"にクリアされます。 0 : DMA転送未終了 1 : DMA転送終了
8	EP1INT	EP1において、DMA転送が正常終了、もしくはDMA転送中にエラー終了した時に、このビットがセットされます。"1"を書き込むことで"0"にクリアされます。 0 : DMA転送未終了 1 : DMA転送終了
2	EPCINT2B	EPCからのInterrupt信号"EPC_INT2B"のステータスを示します。 EPCレジスタからの要求によりクリア制御されます。 0 : 割り込みなし 1 : 割り込みあり
1	EPCINT1B	EPCからのInterrupt信号"EPC_INT1B"のステータスを示します。 EPCレジスタからの要求によりクリア制御されます。 0 : 割り込みなし 1 : 割り込みあり
0	EPCINT0B	EPCからのInterrupt信号"EPC_INT0B"のステータスを示します。 EPCレジスタからの要求によりクリア制御されます。 0 : 割り込みなし 1 : 割り込みあり

## (2) ブリッジ割り込み・イネーブル・レジスタ (BRGINTE)

ブリッジ回路で発生した割り込みを許可 / 禁止するかを制御するレジスタです。

16ビット単位でリード / ライト可能です。

リセット時 : 0000H R/W アドレス : 00200402H

	15	14	13	12	11	10	9	8
BRGINTE	0	0	0	0	EP4INTN	EP3INTN	EP2INTN	EP1INTN
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	0	0	0	EPC INT2BEN	EPC INT1BEN	EPC INT0BEN

ビット位置	ビット名	意 味
11	EP4INTN	EP4INTビットがセットされた時の割り込み発生許可 / 禁止を設定します。 0 : 割り込み禁止 1 : 割り込み許可
10	EP3INTN	EP3INTビットがセットされた時の割り込み発生許可 / 禁止を設定します。 0 : 割り込み禁止 1 : 割り込み許可
9	EP2INTN	EP2INTビットがセットされた時の割り込み発生許可 / 禁止を設定します。 0 : 割り込み禁止 1 : 割り込み許可
8	EP1INTN	EP1INTビットがセットされた時の割り込み発生許可 / 禁止を設定します。 0 : 割り込み発生禁止 1 : 割り込み発生許可
2	EPCINT2BEN	EPCINT2BENビットがセットされた時の割り込み発生許可 / 禁止を設定します。 0 : 割り込み禁止 1 : 割り込み許可
1	EPCINT1BEN	EPCINT1BENビットがセットされた時の割り込み発生許可 / 禁止を設定します。 0 : 割り込み禁止 1 : 割り込み許可
0	EPCINT0BEN	EPCINT0BENビットがセットされた時の割り込み発生許可 / 禁止を設定します。 0 : 割り込み禁止 1 : 割り込み許可

## (3) EPCマクロ・コントロール・レジスタ (EPCCLT)

EPCマクロへのリセット発生を制御するレジスタです。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時 : 0000H    R/W    アドレス : 00200404H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
EPCCLT	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	0	0	0	0	0	EPCRST

ビット位置	ビット名	意 味
0	EPCRST	EPCへのリセット発生を設定します。 0 : リセット解除 1 : リセット発行

## (4) CPU I/Fバス・コントロール・レジスタ (CPUBCTL)

ブリッジ回路とCPU間のインタフェースを制御するレジスタです。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：不定 R/W アドレス：00200408H

	15	14	13	12	11	10	9	8
CPUBCTL	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	0	0	0	BULKWAIT	DATAWAIT	NOWAIT

ビット位置	ビット名	意味
2	BULKWAIT	<p>バルク・レジスタ・アクセス時に1ウエイト(バルク・ウエイト)を強制的に挿入します。</p> <p>0: バルク・ウエイト強制挿入なし<sup>注</sup>(初期値) 1: バルク・ウエイト強制挿入あり</p> <p><b>注</b> ライト・アクセス時は設定が無効になり、バルク・ウエイトは強制挿入されません。</p>
1	DATAWAIT	<p>CPUバス・サイクルの最後に、1ウエイト(データ・ウエイト)を強制的に挿入します。</p> <p>0: データ・ウエイト強制挿入なし(初期値) 1: データ・ウエイト強制挿入あり</p>
0	NOWAIT	<p>CPUバス・サイクルのノー・ウエイト動作の許可/禁止を設定します。</p> <p>0: ノー・ウエイト禁止<sup>注</sup>(初期値) 1: ノー・ウエイ許可</p> <p><b>注</b> 必ず1ウエイト以上が挿入されます。</p>

## 20.6.7 DMAレジスタ

## (1) EPn DMAコントロール・レジスタ1 (UF0E1DC1- UF0E4DC1)

エンドポイントn (EPn) のDMA転送を制御するレジスタです。(n=1-4)

16ビット単位でリード/ライト可能です。

(1/2)

リセット時 : 0000H    R/W    アドレス : 00200500H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E1DC1	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	EP1BULK2	EP1BULK1	EP1BULK0	EP1STOP	EP1REQ	EP1DMAE N
リセット時 : 0000H    R/W    アドレス : 00200504H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E2DC1	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	EP2BULK2	EP2BULK1	EP2BULK0	EP2STOP	EP2REQ	EP2DMAE N
リセット時 : 0000H    R/W    アドレス : 00200508H								
	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E3DC1	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	EP3BULK2	EP3BULK1	EP3BULK0	EP3STOP	EP3REQ	EP3DMAE N
リセット時 : 0000H    R/W    アドレス : 0020050CH								
	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E4DC1	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	EP4BULK2	EP4BULK1	EP4BULK0	EP4STOP	EP4REQ	EP4DMAE N

ビット位置	ビット名	意味																								
5-3	EPnBULK2, EPnBULK1, EPnBULK0	ブリッジ内部のバルク転送用ステートマシン"BIN_STATE"のステータスを示します。"BIN_STATE"のIDLE状態を監視しています。  <table border="1"> <thead> <tr> <th>EPnBULK2</th> <th>EPnBULK1</th> <th>EPnBULK0</th> <th>"BIN_STATE"ステータス</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>BIN_IDLE</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>BIN_CPU</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>BIN_EPC</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>BIN_CMP</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>BIN_END</td> </tr> </tbody> </table>	EPnBULK2	EPnBULK1	EPnBULK0	"BIN_STATE"ステータス	0	0	0	BIN_IDLE	0	0	1	BIN_CPU	0	1	0	BIN_EPC	0	1	1	BIN_CMP	1	0	0	BIN_END
EPnBULK2	EPnBULK1	EPnBULK0	"BIN_STATE"ステータス																							
0	0	0	BIN_IDLE																							
0	0	1	BIN_CPU																							
0	1	0	BIN_EPC																							
0	1	1	BIN_CMP																							
1	0	0	BIN_END																							
2	EPnSTOP	EPCからのDMA転送終了のステータス (DMA転送の終了要因) を示します。 0 : EPn_TCNT値"0"によるDMA転送の終了 1 : "EPC_DMARQ_EPnB"のネゲートによるDMA転送の終了 次のEP1_DMAENの"1"セットにより自動的にクリア (0) されます。																								
1	EPnREQ	EPCからの"EPC_DMARQ_EPnB"信号のステータスを示します。 0 : DMAリクエスト信号なし 1 : DMAリクエスト信号あり																								
0	EPnDMAEN	EPCからのDMA要求の制御について設定します。 0 : DMA要求をマスク 1 : DMA要求を許可する EPn_TCNTで設定されたパケット数の転送が完了するか、DMARQ_EPnBのネゲートによるDMA転送の終了にて自動的にクリア (0) されます。  注意 強制終了時は設定していた値は保証されません。																								

備考 n = 1-4

## (2) EPn DMAコントロール・レジスタ2 (UF0E1DC2- UF0E4DC2)

エンドポイントn (EPn) のDMA転送を制御するレジスタです。(n=1-4)

16ビット単位でリード/ライト可能です。

(1/2)

リセット時：0000H R/W アドレス：00200502H

	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E1DC2	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1
	TCNT15	TCNT14	TCNT13	TCNT12	TCNT11	TCNT10	TCNT9	TCNT8
	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1	EP1
	TCNT7	TCNT6	TCNT5	TCNT4	TCNT3	TCNT2	TCNT1	TCNT0

リセット時：0000H R/W アドレス：00200506H

	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E2DC2	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2
	TCNT15	TCNT14	TCNT13	TCNT12	TCNT11	TCNT10	TCNT9	TCNT8
	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2	EP2
	TCNT7	TCNT6	TCNT5	TCNT4	TCNT3	TCNT2	TCNT1	TCNT0

リセット時：0000H R/W アドレス：0020050AH

	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E3DC2	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3
	TCNT15	TCNT14	TCNT13	TCNT12	TCNT11	TCNT10	TCNT9	TCNT8
	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3	EP3
	TCNT7	TCNT6	TCNT5	TCNT4	TCNT3	TCNT2	TCNT1	TCNT0

リセット時：0000H R/W アドレス：0020050EH

	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0E4DC2	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4
	TCNT15	TCNT14	TCNT13	TCNT12	TCNT11	TCNT10	TCNT9	TCNT8
	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4	EP4
	TCNT7	TCNT6	TCNT5	TCNT4	TCNT3	TCNT2	TCNT1	TCNT0

ビット位置	ビット名	意 味
15-0	EPnTCNT15- EPnTCNT0	<p>EPnにてDMA転送するバイト数を設定します。</p> <p>転送度にデクリメントしEPn_TCNTの値が“0”になったらDMA転送を終了させます。</p> <p><b>注意1.</b> 本レジスタは、EPn_DMAEN=0の時に設定して下さい。</p> <p><b>2.</b> 本レジスタに、“0”を設定することは禁止です。 本レジスタには必ずDMACの転送カウント・レジスタDBC0-DBC3の設定値に対して+1した値を設定してください。</p> <p><b>3.</b> 本レジスタで設定した値がブリッジ内部のバルク転送用カウンタBIN_TCNTに反映されます。またBIN_TCNTの値が“0”になったらEPn_TCNTも“0”になります。</p> <p><b>4.</b> 強制終了時はブリッジ内部のバルク転送用カウンタBIN_TCNTが停止した値に更新します。</p>

備考 n=1-4

## 20.6.8 バルク・イン・レジスタ

## (1) UF0 EP1バルク・イン転送データ・レジスタ (UF0EP1BI)

EP1のバルク・イン転送データを書き込むレジスタです。

8/16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時 : 0000H		R/W	アドレス : 00201000H					
	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0EP1BI	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP1BI7	EP1BI6	EP1BI5	EP1BI4	EP1BI3	EP1BI2	EP1BI1	EP1BI0
ビット位置	ビット名	意 味						
7-0	EP1BI7- EP1BI0	EP1のバルク・イン転送データを書き込みます。 本レジスタにデータを書き込むことにより、EPCマクロへのデータ出力を行います。 本レジスタを使用する場合、DMACのDMAディスティネーション・アドレス・レジスタ (DDAn (n=0-3)) にてアドレス (00201000H) を設定します。また、UFDRQEN レジスタのRQnUR1E (n=0-3) ビットをセット (1) し、DMAチャンネルを割り付けてください。						

## (2) UF0 EP3バルク・イン転送データ・レジスタ (UF0EP3BI)

EP3のバルク・イン転送データを書き込むレジスタです。

8/16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時 : 0000H		R/W	アドレス : 00202000H					
	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0EP3BI	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP3BI7	EP3BI6	EP3BI5	EP3BI4	EP3BI3	EP3BI2	EP3BI1	EP3BI0
ビット位置	ビット名	意 味						
7-0	EP3BI7- EP3BI0	EP3のバルク・イン転送データを書き込みます。 本レジスタにデータを書き込むことにより、EPCマクロへのデータ出力を行います。 本レジスタを使用する場合、DMACのDMAディスティネーション・アドレス・レジスタ (DDAn (n=0-3)) にてアドレス (00202000H) を設定します。また、UFDRQEN レジスタのRQnUR3E (n=0-3) ビットをセット (1) し、DMAチャンネルを割り付けてください。						

## 20.6.9 バルク・アウト・レジスタ

## (1) UF0 EP2バルク・アウト転送データ・レジスタ (UF0EP2BO)

EP2のバルク・アウト転送データを読み出すレジスタです。

8/16ビット単位でリードのみ可能です。

リセット時 : 0000H R アドレス : 00210000H

	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0EP2BO	0	0	0	0	0	0	0	0

	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP2BO7	EP2BO6	EP2BO5	EP2BO4	EP2BO3	EP2BO2	EP2BO1	EP2BO0

ビット位置	ビット名	意味
7-0	EP2BO7- EP2BO0	EP2のバルク・アウト転送データを読み出します。 EPCマクロからの入力されたデータを、本レジスタにより読み出しを行います。 本レジスタを使用する場合、DMACのDMAソース・アドレス・レジスタ (DSAn (n=0-3)) にてアドレス (00210000H) を設定します。また、UFDRQENレジスタの RQnUR0E (n=0-3) ビットをセット (1) し、DMAチャンネルを割り付けてください。

**注意** 次の動作が行われた場合、格納されたデータが読み出され、次のバルク・アウト受信データがUF0EP2BOレジスタに格納されます。

- ・プログラム実行中にUF0EP2BOレジスタをリード
- ・デバッガ使用中にUF0EP2BOレジスタをメモリ・ウインドウでモニタ

## (2) UF0 EP4バルク・アウト転送データ・レジスタ (UF0EP4BO)

EP4のバルク・アウト転送データを読み出すレジスタです。

8/16ビット単位でリードのみ可能です。

リセット時：0000H R アドレス：00220000H

	15	14	13	12	11	10	9	8
UF0EP4BO	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
	EP4BO7	EP4BO6	EP4BO5	EP4BO4	EP4BO3	EP4BO2	EP4BO1	EP4BO0

ビット位置	ビット名	意味
7-0	EP4BO7- EP4BO0	EP4のバルク・アウト転送データを読み出します。 EPCマクロからの入力されたデータを、本レジスタにより読み出しを行います。 本レジスタを使用する場合、DMACのDMAソース・アドレス・レジスタ (DSAn (n=0-3)) にてアドレス (00220000H) を設定します。また、UFDRQENレジスタの RQnUR2E (n=0-3) ビットをセット (1) し、DMAチャンネルを割り付けてください。

**注意** 次の動作が行われた場合、格納されたデータが読み出され、次のバルク・アウト受信データがUF0EP4BOレジスタに格納されます。

- ・プログラム実行中にUF0EP4BOレジスタをリード
- ・デバッガ使用中にUF0EP4BOレジスタをメモリ・ウィンドウでモニタ

## 20. 6. 10 周辺制御レジスタ

## (1) USBF DMAリクエスト・イネーブル・レジスタ (UFDRQEN)

DMAチャンネルと転送対象となるエンドポイントを指定するレジスタです。

8/16ビット単位でリード/ライト可能です。

(1/2)

リセット時 : 0000H R/W アドレス : 00240000H

	15	14	13	12	11	10	9	8
UFDRQEN	RQ3UR3E	RQ2UR3E	RQ1UR3E	RQ0UR3E	RQ3UR2E	RQ2UR2E	RQ1UR2E	RQ0UR2E
	7	6	5	4	3	2	1	0
	RQ3UR1E	RQ2UR1E	RQ1UR1E	RQ0UR1E	RQ3UR0E	RQ2UR0E	RQ1UR0E	RQ0UR0E

ビット位置	ビット名	意味																														
15,11,7,3	RQ3UR3E, RQ3UR2E, RQ3UR1E, RQ3UR0E	<p>DMAチャンネル3のDMA転送対象となるエンドポイントn (EPn) を指定します。 (n=1-4)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>RQ3UR3E</th> <th>RQ3UR2E</th> <th>RQ3UR1E</th> <th>RQ3UR0E</th> <th>DMA3の転送対象となるEP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP4</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP3</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>EP2</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>EP1</td> </tr> <tr> <td colspan="4">上記以外の設定</td> <td>DMA3をEPnの転送対象としない (DMA3未使用)</td> </tr> </tbody> </table>	RQ3UR3E	RQ3UR2E	RQ3UR1E	RQ3UR0E	DMA3の転送対象となるEP	1	0	0	0	EP4	0	1	0	0	EP3	0	0	1	0	EP2	0	0	0	1	EP1	上記以外の設定				DMA3をEPnの転送対象としない (DMA3未使用)
RQ3UR3E	RQ3UR2E	RQ3UR1E	RQ3UR0E	DMA3の転送対象となるEP																												
1	0	0	0	EP4																												
0	1	0	0	EP3																												
0	0	1	0	EP2																												
0	0	0	1	EP1																												
上記以外の設定				DMA3をEPnの転送対象としない (DMA3未使用)																												
14,10,6,2	RQ2UR3E, RQ2UR2E, RQ2UR1E, RQ2UR0E	<p>DMAチャンネル2のDMA転送対象となるエンドポイントn (EPn) を指定します。 (n=1-4)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>RQ2UR3E</th> <th>RQ2UR2E</th> <th>RQ2UR1E</th> <th>RQ2UR0E</th> <th>DMA2の転送対象となるEP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP4</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP3</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>EP2</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>EP1</td> </tr> <tr> <td colspan="4">上記以外の設定</td> <td>DMA2をEPnの転送対象としない (DMA2未使用)</td> </tr> </tbody> </table>	RQ2UR3E	RQ2UR2E	RQ2UR1E	RQ2UR0E	DMA2の転送対象となるEP	1	0	0	0	EP4	0	1	0	0	EP3	0	0	1	0	EP2	0	0	0	1	EP1	上記以外の設定				DMA2をEPnの転送対象としない (DMA2未使用)
RQ2UR3E	RQ2UR2E	RQ2UR1E	RQ2UR0E	DMA2の転送対象となるEP																												
1	0	0	0	EP4																												
0	1	0	0	EP3																												
0	0	1	0	EP2																												
0	0	0	1	EP1																												
上記以外の設定				DMA2をEPnの転送対象としない (DMA2未使用)																												

ビット位置	ビット名	意味																														
13,9,5,1	RQ1UR3E, RQ1UR2E, RQ1UR1E, RQ1UR0E	DMAチャンネル1のDMA転送対象となるエンドポイントn (EPn) を指定します。 (n = 1-4)																														
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>RQ1UR3E</th> <th>RQ1UR2E</th> <th>RQ1UR1E</th> <th>RQ1UR0E</th> <th>DMA2の転送対象となるEP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP4</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP3</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>EP2</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>EP1</td> </tr> <tr> <td colspan="4">上記以外の設定</td> <td>DMA1をEPnの転送対象としない(DMA1未使用)</td> </tr> </tbody> </table>	RQ1UR3E	RQ1UR2E	RQ1UR1E	RQ1UR0E	DMA2の転送対象となるEP	1	0	0	0	EP4	0	1	0	0	EP3	0	0	1	0	EP2	0	0	0	1	EP1	上記以外の設定				DMA1をEPnの転送対象としない(DMA1未使用)
		RQ1UR3E	RQ1UR2E	RQ1UR1E	RQ1UR0E	DMA2の転送対象となるEP																										
		1	0	0	0	EP4																										
		0	1	0	0	EP3																										
		0	0	1	0	EP2																										
0	0	0	1	EP1																												
上記以外の設定				DMA1をEPnの転送対象としない(DMA1未使用)																												
1	0	0	0	EP4																												
0	1	0	0	EP3																												
0	0	1	0	EP2																												
0	0	0	1	EP1																												
上記以外の設定				DMA1をEPnの転送対象としない(DMA1未使用)																												
12,8,4,0	RQ0UR3E, RQ0UR2E, RQ0UR1E, RQ0UR0E	DMAチャンネル0のDMA転送対象となるエンドポイントn (EPn) を指定します。 (n = 1-4)																														
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>RQ0UR3E</th> <th>RQ0UR2E</th> <th>RQ0UR1E</th> <th>RQ0UR0E</th> <th>DMA0の転送対象となるEP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP4</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>EP3</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>EP2</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>EP1</td> </tr> <tr> <td colspan="4">上記以外の設定</td> <td>DMA0をEPnの転送対象としない(DMA0未使用)</td> </tr> </tbody> </table>	RQ0UR3E	RQ0UR2E	RQ0UR1E	RQ0UR0E	DMA0の転送対象となるEP	1	0	0	0	EP4	0	1	0	0	EP3	0	0	1	0	EP2	0	0	0	1	EP1	上記以外の設定				DMA0をEPnの転送対象としない(DMA0未使用)
		RQ0UR3E	RQ0UR2E	RQ0UR1E	RQ0UR0E	DMA0の転送対象となるEP																										
		1	0	0	0	EP4																										
		0	1	0	0	EP3																										
		0	0	1	0	EP2																										
0	0	0	1	EP1																												
上記以外の設定				DMA0をEPnの転送対象としない(DMA0未使用)																												
1	0	0	0	EP4																												
0	1	0	0	EP3																												
0	0	1	0	EP2																												
0	0	0	1	EP1																												
上記以外の設定				DMA0をEPnの転送対象としない(DMA0未使用)																												

注意1. 複数のDMAチャンネルに対して、同一のDMA転送対象に設定すること、及び同一のDMAチャンネルに対して、複数のDMA転送対象に設定をすることは禁止です。

2. 本レジスタの機能を使用する場合、DMAトリガ要因レジスタ (DTFRn (n = 0-3)) は、割り込みによるDMA 要求禁止 (00H) を設定してください。

次にホスト切断 / ホスト再接続時のプログラム，電源投入時のプログラムのフロー・チャートを示します。

図20 - 12 ホスト切断 / ホスト再接続時のプログラムのフロー・チャート

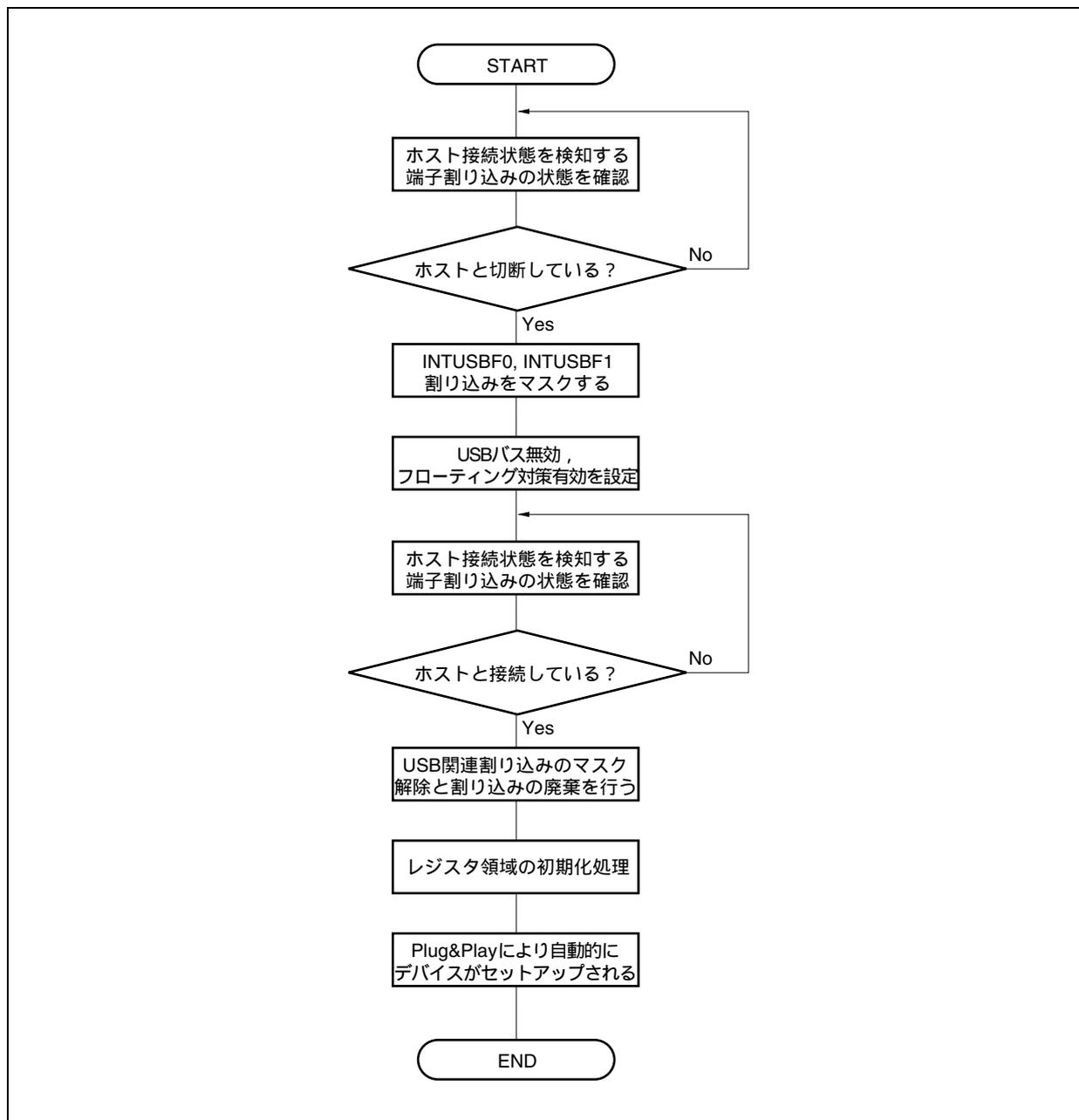
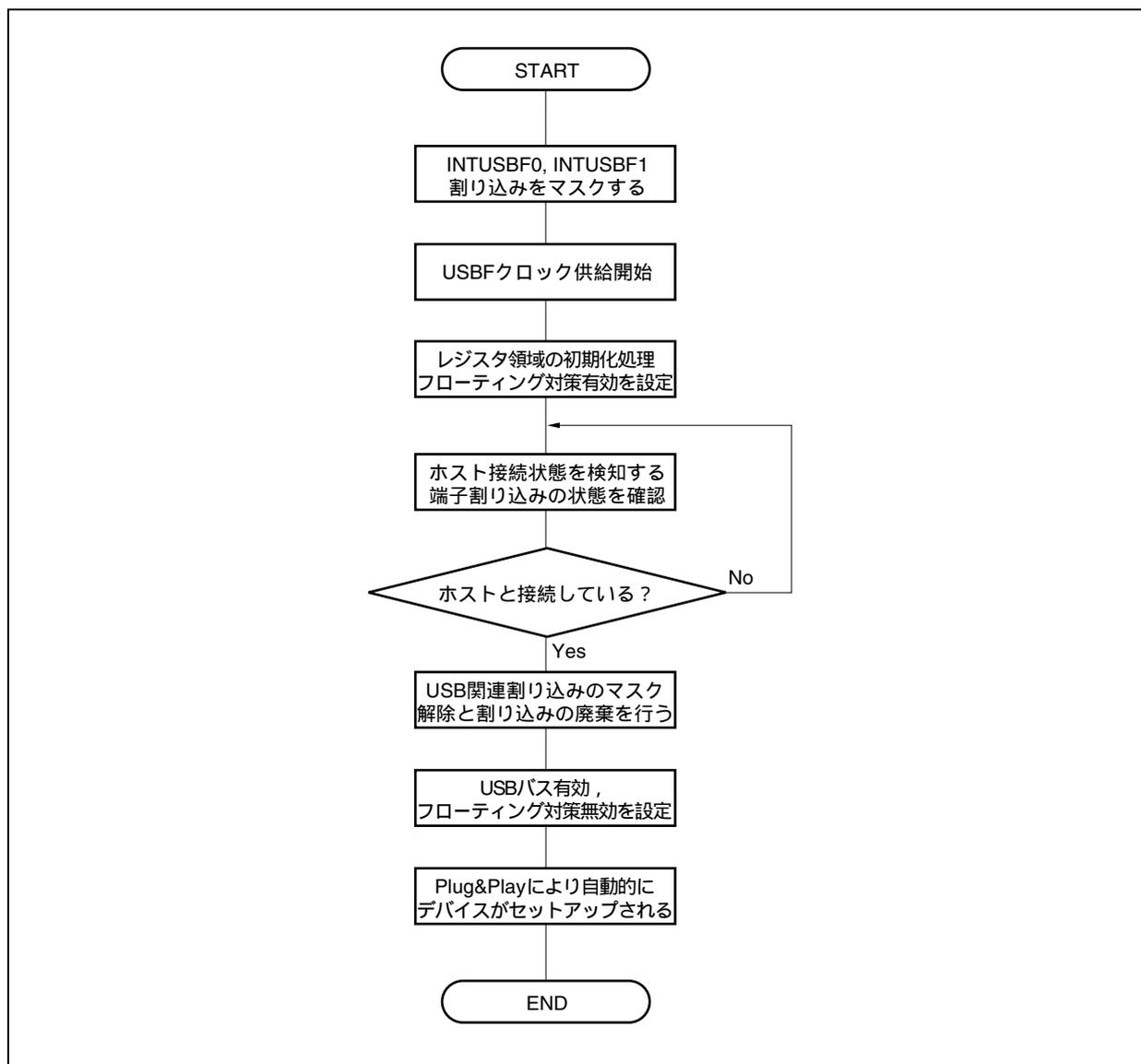


図20 - 13 電源投入時のプログラムのフロー・チャート



## 20.7 STALLハンドシェークまたはノー・ハンドシェーク

USBFのエラーの取り扱いは、次のように定義されています。

転送タイプ	トランザクション	対象 パケット	エラー種類	ファンクション 応答	処理内容
コントロール転送/ バルク転送/ インタラプト転送	IN/OUT/SETUP	トークン	Endpoint未対応	無応答	特になし
			Endpointに対する 転送方向不一致	無応答	特になし
			CRCエラー	無応答	特になし
			ビット・スタッフィング・エラー	無応答	特になし
コントロール転送/ バルク転送/ OUT	OUT/SETUP	データ	タイムアウト	無応答	特になし
			PID チェック・エラー	無応答	特になし
			未対応PID (Data PID以外)	無応答	特になし
			CRCエラー	無応答	受信データを破棄
	ビット・スタッフィング・エラー	無応答	受信データを破棄		
OUT	データ	Data PID不一致	ACK	受信データを破棄	
コントロール転送 (SETUPステージ)	SETUP	データ	オーバラン	無応答	受信データを破棄
コントロール転送 (データ・ステージ)	OUT	データ	オーバラン	無応答 <sup>注1</sup>	UF0SDSレジスタのSNDSTL ビットをセット(1)し、受信 データを破棄
コントロール転送 (ステータス・ ステージ)	OUT	データ	オーバラン	ACK or 無応答 <sup>注2</sup>	UF0SDSレジスタのSNDSTL ビットをセット(1)し、受信 データを破棄
バルク転送	OUT	データ	オーバラン	無応答 <sup>注1</sup>	UF0EnSLレジスタの EnHALTビットをセット(1) する(n=0-4,7)
コントロール転送/ バルク転送/ インタラプト転送	IN	ハンドシ ェーク	PIDチェック・エラー	-	送出したデータを保持し、再 転送 <sup>注3</sup>
			未対応PID (ACK PID以外)	-	送出したデータを保持し、再 転送 <sup>注3</sup>
			タイムアウト	-	送出したデータを保持し、再 転送 <sup>注3</sup>

注1. ホストの再転送に対してSTALL応答します。

- 転送データがMaxPacketSize以下の場合にはACK応答し、ステータス・ステージの受信データを破棄します。一方、MaxPacketSizeを越える場合には無応答となり、UF0SDSレジスタのSNDSTLビットがセット(1)され、受信データは破棄されます。
- コントロール転送で、データ・ステージからステータス・ステージへの変化を示すOUTトランザクションを受信した場合は対象外となり、正常受信完了と判断します。

注意1. 現在設定されているAlternate Settingの番号により対象Endpointが有効か無効かが判定されます。

- Endpoint0へのコントロール転送に含まれるリクエストに対する応答は、20.5 リクエストを参照してください。

## 20.8 特定状態でのレジスタ値

表20-8 特定状態でのレジスタ値 (1/2)

レジスタ名	CPUリセット (RESET) 時	Bus Reset時
UF0E0Nレジスタ	00H	値を保持
UF0E0NAレジスタ	00H	値を保持
UF0ENレジスタ	00H	値を保持
UF0ENMレジスタ	00H	値を保持
UF0SDSレジスタ	00H	値を保持
UF0CLRレジスタ	00H	値を保持
UF0SETレジスタ	00H	値を保持
UF0EPS0レジスタ	00H	値を保持
UF0EPS1レジスタ	00H	値を保持
UF0EPS2レジスタ	00H	値を保持
UF0IS0レジスタ	00H	値を保持
UF0IS1レジスタ	00H	値を保持
UF0IS2レジスタ	00H	値を保持
UF0IS3レジスタ	00H	値を保持
UF0IS4レジスタ	00H	値を保持
UF0IM0レジスタ	00H	値を保持
UF0IM1レジスタ	00H	値を保持
UF0IM2レジスタ	00H	値を保持
UF0IM3レジスタ	00H	値を保持
UF0IM4レジスタ	00H	値を保持
UF0IC0レジスタ	FFH	値を保持
UF0IC1レジスタ	FFH	値を保持
UF0IC2レジスタ	FFH	値を保持
UF0IC3レジスタ	FFH	値を保持
UF0IC4レジスタ	FFH	値を保持
UF0IDRレジスタ	00H	値を保持
UF0DMS0レジスタ	00H	値を保持
UF0DMS1レジスタ	00H	値を保持
UF0FIC0レジスタ	00H	値を保持
UF0FIC1レジスタ	00H	値を保持
UF0DENDレジスタ	00H	値を保持
UF0GPRレジスタ	00H	値を保持
UF0MODCレジスタ	00H	値を保持
UF0MODSレジスタ	00H	ビット2 (CONF) : クリア (0) , それ以外のビット : 値を保持
UF0AIFNレジスタ	00H	値を保持
UF0AASレジスタ	00H	値を保持
UF0ASSレジスタ	00H	00H
UF0E1IMレジスタ	00H	値を保持
UF0E2IMレジスタ	00H	値を保持

表20 - 8 特定状態でのレジスタ値 (2/2)

レジスタ名	CPUリセット (RESET) 時	Bus Reset時
UF0E3IMレジスタ	00H	値を保持
UF0E4IMレジスタ	00H	値を保持
UF0E7IMレジスタ	00H	値を保持
UF0E0Rレジスタ	不定 <sup>注1</sup>	値を保持
UF0E0Lレジスタ	00H	値を保持
UF0E0STレジスタ	00H	00H
UF0E0Wレジスタ	不定 <sup>注1</sup>	値を保持
UF0BO1レジスタ	不定 <sup>注1</sup>	値を保持
UF0BO1Lレジスタ	00H	値を保持
UF0BO2レジスタ	不定 <sup>注1</sup>	値を保持
UF0BO2Lレジスタ	00H	値を保持
UF0BI1レジスタ	不定 <sup>注1</sup>	値を保持
UF0BI2レジスタ	不定 <sup>注1</sup>	値を保持
UF0INT1レジスタ	不定	値を保持
UF0DSTLレジスタ	00H	00H
UF0E0SLレジスタ	00H	00H
UF0E1SLレジスタ	00H	00H
UF0E2SLレジスタ	00H	00H
UF0E3SLレジスタ	00H	00H
UF0E4SLレジスタ	00H	00H
UF0E7SLレジスタ	00H	00H
UF0ADRSレジスタ	00H	00H
UF0CNFレジスタ	00H	00H
UF0IF0レジスタ	00H	00H
UF0IF1レジスタ	00H	00H
UF0IF2レジスタ	00H	00H
UF0IF3レジスタ	00H	00H
UF0IF4レジスタ	00H	00H
UF0DSCLレジスタ	00H	値を保持
UF0DDnレジスタ (n = 0-17)	注2	注2
UF0CIEnレジスタ (n = 0-255)	注2	注2

注1. 該当のレジスタは、FIFO制御のため、UF0FICnレジスタでのクリア (0) と同様にRESET信号がアクティブになると、ライト・ポインタ、カウンタ、リード・ポインタのすべてがクリア (0) されるので、RESET信号によって、クリア (0) できます。

2. 該当のレジスタは、クリア (0) できません。ただし、FWライト可能なので、任意の値を書き込めます (その場合は、必ずUF0E0NAレジスタのEPONKAビット = 1にしてから行ってください)。

## 20.9 FW処理

FW処理は次に示すものに対して行います。

エニマレーション処理中のSET\_CONFIGURATION, SET\_INTERFACE, SET\_FEATURE,  
CLEAR\_FEATUREリクエストに対する装置側の設定処理  
自動処理対象外のXXXXStandardリクエスト, XXXXClassリクエスト, XXXXVendorリクエストの解析とそ  
の処理  
バルク転送のOUTトークンに続くデータの受信バッファからの読み出し  
バルク転送のINトークンに対して返信されるデータの書き込み  
インタラプト転送のトークンに対して返信されるデータの書き込み

次にFW対応のリクエストを示します。

表20 - 9 FW対応の標準リクエスト

リクエスト	受信側	処理 / 頻度	説明
CLEAR_FEATURE	Interface	自動STALL 応答	bmRequestTypeでは予約しているが、機能セクタ値がないため、Interfaceにはこの要求は来ないと思われます。 このリクエストを受けた場合、ハードウェアは自動STALL応答します。
SET_FEATURE	Interface	自動STALL 応答	bmRequestTypeでは予約しているが、機能セクタ値がないため、Interfaceにはこの要求はないと思われます。 このリクエストを受けた場合、ハードウェアは自動STALL応答します。
GET_DESCRIPTOR	String	FW	ストリング・ディスクリプタを返します。 SETUPトークンでこのリクエストを受信すると、ハードウェアはFWに対してCPUDEC割り込み要求を発生します。FWはCPUDEC割り込み要求からリクエストの内容をデコードし、ホストに返すデータをUF0E0Wレジスタに書き込みます。
SET_DESCRIPTOR	Device	FW	デバイス・ディスクリプタを書き換えます。 SETUPトークンでこのリクエストを受信すると、ハードウェアはFWに対してCPUDEC割り込み要求を発生します。FWはCPUDEC割り込み要求からリクエストの内容をデコードし、次のコントロール転送 (OUT) のデータをUF0DDnレジスタに書き込みます (n = 0-17)。
SET_DESCRIPTOR	Configuration	FW	コンフィギュレーション・ディスクリプタを書き換えます。 SETUPトークンでこのリクエストを受信すると、ハードウェアはFWに対してCPUDEC割り込み要求を発生します。FWはCPUDEC割り込み要求からリクエストの内容をデコードし、次のコントロール転送 (OUT) のデータをUF0CIEnレジスタに書き込みます (n = 0-255)。
SET_DESCRIPTOR	String	FW	ストリング・ディスクリプタを書き換えます。 SETUPトークンでこのリクエストを受信すると、ハードウェアはFWに対してCPUDEC割り込み要求を発生します。FWはCPUDEC割り込み要求からリクエストの内容をデコードし、次のコントロール転送 (OUT) のデータを取り込みます。
その他のリクエスト	NA	FW	SETUPトークンでその他のリクエストを受信すると、ハードウェアはFWに対してCPUDEC割り込み要求を発生します。FWはCPUDEC割り込み要求からリクエストの内容をデコードし、必要な処理を行ってください。

### 20.9.1 初期化処理

初期化処理には次の2つの設定があります。

- ・ リクエスト・データ・レジスタの初期化
- ・ 割り込みの設定

リクエスト・データ・レジスタの初期化では、自動返信処理を行うGET\_XXXXリクエストに対するデータの書き込みとEndpointのInterfaceに対する割り当てを行います。割り込みの設定では、確認する必要のない割り込み要因に対して、UF0IMnレジスタにより割り込みのマスクを行います (n = 0-4)。

次にフローを示します。

図20 - 14 リクエスト・データ・レジスタの初期化

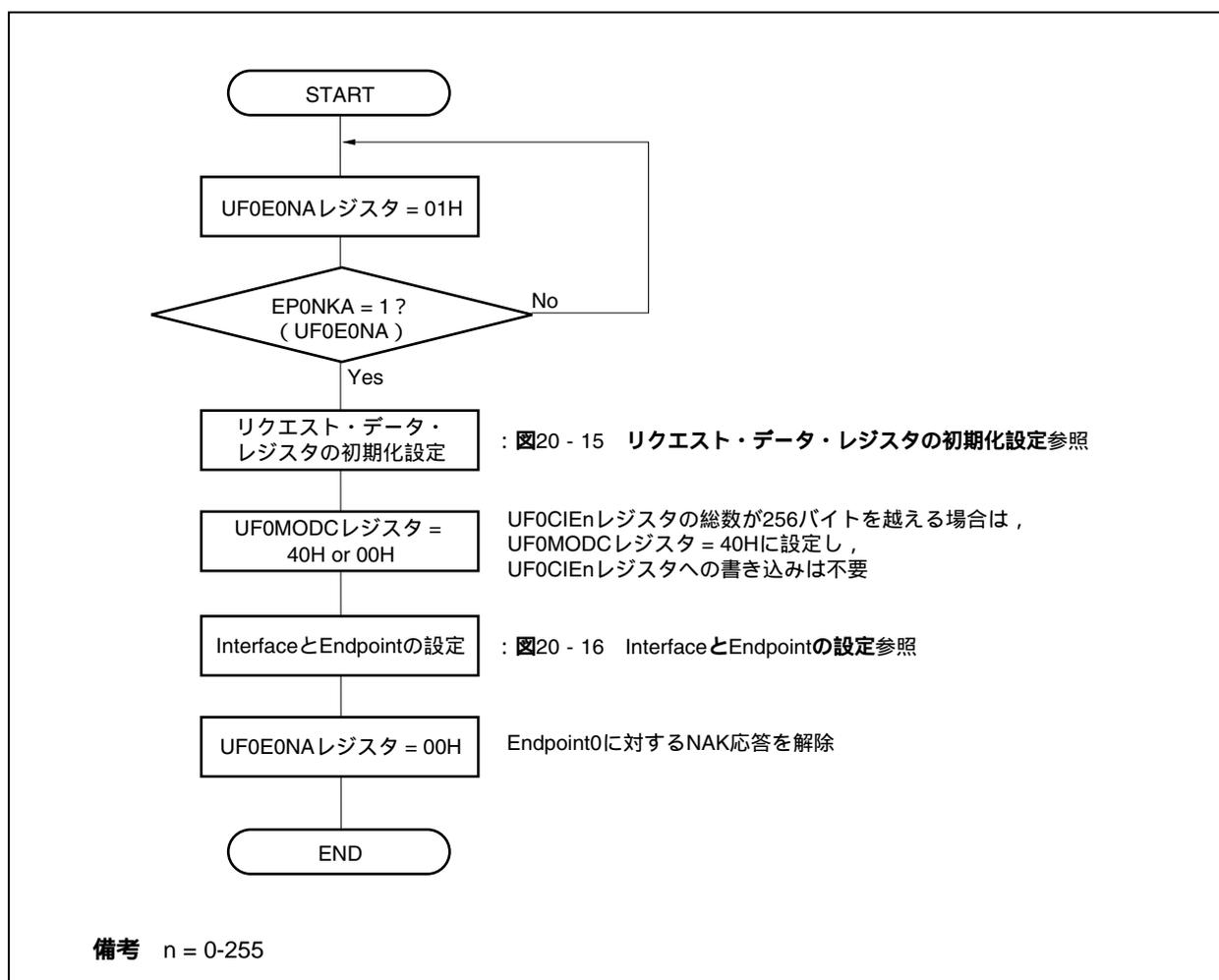


図20 - 15 リクエスト・データ・レジスタの初期化設定

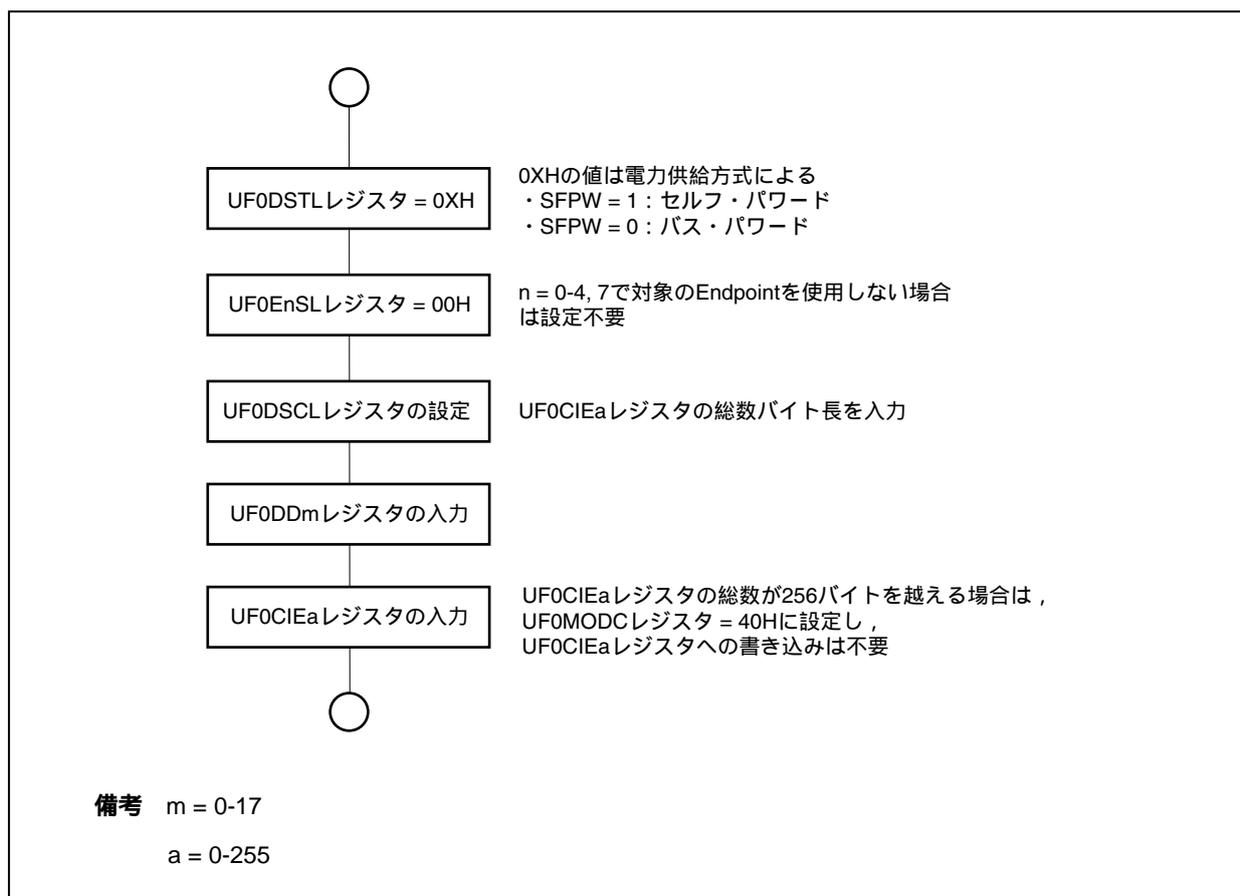


図20 - 16 InterfaceとEndpointの設定

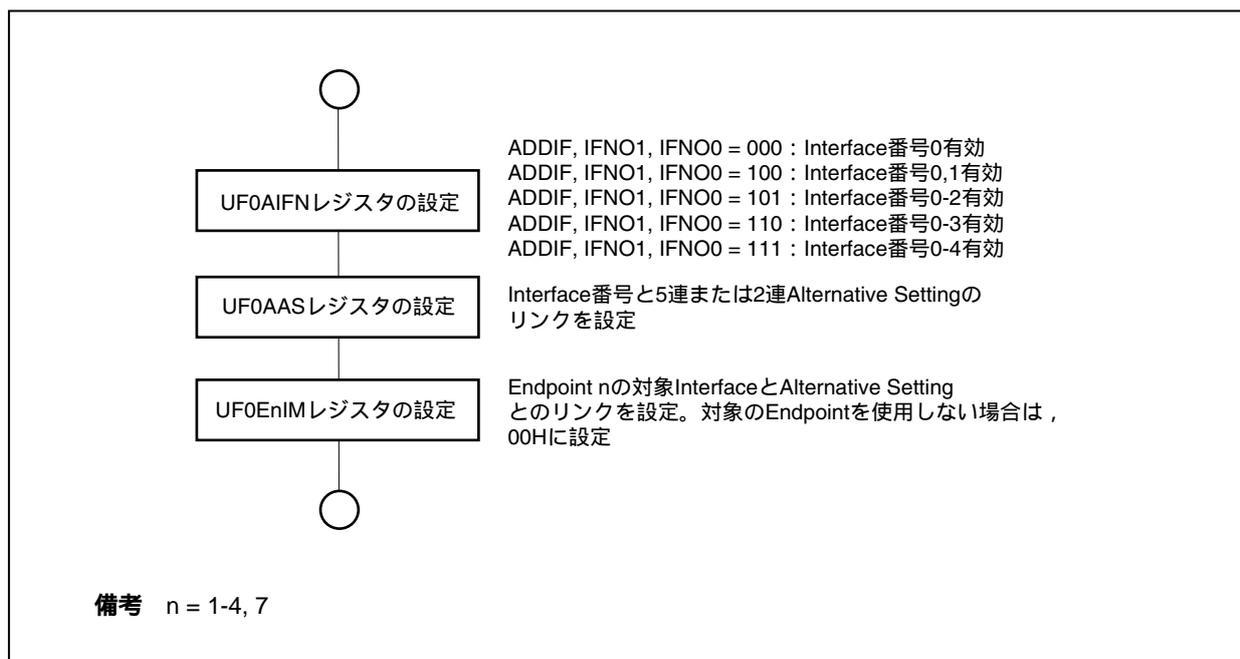
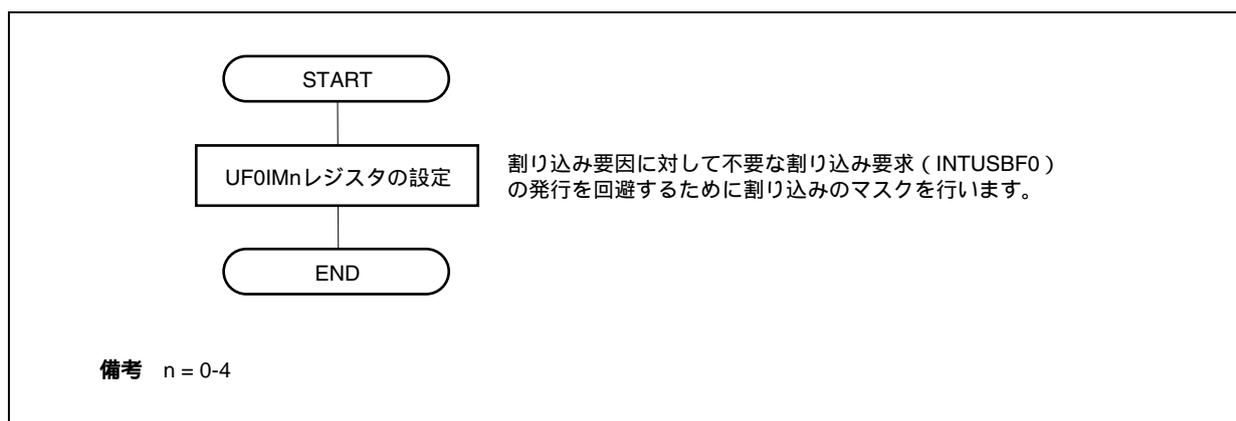


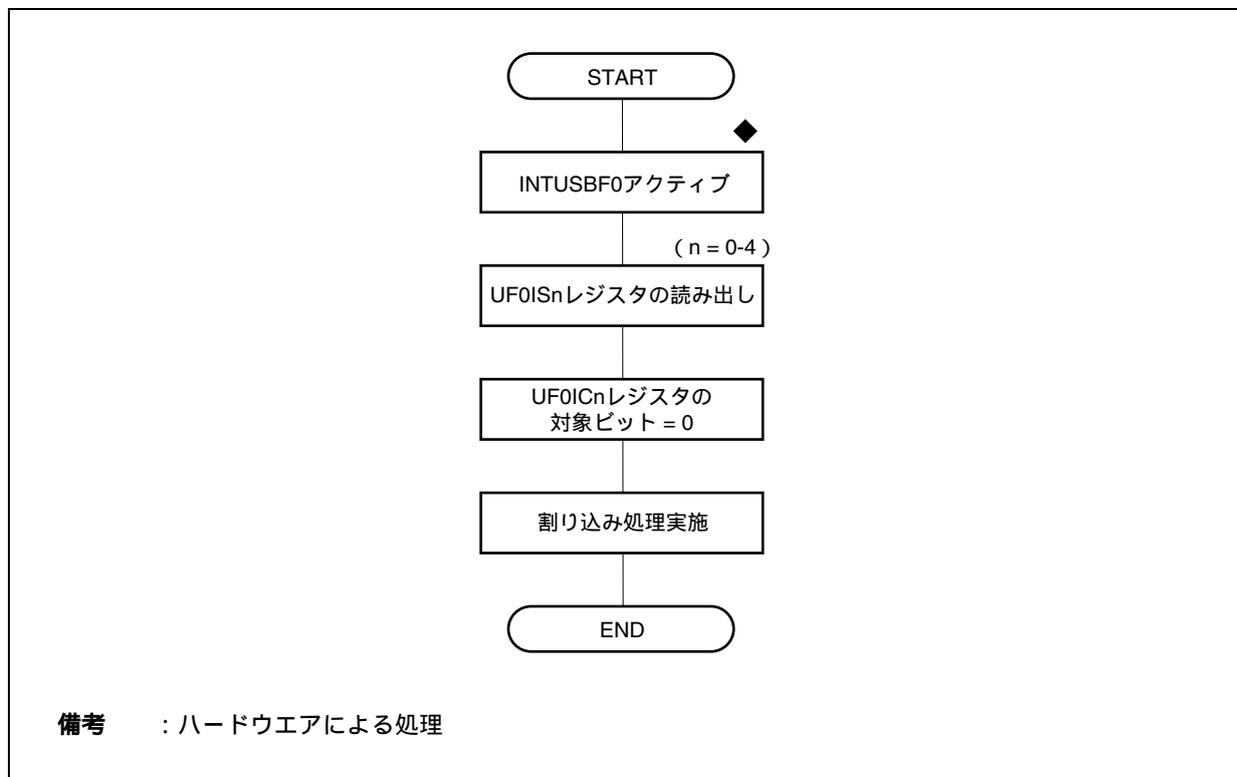
図20 - 17 割り込みの設定



## 20.9.2 割り込み処理

次にフローを示します。

図20 - 18 割り込み処理



次に示すUF0ISnレジスタのビットは、条件を満たしたときにハードウェアにより、自動的にクリアされます (n = 0-4)。

- ・ UF0IS1レジスタのE0INDT, E0ODT, SUCES, STG, CPUDECビット
- ・ UF0IS2レジスタのBKI2DT, BKI1DT, IT1DTビット
- ・ UF0IS3レジスタのBKO2FL, BKO2DT, BKO1FL, BKO1DTビット

なお、UF0ICnレジスタでの割り込み要因のクリアは、対象となる割り込み要因のハードウェアによるセットより、優先順位は低いため、タイミングによってはクリアできない場合があります (n = 0-4)。

### 20.9.3 USBメイン処理

USBメイン処理では、USBトランザクションに対する処理を行います。対象となるトランザクションのタイプは次の通りです。

- ・コントロール転送に対する完全自動処理リクエスト
- ・コントロール転送に対する自動処理リクエスト  
( SET\_CONFIGURATION, SET\_INTERFACE, SET\_FEATURE, CLEAR\_FEATURE )
- ・コントロール転送に対するCPUDECリクエスト
- ・バルク転送 ( IN ) に対する処理
- ・バルク転送 ( OUT ) に対する処理
- ・インタラプト転送 ( IN ) に対する処理

Endpoint nに対する処理は、データ転送の書き込みまたは読み出し処理です。なお、以降で示すフロー・チャートはPIOを対象にしたものです。

#### (1) コントロール転送に対する完全自動処理リクエスト

コントロール転送に対する完全自動処理リクエストは、ハードウェアで処理のすべてを実行するため、FWでは参照できません。このため、FWで特別に処理する必要はありません。

#### (2) コントロール転送に対する自動処理リクエスト

( SET\_CONFIGURATION, SET\_INTERFACE, SET\_FEATURE, CLEAR\_FEATURE )

SET\_CONFIGURATION, SET\_INTERFACE, SET\_FEATURE, CLEAR\_FEATUREのコントロール転送に対する自動処理リクエストに対してレジスタ等への書き込み処理などはハードウェアで自動的に実行されますが、装置側での認知のために割り込み要求を発行します。特に処理すべきことがない場合は、この処理は無視してもかまいません。

次にフローを示します。

図20 - 19 コントロール転送に対する自動処理リクエスト

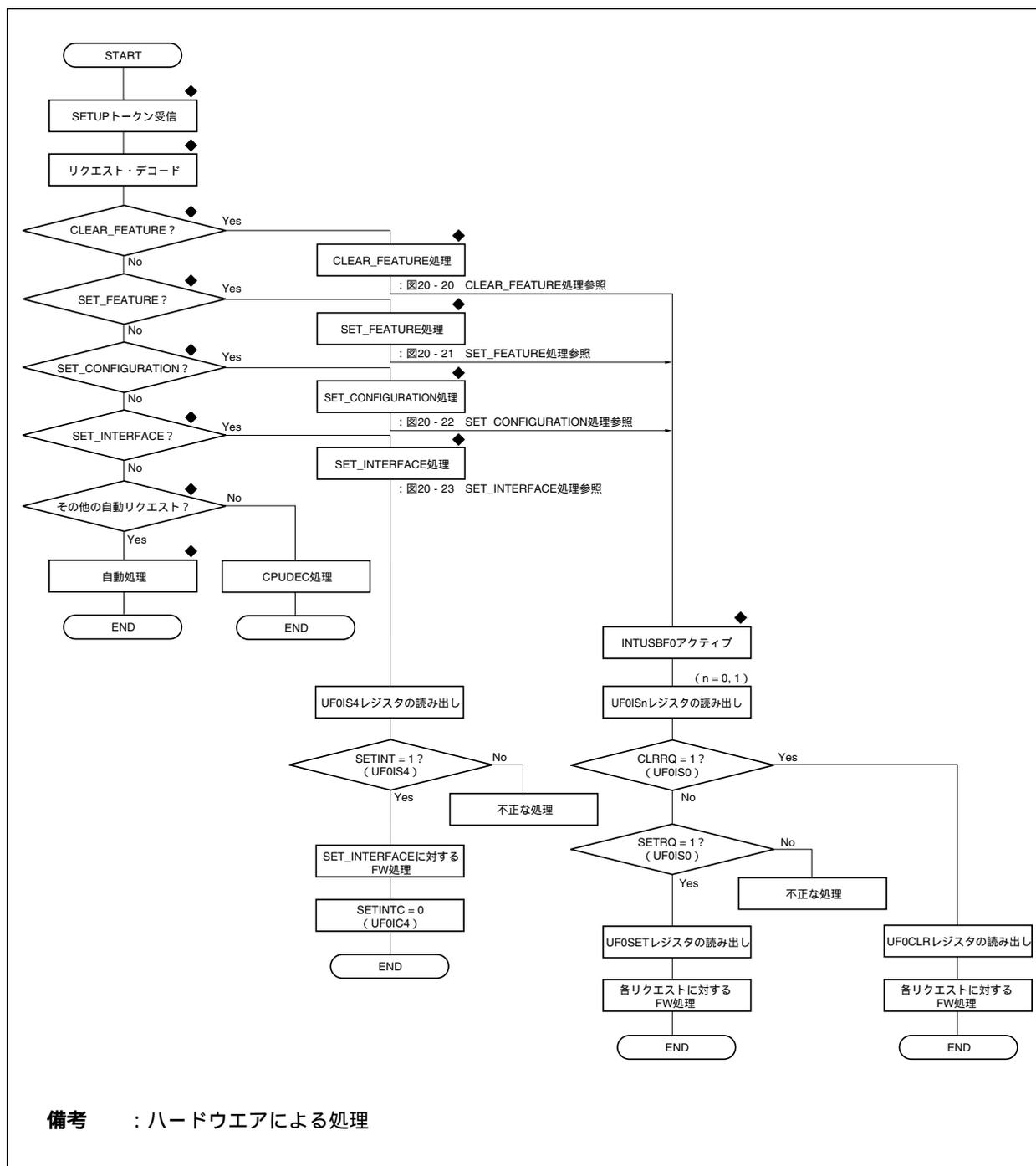


図20 - 20 CLEAR\_FEATURE処理

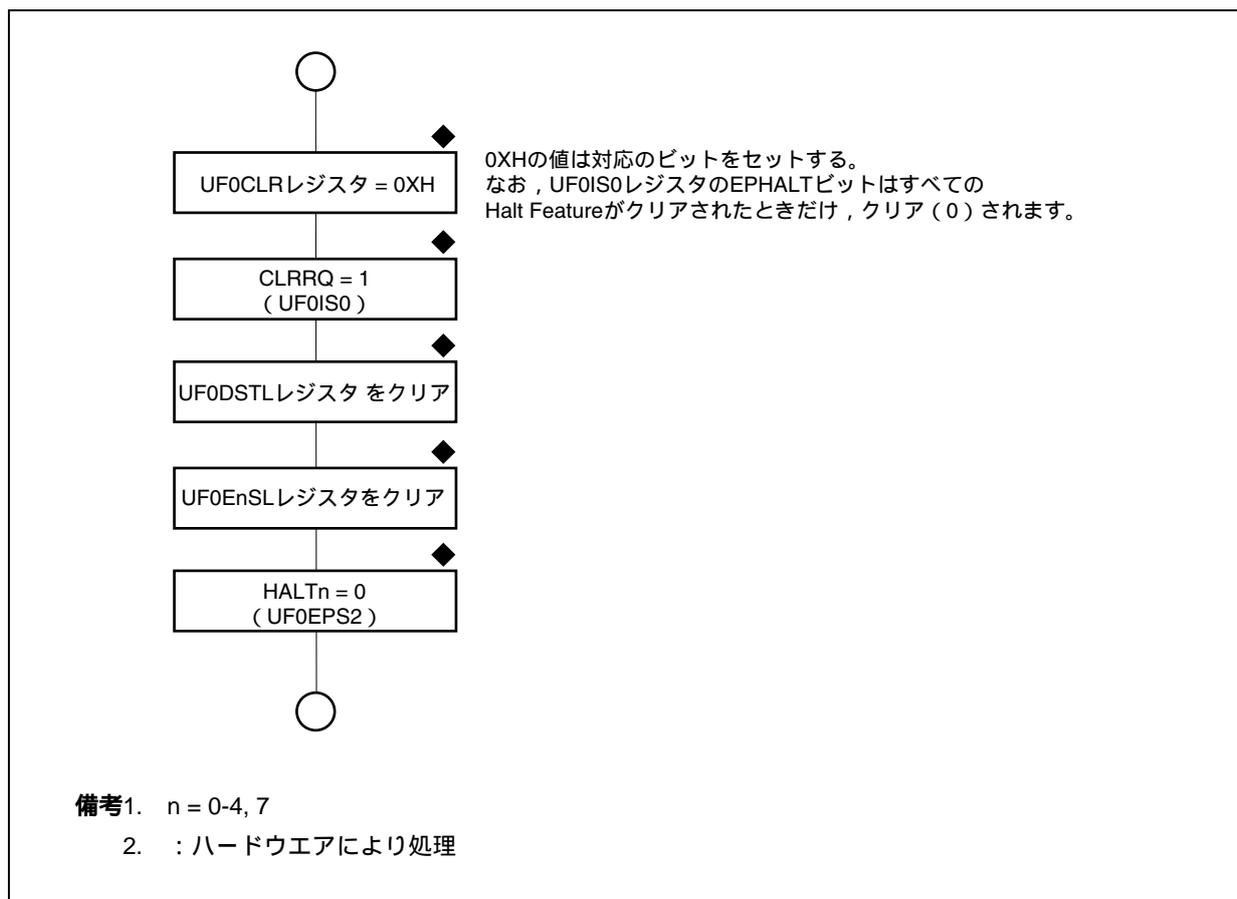


図20 - 21 SET\_FEATURE処理

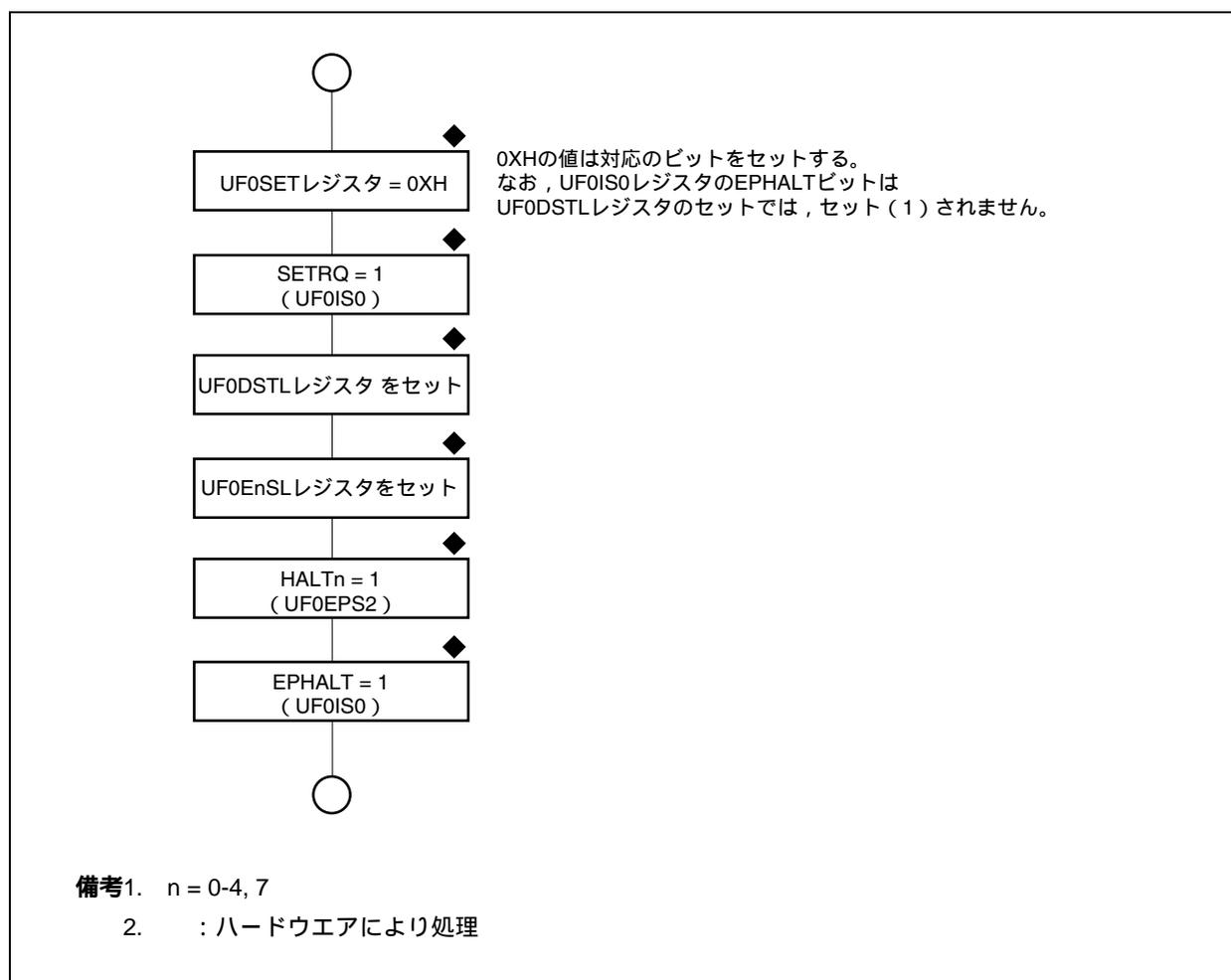


図20 - 22 SET\_CONFIGURATION処理

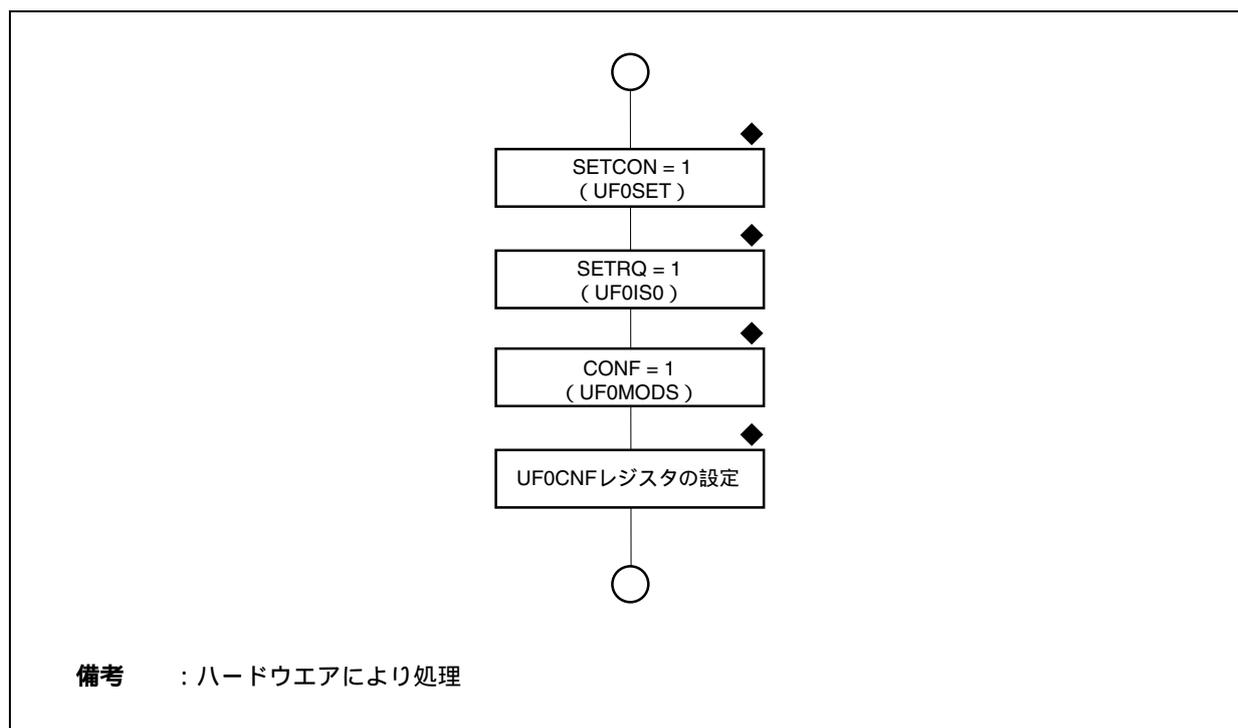
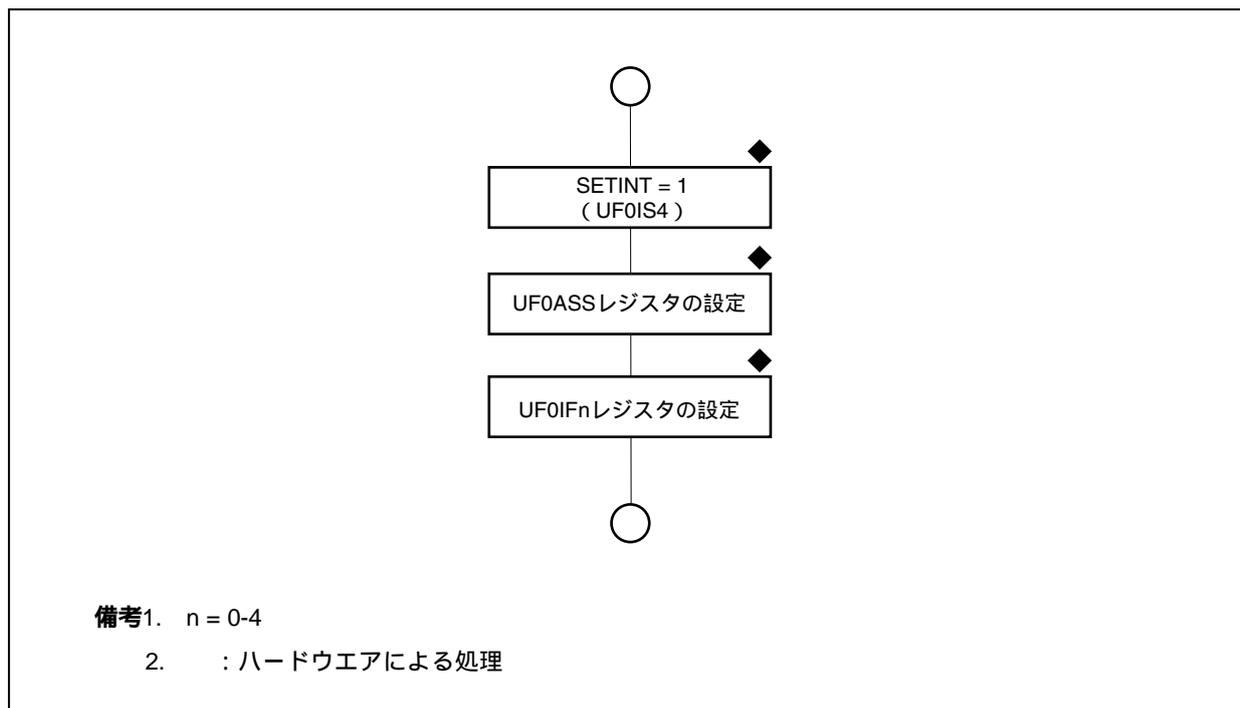


図20 - 23 SET\_INTERFACE処理



### (3) コントロール転送に対するCPUDECリクエスト

CPUDECリクエストは、コントロール転送(ライト)、コントロール転送(リード)、コントロール転送(データなし)の3つの処理に分類できます。コントロール転送(ライト)はデータ・ステージでOUTトランザクションを利用するリクエスト(例: SET\_DESCRIPTOR)、コントロール転送(リード)はデータ・ステージでINトランザクションを利用するリクエスト(例: GET\_DESCRIPTOR)、コントロール転送(データなし)はデータ・ステージを持たないリクエスト(例: SET\_CONFIGURATION)を示します。

次にフローを示します。

図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (1/12)

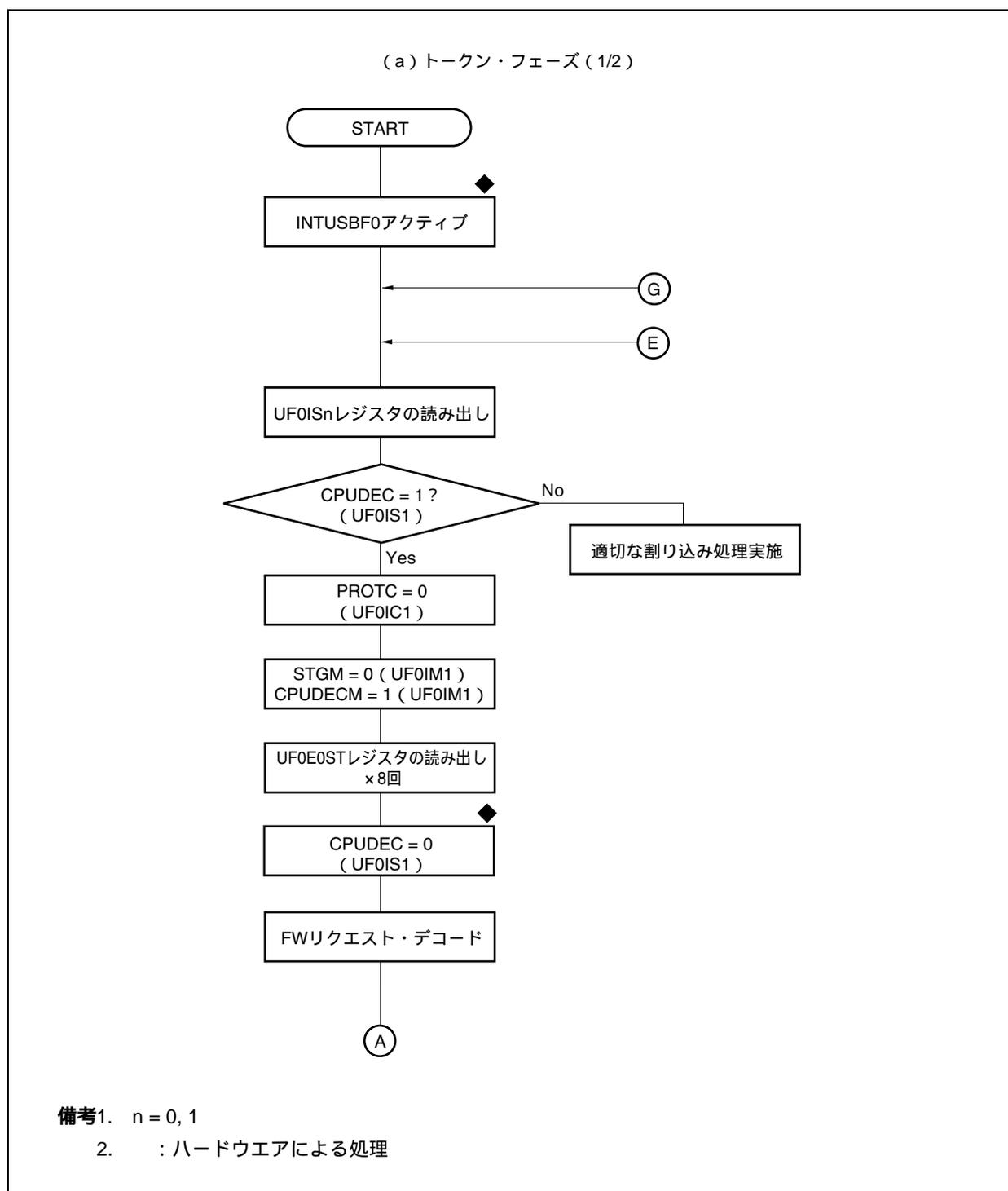


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (2/12)

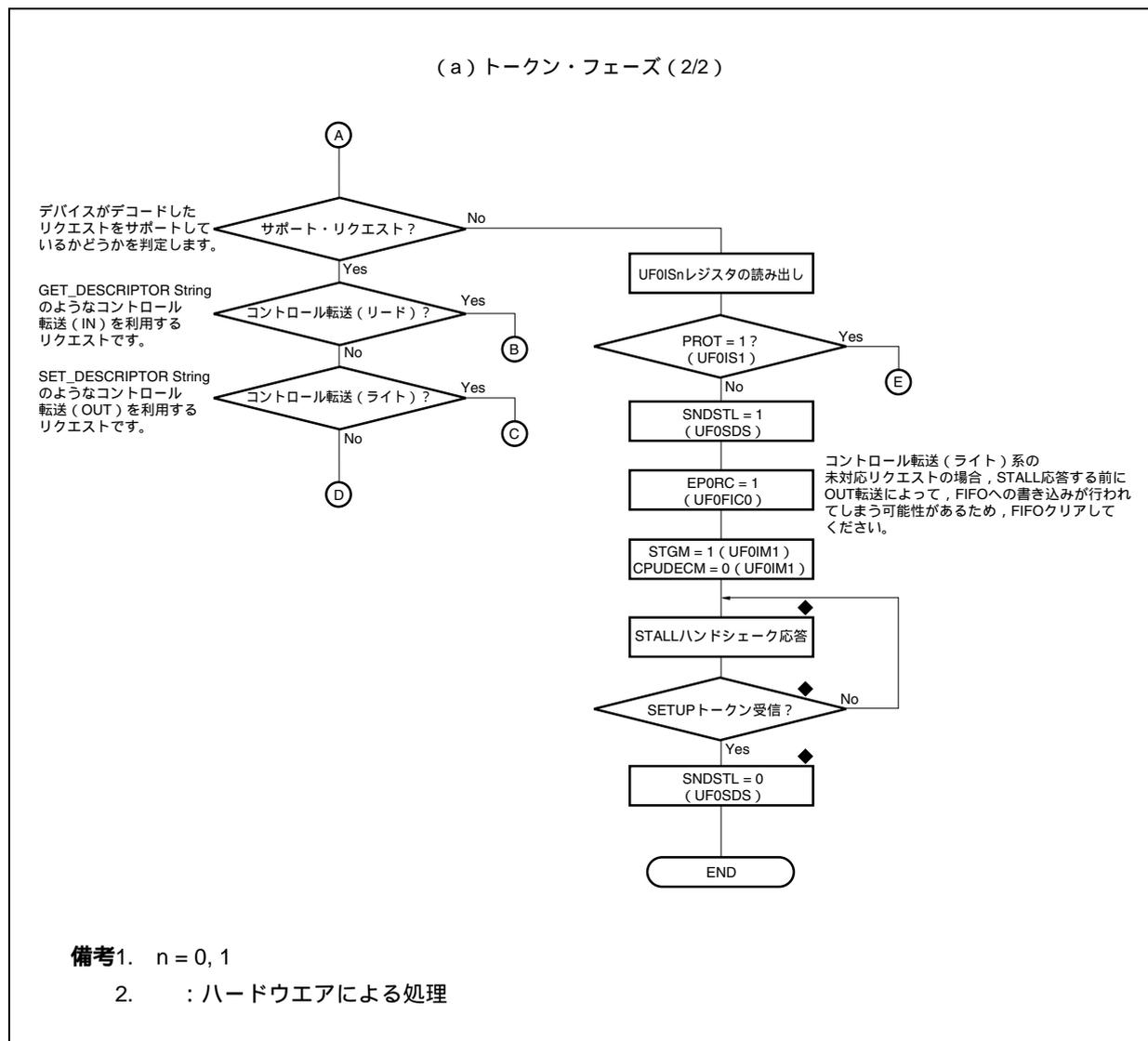


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (3/12)

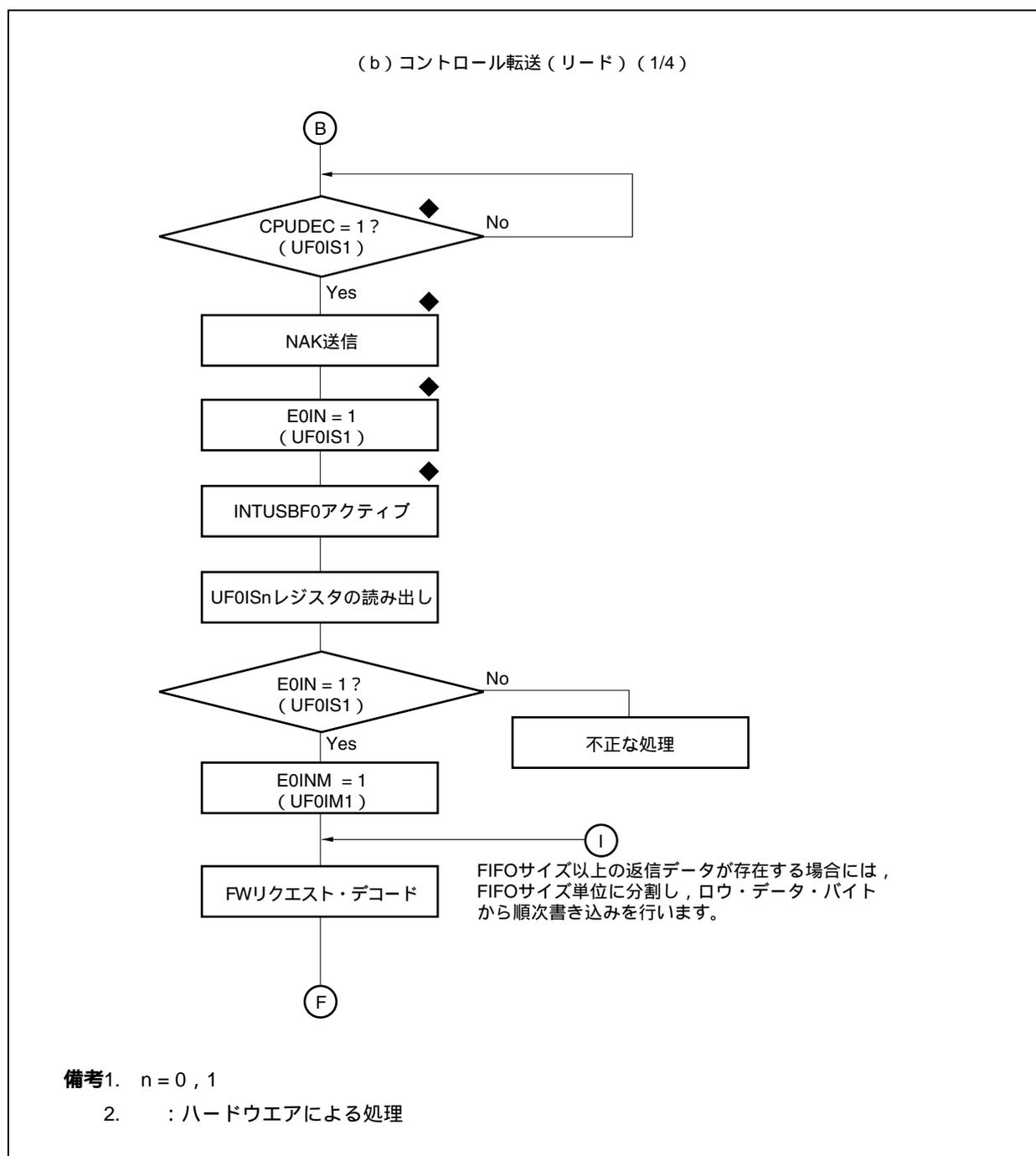


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (4/12)

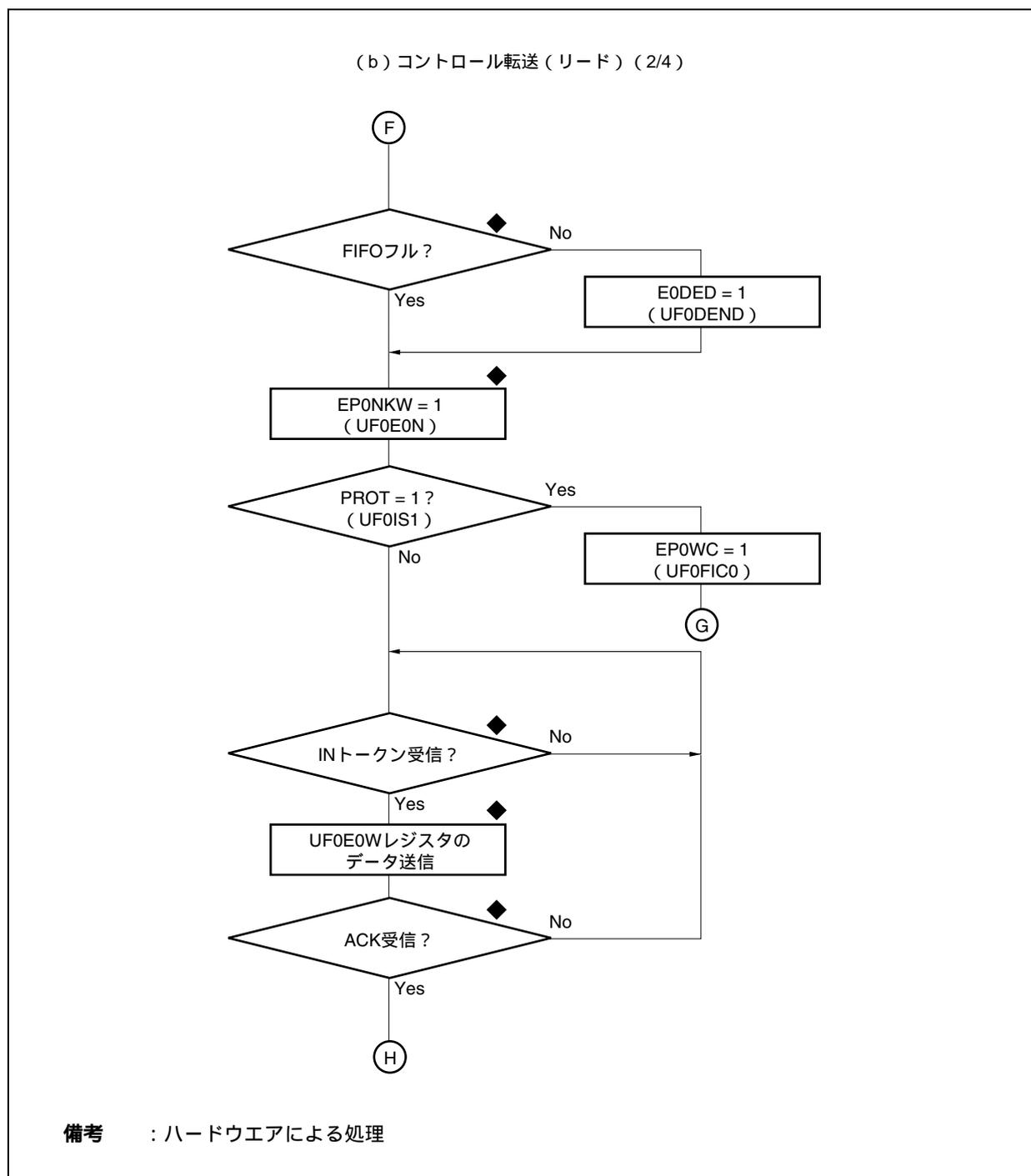


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (5/12)

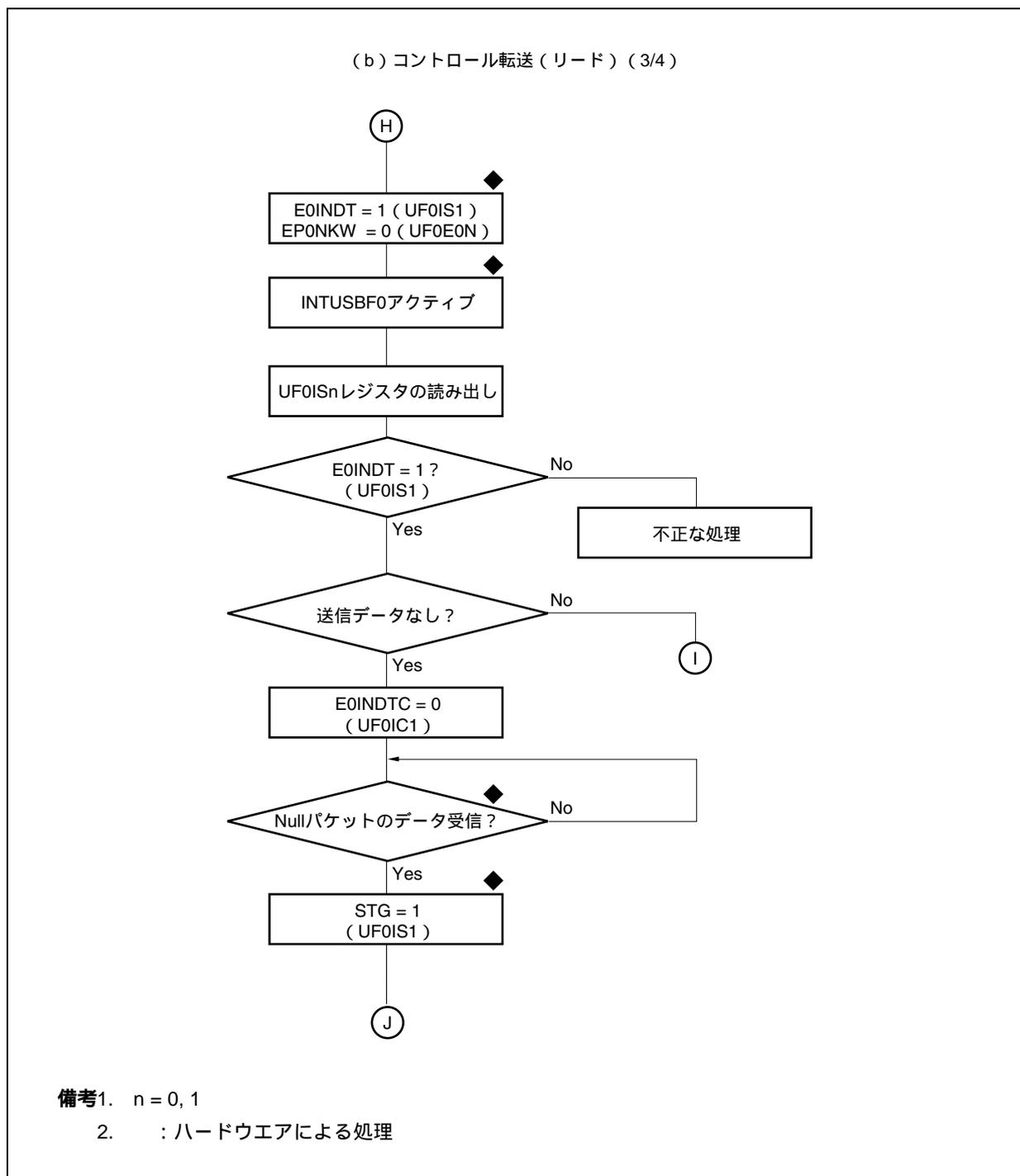


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (6/12)

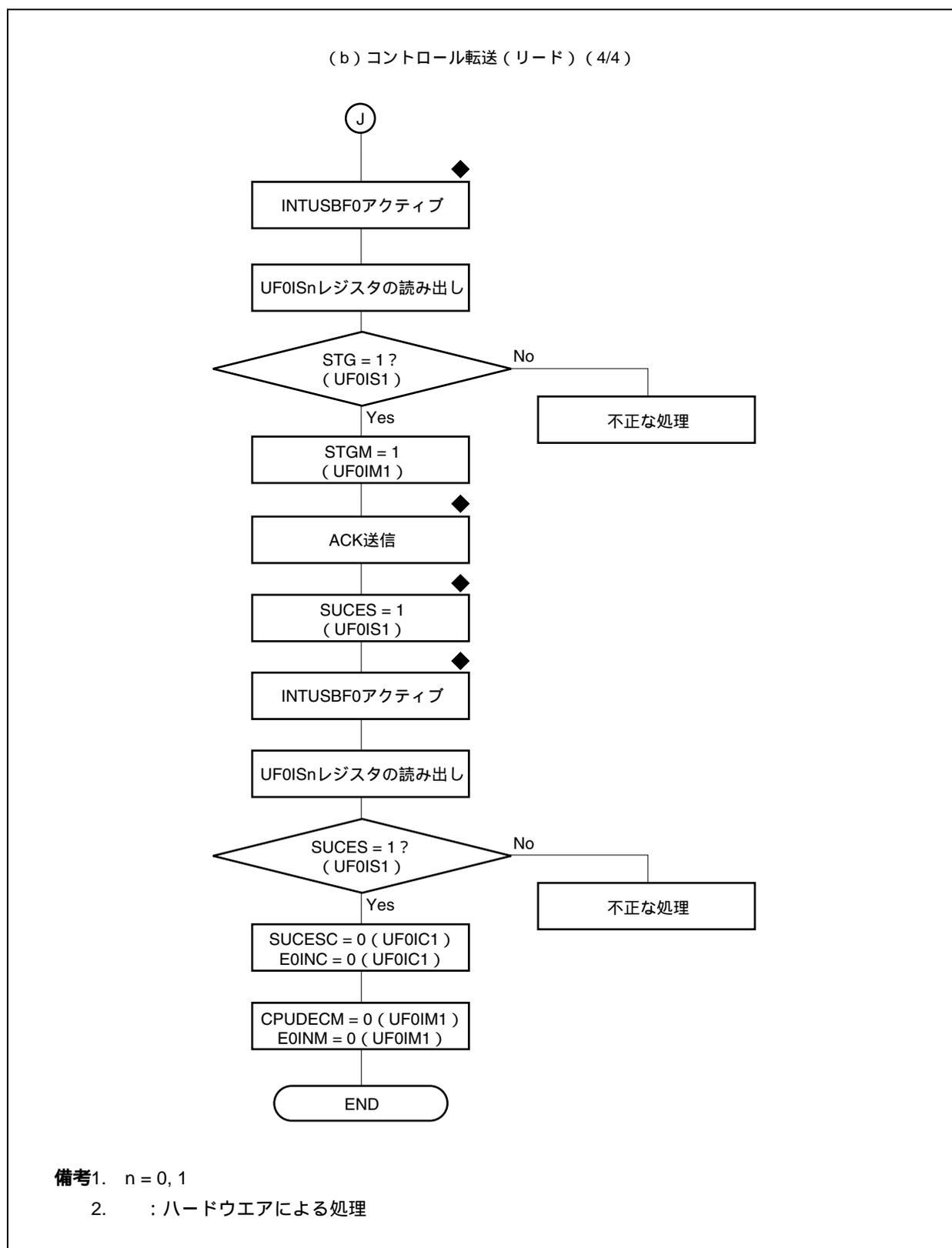


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (7/12)

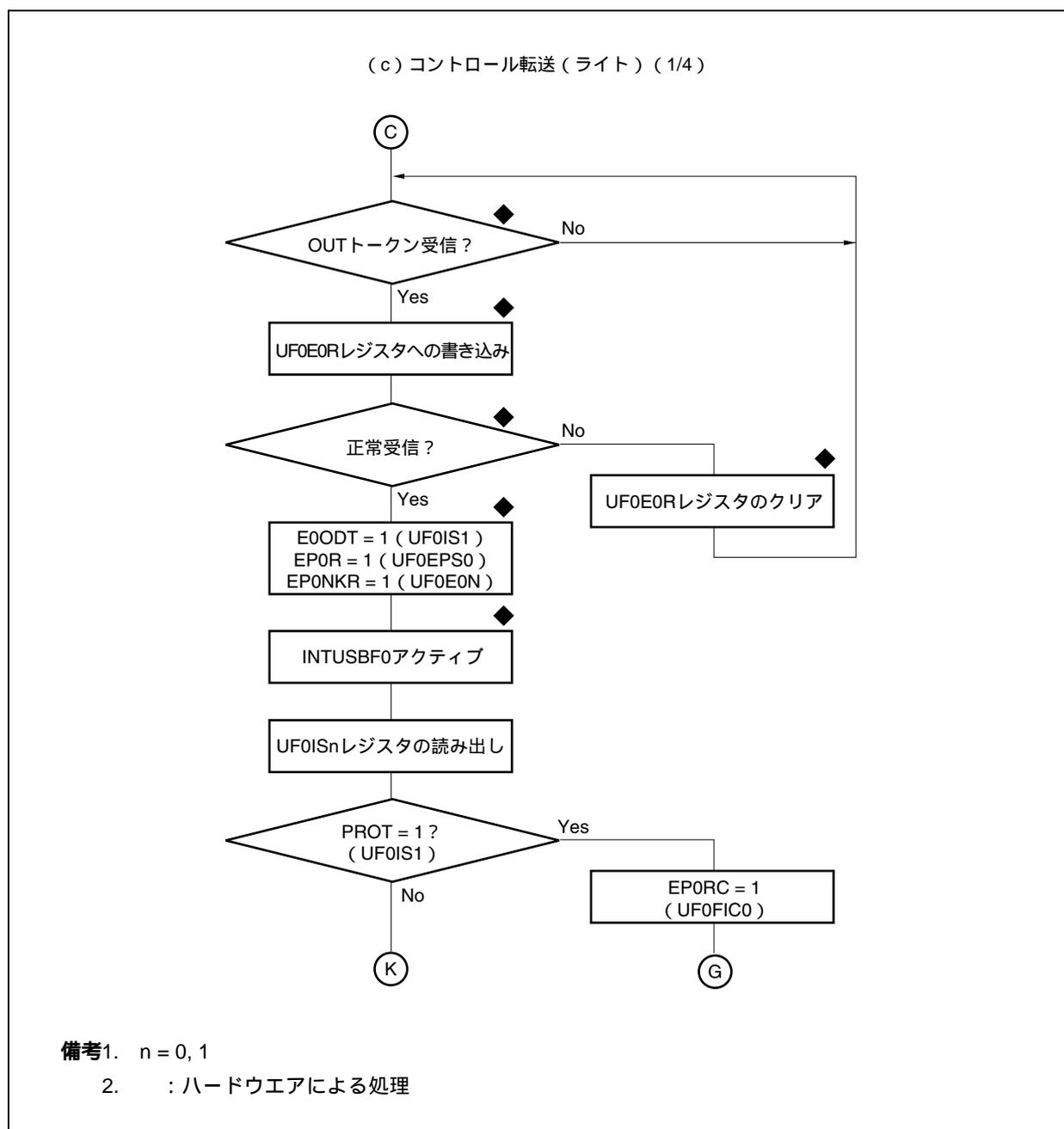


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (8/12)

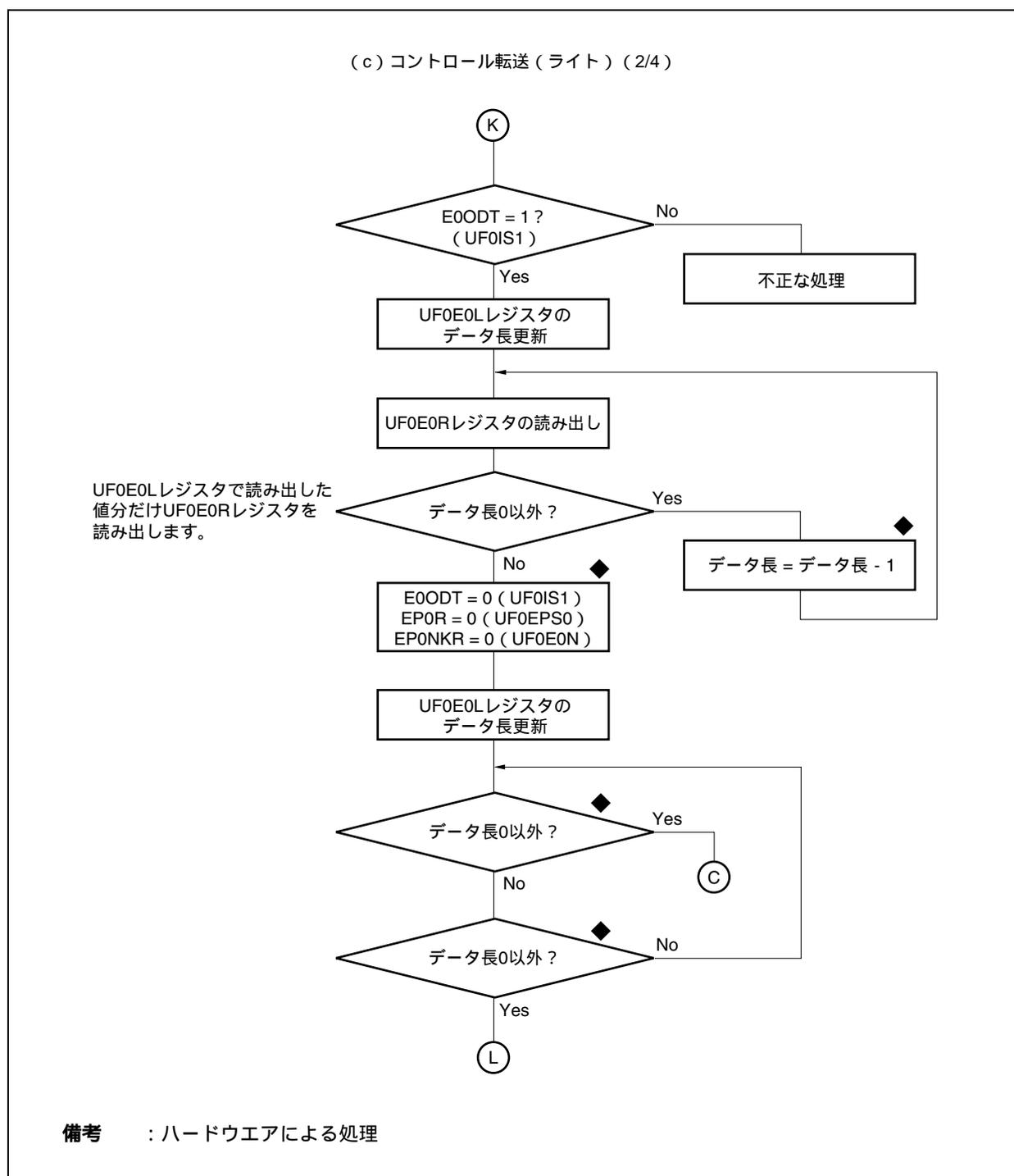


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (9/12)

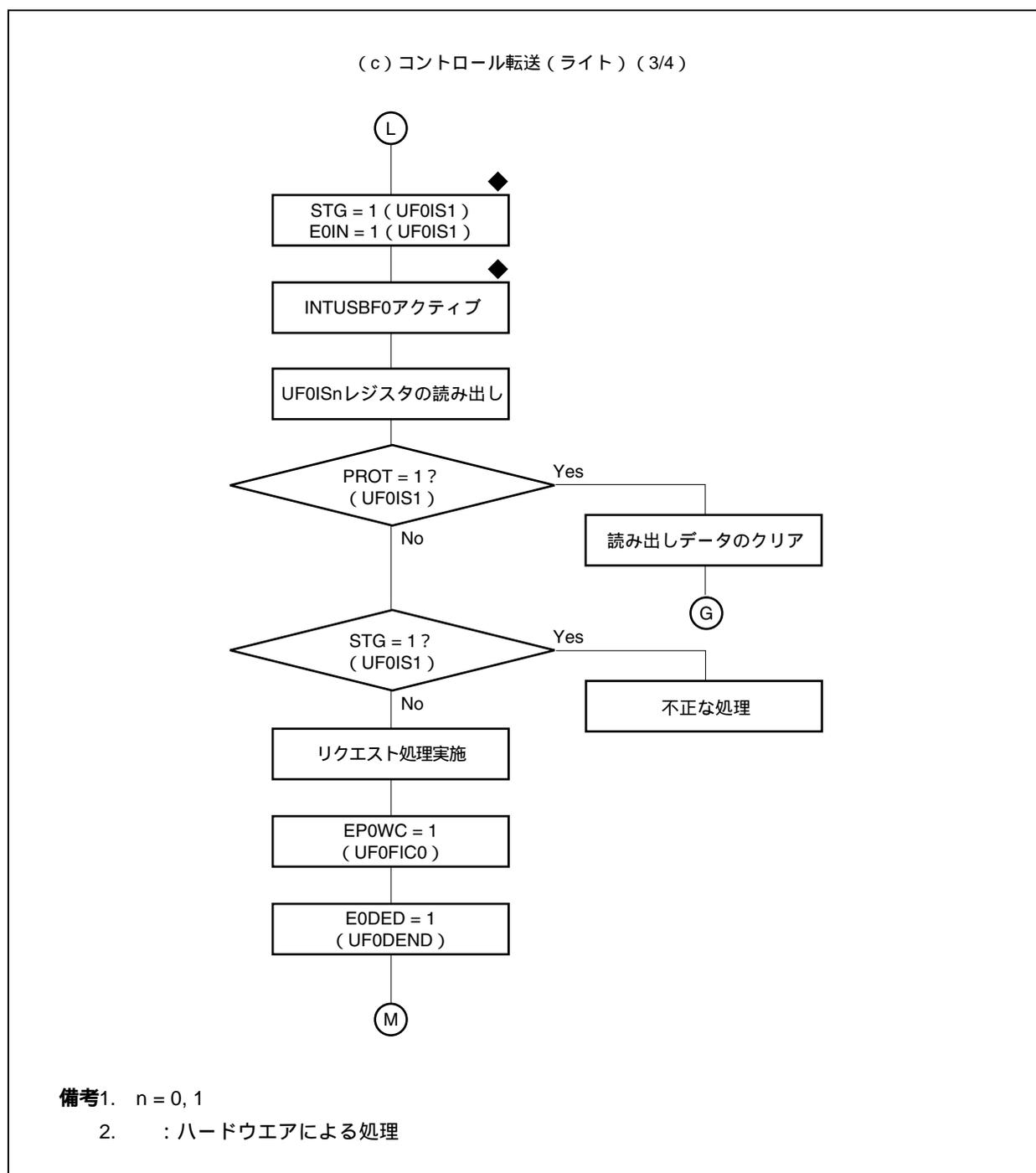


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (10/12)

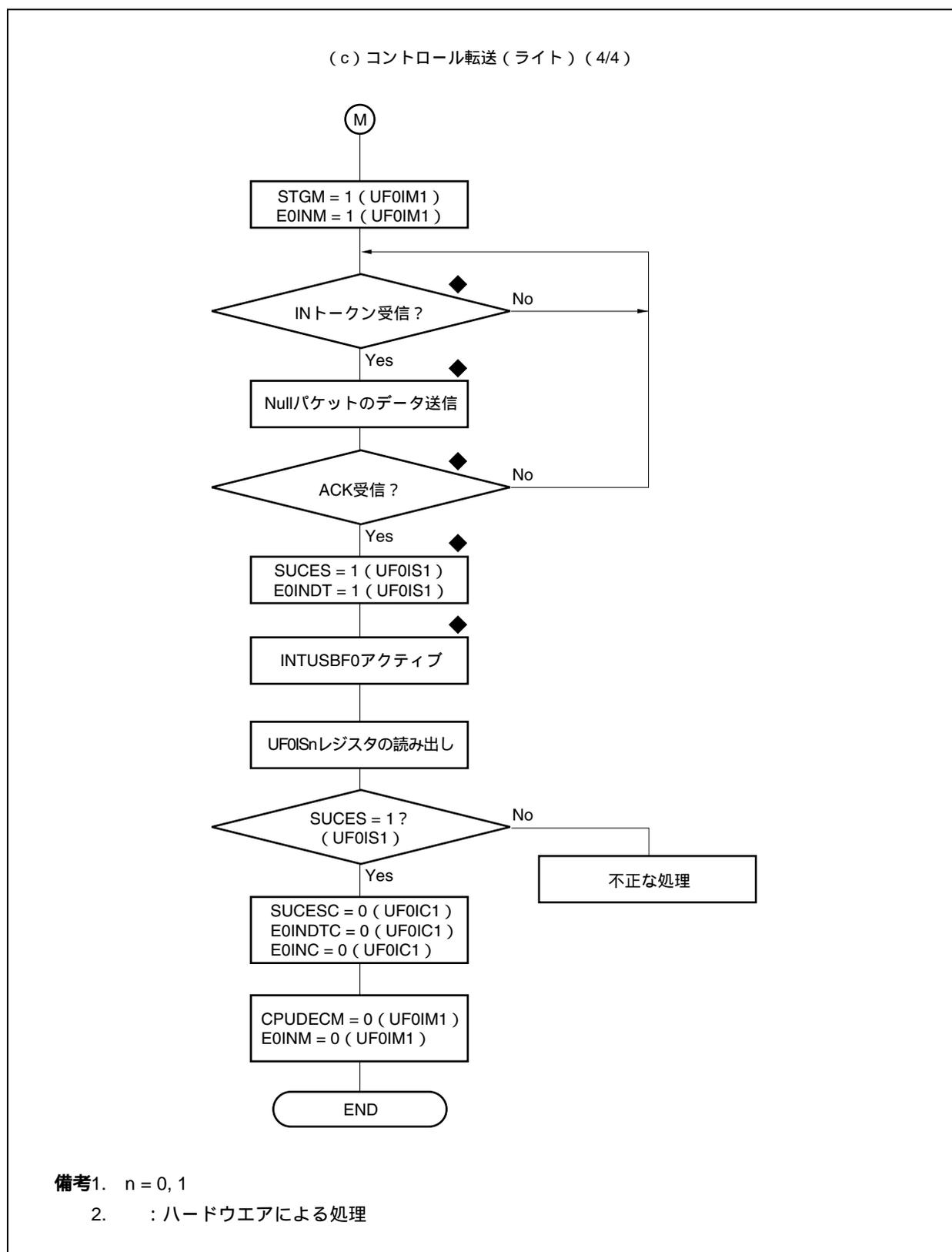


図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (11/12)

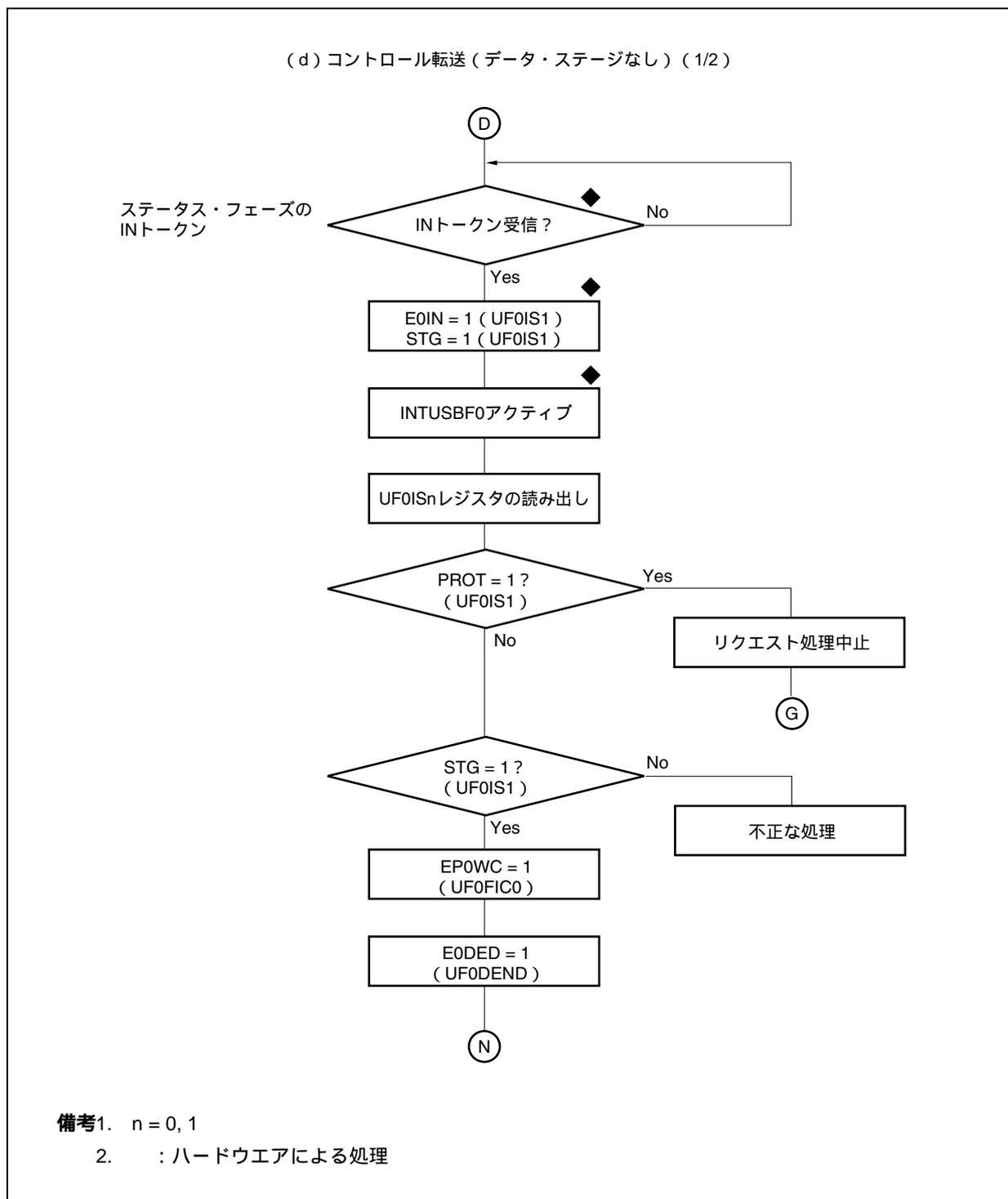
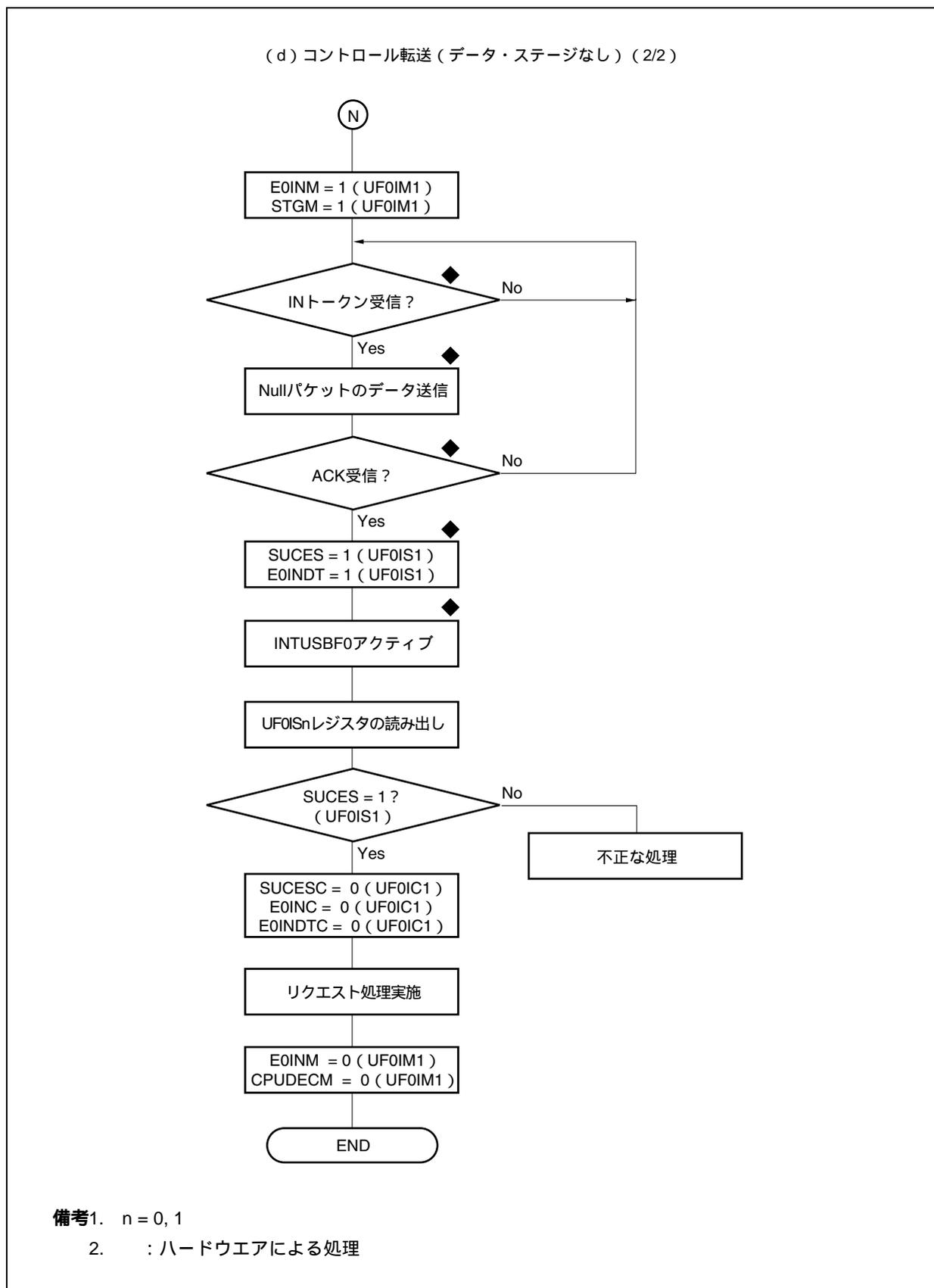


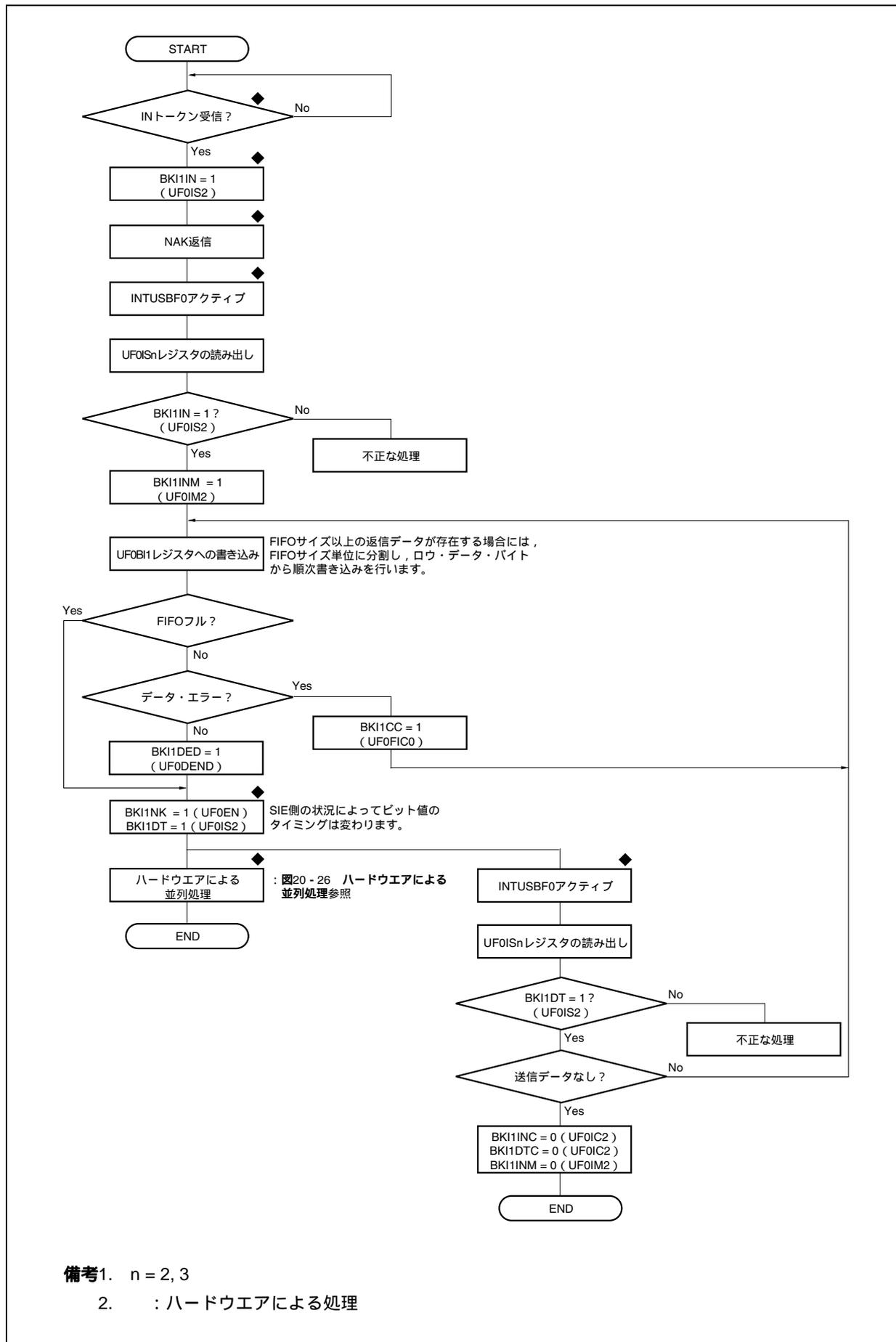
図20 - 24 コントロール転送に対するCPUDECリクエスト (12/12)



**(4) バルク転送 (IN) に対する処理**

バルク転送 (IN) は、Endpoint1およびEndpoint3に割り当てられています。次に示すフロー・チャートは、Endpoint1に対する制御フローです。Endpoint3についても、同じシーケンスで制御できます。したがって、Endpoint3に対する制御フローとして使用する場合は、フロー中のEndpoint1に対するビット名をEndpoint3に対するビット名に読み替えてください。

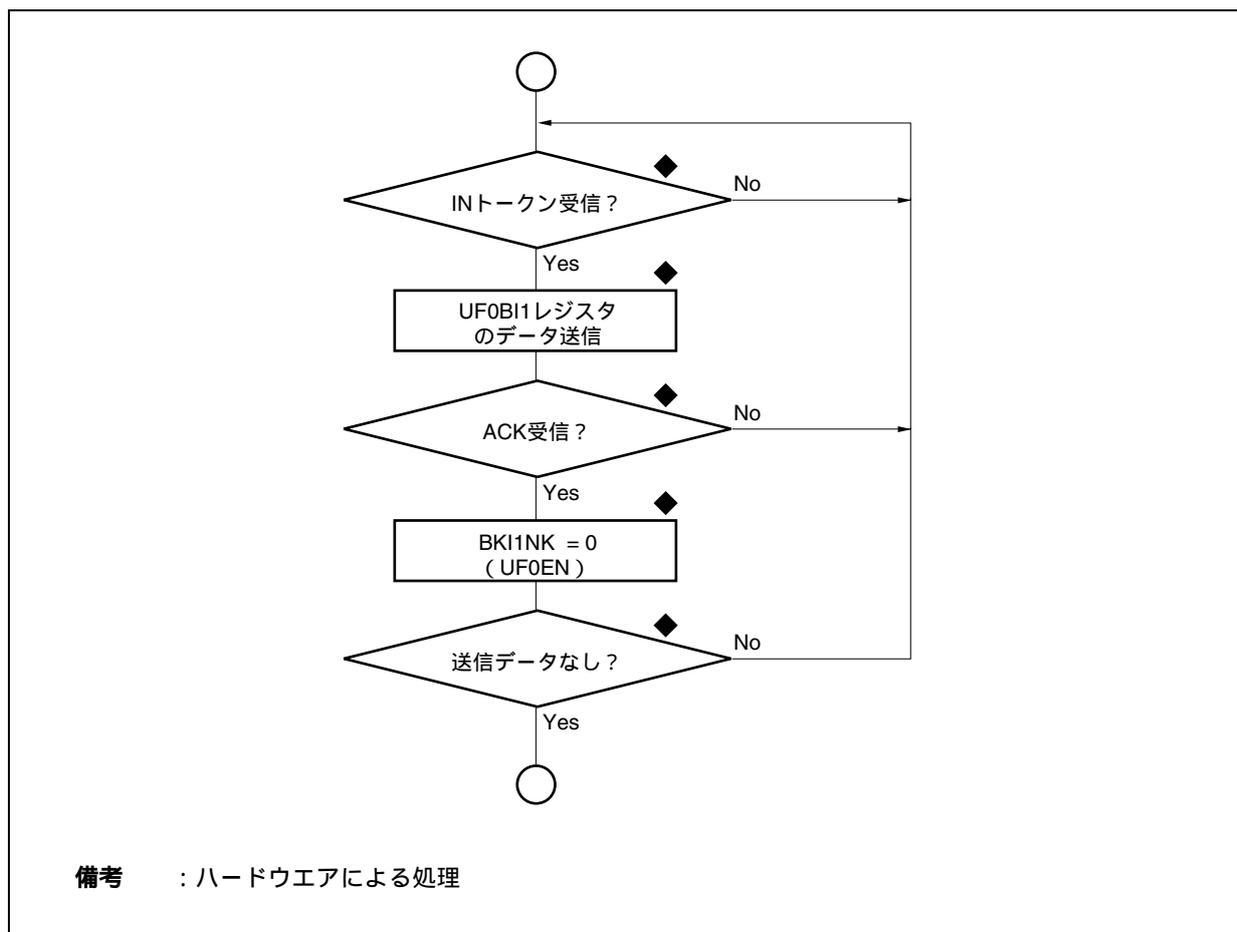
図20 - 25 バルク転送 (IN) に対する処理 (Endpoint1の場合)



備考1. n = 2, 3

2. : ハードウェアによる処理

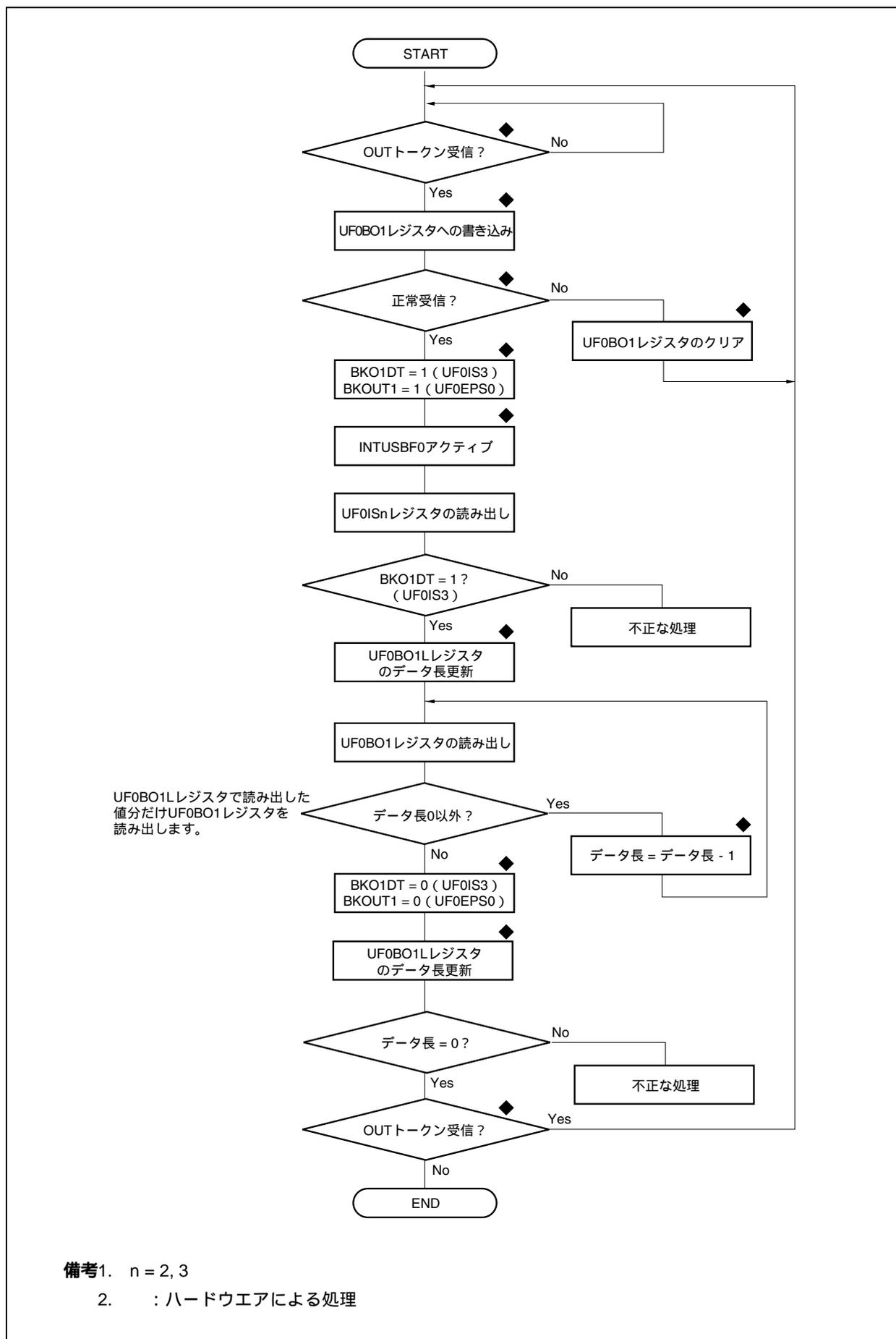
図20 - 26 ハードウェアによる並列処理



**(5) バルク転送 (OUT) に対する処理**

バルク転送 (OUT) は、Endpoint2およびEndpoint4に割り当てられています。次に示すフロー・チャートは、Endpoint2に対する制御フローです。Endpoint4についても、同じシーケンスで制御できます。したがって、Endpoint4に対する制御フローとして使用する場合は、フロー中のEndpoint2に対するビット名をEndpoint4に対するビット名に読み替えてください。

図20 - 27 バルク転送 (OUT) に対する通常処理 (Endpoint2の場合)



なお、バルク転送 (OUT) に関してシステムが期待するデータ量以上のデータがホストから送信されてくる場合も考えられます。V850ES/JG3-Lでは、USBバスの転送レートがアップし、できるかぎりNAK応答しないようにバス側のアクセス中でもCPU側からの読み出しができるようにバルク転送 (OUT) の Endpoint2およびEndpoint4は、64バイトのダブル・バッファ構成になっています。このため、ホストがシステムの期待するデータ量以上のデータを送ってくると、最悪128バイト分、余計に自動受信する可能性があります。この場合、システムの期待するデータ量が残り2パケット分になった時点で、Endpoint2およびEndpoint4に対する通常処理から次に示す制御フローに切り替えてください。フロー・チャートは、Endpoint2に対する制御フローです。Endpoint4についても、同じシーケンスで制御できます。したがって、Endpoint4に対する制御フローとして使用する場合は、フロー中のEndpoint2に対するビット名をEndpoint4に対するビット名に読み替えてください。

図20 - 28 システムの期待するデータ量以上のデータが送られてくるときの処理 (Endpoint2の場合) (1/2)

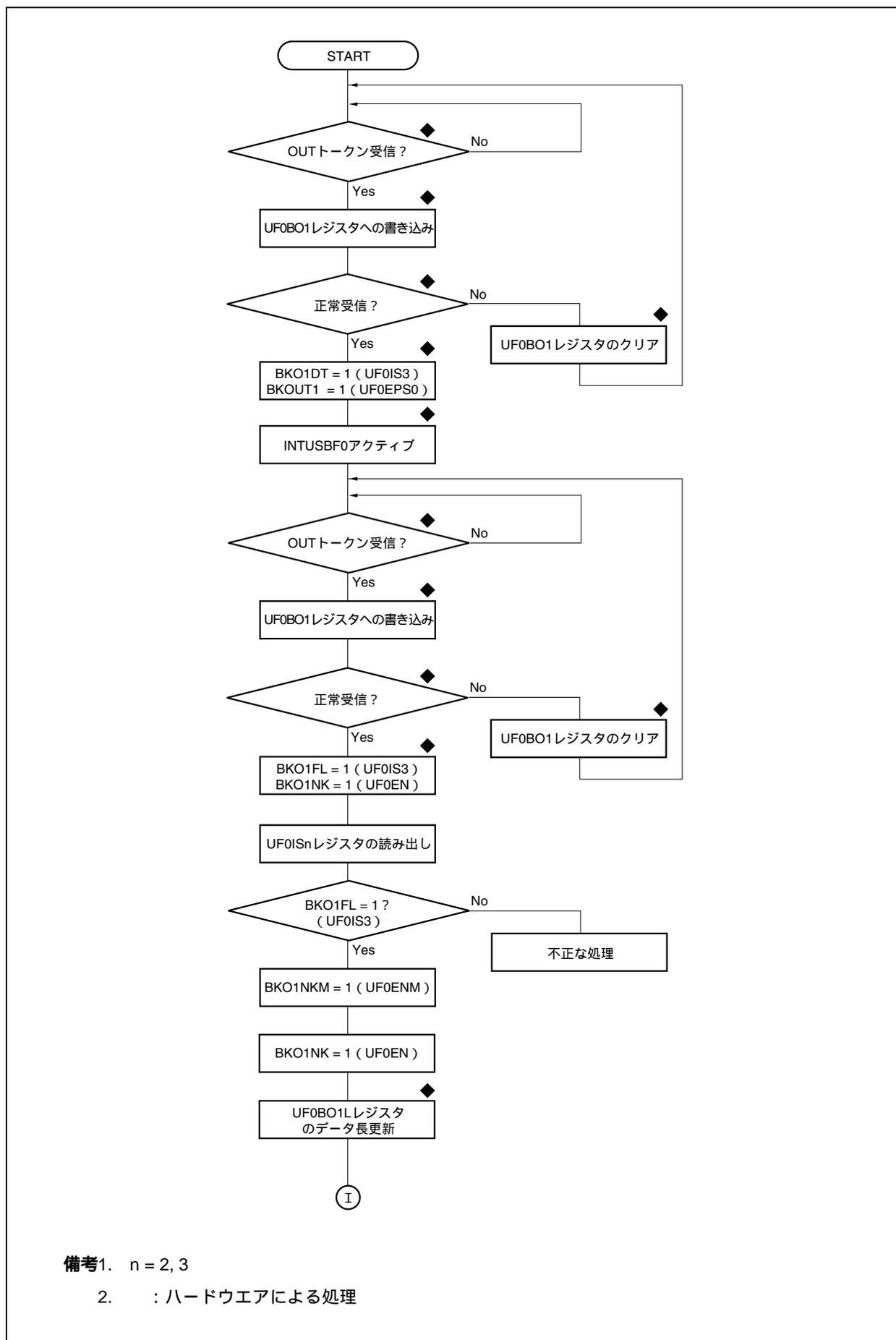
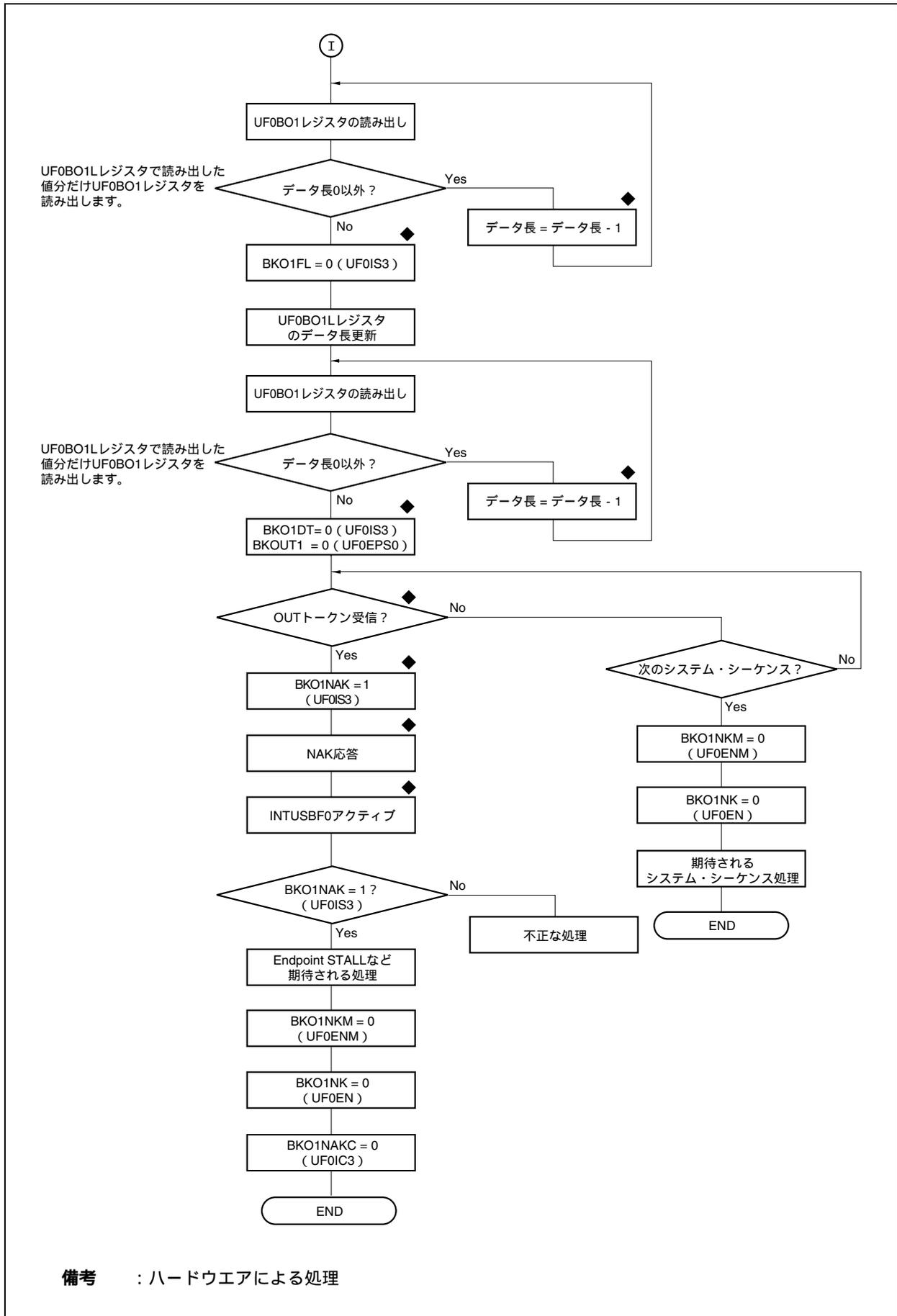


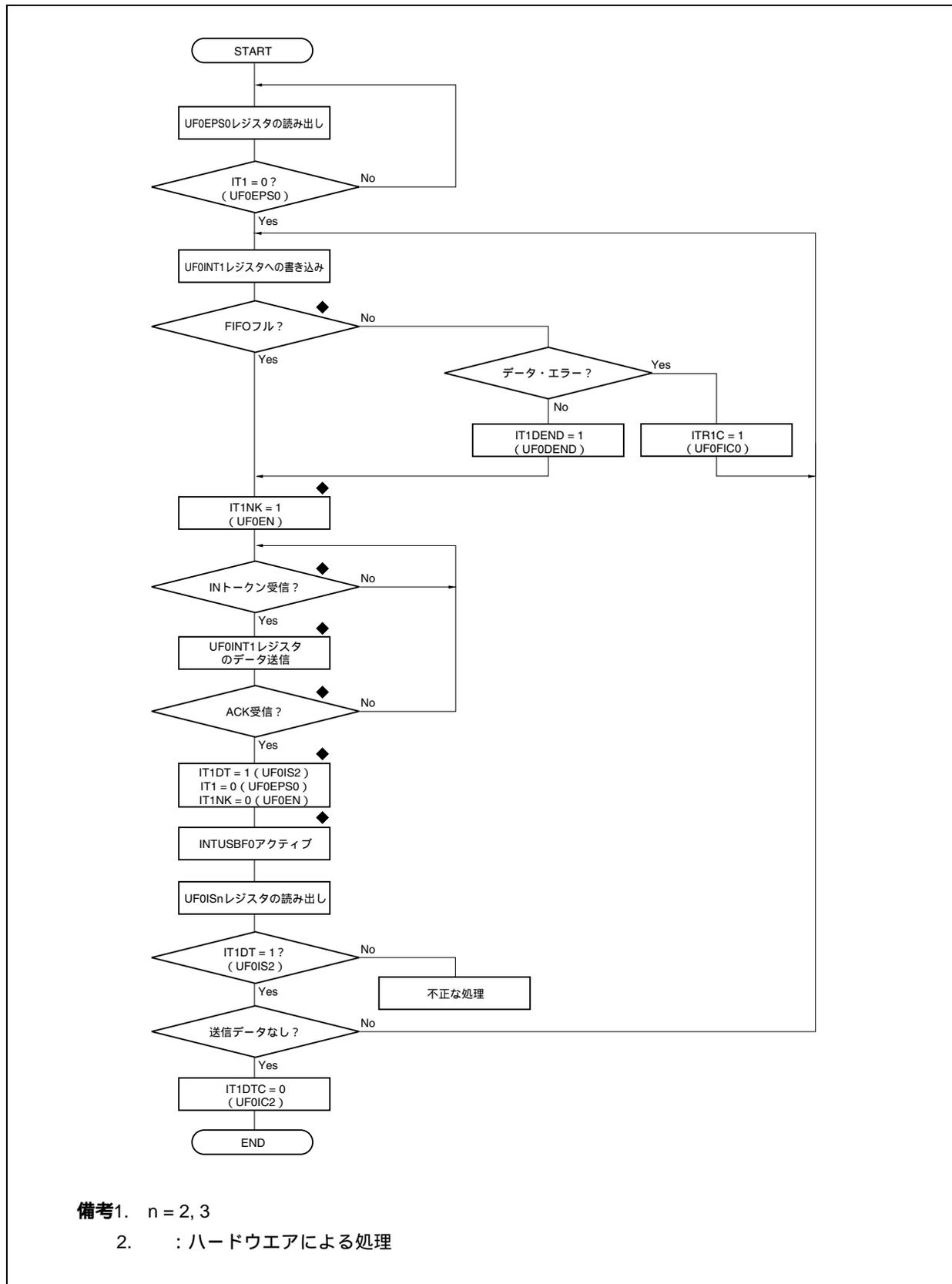
図20 - 28 システムの期待するデータ量以上のデータが送られてくるときの処理 (Endpoint2の場合) (2/2)



(6) インタラプト転送 (IN) に対する処理

インタラプト転送 (IN) は、Endpoint7に割り当てられています。図20 - 29にフロー・チャートを示します。

図20 - 29 インタラプト転送 (IN) に対する処理 (Endpoint7)



備考1. n = 2, 3

2. : ハードウェアによる処理

## 20.9.4 Suspend/Resume処理

Suspend/Resume処理はシステムの構成によって、その処理方法は異なります。ここでは、1つの例を示します。

図20 - 30 Suspend/Resume処理例 (1/3)

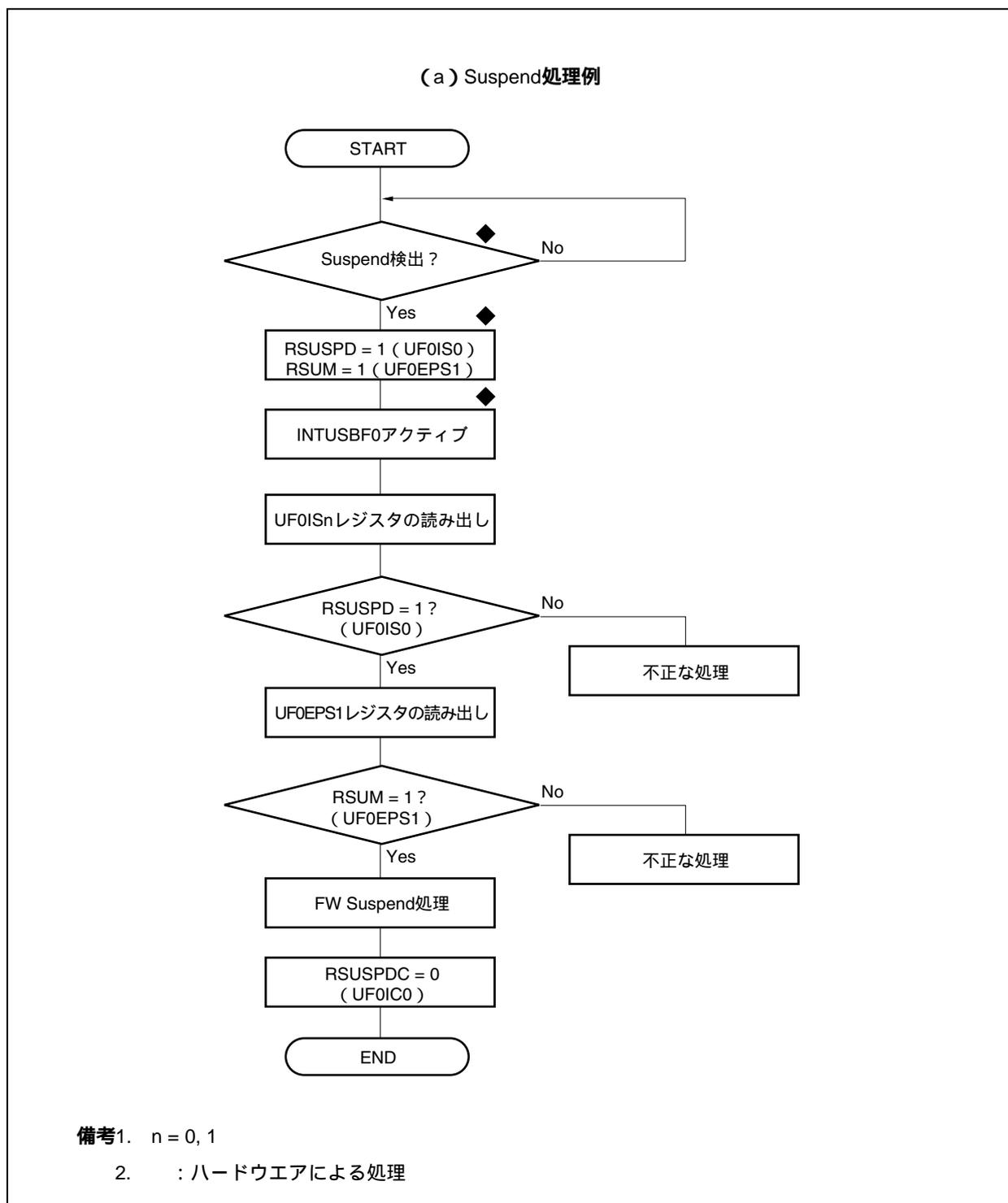


図20 - 30 Suspend/Resume処理例 (2/3)

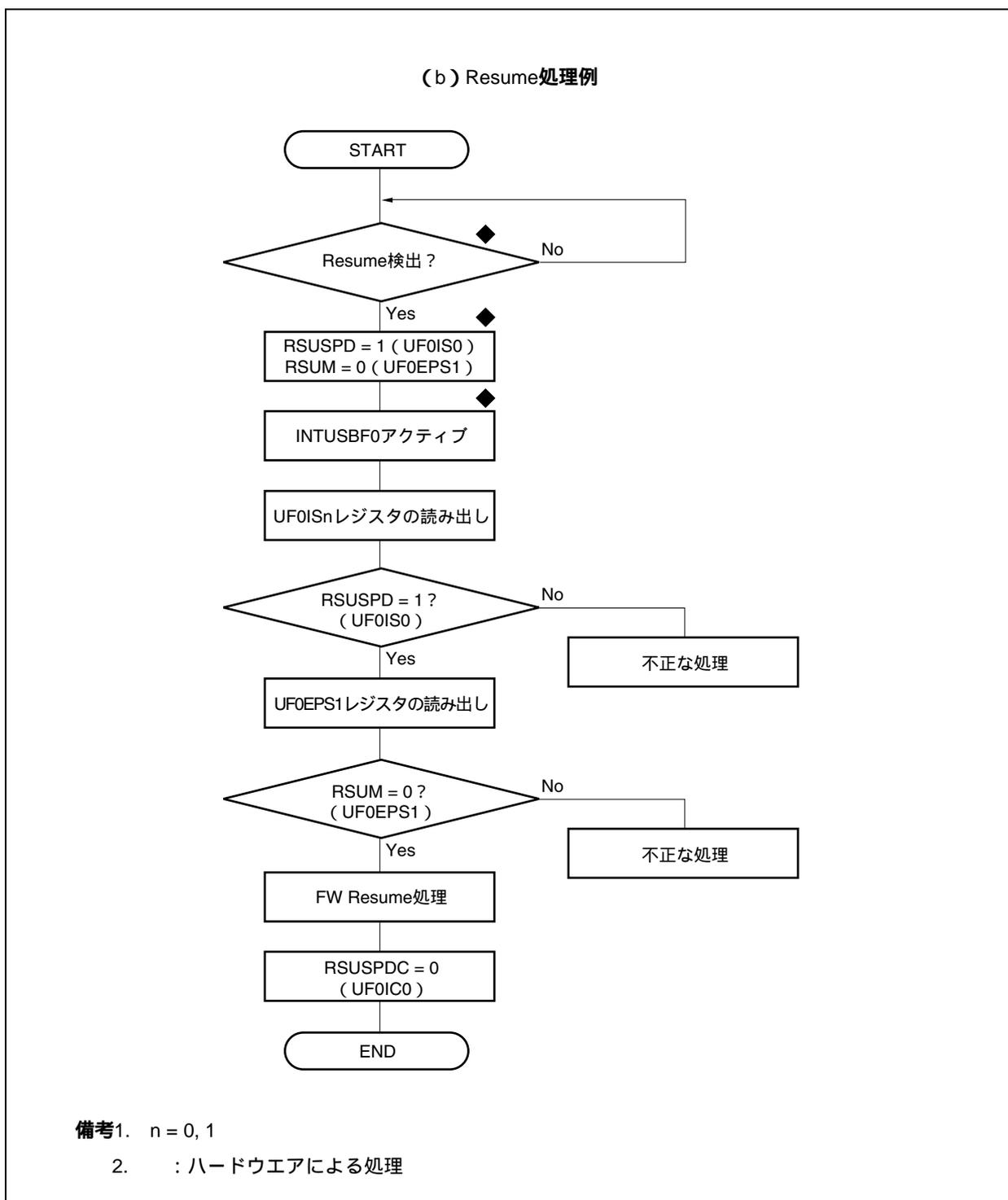
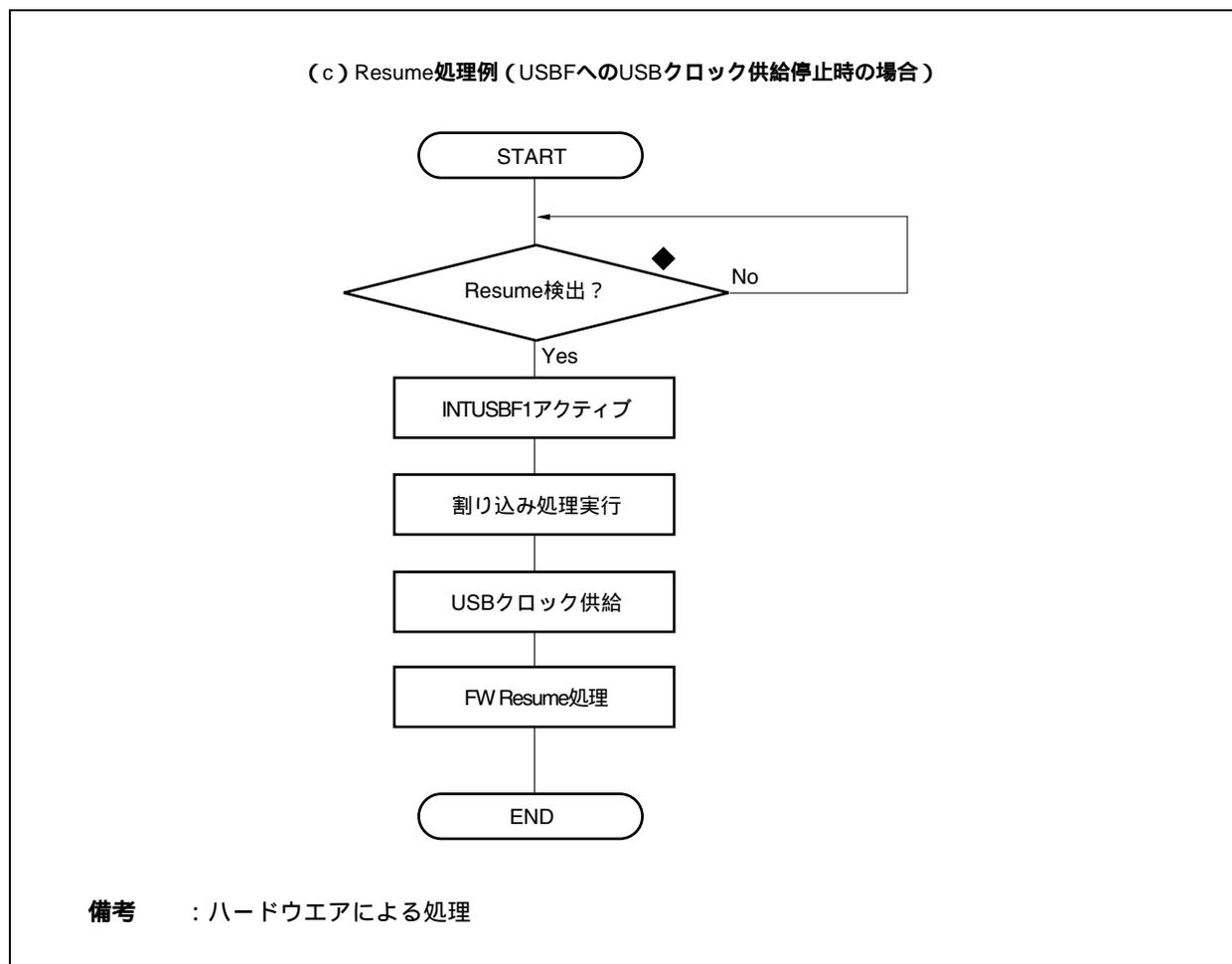


図20 - 30 Suspend/Resume処理例 (3/3)



## 20.9.5 電源投入後の処理

電源投入後の処理はシステムの構成によって、その処理方法は異なります。ここでは、1つの例を示します。

図20 - 31 電源投入後の処理 / 電源切断の処理例 (1/3)

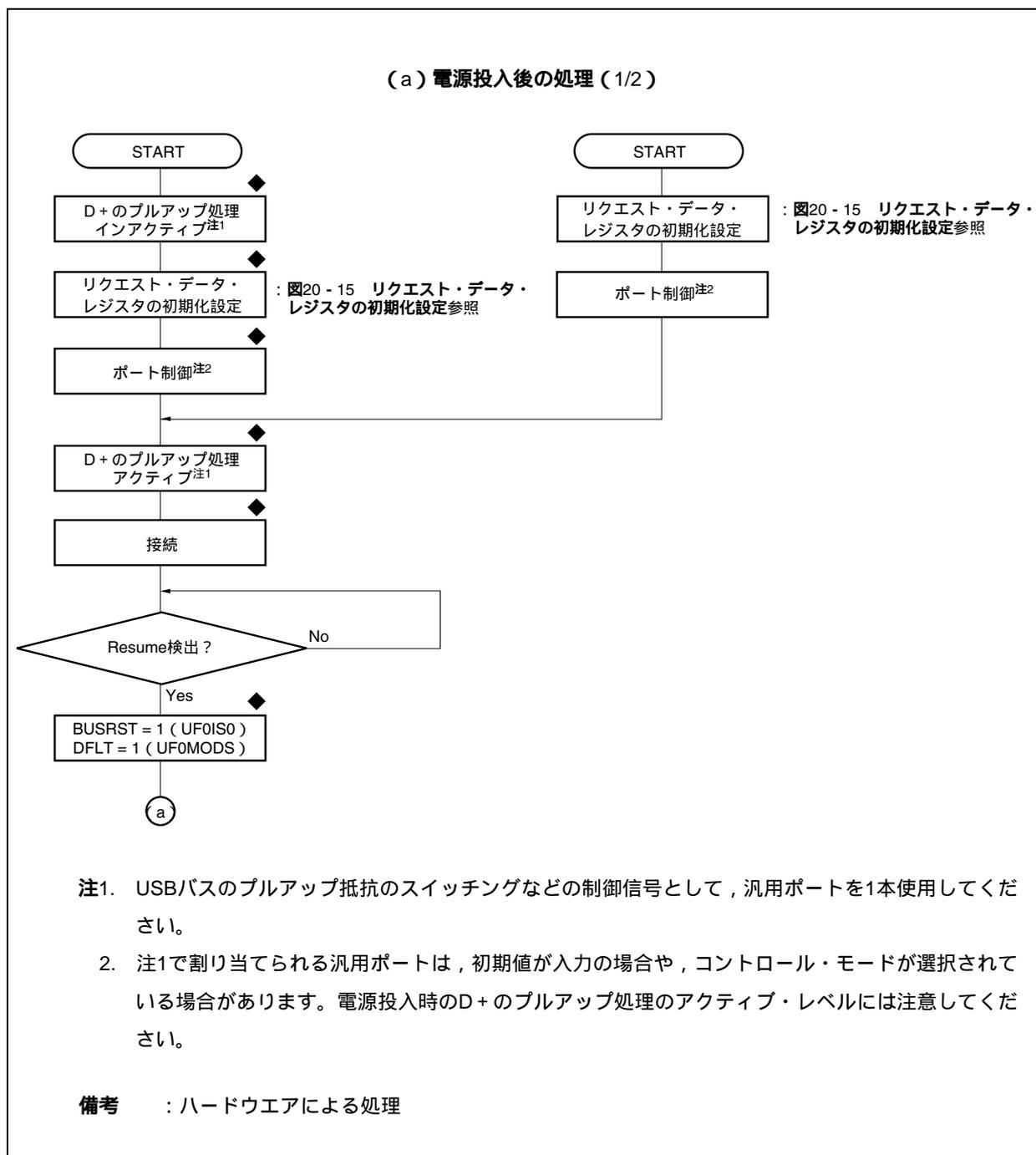


図20 - 31 電源投入後の処理 / 電源切断の処理例 (2/3)

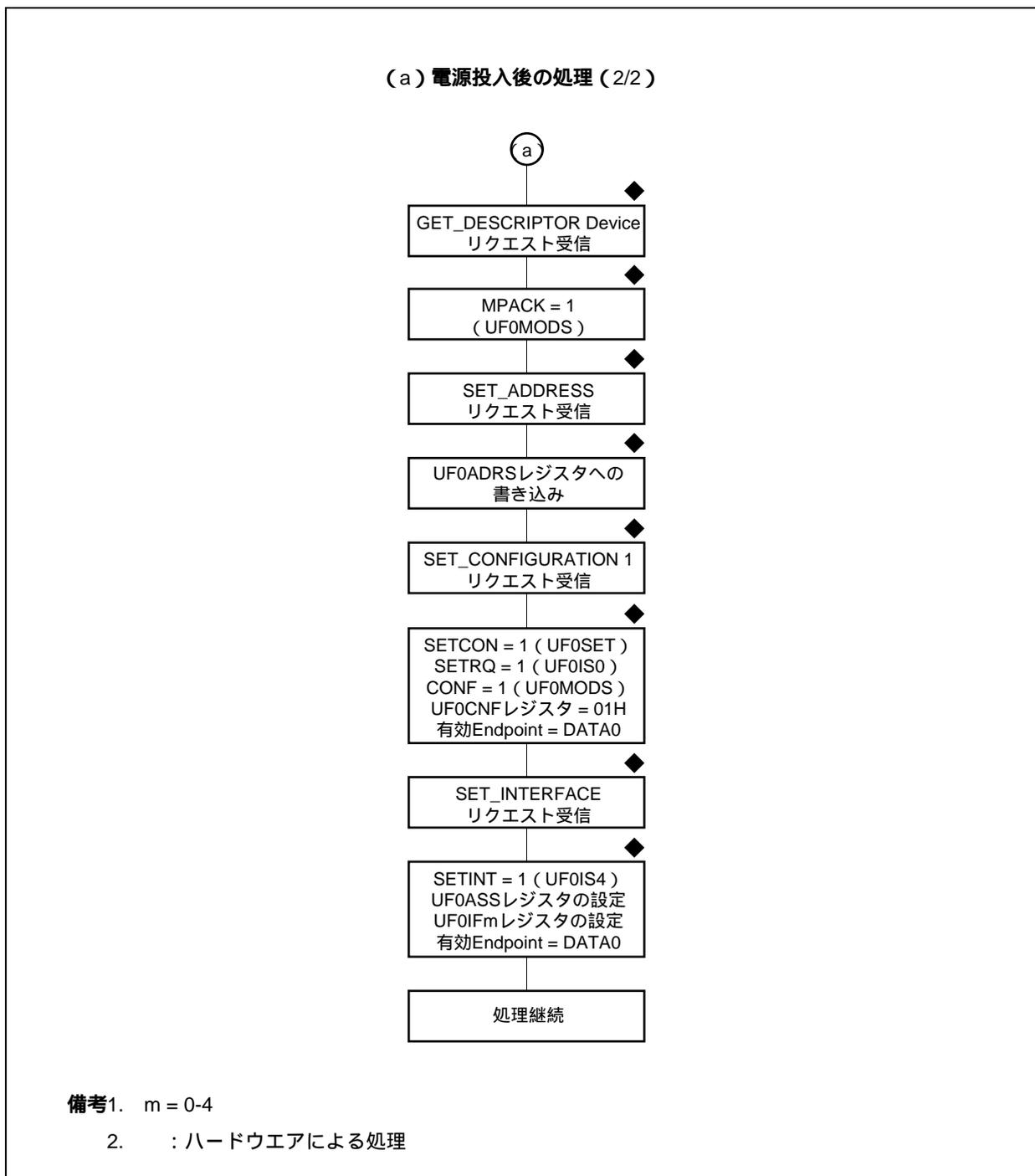
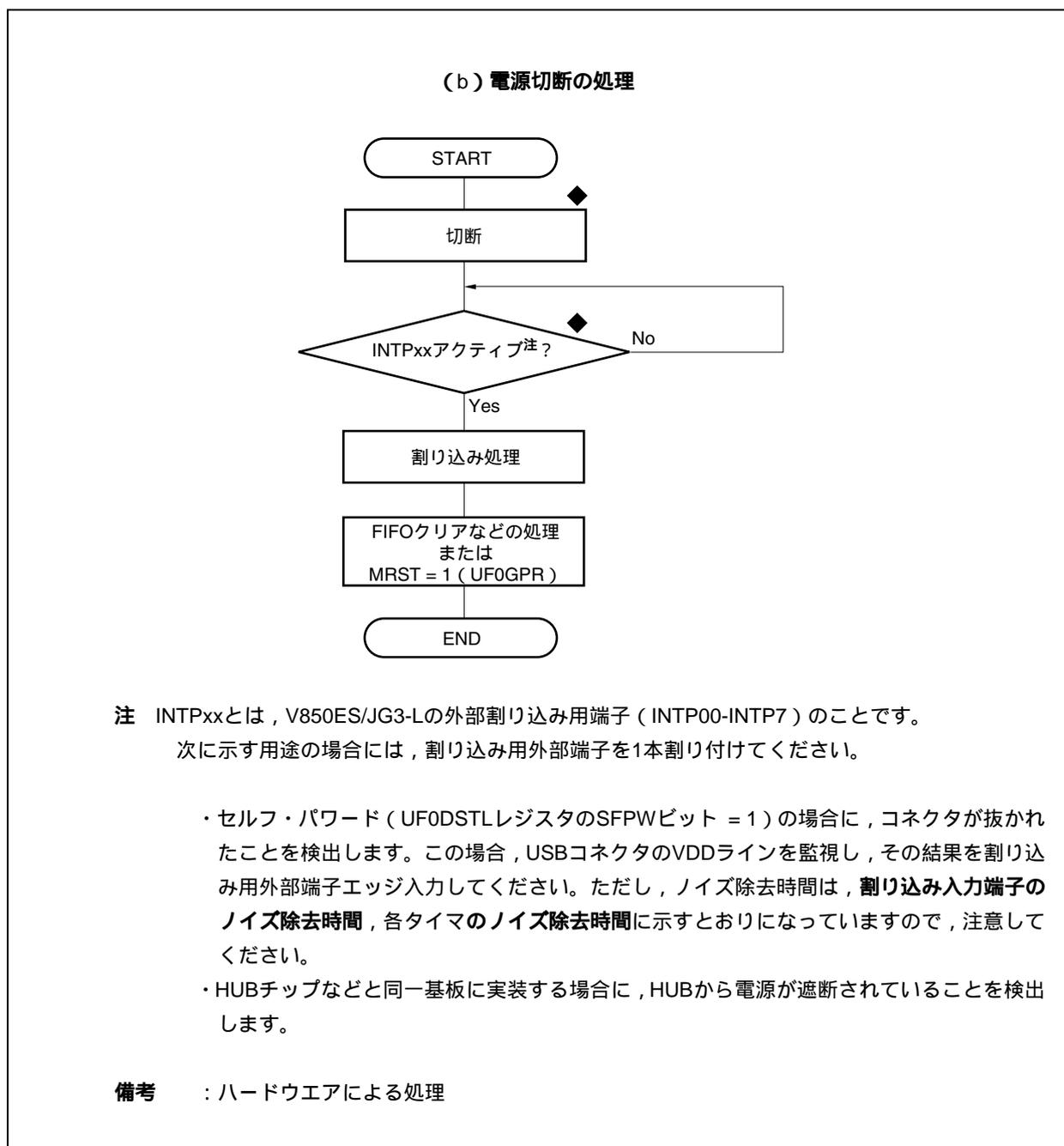


図20 - 31 電源投入後の処理 / 電源切断の処理例 (3/3)



### 20.9.6 DMAモードによるバルク転送 (OUT) のデータ受信方法

バルク転送 (OUT) はEndpoint2およびEndpoint4に割り当てられています。次に示すフロー・チャートは、Endpoint2に対してDMAを使用する場合の制御フローです。Endpoint4についても、同じシーケンスで制御できます。したがって、Endpoint4に対する制御フローとして使用する場合は、フロー中のEndpoint2に対するビット名をEndpoint4に対するビット名に読み替えてください。また、次に示す制御フローでは、残りのデータの読み出しをCPUによって行う場合について示しています。

UF0IDRレジスタのDQBO1MSビットをセット (1) することで、バルク転送 (OUT) のデータを正常受信した場合には、割り込み要求 (INTUSBF0) の代わりにEndpoint2用DMA要求信号がアクティブになります。UF0IDRレジスタのMODEnビットの設定によりEndpoint2用DMA要求信号は動作します (n = 0, 1)。UF0BO1レジスタに保持されていたデータをDMAですべて読み出した場合、いったんEndpoint2用DMA要求信号はインアクティブになります。この状態で次のバルク転送 (OUT) のデータを正常に受信した場合、Endpoint2用DMA要求信号は再度アクティブになります。受信したバルク転送 (OUT) のデータがFIFOサイズ以下の場合には、DMAでの読み出し完了と同時にShort割り込み要求を発行し、同時にINTUSBF0 (EP2\_ENDINT) 信号がアクティブになります。再度、DMAで読み出しをする場合にはDQBO1MSビットを再度セット (1) してください。DMAの完了をEndpoint2用DMA終了信号により行った場合、UF0IDRレジスタのDQBO1MSビットがクリア (0) され、Endpoint2用DMA要求信号はインアクティブになります。また、同時にDMA\_END割り込み要求が発行されます。このとき、UF0BO1レジスタにデータが残っている場合、UF0IDRレジスタのDQBO1MSビットを再度セット (1) すると、再度DMAが起動されますが、バルク転送 (OUT) のデータは必ずFIFOサイズ以下になります。このため、DMAでの読み出し完了と同時に、Short割り込み要求の発行、INTUSBF0 (EP2\_ENDINT) 信号のアクティブ、DQBO1MSビットのクリア、Endpoint2用DMA要求信号のインアクティブが起こります。

- 注意1. デマンド・モード (UF0IDRレジスタのMODE1, MODE0ビット = 10) では転送データがあるかぎり、常にEndpoint n用DMA要求信号がアクティブになります (n = 2, 4)。**
- 2. バルク転送 (OUT) でShortパケット (63 バイト以下) のデータを対象としてDMA転送では、転送終了後UF0IC0.SHORTCビットに0を書き込み、UF0IS0.SHORTビットをクリア (0) してください。SHORTビットがクリア (0) されない場合、DMASTOP\_EPnB信号がアサートされ、次のDMA転送動作を行いません。**

**(1) バルク転送 (OUT : EP2, EP4) の初期設定****(a) DMACの初期設定**

- ・ DSA<sub>n</sub>レジスタ (n = 0-3) = 00210000H (EP2対象時) / 00220000H (EP4対象時)
- ・ DADC<sub>n</sub>レジスタ (n = 0-3) = 0080H  
(8ビット転送, 転送元アドレス: 固定, 転送先アドレス: インクリメント)
- ・ DTFR<sub>n</sub>レジスタ (n = 0-3) = 0000H
- ・ UFDRQENレジスタ: 使用するDMAチャンネルに合わせて設定  
(20. 6. 10 (1) USBF DMAリクエスト・イネーブル・レジスタ (UFDRQEN) 参照)

**(b) EPCの初期設定**

- ・ UF0IDRレジスタ = 12H (EP2対象時) / 22H (EP4対象時) [デマンド・モード]
- ・ UF0IM0.DMAEDMビット = 0
- ・ UF0IM3.BKO1NLMビット = 0 (EP2対象時)
- ・ UF0IM3.BKO1DTMビット = 0 (EP2対象時)
- ・ UF0IM3.BKO2NLMビット = 0 (EP4対象時)
- ・ UF0IM3.BKO2DTMビット = 0 (EP4対象時)

図20 - 32 バルク転送 (OUT) によるDMA処理 (1/3)

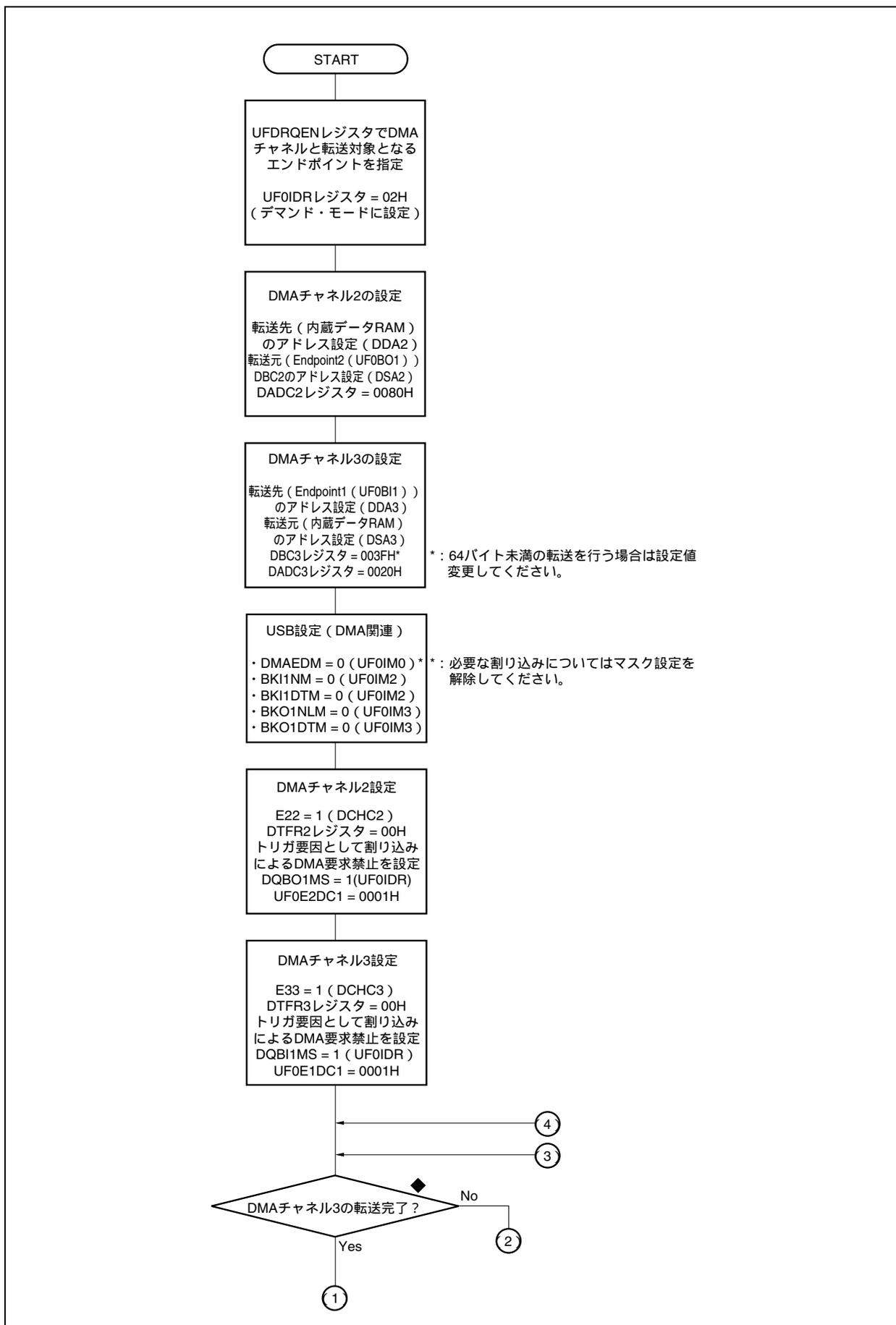


図20 - 32 バルク転送 (OUT) によるDMA処理 (2/3)

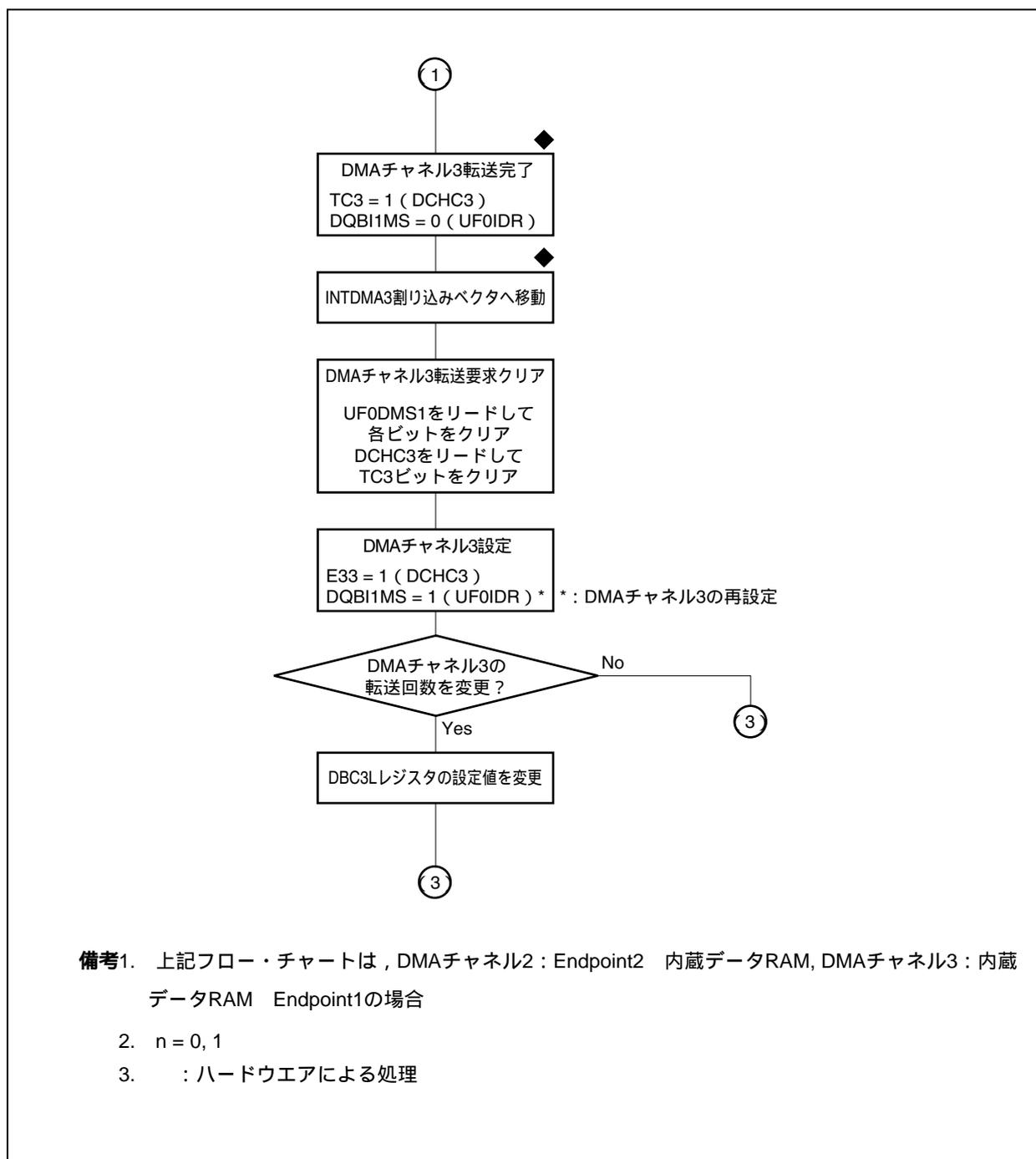
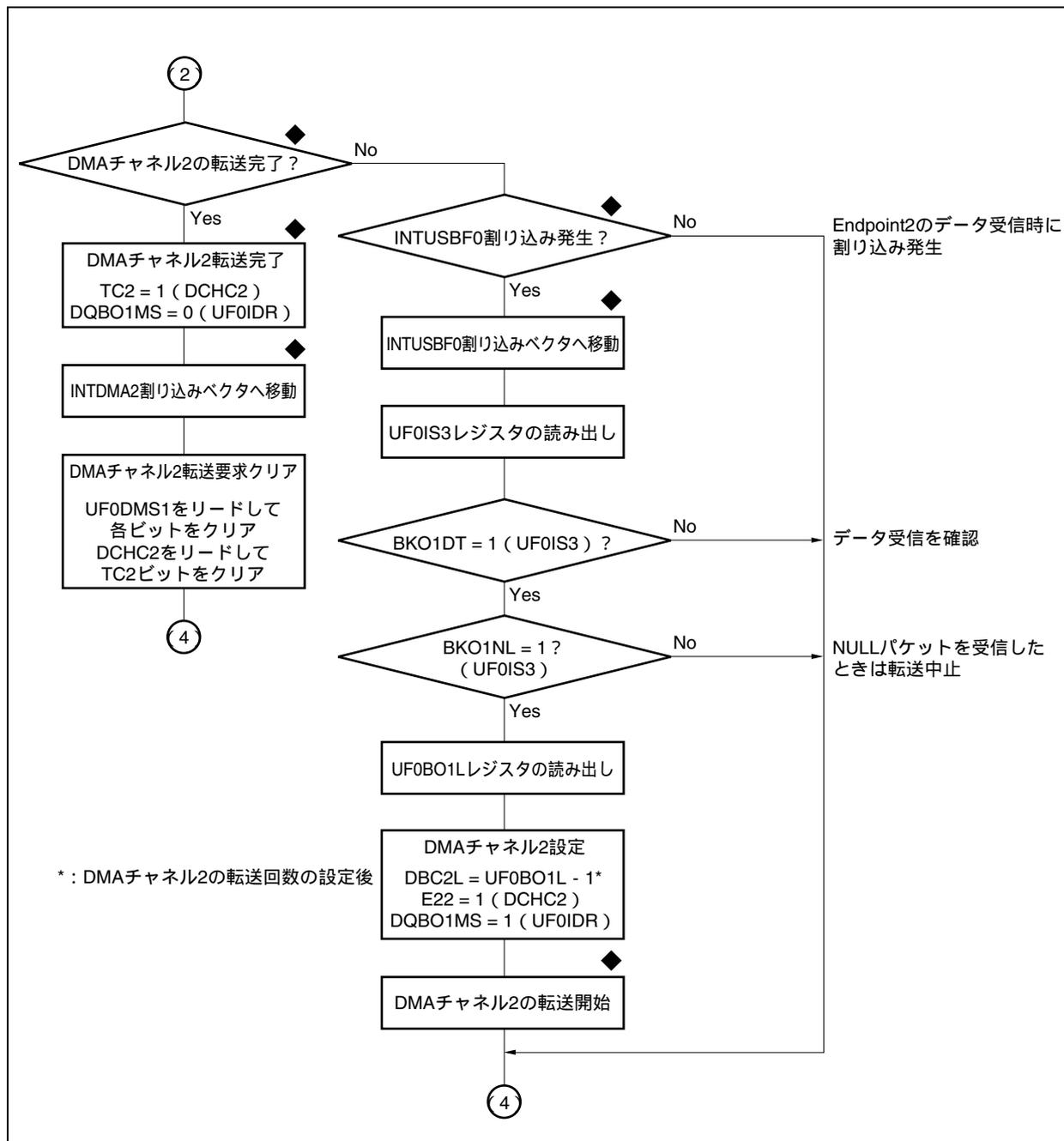


図20 - 32 バルク転送 (OUT) によるDMA処理 (3/3)



### 20.9.7 DMAモードによるバルク転送 (IN) のデータ送信方法

バルク転送 (IN) はEndpoint1およびEndpoint3に割り当てられています。次に示すフロー・チャートは、Endpoint1に対してDMAを使用する場合の制御フローです。Endpoint3についても、同じシーケンスで制御できます。したがって、Endpoint3に対する制御フローとして使用する場合は、フロー中のEndpoint1に対するビット名をEndpoint3に対するビット名に読み替えてください。

UF0IDRレジスタのDQBI1MSビットをセット (1) することで、バルク転送 (IN) のデータを書き込める場合には、割り込み要求 (INTUSBF0) の代わりにEndpoint1用DMA要求信号がアクティブになります。UF0IDRのMODEnビットの設定によりEndpoint1用DMA要求信号は動作しません ( $n = 0, 1$ )。UF0B1レジスタに書き込み可能な量のデータをDMAですべて書き込んだ場合、いったんEndpoint1用DMA要求信号はインアクティブになります。この状態でFIFOのトグル動作が発生し、バルク転送 (IN) のデータを書き込める場合、Endpoint1用DMA要求信号は再度アクティブになります。なお、DMA転送によってFIFOがフルになってもUF0DENDレジスタのBKI1Tビットがセット (1) されていないとFIFOの自動トグル動作は実行しません。このため、データ転送を行うために必ずUF0DENDレジスタのBKI1DEDをセット (1) してください。DMAの完了をEndpoint1用DMA終了信号により行った場合には、UF0IDRレジスタのDQBI1MSビットがクリア (0) され、Endpoint1用DMA要求信号はインアクティブになります。また、同時にDMA\_END割り込み要求が発行されます。このとき、FIFOがフルになっていない状態で、そのままショート・パケットを送信する場合には、UF0DENDレジスタのBKI1DEDビットをセット (1) してください。

**注意** デマンド・モード (UF0IDRレジスタのMODE1, MODE0ビット = 10) ではデータ転送が可能であるかぎり、常にEndpoint n用DMA要求信号がアクティブになります ( $n = 1, 3$ )。

#### (1) バルク転送 (IN : EP1, EP3) の初期設定

##### (a) DMACの初期設定

- DDA $n$ レジスタ ( $n = 0-3$ ) = 00201000H (EP1対象時) / 00202000H (EP3対象時)
- DADC $n$ レジスタ ( $n = 0-3$ ) = 0020H  
(8ビット転送, 転送元アドレス: インクリメント, 転送先アドレス: 固定)
- DTFR $n$ レジスタ ( $n = 0-3$ ) = 0000H
- UFDRQEN使用するDMAチャンネルに合わせて設定  
(20.6.10 (1) USBF DMAリクエスト・イネーブル・レジスタ (UFDRQEN) 参照)

##### (b) EPCの初期設定

- UF0IDRレジスタ = 42H (EP1対象時) / 82H (EP3対象時) [デマンド・モード]
- UF0IM0.DMAEDMビット = 0
- UF0IM2.BKI1NLMビット = 0 (EP1対象時)
- UF0IM2.BKI1DTMビット = 0 (EP1対象時)
- UF0IM2.BKI2NLMビット = 0 (EP3対象時)
- UF0IM2.BKI2DTMビット = 0 (EP3対象時)

図20 - 33 バルク転送 (IN) によるDMA処理 (1/4)

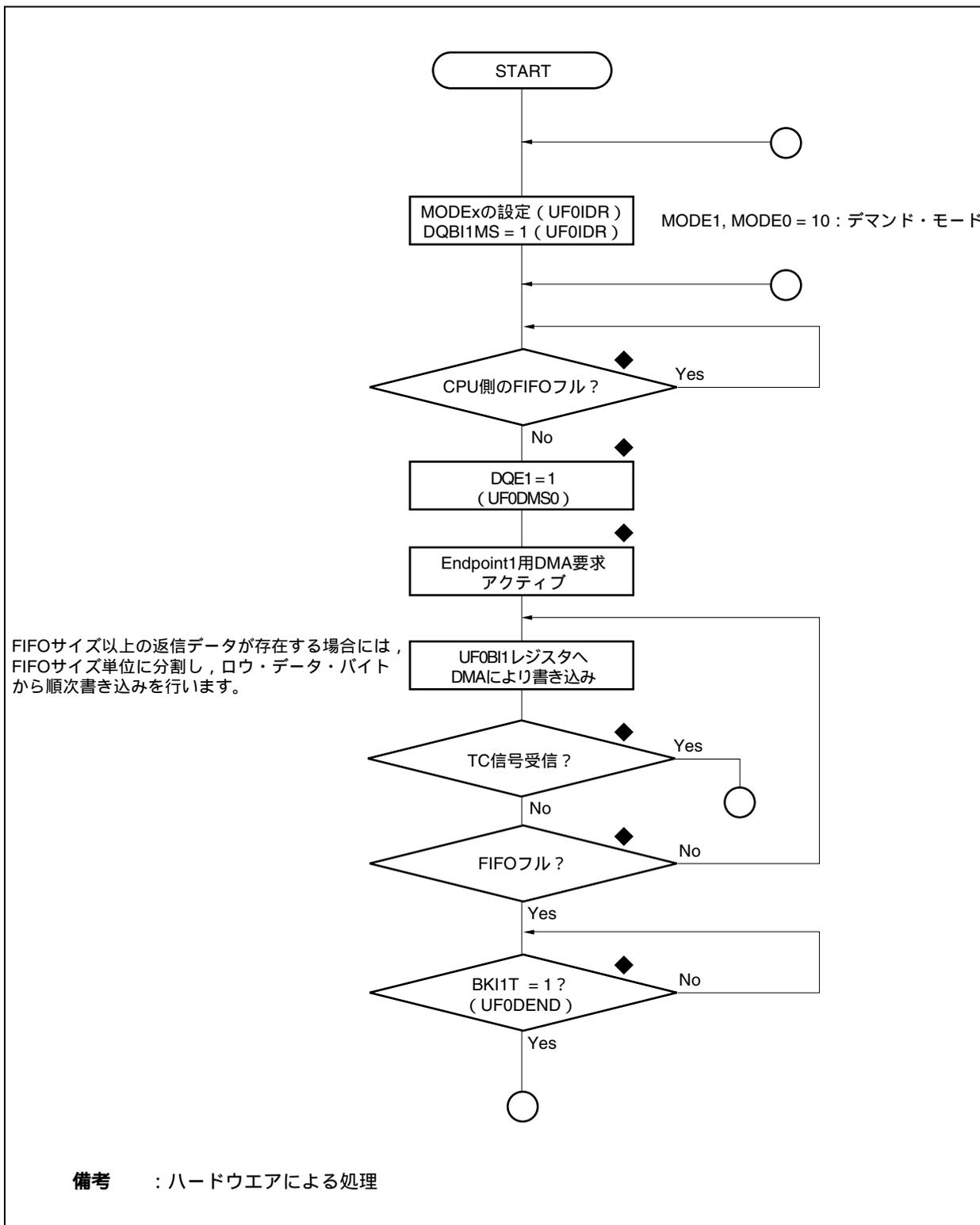


図20 - 33 バルク転送 (IN) によるDMA処理 (2/4)

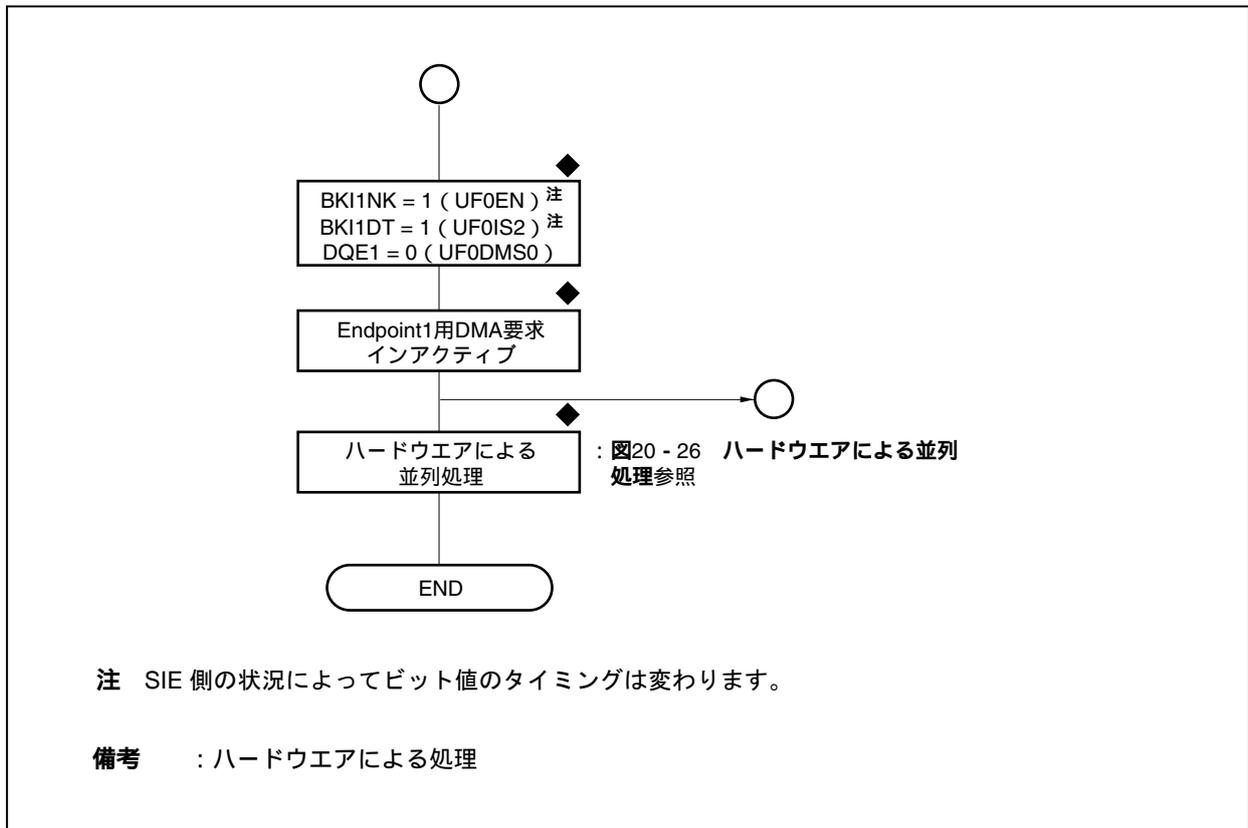


図20 - 33 バルク転送 (IN) によるDMA処理 (3/4)

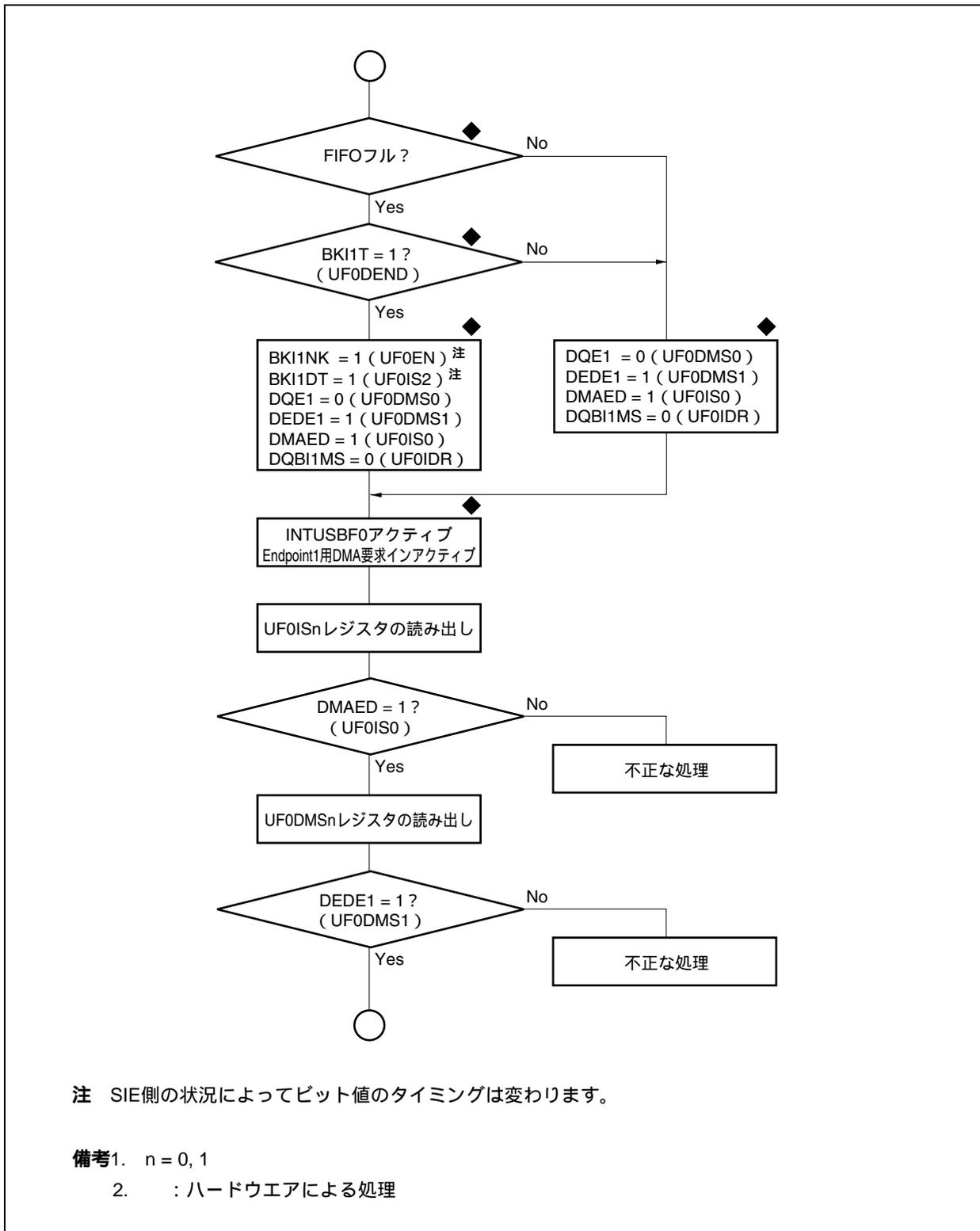
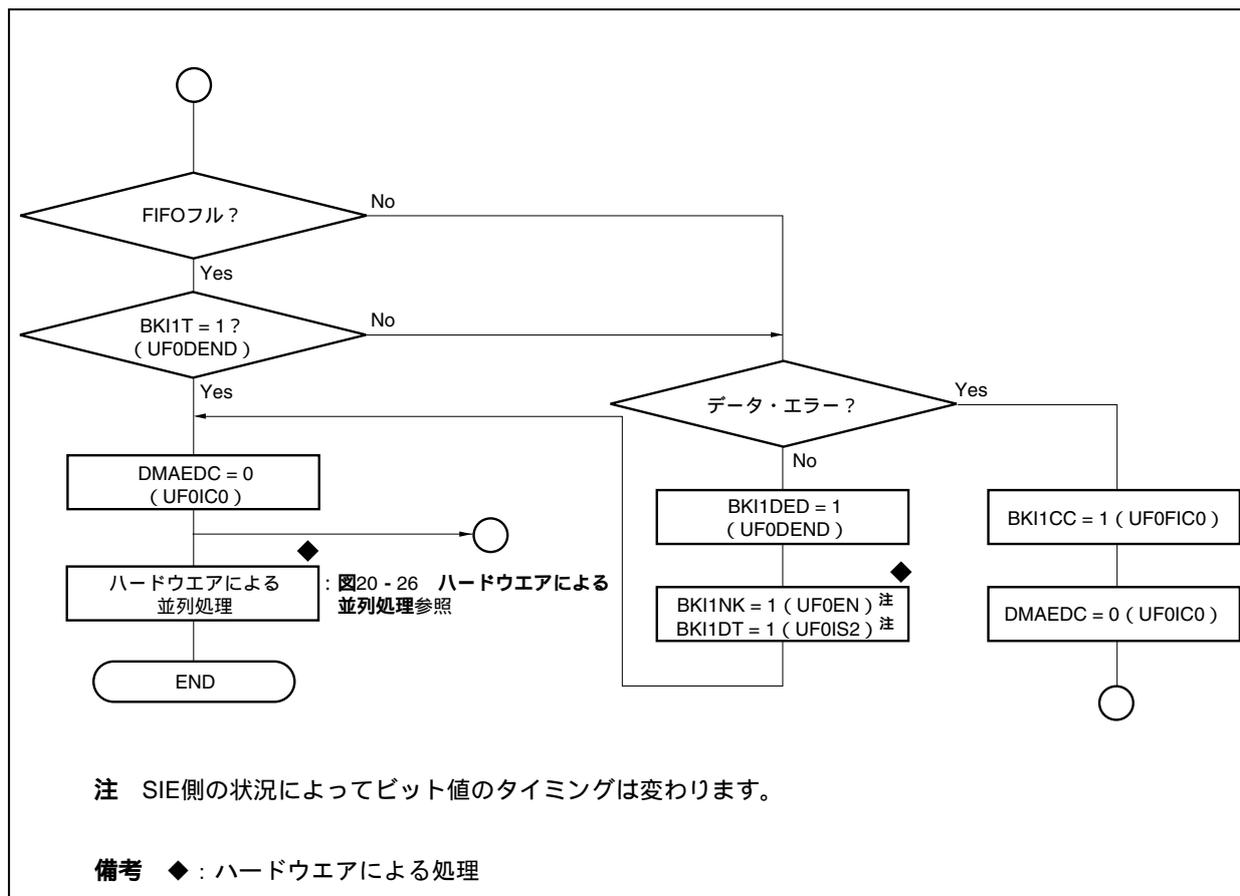


図20 - 33 バルク転送 (IN) によるDMA処理 (4/4)



## 第21章 DMA機能 (DMAコントローラ)

V850ES/JG3-Lは、DMA (Direct Memory Access) 転送を実行制御するDMAコントローラ (DMAC) を備えています。

DMACは、内蔵周辺I/O (シリアル・インタフェース, タイマ/カウンタ, A/Dコンバータ), 外部入力端子からの割り込みによる要求, またはソフトウェアによるトリガに基づいて、メモリ I/O間, メモリ メモリ間, I/O I/O間でのデータ転送を制御します (メモリは内蔵RAM, または外部メモリを意味します)。

### 21.1 特 徴

4つの独立なDMAチャンネル

転送単位: 8ビット/16ビット

最大転送回数: 65536 ( $2^{16}$ ) 回

DMA転送中に内蔵ROMによるプログラム実行が可能

転送タイプ: 2サイクル転送

- ・異なるバス幅同士の転送が可能

転送モード: シングル転送モード

転送要求

- ・内蔵周辺I/O (シリアル・インタフェース, タイマ/カウンタ, A/Dコンバータ), 外部入力端子からの割り込みによる要求
- ・ソフトウェア・トリガによる要求

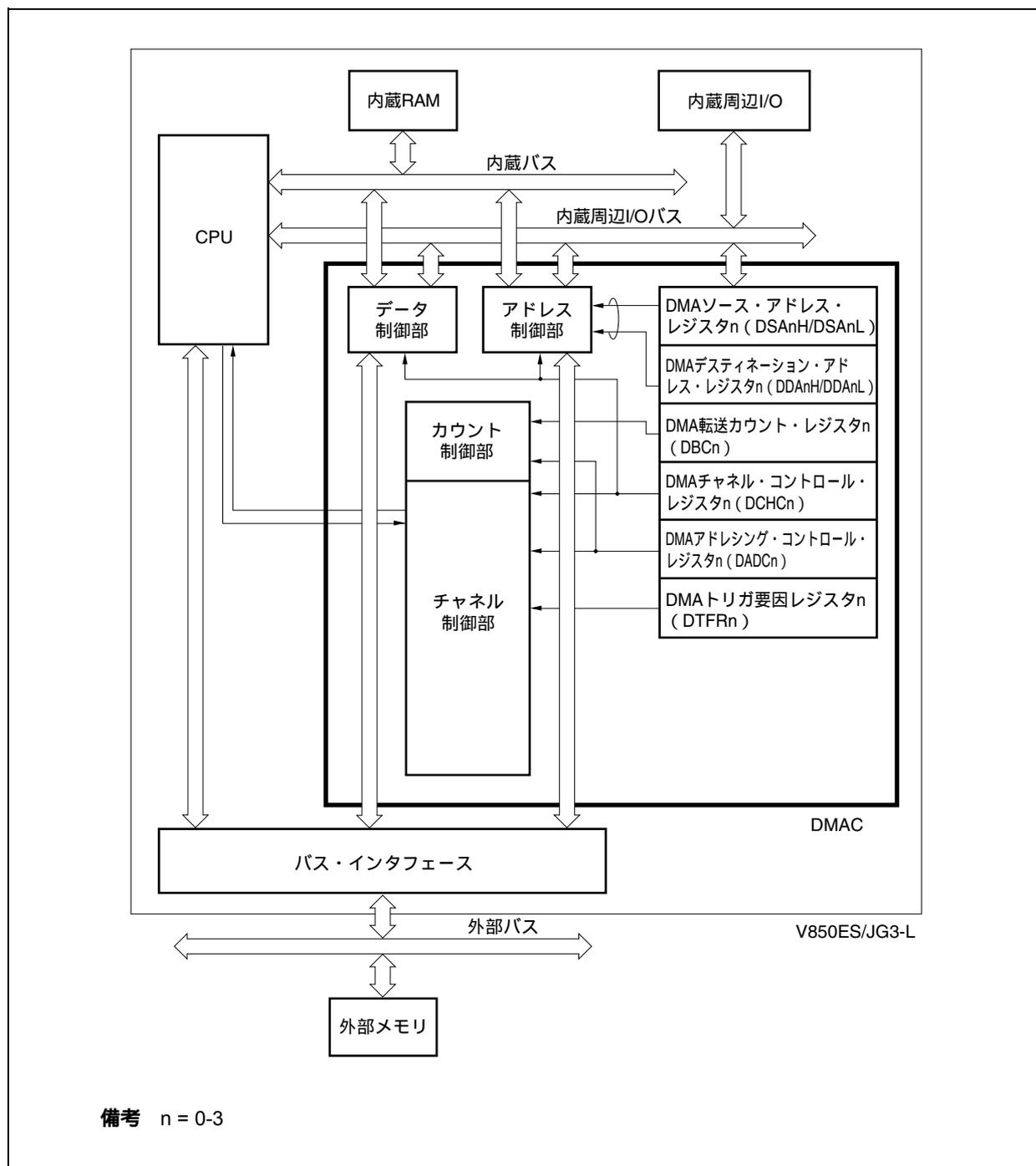
転送対象

- ・内蔵RAM 内蔵周辺I/O
- ・内蔵周辺I/O 内蔵周辺I/O
- ・内蔵RAM 外部メモリ
- ・外部メモリ 内蔵周辺I/O
- ・外部メモリ 外部メモリ

## 21.2 構 成

次にDMAのブロック図を示します。

図21 - 1 DMAのブロック図



DMAは、次のハードウェアで構成されています。

表21 - 1 DMAの構成

項 目	構 成
レジスタ	DMAソース・アドレス・レジスタ0-3 ( DSA0-DSA3 ) DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ0-3 ( DDA0-DDA3 ) DMA転送カウント・レジスタ0-3 ( DBC0-DBC3 ) DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ0-3 ( DADC0-DADC3 ) DMAチャンネル・コントロール・レジスタ0-3 ( DCHC0-DCHC3 ) DMAトリガ要因レジスタ0-3 ( DTFR0-DTFR3 )

## 21.3 レジスタ

### (1) DMAソース・アドレス・レジスタ0-3 (DSA0-DSA3)

DMAチャンネルnのDMA転送元アドレス (26ビット) を設定します (n = 0-3)。  
このレジスタは, DSA<sub>n</sub>H, DSA<sub>n</sub>Lの2つの16ビット・レジスタに分かれます。  
16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時: 不定 R/W アドレス: DSA0H FFFFF082H, DSA1H FFFFF08AH,  
DSA2H FFFFF092H, DSA3H FFFFF09AH,  
DSA0L FFFFF080H, DSA1L FFFFF088H,  
DSA2L FFFFF090H, DSA3L FFFFF098H

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
DSA <sub>n</sub> H (n = 0-3)	IR	0	0	0	0	0	SA25	SA24	SA23	SA22	SA21	SA20	SA19	SA18	SA17	SA16

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
DSA <sub>n</sub> L (n = 0-3)	SA15	SA14	SA13	SA12	SA11	SA10	SA9	SA8	SA7	SA6	SA5	SA4	SA3	SA2	SA1	SA0

IR	DMA転送元の指定
0	外部メモリ, 内蔵周辺I/O
1	内蔵RAM

SA25-SA16	DMA転送元のアドレス (A25-A16) を設定してください (初期値不定)。 DMA転送中は, 次のDMA転送元アドレスを保持します。 DMA転送が完了すると, 最初に設定されたDMAアドレスが保持されます。
-----------	--

SA15-SA0	DMA転送元のアドレス (A15-A0) を設定してください (初期値不定)。 DMA転送中は, 次のDMA転送元アドレスを保持します。 DMA転送が完了すると, 最初に設定されたDMAアドレスが保持されます。
----------	---

- 注意1.** DSA<sub>n</sub>Hレジスタのビット14-10には, 必ず“0”を設定してください。
- DSA<sub>n</sub>H, DSA<sub>n</sub>Lレジスタの設定は, DMA転送禁止状態 (DCHCn.Ennビット = 0) である次のいずれかのタイミングで行ってください。
    - リセット後から最初のDMA転送起動までの期間
    - DCHCn.INITnビットによるチャンネル初期化後からDMA転送起動までの期間
    - DMA転送完了後 (DCHCn.TCnビット = 1の状態) から次のDMA転送起動までの期間
  - DSA<sub>n</sub>レジスタの値を読み出す際, DSA<sub>n</sub>HレジスタとDSA<sub>n</sub>Lレジスタの2つの16ビット・レジスタごとに読み出すため, 読み出しと更新のタイミングが競合した場合, 更新途中の値が読み出されることがあります (21.13 注意事項参照)。
  - 16ビット・バス幅のミスアライン・データのDMA転送はサポートしていません。  
奇数アドレスを転送元に指定した場合, アドレスの最下位ビットは強制的に0として扱われます。
  - リセット後, DMA転送を開始する前にDSA<sub>n</sub>H, DSA<sub>n</sub>L, DDA<sub>n</sub>H, DDA<sub>n</sub>L, DBCnレジスタを設定してください。これらのレジスタを設定しないでDMA転送を開始した場合は, 動作を保証しません。

## (2) DMA デスティネーション・アドレス・レジスタ0-3 (DDA0-DDA3)

DMAチャネルnのDMA転送先アドレス (26ビット) を設定します (n = 0-3)。

このレジスタは、DDAnH, DDAnLの2つの16ビット・レジスタに分かれます。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：不定 R/W アドレス：DDA0H FFFFFFF086H, DDA1H FFFFFFF08EH,  
DDA2H FFFFFFF096H, DDA3H FFFFFFF09EH,  
DDA0L FFFFFFF084H, DDA1L FFFFFFF08CH,  
DDA2L FFFFFFF094H, DDA3L FFFFFFF09CH

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
DDAnH (n = 0-3)	IR	0	0	0	0	0	DA25	DA24	DA23	DA22	DA21	DA20	DA19	DA18	DA17	DA16
	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
DDAnL (n = 0-3)	DA15	DA14	DA13	DA12	DA11	DA10	DA9	DA8	DA7	DA6	DA5	DA4	DA3	DA2	DA1	DA0

IR	DMA転送先の指定
0	外部メモリ, 内蔵周辺I/O
1	内蔵RAM

DA25-DA16	DMA転送先のアドレス (A25-A16) を設定してください (初期値不定)。 DMA転送中は, 次のDMA転送先アドレスを保持します。 DMA転送が終了すると, 最初に設定されたDMA転送元アドレスを保持します。
-----------	--

DA15-DA0	DMA転送先のアドレス (A15-A0) を設定してください (初期値不定)。 DMA転送中は, 次のDMA転送先アドレスを保持します。 DMA転送が終了すると, 最初に設定されたDMA転送元アドレスを保持します。
----------	---

注意1. DDAnHレジスタのビット14-10には, 必ず“0”を設定してください。

2. DDAnH, DDAnLレジスタの設定は, DMA転送禁止状態 (DCHCn.Ennビット = 0) である次のいずれかのタイミングで行ってください。

- ・リセット後から最初のDMA転送起動までの期間
- ・DCHCn.INITnビットによるチャンネル初期化後からDMA転送起動までの期間
- ・DMA転送完了後 (DCHCn.TCnビット = 1の状態) から次のDMA転送起動までの期間

3. DDAnレジスタの値を読み出す際, DDAnHレジスタとDDAnLレジスタの2つの16ビット・レジスタごとに読み出すため, 読み出しと更新のタイミングが競合した場合, 更新途中の値が読み出されることがあります (21.13 注意事項参照)。

4. 16ビット・バス幅のミスアライン・データのDMA転送はサポートしていません。

奇数アドレスを転送先に指定した場合, アドレスの最下位ビットは強制的に0として扱われます。

5. リセット後, DMA転送を開始する前にDSAnH, DSAnL, DDAnH, DDAnL, DBCnレジスタを設定してください。これらのレジスタを設定しないでDMA転送を開始した場合は, 動作を保証しません。

## (3) DMA 転送カウント・レジスタ0-3 (DBC0-DBC3)

DMAチャネルnの転送数を設定する16ビット・レジスタです (n = 0-3)。

DMA転送中は、残りの転送数を保持します。

転送データ単位 (8/16ビット) にかかわらず、1回の転送につき1ずつデクリメントされ、ポローが発生すると転送を終了します。

DMA転送が完了すると、最初に設定された転送データ数を保持します。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：不定 R/W アドレス：DBC0 FFFFF0C0H, DBC1 FFFFF0C2H,  
DBC2 FFFFF0C4H, DBC3 FFFFF0C6H

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
DBCn (n = 0-3)	BC15	BC14	BC13	BC12	BC11	BC10	BC9	BC8	BC7	BC6	BC5	BC4	BC3	BC2	BC1	BC0

BC15-BC0	転送数の設定、またはDMA転送中の残りの転送数
0000H	1回の転送、または残り転送数
0001H	2回の転送、または残り転送数
:	:
FFFFH	65536 (2 <sup>16</sup> ) 回の転送、または残り転送数

注意1. DBCnレジスタの設定は、DMA転送禁止状態 (DCHCn.Ennビット = 0) である次のいずれかのタイミングで行ってください。

- ・リセット後から最初のDMA転送起動までの期間
  - ・DCHCn.INITnビットによるチャンネル初期化後からDMA転送起動までの期間
  - ・DMA転送完了後 (DCHCn.TCnビット = 1の状態) から次のDMA転送起動までの期間
2. リセット後、DMA転送を開始する前にDSAnH, DSAnL, DDAnH, DDAnL, DBCnレジスタを設定してください。これらのレジスタを設定しないでDMA転送を開始した場合は、動作を保証しません。

## (4) DMA アドレス・コントロール・レジスタ0-3 (DADC0-DADC3)

DMAチャンネルnのDMA転送モードを制御する16ビット・レジスタです (n = 0-3)。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

リセット時 : 0000H    R/W    アドレス : DADC0 FFFFF0D0H, DADC1 FFFFF0D2H,  
DADC2 FFFFF0D4H, DADC3 FFFFF0D6H

DADCn (n = 0-3)	15	14	13	12	11	10	9	8
	0	DS0	0	0	0	0	0	0

7	6	5	4	3	2	1	0
SAD1	SAD0	DAD1	DAD0	0	0	0	0

DS0	転送データ・サイズの設定
0	8ビット
1	16ビット

SAD1	SAD0	転送元アドレスのカウント方向の設定
0	0	インクリメント
0	1	デクリメント
1	0	固定
1	1	設定禁止

DAD1	DAD0	転送先アドレスのカウント方向の設定
0	0	インクリメント
0	1	デクリメント
1	0	固定
1	1	設定禁止

- 注意1.** DADCnレジスタのビット15, 13-8, 3-0には、必ず“0”を設定してください。
- DADCnレジスタの設定は、DMA転送禁止状態 (DCHCn.Ennビット = 0) である次のいずれかのタイミングで行ってください。
    - ・リセット後から最初のDMA転送起動までの期間
    - ・DCHCn.INITnビットによるチャンネル初期化後からDMA転送起動までの期間
    - ・DMA転送完了後 (DCHCn.TCnビット = 1の状態) から次のDMA転送起動までの期間
  - DSn0ビットは転送データ・サイズを設定するものであり、バス・サイジングを制御するものではありません。外部バス・サイジングについては5. 5. 2 (1) バス・サイズ・コンフィギュレーション・レジスタ (BSC) を参照してください。
  - 転送データ・サイズを16ビットに設定した場合 (DS0ビット = 1), 奇数アドレスから始まる転送はできません。下位アドレスの1ビットを“0”にアラインしたアドレスから必ず転送を開始します。
  - 内蔵周辺I/Oレジスタを対象 (転送元/転送先) とするDMA転送の場合、必ずレジスタ・サイズと同じ転送サイズを指定してください。たとえば、8ビットのレジスタに対するDMA転送の場合は、必ず (8ビット) 転送を指定してください。

## (5) DMAチャンネル・コントロール・レジスタ0-3 (DCHC0-DCHC3)

DMAチャンネルnのDMA転送動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です(ただし、ビット7はリードのみ、ビット1, 2はライトのみ可能です。ビット1, 2をリードした場合は0が読み出されます。 )。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：DCHC0 FFFFF0E0H, DCHC1 FFFFF0E2H,  
DCHC2 FFFFF0E4H, DCHC3 FFFFF0E6H

	⑦	6	5	4	3	②	①	①
DCHCn	TCn <sup>注1</sup>	0	0	0	0	INITn <sup>注2</sup>	STGn <sup>注2</sup>	Enn

(n = 0-3)

TCn <sup>注1</sup>	DMAチャンネルnのDMA転送の完了 / 未完了を示すステータス・フラグ
0	DMA転送未完了
1	DMA転送完了
DMA転送の最後の転送時にセット(1)され、読み出しによってクリア(0)されます。	

INITn <sup>注2</sup>	DMA転送が禁止された状態で(Ennビット = 0)、INITnビットをセット(1)するとDMA転送のステータスを初期化できます。
---------------------	---

STGn <sup>注2</sup>	DMA転送のソフトウェア起動トリガです。 DMA転送が許可の状態(TCnビット = 0, Ennビット = 1)でこのビットをセット(1)するとDMA転送を開始します。
--------------------	---

Enn	DMAチャンネルnのDMA転送の許可 / 禁止の設定
0	DMA転送の禁止
1	DMA転送の許可

Ennビットをセット(1)するとDMA転送が許可されます。  
DMA転送が完了(ターミナル・カウント発生)すると、自動的にクリア(0)されます。  
なお、DMA転送を中断するには、ソフトウェアでEnnビットをクリア(0)してください。再開するには、再度Ennビットをセット(1)してください。  
ただし、DMA転送の中断/再開は、必ず18.13(5) DMA転送の一時中断手順について示す手順にしたがって行ってください。

注1. TCnビットはリードのみ可能です。

2. INITn, STGnビットはライトのみ可能です。

注意1. DCHCnレジスタのビット6-3には、必ず“0”を設定してください。

- DMA転送完了時(ターミナル・カウント時)は、Ennビットのクリア(0) TCnビットのセット(1)の順で各ビットの更新が行われます。そのため、DCHCnレジスタの各ビットの更新途中でDCHCnレジスタを読み出した場合、「転送未完了、かつ転送禁止」の状態を示す値(TCnビット = 0, かつEnnビット = 0)が読み出されることがあります。

## (6) DMAトリガ要因レジスタ0-3 (DTFR0-DTFR3)

内蔵周辺I/Oからの割り込み要求信号によるDMA転送開始トリガを制御する8ビット・レジスタです。

このレジスタで設定した割り込み要求信号が、DMA転送の起動要因になります。

8ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、DFnビットのみ1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：DTFR0 FFFFF810H, DTFR1 FFFFF812H,  
DTFR2 FFFFF814H, DTFR3 FFFFF816H

	⑦	6	5	4	3	2	1	0
DTFRn	DFn	0	IFCn5	IFCn4	IFCn3	IFCn2	IFCn1	IFCn0

(n = 0-3)

DFn <sup>注</sup>	DMA転送要求ステータス・フラグ
0	DMA転送要求なし
1	DMA転送要求あり

**注** DFnビットはソフトウェアにより“1”を設定しないでください。DMA転送を禁止している間にDMA転送の起動要因に設定している割り込みが発生し、DMA転送要求をクリアする必要がある場合に0をライトしてください。

**注意1.** IFCn5-IFCn0ビットの設定は、DMA転送禁止状態(DCHCn.Ennビット = 0)である次のいずれかのタイミングで行ってください。

- ・リセット後から最初のDMA転送起動までの期間
  - ・DCHCn.INITnビットによるチャンネル初期化後からDMA転送起動までの期間
  - ・DMA転送完了後(DCHCn.TCnビット = 1の状態)から次のDMA転送起動までの期間
2. DTFRnレジスタの設定を変更する場合は必ず次の手順で行ってください(n = 0-3, m = 0-3, n = m)。
- ・書き換え対象となるチャンネルのDMA動作を停止(DCHCn.Ennビット = 0)する。
  - ・DTFRnレジスタの設定を変更する(必ずDFnビット = 0とし、かつ8ビット操作で行ってください)。
  - ・DFnビット = 0であることを確認する(あらかじめ、割り込み発生要因の動作を停止しておいてください)。
  - ・DMA動作を許可(Ennビット = 1)する
3. スタンバイ・モード(IDLE1, IDLE2, STOP, サブIDLEモード)中に発生した割り込み要求は、DMA転送サイクルの起動要因にはなりません(DFnビットもセット(1)されません)。
4. IFCn5-IFCn0ビットで任意のDMA起動要因を選択したあとは、DMA転送の許可/禁止にかかわらず、選択した内蔵周辺I/Oからの割り込みが発生するとDFnビットはセット(1)されます。この状態でDMA許可とした場合、ただちにDMA転送が起動されます。

**備考** IFCn5-IFCn0ビットについては表21 - 2 DMA起動要因を参照してください。

表21 - 2 DMA起動要因 (1/2)

IFCn5	IFCn4	IFCn3	IFCn2	IFCn1	IFCn0	割り込み要因
0	0	0	0	0	0	割り込みによるDMA要求禁止
0	0	0	0	0	1	INTP0
0	0	0	0	1	0	INTP1
0	0	0	0	1	1	INTP2
0	0	0	1	0	0	INTP3
0	0	0	1	0	1	INTP4
0	0	0	1	1	0	INTP5
0	0	0	1	1	1	INTP6
0	0	1	0	0	0	INTP7
0	0	1	0	0	1	INTTQ0OV
0	0	1	0	1	0	INTTQ0CC0
0	0	1	0	1	1	INTTQ0CC1
0	0	1	1	0	0	INTTQ0CC2
0	0	1	1	0	1	INTTQ0CC3
0	0	1	1	1	0	INTTP0OV
0	0	1	1	1	1	INTTP0CC0
0	1	0	0	0	0	INTTP0CC1
0	1	0	0	0	1	INTTP1OV
0	1	0	0	1	0	INTTP1CC0
0	1	0	0	1	1	INTTP1CC1
0	1	0	1	0	0	INTTP2OV
0	1	0	1	0	1	INTTP2CC0
0	1	0	1	1	0	INTTP2CC1
0	1	0	1	1	1	INTTP3CC0
0	1	1	0	0	0	INTTP3CC1/INTUA5T
0	1	1	0	0	1	INTTP4CC0
0	1	1	0	1	0	INTTP4CC1
0	1	1	0	1	1	INTTP5CC0
0	1	1	1	0	0	INTTP5CC1
0	1	1	1	0	1	INTTM0EQ0

備考 n = 0-3

表21 - 2 DMA起動要因 (2/2)

IFCn5	IFCn4	IFCn3	IFCn2	IFCn1	IFCn0	割り込み要因
0	1	1	1	1	0	INTCB0R/INTIIC1
0	1	1	1	1	1	INTCB0T
1	0	0	0	0	0	INTCB1R
1	0	0	0	0	1	INTCB1T
1	0	0	0	1	0	INTCB2R
1	0	0	0	1	1	INTCB2T
1	0	0	1	0	0	INTCB3R
1	0	0	1	0	1	INTCB3T
1	0	0	1	1	0	INTUA0R/INTCB4R
1	0	0	1	1	1	INTUA0T/INTCB4T
1	0	1	0	0	0	INTUA1R/INTIIC2
1	0	1	0	0	1	INTUA1T
1	0	1	0	1	0	INTUA2R/INTIIC0
1	0	1	0	1	1	INTUA2T
1	0	1	1	0	0	INTAD
1	0	1	1	0	1	INTKR
1	0	1	1	1	0	INTRTC1
1	0	1	1	1	1	INTUA3R
1	1	0	0	0	0	INTUA3T
1	1	0	0	0	1	INTUA4R
1	1	0	0	1	0	INTUA4T
1	1	0	0	1	1	INTUA5R
1	1	0	1	0	0	INTUC0R
1	1	0	1	0	1	INTUC0T
上記以外						設定禁止

備考 n = 0-3

## 21.4 転送対象

転送対象の関係を次に示します ( : 転送可, × : 転送不可)。

表21 - 3 転送対象の関係

		転送先			
		内蔵ROM	内蔵周辺I/O	内蔵RAM	外部メモリ
転送元	内蔵周辺I/O	×			
	内蔵RAM	×		×	
	外部メモリ	×			
	内蔵ROM	×	×	×	×

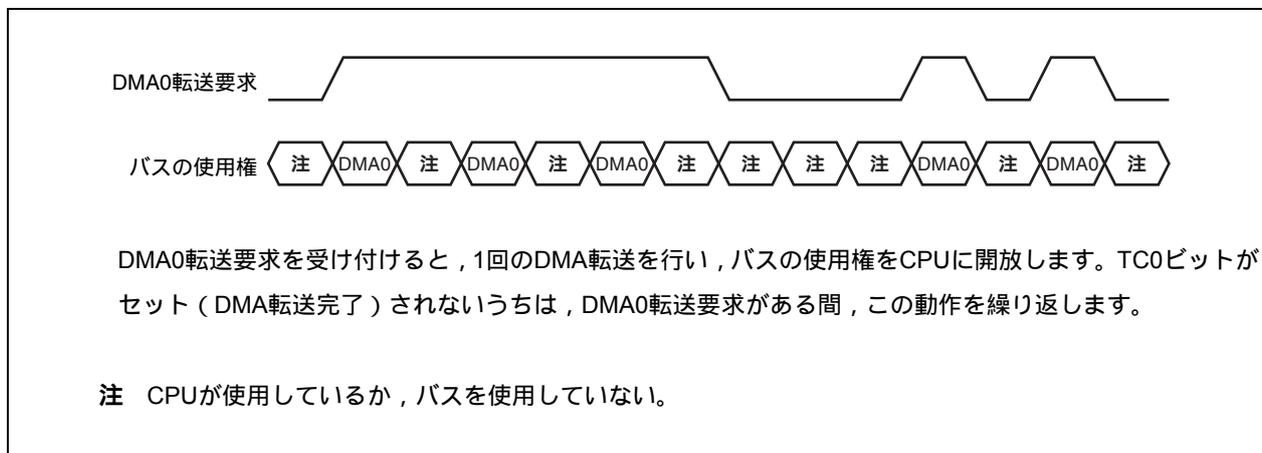
**注意** 表21 - 3に示す転送先と転送元で、「×」が表記されている組み合わせで転送を行った場合の動作は保証できません。

## 21.5 転送モード

転送モードとして、シングル転送をサポートしています。

シングル転送では、1回のバイト/ハーフワード転送ごとにバスを解放します。その後、DMA転送要求があると再度1回の転送を行います。この動作をターミナル・カウントが発生するまで続けます。

図21 - 2 シングル転送 (1チャンネルのみを使用した場合)



## 21.6 転送タイプ

転送タイプとして、2サイクル転送をサポートしています。

2サイクル転送は、リード・サイクル、ライト・サイクルと2回のサイクルでデータを転送します。

リード・サイクルでは、転送元のアドレスを出力し転送元からDMACへのリードを行い、ライト・サイクルでは、転送先のアドレスを出力しDMACから転送先への書き込みを行います。

リード・サイクルとライト・サイクルの間には、必ず1クロック分のアイドル・サイクルが挿入されます。

2サイクルのDMA転送で、転送元と転送先のデータ・バス幅が異なる場合、次のような動作になります。

< 16ビット・データ転送 (DADCn.DSn0ビット = 1) の場合 >

32ビット・バス 16ビット・バスへの転送

リード・サイクル(上位または、下位の16ビット・データ)が発生し、その後ライト・サイクル(16ビット)が発生します。

16/32ビット・バス 8ビット・バスへの転送の場合

16ビットのリード・サイクルが1回発生し、その後8ビットのライト・サイクルが2回発生します。

8ビット・バス 16/32ビット・バスへの転送の場合

8ビットのリード・サイクルが2回発生し、その後16ビットのライト・サイクルが1回発生します。

16ビット・バス 32ビット・バスへの転送の場合

16ビットのリード・サイクルが1回発生し、その後16ビットのライト・サイクルが1回発生します。

なお、内蔵周辺I/Oレジスタを対象(転送元/転送先)とするDMA転送の場合、必ずレジスタ・サイズと同じ転送サイズを指定してください。たとえば、8ビットのレジスタに対するDMA転送の場合は、必ずバイト(8ビット)転送を指定してください。

**備考** 各転送対象(転送元/転送先)のバス幅は次のとおりです。

- ・内蔵周辺I/O : 16ビット・バス幅
- ・内蔵RAM : 32ビット・バス幅
- ・外部メモリ : 8もしくは16ビット・バス幅

## 21.7 DMAチャンネルの優先順位

DMAチャンネルの優先順位は固定で、次のようになります。

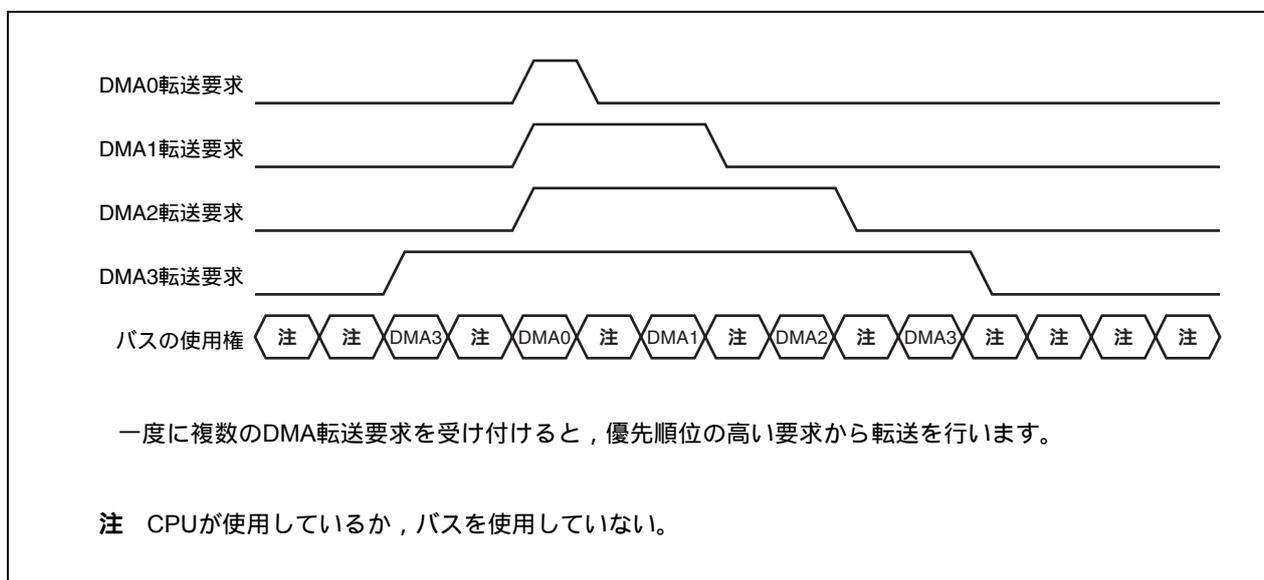
DMAチャンネル0 > DMAチャンネル1 > DMAチャンネル2 > DMAチャンネル3

DMACがバスを解放している間にほかの優先順位が高いDMA転送要求が発生した場合、常に優先順位が高いDMA要求を優先させます。

ただし、転送サイクル中に同一チャンネルの新たな転送要求と、他の優先順位が低いチャンネルの転送要求が発生した場合、CPUにバスを解放した次の転送は、新たに要求のあった優先順位の低いチャンネルのDMA転送となります（転送サイクル中は、同一チャンネルの新たな転送要求は無視されます）。

1回の転送サイクルの度に優先順位がチェックされます。

図21 - 3 シングル転送（複数チャンネルを使用した場合）



## 21.8 DMA転送に関する各種時間

DMA要求に対する応答時間，DMA転送にかかる最小クロック数を次に示します。

シングル転送：DMA応答時間 ( ) + 転送元メモリ・アクセス ( ) + 1<sup>注1</sup> + 転送先メモリ・アクセス ( )

表21 - 4 DMAサイクル中の実行クロック数

DMAサイクル		実行クロック数
DMA要求に対する応答時間		4クロック (MIN.) + ノイズ除去時間 <sup>注2</sup>
メモリ・アクセス	外部メモリ・アクセス	接続するメモリで異なります <sup>注3</sup>
	内蔵RAMアクセス	2クロック
	周辺I/Oレジスタ・アクセス	3クロック + VSWCレジスタによるウエイト数 <sup>注4</sup>

- 注1. DMA転送のリード・サイクルとライト・サイクルの間には、必ず1クロック挿入されます。
2. 外部割り込み (INTPn) をDMA転送の起動要因に指定した場合、ノイズ除去時間が加算されます (n = 0-7)。
3. 8ビット・バスでの16ビット転送では2回の転送が必要です。
4. 3.4.9 (1) にあるレジスタへのアクセスについては、さらにウエイト数が増える場合があります。

## 21.9 DMA転送起動要因

DMA転送の起動要因には、次の2種類があります。

### (1) ソフトウェアによる要求

DCHCn.TCnビット = 0, かつDCHCn.Ennビット = 1 (DMA転送許可) の状態で, DCHCn.STGnビットをセット (1) すると, DMA転送を起動します。

続けて次のDMA転送サイクルを要求するには, DBCnレジスタにて, 先のDMA転送サイクルが完了したことを確認してから, 再度STGnビットをセット (1) してください (n = 0-3)。

TCnビット = 0, Ennビット = 1

STGnビット = 1 ... 1回目のDMA転送開始

DBCnレジスタの内容が更新されたことを確認

STGnビット = 1 ... 2回目のDMA転送開始

:

ターミナル・カウント発生...Ennビット = 0, TCnビット = 1かつINTDMA<sub>n</sub>信号発生

### (2) 内蔵周辺I/Oによる要求

TCnビット = 0, かつEnnビット = 1 (DMA転送許可) の状態で, DTFRnレジスタに設定している内蔵周辺I/Oからの割り込み要求が発生すると, DMA転送を起動します (n = 0-3)。

- 注意1.** 同一のDMAチャンネルに対して, 2つの起動要因 (ソフトウェア・トリガ, ハードウェア・トリガ) を併用できません。1つのDMAチャンネルに対して, 2つの起動要因が同時に発生した場合, どちらか一方だけが有効となりますが, 有効となる起動要因の特定はできません。
- 同一のDMAチャンネルに対して, 先のDMA転送要求が発生してから, DMA転送が終了するまでに新たな転送要求が発生しても, その要求は無視 (クリア) されます。
  - 同一のDMAチャンネルに対する転送要求間隔は, DMA転送サイクル中のバス・ウエイトの設定や他のチャンネルの起動状況, または外部バス・ホールド要求により変化します。特に注意2のとおり, DMA転送サイクル前, または転送サイクル中に同一チャンネルの新たな転送要求が発生しても, その要求は無視されてしまいます。したがって, 同一のDMAチャンネルに対する転送要求間隔は, システム上で十分な間隔を確保してください。ソフトウェア・トリガ時は, DBCnレジスタの更新により, 先に発生したDMA転送サイクルの完了を確認できます。

## 21.10 DMAの中断要因

DMA転送は、バス・ホールドが発生すると中断されます。

内部メモリ / 内蔵周辺IO 内部メモリ / 内蔵周辺I/O時も同様です。

バス・ホールドが解除されると、引き続きDMA転送を開始します。

## 21.11 DMA転送の終了

DBCnレジスタに設定した回数分DMA転送が終了し、DCHCn.Ennビットがクリア(0)、TCnビットがセット(1)されると、割り込みコントローラ (INTC) に対して、DMA転送終了割り込み要求信号 (INTDMA<sub>n</sub>) を発生します (n = 0-3)。

V850ES/JG3-Lでは、ターミナル・カウント信号を外部に出力していませんので、DMA転送終了割り込み、またはTCnビットのポーリングによりDMA転送の完了を確認してください。

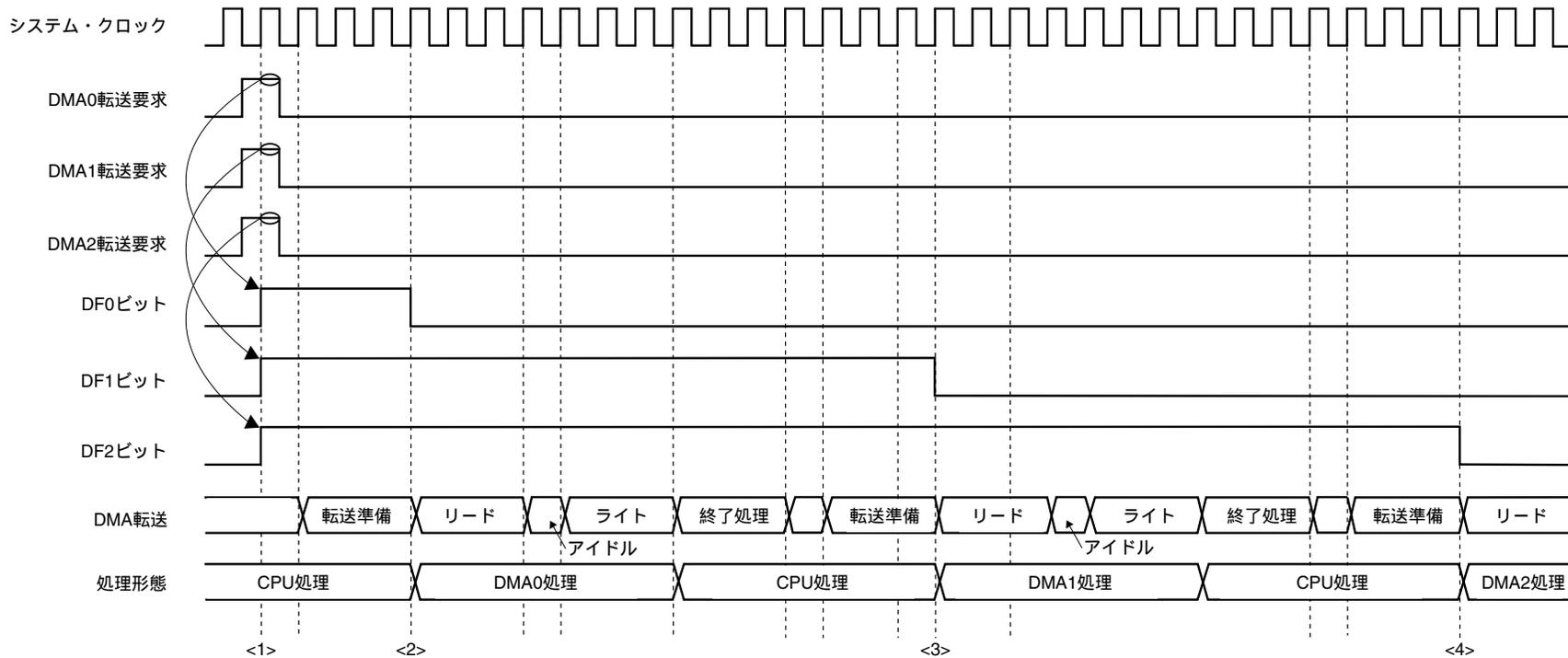
## 21.12 動作タイミング

次にDMAの動作タイミングを示します。

タイミング例は次の4種類です。

- ・複数チャンネルから同時にDMA転送要求があった場合 (図21 - 4参照)
- ・DMA転送中に、さらに優先順位の高いDMA転送要求があった場合 (図21 - 5参照)
- ・同一チャンネルのDMA転送要求が無視される場合 (1チャンネル) (図21 - 6参照)
- ・同一チャンネルのDMA転送要求が無視される場合 (多チャンネル) (図21 - 7参照)

図21 - 4 DMAの優先順位 (1)

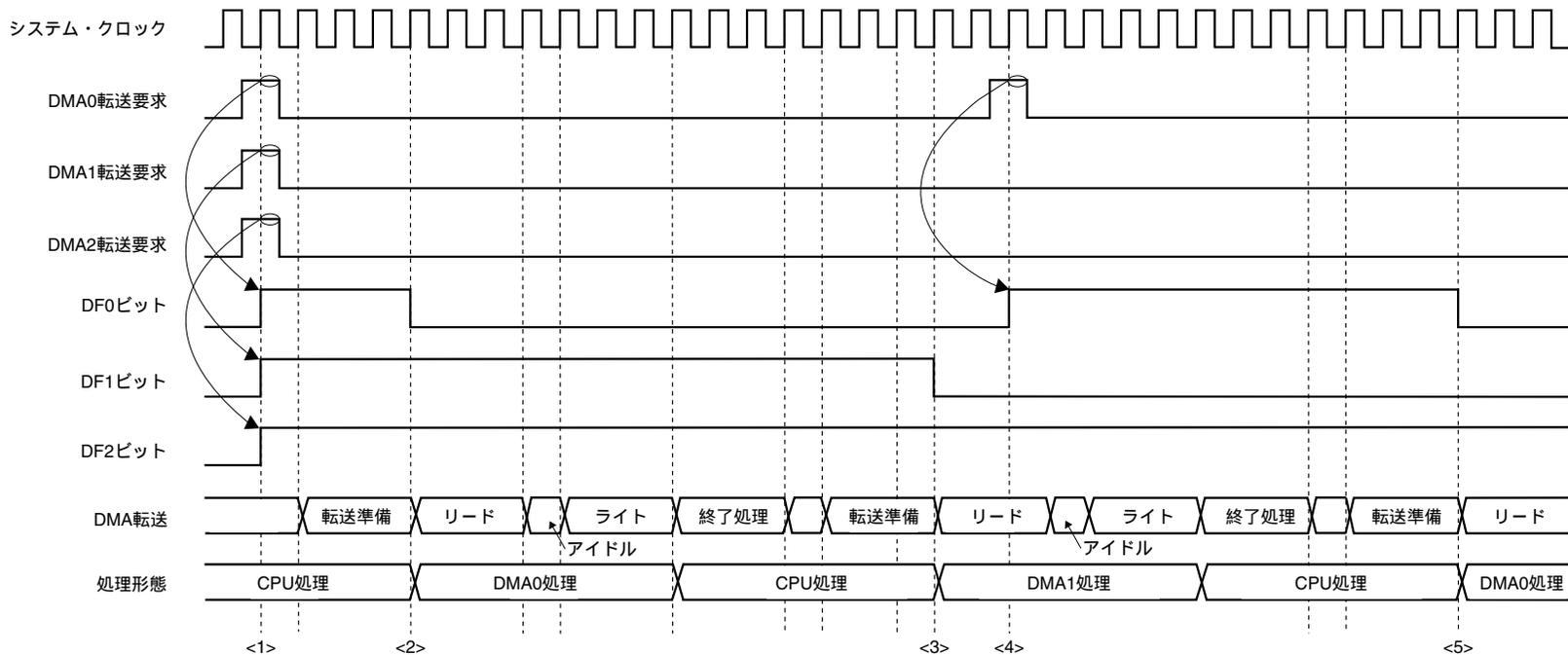


- <1> DMA転送要求が入ると、対応するDFビットがセット (1) される。
- <2> DMA0転送がスタートすることでDF0ビットがクリア (0) される。
- <3> DMA1転送がスタートすることでDF1ビットがクリア (0) される。
- <4> DMA2転送がスタートすることでDF2ビットがクリア (0) される。

備考1. DMA0 DMA1 DMA2の順で転送。

- 2. 外部メモリ空間↔外部メモリ空間の場合 (マルチプレクス・バス, ウェイトなし)。

図21 - 5 DMAの優先順位 (2)



<1> DMA転送要求が入ると、対応するDFビットがセット (1) される。

<2> DMA0転送がスタートすることでDF0ビットがクリア (0) される。

<3> DMA1転送がスタートすることでDF1ビットがクリア (0) される。

<4> チャンネル0のDMA転送が終了したあとに、再度チャンネル0のDMA転送要求が発生。

<5> DMA0転送がスタートすることでDF0ビットがクリア (0) される。このときDMA2は保留される。

**備考1.** DMA0 DMA1 DMA0の順で転送 (DMA2は保留されたまま)。

2. 外部メモリ空間↔外部メモリ空間の場合 (マルチプレクス・バス, ウェイトなし)。

図21 - 6 DMAの転送要求が無視される期間 (1)

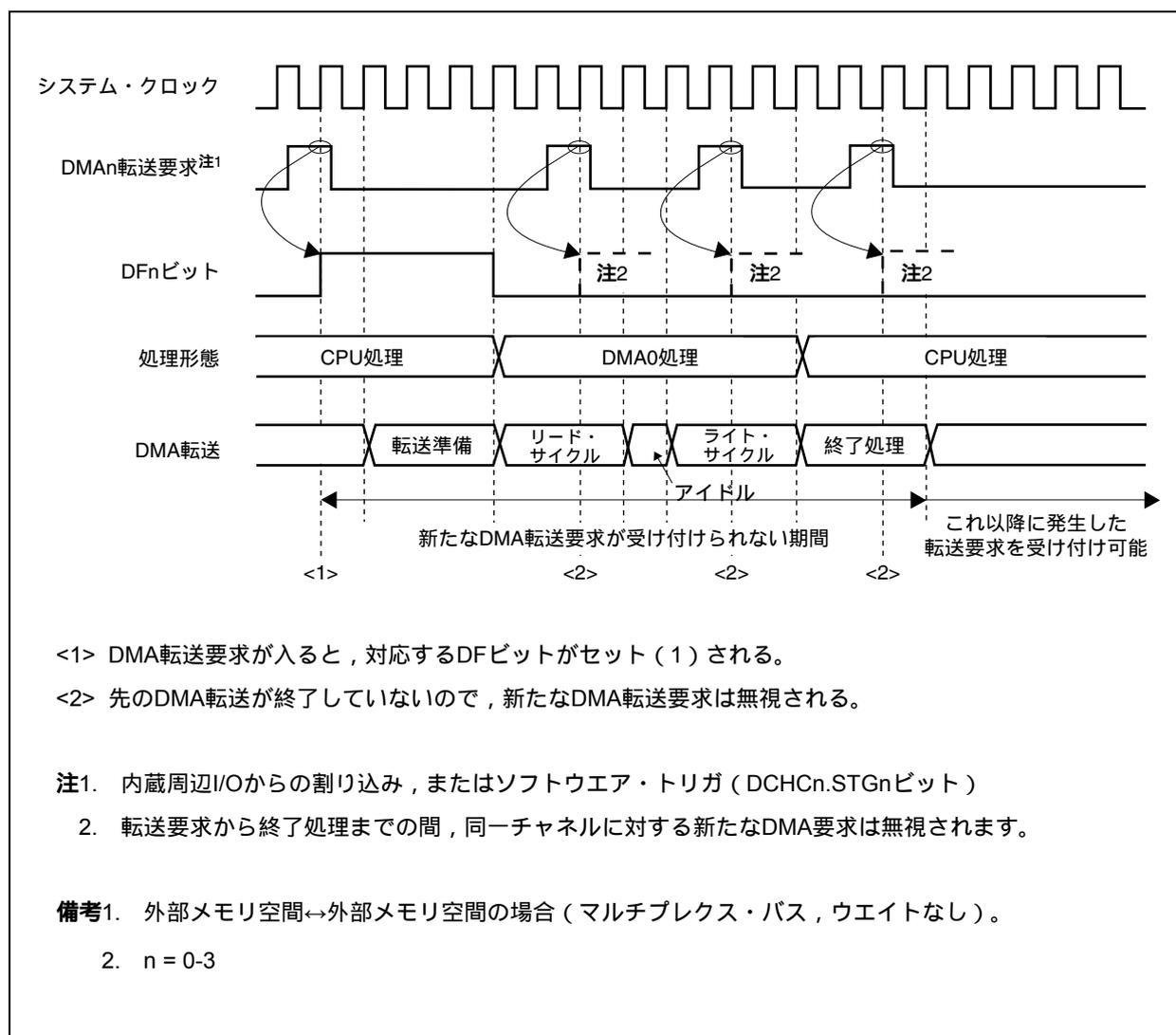
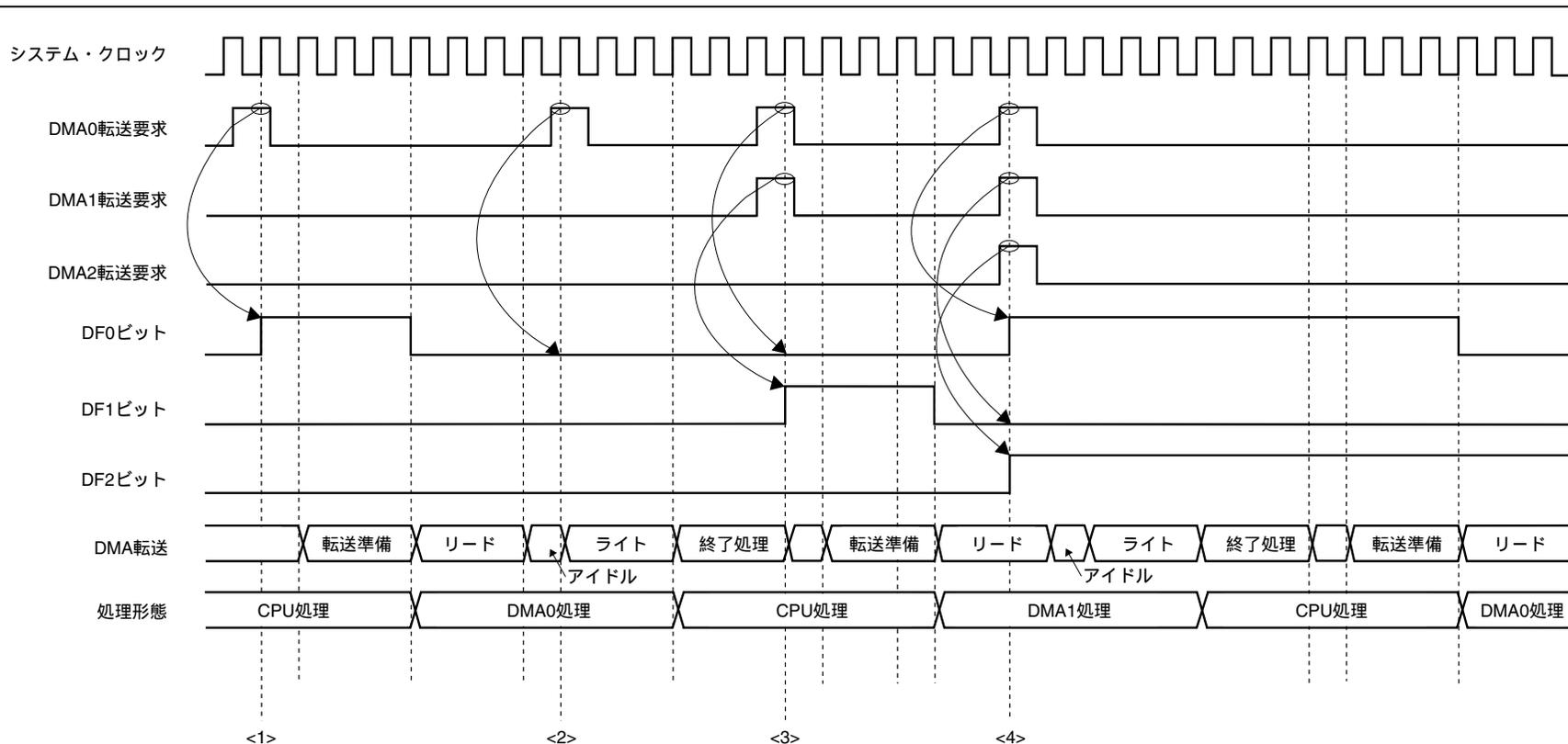


図21 - 7 DMAの転送要求が無視される期間 (2)



<1> DMA0転送要求

<2> DMA0転送中に新たなDMA0転送要求が発生

DMA転送中の同一チャンネルのDMA要求は無視される

<3> DMA0とDMA1の要求が同時発生

DMA0の要求は無視される (転送中の同一チャンネルのDMA要求は無視される)

DMA1の要求が受け付けられる

<4> DMA0とDMA1とDMA2の要求が同時に発生

DMA1の要求は無視される (転送中の同一チャンネルのDMA要求は無視される)

優先順位によりDMA0の要求が受け付けられる。DMA2の要求は保留 (次はDMA2の転送が発生)

## 21. 13 注意事項

### (1) VSWCレジスタに関する注意

DMACを使用する際は、必ずVSWCレジスタに、動作周波数に応じた最適な値を設定してください。

VSWCレジスタは、最適な値以外で使用した場合は正常に動作できません (VSWCレジスタの詳細については、3. 4. 8 (a) システム・ウェイト・コントロール・レジスタ (VSWC) を参照してください)。

### (2) 内蔵RAMを転送対象とするDMA転送時の注意

内蔵RAMに配置された次の命令を実行する場合は、内蔵RAMを対象 (転送先 / 転送元) とするDMA転送を行わないでください。その後CPUが正常に動作しない可能性があります。

逆に、内蔵RAMを対象 (転送先 / 転送元) としたDMA転送を行う場合は、次の命令を実行しないでください。

- ・内蔵RAMに配置されたミスアライン・アドレスに対するデータ・アクセス命令

### (3) DCHCn.TCnビットのリードに関する注意事項 (n = 0-3)

TCnビットは、読み出しによりクリア (0) されますが、ある特定タイミングにおいてTCnビットをリードしても、自動的にクリア (0) されません。TCnビットのクリアを確実に実行するために次の処理を追加してください。

#### (a) TCnビットをポーリングしてDMA転送完了の待ち合わせを行う場合

TCnビットがセット (1) されたことを確認したあと (TCnビット = 1が読み出されたあと)、さらに3回のTCnビットのリードを行ってください。

#### (b) 割り込み処理ルーチンでTCnビットのリードを行う場合

TCnビットのリードを3回実行してください。

## (4) DMA 転送の初期化手順について (DCHCn.INITn ビットのセット (1))

DMA 転送中のチャンネルを初期化するとき、INITn ビットをセット (1) しても、チャンネルの初期化が行われない場合があります。初期化を確実に実行するために、次に示す2つの手順のいずれかを実行させてください。

## (a) 一時的にすべてのDMAチャンネルの転送を停止させる方法

次に示す ~ の手順で初期化を実行してください。

ただし、次の に示す処理の実行により、TCn ビットがクリア (0) されてしまいます。他の処理において、TCn ビット = 1 となっていることを期待したプログラムになっていないことを確認してください。

割り込み禁止状態 (DI) にする。

強制終了したいチャンネル以外で使用しているDMAチャンネルのDCHCn.Ennビットを読み出し、汎用レジスタに転送する。

使用しているDMAチャンネル (強制終了するチャンネルを含む) のEnnビットをクリア (0) する。最終のDMAチャンネルの場合にはEnnビットのクリア命令を2回実行する。このとき、転送対象 (転送元 / 転送先) が内蔵RAMの場合は、3回実行する。

例 チャンネル0, 1, 2を使用している場合には、次の順で命令を実行する (転送対象が内蔵RAMでない場合)。

- ・ DCHC0 = 00H を書き込む (E00 ビットのクリア (0))
- ・ DCHC1 = 00H を書き込む (E11 ビットのクリア (0))
- ・ DCHC2 = 00H を書き込む (E22 ビットのクリア (0))
- ・ 再度、DCHC2 = 00H を書き込む (E22 ビットのクリア (0))

強制終了するチャンネルにDCHCn = 04Hを書き込む (INITn ビットのセット (1))。

強制終了しない各チャンネルのTCnビットを読み出し、TCnビットと で読み出したEnnビットが、ともに1 (論理積 (AND) が1) の場合は退避していたEnnビットをクリア (0) する。

で操作後のEnnビットをDCHCnレジスタに書き込む。

割り込み許可状態 (EI) にする。

- 注意1. 上記 は、 , の間に正常終了したチャンネルに対して、再度Ennビットを不正にセットすることを防ぐため、必ず行ってください。
2. 上記 のEnnビットのクリア (0)、および のINITnビットのセット (1) は、ビット操作命令を使用すると、TCnビットがクリア (0) されてしまうので、ビット操作命令は禁止です。

**(b) 正常に強制終了するまでINITnビットのセットを繰り返し実行する方法**

DMAを動かす前に、強制終了するチャンネルの初期転送回数を汎用レジスタにコピーする。

強制終了したいチャンネルのDMA要求元からのリクエストが発生しないようにする(内蔵周辺I/Oの動作停止)。

DTFRn.DFnビットにより、強制終了するチャンネルのDMA転送要求が保留されていないかを確認。保留されている場合は、保留されているDMA転送要求の実行が完了するまで待つ。

強制終了するチャンネルのDMA要求が保留されていないことが確認できたら、Ennビットをクリア(0)する。

再度、強制終了するチャンネルのEnnビットをクリア(0)する。

ただし、強制終了するチャンネルの転送対象(転送元/転送先)が内蔵RAMの場合は、この操作をさらにもう一度実行する。

強制終了するチャンネルのINITnビットをセット(1)する。

強制終了するチャンネルのDBCnレジスタの値を読み出し、でコピーした値と比較する。比較した結果、一致しない場合は から の操作を繰り返す。

- 備考1.** でDBCnレジスタの値を読み出すと、正常に強制終了を完了した場合は初期転送回数が読み出されま  
す。未完了の場合は残りの転送回数が読み出されます。
2. (b)の方法は、強制終了の対象となっているDMAチャンネル以外のDMA転送が頻繁に行われるようなア  
プリケーションの場合、強制終了されるまでに時間を要する可能性があるので注意してください。

**(5) DMA転送の一時中断手順について(Ennビットのクリア)**

実行中のDMA転送を中断し、再開するには次の手順にしたがってください。

DMA要求元からの転送要求が発生しないようにする(内蔵周辺I/Oの動作を停止)。

DFnビットにより、DMA転送要求が保留されていないかを確認する(DFnビット = 0であることを確認)。保留されている場合は、保留されているDMA転送要求の実行が完了するまで待つ。

TCnビットにより、DMA転送が終了されていないかを確認する(TCnビット = 0であることを確認)。

TCnビット = 1であれば、DMA転送終了として処理します。

DMA転送要求が保留されていないことを確認できたら、Ennビットをクリア(0)する(この操作により、DMA転送が中断される)。

DMA転送を再開させるためにEnnビットをセット(1)する。

停止しているDMA要求元の動作を再開する(内蔵周辺I/Oの動作を開始)。

**(6) メモリ境界**

DMA転送中に、転送元、または転送先のアドレスがDMA対象(外部メモリ、内蔵RAM、内蔵周辺I/O)の領域を越えた場合の動作は保証できません(各領域のアドレスについては図3-2を参照してください)。

**(7) ミスアライン・データの転送**

16ビット・バス幅のミスアライン・データのDMA転送はサポートしていません。

奇数アドレスを転送元、または転送先に指定した場合、アドレスの最下位ビットは強制的に0として扱われます。

**(8) CPUへのバス・アービトレーション**

バス使用権の優先順位はCPUよりDMAコントローラが高いため、DMA転送中に発生したCPUのアクセスは、DMA転送サイクルが完了しCPUにバスが解放されるまで待たされます。

ただし、CPUは内蔵ROM、およびDMA転送を行っていない内蔵RAMにアクセスが可能です。

- ・ 外部メモリ 内蔵周辺I/Oの間でDMA転送が行われているとき、CPUは内蔵ROM、内蔵RAMにアクセスできます。
- ・ 内蔵周辺I/O 内蔵RAMでDMA転送が行われているとき、CPUは内蔵ROMにアクセスできます。

**(9) DMA動作中の書き換え禁止レジスタ/ビット**

次のレジスタの設定は、DMA動作中でない次のいずれかのタイミングで行ってください (n = 0-3)。

**【対象レジスタ】**

- ・ DSA<sub>n</sub>H, DSA<sub>n</sub>L, DDA<sub>n</sub>H, DDA<sub>n</sub>L, DBC<sub>n</sub>, DADC<sub>n</sub>レジスタ
- ・ DTFR<sub>n</sub>.IFC<sub>n</sub>5-IFC<sub>n</sub>0ビット

**【設定可能タイミング】**

- ・ リセット後から最初のDMA転送開始までの期間
- ・ チャネル初期化後からDMA転送開始までの時間
- ・ DMA転送完了後 (TC<sub>n</sub>ビット = 1の状態) から次のDMA転送開始までの期間

**(10) 次のレジスタの各ビットには、必ず“0”を設定してください (n = 0-3)。**

- ・ DSA<sub>n</sub>Hレジスタのビット14-10
- ・ DDA<sub>n</sub>Hレジスタのビット14-10
- ・ DADC<sub>n</sub>レジスタのビット15, 13-8, 3-0
- ・ DCHC<sub>n</sub>レジスタのビット6-3

**(11) DMAの起動要因**

同じ起動要因で複数のDMAチャネルを起動しないでください。起動した場合、すでに設定済みのチャネルのDMAが起動されたり、優先順位の低いDMAチャネルが優先順位の高いDMAチャネルより先に受け付けられたりする場合があります、動作は保証できません。

**(12) DSAn, DDAnレジスタの読み出し値**

DMA転送中にDSAn, DDAnレジスタの値を読み出した場合、更新前と更新後の値が組み合わさって読み出されることがあります (n = 0-3)。

たとえば、DMA転送元アドレス (DSAnレジスタ) が0000FFFFH、カウント方向がインクリメント (DADCn.SAD1, SAD0ビット = 00)の場合、DSAnHレジスタ DSAnLレジスタの順に読み出しを行うと、DSAnHレジスタ読み出し直後のDMA転送の有無によって、DSAnLレジスタの値が次のように異なります。

**(a) DSAnレジスタの読み出し中にDMA転送が発生しない場合**

DSAnHレジスタの読み出し : DSAnHレジスタ = 0000H

DSAnLレジスタの読み出し : DSAnLレジスタ = FFFFH

**(b) DSAnレジスタの読み出し中にDMA転送が発生する場合**

DSAnHレジスタの読み出し : DSAnHレジスタ = 0000H

DMA転送の発生

DSAnレジスタのインクリメント : DSAnレジスタ = 00010000H

DSAnLレジスタの読み出し : DSAnLレジスタ = 0000H

**(13) DMA転送ステータスの再設定**

DMA転送が完了する前に (TCnビットがセット (1)される前)、DMA転送ステータスの再設定 (DDAnH, DDAnL, DSAnH, DSAnL, DBCn, DADCnレジスタの再設定)を行う場合は、必ずDMAチャンネルの初期化後に行ってください。ただし、DMAコントローラの初期化は、必ず21.13(4)DMA転送の初期化手順についてに示す手順にしたがって行ってください。

## 第22章 割り込み／例外処理機能

V850ES/JG3-Lは、割り込み処理用に専用の割り込みコントローラ（INTC）を内蔵し、合計57要因の割り込み要求を処理できる割り込み機能を実現しています。

なお、割り込みをプログラムの実行とは別に独立して発生する事象とし、例外をプログラムの実行に依存して発生する事象とします。

V850ES/JG3-Lでは、内蔵している周辺ハードウェアおよび外部からの各種割り込み要求信号を処理できます。さらに、TRAP命令による例外処理の起動（ソフトウェア例外）や、例外事象の発生（命令の不正実行の発生）による例外処理の起動（例外トラップ）が可能です。

### 22.1 特 徴

#### 割り込み

- ・ ノンマスカブル割り込み：外部1本，内部1要因
- ・ マスカブル割り込み：外部8本，内部54要因
- ・ 8レベルのプログラマブル優先順位制御（マスカブル割り込み）
- ・ 優先順位に従った割り込み多重処理制御
- ・ 個々のマスカブル割り込み要求に対するマスク指定
- ・ 外部割り込み要求のノイズ除去とエッジ検出および有効エッジ指定

#### 例外

- ・ ソフトウェア例外：32要因
- ・ 例外トラップ：2要因（不正命令コード例外，デバッグ・トラップ）

これらの割り込み／例外要因を表22 - 1に示します。

表22 - 1 割り込み要因一覧 (1/3)

種類	デフォルト・ プライオリティ	名称	トリガ	発生 ユニット	例外 コード	ハンドラ・ アドレス	割り込み制御 レジスタ
リセット	-	RESET	RESET端子入力/ 内部要因からのリセット入力	RESET	0000H	00000000H	-
ノンマスク ابل	-	NMI	NMI端子有効エッジ入力	端子	0010H	00000010H	-
	-	INTWDT2	WDT2のオーバフロー	WDT2	0020H	00000020H	-
ソフトウエ ア例外	-	TRAP0n <sup>注2</sup>	TRAP命令	-	004nH <sup>注2</sup>	00000040H	-
	-	TRAP1n <sup>注2</sup>	TRAP命令	-	005nH <sup>注2</sup>	00000050H	-
例外トラップ	-	ILGOP/ DBG0	不正命令コード/ DBTRAP命令	-	0060H	00000060H	-
マスクابل	0	INTLVI	低電圧検出	POCLVI	0080H	00000080H	LVIIC
	1	INTP0	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP0)	端子	0090H	00000090H	PIC0
	2	INTP1	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP1)	端子	00A0H	000000A0H	PIC1
	3	INTP2	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP2)	端子	00B0H	000000B0H	PIC2
	4	INTP3	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP3)	端子	00C0H	000000C0H	PIC3
	5	INTP4	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP4)	端子	00D0H	000000D0H	PIC4
	6	INTP5	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP5)	端子	00E0H	000000E0H	PIC5
	7	INTP6	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP6)	端子	00F0H	000000F0H	PIC6
	8	INTP7	外部割り込み端子入力エッジ 検出 (INTP7)	端子	0100H	00000100H	PIC7
	9	INTTQ0OV	TMQ0オーバフロー	TMQ0	0110H	00000110H	TQ0OVIC
	10	INTTQ0CC0	TMQ0キャプチャ0/ コンペア0一致	TMQ0	0120H	00000120H	TQ0CCIC0
	11	INTTQ0CC1	TMQ0キャプチャ1/ コンペア1一致	TMQ0	0130H	00000130H	TQ0CCIC1
	12	INTTQ0CC2	TMQ0キャプチャ2/ コンペア2一致	TMQ0	0140H	00000140H	TQ0CCIC2
	13	INTTQ0CC3	TMQ0キャプチャ3/ コンペア3一致	TMQ0	0150H	00000150H	TQ0CCIC3
	14	INTTP0OV	TMP0オーバフロー	TMP0	0160H	00000160H	TP0OVIC
	15	INTTP0CC0	TMP0キャプチャ0/ コンペア0一致	TMP0	0170H	00000170H	TP0CCIC0
	16	INTTP0CC1	TMP0キャプチャ1/ コンペア1一致	TMP0	0180H	00000180H	TP0CCIC1
17	INTTP1OV /INTUSBF1	TMP1オーバフロー/ USBF Resume割り込み	TMP1 /USBF	0190H	00000190H	TP1OVIC /UFIC1	

注1. どのソフトウェアが例外が発生したかはECR.EICCにセットされた例外コードで確認できます。

2. nは0-FHの値

表22 - 1 割り込み要因一覧 (2/3)

種 類	デフォルト・ プライオリティ	名 称	トリガ	発生 ユニット	例外 コード	ハンドラ・ アドレス	割り込み制御 レジスタ
マスクابل	18	INTTP1CC0	TMP1キャプチャ0/ コンペア0一致	TMP1	01A0H	000001A0H	TP1CCIC0
	19	INTTP1CC1/ /INTUSBF0	TMP1キャプチャ1/ コンペア1一致/ USBF割り込み	TMP1 /USBF	01B0H	000001B0H	TP1CCIC1 /UFIC0
	20	INTTP2OV	TMP2オーバフロー	TMP2	01C0H	000001C0H	TP2OVIC
	21	INTTP2CC0	TMP2キャプチャ0/ コンペア0一致	TMP2	01D0H	000001D0H	TP2CCIC0
	22	INTTP2CC1	TMP2キャプチャ1/ コンペア1一致	TMP2	01E0H	000001E0H	TP2CCIC1
	23	INTTP3OV /INTUA5R	TMP3オーバフロー/ UARTA5の受信終了/ UARTA5の受信エラー	TMP3 /UARTA5	01F0H	000001F0H	TP3OVIC /UA5RIC
	24	INTTP3CC0	TMP3キャプチャ0/ コンペア0一致	TMP3	0200H	00000200H	TP3CCIC0
	25	INTTP3CC1 /INTUA5T	TMP3キャプチャ1/ コンペア1一致 / UARTA5の連 続送信許可	TMP3 /UARTA5	0210H	00000210H	TP3CCIC1 /UA5TIC
	26	INTTP4OV	TMP4オーバフロー	TMP4	0220H	00000220H	TP4OVIC
	27	INTTP4CC0	TMP4キャプチャ0/ コンペア0一致	TMP4	0230H	00000230H	TP4CCIC0
	28	INTTP4CC1	TMP4キャプチャ1/ コンペア1一致	TMP4	0240H	00000240H	TP4CCIC1
	29	INTTP5OV	TMP5オーバフロー	TMP5	0250H	00000250H	TP5OVIC
	30	INTTP5CC0	TMP5キャプチャ0/ コンペア0一致	TMP5	0260H	00000260H	TP5CCIC0
	31	INTTP5CC1	TMP5キャプチャ1/ コンペア1一致	TMP5	0270H	00000270H	TP5CCIC1
	32	INTTM0EQ0	TMM0コンペア一致	TMM0	0280H	00000280H	TM0EQIC0
	33	INTCB0R/ INTIIC1	CSIB0の受信終了/ CSIB0の受信エラー/ IIC1の転送終了	CSIB0 / IIC1	0290H	00000290H	CB0RIC/ IIC1C1
	34	INTCB0T	CSIB0の連続送信書き込み許可	CSIB0	02A0H	000002A0H	CB0TIC
	35	INTCB1R	CSIB1の受信終了/ CSIB1の受信エラー	CSIB1	02B0H	000002B0H	CB1RIC
	36	INTCB1T	CSIB1の連続送信書き込み許可	CSIB1	02C0H	000002C0H	CB1TIC
	37	INTCB2R	CSIB2の受信終了/ CSIB2の受信エラー	CSIB2	02D0H	000002D0H	CB2RIC
38	INTCB2T	CSIB2の連続送信書き込み許可	CSIB2	02E0H	000002E0H	CB2TIC	
39	INTCB3R	CSIB3の受信終了/ CSIB3の受信エラー	CSIB3	02F0H	000002F0H	CB3RIC	
40	INTCB3T	CSIB3の連続送信書き込み許可	CSIB3	0300H	00000300H	CB3TIC	

表22 - 1 割り込み要因一覧 (3/3)

種類	デフォルト・ プライオリティ	名称	トリガ	発生 ユニット	例外 コード	ハンドラ・ アドレス	割り込み制御 レジスタ
マスクブル	41	INTUA0R/ INTCB4R	UARTA0の受信終了/ UARTA0受信エラー/ CSIB4の受信終了/ CSIB4の受信エラー	UARTA0/ CSIB4	0310H	00000310H	UA0RIC/ CB4RIC
	42	INTUA0T/ INTCB4T	UARTA0の連続送信許可/ CSIB4の連続送信書き込み許可	UARTA0/ CSIB4	0320H	00000320H	UA0TIC/ CB4TIC
	43	INTUA1R/ INTIIC2	UARTA1の受信終了/ UARTA1受信エラー/ IIC2転送終了	UARTA1/ IIC2	0330H	00000330H	UA1RIC/ IICIC2
	44	INTUA1T	UARTA1の連続送信許可	UARTA1	0340H	00000340H	UA1TIC
	45	INTUA2R/ INTIIC0	UARTA2の受信終了/ UARTA2受信エラー/ IIC0の転送終了	UARTA2/ IIC0	0350H	00000350H	UA2RIC/ IICIC0
	46	INTUA2T	UARTA2の連続送信許可	UARTA2	0360H	00000360H	UA2TIC
	47	INTAD	A/D変換終了	A/D	0370H	00000370H	ADIC
	48	INTDMA0	DMA0転送終了	DMA	0380H	00000380H	DMAIC0
	49	INTDMA1	DMA1転送終了	DMA	0390H	00000390H	DMAIC1
	50	INTDMA2	DMA2転送終了	DMA	03A0H	000003A0H	DMAIC2
	51	INTDMA3	DMA3転送終了	DMA	03B0H	000003B0H	DMAIC3
	52	INTKR	キー・リターン割り込み	KR	03C0H	000003C0H	KRIC
	53	INTWT1 /INTRTC2	時計タイマのインターバル/ RTCインターバル信号	WT /RTC	03D0H	000003D0H	WTIIC /RTC2IC
	54	INTWT /INTRTC0	時計タイマの基準時間/ RTC定周期信号	WT /RTC	03E0H	000003E0H	WTIC /RTC1IC
	55	INTRTC1	RTCアラーム信号	RTC	03F0H	000003F0H	RTC1IC
	56	INTUA3R	UARTA3の受信終了/ UARTA3の受信エラー	UARTA3	0400H	00000400H	UA3RIC
	57	INTUA3T	UARTA3の連続送信許可	UARTA3	0410H	00000410H	UA3TIC
	58	INTUA4R	UARTA4の受信終了/ UARTA4の受信エラー	UARTA4	0420H	00000420H	UA4RIC
	59	INTUA4T	UARTA4の連続送信許可	UARTA4	0430H	00000430H	UA4TIC
	60	INTUC0R	UARTC0の受信終了/ UARTC0の受信エラー	UARTC0	0440H	00000440H	UC0RIC
	61	INTUC0T	UARTC0の連続送信許可	UARTC0	0450H	00000450H	UC0TIC

備考1. デフォルト・プライオリティ：複数の同一優先順位レベルのマスクブル割り込み要求信号が同時に発生している場合に優先される順位です。数字の小さい方が優先順位が高く、0が最高優先順位です。

ノンマスクブル割り込みの優先順位は、INTWDT2 > NMIとなります。

2. 不正命令コード例外時の不正命令の実行アドレスは、(復帰PC - 4)で求められます。

## 22.2 ノンマスクابل割り込み

ノンマスクابل割り込み要求信号は、CPUが割り込み禁止（DI）状態でも受け付けられます。また、割り込み優先順位の対象にならず、すべての割り込み要求信号に対して最優先されます。

この製品のノンマスクابل割り込み要求信号には、次の2つがあります。

- ・ NMI端子入力（NMI）
- ・ ウォッチドッグ・タイマのオーバフローによるノンマスクابل割り込み要求信号（INTWDT2）

NMI端子の有効エッジは、“立ち上がりエッジ”、“立ち下がりエッジ”、“両エッジ”、“エッジ検出なし”の4種類から選択できます。初期値は“エッジ検出なし”になっているので、必ず有効エッジを設定してください。

ウォッチドッグ・タイマ2のオーバフローによるノンマスクابل割り込み要求信号（INTWDT2）は WDTM2.WDM21, WDM20ビットを“01”と設定することで機能します。

複数のノンマスクابل割り込み要求信号が重なって発生した場合は、次の優先順位に従って順位の高い処理が実行されます（優先順位の低い割り込み要求信号は無視されます）。

INTWDT2 > NMI

なお、NMI処理中に、新たにNMI, INTWDT2要求信号が発生した場合は次のような処理を行います。

### （1）NMI処理中に、新たにNMI要求信号が発生した場合

PSW.NPビットの値によらず、新たなNMI要求信号は保留されます。保留されたNMI要求信号は、現在実行中のNMI処理終了後（RETI命令実行後）に受け付けられます。

### （2）NMI処理中に、新たにINTWDT2要求信号が発生した場合

NMI処理中にNPビットがセット（1）されたままであれば、新たなINTWDT2要求信号は保留されます。保留されたINTWDT2要求信号は、現在実行中のNMI処理終了後（RETI命令実行後）に受け付けられます。

NMI処理中にNPビットをクリア（0）すれば、新たに発生したINTWDT2要求信号が受け付けられます（NMI処理は中断されます）。

**注意** INTWDT2要求信号によるノンマスクابل割り込み処理については22.2(2)INTWDT2信号の場合を参照してください。

図22 - 1 ノンマスクابل割り込み要求信号の受け付け動作 (1/2)

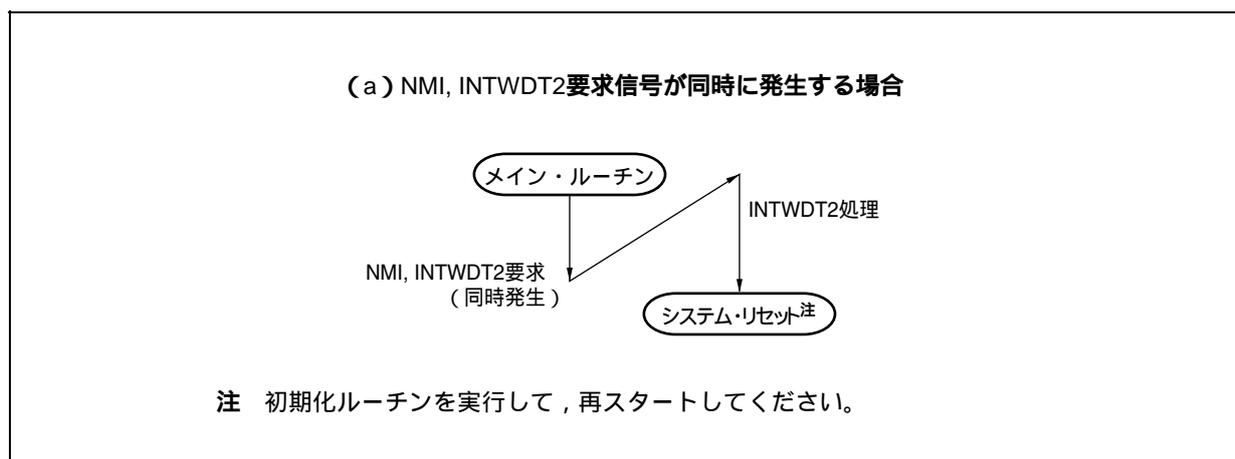


図22 - 1 ノンマスクابل割り込み要求信号の受け付け動作 (2/2)

(b) ノンマスクابل割り込み処理中に新たにノンマスクابل割り込み要求信号が発生する場合

処理中の ノンマスクابل 割り込み	ノンマスクابل割り込み処理中に新たに発生するノンマスクابل割り込み要求信号	
	NMI	INTWDT2
NMI	<p>・ NMI処理中にNMI要求が発生</p>	<p>・ NMI処理中にINTWDT2要求が発生 (INTWDT2要求前にNPビット = 1のまま)</p> <p>・ NMI処理中にINTWDT2要求が発生 (INTWDT2要求前にNPビット = 0にする)</p> <p>・ NMI処理中にINTWDT2要求が発生 (INTWDT2要求後にNP = 0にする)</p>
INTWDT2	<p>・ INTWDT2処理中にNMI要求が発生</p>	<p>・ INTWDT2処理中にINTWDT2要求が発生</p>

注 初期化ルーチンを実行して、再スタートしてください。

### 22.2.1 動作

ノンマスクブル割り込み要求信号が発生した場合、CPUは次の処理を行い、ハンドラ・ルーチンへ制御を移します。

復帰PCをFEPCに退避します。

現在のPSWをFEPSWに退避します。

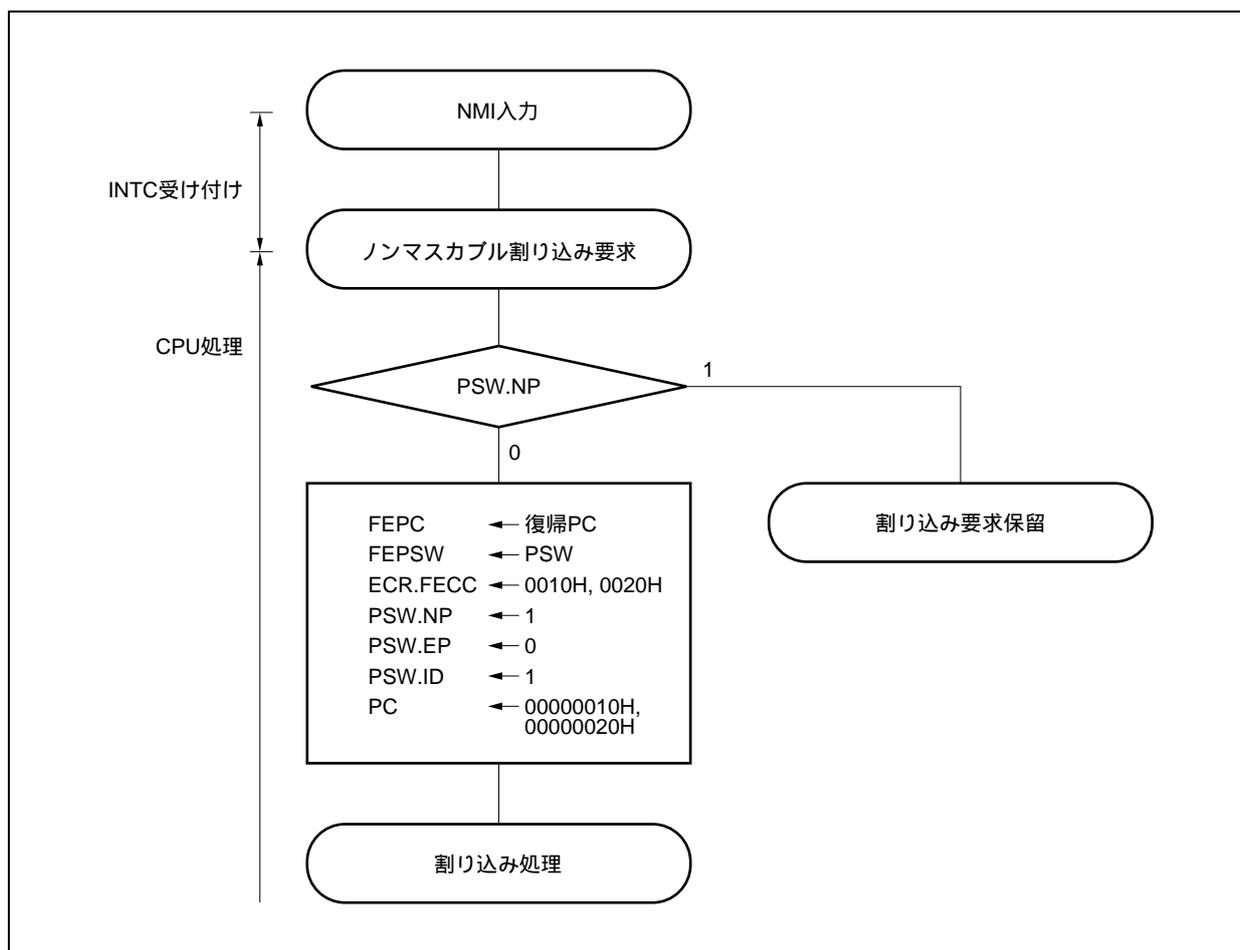
ECRの上位ハーフワード (FECC) に例外コード (0010H, 0020H) を書き込みます。

PSW.NP, IDビットをセット (1) し, PSW.EPビットをクリア (0) します。

PCにノンマスクブル割り込みに対するハンドラ・アドレス (00000010H, 00000020H) をセットし, 制御を移します。

ノンマスクブル割り込みの処理形態を次に示します。

図22-2 ノンマスクブル割り込みの処理形態



## 22. 2. 2 復 帰

### (1) NMI端子入力の場合

NMI処理からの復帰は、RETI命令により行います。

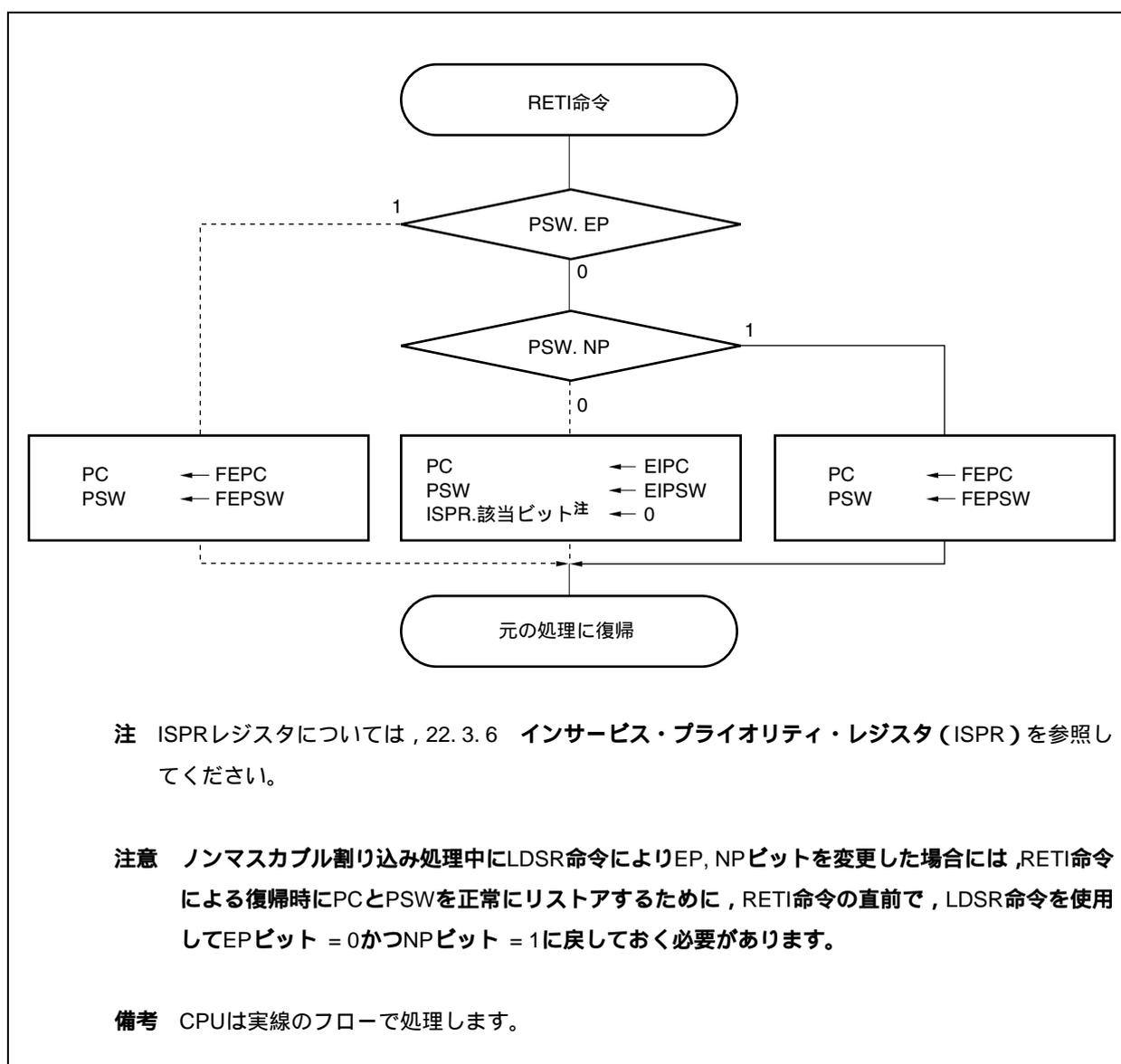
RETI命令の実行により、CPUは次の処理を行い復帰PCのアドレスへの制御を移します。

PSW.EPビットが0かつPSW.NPビットが1なので、FEPC, FEPSWから復帰PC, PSWを取り出します。

取り出した復帰PCのアドレス、PSWの状態に制御を移します。

RETI命令の処理形態を次に示します。

図22 - 3 RETI命令の処理形態

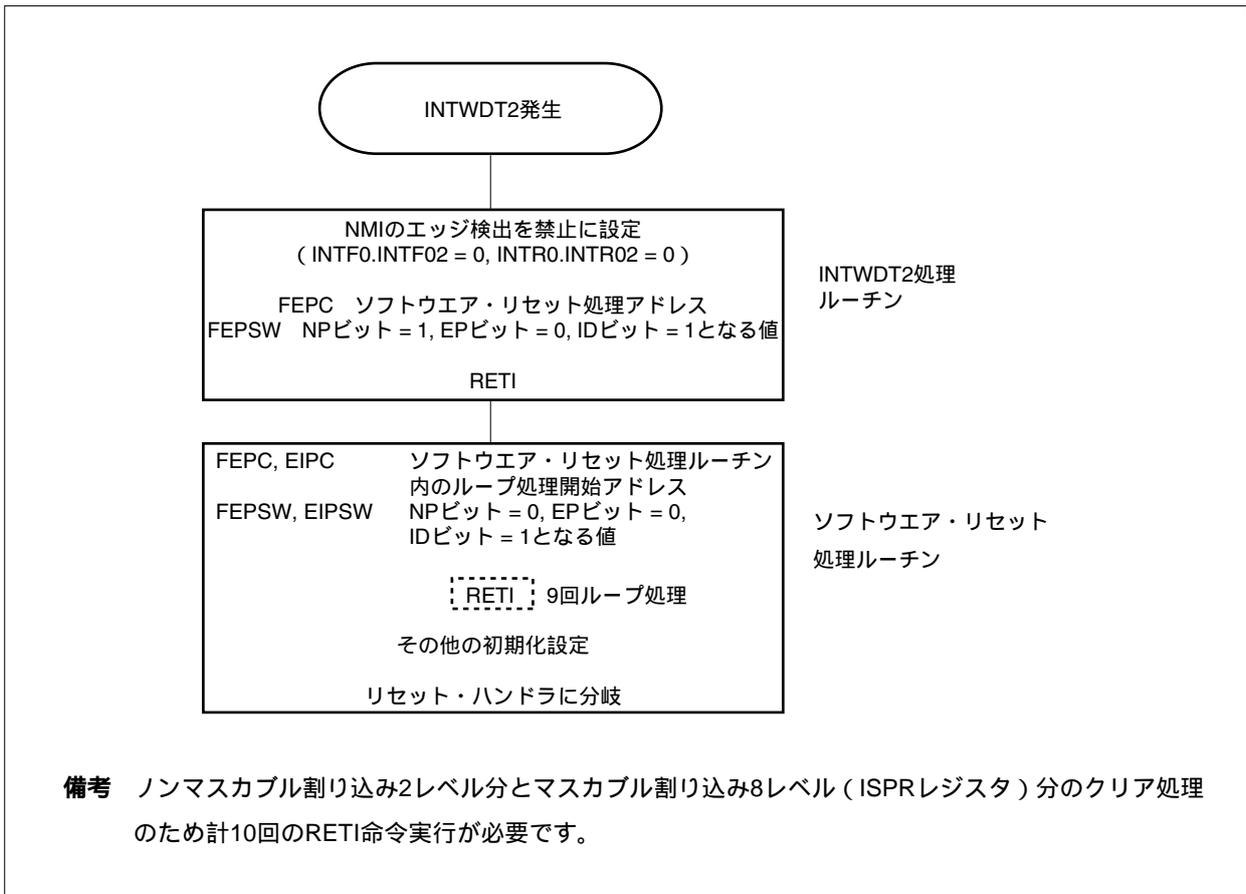


(2) INTWDT2信号の場合

ノンマスクابل割り込み要求 (INTWDT2) によるノンマスクابل割り込み処理実行後に, RETI命令による復帰はできません。次に示すソフトウェア・リセット処理を実行し, 割り込み処理を初期化した後に, リセット・ハンドラに分岐してください。

ただし, ソフトウェア・リセット処理では, リセット解除後に一度しか設定できないレジスタ (WDTM2 など) を再設定することはできません。これらのレジスタを初期状態に戻すためには, リセット端子入力などのハードウェア・リセットが必要になります。

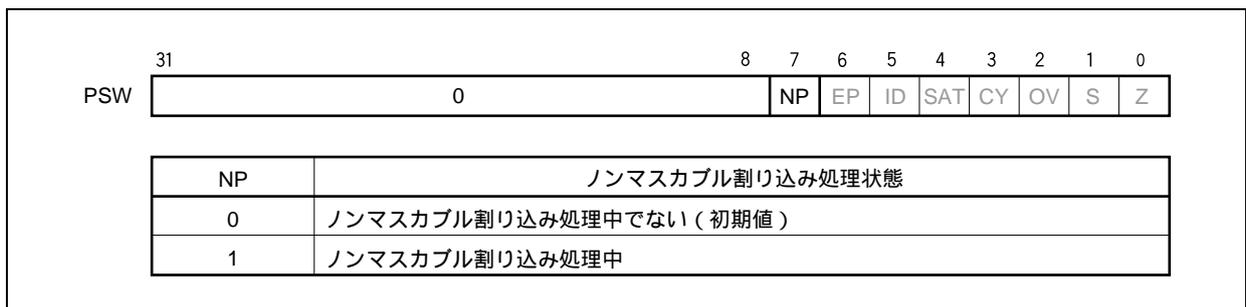
図22 - 4 ソフトウェア・リセット処理



22. 2. 3 NPフラグ

NPフラグは, ノンマスクابل割り込みの処理中であることを示すステータス・フラグです。

ノンマスクابل割り込み要求信号を受け付けるとセットされ, ノンマスクابل割り込み要求をマスクして多重割り込みを禁止します。



## 22.3 マスカブル割り込み

マスカブル割り込み要求信号は、割り込み制御レジスタにより、割り込み受け付けをマスクできる割り込み要求信号です。V850ES/JG3-Lには55種類のマスカブル割り込み要因があります。

割り込み要求信号が受け付けられると割り込み禁止 (DI) 状態になり、以後のマスカブル割り込み要求信号の受け付けを禁止します。

割り込み処理ルーチン内でEI命令を実行すると割り込み許可 (EI) 状態となり、受け付け中の割り込み要求信号の優先順位レベル (割り込み制御レジスタで指定) よりも高い優先順位の割り込み要求信号の受け付けを許可します。同一レベル同士のネスティングはできません。

多重割り込みについては、22.7 **多重割り込み処理制御**を参照してください。

### 22.3.1 動作

マスカブル割り込み要求が発生した場合、CPUは次の処理を行い、ハンドラ・ルーチンに制御を移します。

復帰PCをEIPCに退避します。

現在のPSWをEIPSWに退避します。

ECRの下位ハーフワード (EICC) に例外コードを書き込みます。

PSW.IDビットをセット (1) し、PSW.EPビットをクリア (0) します。

PCに各割り込みに対するハンドラ・アドレスをセットし、制御を移します。

なお、割り込みコントローラ (INTC) でマスクされている (xxMKビット = 1) マスカブル割り込み要求信号と、ほかの割り込み処理中 (PSW.NPビット = 1またはIDビット = 1) に発生したマスカブル割り込み要求信号は、INTC内部で保留されます。保留理由とその対処方法を次に示します。

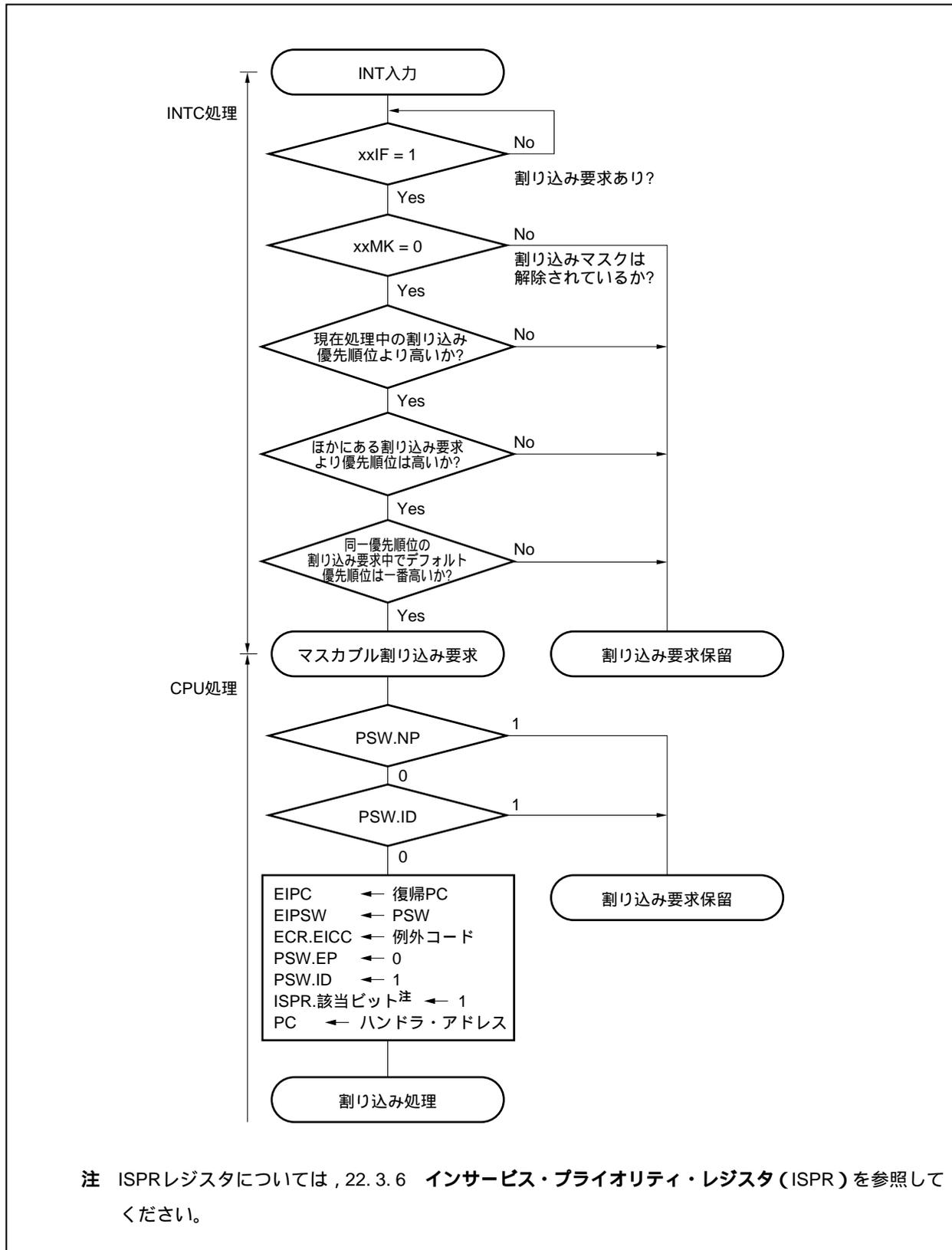
表22-2 マスカブル割り込みの保留

保留理由	対処方法
xxMKビット=1の場合	マスクを解除 (xxMKビット = 0に設定) してください。
ほかに優先順位の高い割り込みが保留中の場合	優先順位の高い割り込み処理が終わるまで待ちます。
PSW.NPビット=1, PSW.IDビット = 1の場合	RETI命令, LDSR命令を使用しNPビット = 0かつIDビット = 0に設定してください。

**備考** xxMKビットについては22.3.4 **割り込み制御レジスタ (xxICn)**を参照してください。

マスカブル割り込みの処理形態を次に示します。

図22 - 5 マスカブル割り込みの処理形態



### 22.3.2 復 帰

マスクابل割り込み処理からの復帰は、RETI命令により行います。

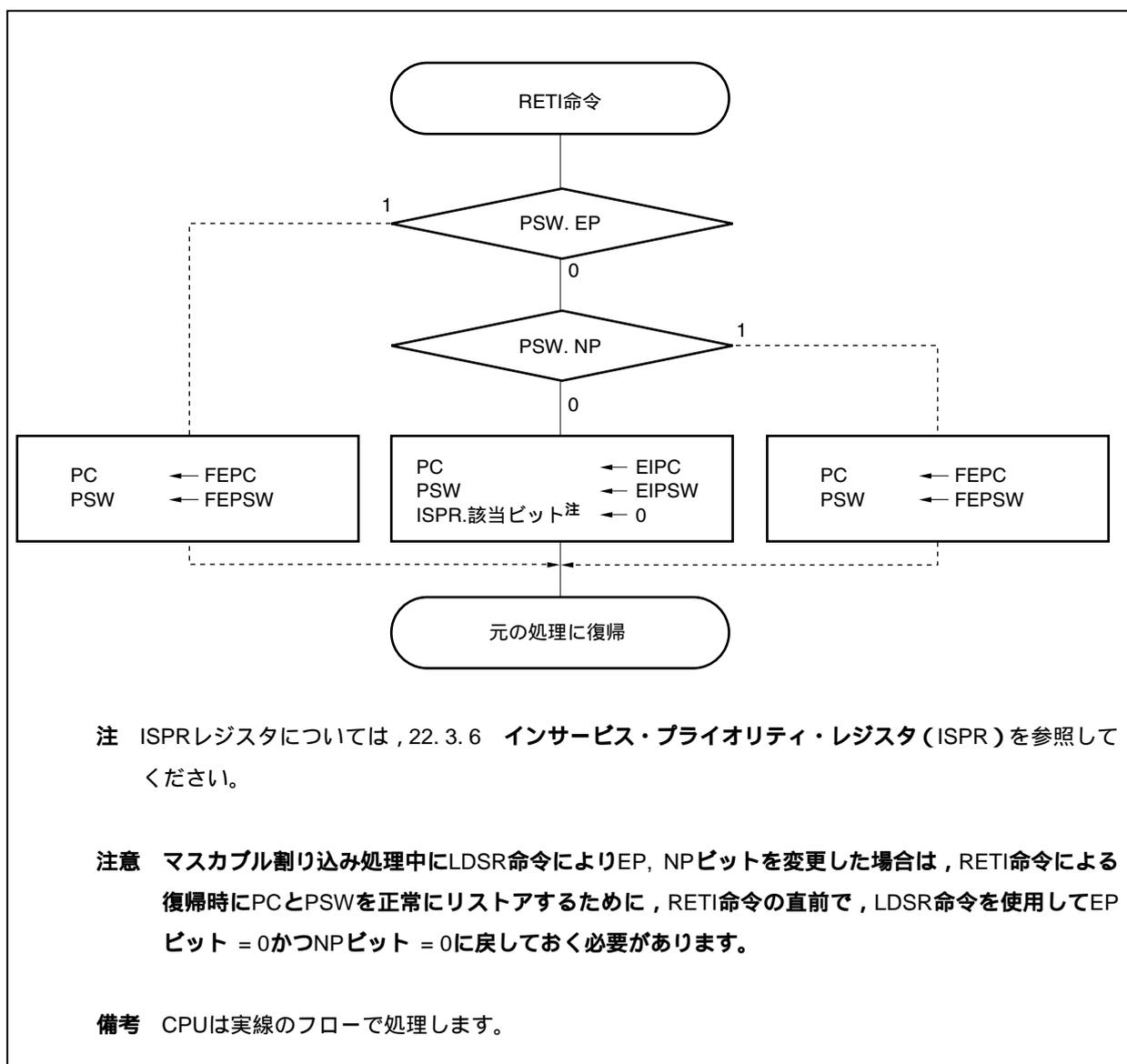
RETI命令の実行により、CPUは次の処理を行い復帰PCのアドレスへ制御を移します。

PSW.EPビットが0かつPSW.NPビットが0なので、EIPC、EIPSWから復帰PC、PSWを取り出します。

取り出した復帰PCのアドレス、PSWの状態に制御を移します。

RETI命令の処理形態を次に示します。

図22 - 6 RETI命令の処理形態



### 22.3.3 マスカブル割り込みの優先順位

INTCは、割り込み処理中にさらに別の割り込みを受け付ける多重割り込みの処理を行います。多重割り込みは、優先順位によって制御できます。

優先順位制御には、割り込み優先順位指定ビット (xxICn.xxPRnビット) によるプログラマブル優先順位制御と、デフォルト優先順位による制御があります。プログラマブル優先順位制御は、各割り込み要求を優先順位指定フラグの設定によって8レベルに分けます。xxPRnビットによる複数の同一優先順位レベルの割り込みが同時に発生している場合、各割り込み要求にあらかじめ割り付けてある優先順位 (デフォルト優先順位) に従って割り込みを処理します (表22-1 割り込み要因一覧参照)。

なお、割り込み要求信号を受け付けるとPSW.IDフラグが自動的にセット (1) されるので、多重割り込みを使用する場合は、割り込み処理プログラム中でEI命令を実行するなどしてIDフラグをクリア (0) し、割り込み許可状態にしてください。

多重割り込みについては、22.7 多重割り込み制御を参照してください。

**備考** xx : 各周辺ユニット識別名称 (表22-3 割り込み制御レジスタ (xxICn) 参照)

n : 周辺ユニット番号 (表22-3 割り込み制御レジスタ (xxICn) 参照)

図22 - 7 割り込み処理中にほかの割り込み要求信号が発生した場合の処理例 (1/2)

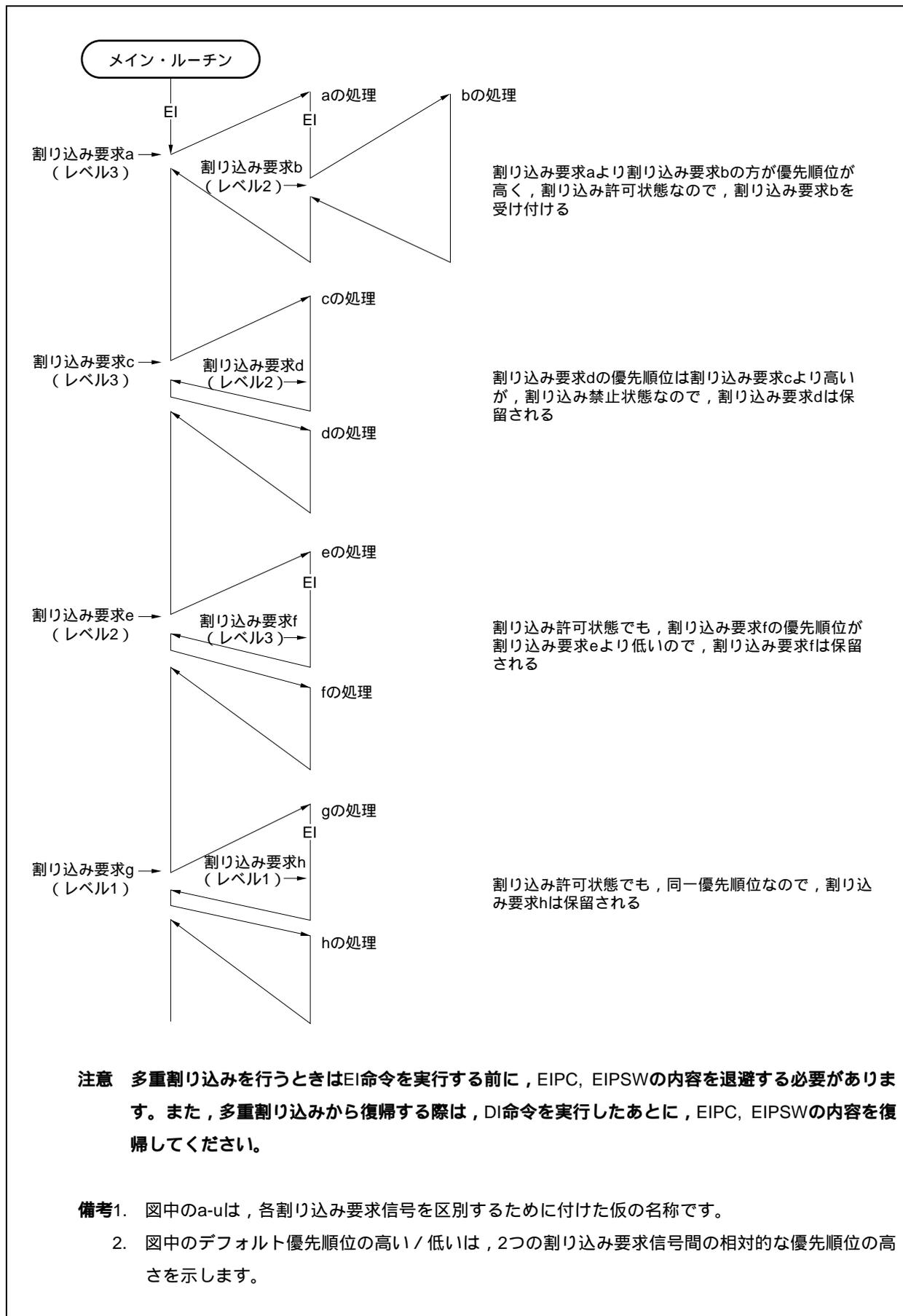


図22 - 7 割り込み処理中にほかの割り込み要求信号が発生した場合の処理例 (2/2)

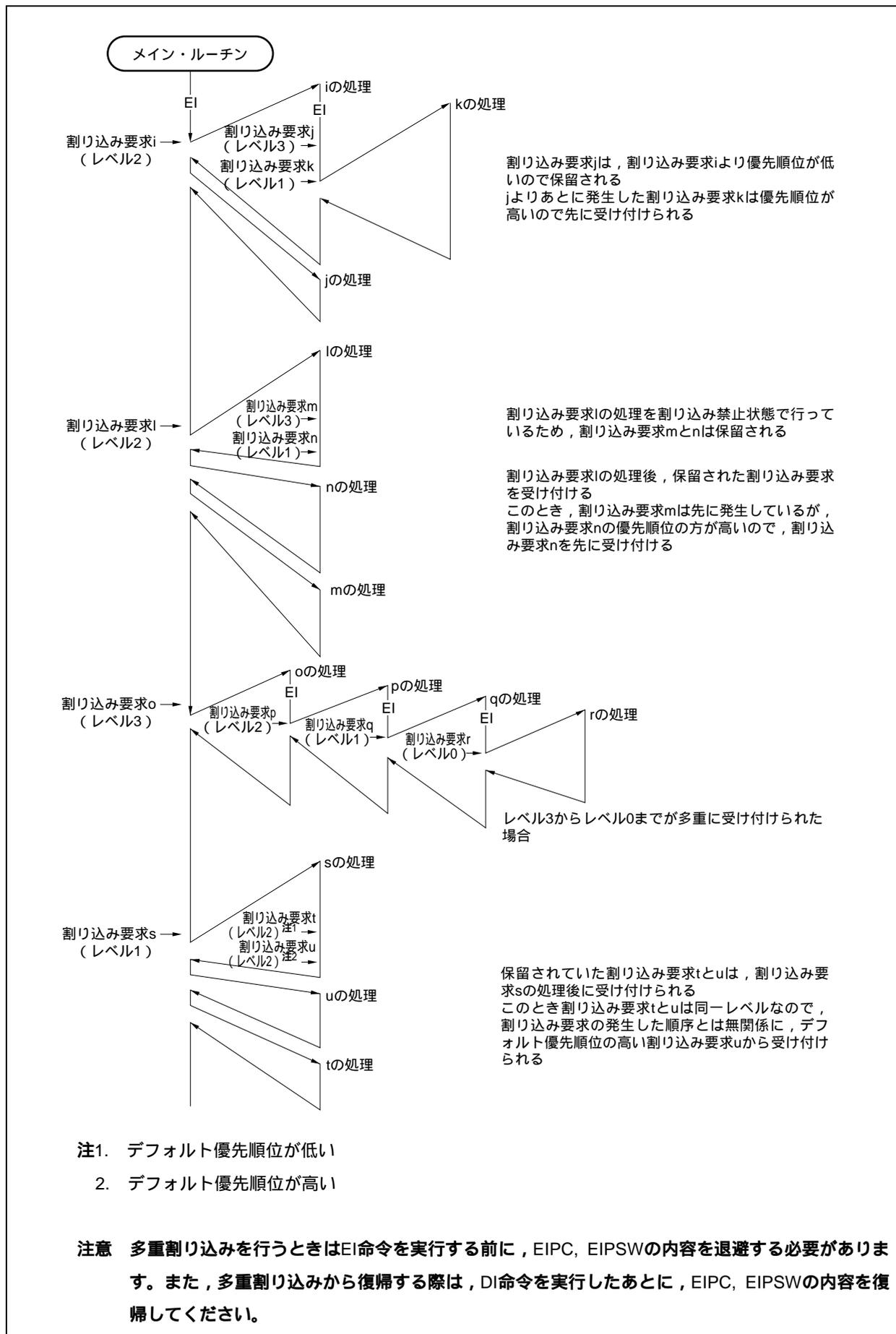
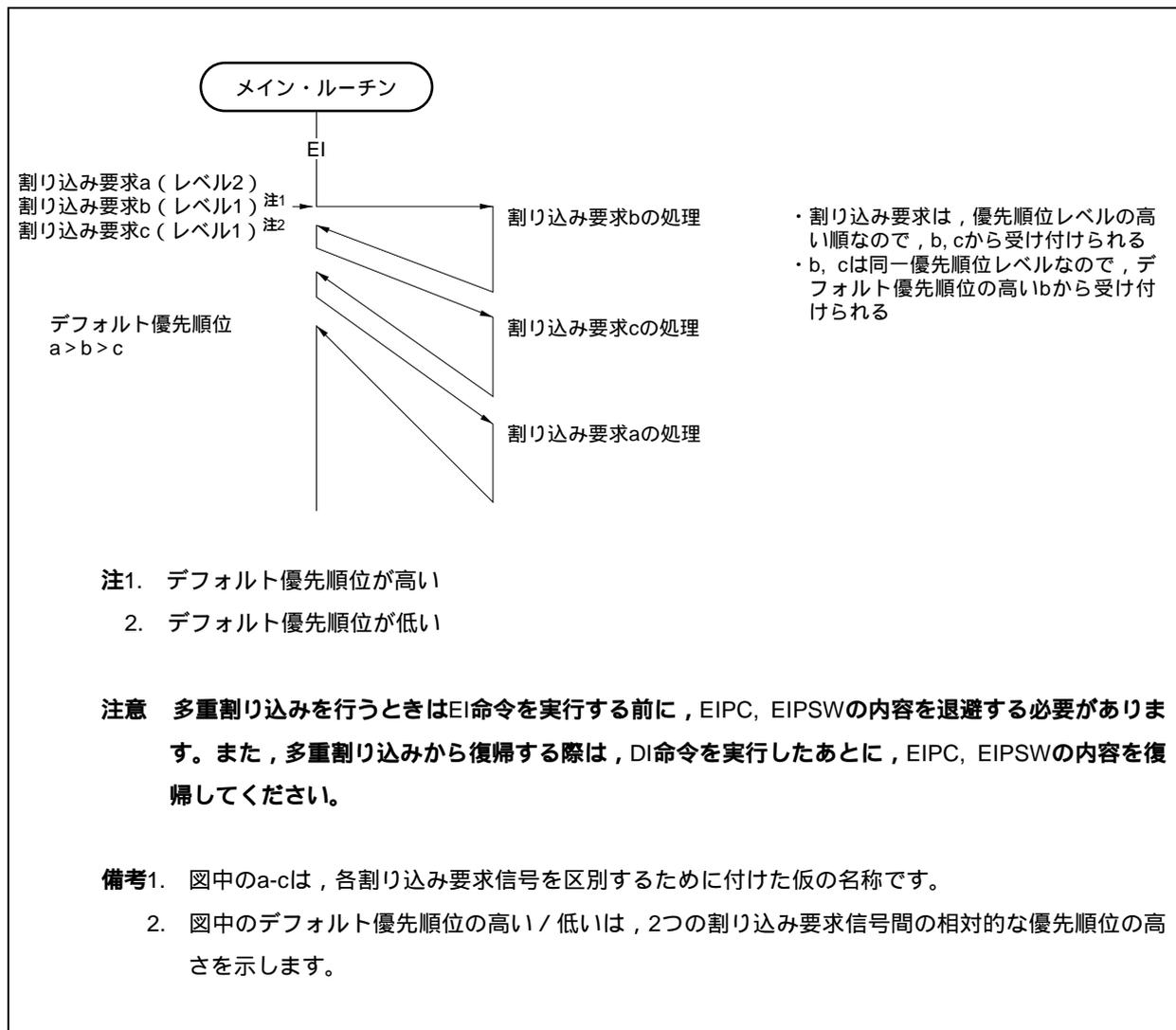


図22 - 8 同時発生した割り込み要求信号の処理例



### 22.3.4 割り込み制御レジスタ (xxlCn)

割り込み要求信号 (マスカブル割り込み) ごとに割り当てられ、各割り込みに対する制御条件を設定します。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより47Hになります。

**注意1.** 割り込みマスクする場合は、IMRレジスタで設定するか、ビット操作命令で処理してください。優先順位の設定は、割り込みが発生しないタイミングで設定してください。

2. xxlCn.xxIFnビットを読み出す場合は、割り込み禁止 (DI) 状態で行ってください。割り込み許可 (EI) 状態でxxIFnビットを読み出すと、割り込みの受け付けとビットの読み出しのタイミングが競合した場合に、正常な値が読み出せないことがあります。

リセット時：47H R/W アドレス：FFFFFF110H-FFFFFF17CH

	⑦	⑥	5	4	3	2	1	0
xxlCn	xxIFn	xxMKn	0	0	0	xxPRn2	xxPRn1	xxPRn0

xxIFn	割り込み要求フラグ <sup>注</sup>
0	割り込み要求信号なし
1	割り込み要求信号あり

xxMKn	割り込みマスク・フラグ
0	割り込み処理を許可
1	割り込み処理を禁止 (保留)

xxPRn2	xxPRn1	xxPRn0	割り込み優先順位指定ビット
0	0	0	レベル0 (最高位) を指定
0	0	1	レベル1を指定
0	1	0	レベル2を指定
0	1	1	レベル3を指定
1	0	0	レベル4を指定
1	0	1	レベル5を指定
1	1	0	レベル6を指定
1	1	1	レベル7 (最低位) を指定

**注** 割り込み要求信号が受け付けられるとハードウェアにより自動的にリセットされません。

**備考** xx : 各周辺ユニット識別名称 (表22 - 3 割り込み制御レジスタ (xxlCn) 参照)

n : 周辺ユニット番号 (表22 - 3 割り込み制御レジスタ (xxlCn) 参照)

各割り込み制御レジスタのアドレスとビットを次に示します。

表22 - 3 割り込み制御レジスタ (xxICn) (1/2)

アドレス	レジスタ	ビット							
				5	4	3	2	1	0
FFFFF110H	LVIIC	LVIIF	LVIMK	0	0	0	LVIPR2	LVIPR1	LVIPR0
FFFFF112H	PIC0	PIF0	PMK0	0	0	0	PPR02	PPR01	PPR00
FFFFF114H	PIC1	PIF1	PMK1	0	0	0	PPR12	PPR11	PPR10
FFFFF116H	PIC2	PIF2	PMK2	0	0	0	PPR22	PPR21	PPR20
FFFFF118H	PIC3	PIF3	PMK3	0	0	0	PPR32	PPR31	PPR30
FFFFF11AH	PIC4	PIF4	PMK4	0	0	0	PPR42	PPR41	PPR40
FFFFF11CH	PIC5	PIF5	PMK5	0	0	0	PPR52	PPR51	PPR50
FFFFF11EH	PIC6	PIF6	PMK6	0	0	0	PPR62	PPR61	PPR60
FFFFF120H	PIC7	PIF7	PMK7	0	0	0	PPR72	PPR71	PPR70
FFFFF122H	TQ0OVIC	TQ0OVIF	TQ0OVMK	0	0	0	TQ0OVPR2	TQ0OVPR1	TQ0OVPR0
FFFFF124H	TQ0CCIC0	TQ0CCIF0	TQ0CCMK0	0	0	0	TQ0CCPR02	TQ0CCPR01	TQ0CCPR00
FFFFF126H	TQ0CCIC1	TQ0CCIF1	TQ0CCMK1	0	0	0	TQ0CCPR12	TQ0CCPR11	TQ0CCPR10
FFFFF128H	TQ0CCIC2	TQ0CCIF2	TQ0CCMK2	0	0	0	TQ0CCPR22	TQ0CCPR21	TQ0CCPR20
FFFFF12AH	TQ0CCIC3	TQ0CCIF3	TQ0CCMK3	0	0	0	TQ0CCPR32	TQ0CCPR31	TQ0CCPR30
FFFFF12CH	TP0OVIC	TP0OVIF	TP0OVMK	0	0	0	TP0OVPR2	TP0OVPR1	TP0OVPR0
FFFFF12EH	TP0CCIC0	TP0CCIF0	TP0CCMK0	0	0	0	TP0CCPR02	TP0CCPR01	TP0CCPR00
FFFFF130H	TP0CCIC1	TP0CCIF1	TP0CCMK1	0	0	0	TP0CCPR12	TP0CCPR11	TP0CCPR10
FFFFF132H	TP1OVIC/ UFIC1	TP1OVIF/ UFIF1	TP1OVMK/ UFMK1	0	0	0	TP1OVPR2/ UFPPR12	TP1OVPR1/ UFPPR11	TP1OVPR0/ UFPPR10
FFFFF134H	TP1CCIC0	TP1CCIF0	TP1CCMK0	0	0	0	TP1CCPR02	TP1CCPR01	TP1CCPR00
FFFFF136H	TP1CCIC1/ UFIC0	TP1CCIF1/ UFIF0	TP1CCMK1/ UFMK0	0	0	0	TP1CCPR12/ UFPPR02	TP1CCPR11/ UFPPR01	TP1CCPR10/ UFPPR00
FFFFF138H	TP2OVIC	TP2OVIF	TP2OVMK	0	0	0	TP2OVPR2	TP2OVPR1	TP2OVPR0
FFFFF13AH	TP2CCIC0	TP2CCIF0	TP2CCMK0	0	0	0	TP2CCPR02	TP2CCPR01	TP2CCPR00
FFFFF13CH	TP2CCIC1	TP2CCIF1	TP2CCMK1	0	0	0	TP2CCPR12	TP2CCPR11	TP2CCPR10
FFFFF13EH	TP3OVIC /UA5RIC	TP3OVIF /UA5RIF	TP3OVMK /UA5RMK	0	0	0	TP3OVPR2 /UA5RPR2	TP3OVPR1 /UA5RPR1	TP3OVPR0 /UA5RPR0
FFFFF140H	TP3CCIC0	TP3CCIF0	TP3CCMK0	0	0	0	TP3CCPR02	TP3CCPR01	TP3CCPR00
FFFFF142H	TP3CCIC1 /UA5TIC	TP3CCIF1 /UA5TIF	TP3CCMK1 /UA5TMK	0	0	0	TP3CCPR12 /UA5TPR2	TP3CCPR11 /UA5TPR1	TP3CCPR10 /UA5TPR0
FFFFF144H	TP4OVIC	TP4OVIF	TP4OVMK	0	0	0	TP4OVPR2	TP4OVPR1	TP4OVPR0
FFFFF146H	TP4CCIC0	TP4CCIF0	TP4CCMK0	0	0	0	TP4CCPR02	TP4CCPR01	TP4CCPR00
FFFFF148H	TP4CCIC1	TP4CCIF1	TP4CCMK1	0	0	0	TP4CCPR12	TP4CCPR11	TP4CCPR10
FFFFF14AH	TP5OVIC	TP5OVIF	TP5OVMK	0	0	0	TP5OVPR2	TP5OVPR1	TP5OVPR0
FFFFF14CH	TP5CCIC0	TP5CCIF0	TP5CCMK0	0	0	0	TP5CCPR02	TP5CCPR01	TP5CCPR00
FFFFF14EH	TP5CCIC1	TP5CCIF1	TP5CCMK1	0	0	0	TP5CCPR12	TP5CCPR11	TP5CCPR10
FFFFF150H	TM0EQIC0	TM0EQIF0	TM0EQMK0	0	0	0	TM0EQPR02	TM0EQPR01	TM0EQPR00
FFFFF152H	CB0RIC/ IICIC1	CB0RIF/ IICIF1	CB0RMK/ IICMK1	0	0	0	CB0RPR2/II CPR12	CB0RPR1/I ICPR11	CB0RPR0/I ICPR10
FFFFF154H	CB0TIC	CB0TIF	CB0TMK	0	0	0	CB0TPR2	CB0TPR1	CB0TPR0
FFFFF156H	CB1RIC	CB1RIF	CB1RMK	0	0	0	CB1RPR2	CB1RPR1	CB1RPR0

表22 - 3 割り込み制御レジスタ (xxICn) (2/2)

アドレス	レジスタ	ビット							
				5	4	3	2	1	0
FFFFF158H	CB1TIC	CB1TIF	CB1TMK	0	0	0	CB1TPR2	CB1TPR1	CB1TPR0
FFFFF15AH	CB2RIC	CB2RIF	CB2RMK	0	0	0	CB2RPR2	CB2RPR1	CB2RPR0
FFFFF15CH	CB2TIC	CB2TIF	CB2TMK	0	0	0	CB2TPR2	CB2TPR1	CB2TPR0
FFFFF15EH	CB3RIC	CB3RIF	CB3RMK	0	0	0	CB3RPR2	CB3RPR1	CB3RPR0
FFFFF160H	CB3TIC	CB3TIF	CB3TMK	0	0	0	CB3TPR2	CB3TPR1	CB3TPR0
FFFFF162H	UA0RIC/ CB4RIC	UA0RIF/ CB4RIF	UA0RMK/C B4RMK	0	0	0	UA0RPR2/C B4RPR2	UA0RPR1/C B4RPR1	UA0RPR0/C B4RPR0
FFFFF164H	UA0TIC/ CB4TIC	UA0TIF/ CB4TIF	UA0TMK/C B4TMK	0	0	0	UA0TPR2/C B4TPR2	UA0TPR1/C B4TPR1	UA0TPR0/C B4TPR0
FFFFF166H	UA1RIC/ IICIC2	UA1RIF/ IICIF2	UA1RMK/ IICMK2	0	0	0	UA1RPR2/II CPR22	UA1RPR1/II CPR21	UA1RPR0/II CPR20
FFFFF168H	UA1TIC	UA1TIF	UA1TMK	0	0	0	UA1TPR2	UA1TPR1	UA1TPR0
FFFFF16AH	UA2RIC/ IICIC0	UA2RIF/ IICIF0	UA2RMK/ IICMK0	0	0	0	UA2RPR2/II CPR02	UA2RPR1/II CPR01	UA2RPR0/II CPR00
FFFFF16CH	UA2TIC	UA2TIF	UA2TMK	0	0	0	UA2TPR2	UA2TPR1	UA2TPR0
FFFFF16EH	ADIC	ADIF	ADMK	0	0	0	ADPR2	ADPR1	ADPR0
FFFFF170H	DMAIC0	DMAIF0	DMAMK0	0	0	0	DMAPR02	DMAPR01	DMAPR00
FFFFF172H	DMAIC1	DMAIF1	DMAMK1	0	0	0	DMAPR12	DMAPR11	DMAPR10
FFFFF174H	DMAIC2	DMAIF2	DMAMK2	0	0	0	DMAPR22	DMAPR21	DMAPR20
FFFFF176H	DMAIC3	DMAIF3	DMAMK3	0	0	0	DMAPR32	DMAPR31	DMAPR30
FFFFF178H	KRIC	KRIF	KRMK	0	0	0	KRPR2	KRPR1	KRPR0
FFFFF17AH	WTIIC /RTC2IC	WTIIF /RTC2IF	WTIMK /RTC2MK	0	0	0	WTIPR2/ RTC2PPR2	WTIPR1/ RTC2PPR1	WTIPR0/ RTC2PPR0
FFFFF17CH	WTIC /RTC0IC	WTIF /RTC0IF	WTMK /RTC0MK	0	0	0	WTPR2 /RTC0PPR2	WTPR1 /RTC0PPR1	WTPR0 /RTC0PPR0
FFFFF17EH	RTC1IC	RTC1IF	RTC1MK	0	0	0	RTC1PPR2	RTC1PPR1	RTC1PPR0
FFFFF180H	UA3RIC	UA3RIF	UA3RMK	0	0	0	UA3RPR2	UA3RPR1	UA3RPR0
FFFFF182H	UA3TIC	UA3TIF	UA3TMK	0	0	0	UA3TPR2	UA3TPR1	UA3TPR0
FFFFF184H	UA4RIC	UA4RIF	UA4RMK	0	0	0	UA4RPR2	UA4RPR1	UA4RPR0
FFFFF186H	UA4TIC	UA4TIF	UA4TMK	0	0	0	UA4TPR2	UA4TPR1	UA4TPR0
FFFFF188H	UC0RIC	UC0RIF	UC0RMK	0	0	0	UC0RPPR2	UC0RPPR1	UC0RPPR0
FFFFF18AH	UC0TIC	UC0TIF	UC0TMK	0	0	0	UC0TPPR2	UC0TPPR1	UC0TPPR0

### 22. 3. 5 割り込みマスク・レジスタ0-3 (IMR0-IMR3)

マスクブル割り込みに対する割り込みマスク状態を設定します。IMR0-IMR3レジスタのxxMKnビットとxxICn.xxMKnビットは、それぞれ連結しています。

IMRmレジスタは、16ビット単位でリード/ライト可能です (m = 0-3)。

IMRmレジスタの上位8ビットをIMRmHレジスタ, 下位8ビットをIMRmLレジスタとして使用する場合は, 8/1ビット単位でリード/ライト可能です (m = 0-3)。

リセットによりFFFFFFHになります。

**注意** デバイス・ファイルでは, xxICn.xxMKnビットを予約語として定義しています。したがって, xxMKnビットの名称でビット操作を行うと, IMRmレジスタではなくxxICnレジスタを書き換えます (結果としてIMRmレジスタも書き換わります)。

リセット時：FFFFH R/W アドレス：IMR3 FFFFF106H,  
IMR3L FFFFF106H, IMR3H FFFFF107H

	15	14	13	12	11	10	9	8
IMR3 (IMR3H <sup>注</sup> )	1	1	UC0TMK	UC0RMK	UA4TMK	UA4RMK	UA3TMK	UA3RMK
	7	6	5	4	3	2	1	0
IMR3L	RTC1MK	WTMK/ RTC0MK	WTIMK/ RTC2MK	KRMK	DMAMK3	DMAMK2	DMAMK1	DMAMK0

リセット時：FFFFH R/W アドレス：IMR2 FFFFF104H,  
IMR2L FFFFF104H, IMR2H FFFFF105H

	15	14	13	12	11	10	9	8
IMR2 (IMR2H <sup>注</sup> )	ADMK	UA2TMK	UA2RMK/ IICMK0	UA1TMK	UA1RMK/ IICMK2	UA0TMK/ CB4TMK	UA0RMK/ CB4RMK	CB3TMK
	7	6	5	4	3	2	1	0
IMR2L	CB3RMK	CB2TMK	CB2RMK	CB1TMK	CB1RMK	CB0TMK	CB0RMK/ IICMK1	TM0EQMK0

リセット時：FFFFH R/W アドレス：IMR1 FFFFF102H,  
IMR1L FFFFF102H, IMR1H FFFFF103H

	15	14	13	12	11	10	9	8
IMR1 (IMR1H <sup>注</sup> )	TP5CCMK1	TP5CCMK0	TP5OVMK	TP4CCMK1	TP4CCMK0	TP4OVMK	TP3CCMK1/ UA5TMK	TP3CCMK0
	7	6	5	4	3	2	1	0
IMR1L	TP3OVMK/ UA5RMK	TP2CCMK1	TP2CCMK0	TP2OVMK	TP1CCMK1/ UFMK0	TP1CCMK0	TP1OVMK/ UFMK1	TP0CCMK1

リセット時：FFFFH R/W アドレス：IMR0 FFFFF100H,  
IMR0L FFFFF100H, IMR0H FFFFF101H

	15	14	13	12	11	10	9	8
IMR0 (IMR0H <sup>注</sup> )	TP0CCMK0	TP0OVMK	TQ0CCMK3	TQ0CCMK2	TQ0CCMK1	TQ0CCMK0	TQ0OVMK	PMK7
	7	6	5	4	3	2	1	0
IMR0L	PMK6	PMK5	PMK4	PMK3	PMK2	PMK1	PMK0	LVIMK

xxMKn	割り込みマスク・フラグの設定
0	割り込み処理を許可
1	割り込み処理を禁止

**注** IMR0-IMR3レジスタのビット8-15を8/1ビット単位でリード/ライトする場合は、IMR0H-IMR3Hレジスタのビット0-7として指定してください。

**注意** IMR3レジスタのビット14, 15には1を設定してください。変更した場合の動作は保証できません。

**備考** xx：各周辺ユニット識別名称（表22-3 割り込み制御レジスタ（xxICn）参照）  
n：周辺ユニット番号（表22-3 割り込み制御レジスタ（xxICn）参照）

### 22.3.6 インサース・プライオリティ・レジスタ (ISPR)

受け付け中のマスカブル割り込みの優先順位レベルを保持します。割り込み要求信号が受け付けられると、その割り込み要求信号の優先順位レベルに対応するビットがセット (1) され、サービス中保持されます。

RETI命令の実行時、ISPRレジスタ内でセット (1) されているビットのうち、最も優先順位の高い割り込み要求信号に対応するビットがハードウェアにより自動的にリセット (0) されます。ただし、ノンマスカブルの割り込み処理や例外処理からの復帰の場合はリセット (0) されません。

8/1ビット単位でリードのみ可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** 割り込み許可 (EI) 状態において、ISPRレジスタをリード中に割り込みを受け付けた場合、その割り込み受け付けによるビットがセット (1) されたあとのISPRレジスタ値がリードされることがあります。割り込み受け付け前のISPRレジスタの値を確実にリードしたい場合は、割り込み禁止 (DI) 状態でリードしてください。

リセット時 : 00H    R    アドレス : FFFFF1FAH								
	⑦	⑥	⑤	④	③	②	①	①
ISPR	ISPR7	ISPR6	ISPR5	ISPR4	ISPR3	ISPR2	ISPR1	ISPR0
ISPRn	受け付け中の割り込みの優先順位							
0	優先順位nの割り込み要求信号を受け付けていない							
1	優先順位nの割り込み要求信号を受け付け中							
<b>備考</b> n : 0-7 (優先順位のレベル)								

### 22.3.7 IDフラグ

マスカブル割り込みの動作状態を制御し、割り込み要求信号受け付けの許可／禁止制御情報を記憶します。  
割り込み禁止フラグ (ID) は、PSWに割り付けられています。

リセットにより、IDフラグは1にPSWレジスタは00000020Hになります。

リセット時：00000020H

31	8	7	6	5	4	3	2	1	0						
PSW 0								NP	EP	ID	SAT	CY	OV	S	Z

ID	マスカブル割り込み処理の指定 <sup>注</sup>
0	マスカブル割り込み要求信号の受け付けを許可
1	マスカブル割り込み要求信号の受け付けを禁止

#### 注 割り込み禁止フラグ (ID) の機能

DI命令でセット (1)、EI命令でクリア (0) されます。また、RETI命令およびPSWへのLDSR命令により値が書き換えられます。

ノンマスカブル割り込み要求信号および例外は、このフラグの状態に関係なく受け付けられます。また、マスカブル割り込み要求信号を受け付けると、IDフラグはハードウェアで自動的にセット (1) されます。

受け付け禁止期間中 (IDフラグ = 1) に発生した割り込み要求信号は、xxICn.xxIFnビットがセット (1) され、IDフラグがクリア (0) されると受け付けられます。

### 22.3.8 ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2 (WDTM2)

8ビット単位でリード／ライト可能です (詳細は第12章 ウォッチドッグ・タイマ2機能参照)。

リセットにより67Hになります。

リセット時：67H R/W アドレス：FFFFFF6D0H

	7	6	5	4	3	2	1	0
WDTM2	0	WDM21	WDM20	0	0	0	0	0

WDM21	WDM20	ウォッチドッグ・タイマの動作モードの選択
0	0	動作停止
0	1	ノンマスカブル割り込み要求モード
1	x	リセット・モード (初期値)

## 22.4 ソフトウェア例外

ソフトウェア例外は、CPUのTRAP命令の実行により発生する例外で、常に受け付け可能です。

### 22.4.1 動作

ソフトウェア例外が発生した場合、CPUは次の処理を行い、ハンドラ・ルーチンへ制御を移します。

復帰PCをEIPCに退避します。

現在のPSWをEIPSWに退避します。

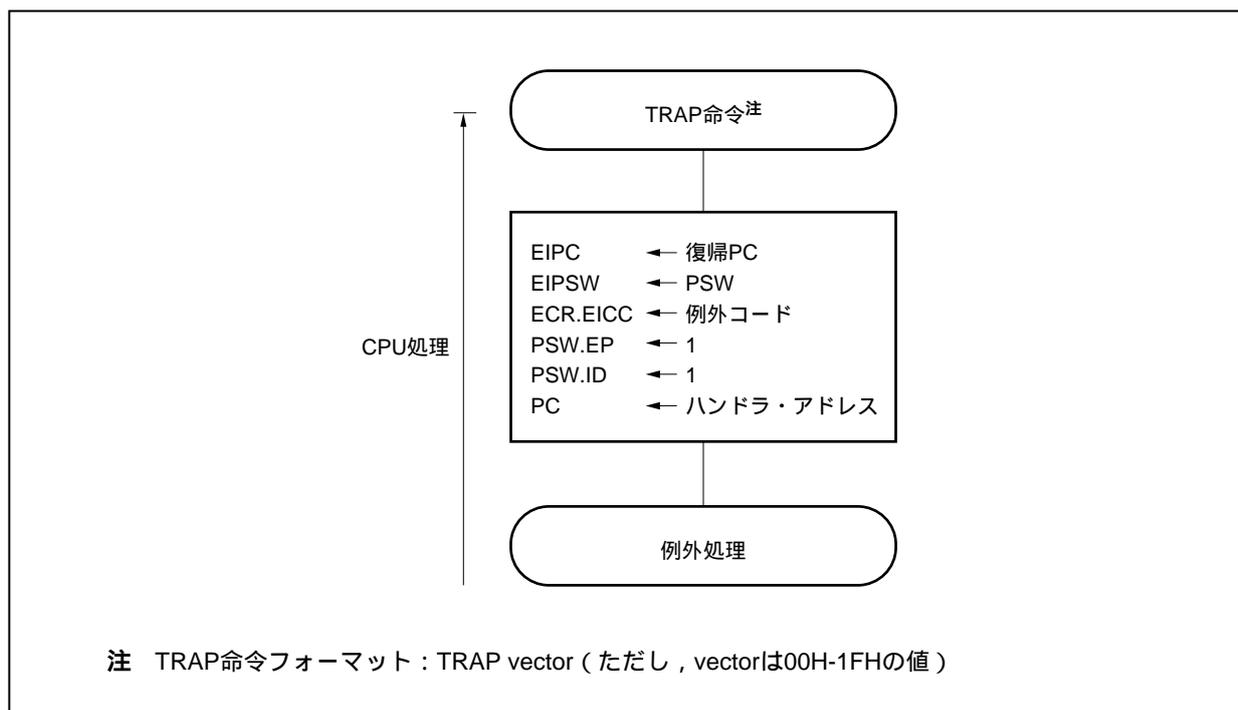
ECR (割り込み要因) の下位16ビット (EICC) に例外コードを書き込みます。

PSW.EP, IDビットをセット (1) します。

PCにソフトウェア例外に対するハンドラ・アドレス (00000040Hまたは00000050H) をセットし、制御を移します。

ソフトウェア例外の処理形態を次に示します。

図22-9 ソフトウェア例外の処理形態



ハンドラ・アドレスは、TRAP命令のオペランド (vector) によって決まります。vectorが00H-0FHの場合は00000040Hとなり、10H-1FHの場合は00000050Hとなります。

## 22.4.2 復 帰

ソフトウェア例外処理からの復帰は、RETI命令により行います。

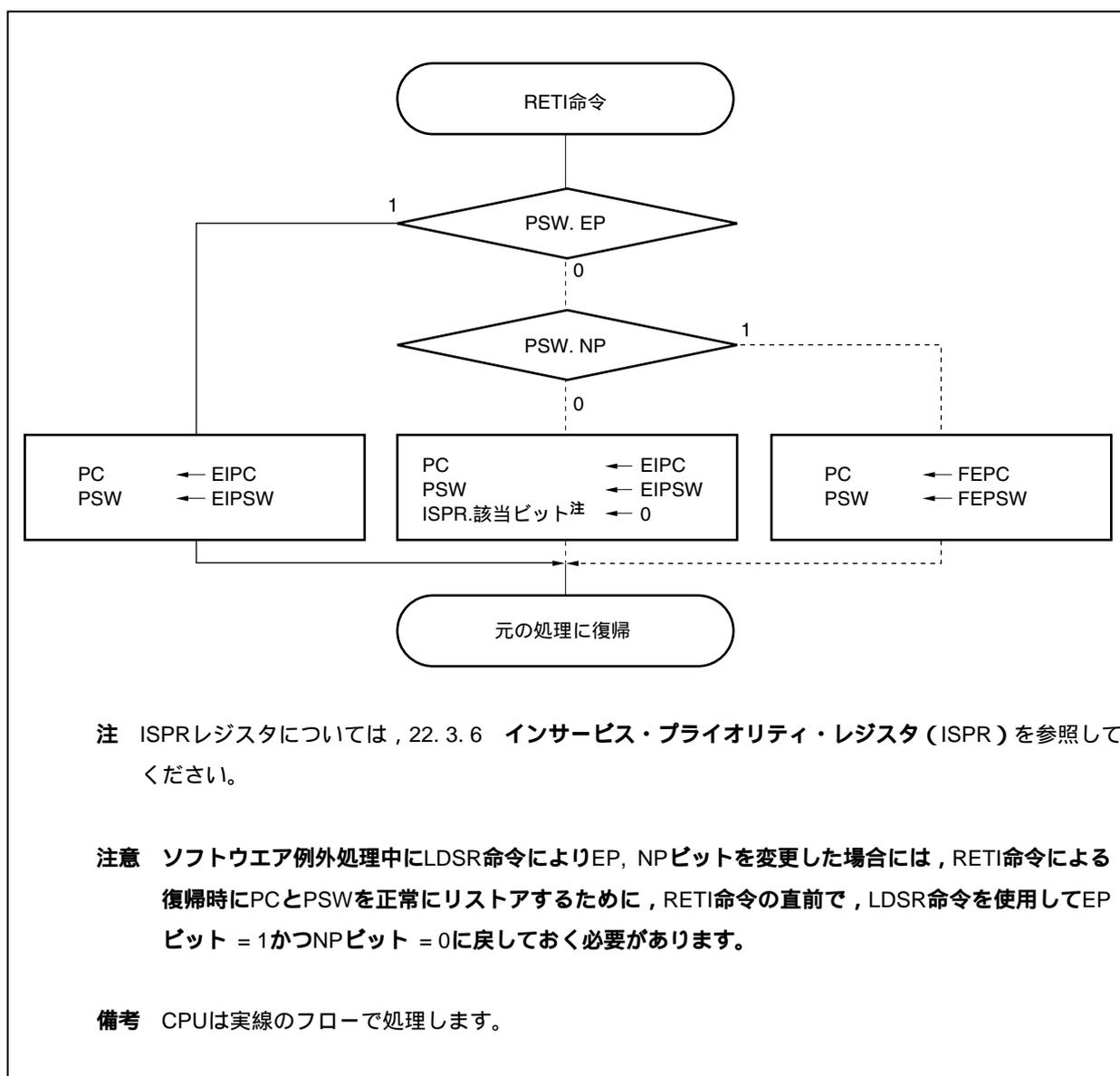
RETI命令の実行により、CPUは次の処理を行い復帰PCのアドレスへ制御を移します。

PSW.EPビットは1なので、EIPC, EIPSWから復帰PC, PSWを取り出します。

取り出した復帰PCのアドレス、PSWの状態に制御を移します。

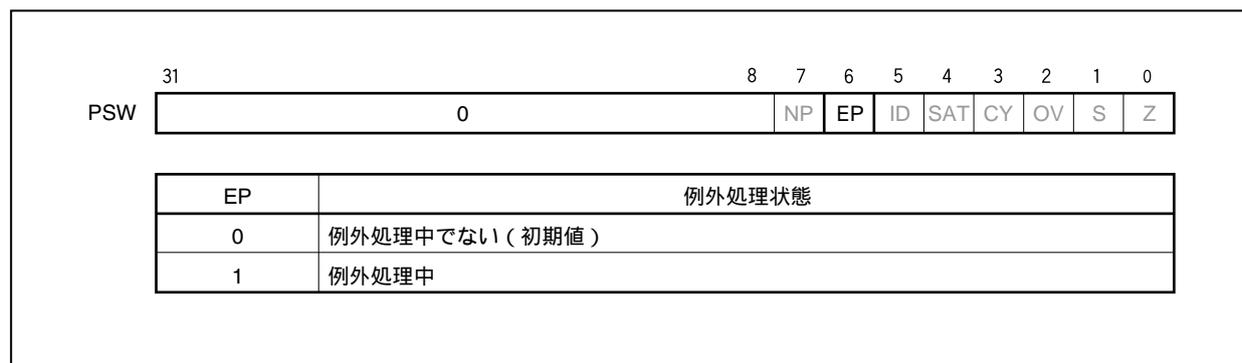
RETI命令の処理形態を次に示します。

図22 - 10 RETI命令の処理形態



### 22.4.3 EPフラグ

EPフラグは例外処理中であることを示すステータス・フラグです。例外の発生でセットされます。

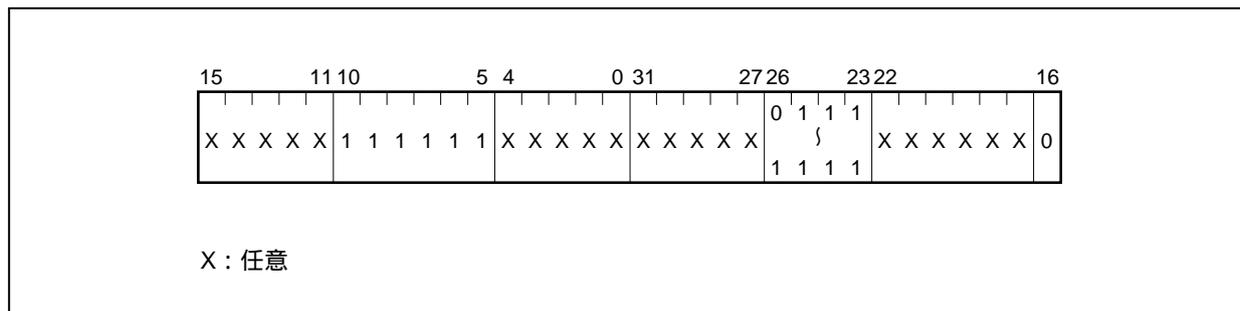


## 22.5 例外トラップ

例外トラップは、命令の不正実行が発生した場合に要求される割り込みです。V850ES/JG3-Lでは、不正命令コード・トラップ (ILGOP : Illegal Opcode Trap) が例外トラップに当たります。

### 22.5.1 不正命令コード

不正命令は、命令のオペコード(ビット10-5)が111111Bで、サブオペコード(ビット26-23)が0111B-1111B、サブオペコード(ビット16)が0Bであるものです。この不正命令に当てはまる命令を実行したときに、例外トラップが発生します。



**注意** 不正命令コードには、将来、新規に命令を割り当てる可能性があるため、使用禁止です。

## (1) 動作

例外トラップが発生した場合、CPUは次の処理を行い、ハンドラ・ルーチンへ制御を移します。

復帰PCをDBPCに退避します。

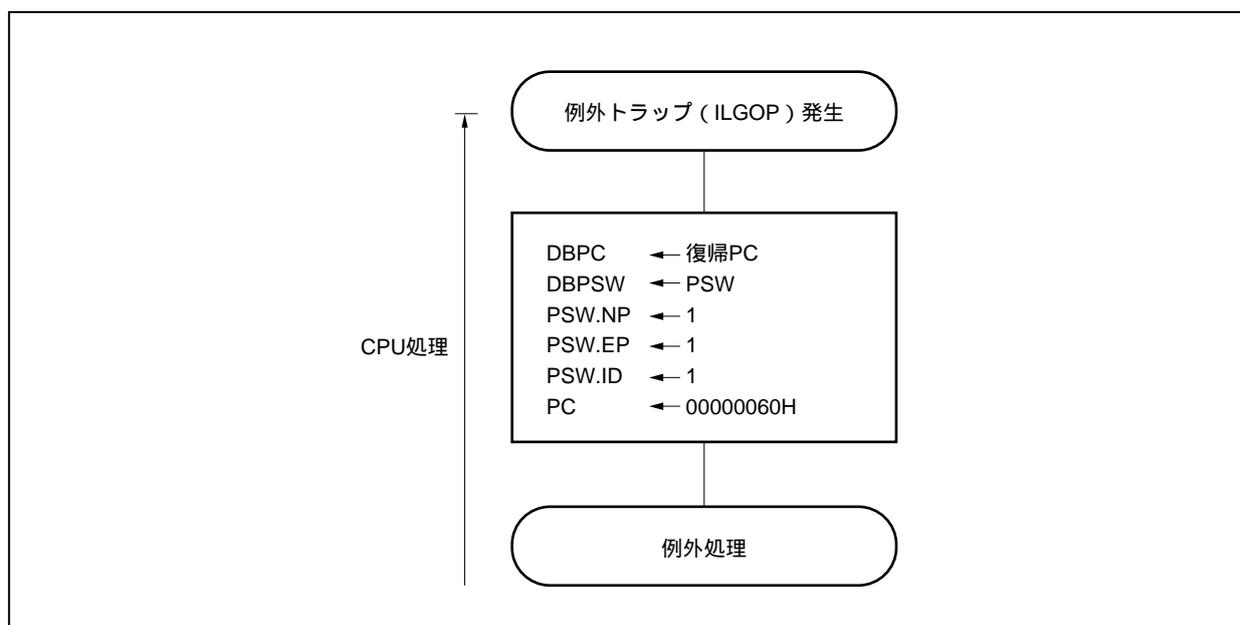
現在のPSWをDBPSWに退避します。

PSW.NP, EP, IDビットをセット(1)します。

PCに例外トラップに対するハンドラ・アドレス(00000060H)をセットし、制御を移します。

例外トラップの処理形態を次に示します。

図22 - 11 例外トラップの処理形態



## (2) 復 帰

例外トラップからの復帰は、DBRET命令により行われます。DBRET命令の実行により、CPUは次の処理を行い復帰PCのアドレスを制御します。

DBPC, DBPSWから復帰PC, PSWを取り出します。

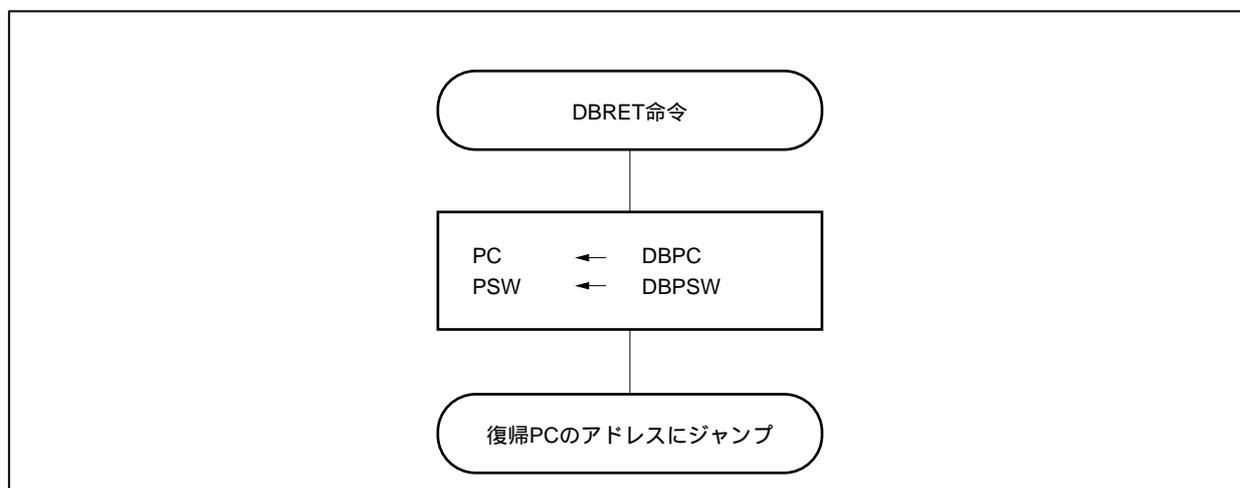
取り出した復帰PC, PSWのアドレスに制御を移します。

**注意1.** DBPCとDBPSWには、不正命令コードを実行してからDBRET命令を実行するまでの期間だけアクセス可能です。

**2.** 不正命令コードを実行した場合、初期設定を実行するか、それ以降の処理を中断してください。

例外トラップからの復帰の処理形態を次に示します。

図22 - 12 例外トラップからの復帰の処理形態



## 22. 5. 2 デバッグ・トラップ

デバッグ・トラップは、DBTRAP命令の実行により発生する常時受け付けが可能な例外です。

### (1) 動作

デバッグ・トラップが発生した場合、CPUは次の処理を行います。

復帰PCをDBPCに退避します。

現在のPSWをDBPSWに退避します。

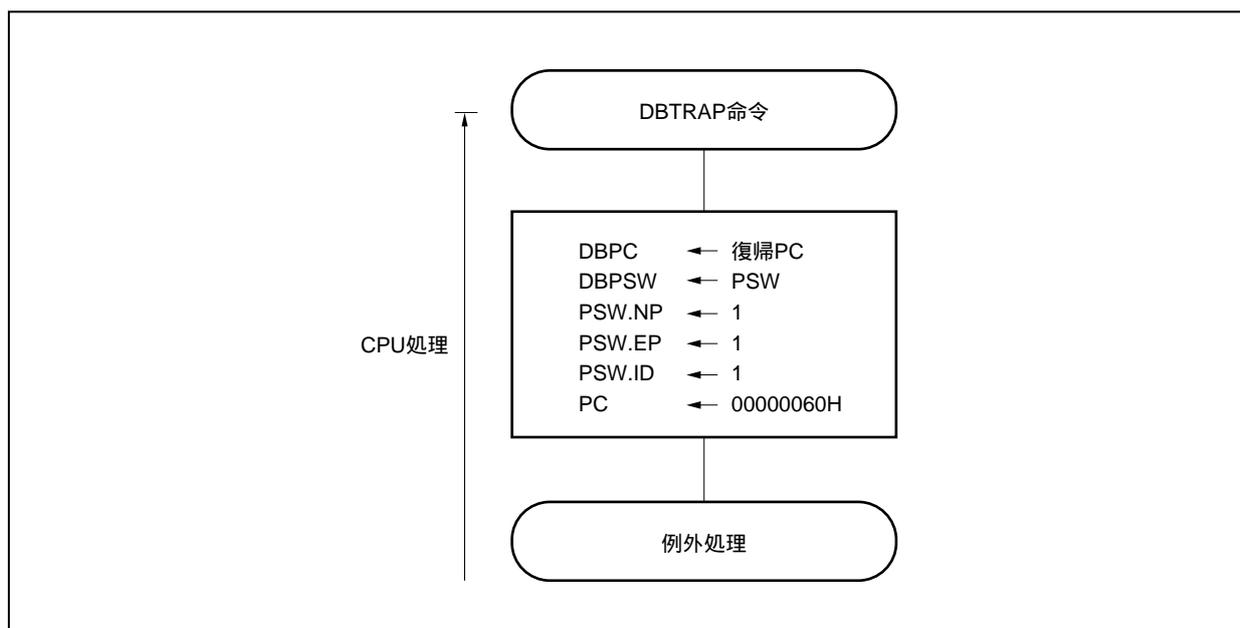
PSW.NP, EP, IDビットをセット(1)します。

PCにデバッグ・トラップに対するハンドラ・アドレス(00000060H)をセットし、制御を移します。

**注意** DBTRAP命令はデバッグを目的とした命令のため、基本的にデバッグ・ツールが使用していません。このためデバッグ・ツールが使用しているときに、アプリケーションが使用すると誤動作する場合があります。

デバッグ・トラップの処理形態を次に示します。

図22 - 13 デバッグ・トラップの処理形態



**(2) 復 帰**

デバッグ・トラップからの復帰は、DBRET命令により行われます。DBRET命令の実行により、CPUは次の処理を行い復帰PCのアドレスを制御します。

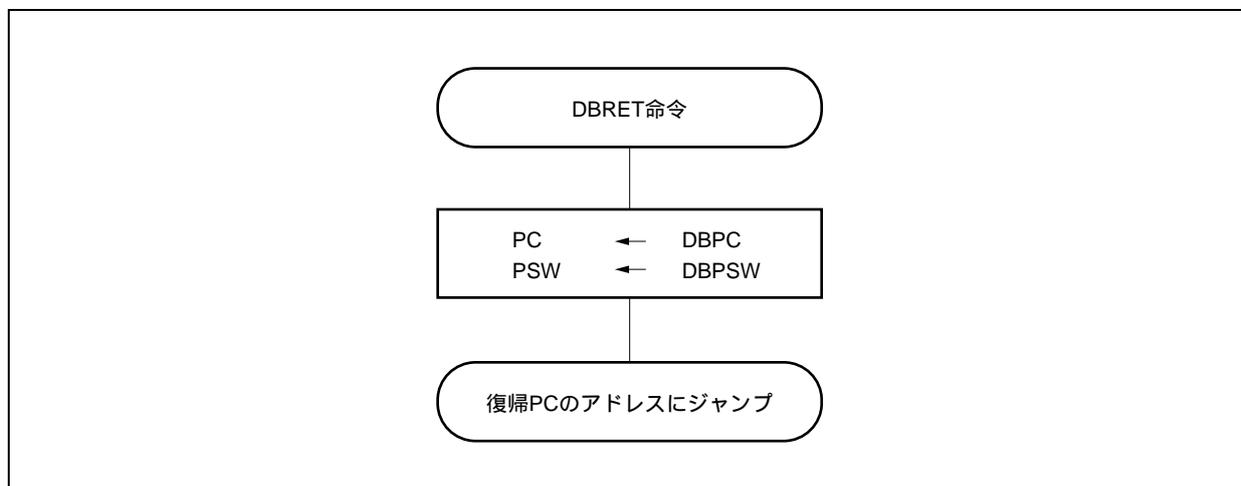
DBPC, DBPSWから復帰PC, PSWを取り出します。

取り出した復帰PC, PSWのアドレスに制御を移します。

**注意** DBPCとDBPSWには、DBTRAP命令を実行してからDBRET命令を実行するまでの期間だけアクセス可能です。

デバッグ・トラップからの復帰の処理形態を次に示します。

図22 - 14 デバッグ・トラップからの復帰の処理形態



## 22.6 多重割り込み処理制御

多重割り込み処理制御は、現在処理中の割り込みより優先順位レベルの高い割り込み要求信号があった場合、現在処理中の割り込みを中断して、優先順位の高い割り込み要求信号の受け付け処理を行う機能です。

現在処理中の割り込みの優先順位レベル以下の割り込み要求信号だった場合は、その割り込み要求信号は保留されます。

マスクブル割り込みの多重割り込み処理制御は、割り込み許可状態(PSW.IDビット = 0)のときに行われます。したがって、多重割り込みを行う場合は割り込み処理ルーチンでも割り込み許可状態(IDビット = 0)にする必要があります。

マスクブル割り込みまたはソフトウェア例外のサービス・プログラム中に、マスクブル割り込みの許可またはソフトウェア例外を発生させる場合は、EIPC, EIPSWを退避する必要があります。

次のような手順で行います。

### (1) サービス・プログラム中にマスクブル割り込み要求信号を受け付ける場合

マスクブル割り込みまたは例外のサービス・プログラム

```

...
...
・ EIPCをメモリまたはレジスタへ退避
・ EIPSWをメモリまたはレジスタへ退避
・ EI命令（割り込み受け付け許可）
...
...
...
...
・ DI命令（割り込み受け付け禁止）
・ 退避していた値をEIPSWに復帰
・ 退避していた値をEIPCに復帰
・ RETI命令

```

マスクブル割り込み受け付け

## 22.7 外部割り込み要求入力端子 (NMI, INTP0-INTP7)

### 22.7.1 ノイズ除去

#### (1) NMI端子のノイズ除去

NMI端子はアナログ・ディレイ (数10 ns) によるノイズ除去回路を内蔵しています。したがって、NMI端子への入力レベルを一定時間以上維持しなければ、エッジとして検出できません。また、エッジの検出は一定時間後になります。

なお、NMI端子はSTOPモードの解除に使用します。STOPモードでは、内部システム・クロックは停止しているため、システム・クロックを使用したノイズ除去を行っていません。

#### (2) INTP0-INTP7端子のノイズ除去

INTP0-INTP7端子はアナログ・ディレイ (数10 ns) によるノイズ除去回路を内蔵しています。したがって、各端子への入力レベルを一定時間以上維持しなければ、エッジとして検出できません。また、エッジの検出は一定時間後になります。

#### (3) INTP3端子のノイズ除去

INTP3端子はデジタル／アナログ・ノイズ除去回路を内蔵しており、NFC.NFENビットにより選択できます (アナログ・ディレイ時間は数10 nsです)。

サンプリング・クロックは、NFC.NFC2-NFC0ビットによりfxx/64, fxx/128, fxx/256, fxx/512, fxx/1024, fxtの中から選択できます。なお、サンプリング・クロックをfxx/64, fxx/128, fxx/256, fxx/512, fxx/1024に設定した場合、IDLE/STOPモード時にサンプリング・クロックが停止するので、スタンバイ解除要因として使用できません。この場合、サンプリング・クロックをfxtとするか、またはアナログ・ノイズ除去回路を選択することで、スタンバイ解除要因として使用できます。

### 22.7.2 エッジ検出

NMI, INTP0-INTP7端子の有効エッジは、端子ごとに次の4種類から選択できます。

- ・立ち上がりエッジ
- ・立ち下がりエッジ
- ・両エッジ
- ・エッジ検出なし

**注意** NMI端子はP02と兼用しており、リセット後は通常ポートとして機能します。NMI端子を使用する場合には、PMC0レジスタでNMI端子を有効にしてください。また、NMI端子の初期設定は“エッジ検出なし”になっていますので、INTF0, INTR0レジスタで有効エッジを選択してください。

## (1) 外部割り込み立ち下がり，立ち上がりエッジ指定レジスタ0 (INTF0, INTR0)

ビット2でNMI端子，ビット3-6で外部割り込み端子 (INTP0-INTP3) の立ち下がり，立ち上がりエッジ検出を指定する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** ポート機能から，外部割り込み機能 (兼用機能) に切り替える際，エッジ検出を行う可能性があるため，INTF0n, INTR0nビット = 00の状態外部割り込み機能に設定 (PMC0.PMC0nビット = 1) してください。

また，外部割り込み機能からポート機能に切り替える際も，エッジ検出を行う可能性があるため，INTF0n, INTR0nビット = 00に設定したあとにポート・モードに設定 (PMC0.PMC0nビット = 0) してください。



表22 - 4 有効エッジの指定

INTF0n	INTR0n	有効エッジの指定 (n = 2-6)
0	0	エッジ検出なし
0	1	立ち上がりエッジ
1	0	立ち下がりエッジ
1	1	両エッジ

**注意** NMI, INTP0-INTP3端子として使用しない場合，必ずINTF0n, INTR0nビット = 00に設定してください。

**備考** n = 2 : NMI端子の制御

n = 3-6 : INTP0-INTP3端子の制御

## (2) 外部割り込み立ち下がり，立ち上がりエッジ指定レジスタ3 (INTF3, INTR3)

外部割り込み端子 (INTP7) の立ち下がり，立ち上がりエッジ検出を指定する8ビットのレジスタです。  
8/1ビット単位でリード/ライト可能です。  
リセットにより00Hになります。

- 注意1. ポート機能から，外部割り込み機能 (兼用機能) に切り替える際，エッジ検出を行う可能性があるため，INTF31, INTR31ビット = 00の状態外部割り込み機能に設定 (PMC3.PMC31ビット = 1) してください。  
また，外部割り込み機能からポート機能に切り替える際も，エッジ検出を行う可能性があるため，INTF31, INTR31ビット = 00に設定したあとにポート・モードに設定 (PMC3.PMC31ビット = 0) してください。
2. INTP7端子とRXDA0端子は兼用となっています。RXDA0端子として使用する場合は兼用しているINTP7端子のエッジ検出を無効にしてください (INTF3.INTF31ビット = 0, INTR3.INTR31ビット = 0に設定)。またINTP7端子として使用する場合はUARTA0を受信動作停止としてください (UA0CTL0.UA0RXEビット = 0)。

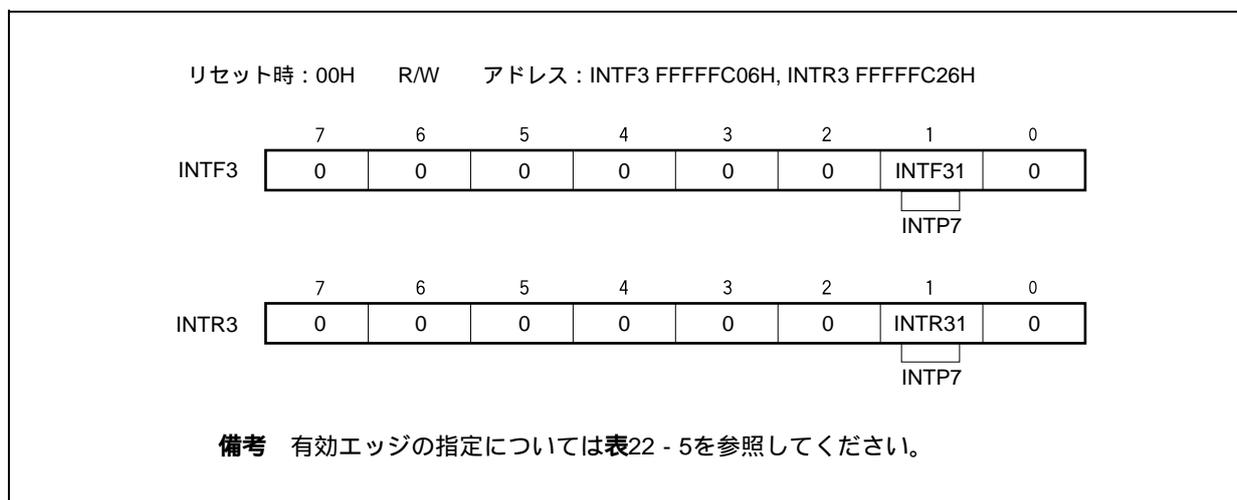


表22 - 5 有効エッジの指定

INTF31	INTR31	有効エッジの指定
0	0	エッジ検出なし
0	1	立ち上がりエッジ
1	0	立ち下がりエッジ
1	1	両エッジ

注意 INTP7端子として使用しない場合，必ずINTF31, INTR31ビット = 00に設定してください。

## (3) 外部割り込み立ち下がり，立ち上がりエッジ指定レジスタ9H (INTF9H, INTR9H)

外部割り込み端子 (INTP4-INTP6) の立ち下がり，立ち上がりエッジ検出を指定する8ビットのレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** ポート機能から，外部割り込み機能 (兼用機能) に切り替える際，エッジ検出を行う可能性があるため，INTF9n, INTR9nビット = 00の状態外部割り込み機能に設定 (PMC9.PMC9nビット = 1) してください。

また，外部割り込み機能からポート機能に切り替える際も，エッジ検出を行う可能性があるため，INTF9n, INTR9nビット = 00に設定したあとにポート・モードに設定 (PMC9.PMC9nビット = 0) してください。

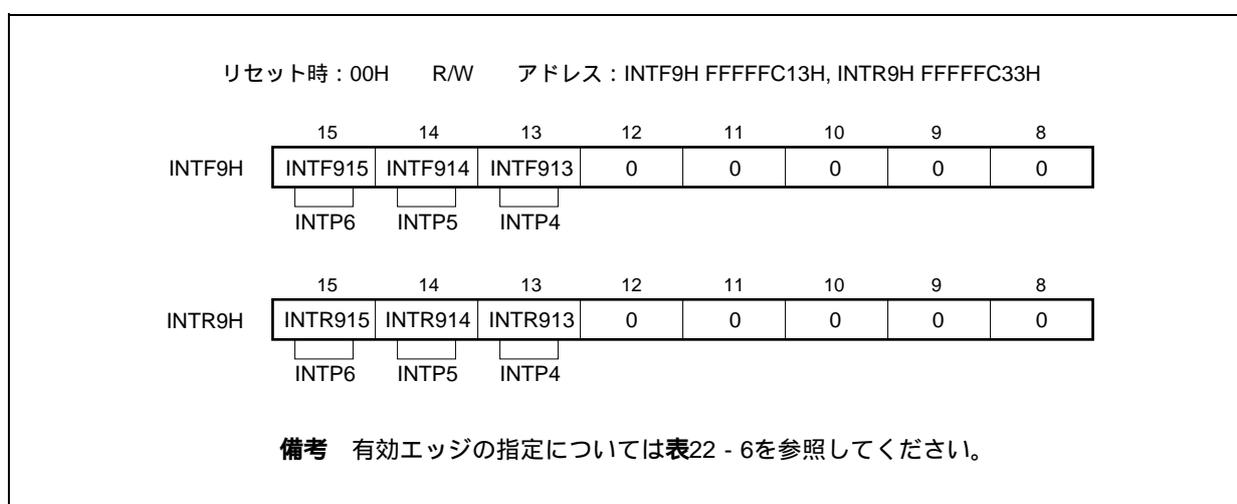


表22 - 6 有効エッジの指定

INTF9n	INTR9n	有効エッジの指定 (n = 13-15)
0	0	エッジ検出なし
0	1	立ち上がりエッジ
1	0	立ち下がりエッジ
1	1	両エッジ

**注意** INTP4-INTP6端子として使用しない場合，必ずINTF9n, INTR9nビット = 00に設定してください。

**備考** n = 13-15 : INTP4-INTP6端子の制御

## (4) ノイズ除去制御レジスタ (NFC)

INTP3端子はデジタル・ノイズ除去を選択することが可能で、NFCレジスタにてノイズ除去の設定を選択します。

デジタル・ノイズ除去を選択した場合、デジタル・サンプリングを行うサンプリング・クロックを、 $f_{xx}/64$ 、 $f_{xx}/128$ 、 $f_{xx}/256$ 、 $f_{xx}/512$ 、 $f_{xx}/1024$ 、 $f_{XT}$ の中から選択できます。なおサンプリングの回数は3回です。

デジタル・ノイズ除去を選択した場合でも、サンプリング・クロックに $f_{XT}$ を使用すると、IDLE1/IDLE2/STOPモードの解除にINTP3の割り込み要求信号を使用できます。

8ビット単位でリード／ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

**注意** サンプリング・クロック変更後、デジタル・ノイズ除去回路が初期化されるのに、サンプリング・クロック×3クロックの時間がかかります。そのため、サンプリング・クロックを変更してからサンプリング・クロック×3クロックの間に、INTP3の有効エッジが入力されると割り込み要求信号が発生する可能性があります。したがって、割り込み機能、DMA機能を使用する場合は、次の点に注意してください。

- ・割り込み機能使用時は、サンプリング・クロック×3クロック経過後、割り込み要求フラグ (PIC3.PIF3ビット) をクリアしてから割り込みを許可してください。
- ・DMA機能使用時 (INTP3で起動) は、サンプリング・クロック×3クロック経過後、DMAを許可してください。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF318H

	7	6	5	4	3	2	1	0
NFC	NFEN	0	0	0	0	NFC2	NFC1	NFC0

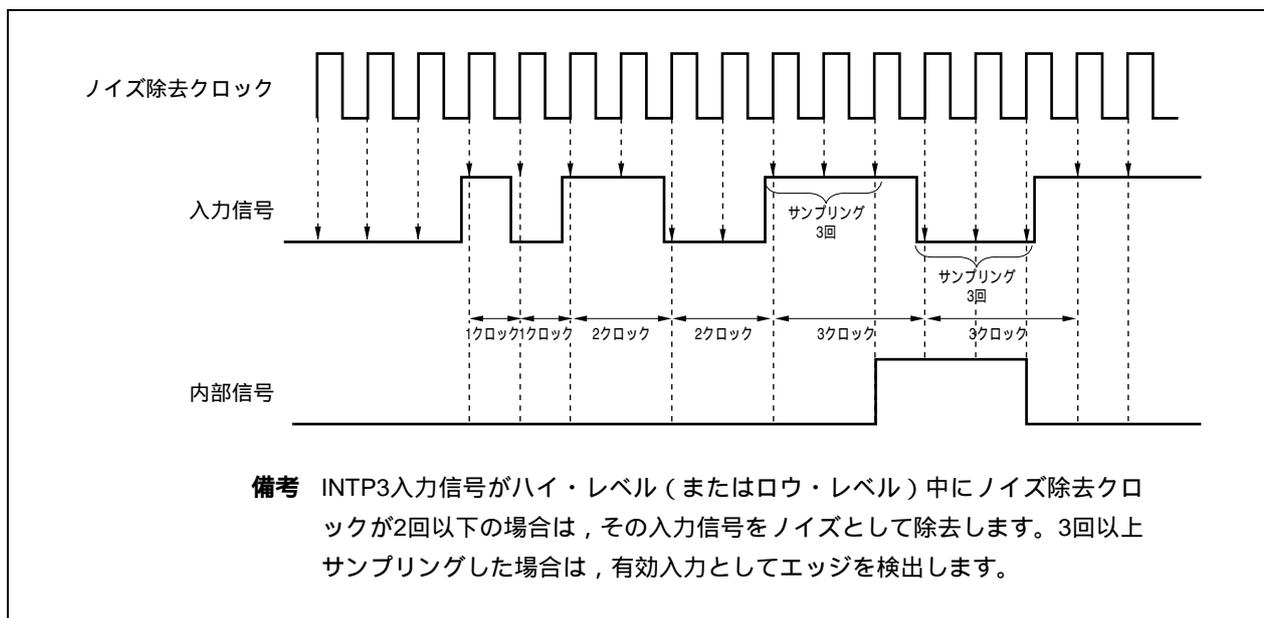
NFEN	INTP3端子のノイズ除去の設定
0	アナログ・ノイズ除去を行う (60 ns (TYP.))
1	デジタル・ノイズ除去を行う

NFC2	NFC1	NFC0	デジタル・サンプリングを行うクロック
0	0	0	$f_{xx}/64$
0	0	1	$f_{xx}/128$
0	1	0	$f_{xx}/256$
0	1	1	$f_{xx}/512$
1	0	0	$f_{xx}/1024$
1	0	1	$f_{XT}$ (サブクロック)
その他			設定禁止

- 備考1.** 3回サンプリングするため、確実に除去するノイズ幅はサンプリング・クロック×2となります。
- 2.** サンプリング・クロック×2より短いノイズがあっても、サンプリング・クロックに同期したノイズが入力された場合には、割り込み要求信号が発生します。

図22 - 15にタイマT入力端子のデジタル・フィルタによるノイズ除去のタイミング例を示します。

図22 - 15 デジタル・ノイズ除去タイミング例

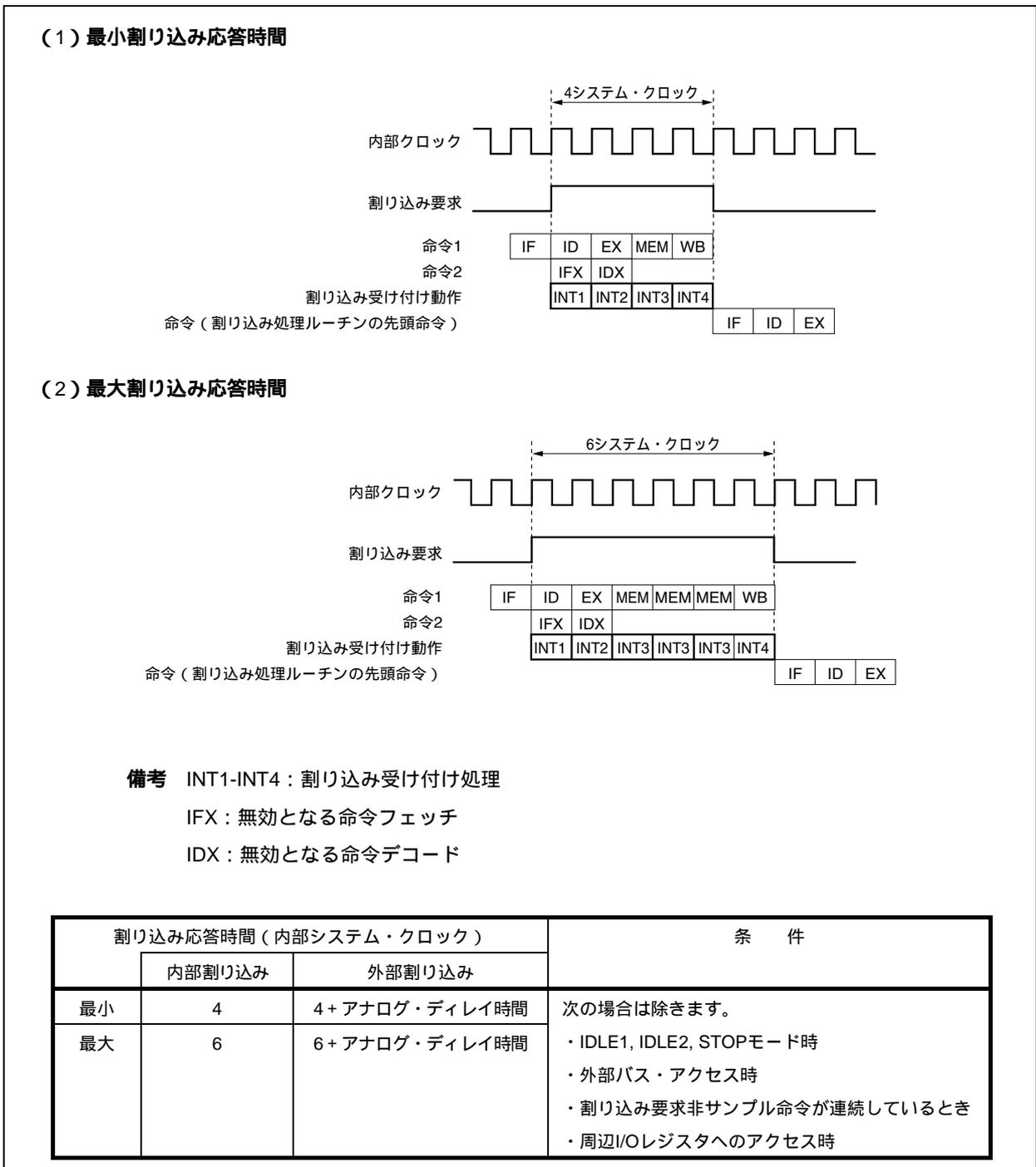


## 22.8 CPUの割り込み応答時間

次の場合を除き，CPUの割り込み応答時間は，最小4クロックとなります。連続して割り込み要求信号を入力する場合には，最低でも4クロック以上間をあけて次の割り込み要求信号を入力する必要があります。

- ・ IDLE1/IDLE2/STOPモード時
- ・ 外部バス・アクセス時
- ・ 割り込み要求非サンプル命令（22.9 CPUが割り込みを受け付けられない期間参照）が連続しているとき
- ・ 割り込み制御レジスタへのアクセス時

図22 - 16 割り込み要求信号受け付け時のパイプライン動作例（概略）



## 22.9 CPUが割り込みを受け付けない期間

CPUの割り込み受け付けは、命令の実行中に行います。ただし、割り込み要求非サンプル命令とその次の命令の間では、割り込みを受け付けません（割り込みは保留されます）。

割り込み要求非サンプル命令は次のとおりです。

- ・ EI命令
- ・ DI命令
- ・ LDSR reg2, 0x5命令（対PSW）
- ・ PRCMDレジスタに対するストア命令
- ・ 次のレジスタに対するストア命令およびSET1, NOT1, CLR1命令
  - ・ 割り込み関連のレジスタ：
    - 割り込み制御レジスタ（xxICn）, 割り込みマスク・レジスタ0-3（IMR0-IMR3）
  - ・ パワー・セーブ・コントロール・レジスタ（PSC）
  - ・ オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ（OCDM）

備考1. xx：各周辺ユニット識別名称（表22-2 割り込み制御レジスタ（xxICn）参照）

n：周辺ユニット番号（表22-2 割り込み制御レジスタ（xxICn）参照）

2. 具体的なパイプラインの動きは、V850ES ユーザーズ・マニュアル アーキテクチャ編（U15943J）を参照してください。

## 22.10 注意事項

### 22.10.1 復帰PC

割り込み処理起動時に、CPUのEIPC, FEPCまたはDBPCにセーブされるプログラム・カウンタ（PC）のことです。なお、次の命令実行中にノンマスカブル／マスカブル割り込みを受け付けた場合、命令実行を中止し、割り込み処理完了後に再実行されます。

- ・ ロード命令（SLD.B, SLD.BU, SLD.H, SLD.HU, SLD.W）
- ・ 除算命令（DIV, DIVH, DIVU, DIVHU）
- ・ PREPARE, DISPOSE命令（スタック・ポインタの更新前に割り込みが発生した場合のみ）

## 第23章 キー割り込み機能

### 23.1 機 能

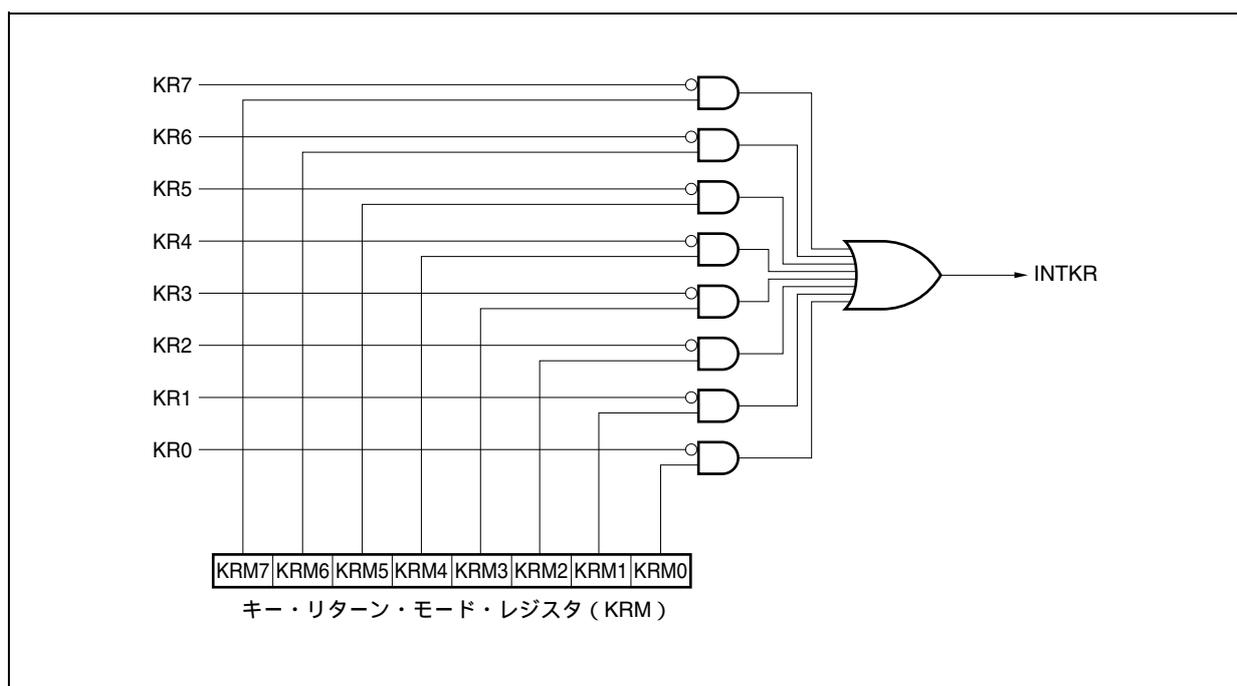
キー・リターン・モード・レジスタ (KRM) の設定により、キー入力端子 (KR0-KR7) に立ち下がりエッジを入力することによって、キー割り込み要求信号 (INTKR) を発生させることができます。

**注意** KR0-KR7端子のうち1つでもロウ・レベルが入力されていると、別の端子で立ち下がりエッジを入力してもINTKR信号が発生しません。

表23 - 1 フラグの機能

フラグ	設定される端子	兼用ポート
KRM0	KR0信号	P50
KRM1	KR1信号	P51
KRM2	KR2信号	P52
KRM3	KR3信号	P53
KRM4	KR4信号	P54
KRM5	KR5信号	P55
KRM6	KR6信号	P90
KRM7	KR7信号	P91

図23 - 1 キー・リターンのブロック図



## 23.2 端子の構成

キー割り込み機能を構成するキー入力端子は、表23 - 2のように兼用されています。各端子を使用する場合は、ポート機能の設定をする必要があります（表4 - 15 端子を兼用機能として使用する場合参照）。

表23 - 2 端子構成

ピン番号	ポート	キー入力端子	その他の兼用機能
37	P50	KR0	P50/TIQ01/TOQ01/RTP00
38	P51	KR1	P51/TIQ02/TOQ02/RTP01
39	P52	KR2	P52/TIQ03/TOQ03/RTP02/DDI
40	P53	KR3	P53/SIB2/TIQ00/TOQ00/RTP03/DDO
41	P54	KR4	P54/SOB2/RTP04/DCK
42	P55	KR5	P55/SCKB2/RTP05/DMS
61	P90	KR6	P90/TXDA1/SDA02
62	P91	KR7	P91/RXDA1/SCL02

## 23.3 レジスタ

### (1) キー・リターン・モード・レジスタ (KRM)

KRMレジスタは、KRM0-KRM7ビットでそれぞれKR0-KR7信号を制御するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF300H

	7	6	5	4	3	2	1	0
KRM	KRM7	KRM6	KRM5	KRM4	KRM3	KRM2	KRM1	KRM0

KRMn	キー・リターン・モードの制御
0	キー・リターン信号を検出しない
1	キー・リターン信号を検出する

**注意** KRMレジスタを書き換える場合は、一度00Hとしてから書き換えてください。

## 23.4 注意事項

- (1) KR0-KR7端子のうち1つでもロウ・レベルが入力されていると、別の端子の立ち下がりエッジを入力してもINTKR信号が発生しません。
- (2) RXDA1端子とKR7端子は同時に使用することはできません。RXDA1端子を使用する場合は、KR7端子を使用しないでください。また、KR7端子を使用する場合は、RXDA1端子を使用しないでください(PFC91ビット = 1, PFCE91ビット = 0に設定することを推奨します)。
- (3) KRMレジスタを変更すると、割り込み要求信号 (INTKR) が発生する場合があります。したがって、あらかじめ割り込みを禁止 (DI) またはマスクしてからKRMレジスタを変更し、割り込み要求フラグ (KRIC.KRIFビット) をクリア (0) してから、割り込みを許可 (EI) またはマスク解除してください。
- (4) キー割り込み機能を使用する場合は、必ずポート端子をキー・リターン用端子に設定してからKRMレジスタで動作を許可してください。また、逆にキー・リターン用端子からポート端子に切り替える場合は、KRMレジスタで動作を禁止してからポート端子の設定を行ってください。

## 第24章 スタンバイ機能

### 24.1 概要

スタンバイ機能には、次に示すものがあります。

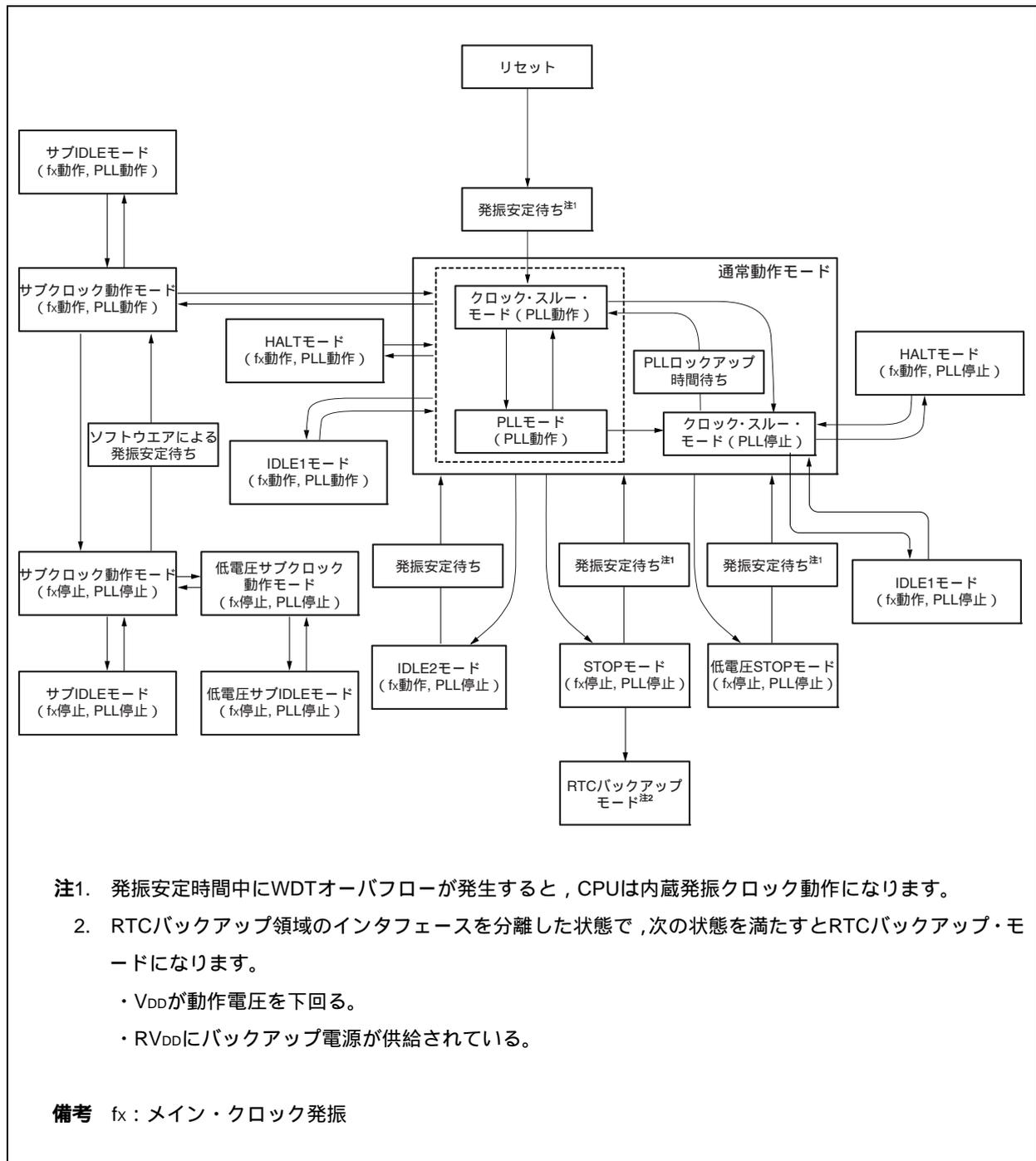
各モードを組み合わせ、用途によって切り替えて使用すると、効果的に低消費電力システムを実現できます。

表24 - 1 スタンバイ機能のモード一覧

モード	機能概要
HALTモード	CPUの動作クロックを停止させるモードです。通常動作モードとの組み合わせによる間欠動作により、システムのトータル消費電力を低下させることができます。
IDLE1モード	発振回路、PLL動作 <sup>注</sup> 、フラッシュ・メモリ以外の内部回路の動作を停止させるモードです。内蔵周辺機能の動作が停止するので、HALTモードよりさらに低消費電力を実現できます。
IDLE2モード	発振回路以外の内部回路の動作を停止させるモードです。内蔵周辺機能、PLL、フラッシュ・メモリの動作が停止するので、IDLE1モードよりさらに低消費電力を実現できます。
STOPモード	サブクロック発振回路以外の内部回路の動作を停止させるモードです。IDLE2モードよりさらに低消費電力を実現できます。STOPモードと低電圧STOPモードがあります。低電圧STOPモードではレギュレータの電圧を下げるため、さらに低消費電力になります。
サブクロック動作モード	内部システム・クロックをサブクロックで動作させるモードです。通常動作モードよりも消費電力を低減できます。サブクロック動作モードと低電圧サブクロック動作モードがあります。低電圧サブクロック動作モードではレギュレータの電圧を下げるため、さらに低消費電力になります。
サブIDLEモード	サブクロック動作モード時、発振回路、PLL動作 <sup>注</sup> 、フラッシュ・メモリ以外の内部回路の動作をすべて停止させるモードです。サブクロック動作モードよりさらに低消費電力を実現できます。サブIDLEモードと低電圧サブIDLEモードがあります。低電圧サブIDLEモードではレギュレータの電圧を下げるため、さらに低消費電力になります。
RTCバックアップ・モード	サブクロック発振回路とRTCを他の内部回路から分離した状態で、V <sub>DD</sub> が動作電圧を下回ったとき、RV <sub>DD</sub> へのバックアップ電圧の供給により、サブクロックでRTCのカウント動作を継続するモードです。低電圧STOPモードよりさらに低消費電力になります。内蔵RAMやCPUレジスタ・セットの値は保持できないため、復帰は再度V <sub>DD</sub> を供給したあと、リセット入力を解除してください。

注 IDLE1モード、サブIDLEモード時にPLLは、モード遷移直前の動作状態を保持します。PLL動作が不要な場合は、消費電力低減のためにPLLを停止させてください。なお、IDLE2モードの場合、PLLはモード遷移で自動的に停止します。

図24 - 1 状態遷移図



## 24.2 レジスタ

### (1) パワー・セーブ・コントロール・レジスタ (PSC)

スタンバイ機能を制御する8ビットのレジスタです。STPビットの設定によりスタンバイ・モードを指定します。PSCレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができません (3.4.7 特定レジスタ参照)。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H R/W アドレス : FFFFF1FEH

	7	⑥	⑤	④	3	2	①	0
PSC	0	NMI1M	NMI0M	INTM	0	0	STP	0

NMI1M	INTWDT2信号発生によるスタンバイ・モード解除制御
0	INTWDT2信号によるスタンバイ・モード解除許可
1	INTWDT2信号によるスタンバイ・モード解除禁止

NMI0M	NMI端子入力によるスタンバイ・モード解除制御
0	NMI端子入力によるスタンバイ・モード解除許可
1	NMI端子入力によるスタンバイ・モード解除禁止

INTM	マスカブル割り込み要求信号によるスタンバイ・モード解除制御
0	マスカブル割り込み要求信号によるスタンバイ・モード解除許可
1	マスカブル割り込み要求信号によるスタンバイ・モード解除禁止

STP	スタンバイ・モード <sup>注</sup> の設定
0	通常動作モード
1	スタンバイ・モード

注 STPビットにおけるスタンバイ・モード : IDLE1, IDLE2, STOP, サブIDLEモード

- 注意1. スタンバイ・モード (HALTモード含まず) に設定するときは、PSMR.PSM1, PSM0ビットで使用するモードを設定してから、STPビットを設定してください。
2. NMI1M, NMI0M, INTMビットの設定は、HALTモード解除時は無効です。
3. NMI1M, NMI0M, INTMビットと、STPビットを同時にセット(1)した場合、NMI1M, NMI0M, INTMビットの設定は無効になります。したがって、IDLE1/IDLE2/STOPモードに移行する際にマスクされていない保留中の割り込み要求信号がある場合は、その割り込み要求信号に対するビット (NMI1M, NMI0M, INTM) をセット(1)したあとにSTPビットをセット(1)してください。

## (2) パワー・セーブ・モード・レジスタ (PSMR)

パワー・セーブ・モードの動作状態やクロックの動作を制御する8ビット・レジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時：00H R/W アドレス：FFFFFF820H

	7	6	5	4	3	2	①	①
PSMR	0	0	0	0	0	0	PSM1	PSM0

PSM1	PSM0	ソフトウェア・スタンバイ・モード時の動作指定
0	0	IDLE1, サブIDLEモード
0	1	STOPモード
1	0	IDLE2, サブIDLEモード
1	1	STOPモード

**注意1.** ビット2-7には、必ず0を設定してください。

2. PSM0, PSM1ビットは、PSC.STPビット = 1のときのみ有効です。

**備考** IDLE1 : 発振回路と一部の回路（フラッシュ・メモリ、PLL）以外の動作を停止するモードです。

IDLE1モード解除後、HALTモードと同様に発振安定時間を確保する必要なく、通常モードに復帰します。

IDLE2 : 発振回路以外の動作を停止するモードです。

IDLE2モード解除後、OSTSレジスタで指定したセットアップ時間（フラッシュ・メモリ、PLL）を確保したあと、通常モードに復帰します。

STOP : サブクロック発振回路以外の動作を停止するモードです。

STOPモード解除後、OSTSレジスタで指定した発振安定時間を確保したあと、通常モードに復帰します。

サブIDLE : サブクロック動作モード時、発振回路以外の動作を停止するモードです。

割り込み要求信号によるサブIDLEモードの解除後、サブクロックの12周期分の時間を確保したあと、サブクロック動作モードに復帰します。

## (3) 発振安定時間選択レジスタ (OSTS)

STOPモードを解除してから発振が安定するまでのウェイト時間や、IDLE2モードを解除してから内蔵フラッシュ・メモリが安定するまでのセットアップ時間は、OSTSレジスタで制御します。

OSTSレジスタは、8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより06Hになります。

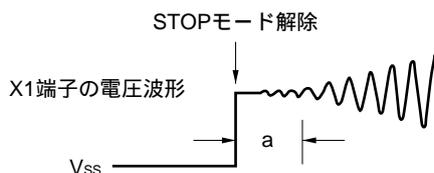
リセット時：06H R/W アドレス：FFFFFF6C0H

	7	6	5	4	3	2	1	0
OSTS	0	0	0	0	0	OSTS2	OSTS1	OSTS0

OSTS2	OSTS1	OSTS0	発振安定時間 / セットアップ時間の選択 <sup>注</sup>	fx	
				4 MHz	5 MHz
0	0	0	$2^{10}/f_x$	0.256 ms	0.205 ms
0	0	1	$2^{11}/f_x$	0.512 ms	0.410 ms
0	1	0	$2^{12}/f_x$	1.024 ms	0.819 ms
0	1	1	$2^{13}/f_x$	2.048 ms	1.638 ms
1	0	0	$2^{14}/f_x$	4.096 ms	3.277 ms
1	0	1	$2^{15}/f_x$	8.192 ms	6.554 ms
1	1	0	$2^{16}/f_x$	16.38 ms	13.107 ms
1	1	1	設定禁止		

注 発振安定時間はSTOPモードの解除時に、セットアップ時間はIDLE2モード解除時に必要になります。

注意1. STOPモード解除時のウェイト時間は、リセットによる場合も、割り込み要求信号発生による場合も、STOPモード解除後クロック発振を開始するまでの時間（下図a）は含みません。



- ビット7-3には必ず“0”を設定してください。
- リセット解除後の発振安定時間は、オプション・バイトの設定により異なります。詳細は第30章 オプション・バイトを参照してください。

備考 fx = メイン・クロック発振周波数

**(4) レギュレータ・プロテクション・レジスタ (REGPR)**

REGPRレジスタは、レギュレータ出力電圧レベル制御レジスタ0 (REGOVL0) に、不正なデータがライトされないように保護するレジスタです。REGPRレジスタに許可データ (C9H) をライトしたあとでないと、REGOVL0レジスタをライト・アクセスすることはできません。ライト・データは、C9H (許可データ) または00H (保護データ) の2種類のみ許可し、これ以外の値をライトすることは使用上禁止です (動作上は、REGPRレジスタにC9H、00H以外の値をライトした場合は、ライト値が設定され、REGOVL0レジスタへのライト・アクセス禁止状態となりますが、動作保証はされません)。

8ビット単位でのみ、リード/ライト可能です (1ビット単位のアクセスは禁止です)。

リセットにより00Hになります (保護データ状態)。

リセット時 : 00H    R/W    アドレス : FFFFF331H

	7	6	5	4	3	2	1	0
REGPR	PR7	PR6	PR5	PR4	PR3	PR2	PR1	PR0

・ **保護データ状態** : REGPR = 00H

不正なライト・アクセスから REGOVL0 レジスタを保護する状態です。保護データ状態では REGOVL0 レジスタにライトしようとしても、値は書き込まれず REGOVL0 レジスタは以前の値を保持します。

予期せぬ誤動作を避けるため、REGOVL0 レジスタの変更をするとき以外は、必ず REGPR = 00H 状態にしてください。

・ **許可データ状態** : REGPR = C9H

REGOVL0 レジスタへのライト・アクセスを許可した状態です。

- ・ 通常モード 低電圧 STOP モードへの移行
  - 24. 6. 1 **設定および動作状態**を参照してください。
- ・ サブクロック動作モード 低電圧サブクロック動作モードへの移行
  - 24. 7. 1 **設定および動作状態**を参照してください。
- ・ サブクロック動作モード 低電圧サブ IDLE モードへの移行
  - 24. 8. 1 **設定および動作状態**を参照してください。

## (5) レギュレータ出力電圧レベル制御レジスタ0 (REGOVL0)

低電圧STOPモード,低電圧サブクロック動作モード,低電圧サブIDLEモードのモード選択を行います。レギュレータの出力電圧を下げることで低電力にすることができます。

8ビット単位でのみ,リード/ライト可能です(1ビット単位のアクセスは禁止です)。

リセットにより00Hになります。

ライト・アクセスは,必ずレギュレータ・プロテクション・レジスタ (REGPR) とペアで操作する必要があります。

リセット時: 00H R/W アドレス: FFFFF332H

	7	6	5	4	3	2	1	0
REGOVL0	0	0	0	0	0	0	SUBMD	STPMD

SUBMD	サブクロック動作モード/サブIDLEモード時レギュレータの出力モード選択
0	サブクロック動作モード/サブIDLEモード
1	低電圧サブクロック動作モード/低電圧サブIDLEモード

STPMD	STOPモード時のレギュレータの出力モード選択
0	STOPモード
1	低電圧STOPモード

・REGOVL0レジスタのライト動作

REGPR レジスタに C9H がライトされたときのみ REGOVL0 レジスタへのライトが許可されます(24.2(4)レギュレータ・プロテクション・レジスタ (REGPR) を参照)。

00H, 01H, 02H のみ設定可能です。

03H は設定禁止です。03H を設定した場合は,動作保証されません。

・REGOVL0レジスタのリード動作

初期値は 00H です。適正な手順<sup>注</sup>でライト後はライトした値がリードされます。リード手順については特に制限はありません。

**注** ・通常モード 低電圧 STOP モードへの移行

24.6.1 設定および動作状態を参照してください。

・サブクロック動作モード 低電圧サブクロック動作モードへの移行

24.7.1 設定および動作状態を参照してください。

・サブクロック動作モード 低電圧サブ IDLE モードへの移行

24.8.1 設定および動作状態を参照してください。

**注意** 低電圧サブクロック・モードおよび低電圧サブ IDLE モードに設定する場合は, かならず, メイン・クロック, PLL を停止してください。

## 24.3 HALTモード

### 24.3.1 設定および動作状態

通常動作モード時、専用命令（HALT命令）を実行することにより、HALTモードに設定されます。

HALTモードに設定すると、クロック発振回路は動作を継続しますが、CPUへのクロック供給のみが停止し、そのほかの内蔵周辺機能へのクロック供給は継続されます。

これにより、プログラムの実行が停止し、内蔵RAMの内容は、HALTモード設定前の状態を保持します。また、CPUの命令処理に依存しない内蔵周辺機能は動作を継続します。

表24 - 3にHALTモード時の動作状態を示します。

HALTモードは、通常動作モードと組み合わせて使用することで、システム全体の平均消費電力を低減することができます。

**注意1.** HALT命令の後には、NOP命令を5命令以上挿入してください。

2. マスクされていない割り込み要求信号が保留されている状態でHALT命令を実行した場合、HALTモードに移行するが、保留されている割り込み要求によりHALTモードはすぐに解除されます。

### 24.3.2 HALTモードの解除

HALTモードは、ノンマスクابل割り込み要求信号（NMI端子入力、INTWDT2信号）、マスクされていない外部割り込み要求信号（INTP0-INTP7端子入力）、HALTモード中に動作可能な周辺機能のマスクされていない内部割り込み要求信号、リセット信号（ $\overline{\text{RESET}}$ 端子入力、WDT2RES信号、低電圧検出回路（LVI）、クロック・モニタ（CLM）によるリセット）により解除されます。

HALTモードの解除により、通常動作モードに移行します。

#### （1）ノンマスクابل割り込み要求信号、マスクされていないマスクابل割り込み要求信号による解除

ノンマスクابل割り込み要求信号、マスクされていないマスクابل割り込み要求信号により、優先順位とは無関係に解除されます。ただし、割り込み処理ルーチン内でHALTモードに設定した場合は次のようになります。

表24 - 2 HALTモード解除と解除後の動作

解除ソース	割り込み受け付け状態	解除時の状態	解除後の動作
リセット	禁止（DI）状態	-	通常のリセット動作
	許可（EI）状態		
ノンマスクابل 割り込み要求信号 (多重割り込み除く)	禁止（DI）状態	-	HALTモードの解除とともに、割り込み要求受け付け
	許可（EI）状態		
マスクابل割り込み 要求信号	禁止（DI）状態	-	HALTモードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。HALTモード前に処理中だった処理を実行
		・解除ソースより優先順位の高い割り込み要求実行中	HALTモードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。HALTモード前に処理中だった割り込み処理を実行
		・解除ソースより優先順位の低い割り込み要求実行中	HALTモードの解除とともに、割り込み要求受け付け

表24 - 3 HALTモード時の動作状態

項 目	HALTモードの設定	動作状態	
		サブクロックがない場合	サブクロックがある場合
LVI		動作可能	
メイン・クロック発振回路		発振	
サブクロック発振回路		-	発振
内蔵発振器		発振可能	
PLL		動作可能	
CPU		動作停止	
DMA		動作可能	
割り込みコントローラ		動作可能	
タイマP (TMP0-TMP5)		動作可能	
タイマQ (TMQ0)		動作可能	
タイマM (TMM0)		カウント・クロックに $f_{XT}$ 以外を選択時に動作可能	動作可能
時計用タイマ/RTC		カウント・クロックに $f_x$ (BRG分周) を選択時に動作可能	動作可能
ウォッチドッグ・タイマ2		カウント・クロックに $f_{XT}$ 以外を選択時に動作可能	動作可能
シリアル・インタフェース	CSIB0-CSIB4	動作可能	
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	動作可能	
	UARTA0-UARTA5	動作可能	
	UARTC0	動作可能	
A/Dコンバータ		動作可能	
D/Aコンバータ		動作可能	
リアルタイム出力機能 (RTO)		動作可能	
キー割り込み機能 (KR)		動作可能	
CRC演算回路		動作可能 (ただしCPU停止のためCRCINレジスタへのデータ入力がない状態)	
外部バス・インタフェース		2.2 端子状態参照	
ポート機能		HALTモード設定前の状態を保持	
CPUレジスタ・セット		HALTモード設定前の状態を保持	
内蔵RAM			
USBファンクション		動作可能	

## 24.4 IDLE1モード

### 24.4.1 設定および動作状態

通常動作モード時，PSMR.PSM1, PSM0ビットを“00”に設定し，PSC.STPビットを“1”に設定することにより，IDLE1モードに設定されます。

IDLE1モードに設定すると，クロック発振回路，PLL動作，フラッシュ・メモリは動作を継続しますが，CPUやそのほかの内蔵周辺機能へのクロック供給が停止します。

これにより，プログラムの実行が停止し，内蔵RAMの内容はIDLE1モード設定前の状態を保持します。また，CPUや，そのほかの内蔵周辺機能は動作を停止します。ただし，サブクロックあるいは外部クロックで動作可能な内蔵周辺機能に関しては，動作を継続します。

表24 - 5にIDLE1モード時の動作状態を示します。

IDLE1モードは，内蔵周辺機能の動作が停止するので，HALTモードよりさらに低消費電力を実現できます。また，メイン・クロック発振回路は停止しないので，IDLE1モード解除時，HALTモードと同様に発振安定時間を確保することなく，通常動作モードに復帰できます。

- 注意1. IDLE1モードに設定するためのPSCレジスタに対するストア命令のあとには，NOP命令を5命令以上挿入してください。
2. マスクされていない割り込み要求信号が保留されている状態でIDLE1モードに設定した場合，IDLE1モードに移行せず，次の命令が実行されます。

## 24.4.2 IDLE1モードの解除

IDLE1モードは、ノンマスクブル割り込み要求信号（NMI端子入力、INTWDT2信号）、マスクされていない外部割り込み要求信号（INTP0-INTP7端子入力）、IDLE1モード中に動作可能な周辺機能のマスクされていない内部割り込み要求信号、リセット信号（ $\overline{\text{RESET}}$ 端子入力、WDT2RES信号、低電圧検出回路（LVI）、クロック・モニタ（CLM）によるリセット）により解除されます。

IDLE1モードの解除により、通常動作モードに移行します。

### (1) ノンマスクブル割り込み要求信号、マスクされていないマスクブル割り込み要求信号による解除

ノンマスクブル割り込み要求信号、マスクされていないマスクブル割り込み要求信号により、優先順位とは無関係に解除されます。ただし、割り込み処理ルーチン内でIDLE1モードに設定した場合は次のようになります。

表24 - 4 IDLE1モード解除と解除後の動作

解除ソース	割り込み受け付け状態	解除時の状態	解除後の動作
リセット	禁止（DI）状態	-	通常のリセット動作
	許可（EI）状態		
ノンマスクブル 割り込み要求信号 (多重割り込み除く)	禁止（DI）状態	-	IDLE1モードの解除とともに、割り込み要求受け付け
	許可（EI）状態		
マスクブル割り込み 要求信号	禁止（DI）状態	-	IDLE1モードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。IDLE1モード前に処理中だった処理を実行
		・解除ソースより優先順位の高い割り込み要求実行中	IDLE1モードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。IDLE1モード前に処理中だった割り込み処理を実行
		・解除ソースより優先順位の低い割り込み要求実行中	IDLE1モードの解除とともに、割り込み要求受け付け

**注意** PSC.NMI2M, NMI0M, INTMビット = 1（割り込み禁止）になっている割り込み要求信号は無効となり、IDLE1モードは解除されません。

表24 - 5 IDLE1モード時の動作状態

項目		IDLE1モードの設定		動作状態	
				サブクロックがない場合	サブクロックがある場合
LVI		動作可能			
メイン・クロック発振回路		発振			
サブクロック発振回路		-		発振	
内蔵発振器		発振可能			
PLL		動作可能			
CPU		動作停止			
DMA		動作停止			
割り込みコントローラ		動作停止 (ただしスタンバイ・モードの解除は可能)			
タイマP (TMP0-TMP5)		動作停止			
タイマQ (TMQ0)		動作停止			
タイマM (TMM0)		カウント・クロックに $f_{R/8}$ を選択時に動作可能		カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ 選択時に動作可能	
時計用タイマ/RTC		カウント・クロックに $f_x$ (BRG分周)を選択時に動作可能		動作可能	
ウォッチドッグ・タイマ2		カウント・クロックに $f_{R/8}$ を選択時に動作可能		カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能	
シリアル・インタフェース	CSIB0-CSIB4	カウント・クロックに $\overline{SCKBn}$ 入力クロック選択時に動作可能 (n = 0-4)			
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	動作停止			
	UARTA0-UARTA5	動作停止 (ただしUARTA0はASCKA0入力クロック選択時に動作可能)			
	UARTC0	動作停止			
A/Dコンバータ		動作保持 (変換結果も保持) <sup>※</sup>			
D/Aコンバータ		動作保持 (出力保持 <sup>※</sup> )			
リアルタイム出力機能 (RTO)		動作停止 (出力保持)			
キー割り込み機能 (KR)		動作可能			
CRC演算回路		動作停止			
外部バス・インタフェース		2.2 端子状態参照			
ポート機能		IDLE1モード設定前の状態を保持			
CPUレジスタ・セット		IDLE1モード設定前の状態を保持			
内蔵RAM					
USBファンクション		動作停止			

注 低消費電力を実現するためには、IDLE1モードに移行する前にA/Dコンバータ、D/Aコンバータを停止してください。

## 24.5 IDLE2モード

### 24.5.1 設定および動作状態

通常動作モード時、PSMR.PSM1, PSM0ビットを“10”に設定し、PSC.STPビットを“1”に設定することにより、IDLE2モードに設定されます。

IDLE2モードに設定すると、クロック発振回路は動作を継続しますが、CPU, PLL, フラッシュ・メモリやその他の内蔵周辺機能へのクロック供給が停止します。

これにより、プログラムの実行が停止し、内蔵RAMの内容はIDLE2モード設定前の状態を保持します。また、CPU, PLLや、その他の内蔵周辺機能は動作を停止します。ただし、サブクロックあるいは外部クロックで動作可能な内蔵周辺機能に関しては、動作を継続します。

表24 - 7にIDLE2モード時の動作状態を示します。

IDLE2モードは、内蔵周辺機能、PLL、フラッシュ・メモリの動作が停止するので、IDLE1モードよりさらに低消費電力を実現できます。ただし、PLL、フラッシュ・メモリは停止するため、IDLE2モード解除時、必ずPLL、フラッシュ・メモリのセットアップ時間が必要となります。

- 注意1. IDLE2モードに設定するためのPSCレジスタに対するストア命令のあとには、NOP命令を5命令以上挿入してください。
2. マスクされていない割り込み要求信号が保留されている状態でIDLE2モードに設定した場合、IDLE2モードに移行せず、次の命令が実行されます。

## 24.5.2 IDLE2モードの解除

IDLE2モードは、ノンマスクابل割り込み要求信号（NMI端子入力，INTWDT2信号），マスクされていない外部割り込み要求信号（INTP0-INTP7端子入力），IDLE2モード中に動作可能な周辺機能のマスクされていない内部割り込み要求信号，リセット信号（ $\overline{\text{RESET}}$ 端子入力，WDT2RES信号，低電圧検出回路（LVI），クロック・モニタ（CLM）によるリセット）により解除されます。また，PLLはIDLE2モード設定前の動作状態に復帰します。

IDLE2モードの解除により，通常動作モードに移行します。

### （1）ノンマスクابل割り込み要求信号，マスクされていないマスクابل割り込み要求信号による解除

ノンマスクابل割り込み要求信号，マスクされていないマスクابل割り込み要求信号により，優先順位とは無関係に解除されます。ただし，割り込み処理ルーチン内でIDLE2モードに設定した場合は次のようになります。

表24 - 6 IDLE2モード解除と解除後の動作

解除ソース	割り込み受け付け状態	解除時の状態	解除後の動作
リセット	禁止（DI）状態	-	通常のリセット動作
	許可（EI）状態		
ノンマスクابل 割り込み要求信号 （多重割り込み除く）	禁止（DI）状態	-	IDLE2モードの解除をして，所定のセットアップ時間確保後，割り込み要求受け付け
	許可（EI）状態		
マスクابل割り込み 要求信号	禁止（DI）状態	-	IDLE2モードの解除のみ行い，解除ソースの割り込み要求そのものは保持。所定のセットアップ時間確保後，IDLE2モード前に処理中だった割り込み処理を実行
		・解除ソースより優先順位の高い割り込み要求実行中	IDLE2モードの解除のみ行い，解除ソースの割り込み要求そのものは保持。所定のセットアップ時間確保後，IDLE2モード前に処理中だった処理を実行
		・解除ソースより優先順位の低い割り込み要求実行中	IDLE2モードの解除をして，所定のセットアップ時間確保後，割り込み要求受け付け

**注意** PSC.NMI2M, NMI0M, INTMビット = 1（割り込み禁止）になっている割り込み要求信号は無効となり，IDLE2モードは解除されません。

表24 - 7 IDLE2モード時の動作状態

項目		IDLE2モードの設定		動作状態	
				サブクロックがない場合	サブクロックがある場合
LVI		動作可能			
メイン・クロック発振回路		発振			
サブクロック発振回路				-	発振
内蔵発振器		発振可能			
PLL		動作停止			
CPU		動作停止			
DMA		動作停止			
割り込みコントローラ		動作停止 (ただしスタンバイ・モードの解除は可能)			
タイマP (TMP0-TMP5)		動作停止			
タイマQ (TMQ0)		動作停止			
タイマM (TMM0)		カウント・クロックに $f_R/8$ を選択時に動作可能		カウント・クロックに $f_R/8$ または $f_{XT}$ 選択時に動作可能	
時計用タイマ/RTC		カウント・クロックに $f_x$ (BRG分周)を選択時に動作可能		動作可能	
ウォッチドッグ・タイマ2		カウント・クロックに $f_R/8$ を選択時に動作可能		カウント・クロックに $f_R/8$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能	
シリアル・インタフェース	CSIB0-CSIB4	カウント・クロックに $\overline{SCKBn}$ 入力クロック選択時に動作可能 (n = 0-4)			
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	動作停止			
	UARTA0-UARTA5	動作停止 (ただしUARTA0はASCKA0入力クロック選択時に動作可能)			
	UARTC0	動作停止			
A/Dコンバータ		動作保持 (変換結果も保持) <sup>※</sup>			
D/Aコンバータ		動作保持 (出力保持 <sup>※</sup> )			
リアルタイム出力機能 (RTO)		動作停止 (出力保持)			
キー割り込み機能 (KR)		動作可能			
CRC演算回路		動作停止			
外部バス・インタフェース		2.2 端子状態参照			
ポート機能		IDLE2モード設定前の状態を保持			
CPUレジスタ・セット		IDLE2モード設定前の状態を保持			
内蔵RAM					
USBファンクション		動作停止			

注 低消費電力を実現するためには、IDLE1モードに遷移する前にA/Dコンバータ、D/Aコンバータを停止してください。

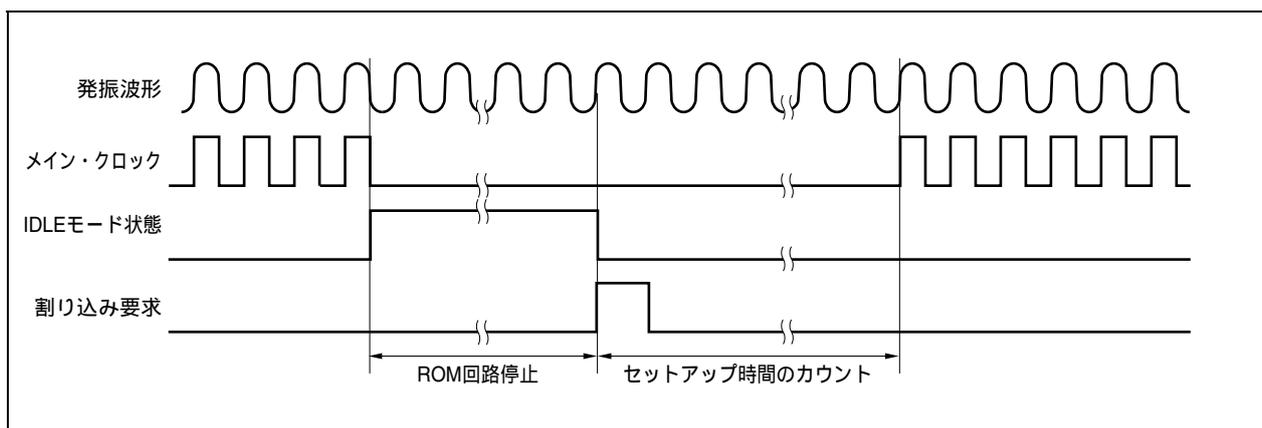
### 24. 5. 3 IDLE2モード解除時のセットアップ時間の確保

IDLE2モードに設定されることにより、メイン・クロック発振回路以外は動作を停止するので、IDLE2モード解除後、PLL、フラッシュ・メモリのOSTSで設定されたセットアップ時間が自動的に確保されます。

#### (1) ノンマスカブル割り込み要求信号、マスクされていないマスカブル割り込み要求信号による解除

所定のセットアップ時間は、OSTSレジスタの設定により確保します。

IDLE2モードの解除要因が発生すると、OSTSレジスタの設定に従い内部専用タイマはカウント動作を開始し、オーバフローすると通常動作モードに移行します。



#### (2) リセット (RESET端子入力, WDT2RES発生) による解除

通常のリセット動作と同じです。

なお、発振安定時間は、オプション・バイトの設定により異なります。詳細は第30章 オプション・バイトを参照してください。

## 24.6 STOPモード / 低電圧STOPモード

### 24.6.1 設定および動作状態

通常動作モード時、PSMR.PSM1, PSM0ビットを“01”または“11”に設定し、PSC.STPビットを“1”に設定することによりSTOPモードに設定されます。また、通常動作モード時、REGOVL0レジスタに“01H”を設定したあと、PSMR.PSM1, PSM0ビットを“01”または“11”に設定し、PSC.STPビットを“1”に設定することにより低電圧STOPモードに設定されます。

STOPモードに設定するとサブクロック発振回路は動作を継続しますが、メイン・クロック発振回路は動作を停止します。また、CPUやそのほかの内蔵周辺機能へのクロック供給が停止します。

これにより、プログラムの実行が停止し、内蔵RAMの内容はSTOPモード設定前の状態を保持しますが、CPUやそのほかの内蔵周辺機能へのクロック供給は停止します。ただし、サブクロック発振回路に関しては動作を継続します。また、STOPモード時は外部クロックで動作可能なCSIBnとUARTA0でも動作を継続します。しかし低電圧STOPモード時は動作が継続できないので、CSIBnとUARTA0の外部クロック入力を停止してください（n = 0-4）。

表24 - 8にSTOPモード時の動作状態を、表24 - 9に低電圧STOPモード時の動作状態を示します。

STOPモードは、メイン・クロック発振回路の動作が停止するのでIDLE2モードよりさらに低消費電力を実現できます。また、サブクロック発振回路、内蔵発振器、低電圧検出回路（LVI）、外部クロックを使用しない場合は、リーク電流のみの超低消費電力を実現できます。

低電圧STOPモードではレギュレータの電圧を下げるため、さらに低消費電力になります。

低電圧STOPモードの設定は必ず次の手順で行ってください。

## (1) 「通常モード」 「低電圧STOPモード」の設定手順

次の設定を、通常動作モード（メイン・クロック動作）中に行います。また必要に応じて、OSTSレジスタの設定を行ってください。

表24 - 9 低電圧STOPモード時の動作状態で動作停止に指定された機能を停止

特に次の機能はV850ES/JG3-L外部からの信号のため、必ず停止してください。

- ・ CSIBnにSCKBn入力クロック選択時は、SCKBn入力クロックを停止（n = 0-4）
- ・ UARTA0にASCKA0入力クロック選択時は、ASCKA0入力クロックを停止

DMA動作禁止

- ・ DI命令によるマスカブル割り込みの禁止
- ・ NMI割り込みの禁止（INTF02 = 0, INTR02 = 0）
- ・ INTWDT2信号が発生しない状態（ウォッチドッグ・タイマ2をクリアして、すぐにINTWDT2信号が発生しない状態にする）

REGPRレジスタに、C9H（許可データ）をライト

REGOVL0レジスタに、01Hをライト

このとき、レギュレータの出力電圧は通常レベルです。

REGPRレジスタに、00H（保護データ）をライト

必要に応じて、EI命令によるマスカブル割り込み許可、NMI割り込み許可、INTWDT2割り込み許可（上記の設定を戻す）

STOPモードに設定

$$\left( \begin{array}{l} \text{PSMR. PSM1, PSM0ビット} = 01 \text{ または } 11 \\ \text{PSC. STPビット} = 1 \end{array} \right)$$

STOPモード期間中は、レギュレータが低電圧出力状態となり超低消費電力を実現します。

上記の順番を必ず守ってください。

ただし、は以降であれば問題ありません（低電圧STOPモード解除後に設定しても問題ありません）。

- 注意1.** STOPモード/低電圧STOPモードに設定するためのPSCレジスタに対するストア命令のあとには、NOP命令を5命令以上挿入してください。
- 2.** マスクされていない割り込み要求信号が保留されている状態でSTOPモード/低電圧STOPモードに設定した場合、STOPモード/低電圧STOPモードには移行せず、次の命令が実行されます。

表24 - 8 STOPモード時の動作状態

項 目	STOPモードの設定		動作状態	
			サブクロックがない場合	サブクロックがある場合
LVI			動作可能	
メイン・クロック発振回路			発振停止	
サブクロック発振回路			-	発振
内蔵発振器			発振可能	
PLL			動作停止	
CPU			動作停止	
DMA			動作停止	
割り込みコントローラ			動作停止 (ただしスタンバイ・モードの解除は可能)	
タイマP (TMP0-TMP5)			動作停止	
タイマQ (TMQ0)			動作停止	
タイマM (TMM0)			カウント・クロックに $f_{R/8}$ を選択時に動作可能	カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ 選択時に動作可能
時計用タイマ/RTC			動作停止	カウント・クロックに $f_{XT}$ を選択時に動作可能
ウォッチドッグ・タイマ2			カウント・クロックに $f_{R/8}$ を選択時に動作可能	カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能
シリアル・インタフェース	CSIB0-CSIB4		カウント・クロックに $\overline{SCKBn}$ 入力クロック選択時に動作可能 (n = 0-4)	
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02		動作停止	
	UARTA0-UARTA5		動作停止 (ただしUARTA0はASCKA0入力クロック選択時に動作可能)	
	UARTC0		動作停止	
A/Dコンバータ			動作停止 (変換結果も不定) <sup>※1, 2</sup>	
D/Aコンバータ			動作停止 <sup>※3, 4</sup> (出力はハイ・インピーダンス)	
リアルタイム出力機能 (RTO)			動作停止 (出力保持)	
キー割り込み機能 (KR)			動作可能	
CRC演算回路			動作停止	
外部バス・インタフェース			2.2 端子状態参照	
ポート機能			STOPモード設定前の状態を保持	
CPUレジスタ・セット			STOPモード設定前の状態を保持	
内蔵RAM				
USBファンクション			動作停止	

注1. A/Dコンバータを動作したままSTOPモードに遷移した場合、STOPモード期間中A/Dコンバータは自動的に停止しますが、STOPモード解除後、再び動作を開始します。ただし、その場合STOPモード解除後の最初のA/D変換結果は無効です。また、STOPモード遷移前のA/D変換結果は無効です。

2. A/Dコンバータを動作したままSTOPモードに遷移した場合でも、STOPモード遷移前にA/Dコンバータを停止した場合と同等に消費電力を低減できます。
3. D/Aコンバータを動作したままSTOPモードに遷移した場合、STOPモード期間中D/Aコンバータは自動的に停止し、端子状態はハイ・インピーダンスになります。STOPモード解除後、再び動作を開始しセトリング時間を経て、STOPモード遷移前の出力レベルにもどります。
4. D/Aコンバータを動作したままSTOPモードに遷移した場合でも、STOPモード遷移前にD/Aコンバータを停止した場合と同等に消費電力を低減できます。

表24 - 9 低電圧STOPモード時の動作状態

項目		動作状態	
		サブクロックがない場合	サブクロックがある場合
LVI		動作可能	
メイン・クロック発振回路		発振停止	
サブクロック発振回路		-	発振
内蔵発振器		発振可能	
PLL		動作停止	
CPU		動作停止	
DMA		動作停止	
割り込みコントローラ		動作停止 (ただしスタンバイ・モードの解除は可能)	
タイマP (TMP0-TMP5)		動作停止	
タイマQ (TMQ0)		動作停止	
タイマM (TMM0)		カウント・クロックに $f_{R/8}$ を選択時に動作可能	カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ 選択時に動作可能
時計用タイマ/RTC		動作停止	カウント・クロックに $f_{XT}$ を選択時に動作可能
ウォッチドッグ・タイマ2		カウント・クロックに $f_{R/8}$ を選択時に動作可能	カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能
シリアル・インタフェース	CSIB0-CSIB4	動作停止 (カウント・クロックに $\overline{SCKBn}$ 入力クロック選択時は、 $\overline{SCKBn}$ 入力クロックを必ず停止してください ( $n=0-4$ 。))	
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	動作停止	
	UARTA0-UARTA5	動作停止 (UARTA0でASCKA0入力クロック選択時は、ASCKA0入力クロックを必ず停止してください。)	
	UARTC0	動作停止	
A/Dコンバータ		動作停止 (変換結果も不定) <sup>※1, 2</sup>	
D/Aコンバータ		動作停止 <sup>※3, 4</sup> (出力はハイ・インピーダンス)	
リアルタイム出力機能 (RTO)		動作停止 (出力保持)	
キー割り込み機能 (KR)		動作可能	
CRC演算回路		動作停止	
外部バス・インタフェース		2.2 端子状態参照	
ポート機能		低電圧STOPモード設定前の状態を保持	
CPUレジスタ・セット		低電圧STOPモード設定前の状態を保持	
内蔵RAM			
USBファンクション		動作停止	

注1. A/Dコンバータを動作したまま低電圧STOPモードに遷移した場合、低電圧STOPモード期間中A/Dコンバータは自動的に停止しますが、低電圧STOPモード解除後、再び動作を開始します。ただし、その場合、低電圧STOPモード解除後のA/D変換結果は無効です。また、低電圧STOPモード遷移前のA/D変換結果はすべて無効です。

- A/Dコンバータを動作したまま低電圧STOPモードに遷移した場合でも、低電圧STOPモード遷移前にA/Dコンバータを停止した場合と同等に消費電力を低減できます。
- D/Aコンバータを動作したまま低電圧STOPモードに遷移した場合、低電圧STOPモード期間中D/Aコンバータは自動的に停止します。低電圧STOPモード解除後、再び動作を開始しセトリング時間を経て、低電圧STOPモード遷移前の出力レベルにもどります。
- D/Aコンバータを動作したまま低電圧STOPモードに遷移した場合でも、低電圧STOPモード遷移前にD/Aコンバータを停止した場合と同等に消費電力を低減できます。

## 24. 6. 2 STOPモード / 低電圧STOPモードの解除

STOPモード / 低電圧STOPモードは、ノンマスクابل割り込み要求信号（NMI端子入力, INTWDT2信号）、マスクされていない外部割り込み要求信号（INTP0-INTP7端子入力）、STOPモード / 低電圧STOPモード中に動作可能な周辺機能のマスクされていない内部割り込み要求信号、リセット信号（ $\overline{\text{RESET}}$ 端子入力, WDT2RES信号、低電圧検出回路（LVI）によるリセット）により解除されます。

STOPモード / 低電圧STOPモードの解除により発振安定時間を確保したあと、通常動作モードに移行します。

低電圧STOPモードの解除後の再設定については、24. 6. 3 低電圧STOPモードの解除後の再設定を参照してください。

### (1) ノンマスクابل割り込み要求信号、マスクされていないマスクابل割り込み要求信号による解除

ノンマスクابل割り込み要求信号、マスクされていないマスクابل割り込み要求信号により、優先順位とは無関係に解除されます。ただし、割り込み処理ルーチン内でSTOPモード / 低電圧STOPモードに設定した場合は次のようになります。

表24 - 10 STOPモード / 低電圧STOPモード解除と解除後の動作

解除ソース	割り込み受け付け状態	解除時の状態	解除後の動作
リセット	禁止 (DI) 状態	-	通常のリセット動作
	許可 (EI) 状態		
ノンマスクابل 割り込み要求信号 (多重割り込み除く)	禁止 (DI) 状態	-	STOPモード / 低電圧STOPモードの解除をして、発振安定時間確保後、割り込み要求受け付け
	許可 (EI) 状態		
マスクابل割り込み 要求信号	禁止 (DI) 状態	-	STOPモード / 低電圧STOPモードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。発振安定時間確保後STOPモード / 低電圧STOPモード前に処理中だった処理を実行
		・解除ソースより優先順位の高い割り込み要求実行中	STOPモード / 低電圧STOPモードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。発振安定時間確保後STOPモード / 低電圧STOPモード前に処理中だった割り込み処理を実行
		・解除ソースより優先順位の低い割り込み要求実行中	STOPモード / 低電圧STOPモードの解除をして、発振安定時間確保後割り込み要求受け付け

**注意** PSC.NMI2M, NMI0M, INTMビット = 1 (割り込み禁止) になっている割り込み要求信号は無効となり、STOPモード / 低電圧STOPモードは解除されません。

### 24. 6. 3 低電圧STOPモードの解除後の再設定

#### (1) 低電圧STOPモードを割り込みで解除した場合

解除後は次の状態になります。

- ・レギュレータ：通常レベルに自動復帰  
OSTSレジスタで設定した発振安定時間が確保されます。
- ・REGOVL0レジスタ = 01H（低電圧STOPモード）：24. 6. 1（1） を保持
- ・REGPRレジスタ = 00H（保護データ）：24. 6. 1（1） を保持

(a) REGOVL0レジスタ = 01H（低電圧STOPモード）で継続使用する場合、各種レジスタの再設定は特に必要ありません。

(b) REGOVL0レジスタ = 00Hに設定を戻す場合は次の手順にしたがってください。

DMAを禁止する。

- ・DI命令によるマスカブル割り込みの禁止
  - ・NMI割り込みの禁止（INTF02 = 0, INTR02 = 0）
  - ・INTWDT2信号が発生しない状態（ウォッチドッグ・タイマ2を停止またはINTWDT2モード以外に設定、ウォッチドッグ・タイマ2をクリア後すぐにINTWDT2信号が発生しない状態にする）
- REGPR レジスタに、C9H（許可データ）をライト。  
REGOVL0レジスタに、00Hをライト。  
REGPRレジスタに、00H（保護データ）をライト。  
必要に応じて、DMA許可、EI命令によるマスカブル割り込みの許可、NMI割り込みの許可、INTWDT2割り込みの許可（上記 の設定を戻す）

上記の順番を必ず守ってください。

#### (2) 低電圧STOPモードをリセットで解除した場合

リセット解除後は通常動作モードに移行し、REGOVL0レジスタは00Hに、REGPRレジスタは00H（保護データ）にそれぞれ初期化されます。リセット解除後の発振安定時間は、オプション・バイトの設定で確保してください。詳細は、第30章 オプション・バイトを参照してください。

**注意** PSC.NMI1M, NMI0M, INTMビットで1に設定（割り込み禁止）されている割り込み要求は無効になり、低電圧STOPモードは解除されません。

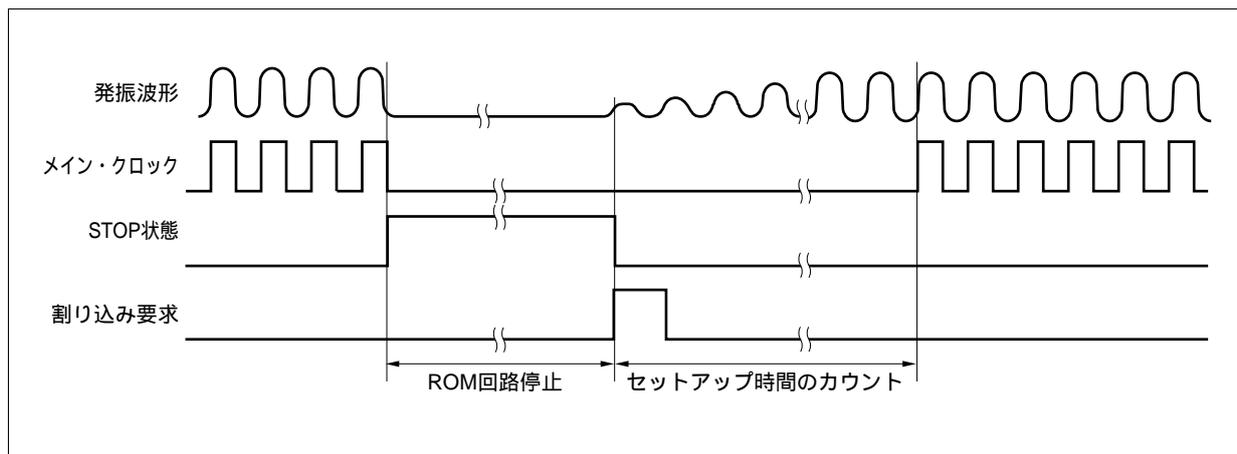
#### 24. 6. 4 STOPモード解除時の発振安定時間の確保

STOPモードに設定されることにより、メイン・クロック発振回路は動作を停止するので、STOPモード解除後、メイン・クロック発振回路の発振安定時間を確保してください。

##### (1) ノンマスクابل割り込み要求信号、マスクされていないマスクابل割り込み要求信号による解除

発振安定時間は、OSTSレジスタの設定により確保します。

STOPモードの解除要因が発生すると、OSTSレジスタの設定に従い内部専用タイマはカウント動作を開始し、オーバフローすると通常動作モードに移行します。



##### (2) リセットによる解除

通常のリセット動作と同じです。

なお、発振安定時間は、オプション・バイトの設定により異なります。詳細は第30章 オプション・バイトを参照してください。

## 24.7 サブクロック動作モード/低電圧サブクロック動作モード

### 24.7.1 設定および動作状態

通常動作モード時、PCC.CK3ビットを“1”に設定することにより、サブクロック動作モードに設定されます。また、サブクロック動作モード時、REGOVL0レジスタに“02H”を設定することにより、低電圧サブクロック動作モードに設定されます。

サブクロック動作モードに設定すると、内部システム・クロックがメイン・クロック サブクロックに切り替わります。切り替わりは、PCC.CLSビットで確認してください。

さらに、PCC.MCKビットを“1”に設定することにより、メイン・クロック発振回路の動作を停止します。これにより、システム全体がサブクロックでのみ動作します。

サブクロック動作モードは、内部システム・クロックがサブクロックとなるので、通常動作モードよりも消費電力を低減できます。さらに、メイン・クロック発振回路の動作を停止させることにより、STOPモードに近い低消費電力を実現できます。低電圧サブクロック動作モードではレギュレータの電圧を下げるため、さらに低消費電力になります。

サブクロック動作モードでメイン・クロック発振回路を停止したとき、外部クロックで動作可能なCSIBnとUARTA0でも動作を継続します。しかし低電圧サブクロック動作モード時は動作が継続できないので、CSIBnとUARTA0の外部クロック入力を停止してください(n = 0-4)。

- 注意1.** CK3ビットを操作する場合、PCC.CK2-CK0ビットの設定値の変更は禁止です(ビット操作命令を推奨)。PCCレジスタの詳細は、6.3(1)プロセッサ・クロック・コントロール・レジスタ(PCC)を参照してください。
- 2.** 次の条件を満たしていない場合は、条件を満たすようにCK2-CK0ビットを変更後、サブクロック動作モードに移行してください。

$$\text{内部システム・クロック (f}_{\text{CLK}}) > \text{サブクロック (f}_{\text{XT}} = 32.768 \text{ kHz}) \times 4$$

**備考** 内部システム・クロック (f<sub>CLK</sub>) : CK2-CK0ビットの設定によってメイン・クロック (f<sub>XX</sub>) から生成するクロック

低電圧サブクロック動作モードの設定は必ず次の手順で行ってください。

**(1) 「サブクロック動作モード」「低電圧サブクロック動作モード」の設定手順**

次の設定を、サブクロック動作モード中に行います。

メイン・クロックを停止，PLLを停止する。

**表24 - 14 低電圧サブIDLEモード時の動作状態で動作停止に指定された機能を停止。**

特に次の機能はV850ES/JG3-L外部からの信号のため，必ず停止してください。

- ・ CSIBnに $\overline{\text{SCKBn}}$ 入力クロック選択時は， $\overline{\text{SCKBn}}$ 入力クロックを停止 (n = 0-4)。
- ・ UARTA0にASCKA0入力クロック選択時は，ASCKA0入力クロックを停止。

DMA動作禁止 (DMA動作許可の場合)。

- ・ DI命令によるマスカブル割り込みの禁止
- ・ NMI割り込みの禁止 (INTF02 = 0, INTR02 = 0)
- ・ INTWDT2信号が発生しない状態 (ウォッチドッグ・タイマ2をクリアして，すぐにINTWDT2信号が発生しない状態にする)

REGPRレジスタに，C9H (許可データ) をライト。

REGOVL0レジスタに，02Hをライト。

このとき，レギュレータの出力電圧は低電圧になり，超低消費電力を実現します。

REGPRレジスタに，00H (保護データ) をライト。

必要に応じて，EI命令によるマスカブル割り込み許可，NMI割り込み許可，INTWDT2割り込み許可 (上記 の設定を戻す)

上記の順番を必ず守ってください。

サブクロック動作モードの設定については24. 7. 1 **設定および動作状態**を参照してください。

サブクロック動作モード時の動作状態を表24 - 11に，低電圧サブクロック動作モードの動作状態を表24 - 12に示します。

表24 - 11 サブクロック動作モード時の動作状態

サブクロック動作モードの設定 項目		動作状態	
		メイン・クロック発振時	メイン・クロック停止時
LVI		動作可能	
サブクロック発振回路		発振	
内蔵発振器		発振可能	
PLL		動作可能	動作停止 <sup>※</sup>
CPU		動作可能	
DMA		動作可能	
割り込みコントローラ		動作可能	
タイマP (TMP0-TMP5)		動作可能	動作停止
タイマQ (TMQ0)		動作可能	動作停止
タイマM (TMM0)		動作可能	カウント・クロックにf <sub>R</sub> /8またはf <sub>XT</sub> 選択時に動作可能
時計用タイマ/RTC		動作可能	カウント・クロックにf <sub>XT</sub> を選択時に動作可能
ウォッチドッグ・タイマ2		動作可能	カウント・クロックにf <sub>R</sub> またはf <sub>XT</sub> 選択時に動作可能
シリアル・インタフェース	CSIB0-CSIB4	動作可能	カウント・クロックにSCKB <sub>n</sub> 入力クロック選択時に動作可能 (n = 0-4)
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	動作可能	動作停止
	UARTA0-UARTA5	動作可能	動作停止 (ただしUARTA0はASCKA0入力クロック選択時に動作可能)
	UARTC0	動作可能	動作停止
A/Dコンバータ		動作可能	動作停止
D/Aコンバータ		動作可能	
リアルタイム出力機能 (RTO)		動作可能	動作停止 (出力保持)
キー割り込み機能 (KR)		動作可能	
CRC演算回路		動作可能	
外部バス・インタフェース		2.2 端子状態参照	
ポート機能		設定可能	
CPUレジスタ・セット		設定可能	
内蔵RAM			
USBファンクション		動作停止	

注 メイン・クロックを停止するときは、必ずPLL停止 (PLLCTL.PLLONビット = 0) に設定してください。

注意 CPUがサブクロックで動作し、かつメイン発振を停止している場合、ウェイトが発生するレジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合、解除する方法はリセットのみです (3.4.8 (2) 参照)。

表24 - 12 低電圧サブクロック動作モード時の動作状態

項目	低電圧サブクロック動作モード の設定		動作状態
			メイン・クロック停止 (必ず停止してください)
LVI			動作可能
サブクロック発振回路			発振
内蔵発振器			発振可能
PLL			動作停止 <sup>※</sup>
CPU			動作可能
DMA			動作停止 (必ず停止してください)
割り込みコントローラ			動作可能
タイマP (TMP0-TMP5)			動作停止
タイマQ (TMQ0)			動作停止
タイマM (TMM0)			カウント・クロックに $f_{r/8}$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能
時計用タイマ/RTC			カウント・クロックに $f_{XT}$ を選択時に動作可能
ウォッチドッグ・タイマ2			カウント・クロックに $f_{r/8}$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能
シリアル・インタ フェース	CSIB0-CSIB4		動作停止 (カウント・クロックに $\overline{SCKBn}$ 入力クロック選択時は、 $\overline{SCKBn}$ 入力クロックを必ず停止してください (n = 0-4)。)
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02		動作停止
	UARTA0-UARTA5		動作停止 (UARTA0でASCKA0入力クロック選択時は、ASCKA0入力クロックを必ず停止してください。)
	UARTC0		動作停止
A/Dコンバータ			動作停止
D/Aコンバータ			動作停止 (必ず停止してください)
リアルタイム出力機能 (RTO)			動作停止 (出力保持)
キー割り込み機能 (KR)			動作可能
CRC演算回路			動作停止 (必ず停止してください)
外部バス・インタフェース			2.2 端子状態参照
ポート機能			設定可能
CPUレジスタ・セット			設定可能
内蔵RAM			
USBファンクション			動作停止

注 必ずPLL停止 (PLLCTL.PLLONビット = 0) に設定してください。

注意 CPUがサブクロックで動作し、かつメイン発振を停止している場合、ウェイトが発生するレジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合、解除する方法はリセットのみです (3.4.8 (2) 参照)。

### 24.7.2 サブクロック動作モードの解除

サブクロック動作モードは、CK3ビットを“0”に設定するか、リセット信号（ $\overline{\text{RESET}}$ 端子入力、WDT2RES信号、低電圧検出回路（LVI）、クロック・モニタ（CLM）によるリセット）により解除します。

なお、メイン・クロックを停止（MCKビット = 1）していた場合は、MCKビットを“1”に設定し、メイン・クロックの発振安定時間をソフトウェアにより確保してから、CK3ビットを“0”に設定します。

サブクロック動作モードの解除により、通常動作モードに移行します。

**注意** CK3ビットを操作する場合、CK2-CK0ビットの設定値の変更は禁止です（ビット操作命令を推奨）。PCCレジスタの詳細は、6.3（1）プロセッサ・クロック・コントロール・レジスタ（PCC）を参照してください。

### 24.7.3 低電圧サブクロック動作モードの解除

低電圧サブクロック動作モードは、REGOVL0レジスタに“00H”を設定することで、サブクロック動作モードになります。その後、24.7.2 サブクロック動作モードの解除により通常モードに移行してください。低電圧サブクロック動作モードからサブクロック動作モードへの以降は必ず次の手順で行ってください。

#### （1）「低電圧サブクロック動作モード」「サブクロック動作モード」の設定手順

次の設定を、低電圧サブクロック動作モード中に行います。

- ・DI命令によるマスカブル割り込みの禁止
- ・NMI割り込みの禁止（INTF02 = 0, INTR02 = 0）
- ・INTWDT2信号が発生しない状態（ウォッチドッグ・タイマ2をクリアして、すぐにINTWDT2信号が発生しない状態にする）

REGPRレジスタに、C9H（許可データ）をライト。

REGOVL0レジスタに、00Hをライト（サブクロック動作モードに移行）。

REGPRレジスタに、00H（保護データ）をライト。

ソフトウェアにて、800  $\mu$ s以上ウエイト。

必要に応じて、EI命令によるマスカブル割り込みの許可、NMI割り込みの許可、INTWDT2割り込みの許可（上記の設定を戻す）。

DMAが必要な場合は、DMAを許可。

24.7.1（1）「サブクロック動作モード」「低電圧サブクロック動作モード」の設定手順で停止した機能のうち、使用したい機能を動作スタート。

上記の順番を必ず守ってください。

ただし、 $\overline{\text{RESET}}$ 、LVI、CLM は以降であれば、特に設定順番の制限はありません。

#### （2）低電圧サブクロック動作モードをリセットで解除した場合

リセット信号（ $\overline{\text{RESET}}$ 端子入力、WDT2RES信号、低電圧検出回路（LVI）、クロック・モニタ（CLM）によるリセット）により解除する場合、リセット解除後は通常動作モードに移行し、REGOVL0レジスタは00Hに、REGPRレジスタは00H（保護データ）にそれぞれ初期化されます。リセット解除後の発振安定時間は、オプション・バイトの設定で確保してください。詳細は、第30章 オプション・バイトを参照してください。

## 24. 8 サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモード

### 24. 8. 1 設定および動作状態

サブクロック動作モード時、PSMR.PSM1, PSM0ビットを“00”または“10”に設定し、PSC.STPビットを“1”に設定することにより、サブIDLEモードに設定されます。またサブクロック動作モード時、REGOVL0レジスタ“02H”を設定したあと、PSMR.PSM1, PSM0ビットを“00”または“10”に設定し、PSC.STPビットを“1”に設定することにより、低電圧サブIDLEモードに設定されます。

サブIDLEモードに設定すると、クロック発振回路は動作を継続しますが、CPU、フラッシュ・メモリやそのほかの内蔵周辺機能へのクロック供給が停止します。

これにより、プログラムの実行が停止し、内蔵RAMの内容はサブIDLEモード設定前の状態を保持します。また、CPUやそのほかの内蔵周辺機能は動作を停止します。ただし、サブクロック、あるいは外部クロックで動作可能な内蔵周辺機能に関しては、動作を継続します。サブクロック動作モード時は外部クロックで動作可能なCSIBnとUARTA0でも動作を継続します。しかし低電圧サブクロック動作モード時は動作が継続できないので、CSIBnとUARTA0の外部クロック入力を停止してください (n = 0-4)。

サブIDLEモードは、CPU、フラッシュ・メモリやそのほかの内蔵周辺機能の動作が停止するので、サブクロック動作モードよりさらに低消費電力を実現できます。

また、メイン・クロックを停止してからサブIDLEモードに設定した場合は、STOPモードに近い低消費電力を実現できます。低電圧サブIDLEモードではレギュレータの電圧を下げるため、さらに低消費電力になります。

表24 - 13にサブIDLEモード時の動作状態を、表24 - 14に低電圧サブIDLEモード時の動作状態を示します。低電圧サブIDLEモードの設定は必ず次の手順で行ってください。

- (1) 「サブクロック動作モード」→「低電圧サブクロック動作モード」→「低電圧サブIDLEモード」の設定手順  
次の設定を、サブクロック動作モード中に行います。

メイン・クロックを停止、PLLを停止する。

**表24 - 14 低電圧サブIDLEモード時の動作状態で動作停止に指定された機能を停止。**

特に次の機能はV850ES/JG3-L外部からの信号のため、必ず停止してください。

- ・CSIBnにSCKBn入力クロック選択時は、SCKBn入力クロックを停止 (n = 0-4)。
- ・UARTA0にASCKA0入力クロック選択時は、ASCKA0入力クロックを停止。

DMA動作禁止 (DMA動作許可の場合)。

- ・DI命令によるマスカブル割り込みの禁止
- ・NMI割り込みの禁止 (INTF02 = 0, INTR02 = 0)
- ・INTWDT2信号が発生しない状態 (ウォッチドッグ・タイマ2をクリアして、すぐにINTWDT2信号が発生しない状態にする)

REGPRレジスタに、C9H (許可データ) をライト。

REGOVL0レジスタに、02Hをライト。

このとき、レギュレータの出力電圧は低電圧になり、超低消費電力を実現します。

REGPRレジスタに、00H (保護データ) をライト。

必要に応じて、EI命令によるマスカブル割り込み許可、NMI割り込み許可、INTWDT2割り込み許可 (上記 の設定を戻す)

サブIDLEモードに設定

PSMR.PSM1, PSM0ビット = 00または10  
 PSC.STPビット = 1

上記の順番を必ず守ってください。

サブクロック動作モードの設定については24. 7. 1 **設定および動作状態**を参照してください。

- 注意1. サブIDLEモード/低電圧サブIDLEモードに設定するためのPSCレジスタに対するストア命令のあとには、NOP命令を5命令以上挿入してください。
2. マスクされていない割り込み要求信号が保留されている状態でサブIDLEモード/低電圧サブIDLEモードに設定した場合、サブIDLEモード/低電圧サブIDLEモードには移行されず、次の命令が実行されます。

表24 - 13 サブIDLEモード時の動作状態

項 目	サブIDLEモードの設定	動作状態	
		メイン・クロック発振時	メイン・クロック停止時
LVI		動作可能	
サブクロック発振回路		発振	
内蔵発振器		発振可能	
PLL		動作可能	動作停止 <sup>※1</sup>
CPU		動作停止	
DMA		動作停止	
割り込みコントローラ		動作停止（ただしスタンバイ・モードの解除は可能）	
タイマP（TMP0-TMP5）		動作停止	
タイマQ（TMQ0）		動作停止	
タイマM（TMM0）		カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ 選択時に動作可能	
時計用タイマ/RTC		動作可能	カウント・クロックに $f_{XT}$ を選択時に動作可能
ウォッチドッグ・タイマ2		カウント・クロックに $f_{R/8}$ または $f_{XT}$ 選択時に動作可能	
シリアル・インタフェース	UARTA0-UARTA5	カウント・クロックに $\overline{SCKBn}$ 入力クロック選択時に動作可能（ $n = 0-4$ ）	
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	動作停止	
	UARTA0-UARTA5	動作停止（ただしUARTA0はASCKA0入力クロック選択時に動作可能）	
	UARTC0	動作停止	
A/Dコンバータ		動作保持（変換結果も保持） <sup>※2</sup>	
D/Aコンバータ		動作保持（出力保持 <sup>※2</sup> ）	
リアルタイム出力機能（RTO）		動作停止（出力保持）	
キー割り込み機能（KR）		動作可能	
CRC演算回路		動作停止	
外部バス・インタフェース		2.2 端子状態参照（IDLE1, IDLE2モードと同じ動作状態）	
ポート機能		サブIDLEモード設定前の状態を保持	
CPUレジスタ・セット		サブIDLEモード設定前の状態を保持	
内蔵RAM			
USBファンクション		動作停止	

注1. メイン・クロックを停止するときは、必ずPLL停止（PLLCTL.PLLONビット = 0）に設定してください。

2. 低消費電力を実現するためには、サブIDLEモードに遷移する前にA/Dコンバータ、D/Aコンバータを停止してください。

表24 - 14 低電圧サブIDLEモード時の動作状態

低電圧サブIDLEモード の設定		動作状態
項 目		メイン・クロック停止（必ず停止してください）
LVI		動作可能
サブクロック発振回路		発振
内蔵発振器		発振可能
PLL		動作停止 <sup>※</sup>
CPU		動作停止
DMA		動作停止
割り込みコントローラ		動作停止（ただしスタンバイ・モードの解除は可能）
タイマP（TMP0-TMP5）		動作停止
タイマQ（TMQ0）		動作停止
タイマM（TMM0）		カウント・クロックに $f_{r/8}$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能
時計用タイマ/RTC		カウント・クロックに $f_{XT}$ を選択時に動作可能
ウォッチドッグ・タイマ2		カウント・クロックに $f_{r/8}$ または $f_{XT}$ を選択時に動作可能
シリアル・インタ フェース	CSIB0-CSIB4	動作停止 (カウント・クロックに $\overline{SCKBn}$ 入力クロック選択時は、 $\overline{SCKBn}$ 入力クロックを必ず停止してください(n=0-4)。)
	I <sup>2</sup> C00-I <sup>2</sup> C02	動作停止
	UARTA0-UARTA5	動作停止 (UARTA0でASCKA0入力クロック選択時は、ASCKA0入力クロックを必ず停止してください。)
	UARTC0	動作停止
A/Dコンバータ		動作停止
D/Aコンバータ		動作停止（必ず停止してください）
リアルタイム出力機能（RTO）		動作停止（出力保持）
キー割り込み機能（KR）		動作可能
CRC演算回路		動作停止
外部バス・インタフェース		2.2 端子状態参照（IDLE1, IDLE2モードと同じ動作状態）
ポート機能		低電圧サブIDLEモード設定前の状態を保持
CPUレジスタ・セット		低電圧サブIDLEモード設定前の状態を保持
内蔵RAM		
USBファンクション		動作停止

注 必ずPLL停止（PLLCTL.PLLONビット = 0）に設定してください。

## 24. 8. 2 サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードの解除

サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードは、ノンマスクابل割り込み要求信号（NMI端子入力、INTWDT2信号）、マスクされていない外部割り込み要求信号（INTP0-INTP7端子入力）、サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモード中に動作可能な周辺機能のマスクされていない内部割り込み要求信号、リセット信号（RESET端子入力、WDT2RES信号、低電圧検出回路（LVI）、クロック・モニタ（CLM）によるリセット）により解除されます。また、PLLはサブIDLEモード設定前の動作状態と同じ状態に、低電圧サブIDLEモード時は停止状態で復帰します。

割り込み要求信号によるサブIDLEモードの解除により、サブクロック動作モードに移行します。

割り込み要求信号による低電圧サブIDLEモードの解除により、低電圧サブクロック動作モードに移行します。

低電圧サブクロック動作モードの解除については、24. 7. 3 **低電圧サブクロック動作モードの解除**を参照してください。

### (1) ノンマスクابل割り込み要求信号、マスクされていないマスクابل割り込み要求信号の解除

ノンマスクابل割り込み要求信号、マスクされていないマスクابل割り込み要求信号により、優先順位とは無関係に解除されます。ただし、割り込み処理ルーチン内でサブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードに設定した場合は次のようになります。

表24 - 15 サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモード解除と解除後の動作

解除ソース	割り込み受け付け状態	解除時の状態	解除後の動作
リセット	禁止 (DI) 状態	-	通常のリセット動作
	許可 (EI) 状態		
ノンマスクابل 割り込み要求信号 (多重割り込み除く)	禁止 (DI) 状態	-	サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードの解除とともに、割り込み要求受け付け
	許可 (EI) 状態		
マスクابل割り込み 要求信号	禁止 (DI) 状態	-	サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモード前に処理中だった処理を実行
		・解除ソースより優先順位の高い割り込み要求実行中	サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードの解除のみ行い、解除ソースの割り込み要求そのものは保持。サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモード前に処理中だった割り込み処理を実行
	許可 (EI) 状態	・解除ソースより優先順位の低い割り込み要求実行中	サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードの解除とともに、割り込み要求受け付け

注意1. PSC.NMI2M, NMI0M, INTMビット = 1 (割り込み禁止) になっている割り込み要求信号は無効となり、サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードは解除されません。

2. サブIDLEモード / 低電圧サブIDLEモードからの復帰時は、割り込み要求信号による解除要因が発生してから解除されるまでに、サブクロックの12周期分の時間（約366  $\mu$ s）が挿入されます。

## 24.9 RTCバックアップ・モード

V850ES/JG3-Lは、RTCバックアップ準備状態設定後にRTCバックアップ電源（RV<sub>DD</sub>）以外の電源供給を停止することにより、RTCバックアップ・モードに移行でき、消費電力を大きく抑えることができます。

RTCバックアップ・モードでは、RTCカウント動作、およびサブクロック発振回路がRV<sub>DD</sub>を電源とするRTCバックアップ領域用の専用レギュレータで動作します。RTCの詳細については第11章 リアルタイム・カウンタを参照してください。

### 24.9.1 レジスタ

RTCバックアップ・モードを制御するレジスタを次に示します。

- ・ RTCバックアップ制御レジスタ0 (RTCBUMCTL0)
- ・ サブクロック低電力動作制御レジスタ (SOSCAMCTL)

## (1) RTCバックアップ制御レジスタ0 (RTCBUMCTL0)

RTCバックアップ・モードを制御するレジスタです。RTCBUMCTL0レジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます (3.4.7 特定レジスタ参照)。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注 R/W アドレス：FFFFFFB00H

	⑦	6	5	4	3	2	1	⑩
RTCBUMCTL0	RBMEN	0	0	0	0	0	0	RBMSET

RBMEN	RTCバックアップ・モードの制御
0	RTCバックアップ・モード使用禁止
1	RTCバックアップ・モード使用許可

RBMSET	RTCバックアップ・モードの制御
0	RTCバックアップ準備状態を解除
1	RTCバックアップ準備状態に設定 RBMSETビットをセット (1) するとRTCは次の状態に切り替わります。 ・ RTC入力クロックはサブクロック (f <sub>XT</sub> ) の分周クロックを選択 ・ RTCの端子出力機能停止 ・ RTCの時計誤差補正機能停止

**注** RV<sub>DD</sub>のパワーオン・リセット : 00H  
そのほかの要因によるリセット : 保持

- 注意1.** RBMENビットとRBMSETビットを同時にセット (1) しないでください。同時にセット (1) した場合RTCバックアップ・モードが正常に動作しない可能性があります。また、RBMENビットを先にセット (1) してからRBMSETビットをあとにセット (1) してください。
- 2.** RBMENビットが0の状態ではRBMSETビットをセット (1) しないでください。RBMENビットが0の状態ではRBMSETビットをセット (1) した場合、RBMSETビットはセット (1) されますが、RTCバックアップ準備状態には設定されません。

## (2) サブクロック低電力動作制御レジスタ (SOSCAMCTL)

RTCバックアップ・モード時に、さらに低電力動作を行うため、サブクロック ( $f_{XT}$ ) の低電力制御方法を選択するレジスタです。SOSCAMCTLレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます (3.4.7 特定レジスタ参照)。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注 R/W アドレス：FFFFFFB03H								
SOSCAMCTL	7	6	5	4	3	2	1	①
	0	0	0	0	0	0	0	AMPHS
AMPHS	サブクロック ( $f_{XT}$ ) の発振モード選択							
0	通常発振							
1	超低消費発振							

**注**  $R_{VDD}$ のパワーオン・リセット : 00H  
そのほかの要因によるリセット : 保持

**注意** ビット7-1には、必ず0を設定してください。

**備考** サブクロック ( $f_{XT}$ ) の超低消費発振時は、ノイズの影響により発振周期の誤カウントが起こりやすくなります。サブクロック ( $f_{XT}$ ) の超低消費発振を使用する場合は、ノイズの影響を十分評価したあとに決定してください。

## 24.9.2 RTCバックアップ・モード設定条件

RTCバックアップ・モードは、RTCバックアップ準備状態に設定後に、RTCバックアップ電源 ( $R_{VDD}$ ) 以外の電源供給を停止することで移行します。RTCバックアップ準備状態の設定/解除の手順を次に示します。

### (1) RTCバックアップ準備状態への設定条件

次の条件をすべて満たしたときに、RTCバックアップ準備状態に設定されます。

- <1> RTCBUMCTL0.RBMEN = 1 (RTCバックアップ・モード使用許可)
- <2> SOSCAMCTL.AMPHS = 1 (サブクロック ( $f_{XT}$ ) の超低消費発振のためには必要ですが、RTCバックアップ・モードの必須条件ではありません)
- <3> RTCBUMCTL0.RBMSET = 1 (RTCバックアップ準備状態に設定)

### (2) RTCバックアップ準備状態からの解除条件

次の条件をすべて満たしたときに、RTCバックアップ準備状態は解除されます。

- <1> SOSCAMCTL.AMPHS = 0 (サブクロック ( $f_{XT}$ ) の通常発振)
- <2> RTCBUMCTL0.RBMSET = 0 (RTCバックアップ準備状態の解除)

### 24.9.3 RTCバックアップ・モード設定手順

RTCバックアップ・モード設定 / 解除の手順を次に示します。

#### (1) RTCバックアップ・モードへの設定

**注意** RTCバックアップ・モードは、サブクロック動作モード時は設定禁止です。メイン・クロック動作時に設定してください。

##### (a) 初期設定

RTCバックアップ・モード遷移前に、次の設定を行ってください。

##### <i>RTC バックアップ初期設定

- ・ RTCBUMCTL0.RBMEN = 1に設定し（特定シーケンス）、RTCバックアップ・モード使用許可状態にする。
- ・ SOSCAMCTL.AMPHS = 0に設定し（特定シーケンス）、サブクロック（ $f_{XT}$ ）を通常発振に設定する。
- ・ RTCBUMCTL0.RBMSET = 0に設定し（特定シーケンス）、RTCバックアップ準備状態を解除する。
- ・ NOP

##### <ii>周辺機能初期設定

- ・ LVIを割り込みとして使用する設定にする  
（低電圧検出レベルはLVISレジスタにより2.8V(TYP.)、または2.3V(TYP.)に設定する）。
- ・ RTCが初期状態（RC1CC0.RC1PWR = 0）であれば、RTCの初期設定を行う。

**注意** RTCをRC1CC0.RC1CKSビットにより、サブクロック（ $f_{XT}$ ）を動作クロックとなるように設定し動作を開始してください（RTCの動作開始詳細は、第11章 リアルタイム・カウンタ参照）。

## (b) INTLVI 割り込み処理ルーチン

$V_{DD}$  電圧低下し INTLVI 割り込み発生後, INTLVI 割り込み処理ルーチンにて次の処理フローを実施してください。

- <1> 低電圧検出フラグ(LVIM.LVIF)をリードしLVIM.LVIF = 1であることを確認する。LVIM.LVIF = 1であれば<2>以降を実行する。もし、LVIM.LVIF = 0の場合は、 $V_{DD}$ 電圧がLVI検出レベルに対して低下していないためRTCバックアップ準備状態の設定(<2>以降)は実行せず、(3) RTCバックアップ準備状態からの解除(外部リセットが発生しない場合)の解除処理を実行する。
- <2>  $V_{DD}$ 電圧に対応した動作クロックを設定する(2.2V@5MHz, 2.0V@2.5MHzなど)
- <3> DMA動作を禁止にする<sup>注1</sup>。
- <4> NMI禁止(INTF02 = INTR02 = 0)、INTWDT2がすぐには発生しない状態(WDT2をクリアし、すぐにINTWDT2が発生しない状態)にするか、WDT2停止またはWDT2のソース・クロックを停止する。<sup>注2, 3, 4</sup>
- <5> INTLVI以外のマスカブル割り込みを、割り込みマスク・レジスタ0-3でマスクする。
- <6> SOSCAMCTL.AMPHS = 1に設定し(特定シーケンス)、サブクロック( $f_{XT}$ )を超低消費発振に設定する。
- <7> RTCBUMCTL0.RBMSET = 1に設定し(特定シーケンス)、RTCバックアップ準備状態にする。
- <8> STOPモードに設定する( $V_{DD}$ 電圧の供給が停止するとRTCバックアップ・モードへ移行)。
- <9> RETI

注1. INTLVI割り込み処理ルーチンで、DMA動作を禁止する前にDMA動作が発生した場合、DMA転送が完了する前に $V_{DD}$ 電圧が最低保証電圧に達すると、RTCバックアップ準備状態の設定はできなくなります。

- 2. INTLVI割り込み処理ルーチンで、<4>の設定までに、NMI, INTWDT2の割り込みが発生した場合は、割り込み処理に移行します。この割り込み処理時間が長くなると、処理中に $V_{DD}$ 電圧が最低保証電圧に達し、RTCバックアップ準備状態の設定ができなくなります。
- 3. オプション機能でWDTMD1 = 1と設定し、WDT2をリセット・モードに固定した場合WDT2を停止できません。この設定でリセットが発生した場合、RTCバックアップ準備状態は、リセットの初期フローのRTCバックアップ初期設定により、解除されます。
- 4. 上記<4>で、INTWDT2をクリアする処置を行った場合、RTCバックアップ準備状態かつRTCバックアップ電源( $R_{VDD}$ )以外の電源供給が停止していない状態(外部リセットが発生していない状態)で、INTWDT2が発生するとRTCバックアップ準備状態は解除されます。

備考 上記INTLVI割り込み処理ルーチンで<7>の処理前にシステム・リセットが発生した場合は、 $V_{DD}$ 電圧が低下してもRTCバックアップ・モードへの移行は行われません。

**(2) RTCバックアップ・モードからの解除 (外部リセットが発生した場合)**

RTCバックアップ・モード遷移後、外部リセット ( $\overline{\text{RESET}}$ ) が発生した場合、(1) (a) <1>RTCバックアップ初期設定を実施します。V<sub>DD</sub>電圧が動作保証範囲外になった場合、外部リセット ( $\overline{\text{RESET}}$ ) をかける必要があります。また、V<sub>DD</sub>電圧復帰は、V<sub>DD</sub> > 2.3 Vに復帰させてください。

**(3) RTCバックアップ準備状態からの解除 (外部リセットが発生しない場合)**

RTCバックアップ準備状態設定後、V<sub>DD</sub>電圧が外部リセット ( $\overline{\text{RESET}}$ ) が発生する電圧まで低下しなかった場合、V<sub>DD</sub>電圧が上昇してLVI検出電圧以上となるとINTLVI割り込み要求信号により、STOPモード解除となります。次に(1) (b) INTLVI割り込み処理ルーチン <9>のRETIにより一度INTLVI割り込み処理ルーチンを抜け、直ちにLVIM.LVIF=0状態で保留されたINTLVI要求信号が受け付けられます。このとき、次の処理フローを実施してください。

**(a) INTLVI割り込み処理ルーチン**

INTLVI割り込みが発生し、通常STOPモードを解除後、割り込み処理ルーチンで次の処理を行います。

- <1> 低電圧検出フラグ (LVIM.LVIF) をリードしLVIM.LVIF = 0であることを確認する。
- <2> SOSCAMCTL.AMPHS = 0に設定し (特定シーケンス)、サブクロック (f<sub>XT</sub>) を通常発振に設定する。
- <3> RTCBUMCTL0.RBMSET = 0に設定し (特定シーケンス)、RTCバックアップ準備状態を解除する。
- <4> NOP
- <5> 必要に応じて、EI, NMI許可する。

図24 - 2にRTCバックアップ・モード状態遷移図を、図24 - 3、図24 - 4にRTCバックアップ・モード設定のフロー・チャートを示します。

図24 - 2 RTCバックアップ・モード状態遷移図

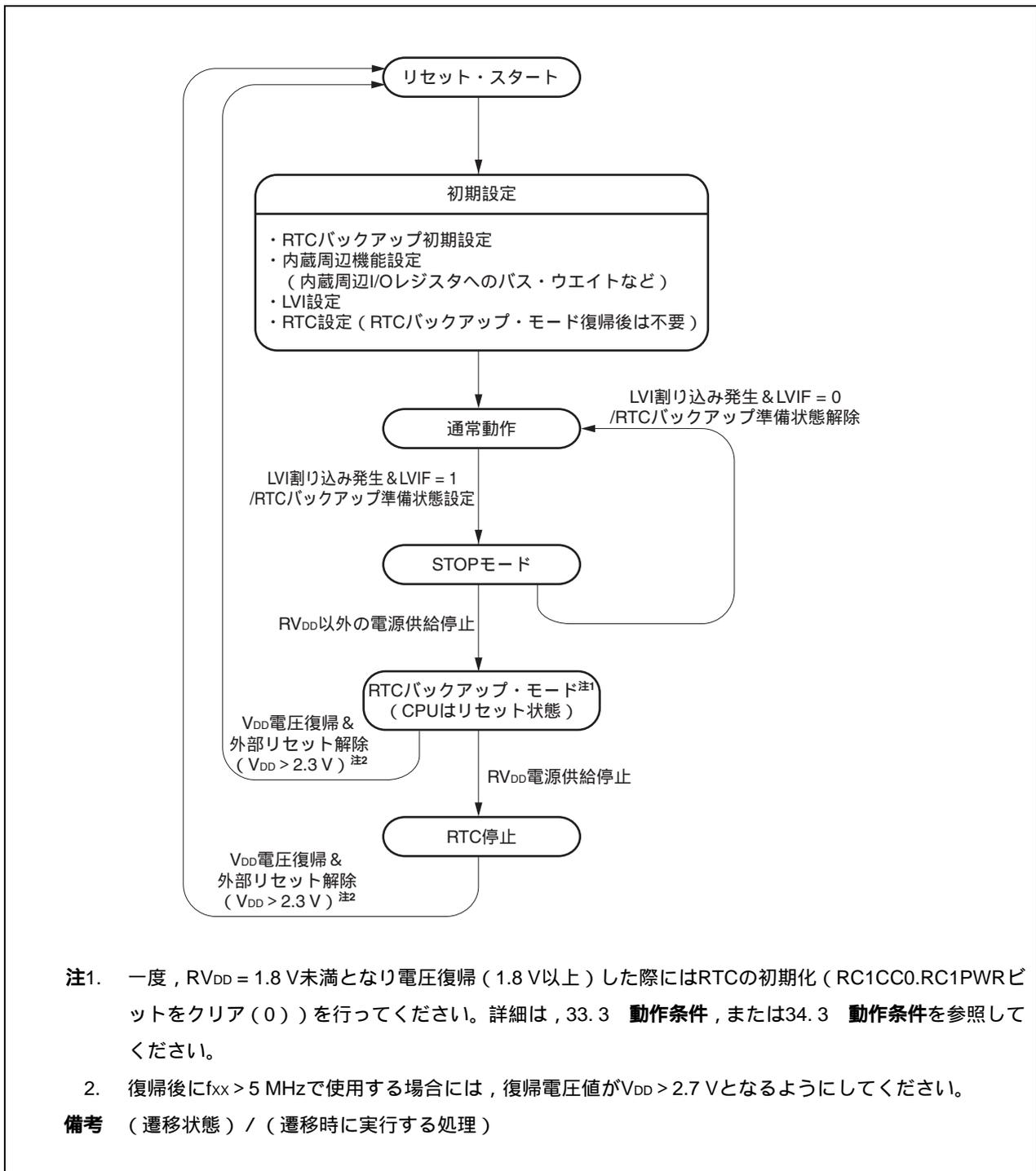


図24 - 3 RTCバックアップ・モード設定 (1/2)

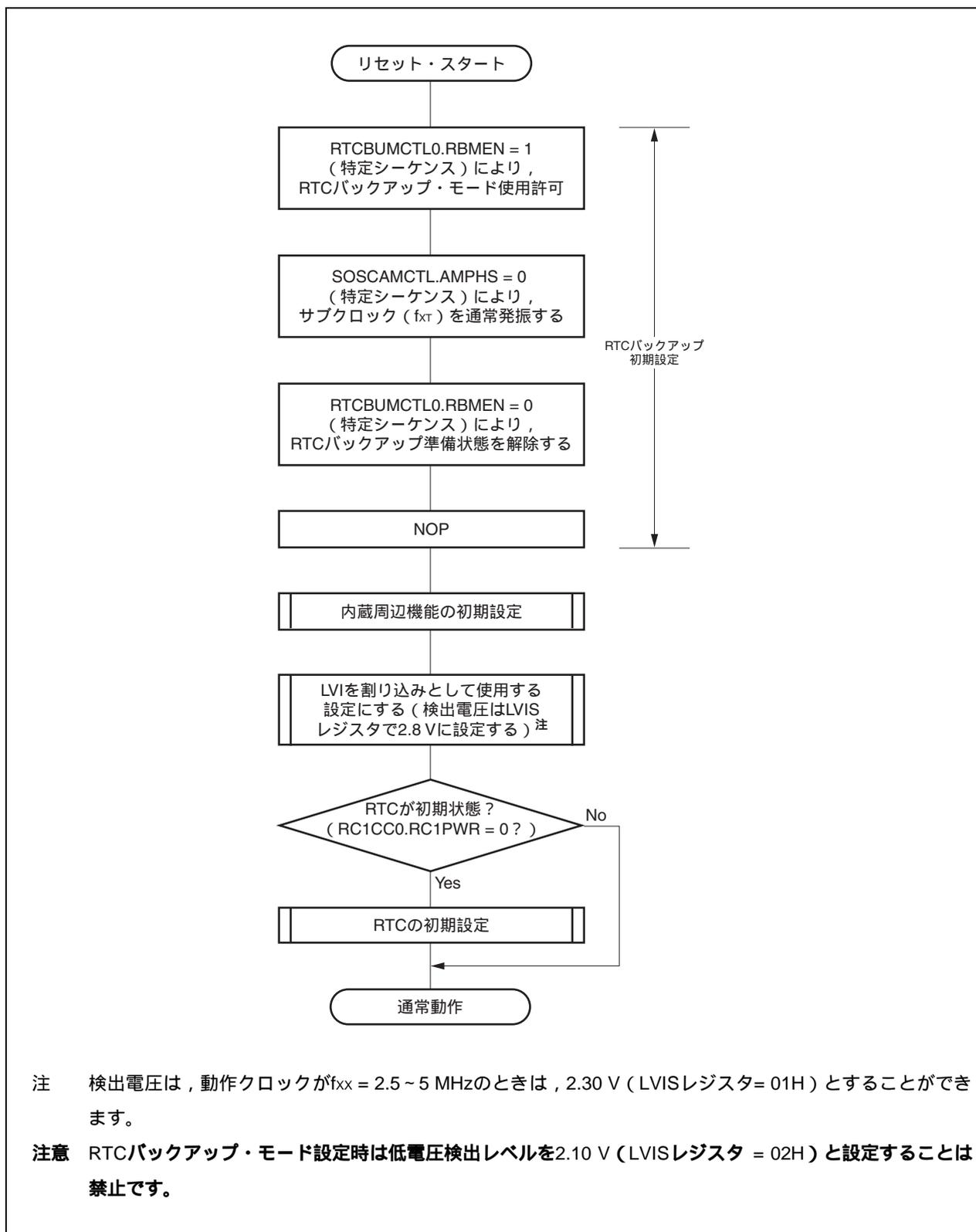


図24 - 3 RTCバックアップ・モード設定 (2/2)

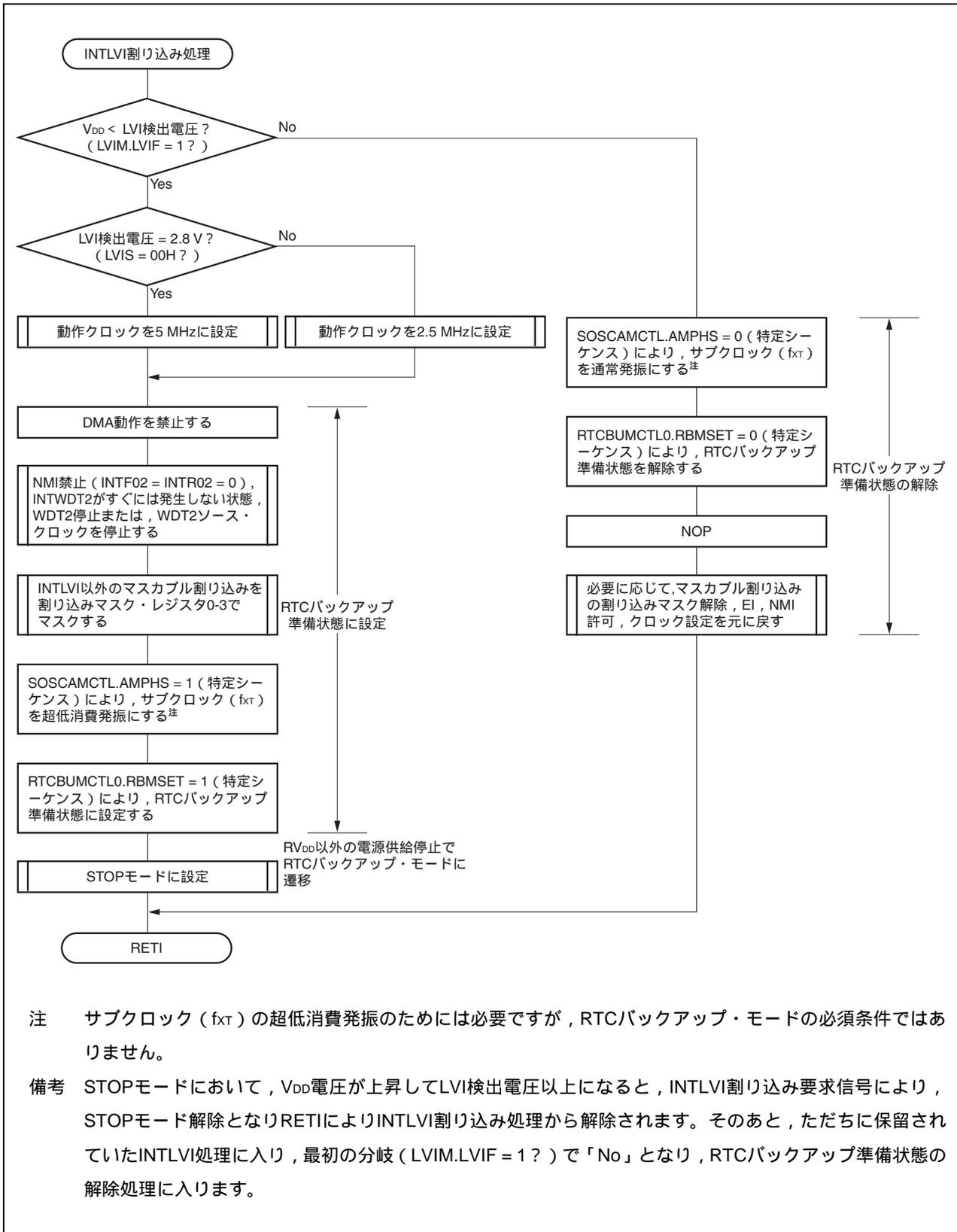


図24 - 4 RTCバックアップ・モード電源構成例 (1電源構成例)

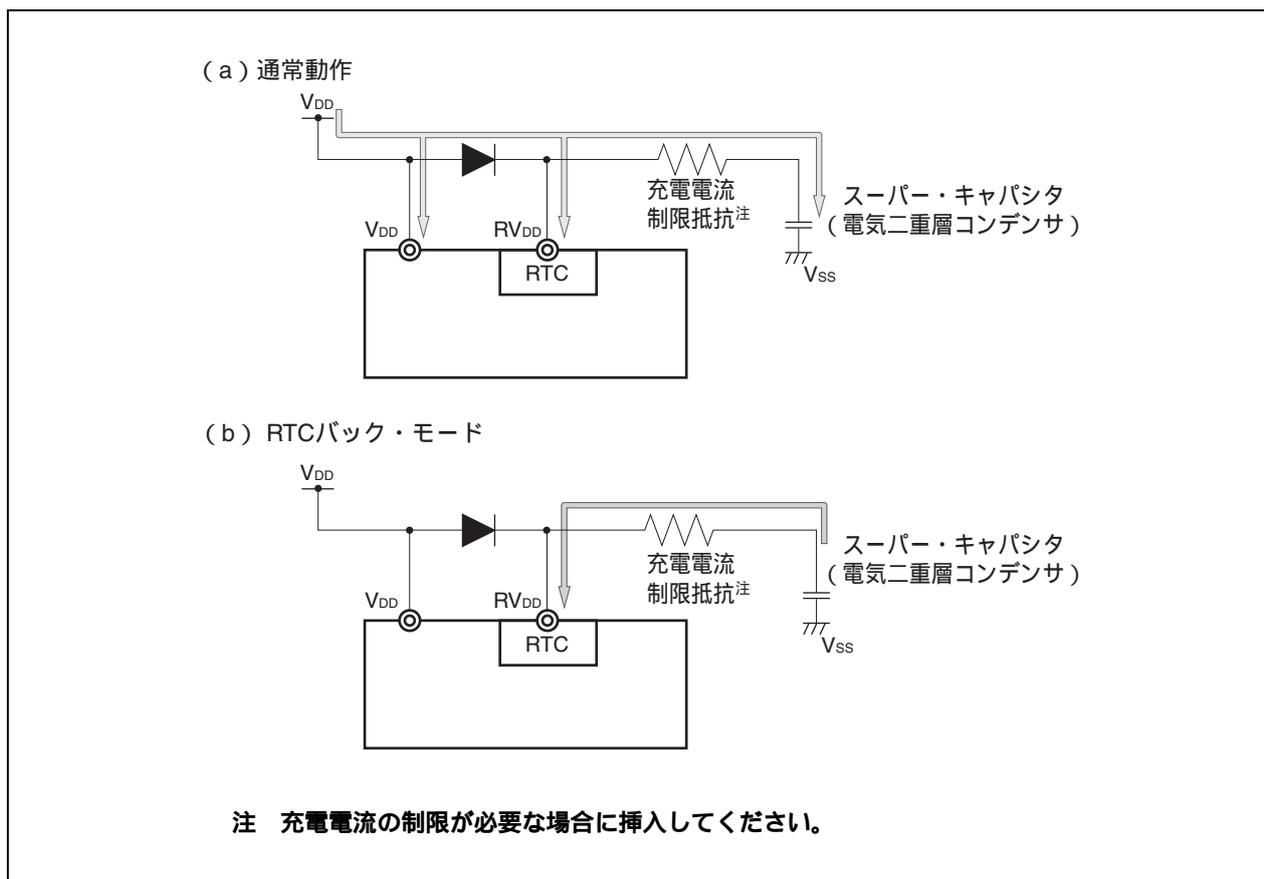
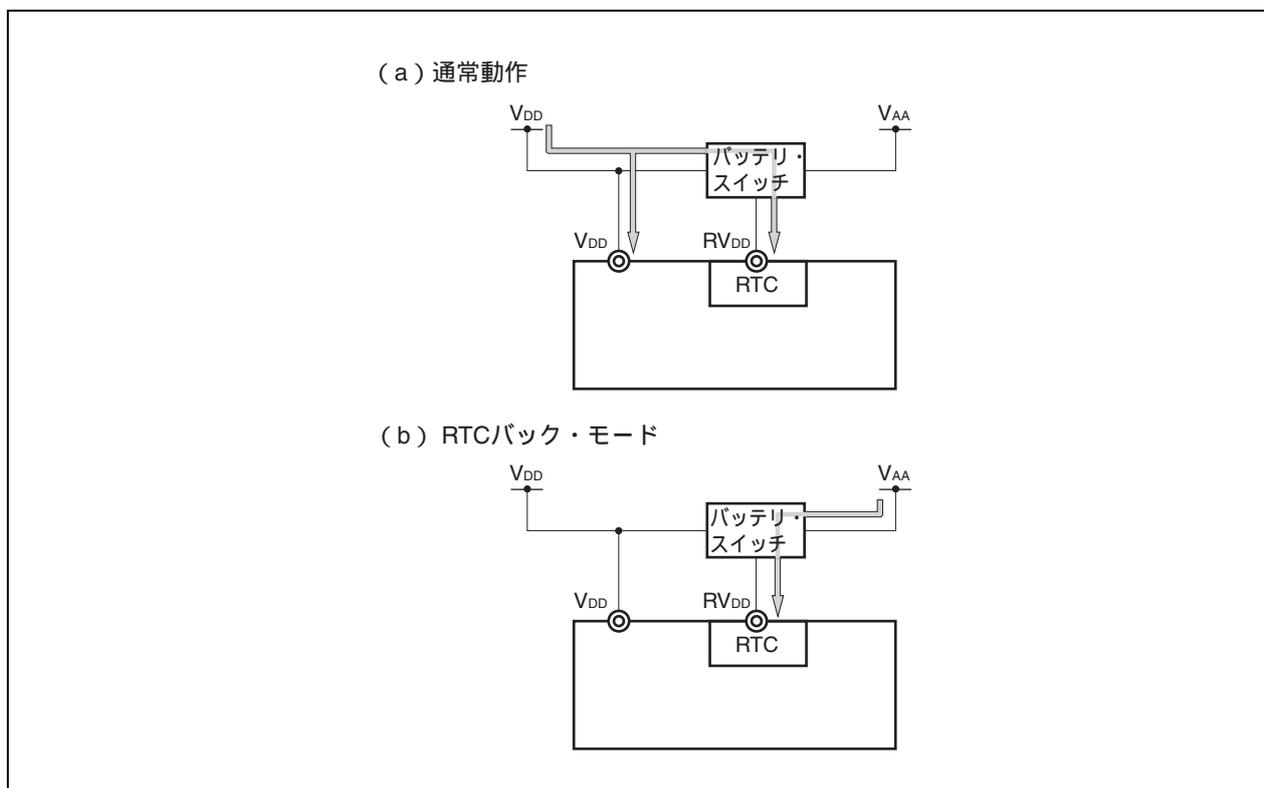


図24 - 5 RTCバックアップ・モード電源構成例 (2電源構成例)



## 第25章 リセット機能

### 25.1 概 要

リセット機能は、V850ES/JG3-Lの機能を初期状態にします。電源投入時には電源電圧が動作電圧になるまで動作を停止しておくために利用したり、任意のタイミングでV850ES/JG3-Lの機能を初期状態にするために利用します。

リセットが解除されると、V850ES/JG3-Lは00000000H番地から実行を開始します。

リセットの発生要因を次に示します。

#### (1) 4種類のリセット要因

- ・  $\overline{\text{RESET}}$ 端子による外部リセット入力
- ・ ウォッチドッグ・タイマ2 (WDT2) のオーバフローによるリセット機能 (WDT2RES)
- ・ 低電圧検出回路 (LVI) の電源電圧と検出電圧との比較によるシステム・リセット
- ・ クロック・モニタ (CLM) の発振停止検出によるシステム・リセット

リセット解除後、リセット要因フラグ・レジスタ (RESF) によりリセット要因を確認できます。

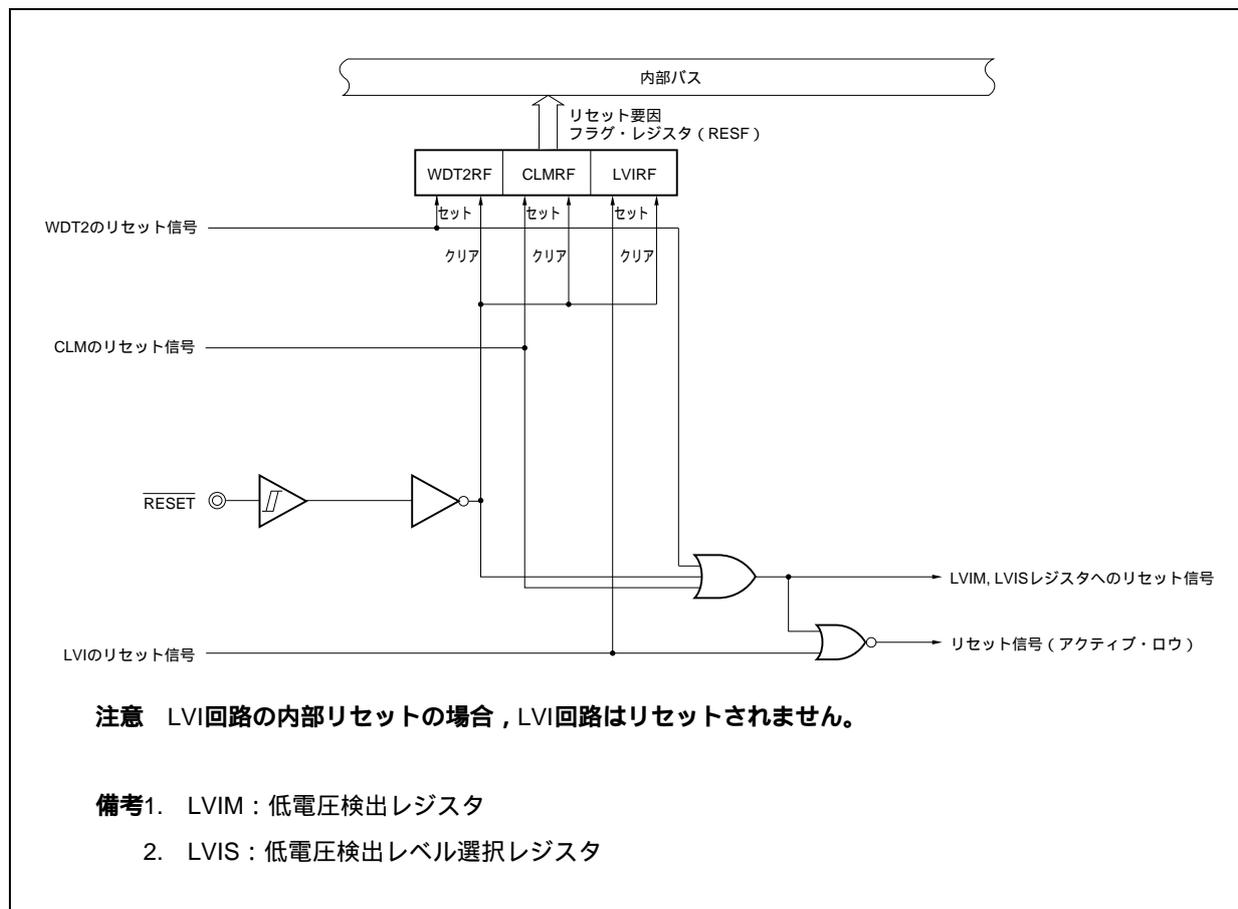
#### (2) 緊急動作モード

リセット後に挿入されるメイン・クロック発振安定期間内でWDT2がオーバフローした場合、メイン・クロックの発振異常と判断し、内蔵発振クロックでCPUの動作を開始します。

**注意** 緊急動作モード時は、内蔵発振クロックで動作が可能な“割り込み機能、ポート機能、WDT2、タイマM”用レジスタ以外の内蔵周辺I/Oレジスタにアクセスしないでください。また、外部クロック入力を使用したCSIB0-CSIB4, UARTA0の動作も禁止します。

## 25.2 構 成

図25 - 1 リセット機能のブロック図



## 25.3 リセット要因を確認するレジスタ

V850ES/JG3-Lには4つのリセット要因が存在します。リセット解除後、リセット要因フラグ・レジスタ(RESF)により発生したリセット要因を確認できます。

### (1) リセット要因フラグ・レジスタ (RESF)

RESFレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます(3.

#### 4.7 特定レジスタ参照)。

RESFレジスタは、どの要因から発生したリセット信号かを格納するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

$\overline{\text{RESET}}$ 端子入力により00Hになります。 $\overline{\text{RESET}}$ 端子以外の要因のリセットにより初期値は異なります。

リセット時：00H<sup>※</sup> R/W アドレス：FFFFFF888H

	7	6	5	4	3	2	1	0
RESF	0	0	0	WDT2RF	0	0	CLMRF	LVIRF

WDT2RF	WDT2からのリセット信号発生有無
0	発生なし
1	発生あり

CLMRF	CLMからのリセット信号発生有無
0	発生なし
1	発生あり

LVIRF	LVIからのリセット信号発生有無
0	発生なし
1	発生あり

**注**  $\overline{\text{RESET}}$ 端子によるリセット時はRESFレジスタは00H。

ウォッチドッグ・タイマ2 (WDT2) , 低電圧検出回路 (LVI) , クロック・モニタ (CLM) によるリセット時は、自身のリセット・フラグ (WDT2RF, CLMRF, LVIRFビット) をセットします。ただし、ほかの要因は保持します。

**注意** 各ビットへの書き込みは“0”ライトのみ可能で、“0”ライト書き込みとフラグ・セット(リセットの発生)が競合した場合、フラグ・セットが優先されます。

## 25.4 動作

### 25.4.1 RESET端子によるリセット動作

RESET端子にロウ・レベルを入力すると、システム・リセットがかかり、各ハードウェアを初期化します。

RESET端子入力をロウ・レベルからハイ・レベルに変化させると、リセット状態を解除します。

RESET端子はノイズによる誤動作を防ぐためにアナログ・ディレイ (60 ns (TYP.)) によるノイズ除去回路を内蔵しています。

表25 - 1 RESET端子入力時の各ハードウェアの状態

項目	リセット中	リセット後
メイン・クロック発振回路 (fx)	発振停止	発振開始
サブクロック発振回路 (fxT)	発振継続	
内蔵発振器	発振停止	発振開始
周辺クロック (fx-fx/1024)	動作停止	発振安定時間確保後、動作開始
内部システム・クロック (fCLK) , CPUクロック (fCPU)	動作停止	発振安定時間確保後、動作開始 (fx/8に初期化)
CPU	初期化	発振安定時間確保後、00000000H番地 からプログラムの実行開始
ウォッチドッグ・タイマ2	動作停止 (カウントは0に初期化)	内蔵発振クロックをソース・クロック として0からカウント・アップ
RTC	動作継続	
内蔵RAM	パワーオン時のリセット、またはCPUアクセスとリセット入力競合 (データ破壊) した場合、不定。 それ以外は、リセット入力直前の値を保持。	
I/Oライン (ポート / 兼用端子)	ハイ・インピーダンス <sup>註</sup>	
内蔵周辺I/Oレジスタ	所定の状態に初期化、OCDMレジスタはセット (01H)	
上記以外の内蔵周辺機能	動作停止	発振安定時間確保後、動作開始可能

注 次に示す端子は、電源投入時にはリセット中でも一時的に不定レベルを出力する可能性があります。

- ・ P10/ANO0端子
- ・ P11/ANO1端子
- ・ P53/SIB2/KR3/TIQ00/TOQ00/RTP03/DDO端子

**注意** OCDMレジスタはRESET端子入力によって初期化されます。そのため、リセット解除後、再度OCDM.OCDM0ビットをクリアするまでの間にP05/DRST端子にハイ・レベルが入力されると、オンチップ・デバッグ・モードに入るため注意してください。詳細は、第4章 ポート機能を参照してください。

図25 - 2 RESET端子入力によるリセット動作のタイミング

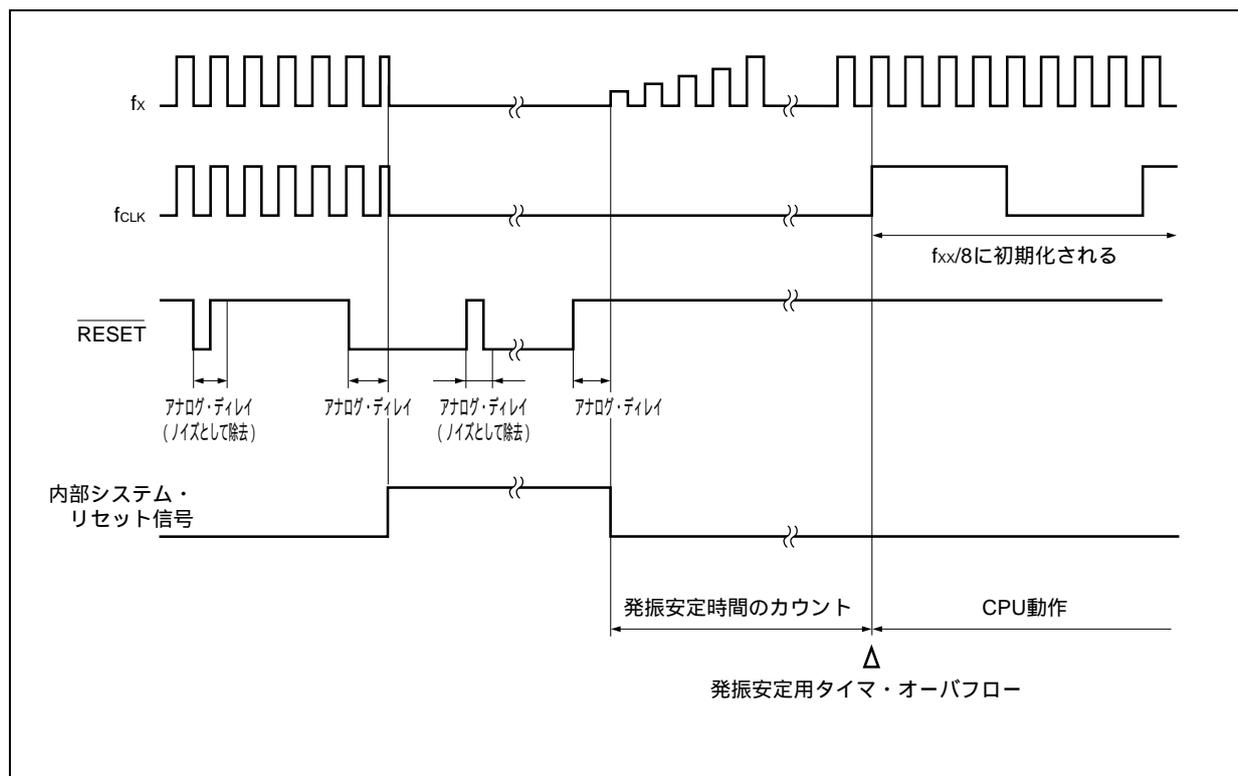
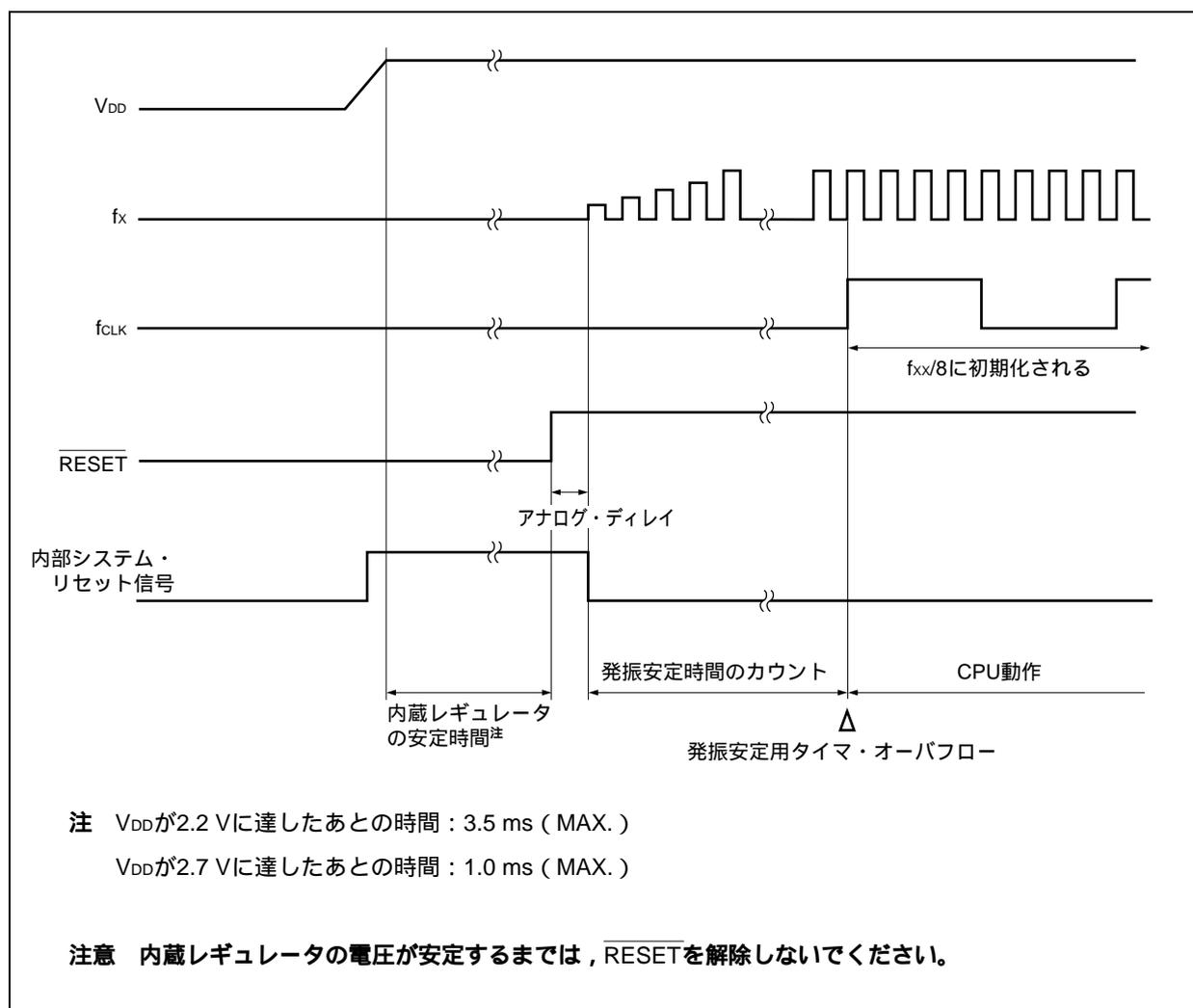


図25 - 3 パワーオン時のリセット動作のタイミング



### 25. 4. 2 ウォッチドッグ・タイマ2によるリセット動作

ウォッチドッグ・タイマ2をオーバフローによるリセット動作モードに設定時、ウォッチドッグ・タイマ2がオーバフロー（WDT2RES信号発生）すると、システム・リセットがかかり各ハードウェアを所定の状態に初期化します。

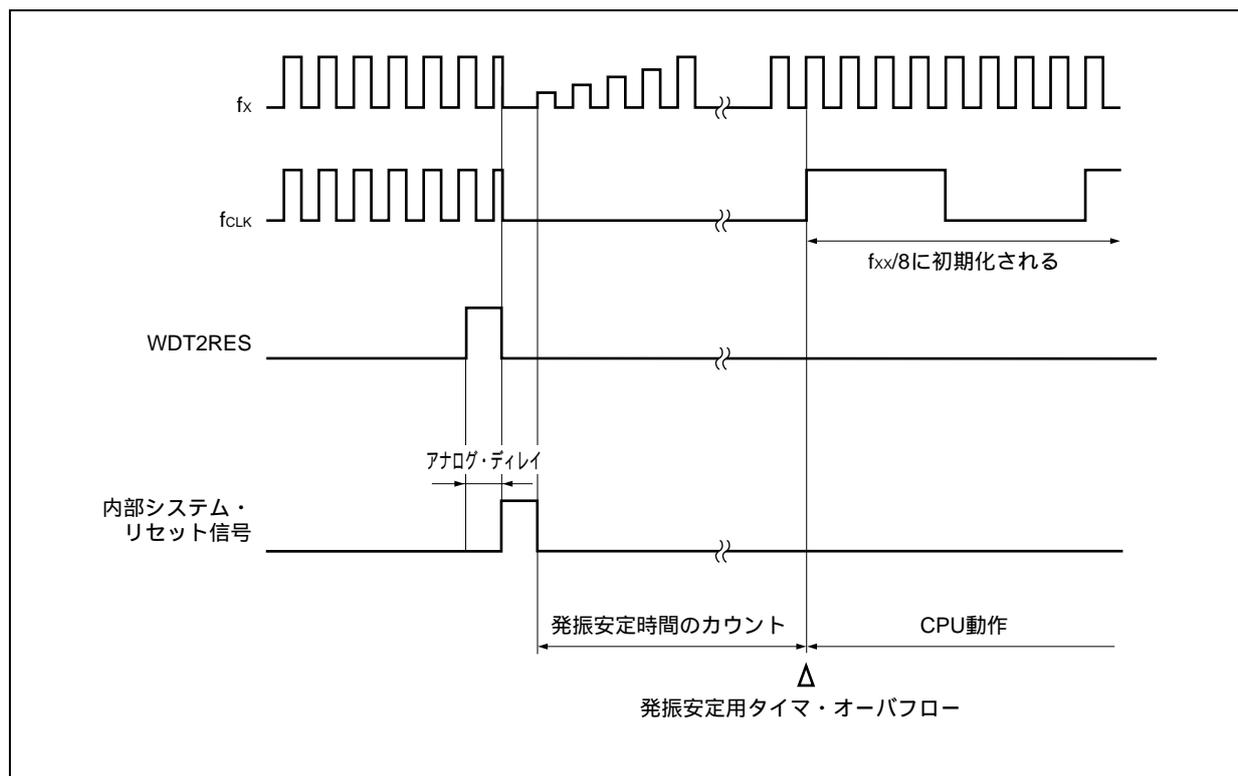
ウォッチドッグ・タイマ2のオーバフロー後、所定の時間（アナログ・ディレイ分）リセット状態となり、その後リセット状態を自動的に解除します。

なお、リセット期間中はメイン・クロック発振回路は停止します。

表25 - 2 ウォッチドッグ・タイマ2によるリセット動作時の各ハードウェアの状態

項 目	リセット中	リセット後
メイン・クロック発振回路 (fx)	発振停止	発振開始
サブクロック発振回路 (fxT)	発振継続	
内蔵発振器	発振停止	発振開始
周辺クロック (fxx-fxx/1024)	動作停止	発振安定時間確保後、動作開始
内部システム・クロック (fxx) , CPUクロック (fCPU)	動作停止	発振安定時間確保後、動作開始 (fxx/8に初期化)
CPU	初期化	発振安定時間確保後、プログラムの実行開始
ウォッチドッグ・タイマ2	動作停止 (カウントは0に初期化)	内蔵発振クロックをソース・クロックとして0からカウント・アップ
RTC	動作継続	
内蔵RAM	パワーオン時のリセット、またはCPUアクセスとリセット入力競合 (データ破壊) した場合、不定。 それ以外は、リセット入力直前の値を保持。	
I/Oライン (ポート / 兼用端子)	ハイ・インピーダンス	
内蔵周辺I/Oレジスタ	所定の状態に初期化、OCDMレジスタは値を保持。	
上記以外の内蔵周辺機能	動作停止	発振安定時間確保後、動作開始可能

図25 - 4 WDT2RES信号発生によるリセット動作のタイミング



### 25.4.3 低電圧検出回路によるリセット動作

LVIの動作許可時，電源電圧と検出電圧を比較し，電源電圧が検出電圧を下回った場合，システム・リセットがかかり（LVIM.LVIMDビット = 1設定時），各ハードウェアを所定の状態に初期化します。

電圧低下検出から電源電圧が検出電圧を上回るまでリセット状態となります。

なお，リセット期間中はメイン・クロック発振回路は停止します。

LVIMDビット = 0設定時は，電源電圧値が検出電圧値を下回ったとき，または上回ったときに割り込み要求信号（INTLVI）を発生します。

表25 - 3 低電圧検出回路によるリセット動作時の各ハードウェアの状態

項 目	リセット中	リセット後
メイン・クロック発振回路 (fx)	発振停止	発振開始
サブクロック発振回路 (fxT)	発振継続	
内蔵発振器	発振停止	発振開始
周辺クロック (fx-fx/1024)	動作停止	発振安定時間確保後，動作開始
内部システム・クロック (fxx) ， CPUクロック (fCPU)	動作停止	発振安定時間確保後，動作開始 (fxx/8に初期化)
CPU	初期化	発振安定時間確保後，プログラムの実行開始
ウォッチドッグ・タイマ2	動作停止 (カウントは0に初期化)	内蔵発振クロックをソース・クロックとして0からカウント・アップ
RTC	動作継続	
内蔵RAM	不定	
I/Oライン (ポート / 兼用端子)	ハイ・インピーダンス	
内蔵周辺I/Oレジスタ	所定の状態に初期化，OCDMレジスタは値を保持。	
LVI	動作停止	
上記以外の内蔵周辺機能	動作停止	発振安定時間確保後，動作開始可能

**備考** 低電圧検出回路のリセット・タイミングは，第27章 低電圧検出回路 (LVI) を参照してください。

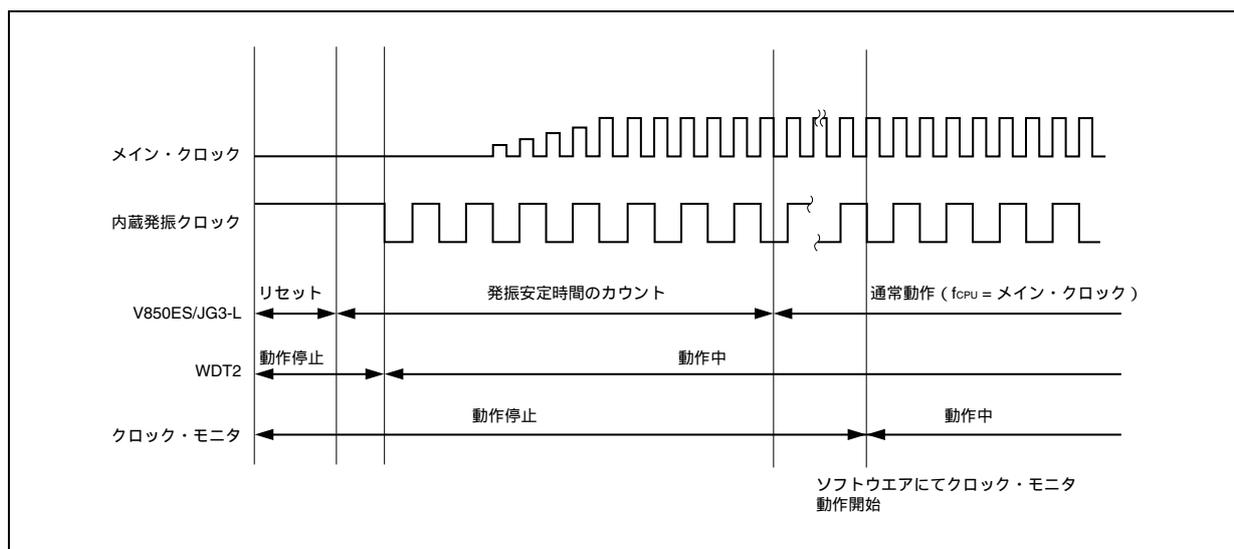
## 25. 4. 4 リセット解除後の動作

## (1) 通常のリセット解除

リセット解除後、メイン・クロックは発振を開始し、発振安定時間（オプション・バイトの設定により異なります。詳細は、第30章 オプション・バイトを参照してください。）を確保したあと、CPUはプログラムの実行を開始します。

また、WDT2はリセット解除後、内蔵発振クロックをソース・クロックとして、すぐに動作を開始します。

図25 - 5 リセット解除後の動作

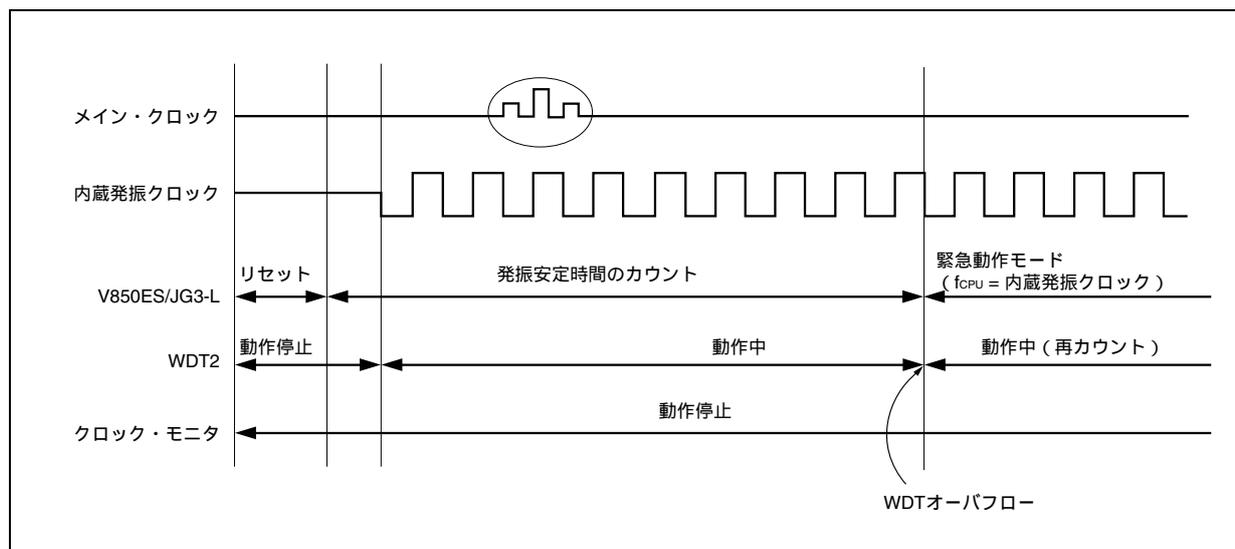


## (2) 緊急動作モード

発振安定時間が確保される前にメイン・クロックに異常が発生した場合、CPUがプログラムの実行を開始する前にWDT2がオーバーフローします。このとき、CPUは内蔵発振クロックをソース・クロックとして、プログラムの実行を開始します。

**注意** 緊急動作モード時は、内蔵発振クロックで動作が可能な“割り込み機能、ポート機能、WDT2、タイマM”用レジスタ以外の内蔵周辺I/Oレジスタにアクセスしないでください。また、外部クロック入力を使用したCSIB0-CSIB4, UARTA0の動作も禁止します。

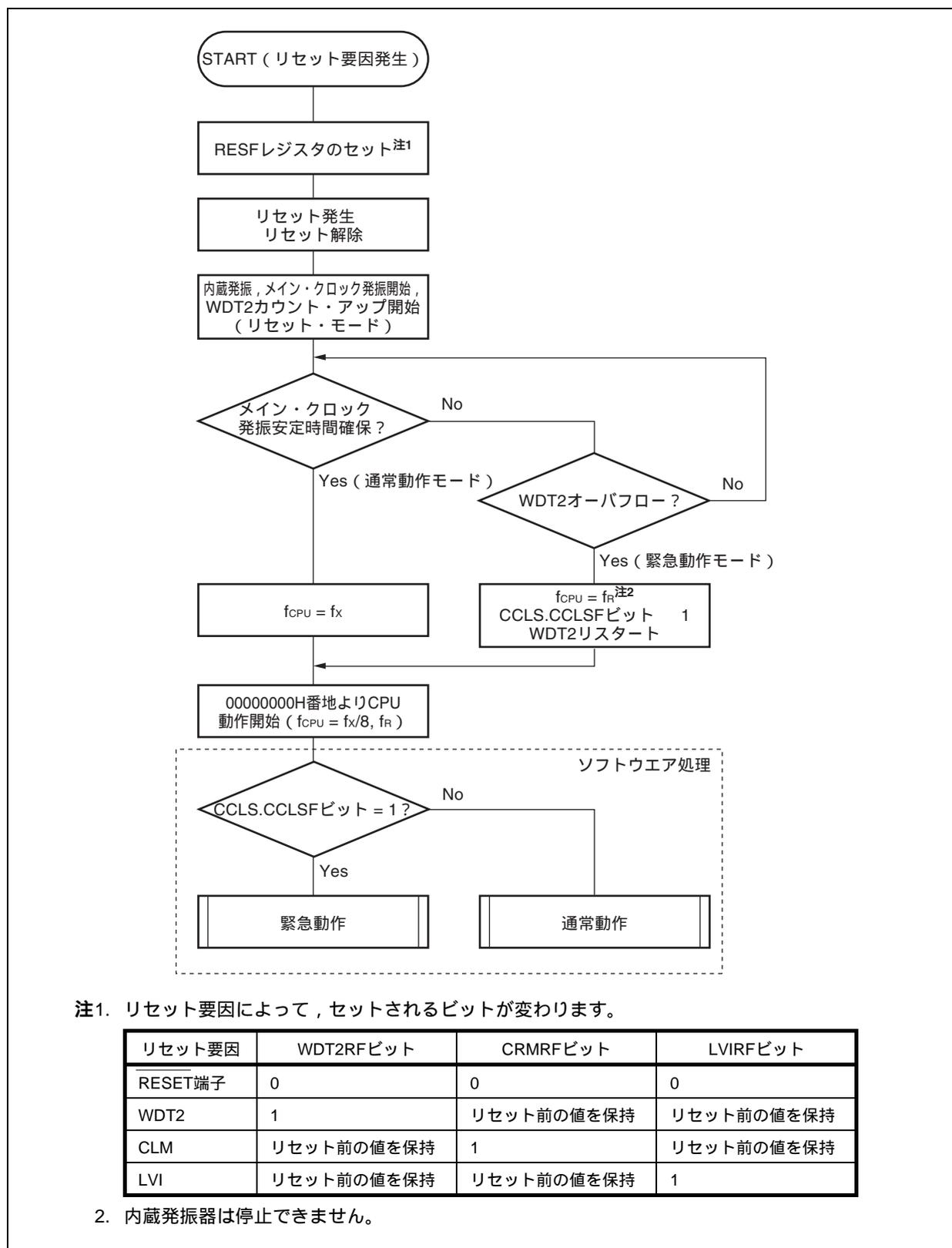
図25 - 6 リセット解除後の動作



CPU動作クロックの状態は、CPU動作クロック・ステータス・レジスタ (CCLS) で確認してください。

25. 4. 5 リセット機能の動作フロー

図25 - 7 リセット機能の動作フロー



注1. リセット要因によって、セットされるビットが変わります。

リセット要因	WDT2RFビット	CRMRFビット	LVIRFビット
RESET端子	0	0	0
WDT2	1	リセット前の値を保持	リセット前の値を保持
CLM	リセット前の値を保持	1	リセット前の値を保持
LVI	リセット前の値を保持	リセット前の値を保持	1

2. 内蔵発振器は停止できません。

## 25.5 注意事項

パワーオン時のリセット動作は、リセット解除時の電源電圧が動作保証範囲内である必要があります。また、V850ES/JG3-Lは、電源電圧によって内部動作周波数の使用可能範囲が異なります（2.0 V～2.2 V時@2.5 MHz (MAX.)、2.2 V～2.7 V時@5 MHz (MAX.)、2.7 V～3.6 V時@20 MHz (MAX.)）。したがって、次の内容を守ってください。

### (1) リセット解除時、2.0 V未満の場合

使用禁止です。

### (2) リセット解除時、2.0 V以上、2.2 V未満の場合

- ・メイン・クロック発振回路に $f_x = 2.5$  MHzを入力し、クロック・スルー・モード（PLLCTL.SELPLL = 0）に設定してください。
- ・メイン・クロック発振回路に2.5 MHzを越える周波数を入力することは禁止です。
- ・初期ルーチンで必ずPLL停止（PLLCTL.PLLON = 0）に設定してください。

### (3) リセット解除時、2.2 V以上、2.7 V未満の場合

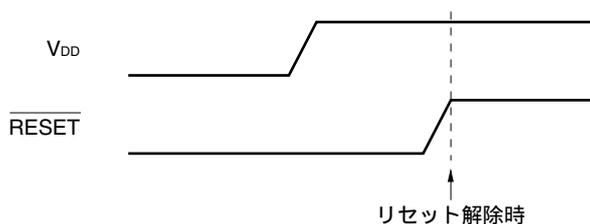
- ・メイン・クロック発振回路に $f_x = 2.5$  MHz～5 MHzを入力し、かつクロック・スルー・モード（PLLCTL.SELPLL = 0）に設定してください。
- ・メイン・クロック発振回路に5 MHzを越える周波数を入力することは禁止です。
- ・初期ルーチンで必ずPLL停止（PLLCTL.PLLON = 0）に設定してください。

### (4) リセット解除時、2.7 V～3.6 Vの場合

- ・クロック・スルー・モードとPLLモードのいずれでも使用可能です。

備考1. 電圧値（V）は $V_{DD}$ の値です。

- リセット解除時とは下記のタイミングです。なお、 $V_{DD}$ 立ち上がりとRESET端子によるリセット解除の関係については33.7.4 **パワー・オン/パワー・オフ/リセット・タイミング**を参照してください。



## 第26章 クロック・モニタ

### 26.1 機能

クロック・モニタは、内蔵発振クロックで、メイン・クロックのモニタリングを行い、メイン・クロックの発振停止時に、リセット要求信号を発生します。

動作許可フラグにより一度動作許可にすると、リセット以外ではクリア(0)できません。

クロック・モニタによるリセットが発生した場合、RESF.CLMRFビットがセットされます。RESFレジスタの詳細については、25.3 **リセット要因を確認するレジスタ**を参照してください。

次の条件のとき、クロック・モニタは自動的に停止します。

- ・STOPモード～発振安定時間時
- ・メイン・クロック停止時  
(サブクロック動作時にPCC.MCKビット=1としてから、メイン・クロック動作時にPCC.CLSビット = 0とするまで)
- ・モニタリング・クロック(内蔵発振クロック)停止時
- ・CPUが内蔵発振クロック動作時

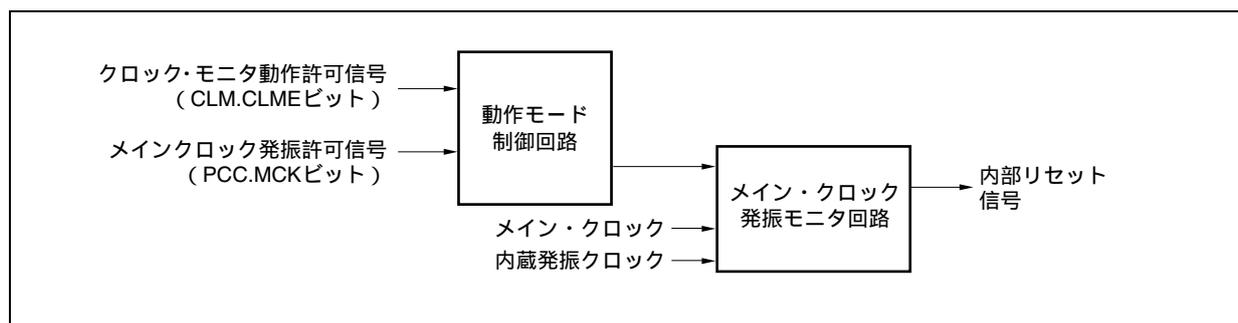
## 26.2 構 成

クロック・モニタは、次のハードウェアで構成しています。

表26 - 1 クロック・モニタの構成

項 目	構 成
制御レジスタ	クロック・モニタ・モード・レジスタ (CLM)

図26 - 1 クロック・モニタのブロック図



## 26.3 レジスタ

クロック・モニタは、クロック・モニタ・モード・レジスタ (CLM) で制御します。

### (1) クロック・モニタ・モード・レジスタ (CLM)

CLMレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます(3.

#### 4.7 特定レジスタ参照)。

クロック・モニタの動作モードの設定を行うレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。

リセット時 : 00H								R/W	アドレス : FFFFF870H							
	7	6	5	4	3	2	1	①								
CLM	0	0	0	0	0	0	0	CLME								
	CLME		クロック・モニタの動作許可/禁止													
	0	クロック・モニタの動作禁止														
	1	クロック・モニタの動作許可														

**注意1.** 一度CLMEビット = 1に設定した場合、リセット以外ではクリア(0)できません。

**2.** クロック・モニタによるリセットが発生した場合、CLMEビットはクリア(0)され、RESF.CLMRFビットがセット(1)されます。

## 26.4 動作

クロック・モニタの動作について説明します。モニタ開始条件，モニタ停止条件は次のようになります。

### < モニタ開始条件 >

CLM.CLMEビットを動作許可(1)に設定

### < モニタ停止条件 >

- ・ STOPモード～発振安定時間カウント時
- ・ メイン・クロック停止時  
(サブクロック動作時にPCC.MCKビット=1としてから，メイン・クロック動作時にPCC.CLSビット = 0とするまで)
- ・ サンプリング・クロック(内蔵発振クロック)停止時
- ・ CPUが内蔵発振クロック動作時

表26-2 クロック・モニタの動作状態 (CLM.CLMEビット = 1設定時)

CPU動作クロック	動作モード	メイン・クロックの 状態	内蔵発振クロックの 状態	クロック・モニタの 状態
メイン・クロック	HALTモード	発振	発振 <sup>注1</sup>	動作
	IDLE1, IDLE2モード	発振	発振 <sup>注1</sup>	動作
	STOPモード	停止	発振 <sup>注1</sup>	停止
サブクロック(PCCレジスタの MCKビット = 0)	サブIDLEモード	発振	発振 <sup>注1</sup>	動作
サブクロック(PCCレジスタの MCKビット = 1)	サブIDLEモード	停止	発振 <sup>注1</sup>	停止
内蔵発振クロック	緊急動作モード <sup>注2</sup>	停止	発振 <sup>注3</sup>	停止
リセット中	-	停止	停止	停止

注1. RCM.RSTOPビットをセット(1)することで内蔵発振器を停止できます。

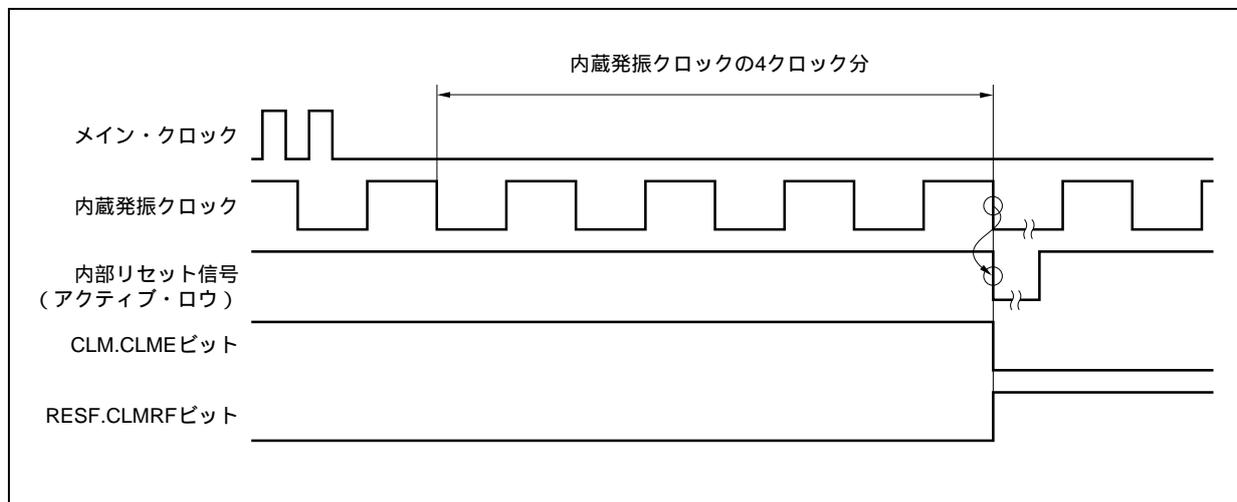
2. 25.3.4(1)緊急動作モード参照。

3. 内蔵発振器をソフトウェアで停止することはできません。

## (1) メイン・クロック発振停止時の動作 (CLMEビット = 1)

CLMEビット = 1のとき、メイン・クロックの発振が停止した場合、図26 - 2のタイミングで内部リセット信号が発生します。

図26 - 2 メイン・クロックの発振停止によってリセットがかかる時間

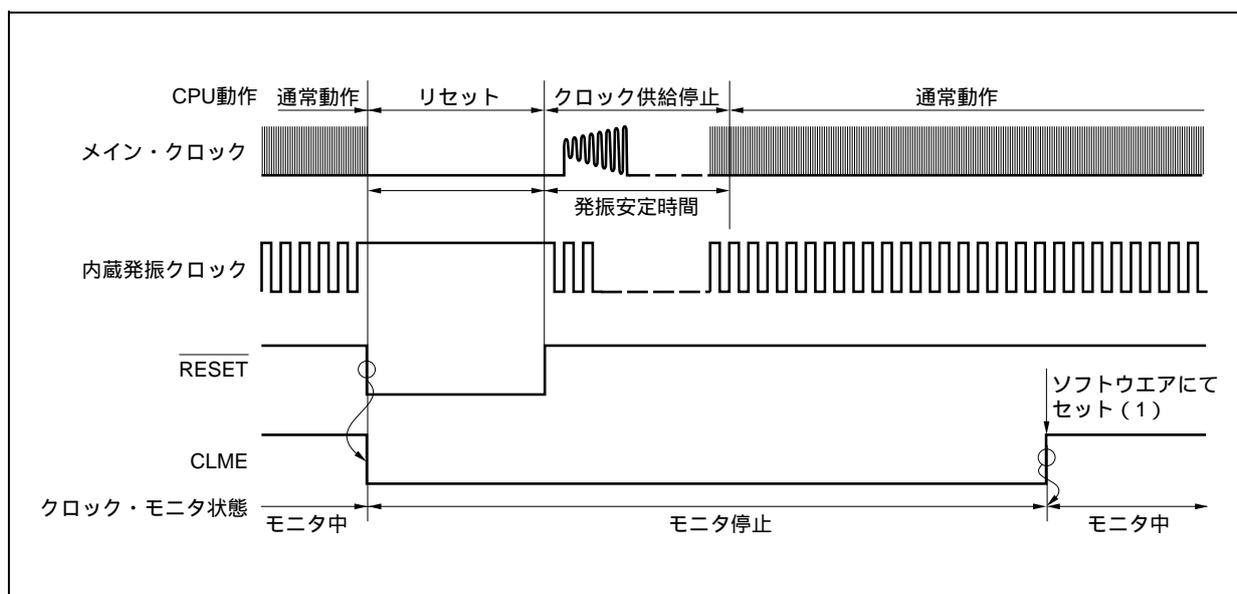


## (2) RESET入力後のクロック・モニタの状態

RESET入力により、CLM.CLMEビットはクリア (0) されて、クロック・モニタは動作停止します。通常動作開始後にソフトウェアでCLMEビットをセット (1) すると、モニタ動作を開始します。

図26 - 3 RESET入力後のクロック・モニタの状態

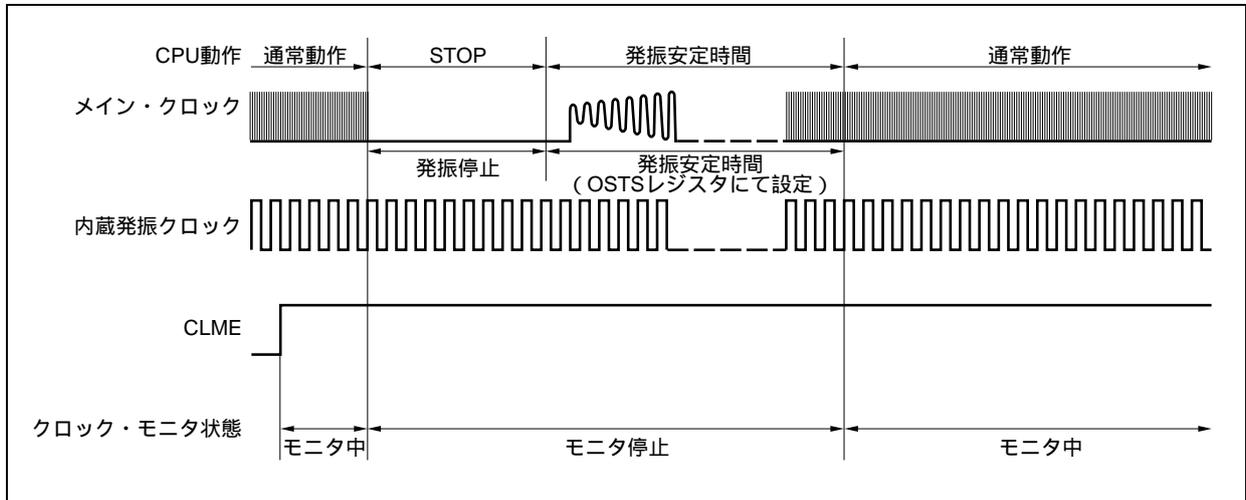
(RESET入力後、メイン・クロックの通常動作開始後に、CLM.CLMEビット = 1を設定)



(3) STOPモード中およびSTOPモード解除後の動作

CLM.CLMEビット = 1の状態ではSTOPモードに移行した場合、STOPモード中および発振安定時間カウンタ中はモニタ動作を停止します。発振安定時間カウンタ終了後に自動的にモニタ動作を開始します。

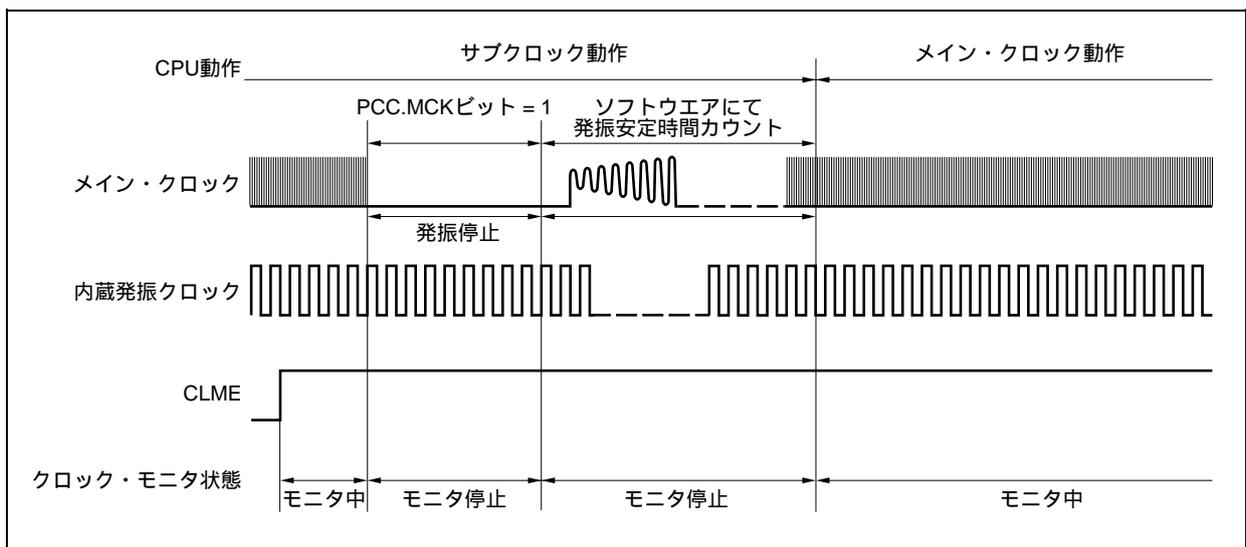
図26 - 4 STOPモード中およびSTOPモード解除後の動作



(4) メイン・クロック停止時（任意）の動作

サブクロック動作時 (PCC.CLSビット = 1), PCC.MCKビット = 1に設定することによりメイン・クロックを停止した場合、メイン・クロック動作 (PCC.CLSビット = 0)に移行するまでモニタ動作を停止し、メイン・クロック動作移行後に自動的にモニタ動作を開始します。

図26 - 5 メイン・クロック停止時（任意）の動作



(5) CPUが内蔵発振クロックで動作時 (CCLS.CCLSFBビット = 1) の動作

CCLSFBビット = 1のとき、CLMEビット = 1に設定してもモニタ動作を開始しません。

## 第27章 低電圧検出回路 (LVI)

### 27.1 機 能

低電圧検出回路 (LVI) は次のような機能を持ちます。

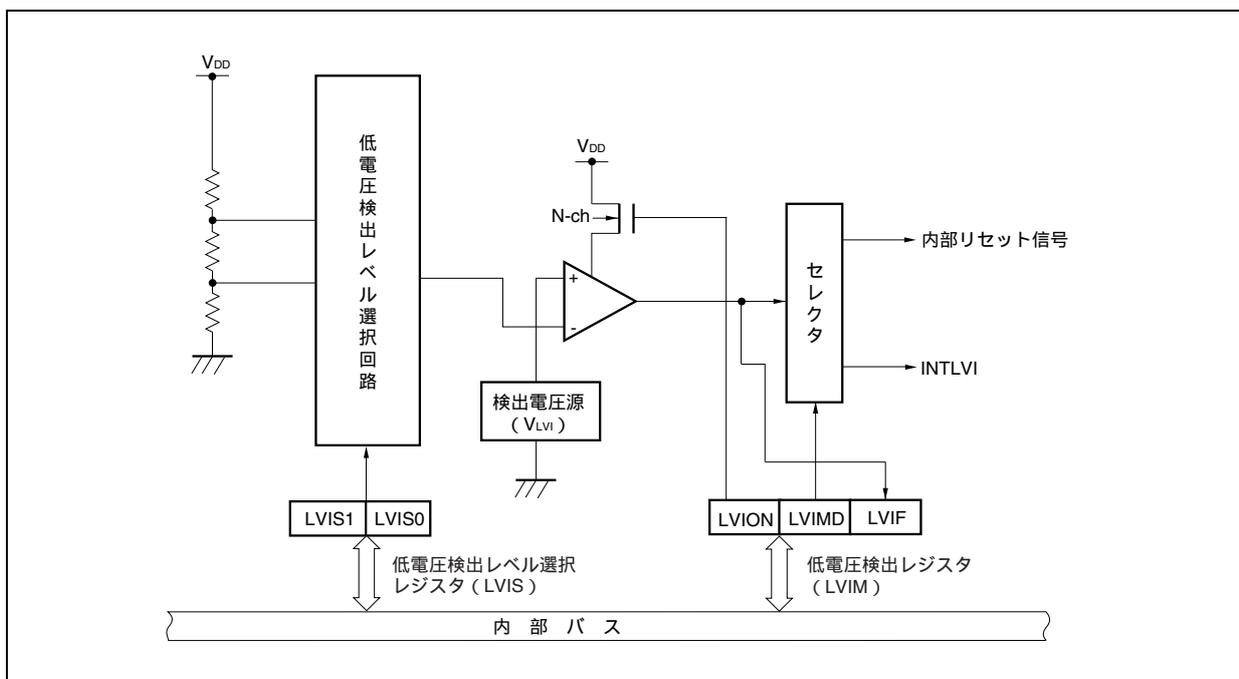
- ・ 低電圧検出時に割り込み発生を選択している場合、電源電圧 ( $V_{DD}$ ) と検出電圧 ( $V_{LVI}$ ) を比較し、電源電圧が検出電圧を下回ったとき、および上回ったとき、内部割り込み信号を発生します。
- ・ 低電圧検出時にリセット発生を選択している場合、電源電圧 ( $V_{DD}$ ) が検出電圧 ( $V_{LVI}$ ) を下回ったときに内部リセット信号を発生します。
- ・ 電源電圧の検出レベルをソフトウェアにて変更できます。
- ・ 割り込み/リセットをソフトウェアにて選択できます。
- ・ スタンバイ・モードにおいて動作可能です。

低電圧検出回路をリセット発生を選択して使用した場合に、リセットが発生するとRESF.LVIRFビットがセット(1)されます。RESFレジスタについての詳細は、25.3 リセット要因を確認するレジスタを参照してください。

### 27.2 構 成

低電圧検出回路のブロック図を次に示します。

図27 - 1 低電圧検出回路のブロック図



## 27.3 レジスタ

低電圧検出回路は次のレジスタで制御します。

- ・低電圧検出レジスタ (LVIM)
- ・低電圧検出レベル選択レジスタ (LVIS)

### (1) 低電圧検出レジスタ (LVIM)

LVIMレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます(3.

#### 4.7 特定レジスタ参照)。

LVIMレジスタは、低電圧検出、動作モードを設定するレジスタです。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。ただし、LVIFビットはリードのみ可能です。

リセット時：注1      R/W      アドレス：FFFFFF890H

	⑦	6	5	4	3	2	①	⑩
LVIM	LVION	0	0	0	0	0	LVIMD	LVIF

LVION	低電圧検出動作の許可 / 禁止
0	動作禁止
1	動作許可

LVIMD	低電圧検出の動作モード選択
0	電源電圧値が検出電圧値を下回ったとき、または上回ったときに割り込み要求信号INTLVIを発生
1	電源電圧 < 検出電圧時に内部リセット信号LVIRERESを発生

LVIF <sup>注2,3</sup>	低電圧検出フラグ
0	電源電圧 > 検出電圧、または動作禁止時
1	接続する電源電圧 < 検出電圧

- 注1. 低電圧検出によるリセット      : 82H  
 そのほかの要因によるリセット      : 00H
- 電源電圧 (V<sub>DD</sub>) が検出電圧 (V<sub>LVI</sub>) を下回っている間 (LVIM.LVIFビット = 1) は、LVIONビットを“1”から“0”に設定しないでください。
  - LVI動作開始 (LVIONビット = 1) 後、LVIFビットを確認してください。
  - INTLVI発生時には、電源電圧値が検出電圧値を下回ったのか、上回ったのかを確認するためLVIFビットで電源電圧の状態を確認してください。

- 注意1. LVIONビット = 1かつLVIMDビット = 1に設定した場合、低電圧検出によるリセット以外のリセット要求が発生するまで低電圧検出回路を停止できません。
- LVIONビットをセット (1) すると、LVI回路内のコンパレータの動作が開始します。LVIONビットをセットしてからLVIFビットで電圧を確認するまでに、ソフトウェアで0.2 ms以上ウエイトしてください。
  - ビット6-2には必ず0を設定してください。

## (2) 低電圧検出レベル選択レジスタ (LVIS)

LVISレジスタは、低電圧検出レベルを選択するレジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：注 R/W アドレス：FFFFFF891H

	7	6	5	4	3	2	①	②
LVIS	0	0	0	0	0	0	LVIS1	LVIS0

LVIS1	LVIS0	低電圧検出レベル
0	0	2.80 V (TYP.)
0	1	2.30 V (TYP.)
1	0	2.10 V (TYP.)
1	1	設定禁止

注 低電圧検出によるリセット : 保持  
 そのほかの要因によるリセット : 00H

注意 ビット7-2には必ず0を設定してください。

## 27.4 動作

LVIM.LVIMDビットの設定により、割り込み信号 (INTLVI) もしくは内部リセット信号を発生します。  
次に動作設定方法とタイミング図を示します。

### 27.4.1 内部リセット信号として使用する場合

<動作開始時>

LVIMの割り込みをマスクします。

LVIS.LVIS0ビットにて検出電圧を設定します。

LVIM.LVIONビット = 1に設定 (動作許可) します。

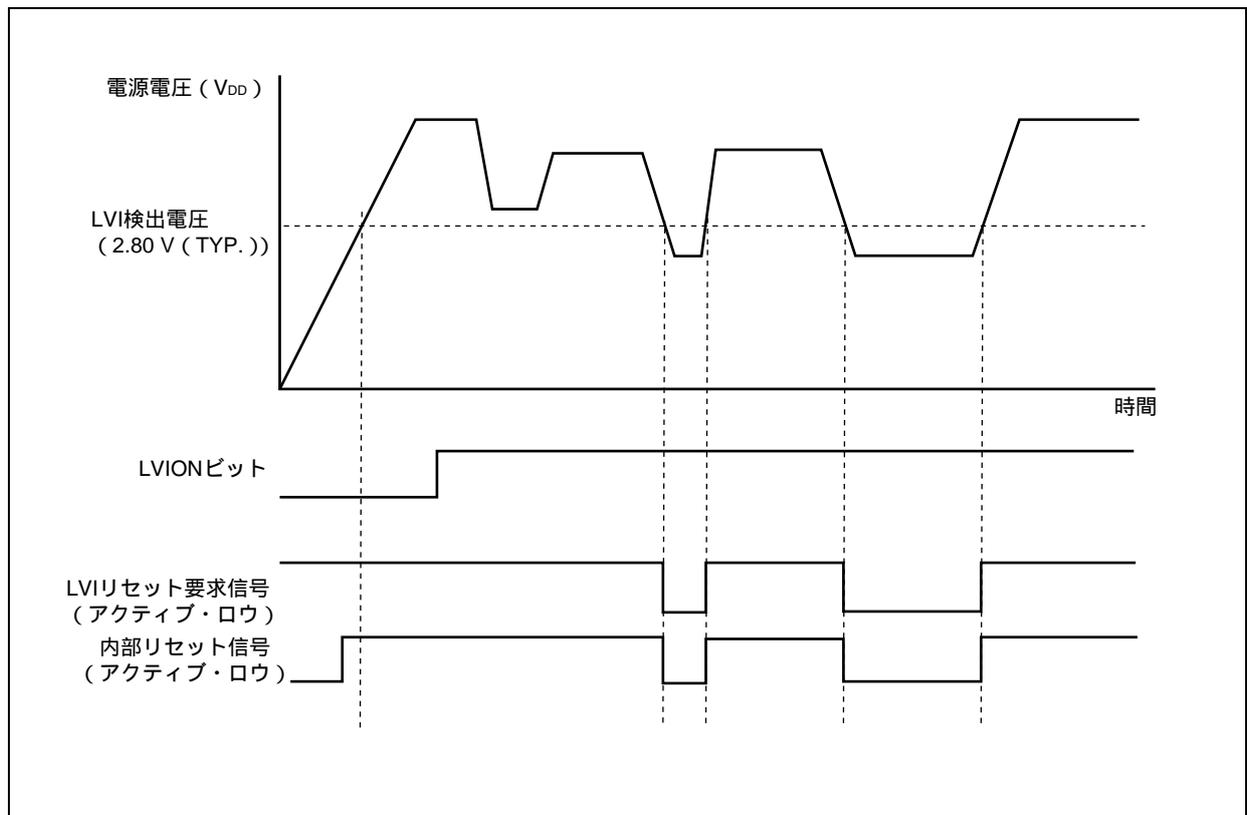
0.2 ms以上ソフトウェアにてウェイトを挿入します。

LVIM.LVIFビットで電源電圧 > 検出電圧であることを確認します。

LVIMDビット = 1 (内部リセット発生) を設定します。

**注意** LVIMDビット = 1に設定した場合、LVI以外のリセット要求が発生するまで、LVIM, LVISレジスタの変更はできません。

図26 - 2 低電圧検出回路の動作タイミング (LVIMDビット = 1 : 低電圧検出レベル : 2.80 V時)



## 27. 4. 2 割り込みとして使用する場合

## &lt;動作開始時&gt;

LVIの割り込みをマスクします。

LVIS.LVIS0ビットにて検出電圧を設定します。

LVIM.LVIONビット = 1に設定 (動作許可) します。

0.2 ms (MAX.) 以上ソフトウェアにてウエイトを挿入します。

LVIM.LVIFビットで電源電圧 > 検出電圧であることを確認します。

LVIの割り込み要求フラグをクリアします。

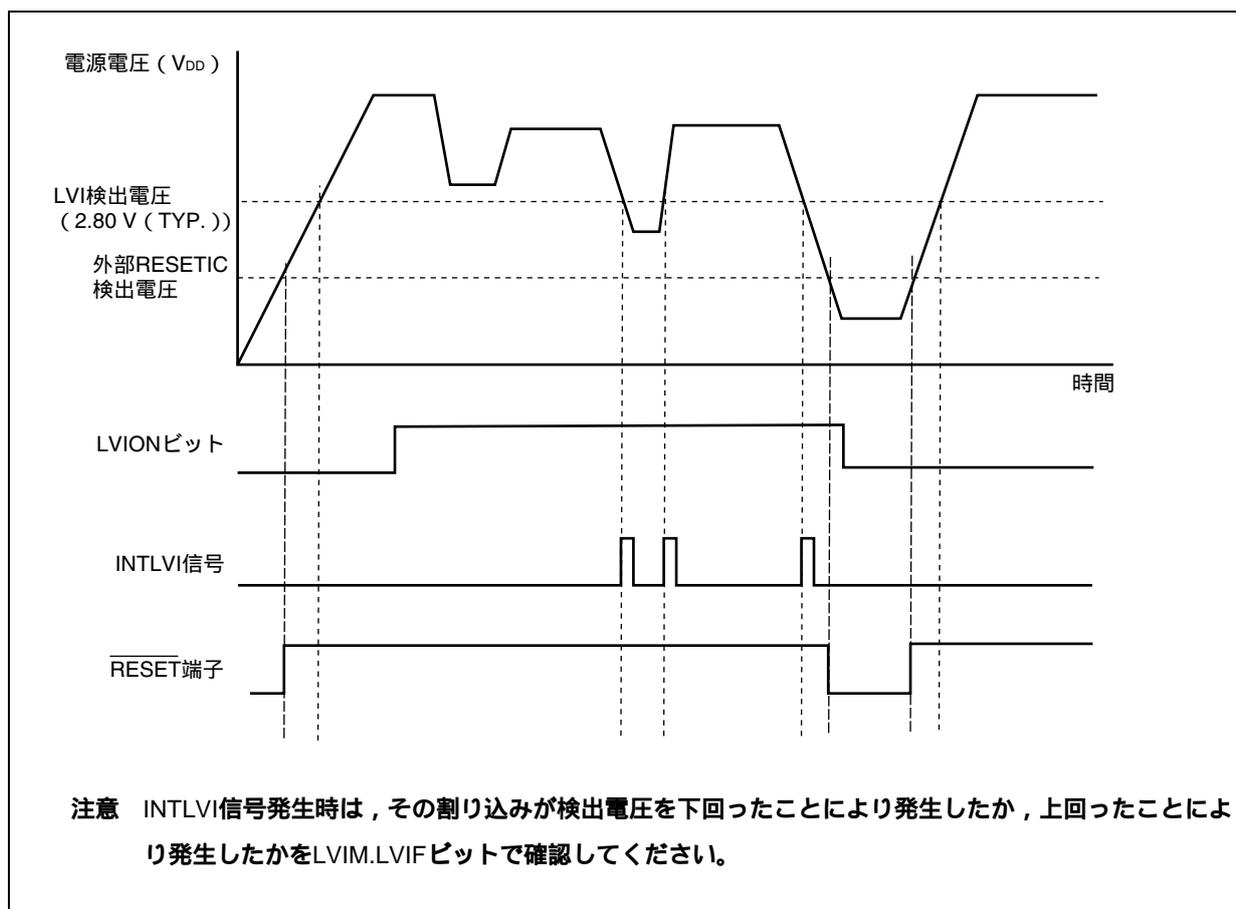
LVIの割り込みマスクを解除します。

## &lt;動作停止時&gt;

LVIM.LVIFビットで電源電圧 > 検出電圧であることを確認します。

LVIONビット = 0に設定します。

図27 - 3 低電圧検出回路の動作タイミング (LVIMDビット = 0 : 低電圧検出レベル : 2.80 V時)



## 第28章 CRC機能

### 28.1 機 能

- ・通信データの誤り検出に使用するCRCコード（巡回冗長符号）を生成します。
- ・データ・ブロックの誤り検出用のCRCコード生成回路です。
- ・8ビット単位の任意のデータ長ブロックに対し、CRC-CCITT ( $X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$ ) の生成多項式を使用し、16ビットCRCコードを生成します。
- ・CRCコードは、CRCDレジスタに初期値を設定したあと、1バイトのデータをCRCINレジスタに転送することにより、CRCDレジスタに設定されます。

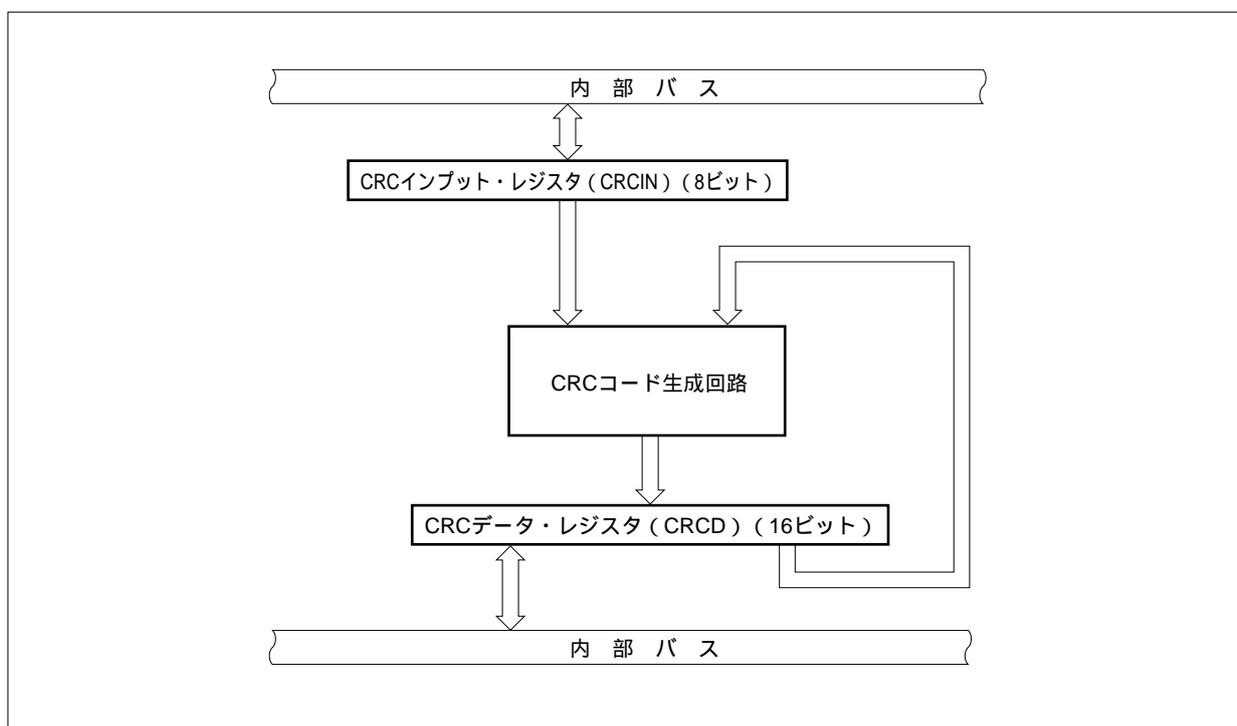
### 28.2 構 成

CRC機能は、次のハードウェアで構成されています。

表28 - 1 CRCの構成

項 目	構 成
制御レジスタ	CRCインプット・レジスタ (CRCIN) CRCデータ・レジスタ (CRCD)

図28 - 1 CRCレジスタのブロック図



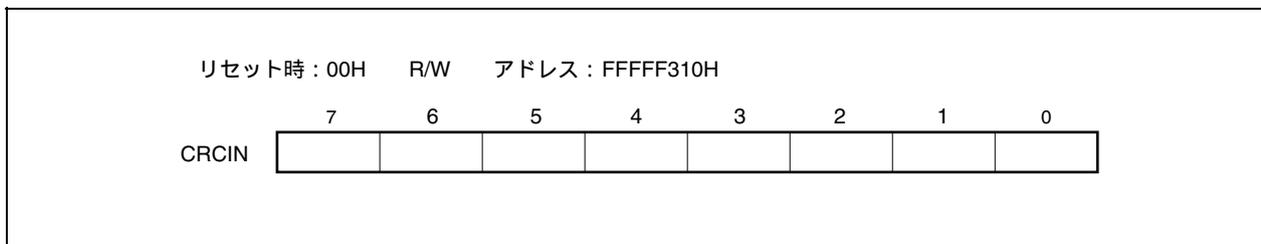
## 28.3 レジスタ

### (1) CRCインプット・レジスタ (CRCIN)

CRCINレジスタは、データ設定用の8ビット・レジスタです。

8ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより00Hになります。



### (2) CRCデータ・レジスタ (CRCD)

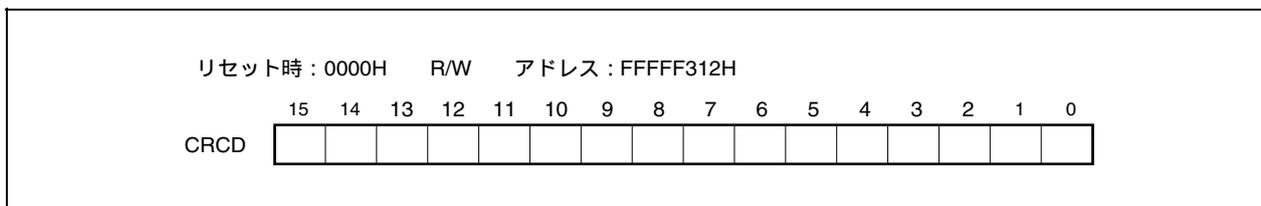
CRCDレジスタは、CRC-CCITT演算結果格納の16ビット・レジスタです。

16ビット単位でリード/ライト可能です。

リセットにより0000Hになります。

**注意** 次に示す状態において、CRCDレジスタへのアクセスは禁止です。ウェイトが発生した場合の解除方法はウェイトのみです。詳細は3. 4. 9 (1) 特定の内蔵周辺I/Oレジスタへのアクセスについてを参照してください。

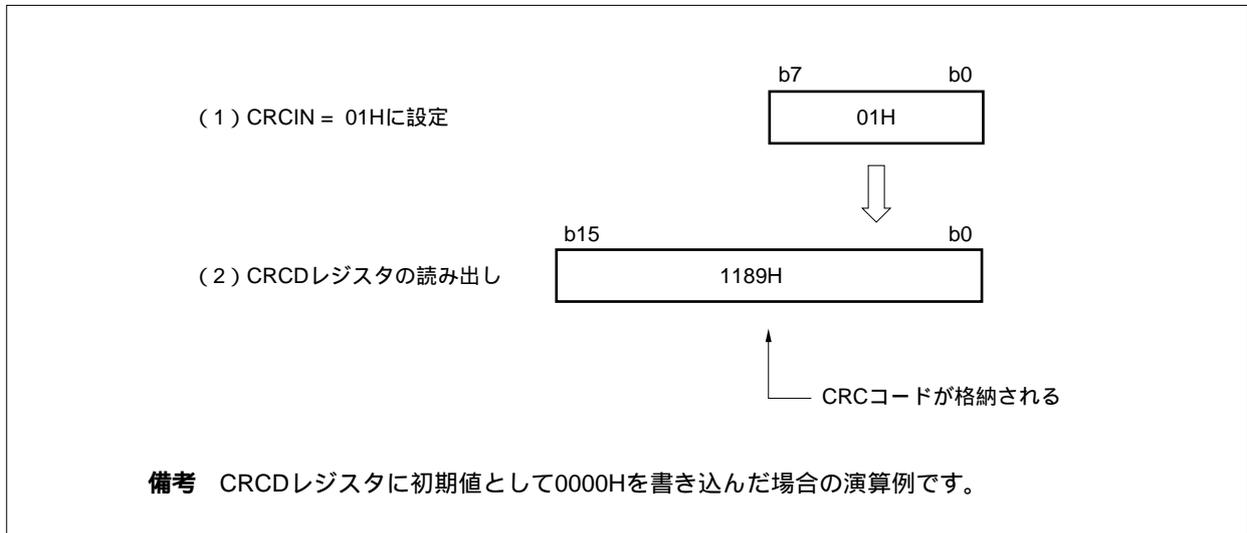
- ・CPUがサブクロックで動作し、かつメイン・クロック発振を停止している場合
- ・CPUが内蔵発振クロックで動作している場合



## 28.4 動作

CRC演算回路の演算例を次に示します。

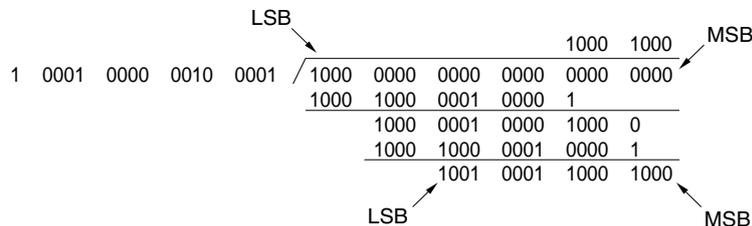
図28 - 2 CRC演算回路の演算例 (LSBファースト)



01HをLSBファーストで送信した場合のコードは(1000 0000)です。したがって、生成多項式 $X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$ でのCRCコードは、モジュロ2の演算法則を用いて(1000 0000)に0を16桁追加して(1000 0000 0000 0000 0000 0000)とし生成多項式(1 0001 0000 0010 0001)で除算をした場合の剰余となります。

モジュロ2の演算とは次の法則に基づいた演算です。

- 0 + 0 = 0
- 0 + 1 = 1
- 1 + 0 = 1
- 1 + 1 = 0
- 1 = 1

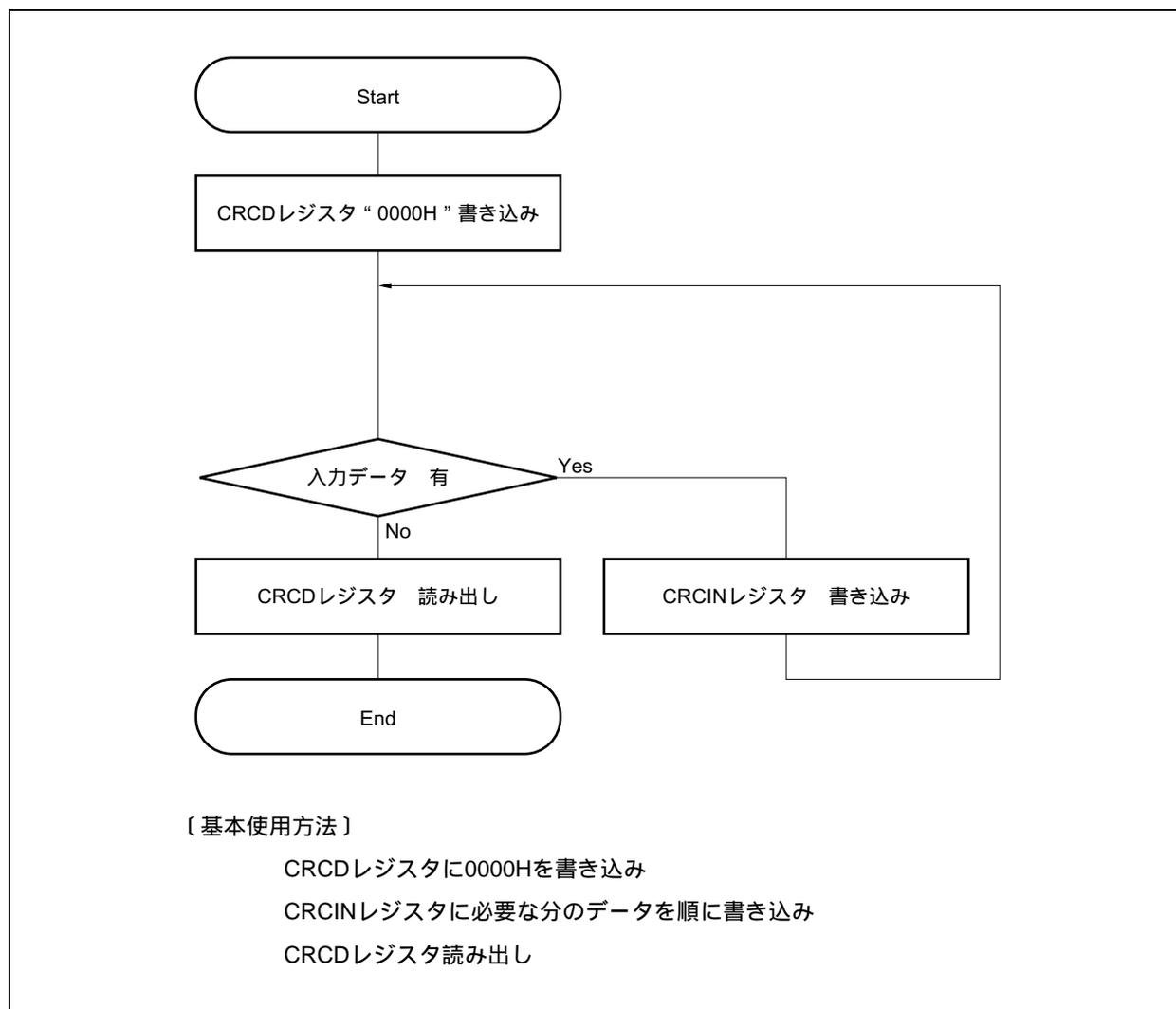


したがって、CRC符号は  $\overset{9}{1001} \overset{8}{0001} \overset{1}{1000} \overset{1}{1000}$  となります。LSBファーストなので16進数表記では、1189Hに相当します。

## 28.5 使用方法

次にCRC論理回路の使用方法について説明します。

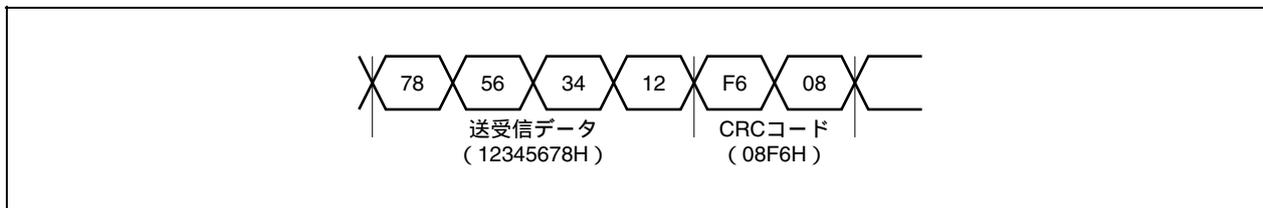
図28 - 3 CRC動作フロー



複数バイトのデータを送受信する際、送受信データとともに、CRCコードを送受信すると、通信エラーを容易に検出できます。

次に12345678H ( 0001 0010 0011 0100 0101 0110 0111 1000B ) 全体をLSBファーストで送信する場合の例について示します。

図28 - 4 CRC送信例



#### 送信側の処理手順

CRCDレジスタに、初期値“0000H”を書き込む

最初に送信する1バイト・データを、送信バッファ・レジスタに書き込む（このとき、CRCINレジスタにも同じデータを書き込む）

複数バイトのデータを送信する場合は、送信データを送信バッファ・レジスタに書き込むたびに、同じデータをCRCINレジスタに書き込む

すべてのデータを送信したあと、CRCDレジスタの内容（CRCコード）を送信バッファ・レジスタに書き込み、送信する（データ全体をLSBファーストで、下位バイト、上位バイトの順に送信する）  
受信側から再送要求があった場合は再送信する

#### 受信側の処理手順

CRCDレジスタに、初期値“0000H”を書き込む

最初の1バイト・データの受信完了後、その受信データを、CRCINレジスタに書き込む

複数バイトのデータを受信する場合は、受信完了のたびに、その受信データをCRCINレジスタに書き込む（正常に受信している場合、すべての受信データをCRCINレジスタに書き込んだ時点で、受信側のCRCDレジスタの内容と送信側のCRCDレジスタの内容は同一になる）

このあと、送信側からはCRCコードが送信されるので、受信データと同様に、CRCINレジスタに書き込む

CRCコードを含めて、すべての受信が完了した時点で、CRCDレジスタの内容が“0000H”であれば、正常受信。CRCDレジスタの内容は“0000H”以外の値の場合は、通信エラーであるため、送信側へ再送要求を行う

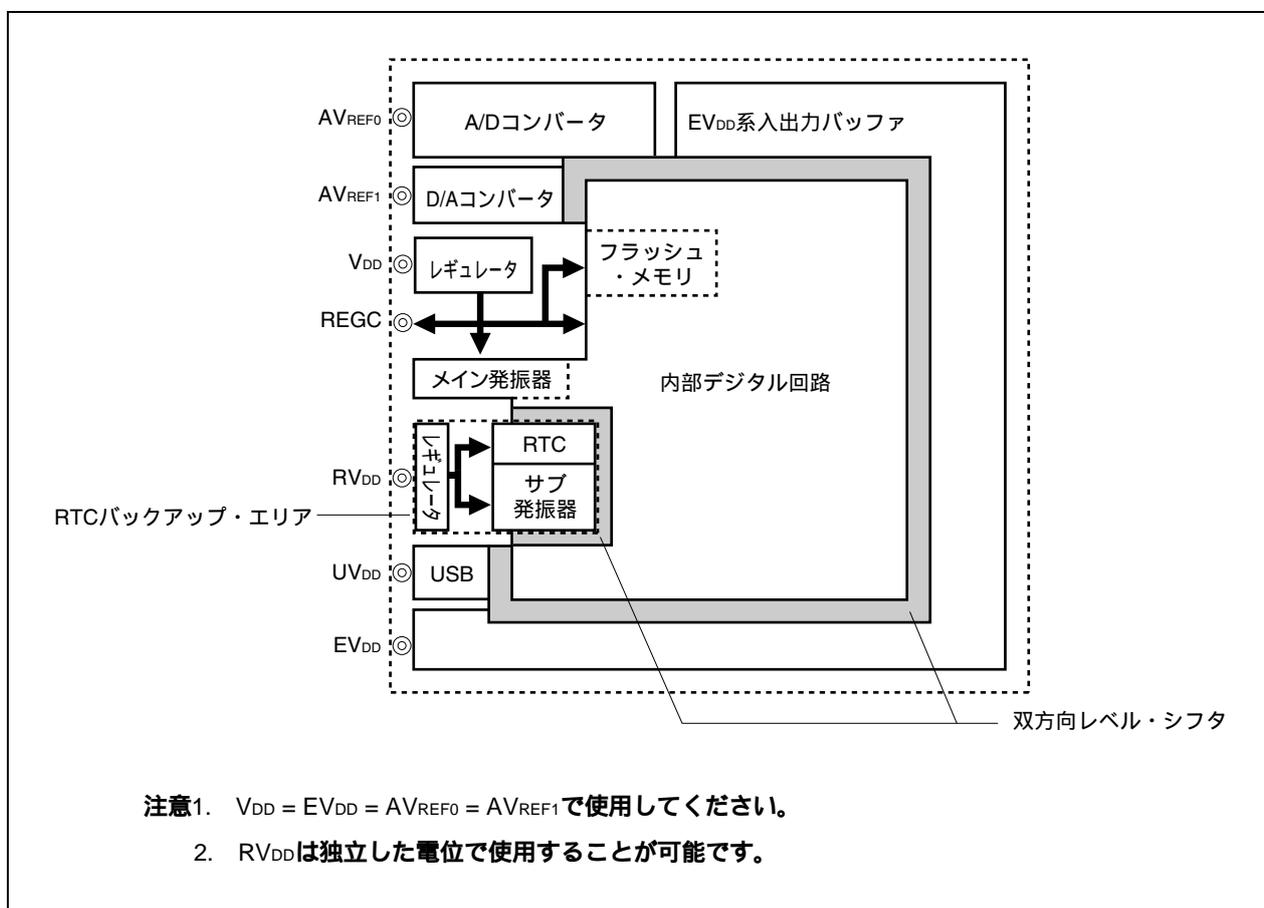
## 第29章 レギュレータ

### 29.1 概 要

V850ES/JG3-Lは、低消費電力/低ノイズを実現するために、レギュレータを内蔵しています。

このレギュレータは、発振器ブロックと内部ロジック回路（A/Dコンバータ，D/Aコンバータ，出力バッファは除く）に， $V_{DD}$ 電源電圧を降圧した電圧を供給します。また，RTCとサブ発振器ブロックに， $RV_{DD}$ 電源電圧を降圧した電圧を供給します。

図29 - 1 レギュレータ



## 29.2 動作

V<sub>DD</sub>に接続されているレギュレータは、RTCバックアップ・モード以外のモード（通常動作モード/HALTモード/IDLE1モード/IDLE2モード/STOPモード/サブクロック動作モード/サブIDLEモード/リセット中）で常に動作します。

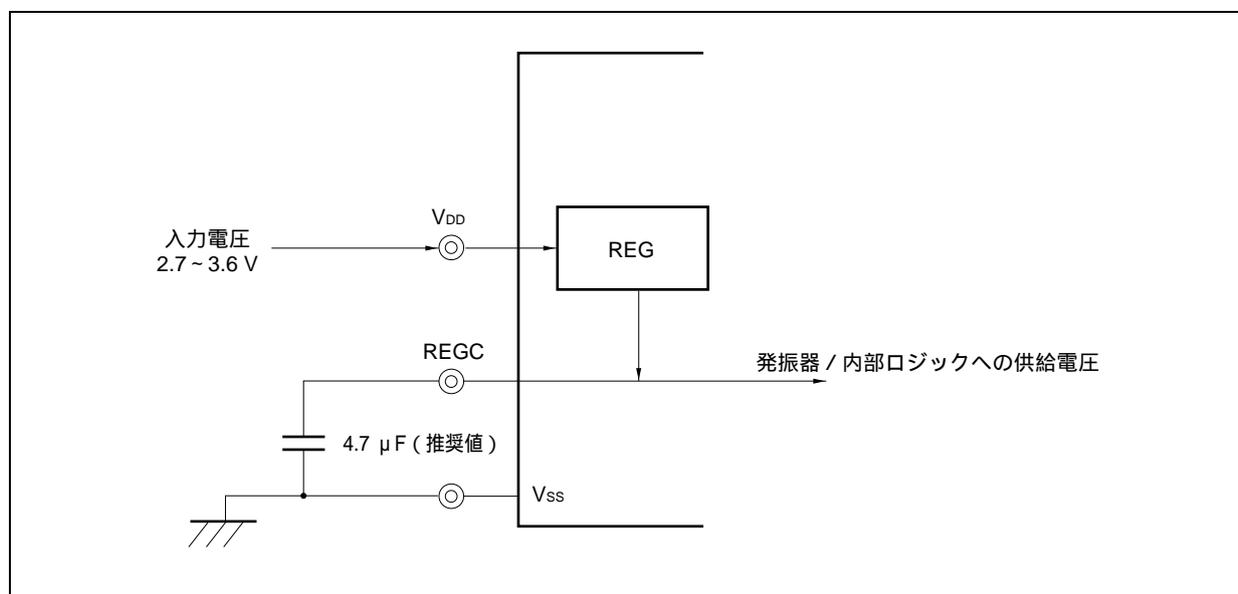
RV<sub>DD</sub>に接続されているレギュレータは、すべてのモードで常に動作します。

レギュレータの出力電圧は、STOPモード、サブクロック動作モード、サブIDLEモードのとき、低消費電力を実現するために低電圧の出力設定ができます。詳細は、**第24章 スタンバイ機能**を参照してください。

また、レギュレータの出力を安定させるためにREGC端子にコンデンサ（4.7  $\mu$ F（推奨値））を接続してください。

次に端子の接続の方法を示します。

図29 - 2 REGC端子の接続



## 第30章 オプション・バイト

オプション・バイトは、内蔵フラッシュ・メモリの000007AH番地（内蔵ROM領域）に8ビット・データとして格納されています。この8ビット・データは、リセット解除後のウォッチドッグ・タイマ2のモード設定、内蔵発振器の停止許可/禁止設定の設定、および発振安定時間を設定するデータです。リセット解除後は、この設定値に対応したウォッチドッグ・タイマ2のモード設定、内蔵発振器の停止許可/禁止設定の設定、および発振安定時間が確保されます。

V850ES/JG3-Lにプログラムを書き込む場合には、30. 1 プログラム例を参考にして、オプション・データをプログラムに組み込んでください。000007AH番地にオプション・データをプログラム上に設定してください。

なお、プログラム実行上、この領域のデータの書き換えなどはできません。

アドレス：000007AH

7	6	5	4	3	2	1	0
WDTMD1	RMOPIN	0	0	0	RESOSTS2	RESOSTS1	RESOSTS0

WDTMD1	ウォッチドッグ・タイマ2のモード設定
0	動作クロック ( $f_x/f_r/f_n$ ) 選択可能 INTWDT2/WDTRESモード選択可能
1	内部発振クロック ( $f_n$ ) に固定 WDTRESモードに固定

RMOPIN	内蔵発振器の停止許可/禁止設定
0	ソフトウェアにより停止可能
1	停止不可

RES OSTS2	RES OSTS1	RES OSTS0		発振安定時間の選択（理論値）		
				$f_x$		
				2.5 MHz	6 MHz	10 MHz
0	0	0	$2^{10}/f_x$	409.6 $\mu$ s	設定禁止	設定禁止
0	0	1	$2^{11}/f_x$	819.2 $\mu$ s	設定禁止	設定禁止
0	1	0	$2^{12}/f_x$	1.638 ms	682.7 $\mu$ s	409.6 $\mu$ s
0	1	1	$2^{13}/f_x$	3.277 ms	1.365 ms	819.2 $\mu$ s
1	0	0	$2^{14}/f_x$	6.554 ms	2.731 ms	1.638 ms
1	0	1	$2^{15}/f_x$	13.11 ms	5.461 ms	3.277 ms
1	1	0	$2^{16}/f_x$	26.21 ms	10.92 ms	6.554 ms
1	1	1	$2^{16}/f_x$	26.21 ms	10.92 ms	6.554 ms

備考1. STOPモードやIDLE2モードを解除してからのウェイト時間は、OSTSレジスタで設定します。OSTSレジスタの詳細は24. 2 (3) 発振安定時間選択レジスタ (OSTS) を参照してください。

2.  $f_x$ ：メイン・クロック発振周波数

注意1. 電源投入時からのオーバーヘッド時間を考慮しているため、理論値で設定する時間より、実際の発振安定時間は長くなります。最大で260  $\mu$ s を加算した時間が、実際の発振安定時間となります。

2. 発振安定時間の選択（理論値）は、必ず400  $\mu$ s以上になるように設定してください。400  $\mu$ s以下にした場合、内部状態が不安定となり動作は保証できません。

3. ビット5-3には必ず“0”をセットしてください。

## 30.1 プログラム例

次に、CA850をご使用の場合のプログラム例を示します。

```
#-----  
# OPTION_BYTES  
#-----  
.section "OPTION_BYTES" //オプション・バイト(0000007A番地)の指定//  
.byte 0b00000001 -- 0x7a //オプション・バイトとして0b00000001を指定//  
.byte 0b00000000 -- 0x7b //0000007B番地に0b00000000を指定//  
.byte 0b00000000 -- 0x7c //0000007C番地に0b00000000を指定//  
.byte 0b00000000 -- 0x7d //0000007D番地に0b00000000を指定//  
.byte 0b00000000 -- 0x7e //0000007E番地に0b00000000を指定//  
.byte 0b00000000 -- 0x7f //0000007F番地に0b00000000を指定//
```

**注意** このセクションは必ず6バイト分を記述してください。6バイト未満の場合は、リンクの際にエラーとなります。

**エラー・メッセージ:** F4112: illegal "OPTION\_BYTES" section size.

**備考** 007BH-007FH番地には0x00を設定してください。

## 第31章 フラッシュ・メモリ

V850ES/JG3-Lは、フラッシュ・メモリを内蔵しています。

- ・ $\mu$  PD70F3794 : 256 Kバイトのフラッシュ・メモリ内蔵
- ・ $\mu$  PD70F3795 : 384 Kバイトのフラッシュ・メモリ内蔵
- ・ $\mu$  PD70F3796 : 512 Kバイトのフラッシュ・メモリ内蔵

フラッシュ・メモリ内蔵品は、開発用途および量産用途として次のような利点があります。

- ターゲット・システムにV850ES/JG3-Lを半田実装後、ソフトウェアの変更可能
- 量産立ち上げ時のデータ調整が容易
- 規格ごとにソフトウェアを区別することで少量多品種生産が容易
- 在庫管理が容易
- 出荷後のソフトウェアのアップデートが容易

### 31.1 特 徴

容量 : 512 K/384 K/256 Kバイト

書き換え方式

- ・専用フラッシュ・メモリ・プログラマとのシリアル・インタフェースを介しての通信による書き換え(オンボード/オフボード・プログラミング)
- ・ユーザ・プログラムによるフラッシュ・メモリの書き換え(セルフ・プログラミング)

フラッシュ・メモリの書き換え禁止機能をサポート(セキュリティ機能)

ブート・スワップ機能により、セルフ・プログラミングによる全フラッシュ・メモリ領域のセキュアな書き換えが可能

セルフ・プログラミング中の割り込み受け付け可能

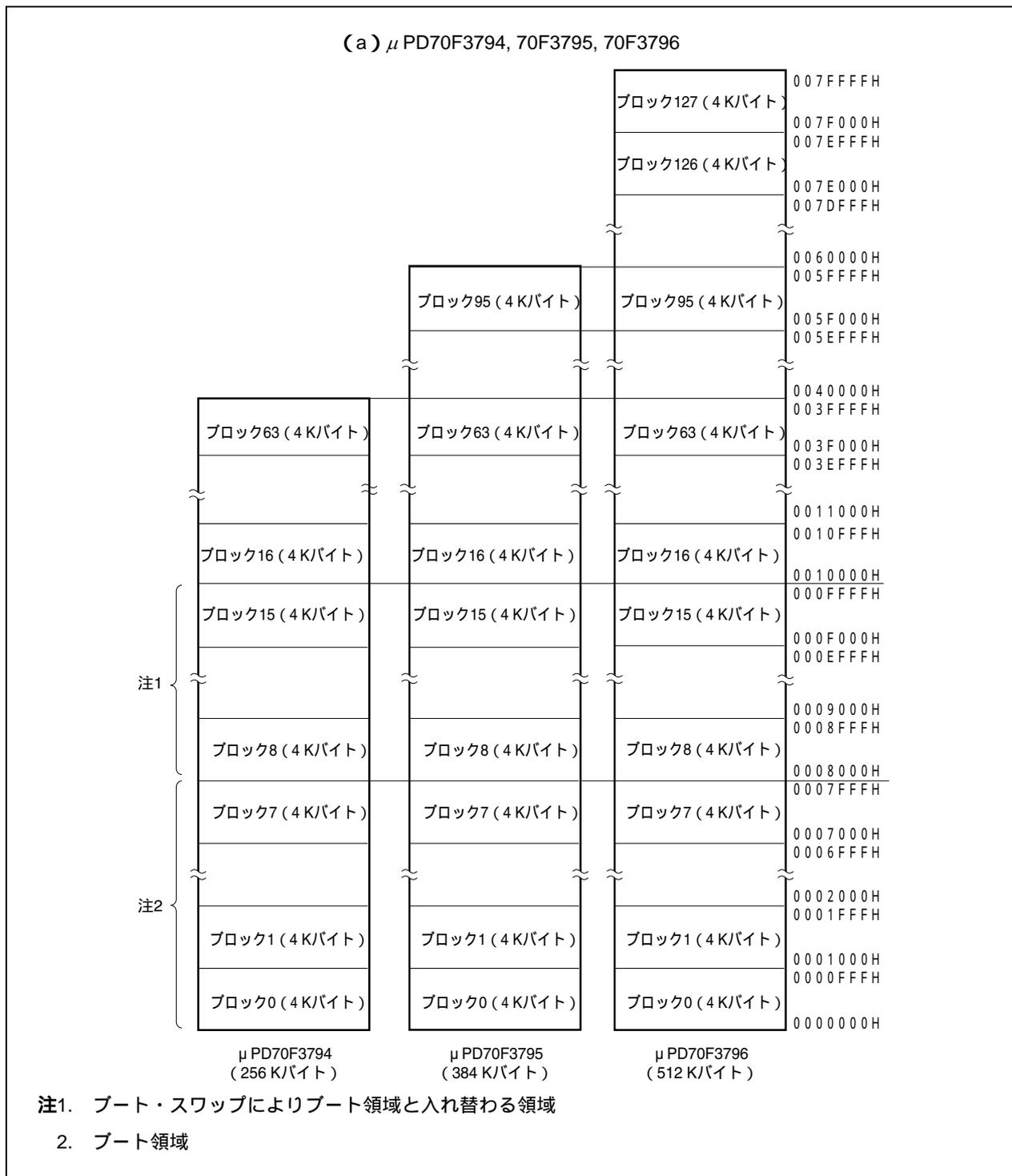
4バイト/1クロック・アクセス(命令フェッチ時)

## 31.2 メモリ構成

V850ES/JG3-Lの内蔵フラッシュ・メモリの領域は64, 96, 128個のブロックに分割されており, 各ブロック単位で消去可能となっています。また, 全ブロックの一括消去も可能です。

また, ブート・スワップ機能を用いた場合, ブロック0-7のアドレスに配置された物理メモリと, ブロック8-15のアドレスに配置された物理メモリが入れ替わります。ブート・スワップ機能詳細については, 31.5 セルフ・プログラミングによる書き換えを参照してください。

図31 - 1 フラッシュ・メモリ・マッピング



### 31.3 機能概要

V850ES/JG3-Lの内蔵フラッシュ・メモリは、専用フラッシュ・メモリ・プログラマによる書き換え機能により、ターゲット・システムへの実装前、実装後にかかわらず書き換えが可能です（オフボード/オンボード・プログラミング）。

また、内蔵フラッシュ・メモリに書かれたユーザ・プログラムの書き換えを禁止するセキュリティ機能をサポートしており、第三者によるプログラムの改ざん防止などに対応可能となっています。

ユーザ・プログラムによる書き換え機能（セルフ・プログラミング）は、ターゲット・システムの製造/出荷後のプログラム変更を想定したアプリケーションに適した書き換え方法です。全フラッシュ・メモリ領域を安全に書き換えるためのブート・スワップ機能もサポートしています。また、セルフ・プログラミング中の割り込み処理のサポートにより、外部との通信処理を行いながら書き換えを行うなど、さまざまな条件での書き換えが可能です。

表31-1 書き換え方法

書き換え方法	機能概要	動作モード
オンボード・プログラミング	専用フラッシュ・メモリ・プログラマを用いてターゲット・システム上に実装後にフラッシュ・メモリの書き換えが可能です。	フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード
オフボード・プログラミング	専用フラッシュ・メモリ・プログラマと専用プログラム・アダプタボード（FAシリーズ）を用いることにより、ターゲット・システムに実装する前に、フラッシュ・メモリの書き換えが可能です。	
セルフ・プログラミング	オフボード/オンボード・プログラミングによりフラッシュ・メモリへあらかじめ書き込まれたユーザ・プログラムの実行により、フラッシュ・メモリの書き換えが可能です。（セルフ・プログラミング中は内蔵フラッシュ・メモリ領域からの命令フェッチおよびデータ・アクセスはできませんので、内蔵RAMもしくは外部メモリへ書き換え用のプログラムをあらかじめ転送して実行する必要があります。）	通常動作モード

**備考** FAシリーズは、（株）内藤電誠町田製作所の製品です。

表31-2 基本機能一覧

機能	機能概要	サポートの有無 ( : サポート, × : 未サポート)	
		オンボード/オフボード・ プログラミング	セルフ・プログラミング
ブランク・チェック	全メモリの消去状態の確認を行います。		
チップ消去	全メモリの内容の一括消去を行います。		× <sup>注</sup>
ブロック消去	指定したブロックのメモリの内容の消去を行います。		
プログラム	指定したアドレスの書き込みおよび書き込みレベルが確保されているかどうかのベリファイ・チェックを行います。		
ベリファイ/チェック・サム	フラッシュ・メモリから読み出したデータと、フラッシュ・メモリ・プログラムから転送されたデータの比較を行います。		× (ユーザ・プログラムにて読み出しは可能)
リード	フラッシュ・メモリに書き込まれたデータの読み出しを行います。		×
セキュリティ設定	チップ消去コマンド/ブロック消去コマンド/プログラム・コマンド/リード・コマンドの使用禁止設定およびブート・ブロック・クラスタの書き換え禁止設定を行います。		× (設定を許可から禁止にする場合のみ可能)

注 ブロック消去関数において全メモリ領域を指定することにより可能です。

次にセキュリティ機能の一覧を示します。チップ消去コマンド禁止/ブロック消去コマンド禁止/プログラム・コマンド禁止/リード・コマンド禁止/ブート・ブロック・クラスタの書き換え禁止設定機能は、出荷後の初期状態はすべて許可になっており、オンボード/オフボード・プログラミングによる書き換えでのみセキュリティ設定が可能です。各セキュリティ設定に関しては、同時に組み合わせて使用できます。

表31 - 3 セキュリティ機能一覧

機 能	機能概要
チップ消去コマンド禁止	全ブロックに対してのブロック消去、およびチップ消去コマンドの実行を禁止します。一度禁止設定するとチップ消去コマンドが実行できないため、すべての禁止設定の初期化ができなくなります。
ブロック消去コマンド禁止	全ブロックに対してのブロック消去コマンドの実行を禁止します。チップ消去コマンドの実行によって、禁止設定の初期化が可能です。
プログラム・コマンド禁止	全ブロックに対してのプログラム・コマンドとブロック消去コマンドの実行を禁止します。チップ消去コマンドの実行によって、禁止設定の初期化が可能です。
リード・コマンド禁止	全ブロックに対してのリード・コマンドの実行を禁止します。チップ消去コマンドの実行によって、禁止設定の初期化が可能です。
ブート・ブロック・クラスタの書き換え禁止設定	<p>ブロック0から指定したブロックまで、ブート・ブロック・クラスタを保護することが可能です。ブート・ブロック・クラスタを保護すると、それ以降保護されたブート・ブロック・クラスタの書き換え（消去および書き込み）はできません。チップ消去コマンドを実行しても、禁止設定の初期化はできません。</p> <p>指定可能な最大ブロックは次のとおりです。</p> <p>μPD70F3794：ブロック63</p> <p>μPD70F3795：ブロック95</p> <p>μPD70F3796：ブロック127</p>

表31-4 セキュリティ設定

機能	各セキュリティ設定時の消去/書き込み/読み出し動作 ( :実行可能, x :実行不可, :未サポート)		セキュリティ設定 注意事項	
	オンボード/オフボード・ プログラミング	セルフ・プログラミング	オンボード/オ フボード・プロ グラミング	セルフ・プログ ラミング
チップ消去 コマンド禁止	チップ消去コマンド : x ブロック消去コマンド : x プログラム・コマンド : <sup>※1</sup> リード・コマンド :	チップ消去 : - ブロック消去 (FlashBlockErase) : 書き込み (FlashWordWrite) : 読み出し (FlashWordRead) :	禁止設定の初期 化が不可能	設定を許可から 禁止にする場合 のみ可能
ブロック消去 コマンド禁止	チップ消去コマンド : ブロック消去コマンド : x プログラム・コマンド : リード・コマンド :	チップ消去 : - ブロック消去 (FlashBlockErase) : 書き込み (FlashWordWrite) : 読み出し (FlashWordRead) :	チップ消去コマ ンドによる禁止 設定の初期化が 可能	
プログラム・ コマンド禁止	チップ消去コマンド : ブロック消去コマンド : x プログラム・コマンド : x リード・コマンド :	チップ消去 : - ブロック消去 (FlashBlockErase) : 書き込み (FlashWordWrite) : 読み出し (FlashWordRead) :	チップ消去コマ ンドによる禁止 設定の初期化が 可能	
リード・ コマンド禁止	チップ消去コマンド : ブロック消去コマンド : プログラム・コマンド : リード・コマンド : x	チップ消去 : - ブロック消去 (FlashBlockErase) : 書き込み (FlashWordWrite) : 読み出し (FlashWordRead) :	チップ消去コマ ンドによる禁止 設定の初期化が 可能	
ブート・ブロッ ク・クラスタの書 き換え禁止	チップ消去コマンド : x ブロック消去コマンド : x <sup>※2</sup> プログラム・コマンド : x <sup>※2</sup> リード・コマンド :	チップ消去 : - ブロック消去 (FlashBlockErase) : x <sup>※2</sup> 書き込み (FlashWordWrite) : x <sup>※2</sup> 読み出し (FlashWordRead) :	禁止設定の初期 化が不可能	

注1. 消去コマンドは無効となるため,すでにフラッシュ・メモリに書き込まれているデータと異なるデータを書き込むことはできません。

2. ブート・ブロック・クラスタ以外は実行可能です。

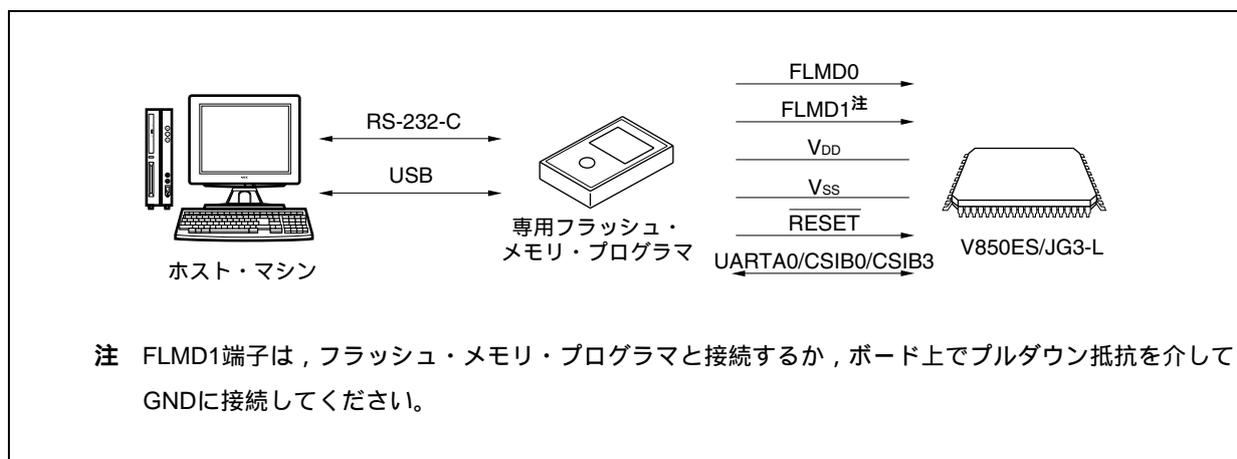
## 31.4 専用フラッシュ・メモリ・プログラマでの書き換え

専用フラッシュ・メモリ・プログラマにて、ターゲット・システム上にV850ES/JG3-Lを実装後のフラッシュ・メモリの書き換えが可能です（オンボード・プログラミング）。また、専用プログラム・アダプタ（FAシリーズ）と組み合わせると、ターゲット・システムに実装する前でのフラッシュ・メモリの書き換えが可能です（オフボード・プログラミング）。

### 31.4.1 プログラミング環境

V850ES/JG3-Lのフラッシュ・メモリにプログラムを書き込むために必要な環境を示します。

図31-2 フラッシュ・メモリにプログラムを書き込むための環境



専用フラッシュ・メモリ・プログラマには、これを制御するホスト・マシンが必要です。場合によっては、スタンド・アロンで専用フラッシュ・メモリ・プログラマの使用も可能です。詳細は専用フラッシュ・メモリ・プログラマのユーザズ・マニュアルを参照してください。

また、専用フラッシュ・メモリ・プログラマとV850ES/JG3-LとのインターフェースはUARTA0、CSIB0またはCSIB3を使用して、書き込み、消去等の操作を行います。オフボードで書き込む場合は、専用プログラム・アダプタ（FAシリーズ）が必要です。

次の製品を推奨します。

- ・ FA-70F3796GC-UEU-RX（GC-UEUタイプ）（配線済み）
- ・ FA-100GC-UEU-B（GC-UEUタイプ）（未配線：配線が必要です。）
- ・ FA-121F1-CAH-B（F1-CAHタイプ）（未配線：配線が必要です。）

**備考** FAシリーズは、(株)内藤電誠町田製作所の製品です。

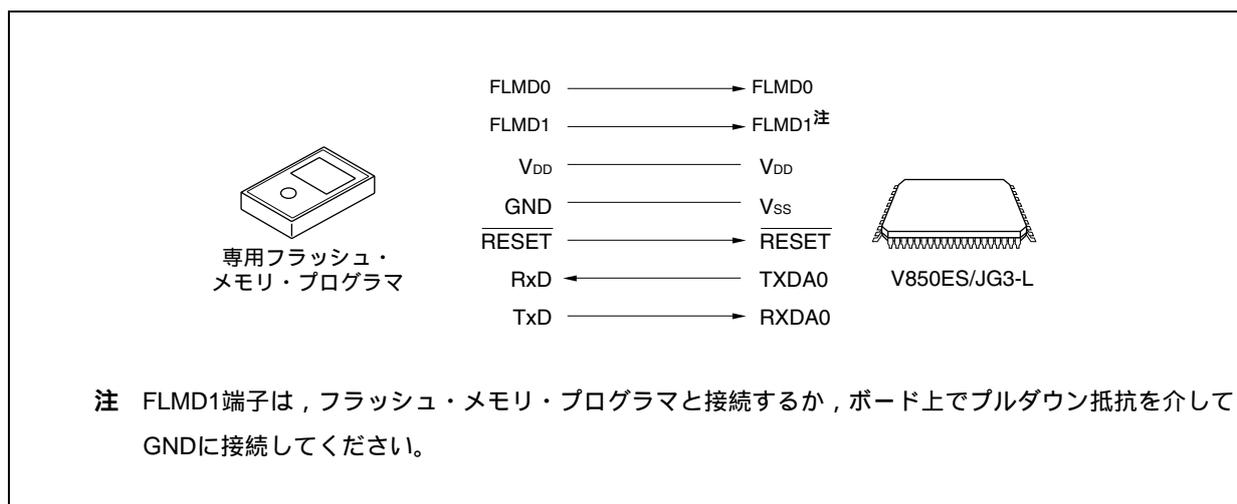
### 31.4.2 通信方式

専用フラッシュ・メモリ・プログラマとV850ES/JG3-Lとの通信は、V850ES/JG3-LのUARTA0, CSIB0またはCSIB3によるシリアル通信で行います。

#### (1) UARTA0

転送レート：9600～153600 bps

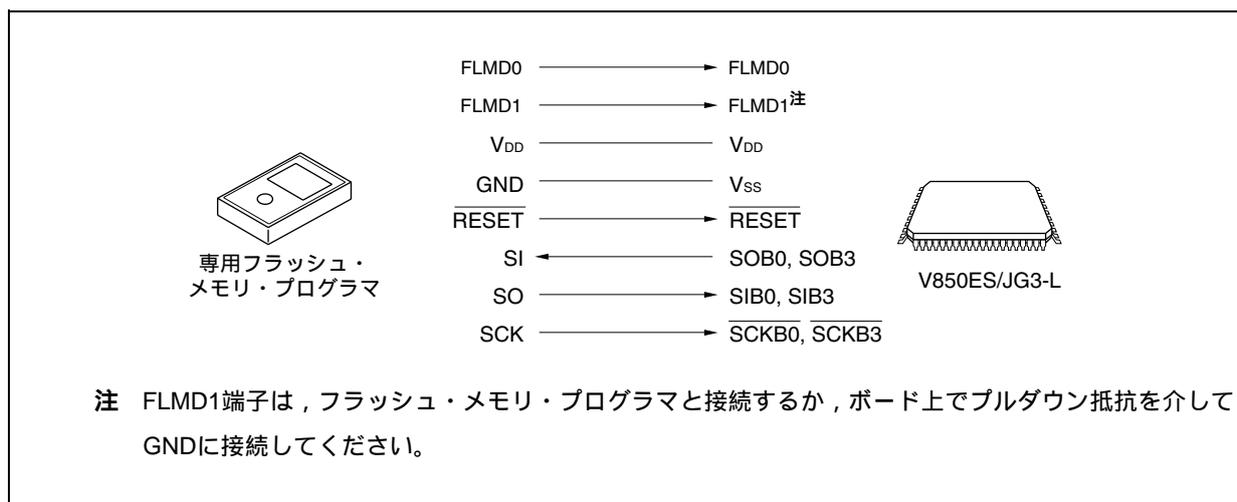
図31-3 専用フラッシュ・メモリ・プログラマとの通信 (UARTA0)



#### (2) CSIB0, CSIB3

シリアル・クロック：2.4 kHz～5 MHz (MSBファースト)

図31-4 専用フラッシュ・メモリ・プログラマとの通信 (CSIB0, CSIB3)

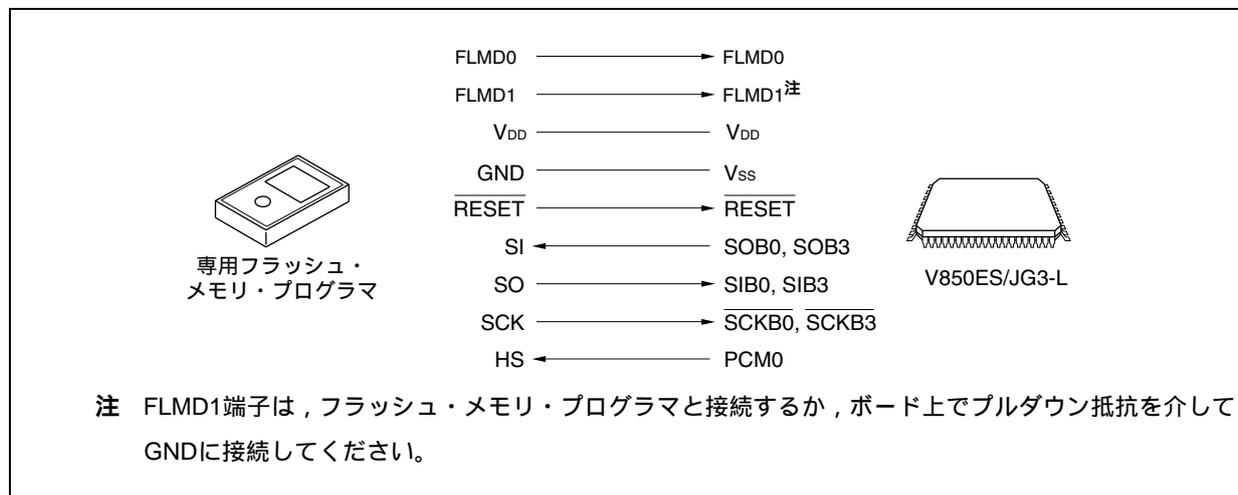


## (3) CSIB0 + HS, CSIB3 + HS

シリアル・クロック : 2.4 kHz ~ 5 MHz (MSBファースト)

V850ES/JG3-Lはスレーブとして動作します。

図31 - 5 専用フラッシュ・メモリ・プログラマとの通信 (CSIB0 + HS, CSIB3 + HS)



## 31.4.3 インタフェース

専用フラッシュ・メモリ・プログラマが転送クロックを出力し、V850ES/JG3-Lはスレーブとして動作します。

専用フラッシュ・メモリ・プログラマとしてPG-FP5を使用した場合、PG-FP5はV850ES/JG3-Lに対して次の信号を生成します。詳細はPG-FP5 **ユーザズ・マニュアル** (U18865J) を参照してください。

表31-5 専用フラッシュ・メモリ・プログラマ (PG-FP5) の信号接続一覧

PG-FP5			V850ES/JG3-L	接続時の処置		
信号名	入出力	端子機能	端子名	UARTA0	CSIB0, CSIB3	CSIB0+HS, CSIB3+HS
FLMD0	出力	書き込み許可 / 禁止	FLMD0			
FLMD1	出力	書き込み許可 / 禁止	FLMD1	注1	注1	注1
VDD	-	V <sub>DD</sub> 電圧生成/電圧監視	V <sub>DD</sub>			
GND	-	グランド	V <sub>SS</sub>			
CLK	出力	V850ES/JG3-Lへのクロック出力	X1, X2	x 注2	x 注2	x 注2
RESET	出力	リセット信号	RESET			
SI/RxD	入力	受信信号	SOB0, SOB3/ TXDA0			
SO/TxD	出力	送信信号	SIB0, SIB3/ RXDA0			
SCK	出力	転送クロック	SCKB0, SCKB3	x		
HS	入力	CSIB0 + HS, CSIB3 + HS通信のハンド シェーク信号	PCM0	x	x	

注1. オフボードの場合、図31-6のように配線するか、もしくはボード上でプルダウン抵抗を介してGNDに接続してください。オンボードの場合、図31-11のように配線してください。

2. ボード上に発振回路を作成してクロック供給をするか、PG-FP5のCLK信号をV850ES/JG3-LのX1信号に接続してクロック供給を行ってください。

**備考** : 必ず接続してください。

x : 接続の必要はありません。

表31 - 6 V850ES/JG3-Lフラッシュ書き込み用アダプタ (FA-100GC-UEU-B) の配線表 (1/2)

フラッシュ・メモリ・プログラマ (PG-FP5) 接続端子			FAボード の端子名	CSIB0 + HS使用時		CSIB0使用時		UARTA0使用時	
信号名	入出力	端子機能		端子名	ピン番号	端子名	ピン番号	端子名	ピン番号
					GC		GC		GC
SI/RxD	入力	受信信号	SI	P41/SOB0/ SCL01	23	P41/SOB0/ SCL01	23	P30/TXDA0/ SOB4	25
SO/TxD	出力	送信信号	SO	P40/SIB0/ SDA01	22	P40/SIB0/ SDA01	22	P31/RXDA0/ INTP7/SIB4	26
SCK	出力	転送クロック	SCK	P42/SCKB0	24	P42/SCKB0	24	必要なし	-
CLK	出力	V850ES/JG3-L へのクロック	X1	必要なし	-	必要なし	-	必要なし	-
			X2	必要なし	-	必要なし	-	必要なし	-
/RESET	出力	リセット信号	/RESET	RESET	14	RESET	14	RESET	14
FLMD0	出力	書き込み電圧	FLMD0	FLMD0	8	FLMD0	8	FLMD0	8
FLMD1	出力	書き込み電圧	FLMD1	PDL5/AD5/ FLMD1	76	PDL5/AD5/ FLMD1	76	PDL5/AD5/ FLMD1	76
HS	入力	CSI0 + HS 通 信のハンドシ ェーク信号	RESERVE /HS	PCM0/WAIT	61	必要なし	-	必要なし	-
VDD	-	VDD 電圧 生 成 / 電圧監視	VDD	V <sub>DD</sub>	9	V <sub>DD</sub>	9	V <sub>DD</sub>	9
				EV <sub>DD</sub>	34, 70	EV <sub>DD</sub>	34, 70	EV <sub>DD</sub>	34, 70
				RV <sub>DD</sub>	17	RV <sub>DD</sub>	17	RV <sub>DD</sub>	17
				UV <sub>DD</sub>	30	UV <sub>DD</sub>	30	UV <sub>DD</sub>	30
				AV <sub>REF0</sub>	1	AV <sub>REF0</sub>	1	AV <sub>REF0</sub>	1
				AV <sub>REF1</sub>	5	AV <sub>REF1</sub>	5	AV <sub>REF1</sub>	5
GND	-	グラウンド	GND	V <sub>SS</sub>	11	V <sub>SS</sub>	11	V <sub>SS</sub>	11
				AV <sub>SS</sub>	2	AV <sub>SS</sub>	2	AV <sub>SS</sub>	2
				EV <sub>SS</sub>	33, 69	EV <sub>SS</sub>	33, 69	EV <sub>SS</sub>	33, 69

注意 REGC端子は、必ず4.7  $\mu$ F (推奨値) のコンデンサを介してGNDに接続してください。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

表31 - 6 V850ES/JG3-Lフラッシュ書き込み用アダプタ (FA-100GC-UEU-B) の配線表 (2/2)

フラッシュ・メモリ・プログラマ (PG-FP5) 接続端子			FAボードの 端子名	CSIB3 + HS使用時		CSIB3使用時	
信号名	入出力	端子機能		端子名	ピン番号	端子名	ピン番号
					GC		GC
SI/RxD	入力	受信信号	SI	P911/SOB3	54	P911/SOB3	54
SO/TxD	出力	送信信号	SO	P910/SIB3	53	P910/SIB3	53
SCK	出力	転送クロック	SCK	P912/SCKB3	55	P912/SCKB3	55
CLK	出力	V850ES/JG3-L への クロック	X1	必要なし	-	必要なし	-
			X2	必要なし	-	必要なし	-
/RESET	出力	リセット信号	/RESET	RESET	14	RESET	14
FLMD0	出力	書き込み電圧	FLMD0	FLMD0	8	FLMD0	8
FLMD1	出力	書き込み電圧	FLMD1	PDL5/AD5/FLMD1	76	PDL5/AD5/FLMD1	76
HS	入力	CSI0 + HS 通信の ハンドシェイク信号	RESERVE/HS	PCM0/WAIT	61	必要なし	-
VDD	-	VDD電圧生成 / 電 圧監視	VDD	VDD	9	VDD	9
				EVDD	34, 70	EVDD	34, 70
				RVDD	17	RVDD	17
				UVDD	30	UVDD	30
				AVREF0	1	AVREF0	1
				AVREF1	5	AVREF1	5
GND	-	グラウンド	GND	VSS	11	VSS	11
				AVSS	2	AVSS	2
				EVSS	33, 69	EVSS	33, 69

注意 REGC端子は、必ず4.7  $\mu$ F (推奨値) のコンデンサを介してGNDに接続してください。

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ) (14×14)

図31 - 6 V850ES/JG3-Lフラッシュ書き込み用アダプタ (FA-100GC-UEU-B) の配線例 (CSIB0+HSモード時) (1/2)

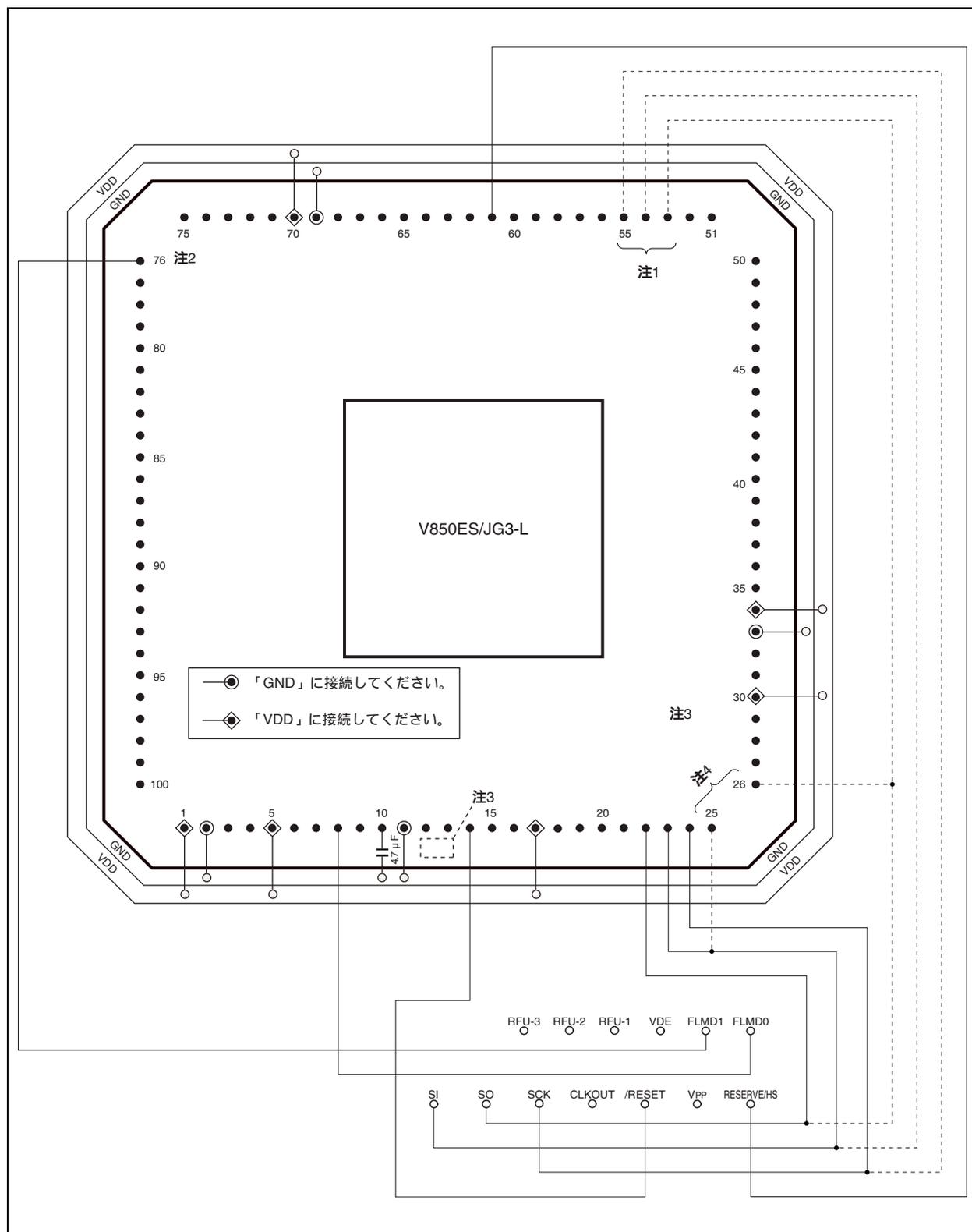
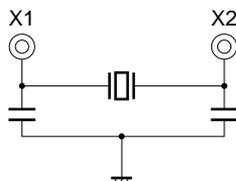


図31 - 6 V850ES/JG3-Lフラッシュ書き込み用アダプタ (FA-100GC-UEU-B) の配線例 (CSIB0 + HSモード時) (2/2)

注1. CSIB3使用時の該当端子

2. FLMD1端子は図のように配線（推奨）するか、もしくはボード上でプルダウン抵抗を介してGNDに接続してください。
3. フラッシュ書き込みアダプタ上（破線部）に発振回路を作成してクロックを供給してください。次に発振回路例を示します。

例



4. UARTA0使用時の該当端子

注意  $\overline{\text{DRST}}$ 端子には、ハイ・レベルを入力しないでください。

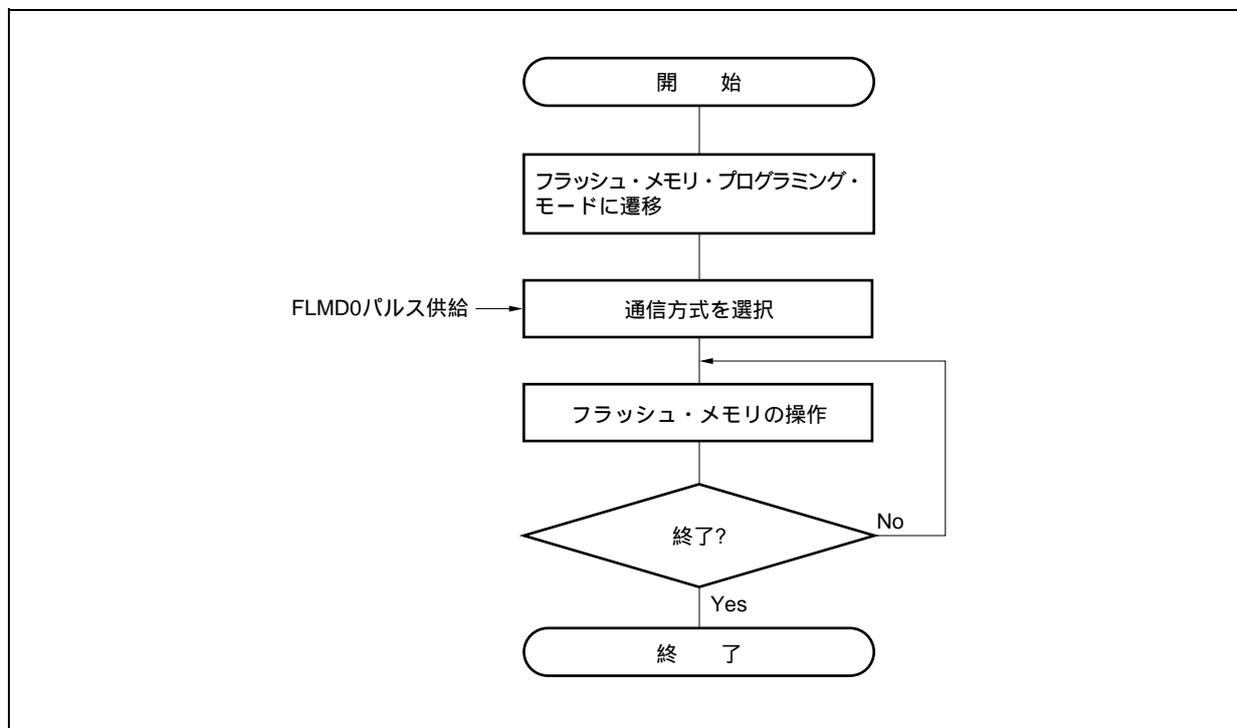
備考1. フラッシュ・プログラミングに使用しない端子はすべてリセット直後と同じ状態になります。記述していない端子は、未使用時の端子処理に従って処理してください（2.3 端子の入出力回路タイプ、入出力バッファ電源と未使用時の処理参照）。

2. このアダプタは100ピン・プラスチックLQFPパッケージ用です。

## 31.4.4 フラッシュ・メモリ制御

フラッシュ・メモリを操作する手順を次に示します。

図31-7 フラッシュ・メモリの操作手順

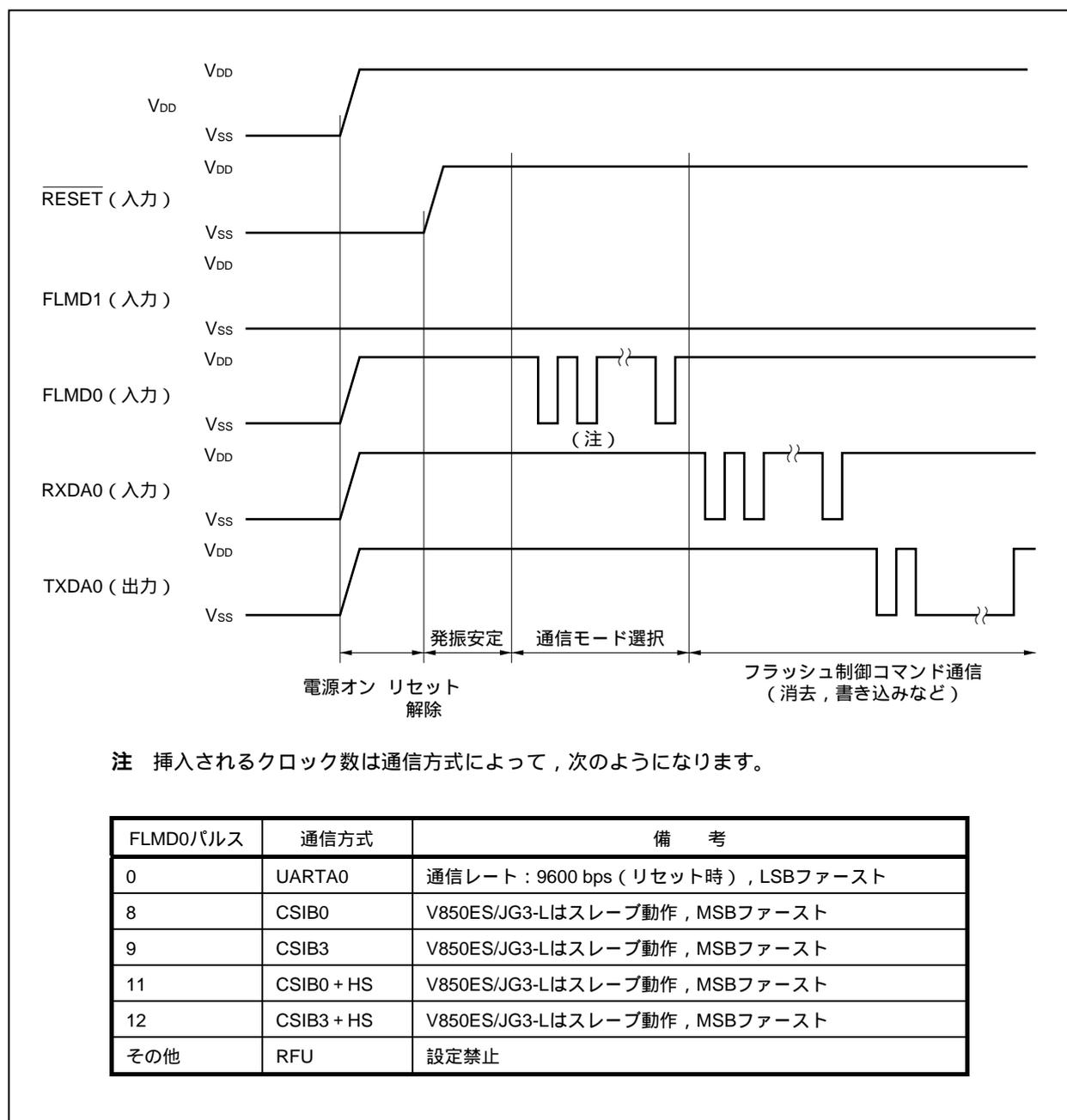


### 31.4.5 通信方式の選択

V850ES/JG3-Lでは、フラッシュ・メモリ・プログラミング・モードに遷移後、FLMD0端子にパルス（最大12パルス）を入力することで通信方式を選択します。このFLMD0パルスは専用フラッシュ・メモリ・プログラマが生成します。

パルス数と通信方式の関係を次に示します。

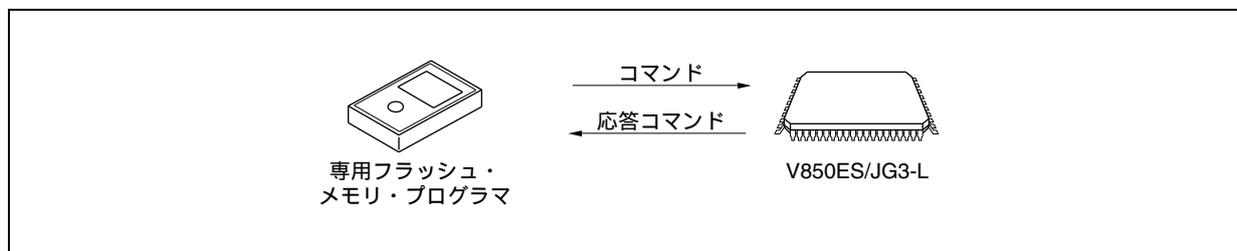
図31 - 8 通信方式の選択



### 31.4.6 通信コマンド

V850ES/JG3-Lと専用フラッシュ・メモリ・プログラマは、コマンドを介して通信します。専用フラッシュ・メモリ・プログラマからV850ES/JG3-Lへ送られる信号を「コマンド」と呼び、V850ES/JG3-Lから専用フラッシュ・メモリ・プログラマへ送られる応答信号を「応答コマンド」と呼びます。

図31-9 通信コマンド



V850ES/JG3-Lのフラッシュ・メモリ制御用コマンドを次に示します。これらのコマンドはすべてプログラマから発行され、V850ES/JG3-Lがコマンドに対応した各処理を行います。

表31-7 フラッシュ・メモリ制御用コマンド

分類	コマンド名称	対応			機能
		CSIB0, CSIB3	CSIB0+HS, CSIB3+HS	UARTA0	
ブランク・チェック	ブロック・ブランク・チェック・コマンド				指定したブロックのメモリの消去状態を確認
消去	チップ消去コマンド				全メモリの内容を消去
	ブロック消去コマンド				指定したブロックのメモリの内容を消去
書き込み	プログラム・コマンド				指定したアドレス範囲の書き込み、内容バリファイ・チェックを実行
バリファイ	バリファイ・コマンド				指定したアドレス範囲のメモリの内容と、フラッシュ・メモリ・プログラマから転送されたデータを比較
	チェック・サム・コマンド				指定したアドレス範囲のチェック・サムを読み出す
リード	リード・コマンド				フラッシュ・メモリに書き込まれたデータを読み出す
システム設定, 制御	シリコン・シグネチャ・コマンド				シリコン・シグネチャ情報を読み出す
	セキュリティ設定コマンド				チップ消去コマンド, ブロック消去コマンド, プログラム・コマンド, リード・コマンドの禁止設定, およびブート領域の書き換え禁止設定

### 31.4.7 オンボード・プログラミングでの端子処理

オンボード書き込みを行う場合は、ターゲット・システム上に専用フラッシュ・メモリ・プログラマと接続するためのコネクタを設けます。

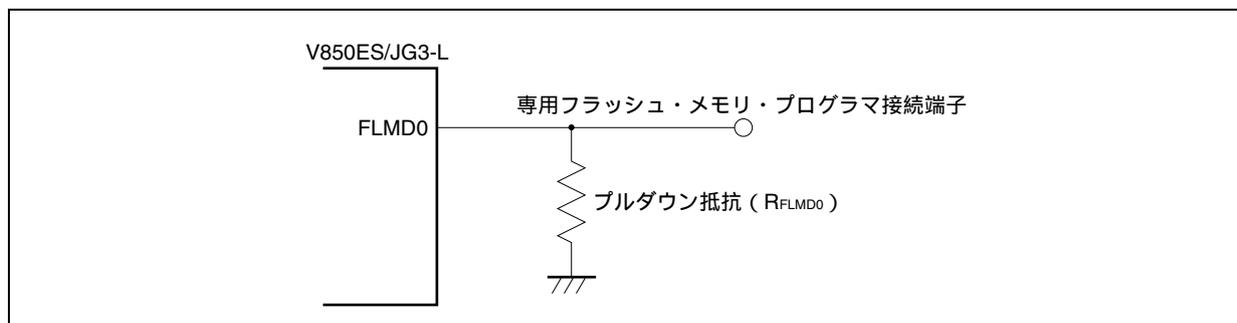
フラッシュ・メモリ・プログラミング・モードに移移すると、フラッシュ・メモリ・プログラミングに使用しない端子は、すべてリセット直後と同じ状態になります。したがって、外部デバイスがリセット直後の状態を認めない場合は端子処理が必要です。

#### (1) FLMD0端子

通常動作モード時は、FLMD0端子に $V_{SS}$ レベルの電圧を入力します。また、フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード時は、FLMD0端子に $V_{DD}$ レベルの書き込み電圧を供給します。

また、FLMD0端子はセルフ・プログラミング・モード時には書き換え保護用の端子となるため、書き換え前にポート制御などによって、FLMD0端子に $V_{DD}$ レベルの電圧を供給する必要があります。詳細は、31.5.5 (1) FLMD0端子を参照してください。

図31 - 10 FLMD0端子の接続例



#### (2) FLMD1端子

FLMD0端子に0 Vを入力された場合、FLMD1端子は機能しません。FLMD0端子に $V_{DD}$ が供給された場合、フラッシュ・メモリ・プログラミング・モードに引き込むため、FLMD1端子に0 Vを入力する必要があります。FLMD1端子の接続例を次に示します。

図31 - 11 FLMD1端子の接続例

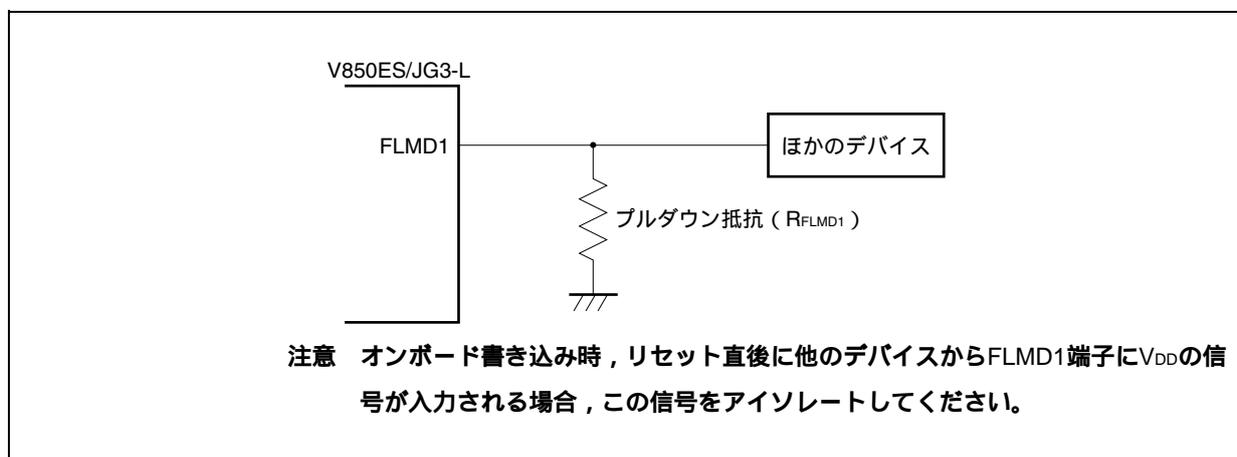


表31 - 8 リセット解除時のFLMD0, FLMD1端子の動作モードとの関係

FLMD0	FLMD1	動作モード
0	任意	通常動作モード
V <sub>DD</sub>	0	フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード
V <sub>DD</sub>	V <sub>DD</sub>	設定禁止

## (3) シリアル・インタフェース端子

各シリアル・インタフェースが使用する端子を次に示します。

表31 - 9 各シリアル・インタフェースが使用する端子

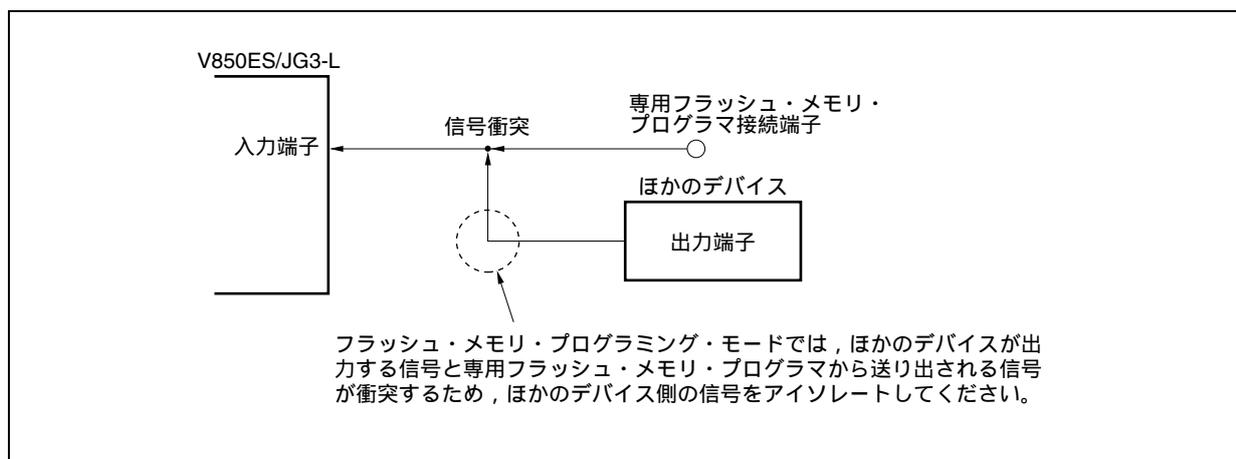
シリアル・インタフェース	使用端子
UARTA0	TXDA0, RXDA0
CSIB0	SOB0, SIB0, SCKB0
CSIB3	SOB3, SIB3, SCKB3
CSIB0 + HS	SOB0, SIB0, SCKB0, PCM0
CSIB3 + HS	SOB3, SIB3, SCKB3, PCM0

オンボード上でほかのデバイスと接続しているシリアル・インタフェース用の端子に、専用フラッシュ・メモリ・プログラマを接続する場合、信号の衝突、ほかのデバイスの異常動作などに注意してください。

## (a) 信号の衝突

ほかのデバイス（出力）と接続しているシリアル・インタフェース用の端子（入力）に、専用フラッシュ・メモリ・プログラマ（出力）を接続すると、信号の衝突が発生します。この信号の衝突を避けるため、ほかのデバイスとの接続をアイソレートするか、またはほかのデバイスを出力ハイ・インピーダンス状態にしてください。

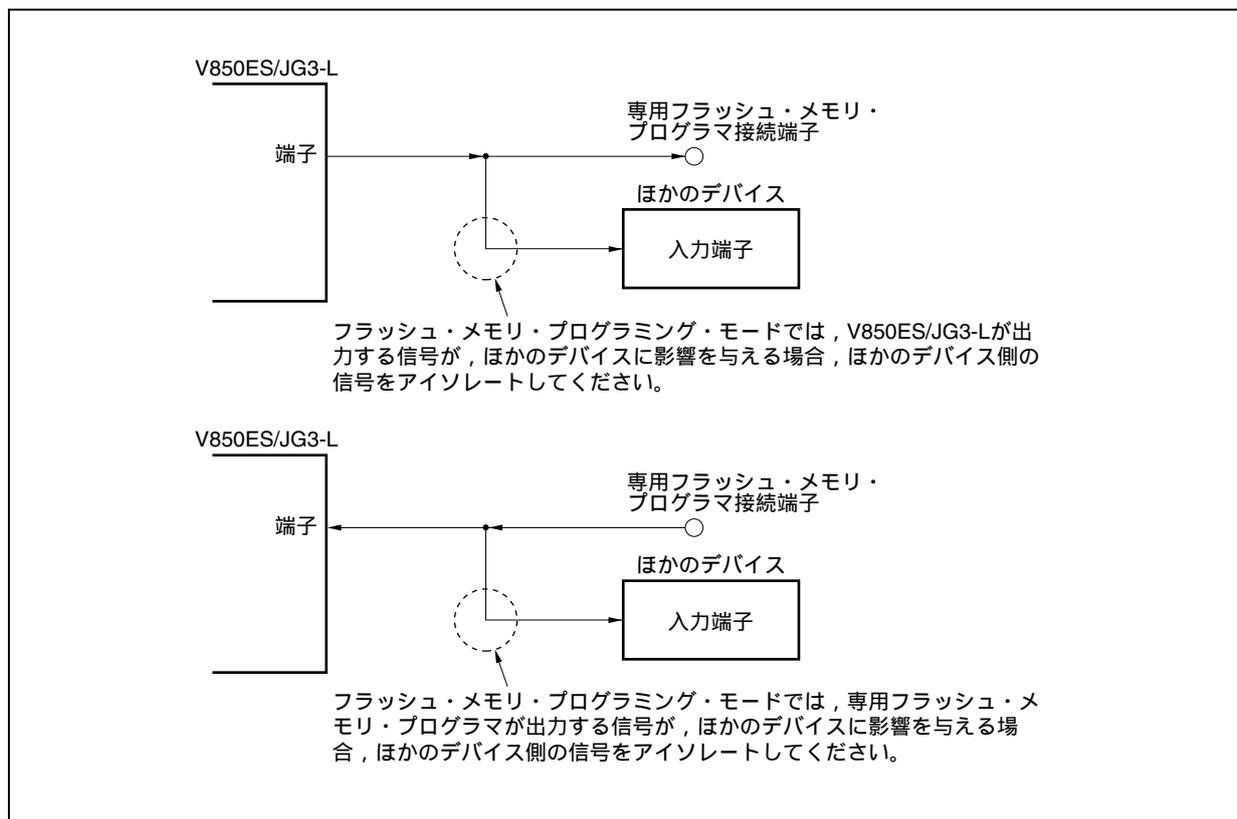
図31 - 12 信号の衝突（シリアル・インタフェースの入力端子）



## (b) ほかのデバイスの異常動作

ほかのデバイス（入力）と接続しているシリアル・インタフェース用の端子（入力または出力）に，専用フラッシュ・メモリ・プログラマ（出力または入力）を接続する場合，ほかのデバイスに信号が出力され，異常動作を起こす可能性があります。この異常動作を避けるため，ほかのデバイスとの接続をアイソレートしてください。

図31 - 13 ほかのデバイスの異常動作

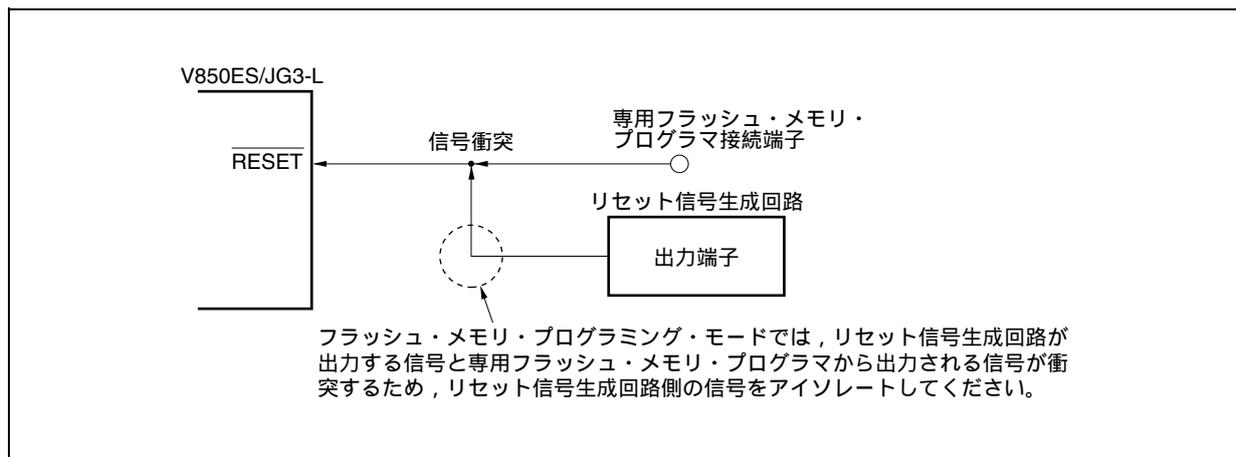


## (4) RESET端子

オンボード上で、リセット信号生成回路と接続しているRESET端子に、専用フラッシュ・メモリ・プログラムのリセット信号を接続する場合、信号の衝突が発生します。この信号の衝突を避けるため、リセット信号生成回路との接続をアイソレートしてください。

また、フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード期間中に、ユーザ・システムからリセット信号を入力した場合、正常なプログラミング動作が行われなくなるので、専用フラッシュ・メモリ・プログラマからのリセット信号以外は入力しないでください。

図31 - 14 信号の衝突 (RESET端子)



## (5) ポート端子 (NMIを含む)

フラッシュ・メモリ・プログラミング・モードに設定すると、フラッシュ・メモリ・プログラミングに使用しない端子は、すべてリセット直後と同じ状態になります。したがって、各ポートに接続された外部デバイスが、リセット直後のポート状態を認めない場合は、抵抗を介してV<sub>DD</sub>に接続するか、または抵抗を介してV<sub>SS</sub>に接続するなどの端子処理が必要です。

## (6) その他の信号端子

X1, X2, XT1, XT2, REGCは、通常動作モード時と同じ状態に接続してください。

また、フラッシュ・メモリ・プログラミング中、DRST端子はロウ・レベル入力またはオープンにし、ハイ・レベル入力しないようにしてください。

## (7) 電 源

電源 (V<sub>DD</sub>, V<sub>SS</sub>, EV<sub>DD</sub>, EV<sub>SS</sub>, AV<sub>REF0</sub>, AV<sub>REF1</sub>, AV<sub>SS</sub>, RV<sub>DD</sub>, UV<sub>DD</sub>) は、通常動作モード時と同じ電源を供給してください。

**備考** 端子処理の詳細についてはPG-FP5 **ユーザズ・マニュアル(U18865J)**を参照してください。

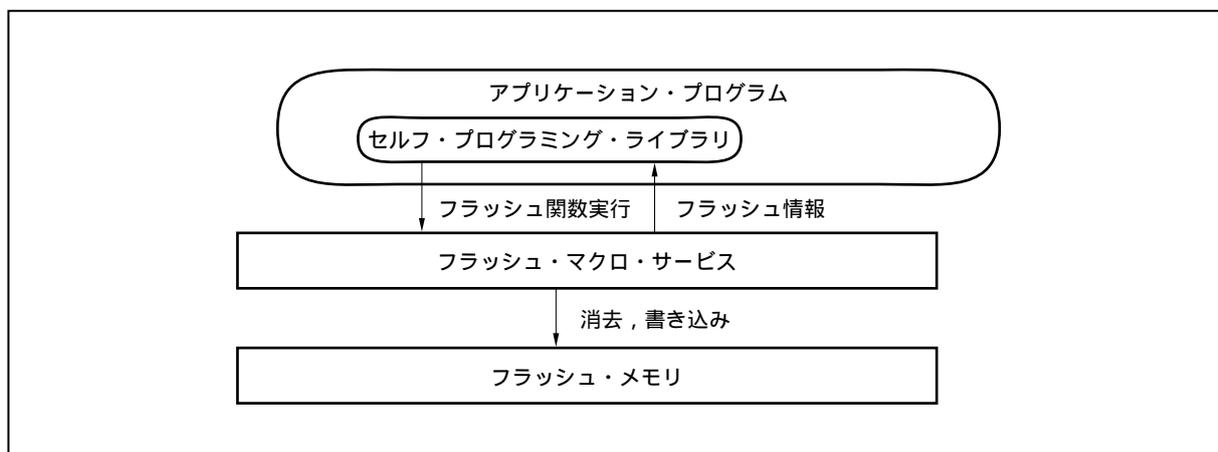
## 31.5 セルフ・プログラミングによる書き換え

### 31.5.1 概 要

V850ES/JG3-Lは、ユーザ・プログラム自身で内蔵フラッシュ・メモリの書き換えを行うための、フラッシュ・マクロ・サービスをサポートしています。このインタフェースおよび、フラッシュ・メモリの書き換えをユーザのアプリケーション・プログラムで行うためのセルフ・プログラミング・ライブラリを利用することにより、内蔵RAMもしくは、外部メモリへあらかじめ転送しておいたユーザ・アプリケーションから、フラッシュ・メモリの書き換えが可能になり、フィールドでのユーザ・プログラムのアップグレードや、定数データ書き換え<sup>注</sup>を行うことができます。

**注** 書き換え対象の定数データがあるブロックに、プログラム・コードを配置しないよう注意してください。ブロック構成については、31.2 **メモリ構成**を参照してください。

図31 - 15 セルフ・プログラミングの概念図

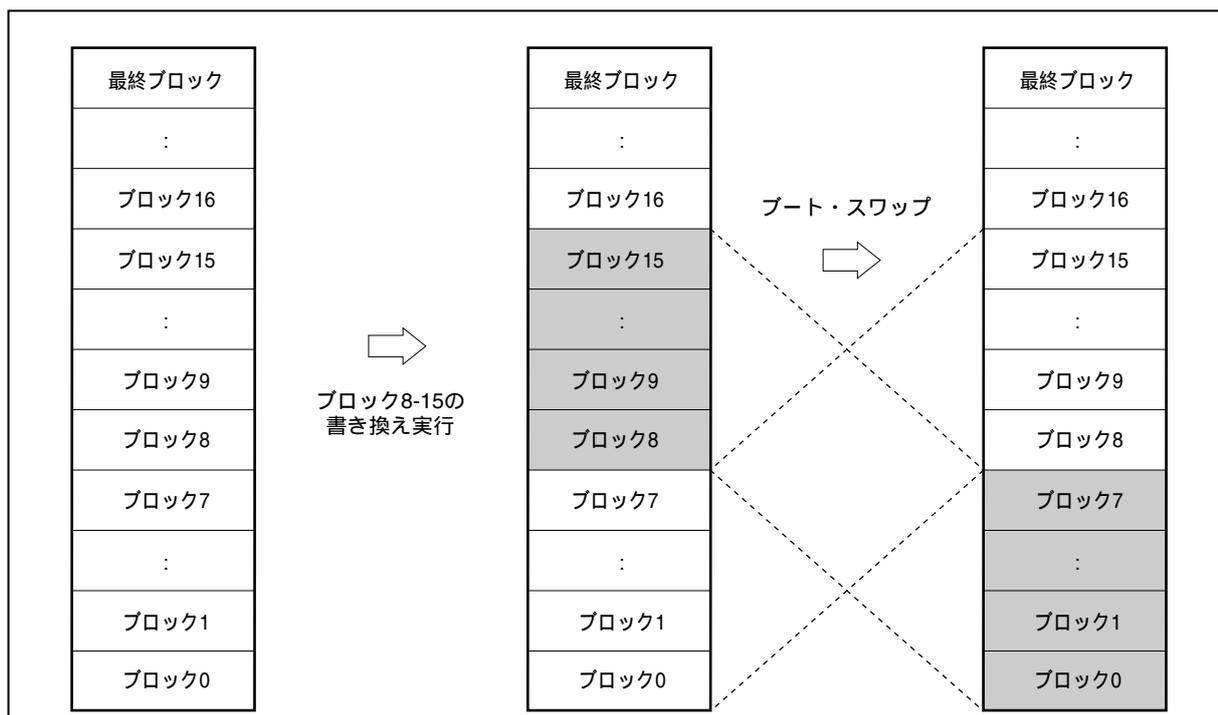


## 31.5.2 特 徴

### (1) セキュア・セルフ・プログラミング (ブート・スワップ機能)

V850ES/JG3-Lは、ブロック0-7の物理メモリと、ブロック8-15の物理メモリを入れ替えることができるブート・スワップ機能をサポートしているため、あらかじめ書き換えたい起動用のプログラムをブロック8-15に書いておき、物理メモリをスワップさせることにより、書き換え中に電源遮断が発生しても常にブロック0-7には正常なユーザ・プログラムが存在する状態となるため、全領域の書き換えが安全に実行可能となります。

図31 - 16 全メモリ領域の書き換え (ブート・スワップ対応)



### (2) 割り込み対応

セルフ・プログラミング中は、フラッシュ・メモリからの命令フェッチが不可能であるため、割り込みが発生してもフラッシュ・メモリに書き込まれているユーザ・ハンドラは使用できません。

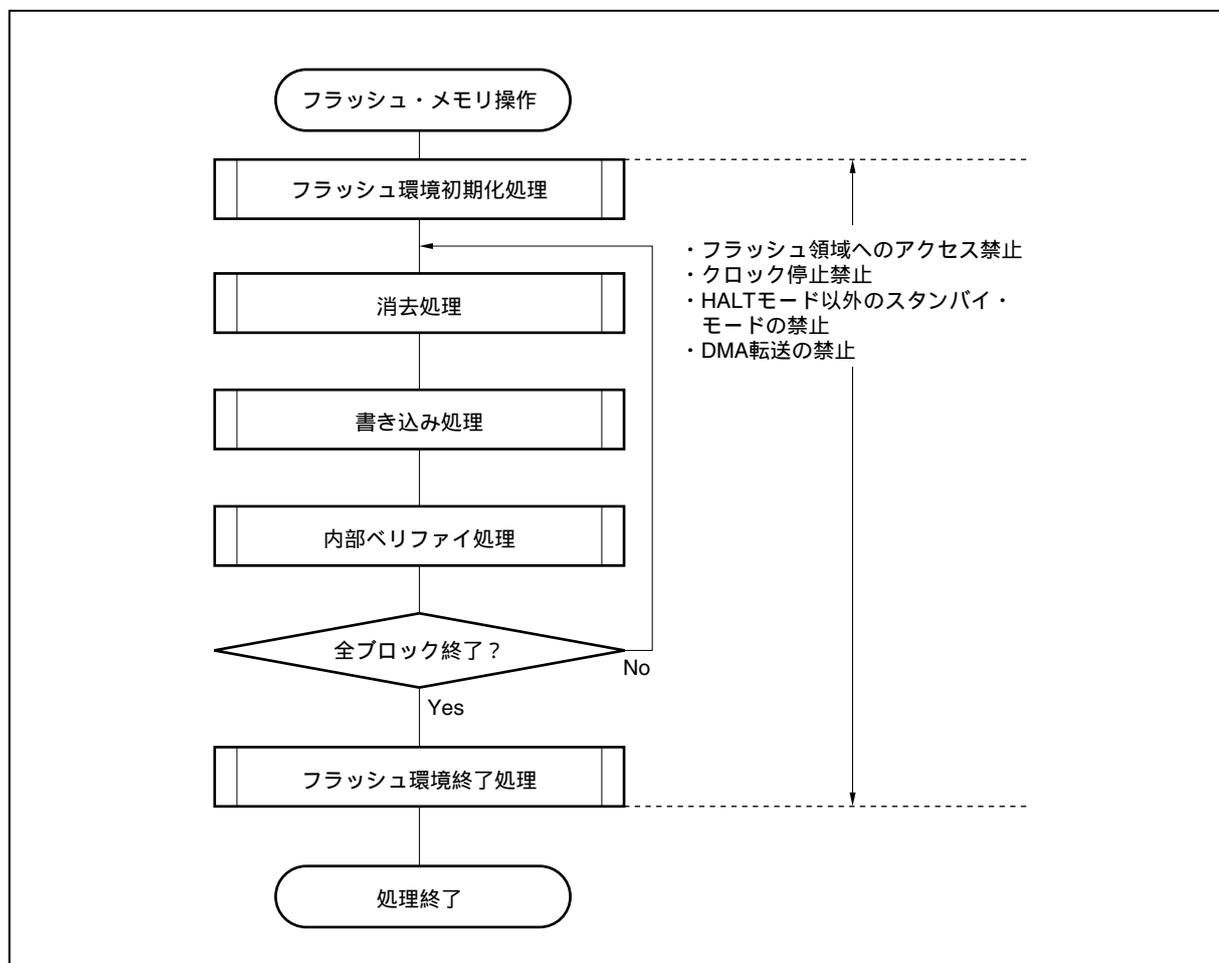
そのため、V850ES/JG3-Lでは、セルフ・プログラミング中に割り込みを利用する場合、内蔵RAMの特定番地<sup>※</sup>に処理が移ります。したがって、あらかじめ内蔵RAMの特定番地<sup>※</sup>にユーザ割り込み処理へ遷移する分岐命令を用意してください。

注 NMI割り込み : 内蔵RAMの先頭番地  
 マスカブル割り込み : 内蔵RAMの先頭 + 4番地

### 31.5.3 標準セルフ・プログラミング・フロー

フラッシュ・セルフ・プログラミングにて、フラッシュ・メモリへの書き換えを行う際の全体処理を次に示します。詳細はフラッシュ・メモリ・セルフ・プログラミング・ライブラリ ユーザーズ・マニュアル(U17819J)を参照してください。

図31 - 17 標準セルフ・プログラミング・フロー



## 31.5.4 フラッシュ関数一覧

表31 - 10 フラッシュ関数一覧

関数名	概要	対応
FlashInit	セルフ・ライブラリの初期化	
FlashEnv	フラッシュ環境の開始 / 終了	
FlashFLMDCheck	FLMD端子のチェック	
FlashStatusCheck	ハードウェア処理の実況チェック	
FlashBlockErase	ブロックの消去	
FlashWordWrite	データの書き込み	
FlashBlockVerify	ブロックの内部ベリファイ	
FlashBlockBlankCheck	ブロックのブランク・チェック	
FlashSetInfo	フラッシュ情報の設定	
FlashGetInfo	フラッシュ情報の獲得	
FlashBootSwap	ブート・スワップの実行	

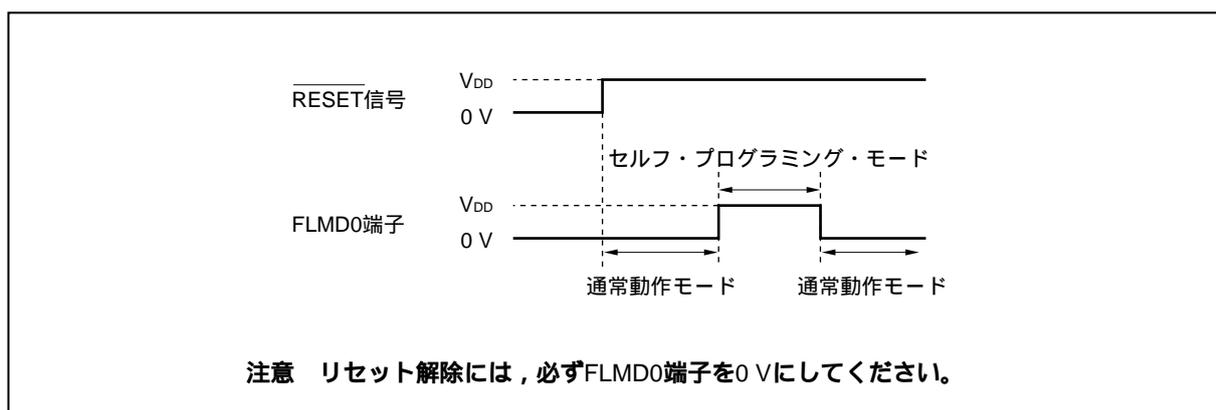
## 31.5.5 端子処理

## (1) FLMD0端子

FLMD0端子は、リセット解除時の動作モード設定と、セルフ書き換え時の書き換え保護機能の兼用端子となっているため、リセット解除～通常動作実行時は、FLMD0端子へ印加される電圧を0 Vに保持し、セルフ・プログラミング・モードの期間は、書き換え前にポート制御などによって、FLMD0端子に $V_{DD}$ レベルの電圧を印加する必要があります。

また、セルフ・プログラミングが終了したあとは、FLMD0端子の電圧を0 Vに戻す必要があります。

図31 - 18 モード切り替わりタイミング



### 31.5.6 使用する内部資源

セルフ・プログラミングにて使用する内部資源を次に示します。なお、セルフ・プログラミング以外では、次の内部資源については自由に使用できます。

表31 - 11 使用する内部資源

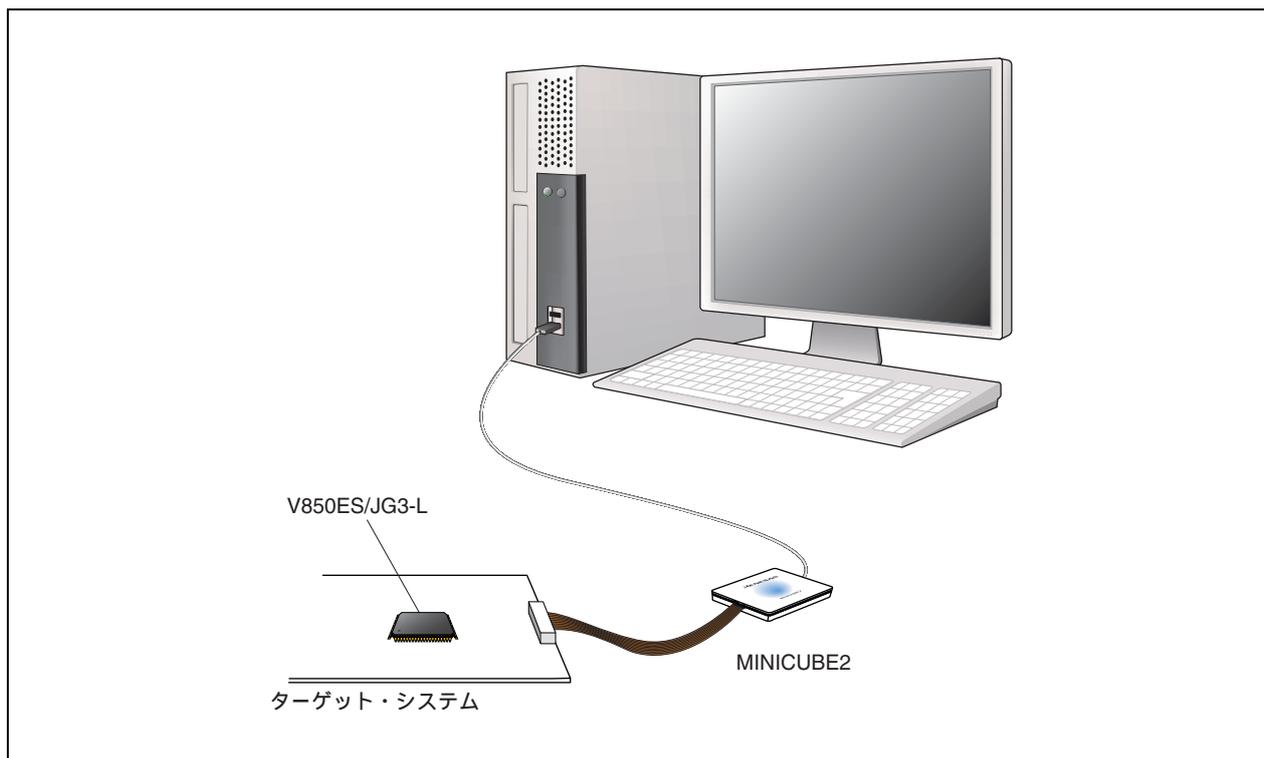
リソース名	説明
スタック領域	ユーザの使用しているスタックの延長をライブラリが使用。 (内部RAM / 外部RAMのどちらでも使用可)
ライブラリ・コード <sup>注</sup>	ライブラリのプログラム本体。 (操作対象のフラッシュ・メモリ・ブロック以外ならどこでも使用可)
アプリケーション・プログラム	ユーザ・アプリケーションとしての実行 フラッシュ関数の呼び出し
マスカブル割り込み	ユーザ・アプリケーションの実行状態，セルフ・プログラミング状態で利用可能。 セルフ・プログラミング状態で利用した場合，内蔵RAMの先頭+4番地に処理が移るため，あらかじめ内蔵RAMの先頭+4番地にユーザ割り込み処理へ遷移する分岐命令を用意してください。
NMI	ユーザ・アプリケーションの実行状態，セルフ・プログラミング状態で利用可能。 セルフ・プログラミング状態で利用した場合，内蔵RAMの先頭番地に処理が移るため，あらかじめ内蔵RAMの先頭番地にユーザ割り込み処理へ遷移する分岐命令を用意してください。

注 使用リソースについては、フラッシュ・メモリ・セルフ・プログラミング・ライブラリ ユーザーズ・マニュアルを参照してください。

## 第32章 オンチップ・デバッグ機能

オンチップ・デバッグとは、ターゲット・システムにV850ES/JG3-Lを実装したままデバッグをする機能です。特にMINICUBE2を使用すれば、簡単なインタフェースでオンチップ・デバッグが可能です。

図32 - 1 MINICUBE2を使用したオンチップ・デバッグのイメージ図



V850ES/JG3-Lのオンチップ・デバッグを行うには次の2つの方法があります。

- ・ DCU (デバッグ・コントロール・ユニット) を使用する方法  
DRST, DCK, DMS, DDI, DDO端子をデバッグ・インタフェース端子としてV850ES/JG3-Lに内蔵されているDCUによってオンチップ・デバッグを実現します。
- ・ DCUを使用しない方法  
DCUを使用せず, ユーザ資源を使用してMINICUBE2などによってオンチップ・デバッグを実現します。

2つのオンチップ・デバッグ機能の特徴を次に示します。

表32 - 1 オンチップ・デバッグ機能の概要

	DCUを使用する方法	DCUを使用しない方法
デバッグ・インタフェース端子	$\overline{\text{DRST}}$ , $\overline{\text{DCK}}$ , $\overline{\text{DMS}}$ , $\overline{\text{DDI}}$ , $\overline{\text{DDO}}$	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ U<math>\overline{\text{ARTA0}}</math>使用時 RXDA0, TXDA0</li> <li>・ CSIB0使用時 SIB0, SOB0, SCKB0, HS (PCM0)</li> <li>・ CSIB3使用時 SIB3, SOB3, SCKB3, HS (PCM0)</li> </ul>
ユーザ資源の確保	不要	必要
ハードウェア・ブレイク機能	2ポイント	2ポイント
ソフトウェア・ブレイク機能	4ポイント	4ポイント
内蔵ROM領域	4ポイント	4ポイント
内蔵RAM領域	2000ポイント	2000ポイント
リアルタイムRAMモニタ機能 <sup>注1</sup>	可能	可能
ダイナミック・メモリ・モディフィケーション (DMM) 機能 <sup>注2</sup>	可能	可能
マスク機能	リセット, NMI, INTWDT2, HLDRQ, WAIT	RESET端子
ROMセキュリティ機能	10バイトIDコード認証	10バイトIDコード認証
使用するハードウェア	MINICUBE <sup>®</sup> など	MINICUBE2など
トレース機能	サポートしていません	サポートしていません
デバッグ割り込みインタフェース機能 (DBINT)	サポートしていません	サポートしていません

注1. プログラム実行中にメモリの内容の読み出しを行う機能です。

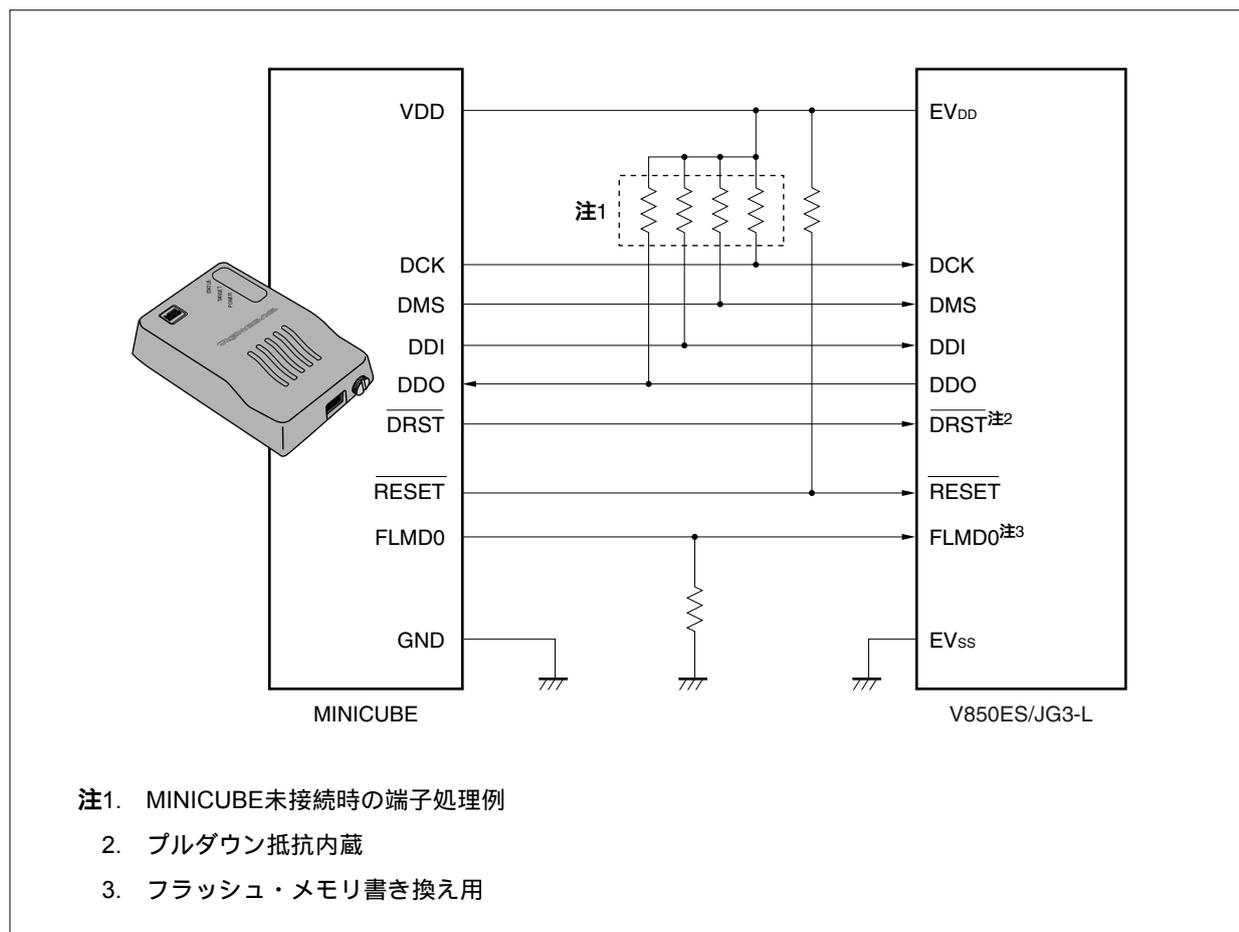
2. プログラム実行中にRAMの内容の書き換えを行う機能です。

## 32.1 DCUを使用する方法

デバッグ・インタフェース端子 ( $\overline{\text{DRST}}$ , DCK, DMS, DDI, DDO端子) を利用して, オンチップ・デバッグ・エミュレータ (MINICUBE) を接続することで, デバッグ・インタフェース端子以外のユーザ資源を消費することなく, プログラムのデバッグが可能です。

### 32.1.1 接続回路例

図32 - 2 デバッグ・インタフェース端子を通信インタフェースとして使用する場合の回路接続例



### 32. 1. 2 インタフェース信号

インタフェース信号について説明します。

#### (1) $\overline{\text{DRST}}$

オンチップ・デバッグ・ユニット用のリセット入力信号です。デバッグ・コントロール・ユニットを非同期に初期化するための負論理の信号です。

MINICUBEは、統合デバッグの起動後にターゲット・システムのV<sub>DD</sub>を検出すると、 $\overline{\text{DRST}}$ 信号をロウ・レベルからハイ・レベルに立ち上げて、対象デバイス内のオンチップ・デバッグ・ユニットを起動させます。

また、 $\overline{\text{DRST}}$ 信号がロウ・レベルからハイ・レベルに立ち上がることにより、CPUにもリセットが発生します。

統合デバッグを起動してデバッグを開始する際には、必ずCPUリセットが発生します。

#### (2) DCK

クロック入力信号です。MINICUBEから20 MHzあるいは10 MHzのクロックを供給します。オンチップ・デバッグ・ユニット内で、DCK信号の立ち上がりに同期してDMS、DDI信号をサンプリングし、DCK信号の立ち下がりに同期してデータDDOを出力します。

#### (3) DMS

転送モード選択信号です。DMS信号のレベルによりデバッグ・ユニット内の転送状態が遷移します。

#### (4) DDI

データ入力信号です。オンチップ・デバッグ・ユニット内でDCKの立ち上がりに同期してサンプリングします。

#### (5) DDO

データ出力信号です。オンチップ・デバッグ・ユニットからDCK信号の立ち下がりに同期して出力されます。

#### (6) EV<sub>DD</sub>

ターゲット・システムのV<sub>DD</sub>検出用です。MINICUBEは、ターゲット・システムからのV<sub>DD</sub>を検出できない場合は、MINICUBEからの出力信号 ( $\overline{\text{DRST}}$ , DCK, DMS, DDI, FLMD0,  $\overline{\text{RESET}}$ 端子) をハイ・インピーダンスにします。

## (7) FLMD0

統合デバッガ (ID850QB) によるフラッシュ・メモリへのダウンロード機能は、フラッシュ・セルフ・プログラミング機能を利用しています。フラッシュ・セルフ・プログラミング中はFLMD0端子をハイ・レベルにする必要があります。また、FLMD0端子にはプルダウン抵抗を接続してください。

FLMD0端子の制御方法として、次の2種類のうち、どちらかの方法を選択してください。

## MINICUBEから制御する場合

MINICUBEからのFLMD0信号をデバイスのFLMD0端子に接続します。

ブ레이크中に、統合デバッガのダウンロード機能を実行した際に、MINICUBEはFLMD0端子をハイ・レベルに制御します。それ以外の場合は、FLMD0端子はハイ・インピーダンスになります。

## ポートから制御する場合

セルフ・プログラミングを行う場合に、この方法を使用します。

デバイスの任意のポートをFLMD0端子に接続します。

ユーザ・プログラムにおいてフラッシュ・セルフ・プログラミング機能を実現する場合と同じポート端子で問題ありません。

ダウンロード機能を実行前に、FLMD0端子に接続したポートを統合デバッガのコンソールでハイ・レベルに設定してください。ダウンロード機能を完了したらロウ・レベルに戻してください。

詳細はID850QB Ver.3.40 **統合デバッガ ユーザーズ・マニュアル 操作編 (U18604J)** を参照してください。

(8)  $\overline{\text{RESET}}$ 

システム・リセット入力信号です。ユーザ・プログラムにおいてOCDM.OCDM0ビットの値によって、 $\overline{\text{DRST}}$ 端子を無効としたあとは、オンチップ・デバッグは行えません。そのため、MINICUBEからRESET端子によるリセットを与えて、 $\overline{\text{DRST}}$ 端子を有効 (初期化) にします。

## 32.1.3 マスク機能

リセット、NMI、INTWDT2、 $\overline{\text{WAIT}}$ 、 $\overline{\text{HLDRQ}}$ 信号のマスクが可能です。

次に統合デバッガ (ID850QB) のマスク機能および対応する機能を示します。

表32 - 2 マスク機能

統合デバッガ (ID850QB) のマスク機能	対応するV850ES/JG3-Lの機能
NMI0	NMI端子入力
NMI2	ノンマスクブル割り込み要求信号 (INTWDT2) 発生
STOP	マスクできません
HOLD	$\overline{\text{HLDRQ}}$ 端子入力
RESET	RESET端子入力、低電圧検出回路、クロック・モニタまたはウォッチドッグ・タイマ (WDT2) のオーバフローによるリセット信号発生
WAIT	$\overline{\text{WAIT}}$ 端子入力

## 32. 1. 4 レジスタ

### (1) オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ (OCDM)

通常動作モードとオンチップ・デバッグ・モードを切り替えるレジスタで、オンチップ・デバッグ機能が割り付けられている兼用端子をオンチップ・デバッグ用端子として使用するか、通常のポート/周辺機能兼用端子として使用するかを指定します。また同時に、P05/INTP2/DRST端子の内蔵プルダウン抵抗の切断を制御します。

OCDMレジスタは特定レジスタです。特定のシーケンスの組み合わせによってだけ書き込みができます (3.4.7 特定レジスタ参照)。

OCDMレジスタへの書き込みは、P05/INTP2/DRST端子にロウ・レベルが入力されているときのみ有効です。

8/1ビット単位でリード/ライト可能です。

リセット時：01H<sup>注</sup> R/W アドレス：FFFFFF9FCH

	7	6	5	4	3	2	1	①
OCDM	0	0	0	0	0	0	0	OCDM0

OCDM0	動作モード
0	通常動作モード（オンチップ・デバッグ兼用端子をポート/周辺機能端子として使用）かつ、P05/INTP2/DRST端子の内蔵プルダウン抵抗を切断
1	P05/INTP2/DRST端子がロウ・レベルの場合： 通常動作モード（オンチップ・デバッグ兼用端子をポート/周辺機能端子として使用） P05/INTP2/DRST端子がハイ・レベルの場合： オンチップ・デバッグ・モード（オンチップ・デバッグ・モード用端子として使用）

注  $\overline{\text{RESET}}$ 端子によるリセット時は01Hになります。ただし、WDT2RES信号、クロック・モニタ（CLM）、低電圧検出回路（LVI）によるリセット時は、OCDMレジスタの値を保持します。

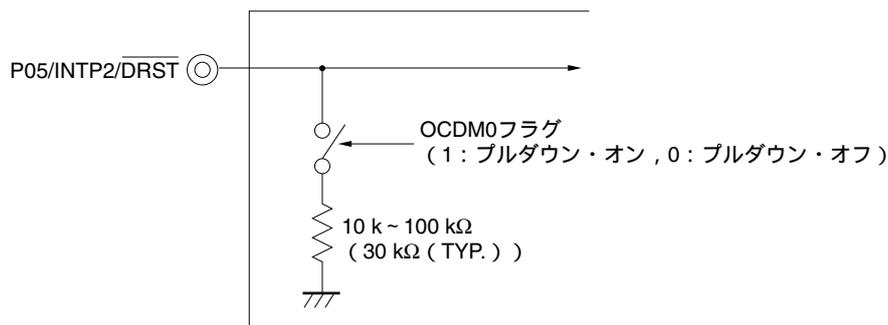
注意1. 外部リセット後、DDI, DDO, DCK, DMS端子をオンチップ・デバッグ用端子として使用せず、ポートとして使用する場合は、次のいずれかの処置が必要です。

- ・ P05/INTP2/DRST端子にロウ・レベルを入力します。
- ・ OCDM0ビットを設定します。この場合の処置は次のとおりです。

OCDM0ビットをクリア（0）します。

の処理を終えるまで、P05/INTP2/DRST端子入力をロウ・レベル固定にしておきます。

2. P05/INTP2/DRST端子はプルダウン抵抗を内蔵しています。OCDM0フラグを“0”に設定すると切断されます。



### 32.1.5 動作

オンチップ・デバッグ機能は次の表に示す条件で有効になります。

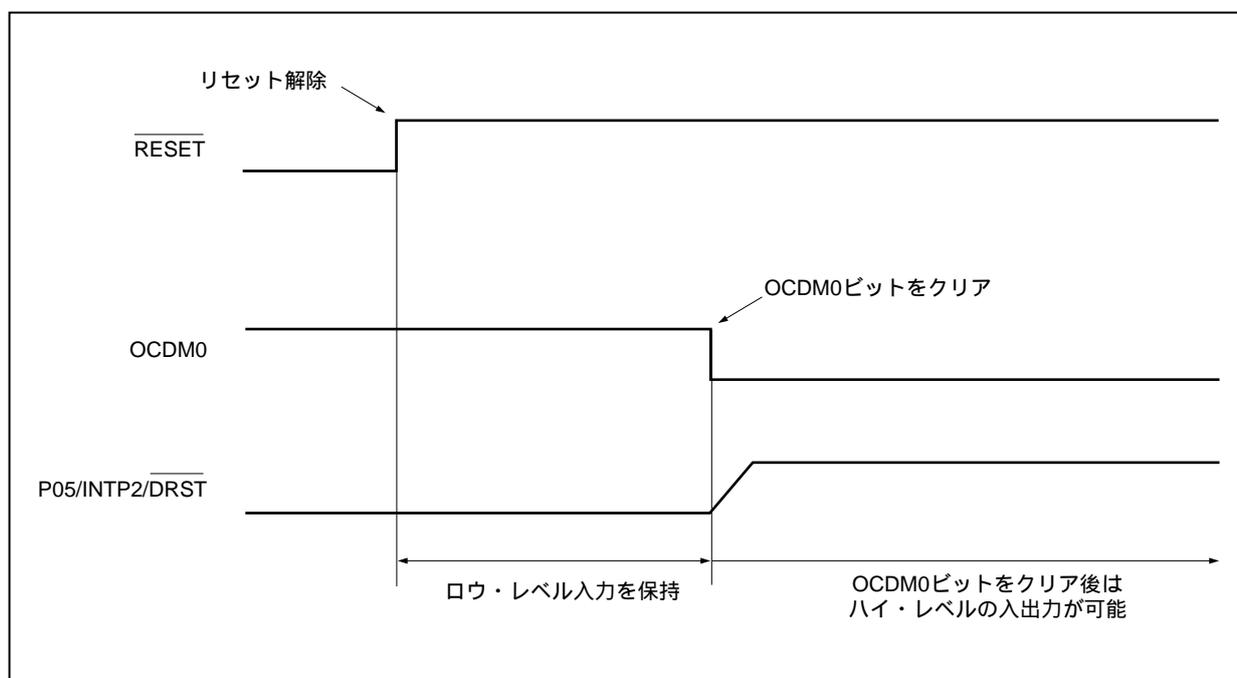
未使用時はOCDM0.OCDM0フラグをクリア（0）するまで、 $\overline{\text{DRST}}$ 端子はロウ・レベル入力の状態を保持してください。

OCDM0フラグ DRST端子	0	1
L	無効	無効
H	無効	有効

備考 L：ロウ・レベル入力

H：ハイ・レベル入力

図32 - 3 オンチップ・デバッグ機能未使用時のタイミング



### 32. 1. 6 注意事項

- (1) RUN中（プログラム実行中）にリセット入力（ターゲット・システムからのリセット入力や内部リセット要因によるリセット）があった場合、ブレーク機能が誤動作することがあります。
- (2) リセットをマスク機能でマスクしていても、端子からのリセットが入力された際に入出力バッファ（ポート端子）がリセット状態になる場合があります。
- (3) ブレーク中の端子によるリセットはマスクされ、CPUや周辺I/Oはリセットされません。また、ユーザ・プログラム実行中に、DMMで書き換える瞬間やRAMモニタ機能で読み出す瞬間に、端子リセットや内部リセットが発生した場合、CPUや周辺I/Oが正しくリセットされない場合があります。
- (4) オンチップ・デバッグ・モード時、DDO端子は強制的にハイ・レベル出力に設定されます。
- (5) オンチップ・デバッグは、電源電圧（ $V_{DD}$ ）が2.7 V～3.6 Vの範囲でのみ使用可能です。2.7 V未満では使用できません。
- (6) オンチップ・デバッグ・モード時、低電圧STOPモード/低電圧サブ動作モード/低電圧サブIDLEモード中でもレギュレータの出力は低電圧になりません。

## 32.2 DCUを使用しない方法

DCUを使用せず，UARTA0用端子（RXDA0，TXDA0），CSIB0用端子（SIB0，SOB0， $\overline{\text{SCKB0}}$ ，HS（PCM0））またはCSIB3用端子（SIB3，SOB3， $\overline{\text{SCKB3}}$ ，HS（PCM0））をデバッグ・インタフェースとしてMINICUBE2を使用してオンチップ・デバッグ機能を実現する方法を次に示します。

### 32.2.1 接続回路例

図32-4 UARTA0/CSIB0/CSIB3を通信インタフェースとして使用する場合の回路接続例

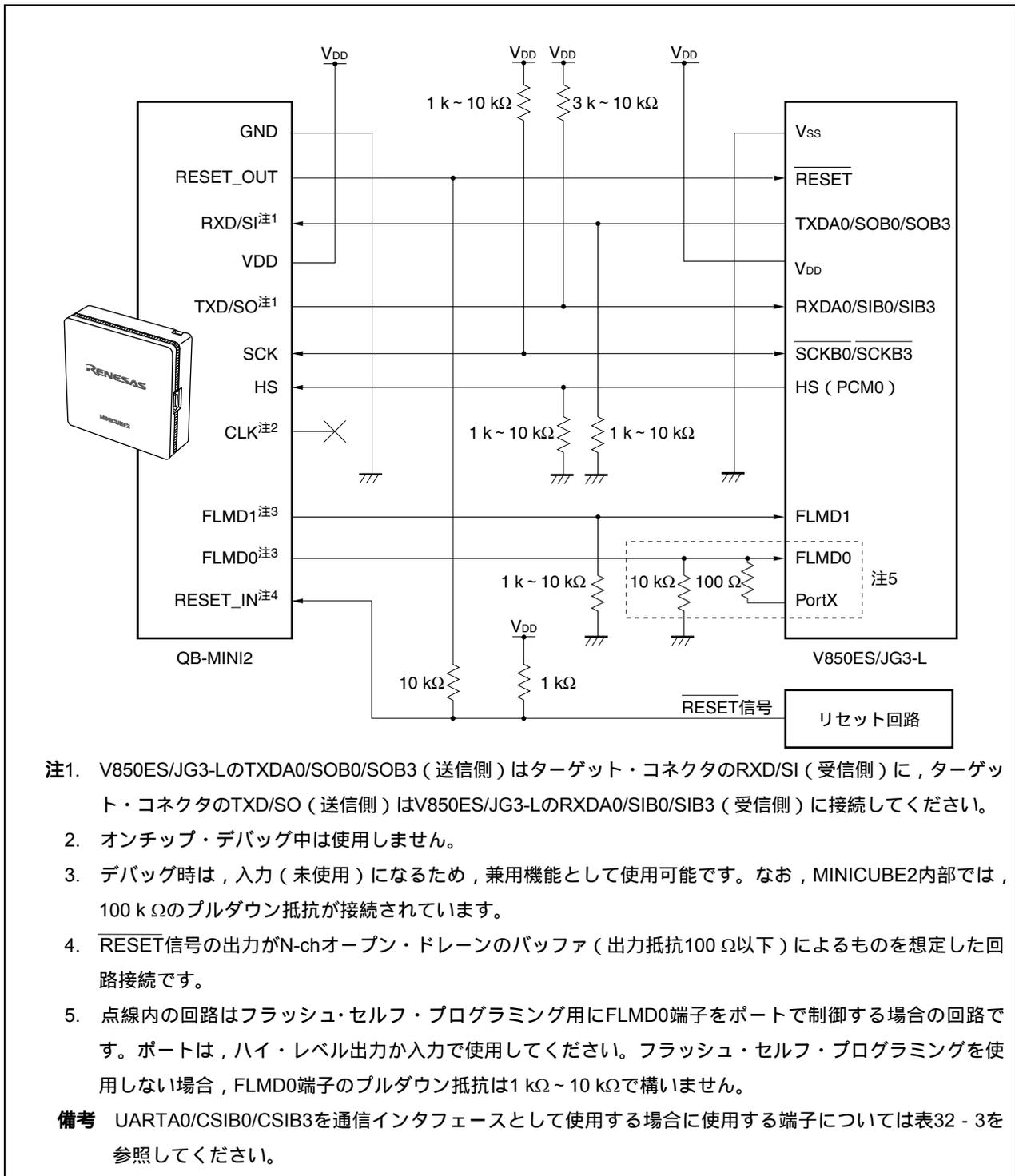


表32 - 3 V850ES/JG3-LとMINICUBE2の配線表

MINICUBE2 (QB-MINI2) 接続端子			CSIB0-HS使用時			CSIB3-HS使用時			UARTA0使用時		
信号名	入出力	端子機能	端子名	ピン番号		端子名	ピン番号		端子名	ピン番号	
				GC	F1		GC	F1		GC	F1
SI/RxD	入力	V850ES/JG3-Lからのコマンド, データ受信端子	P41/SOB0	23	K2	P911/SOB3	54	H9	P30/TXDA0	25	L3
SO/TxD	出力	V850ES/JG3-Lへのコマンド, データ送信端子	P40/SIB0	22	K1	P910/SIB3	53	H10	P31/RXDA0	26	K3
SCK	出力	3線式シリアル通信用クロック出力端子	P42/SCKB0	24	L2	P912/SCKB3	55	G11	必要なし	-	-
CLK	出力	V850ES/JG3-Lへのクロック出力端子	必要なし	-	-	必要なし	-	-	必要なし	-	-
RESET_OUT	出力	V850ES/JG3-Lへのリセット出力端子	RESET	14	H3	RESET	14	H3	RESET	14	H3
FLMD0	出力	V850ES/JG3-Lをデバッグ・モード, またはプログラミング・モードにするための出力端子	FLMD0	8	F3	FLMD0	8	F3	FLMD0	8	F3
FLMD1	出力	プログラミング・モードにするための出力端子	PDL5/FLMD1	76	A10	PDL5/FLMD1	76	A10	PDL5/FLMD1	76	A10
HS	入力	CSIO + HS通信のハンドシェイク信号	PCM0/WAIT	61	E9	PCM0/WAIT	61	E9	必要なし	-	-
GND	-	グラウンド	V <sub>ss</sub>	11	注1	V <sub>ss</sub>	11	注1	V <sub>ss</sub>	11	注1
			AV <sub>ss</sub>	2	C1, C2	AV <sub>ss</sub>	2	C1, C2	AV <sub>ss</sub>	2	C1, C2
			EV <sub>ss</sub>	33, 69	注2	EV <sub>ss</sub>	33, 69	注2	EV <sub>ss</sub>	33, 69	注2
RESET_IN	入力	ターゲット・システム上のリセット入力端子									

注1. G1, G2, J1

2. A6, E5-E7, E11, F5-F7, G5-G7, L1, L5

備考 GC : 100ピン・プラスチックLQFP (14×20)

F1 : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)

### 32. 2. 2 マスク機能

リセット信号のみマスクが可能です。

次にデバッガ (ID850QB) のマスク機能および対応する機能を示します。

表32 - 4 マスク機能

デバッガ (ID850QB) のマスク機能	対応するV850ES/JG3-Lの機能
NMI0	×
NMI1	×
NMI2	×
STOP	×
HOLD	×
RESET	RESET端子入力によるリセット信号発生
WAIT	×

### 32. 2. 3 ユーザ資源の確保

MINICUBE2は対象デバイスとの通信, または各デバッグ機能を実現するために次に示す準備を行う必要があります。これらは, ユーザ・プログラムやコンパイラ・オプションで設定する必要があります。

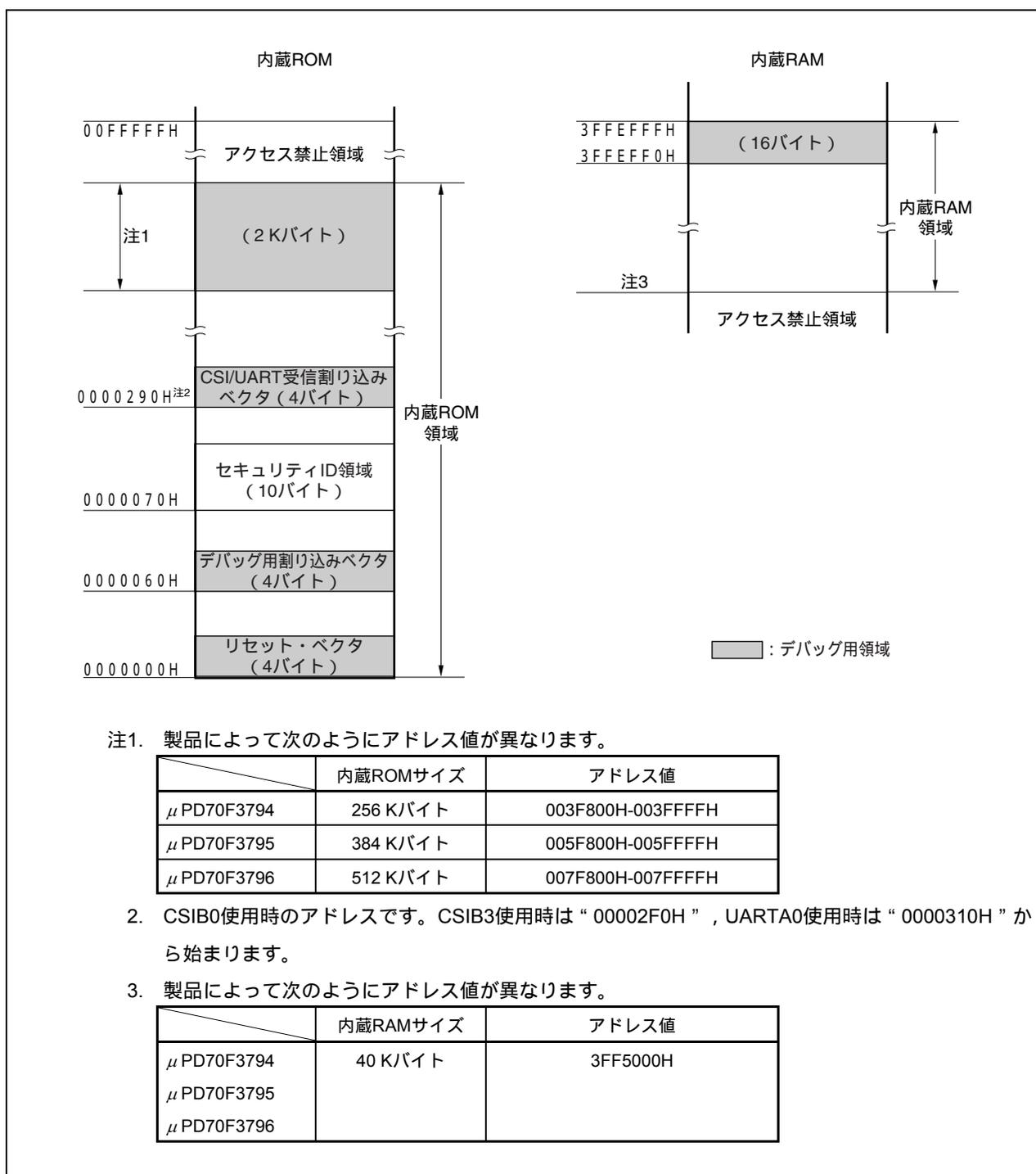
#### (1) メモリ空間の確保

図32 - 5で示すデバッグ領域はデバッグ用のモニタ・プログラムを組み込むために, ユーザ・プログラムやデータを配置できない空間です。この空間を使用しないように, 領域を確保する必要があります。

#### (2) セキュリティIDの設定

図32 - 5で示す0000070H-0000079H領域は第三者からメモリの内容を読み取られないようにするために, IDコードを埋め込む必要があります。詳細は32. 3 ROMセキュリティ機能を参照してください。

図32 - 5 デバッグ用モニタ・プログラムが配置されるメモリ空間



**(3) リセット・ベクタ**

リセット・ベクタにはデバッグ用モニタ・プログラムへのジャンプ命令が組み込まれます。

**【領域確保の方法】**

この領域は意図的に確保する必要はありません。ただし、プログラムのダウンロード時に、次のケースに応じてデバッガがリセット・ベクタの書き換えを行います。書き換えパターンが次に示すケースに一致しない場合、デバッガがエラーを発生します（ID850QBの場合F0C34番）。

**(a) 0番地からnopが2個連続している場合**

書き換え前	書き換え後
0x0 nop	0x0 デバッグ用モニタ・プログラムへジャンプ
0x2 nop	0x4 xxxx
0x4 xxxx	

**(b) 0番地から0xFFFFが2個連続している場合（消去済みデバイスが該当します）**

書き換え前	書き換え後
0x0 0xFFFF	0x0 デバッグ用モニタ・プログラムへジャンプ
0x2 0xFFFF	0x4 xxxx
0x4 xxxx	

**(c) 0番地がjr命令の場合（CA850では通常このケースに該当）**

書き換え前	書き換え後
0x0 jr disp22	0x0 デバッグ用モニタ・プログラムへジャンプ
	0x4 jr disp22 - 4

**(d) 0番地からmov32とjmpが連続している（IAR社製コンパイラ ICCV850では通常このケースに該当）**

書き換え前	書き換え後
0x0 mov imm32,reg1	0x0 デバッグ用モニタ・プログラムへジャンプ
0x6 jmp [reg1]	0x4 mov imm32,reg1
	0xa jmp [reg1]

**(e) 0番地が既にデバッグ用モニタ・プログラムへのジャンプ命令の場合**

書き換え前	書き換え後
0x0 デバッグ用モニタ・プログラムへジャンプ	変更なし

**(4) デバッグ用モニタ・プログラム領域の確保**

図32 - 5の示すデバック用領域は、デバッグ用モニタ・プログラムが配置される空間です。モニタ・プログラムはデバッグ用通信インタフェースの初期化処理や、CPUのRUN / ブレーク処理などを行うものです。内蔵ROM領域については0xFFでフィルする必要があります。また、この領域をユーザ・プログラム内で書き換えないようにすることが必要です。

**【領域確保の方法】**

この空間をユーザ・プログラムで使用しない場合は、必ずしも領域を確保する必要はありません。

しかし、デバッグ起動時のトラブルを回避するために、あらかじめコンパイラなどで領域確保しておくことを推奨いたします。

次に、ルネサス エレクトロニクス社製コンパイラCA850を使用している場合に領域の確保を行う例を示します。次に示すように、アセンブル・ソースとリンクディレクティブ・コードを追加してください。

- ・アセンブル・ソース（次の内容をアセンブル・ソース・ファイルとして追加してください）

```
-- MonitorROMセクションとして2Kバイトの空間を確保
.section "MonitorROM", const
.space 0x800, 0xff

-- デバッグ用割り込みベクタの確保
.section "DBG0"
.space 4, 0xff

-- シリアル通信用割り込みベクタの確保
-- セクション名は使用するシリアル通信に応じて変更してください
.section "INTCB0R"
.space 4, 0xff

-- MonitorRAMセクションとして16バイトの空間を確保
.section "MonitorRAM", bss
.lcomm monitorramsym, 16, 4 ; -- monitorramsymシンボルを定義
```

- ・リンク・ディレクティブ（以下をリンク・ディレクティブ・ファイルの内容に追加してください）

次の例は、 $\mu$ PD70F3794（内蔵ROMが256 Kバイト（最終アドレス003FFFFH）、内蔵RAMが40Kバイト（最終アドレス：3FFEFFH））の場合です。

```
MROMSEG : !LOAD ?R V0x03f800{
        MonitorROM = $PROGBITS ?A MonitorROM;
};

MRAMSEG : !LOAD ?RW V0x03ffeff0{
        MonitorRAM = $NOBITS ?AW MonitorRAM;
};
```

**(5) 通信用シリアル・インタフェースの確保**

MINICUBE2は対象デバイスと通信するためにUARTA0, CSIB0もしくはCSIB3のいずれかを使用します。これらのシリアル・インタフェースに関する設定は、デバッグ用モニタ・プログラムで行っていますが、ユーザ・プログラム上で、この設定を変更した場合、通信異常となりエラーが発生する可能性があります。

このようなトラブルが発生しないよう、ユーザ・プログラムで通信用シリアル・インタフェースの確保を行う必要があります。

**【通信用シリアル・インタフェース確保の方法】****●オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ (OCDM)**

UARTA0, CSIB0, CSIB3を使用するオンチップ・デバッグ機能の場合、OCDMレジスタの機能を通常モードにする必要があります。必ず次の設定をしてください。

- ・P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子にロウ・レベルを入力します。
- ・OCDM0ビットを設定します。この場合の処置は次のとおりです。

OCDM0ビットをクリア (0) します。

の処理を終えるまで、P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ 端子入力をロウ・レベル固定にしておきます。

**●シリアル・インタフェースのレジスタ**

通信用に使用するCSIB0, CSIB3やUARTA0のレジスタ設定は、ユーザ・プログラムで行わないようにしてください。

**●割り込みマスク・レジスタ**

通信用にCSIB0を使用する場合、転送終了割り込み (INTCB0R) をマスクしないようにしてください。CSIB3の場合、転送終了割り込み (INTCB3R) をマスクしないようにしてください。UARTA0の場合、受信完了割り込み (INTUA0R) をマスクしないようにしてください。

**(a) CSIB0の場合**

	7	6	5	4	3	2	1	0
CB0RIC	x	0	x	x	x	x	x	x

**(b) CSIB3の場合**

	7	6	5	4	3	2	1	0
CB3RIC	x	0	x	x	x	x	x	x

**(c) UARTA0の場合**

	7	6	5	4	3	2	1	0
UA0RIC	x	0	x	x	x	x	x	x

備考 x : 任意

### ●UARTA0使用時のポートに関するレジスタ

通信用にUARTA0を使用する場合、TXDA0, RXDA0端子を有効になるように、デバッグ用モニタ・プログラムで行っています。デバッグ中に次のレジスタの設定をユーザ・プログラムで変更しないでください（同値書き込みは可能です）。

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC3	x	x	x	x	x	x	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC3L	x	x	x	x	x	x	1	1

備考 x : 任意

### ●CSIB0使用時のポートに関するレジスタ

通信用にCSIB0を使用する場合、SIB0, SOB0,  $\overline{\text{SCKB0}}$ およびHS (PCM0) 端子が有効になるように、デバッグ用モニタ・プログラムで行っています。デバッグ中に次のレジスタの設定をユーザ・プログラムで変更しないでください（同値書き込みは可能です）。

#### (a) SIB0, SOB0, $\overline{\text{SCKB0}}$ の設定

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC4	x	x	x	x	x	x	0	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC4	x	x	x	x	x	1	1	1

#### (b) HS (PCM0端子) の設定

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMCM	x	x	x	x	x	x	x	0
	7	6	5	4	3	2	1	0
PCM	x	x	x	x	x	x	x	注

注 ライト禁止です。

HS端子の値はモニタ・プログラムがデバッグの状態に応じて変更を行っています。ポート・レジスタの設定を8ビット単位で操作したい場合、ユーザ・プログラム上でリード・モディファイ・ライトを行えば、ほとんど問題ありませんが、ライト前にデバッグ用の割り込みが入った場合、意図しない動作になる可能性があります。

備考 x : 任意

### ●CSIB3使用時のポートに関するレジスタ

通信用にCSIB3を使用する場合、SIB3、SOB3、 $\overline{\text{SCKB3}}$ およびHS (PCM0) 端子が有効になるように、デバッグ用モニタ・プログラムで行っています。デバッグ中に次のレジスタの設定をユーザ・プログラムで変更しないでください（同値書き込みは可能です）。

#### (a) SIB3, SOB3, $\overline{\text{SCKB3}}$ の設定

	7	6	5	4	3	2	1	0
PFC9H	x	x	x	1	1	1	x	x

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMC9H	x	x	x	1	1	1	x	x

#### (b) HS (PCM0端子) の設定

	7	6	5	4	3	2	1	0
PMCM	x	x	x	x	x	x	x	0

	7	6	5	4	3	2	1	0
PCM	x	x	x	x	x	x	x	注

**注** ライト禁止です。

HS端子の値はモニタ・プログラムがデバッガの状態に応じて変更を行っています。ポート・レジスタの設定を8ビット単位で操作したい場合、ユーザ・プログラム上でリード・モディファイ・ライトを行えば、ほとんど問題ありませんが、ライト前にデバッグ用の割り込みが入った場合、意図しない動作になる可能性があります。

**備考** x : 任意

## 32.2.4 注意事項

### (1) デバッグに使用したデバイスの取り扱いについて

デバッグに使用したデバイスを、量産製品に搭載しないでください（デバッグ中にフラッシュ・メモリの書き換えをしており、フラッシュ・メモリの書き換え回数を保証することができないためです）。また、デバッグ用モニタ・プログラムは量産製品には組み込まないでください。

### (2) ブレークができない場合について

次の状態が継続している場合は、強制ブレークすることができません。

- 割り込み禁止中（DI）の場合
- MINICUBE2と対象デバイスの通信に使用するシリアル・インタフェースの割り込みがマスクされている場合
- マスカブル割り込みによるスタンバイ解除を禁止している状態で、スタンバイ・モードに入っている場合
- MINICUBE2と対象デバイスの通信インタフェースがUARTA0の場合に、メイン・クロックを停止している場合

### (3) 疑似リアルタイムRAMモニタ（RRM）機能やDMM機能が動作しない場合について

次の状態の場合、疑似RRM機能、DMM機能が動作しません。

- 割り込み禁止中（DI）の場合
- MINICUBE2と対象デバイスの通信に使用するシリアル・インタフェースの割り込みがマスクされている場合
- マスカブル割り込みによるスタンバイ解除を禁止している状態で、スタンバイ・モードに入っている場合
- MINICUBE2と対象デバイスの通信インタフェースがUARTA0の場合に、メイン・クロックを停止している場合
- MINICUBE2と対象デバイスの通信インタフェースがUARTA0の場合に、デバッガで指定する動作クロックと異なるクロックで動作している場合

### (4) 疑似RRMやDMM機能を有効にしている場合のスタンバイ解除について

次の状態の場合、疑似RRM機能、DMM機能によりスタンバイ・モードが解除されます。

- MINICUBE2と対象デバイスの通信インタフェースがCSIB0, CSIB3の場合
- MINICUBE2と対象デバイスの通信インタフェースがUARTA0の場合に、メイン・クロックが停止していない場合

### (5) 特定シーケンスを必要とする周辺I/OレジスタへのDMM機能による書き換えについて

特定シーケンスを必要とする周辺I/Oレジスタは、DMM機能により書き換えることができません。

**(6) フラッシュ・セルフ・プログラミングについて**

デバッグ用モニタ・プログラムが配置された空間を、フラッシュ・セルフ・プログラミングで書き換えた場合、デバッガが正常に動作しなくなります。

(7) オンチップ・デバッグは、電源電圧 ( $V_{DD}$ ) が 2.7 V ~ 3.6 V の範囲でのみ使用可能です。2.7 V 未満では使用できません。

## 32.3 ROMセキュリティ機能

### 32.3.1 セキュリティID

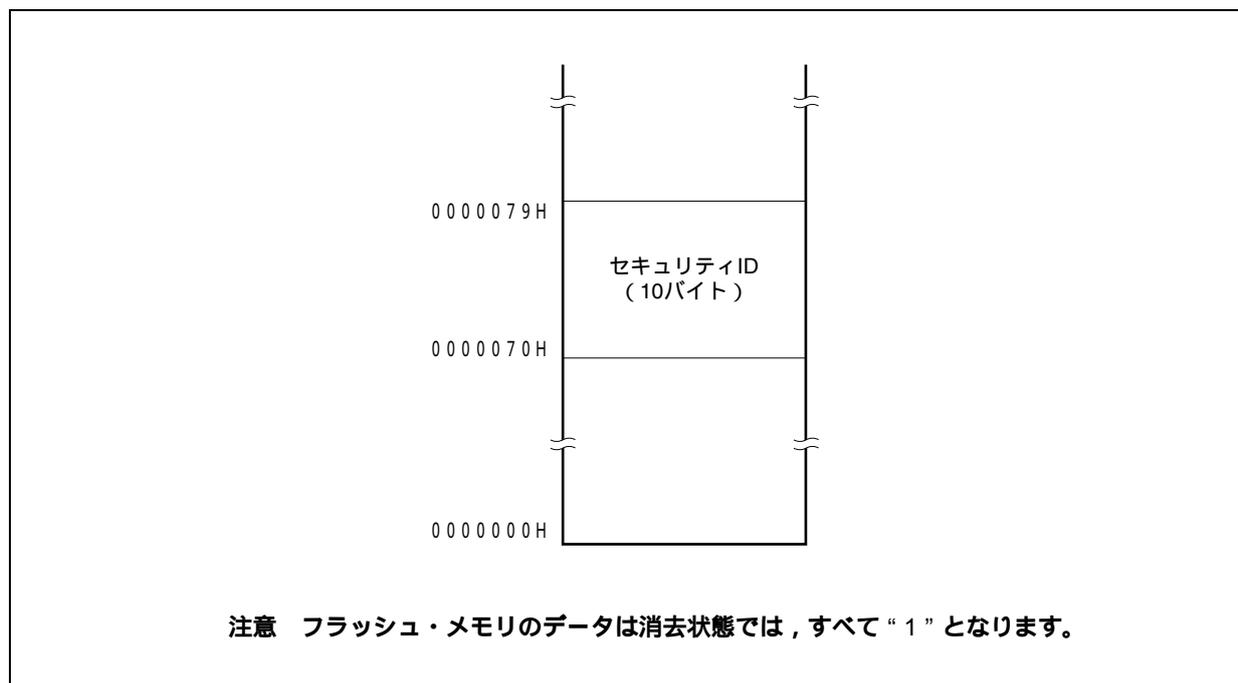
オンチップ・デバッグ・エミュレータによるオンチップ・デバッグ時、フラッシュ・メモリの内容を第三者に読み出されることを防ぐために、10バイトのIDコードによる認証を行います。

IDコードは、あらかじめ内蔵フラッシュ・メモリ領域の0000070H-0000079Hの10バイト分に設定し、デバッガがID認証を行います。

このID照合が一致していれば、セキュリティが解除されフラッシュ・メモリ読み出し許可、オンチップ・デバッグ・エミュレータ使用許可となります。

- ・10バイトのIDコードは、0000070H-0000079Hに設定します。
- ・0000079Hのビット7はオンチップ・デバッグ・エミュレータ使用許可フラグです。  
(0: 使用禁止, 1: 使用許可)
- ・オンチップ・デバッグ・エミュレータを起動すると、デバッガがID入力を要求します。デバッガ上で入力したIDコードと、0000070H-0000079Hに埋め込んだIDコードが一致すればデバッガが起動します。
- ・IDコードが一致しても、オンチップ・デバッグ・エミュレータ使用許可フラグが“0”である場合は、デバッグを行うことはできません。

図32 - 6 セキュリティID領域



### 32. 3. 2 設定方法

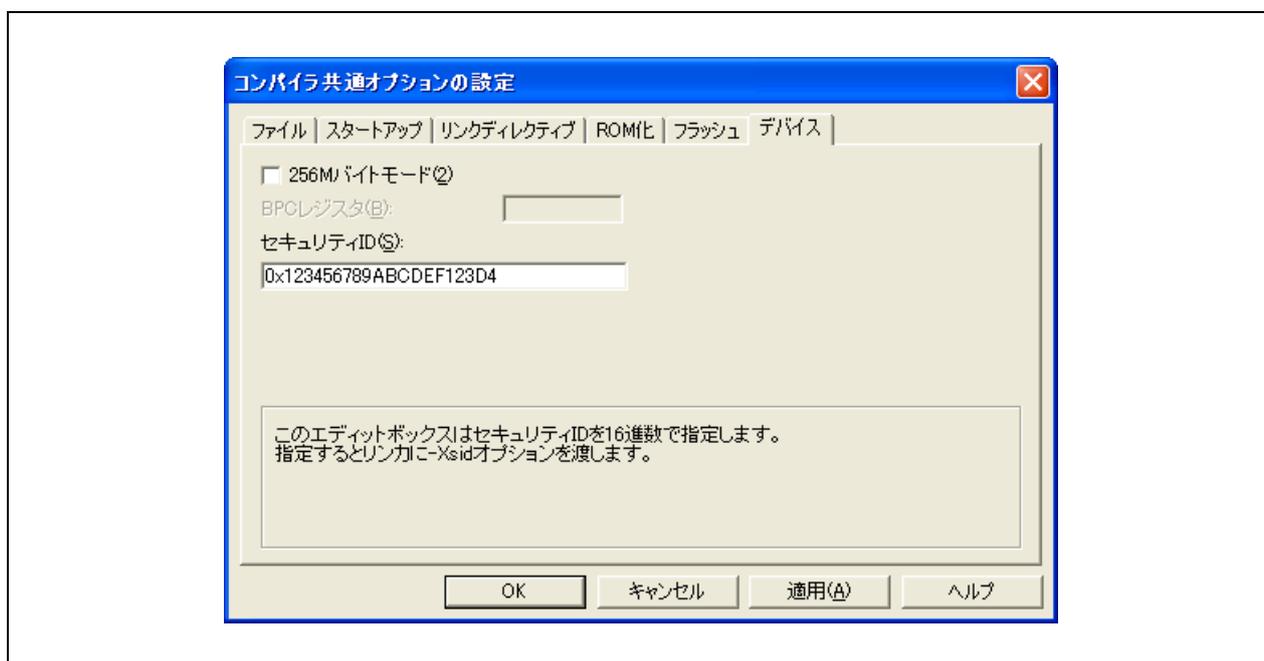
IDコードを表32 - 5のように設定する方法を次に示します。

表32 - 5のようにIDコードを設定した場合、ID850QBのコンフィギュレーション・ダイアログ上で入力するIDコードは「123456789ABCDEF123D4」となります（英数字は大文字でも小文字でも同じIDコードとして認識します）。

表32 - 5 IDコード

番地	値
0x70	0x12
0x71	0x34
0x72	0x56
0x73	0x78
0x74	0x9A
0x75	0xBC
0x76	0xDE
0x77	0xF1
0x78	0x23
0x79	0xD4

PM+のコンパイラ共通オプション設定でIDコードを指定することができます。



## 第33章 電気的特性 ( $\mu$ PD70F3794, 70F3795, 70F3796)

### 33.1 絶対最大定格

絶対最大定格 ( $T_A = 25$  ) (1/2)

項目	略号	条件	定格	単位
電源電圧	V <sub>DD</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = AV <sub>REF0</sub> = AV <sub>REF1</sub>	- 0.5 ~ +4.6	V
	EV <sub>DD</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = AV <sub>REF0</sub> = AV <sub>REF1</sub>	- 0.5 ~ +4.6	V
	RV <sub>DD</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = AV <sub>REF0</sub> = AV <sub>REF1</sub>	- 0.5 ~ +4.6	V
	UV <sub>DD</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = AV <sub>REF0</sub> = AV <sub>REF1</sub>	- 0.5 ~ +4.6	V
	AV <sub>REF0</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = AV <sub>REF0</sub> = AV <sub>REF1</sub>	- 0.5 ~ +4.6	V
	AV <sub>REF1</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = AV <sub>REF0</sub> = AV <sub>REF1</sub>	- 0.5 ~ +4.6	V
	V <sub>SS</sub>	V <sub>SS</sub> = EV <sub>SS</sub> = AV <sub>SS</sub>	- 0.5 ~ +0.5	V
	AV <sub>SS</sub>	V <sub>SS</sub> = EV <sub>SS</sub> = AV <sub>SS</sub>	- 0.5 ~ +0.5	V
	EV <sub>SS</sub>	V <sub>SS</sub> = EV <sub>SS</sub> = AV <sub>SS</sub>	- 0.5 ~ +0.5	V
入力電圧	V <sub>I1</sub>	P97-P915, PDH0-PDH4, PCM0-PCM3, PCT0, PCT1, PCT4, PCT6, PDL0-PDL15, RESET, FLMD0	- 0.5 ~ EV <sub>DD</sub> + 0.5 <sup>注1</sup>	V
	V <sub>I2</sub>	P10, P11	- 0.5 ~ AV <sub>REF1</sub> + 0.5 <sup>注1</sup>	V
	V <sub>I3</sub>	X1	- 0.5 ~ V <sub>DD</sub> + 0.5 <sup>注1</sup>	V
		X2	- 0.5 ~ V <sub>RO</sub> <sup>注2</sup> + 0.5	V
	V <sub>I4</sub>	P02-P06, P30-P32, P36-P39, P40-P42, P50-P55, P90-P96	- 0.5 ~ +6.0	V
	V <sub>I5</sub>	XT1, XT2	- 0.5 ~ V <sub>RO</sub> <sup>注2</sup> + 0.5	V
	V <sub>I6</sub>	UDMF, UDPF	- 0.5 ~ UV <sub>DD</sub> + 0.5 <sup>注1</sup>	V
アナログ入力電圧	V <sub>IAN</sub>	P70-P711	- 0.5 ~ AV <sub>REF0</sub> + 0.5 <sup>注1</sup>	V

注1. それぞれの電源電圧の絶対最大定格 (MAX.値) を越えないようにしてください。

2. 内蔵レギュレータ出力電圧

注意1. IC製品の出力 (または入出力) 端子同士を直結したり, V<sub>DD</sub>またはV<sub>CC</sub>やGNDに直結したりしないでください。ただし, オープン・ドレイン端子やオープン・コレクタ端子同士は直結できます。また, ハイ・インピーダンスとなる端子で出力の衝突を避けるタイミング設計をした外部回路でも直結可能です。

2. 各項目のうち1項目でも, また一瞬でも絶対最大定格を越えると, 製品の品質を損なう恐れがあります。つまり絶対最大定格とは, 製品に物理的な損傷を与えかねない定格値です。できるだけこの定格値に近づけない状態で, 製品をご使用ください。

DC特性, AC特性, 動作条件に示す規格や条件が, 製品の正常動作, 品質保証の範囲です。

備考 特に指定のないかぎり兼用端子の定格は, ポート端子以外の機能として使用しても同じです。

絶対最大定格 ( $T_A = 25$ ) (2/2)

項目	略号	条件	定格	単位			
ロウ・レベル出力電流	IoL	P02-P06, P30-P32, P36-P39, P40-P42, P50-P55, P90-P915, PDH4	1端子	4	mA		
			全端子合計	50	mA		
		PCM0-PCM3, PCT0, PCT1, PCT4, PCT6, PDH0-PDH3, PDL0-PDL15	1端子	4	mA		
			全端子合計	50	mA		
		UDMF, UPDF	1端子	4	mA		
			全端子合計	8	mA		
		P10, P11	1端子	4	mA		
			全端子合計	8	mA		
		P70-P711	1端子	4	mA		
			全端子合計	20	mA		
		ハイ・レベル出力電流	IoH	P02-P06, P30-P32, P36-P39, P40-P42, P50-P55, P90-P915, PDH4	1端子	- 4	mA
					全端子合計	- 50	mA
PCM0-PCM3, PCT0, PCT1, PCT4, PCT6, PDH0-PDH3, PDL0-PDL15	1端子			- 4	mA		
	全端子合計			- 50	mA		
UDMF, UPDF	1端子			- 4	mA		
	全端子合計			- 8	mA		
P10, P11	1端子			- 4	mA		
	全端子合計			- 8	mA		
P70-P711	1端子			- 4	mA		
	全端子合計			- 20	mA		
動作周囲温度	$T_A$			通常動作モード	- 40 ~ + 85		
				フラッシュ・メモリ・プログラミング・モード	- 40 ~ + 85		
保存温度	$T_{stg}$		- 40 ~ + 125				

注意1. IC製品の出力（または入出力）端子同士を直結したり、 $V_{DD}$ または $V_{CC}$ やGNDに直結したりしないでください。ただし、オープン・ドレイン端子やオープン・コレクタ端子同士は直結できます。また、ハイ・インピーダンスとなる端子で出力の衝突を避けるタイミング設計をした外部回路でも直結可能です。

2. 各項目のうち1項目でも、また一瞬でも絶対最大定格を越えると、製品の品質を損なう恐れがあります。つまり絶対最大定格とは、製品に物理的な損傷を与えかねない定格値です。できるだけこの定格値に近づけない状態で、製品をご使用ください。

DC特性、AC特性、動作条件に示す規格や条件が、製品の正常動作、品質保証の範囲です。

備考 特に指定のないかぎり兼用端子の定格は、ポート端子以外の機能として使用しても同じです。

## 33.2 容 量

( $T_A = 25$  °C,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = RV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0$  V)

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
入出力容量	$C_{io}$	$f_x = 1$ MHz 被測定ピン以外は0 V			10	pF

## 33.3 動作条件

( $T_A = -40 \sim +85$  ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0$  V)

動作クロック	条件	電源電圧					単位
		$V_{DD}$	$EV_{DD}$	$UV_{DD}$	$RV_{DD}^{\#1,2}$	$AV_{REF0}$ , $AV_{REF1}$	
$f_{xx} = 16$ MHz (メイン・クロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ動作, D/Aコンバータ動作, USB動作 (UCLK未使用時), PLLモード	3.0~3.6	3.0~3.6	3.0~3.6	3.0~3.6	3.0~3.6	V
$f_{xx} = 10 \sim 16$ MHz (メイン・クロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ動作, D/Aコンバータ動作, USB動作 (UCLK使用時), PLLモード						
$f_{xx} = 1.25^{\#3} \sim 10$ MHz	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ動作, D/Aコンバータ動作, USB動作 (UCLK使用時), クロック・スルー・モード						
$f_{xx} = 10 \sim 20$ MHz (メイン・クロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ動作, D/Aコンバータ動作, USB停止, PLLモード	2.7~3.6	2.7~3.6	2.7~3.6	2.7~3.6	2.7~3.6	V
$f_{xx} = 2.5 \sim 10$ MHz (メイン・クロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ動作, D/Aコンバータ動作, USB停止, クロック・スルー・モード						
$f_{xx} = 2.5 \sim 5$ MHz (メイン・クロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ停止, D/Aコンバータ停止, USB停止, クロック・スルー・モード	2.2~3.6	2.2~3.6	2.2~3.6	2.2~3.6	2.2~3.6	V
$f_{xx} = 1.25^{\#3} \sim 2.5$ MHz (メイン・クロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ停止, D/Aコンバータ停止, USB停止, クロック・スルー・モード	2.0~3.6	2.0~3.6	2.0~3.6	2.0~3.6	2.0~3.6	V
$f_{XT} = 32.768$ kHz (サブクロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ停止, D/Aコンバータ停止, USB停止	2.0~3.6	2.0~3.6	2.0~3.6	2.0~3.6	2.0~3.6	V
$f_{XT} = 32.768$ kHz (サブクロック)	REGC = 4.7 $\mu$ F, A/Dコンバータ停止, D/Aコンバータ停止, USB停止, RTCバックアップ・モード	0~3.6	0~3.6	0~3.6	1.8~3.6	0~3.6	V

注1.  $RV_{DD}$ は他の電源電圧と同電位にする必要はなく、独立した電位で使用することが可能です。また、特に指定のないかぎり上記動作条件の規格内で使用してください。

- $V_{DD}$ と $RV_{DD}$ の間にダイオードを使用する場合は、ダイオードによる電圧降下を配慮し、 $RV_{DD}$ の下限電圧を守るように $V_{DD}$ の電圧を調整してください。
- $1.25 \text{ MHz} \leq f_{xx} \leq 2.5 \text{ MHz}$ の動作クロックは、CKTHSELレジスタでクロック・スルーの2分周を選択した場合のみ設定可能です。

注意  $RV_{DD} = 1.8$  V未満では動作条件の規格外となるため、動作時に $RV_{DD}$ が1.8 V未満となった際には、電圧復帰(1.8 V以上)後にRTCの初期化(RC1CC0.RC1PWRビットをクリア(0))を行ってください。  
ただし $RV_{DD} = 0$  Vからの電源投入時は、RTCは初期化されず。

## 33.4 発振回路特性

## 33.4.1 メイン・クロック発振回路特性

## (1) 発振回路特性

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1, VSS = EVSS = AVSS = 0 V)

発振子	回路例	項目	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位		
セラミック 発振子 / 水晶振動子		発振周波数 (fx) <sup>注1</sup>	クロック・スルー・モード	V <sub>DD</sub> = 2.0 ~ 3.6 V	2.5		2.5	MHz	
			PLLモード <sup>注2</sup>	USB停止時	V <sub>DD</sub> = 2.2 ~ 3.6 V	2.5		5	MHz
				USB動作時 (UCLK未使用時)	V <sub>DD</sub> = 2.7 ~ 3.6 V	2.5		10	MHz
				USB動作時 (UCLK使用時)	V <sub>DD</sub> = 3.0 ~ 3.6 V	2.5		6	MHz
			発振安定時間 <sup>注3</sup>	リセット解除後	V <sub>DD</sub> = 2.0 ~ 3.6 V	注4	注5		$\mu$ s
				STOPモード解除後	V <sub>DD</sub> = 2.0 ~ 3.6 V	400 <sup>注6</sup>	注7		$\mu$ s
		STOPモード解除後		V <sub>DD</sub> = 2.7 ~ 3.6 V	400 <sup>注8</sup>	注7		$\mu$ s	
		IDLE2モード解除後		V <sub>DD</sub> = 2.0 ~ 3.6 V	200 <sup>注6</sup>	注7		$\mu$ s	
				IDLE2モード解除後	V <sub>DD</sub> = 2.7 ~ 3.6 V	400 <sup>注8</sup>	注7		$\mu$ s

注1. 発振周波数はあくまで発振回路の特性を示すものであり、内部動作条件については、AC特性、DC特性、動作条件の規格内で使用してください。

2. 発振周波数に対応するPLL設定は、33.4.3 PLL特性を参照下さい。

3. 発振子が発振を開始してから安定するまでのウェイト時間です。

4. オプション・バイトの設定値によってリセット解除後の発振安定時間には制限があります。詳細は、**第30章 オプション・バイト**を参照してください。

5. オプション・バイトの設定値によって発振安定時間が異なります。詳細は、**第30章 オプション・バイト**を参照してください。

6. レギュレータのセットアップ、フラッシュ・メモリのセットアップに必要な時間です。OSTSレジスタによって確実にセットアップ時間を確保してください。

7. OSTSレジスタの設定によって値が異なります。

8. レギュレータのセットアップ、フラッシュ・メモリのセットアップ、PLLのセットアップに必要な時間です。OSTSレジスタによって確実にセットアップ時間を確保してください。

注意1. メイン・クロック発振回路を使用する場合は、配線容量などの影響を避けるために、図中の破線の部分を次のように配線してください。

- ・配線は極力短くする。
- ・他の信号線と交差させない。
- ・変化する大電流が流れる線に接近させない。
- ・発振回路のコンデンサの接地点は、常に $V_{SS}$ と同電位になるようにする。
- ・大電流が流れるグランド・パターンに接地しない。
- ・発振回路から信号を取り出さない。

2. メイン・クロックを停止させサブクロックで動作させているときに、再度メイン・クロックに切り替える場合には、プログラムで発振安定時間を確保したあとに切り替えてください。

(a) 京セラキンセキ株式会社：水晶振動子 ( $T_A = -10 \sim +70$ ) <sup>注1</sup>

タイプ	回路例	品名	発振周波数 $f_x$ (MHz)	水晶振動子の 負荷容量 (pF)	推奨回路定数			発振電圧範囲		発振安定時間 <sup>注2</sup> MAX. (ms)
					C1 (pF)	C2 (pF)	Rd ( $\Omega$ )	MIN. (V)	MAX. (V)	
表面実装		CX49GFNB, CX1255GB, CX8045GB	4.000	8	10	10	0	2.0	3.6	2.26
		CX49GFNB, CX1255GB, CX8045GB	5.000	8	10	10	0	2.0	3.6	1.61
		CX49GFNB, CX1255GB, CX8045GB	6.000	8	10	10	0	2.0	3.6	1.02
		CX49GFNB, CX1255GB, CX8045GB	8.000	8	10	10	0	2.0	3.6	0.87
		CX49GFNB, CX1255GB, CX8045G	10.000	8	10	10	0	2.0	3.6	0.57
リード		HC49SFNB	4.000	8	10	10	0	2.0	3.6	2.26
		HC49SFNB	5.000	8	10	10	0	2.0	3.6	1.61
		HC49SFNB	6.000	8	10	10	0	2.0	3.6	1.02
		HC49SFNB	8.000	8	10	10	0	2.0	3.6	0.87
		HC49SFNB	10.000	8	10	10	0	2.0	3.6	0.57

注1. この温度範囲外でのご使用に関しては発振子メーカーにお問い合わせください。

2. CX8045GBをご使用される場合には、発振安定時間が少し長くなります。詳細につきましては発振子メーカーにお問い合わせください。

注意 発振回路定数は発振子メーカーによる特定の環境下での評価に基づく参考値です。実アプリケーションにおいて発振回路特性の最適化が必要な場合は、実装回路上での評価を発振子メーカーに依頼してください。

また、発振電圧、発振周波数はあくまで発振回路特性を示すものであり、V850ES/JG3-Lの内部動作条件についてはAC特性、DC特性、動作条件の規格内で使用してください。

(b) 株式会社村田製作所：セラミック発振子 ( $T_A = -20 \sim +80$ )<sup>※</sup>

タイプ	回路例	品名	発振 周波数 $f_x$ (MHz)	推奨回路定数			発振電圧範囲		発振安 定時間 MAX. (ms)
				C1 (pF)	C2 (pF)	Rd ( $\Omega$ )	MIN. (V)	MAX. (V)	
表面 実装		CSTCC2M50G56-R0	2.500	(47)	(47)	2200	2.0	3.6	0.02
		CSTCR4M00G55-R0	4.000	(39)	(39)	680	2.0	3.6	0.02
		CSTCR5M00G55-R0	5.000	(39)	(39)	680	2.0	3.6	0.02
		CSTCR6M00G55-R0	6.000	(39)	(39)	470	2.0	3.6	0.02
		CSTCE8M00G55-R0	8.000	(33)	(33)	0	2.0	3.6	0.03
		CSTCE10M0G55-R0	10.000	(33)	(33)	0	2.0	3.6	0.03
リード		CSTLS4M00G56-B0	4.000	(47)	(47)	680	2.0	3.6	0.02
		CSTLS5M00G56-B0	5.000	(47)	(47)	680	2.0	3.6	0.02
		CSTLS6M00G56-B0	6.000	(47)	(47)	470	2.0	3.6	0.02
		CSTLS8M00G56-B0	8.000	(47)	(47)	0	2.0	3.6	0.03
		CSTLS10M0G56-B0	10.000	(47)	(47)	0	2.1	3.6	0.03

注 この温度範囲外でのご使用に関しては発振子メーカーにお問い合わせください。

注意 発振回路定数は発振子メーカーによる特定の環境下での評価に基づく参考値です。実アプリケーションにおいて発振回路特性の最適化が必要な場合は、実装回路上での評価を発振子メーカーに依頼してください。

また、発振電圧、発振周波数はあくまで発振回路特性を示すものであり、V850ES/JG3-Lの内部動作条件についてはAC特性、DC特性、動作条件の規格内で使用してください。

備考 C1, C2の ( ) 内の数値は発振子に内蔵されている容量を表しています。

## (2) 外部クロック

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7^{\text{注1}} \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ )

発振子	回路例	項目	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
外部 クロック		入力周波数 ( $f_x$ ) <sup>注2</sup>	USB停止時 クロック・スルー・モード	2.5		6	MHz
			USB停止時 PLLモード <sup>注3</sup>	2.5		6	MHz
			USB動作時 (UCLK未使用時) PLLモード <sup>注3</sup>	6		6	MHz
			USB動作時 (UCLK使用時) クロック・スルー・モード	2.5		6	MHz
			USB動作時 (UCLK使用時) PLLモード <sup>注3</sup>	2.5		6	MHz
		$V_{IH}$	X1	2.3		$V_{DD}$	V
		$V_{IL}$	X1	$V_{SS}$		0.4	V
入力波形の デューティ比	X1	45	50	55	%		

注1. USB動作時はMIN.3.0 Vです。

2. X1入力クロック回路特性を示すものであり,内部動作条件については,AC特性の規格内で使用してください。
3. 入力周波数に対応するPLL設定は, 33. 4. 3 PLL特性を参照下さい。

注意1. リセット後, 必ず内蔵帰還抵抗を切断してください (PCC.MFRC = 1に設定)。

2. X2端子は, オープンにしてください。
3. CMOSインバータはX1端子にできるかぎり近づけてください。

## 33.4.2 サブクロック発振回路特性

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1 = 2.0 V ~ 3.6 V, VSS = EVSS = AVSS = 0 V)

発振子	回路例	項目	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
水晶振動子		発振周波数 (f <sub>XT</sub> ) <sup>注1</sup>		32	32.768	35	kHz
		発振安定時間 <sup>注2</sup>				10	s

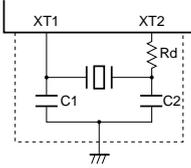
注1. 発振周波数はあくまで発振回路の特性を示すものであり、内部動作条件については、AC特性、DC特性、動作条件の規格内で使用してください。

2. RV<sub>DD</sub>が発振電圧範囲 (2.0 V (MIN.)) に達してから水晶発振子が安定するまでの時間です。

注意1. サブクロック発振回路を使用する場合は、配線容量などの影響を避けるために、図中の破線の部分を次のように配線してください。

- ・配線は極力短くする。
  - ・他の信号線と交差させない。
  - ・変化する大電流が流れる線に接近させない。
  - ・発振回路のコンデンサの接地点は、常にV<sub>SS</sub>と同電位になるようにする。
  - ・大電流が流れるグランド・パターンに接地しない。
  - ・発振回路から信号を取り出さない。
2. サブクロック発振回路は、低消費電力にするため増幅度の低い回路になっており、ノイズによる誤動作がメイン・クロックよりも起こりやすくなっています。したがって、サブクロックを使用する場合は、配線方法について特に注意してください。
3. 発振子の選択および発振回路定数については、お客様において発振評価していただくか、発振子メーカーに評価を依頼してください。

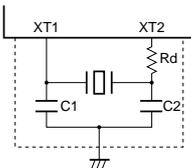
(a) セイコーインスツル株式会社：水晶振動子 ( $T_A = -40 \sim +85$ )発振周波数： $f_{XT} = 32.768$  kHz

タイプ	回路例	品名	水晶振動子の 負荷容量 (pF)	推奨回路定数			発振電圧範囲	
				C1 (pF)	C2 (pF)	Rd ( $\Omega$ )	MIN. (V)	MAX. (V)
リード		VT-200-F	12.5	22	22	220	1.8	3.6

注意 発振回路定数は発振子メーカーによる特定の環境下での評価に基づく参考値です。実アプリケーションにおいて発振回路特性の最適化が必要な場合は、実装回路上での評価を発振子メーカーに依頼してください。

また、発振電圧、発振周波数はあくまで発振回路特性を示すものであり、V850ES/JG3-Lの内部動作条件についてはAC特性、DC特性、動作条件の規格内で使用してください。

(b) シチズンミヨタ株式会社：水晶振動子 ( $T_A = -40 \sim +85$ )発振周波数： $f_{XT} = 32.768$  kHz

タイプ	回路例	品名	水晶振動子の 負荷容量 (pF)	推奨回路定数			発振電圧範囲	
				C1 (pF)	C2 (pF)	Rd ( $\Omega$ )	MIN. (V)	MAX. (V)
表面 実装		CMR200T	9	15	18	100	1.8	3.6

注意 発振回路定数は発振子メーカーによる特定の環境下での評価に基づく参考値です。実アプリケーションにおいて発振回路特性の最適化が必要な場合は、実装回路上での評価を発振子メーカーに依頼してください。

また、発振電圧、発振周波数はあくまで発振回路特性を示すものであり、V850ES/JG3-Lの内部動作条件についてはAC特性、DC特性、動作条件の規格内で使用してください。

## 33.4.3 PLL特性

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7^{\text{注}} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
入力周波数	$f_x$	4通倍	2.5		5	MHz
		8通倍, 3分周	6		6	MHz
出力周波数	$f_{xx}$	4通倍	10		20	MHz
		8通倍, 3分周	16		16	MHz
ロック時間	$t_{PLL}$	$V_{DD}$ が2.7 V (MIN.) に達したあと			400	$\mu\text{s}$

注 USB動作時はMIN.3.0 Vです。

## 33.4.4 内蔵発振器特性

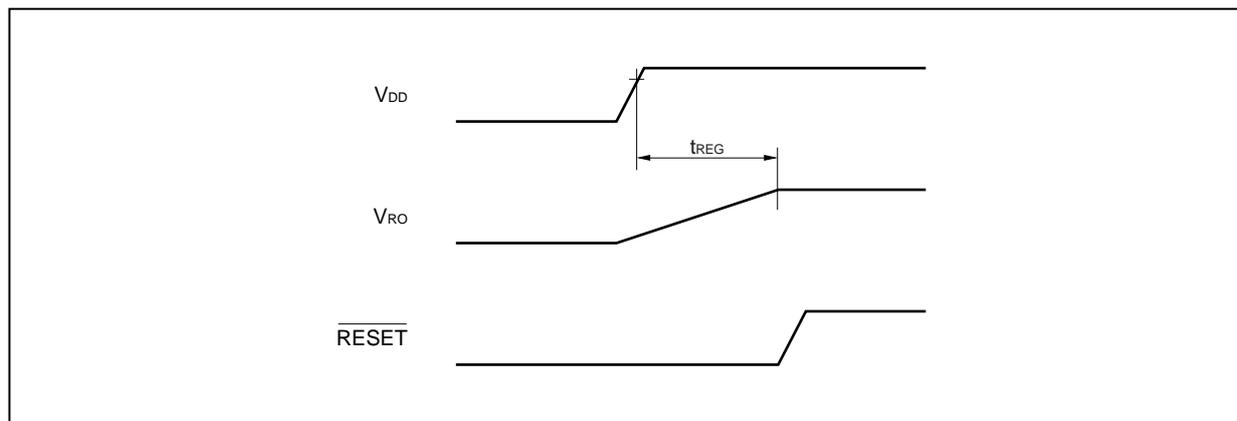
( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
出力周波数	$f_R$		100	220	400	kHz

## 33.5 レギュレータ特性

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1, VSS = EVSS = AVSS = 0 V)

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
入力電圧	VDD	f <sub>XX</sub> = 20 MHz (MAX.)	2.7		3.6	V
		f <sub>XX</sub> = 5 MHz (MAX.)	2.2		3.6	V
		f <sub>XX</sub> = 2.5 MHz (MAX.)	2.0		3.6	V
		データ保持 (STOPモード)	1.9		3.6	V
出力電圧	VRO	VDD = 2.7 ~ 3.6 V		2.5		V
レギュレータ出力安定時間	t <sub>REG</sub>	VDDが2.7 V (MIN.) に達したあと REGC端子に安定化容量 C = 4.7 $\mu$ F (推奨値) を接続時			1	ms
		VDDが2.2 V (MIN.) に達したあと REGC端子に安定化容量 C = 4.7 $\mu$ F (推奨値) を接続時			3.5	ms
		VDDが2.0 V (MIN.) に達したあと REGC端子に安定化容量 C = 4.7 $\mu$ F (推奨値) を接続時			4.5	ms
外付け容量	REGC	REGC端子に接続する外付け容量の 許容誤差	3.76	4.70	5.64	$\mu$ F



## 33.6 DC特性

## 33.6.1 端子特性

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ )

(1/2)

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
ハイ・レベル入力電圧	$V_{IH1}$	$\overline{\text{RESET}}$ , FLMD0, P97-P915	0.8 $EV_{DD}$		$EV_{DD}$	V
	$V_{IH2}$	P02-P06, P30-P32, P36, P37, P42, P50-P55, P92-P96	0.8 $EV_{DD}$		5.5	V
	$V_{IH3}$	P38, P39, P40, P41, P90, P91	0.7 $EV_{DD}$		5.5	V
	$V_{IH4}$	PCM0-PCM3, PCT0, PCT1, PCT4, PCT6, PDH0-PDH4, PDL0-PDL15	0.7 $EV_{DD}$		$EV_{DD}$	V
	$V_{IH5}$	P70-P711	0.7 $AV_{REF0}$		$AV_{REF0}$	V
	$V_{IH6}$	P10, P11	0.7 $AV_{REF1}$		$AV_{REF1}$	V
	$V_{IH7}$	UDMF, UDPF	2.0		$UV_{DD}$	V
ロウ・レベル入力電圧	$V_{IL1}$	$\overline{\text{RESET}}$ , FLMD0, P97-P915	$EV_{SS}$		0.2 $EV_{DD}$	V
	$V_{IL2}$	P02-P06, P30-P32, P36, P37, P42, P50-P55, P92-P96	$EV_{SS}$		0.2 $EV_{DD}$	V
	$V_{IL3}$	P38, P39, P40, P41, P90, P91	$EV_{SS}$		0.3 $EV_{DD}$	V
	$V_{IL4}$	PCM0-PCM3, PCT0, PCT1, PCT4, PCT6, PDH0-PDH4, PDL0-PDL15	$EV_{SS}$		0.3 $EV_{DD}$	V
	$V_{IL5}$	P70-P711	$AV_{SS}$		0.3 $AV_{REF0}$	V
	$V_{IL6}$	P10, P11	$AV_{SS}$		0.3 $AV_{REF1}$	V
	$V_{IL7}$	UDMF, UDPF	$V_{SS}$		0.3 $UV_{DD}$	V
ハイ・レベル入力電流	$I_{LIH}$	$V_I = V_{DD} = EV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1}$			5	$\mu\text{A}$
ロウ・レベル入力電流	$I_{LIL}$	$V_I = 0 \text{ V}$			- 5	$\mu\text{A}$
ハイ・レベル出力電流	$I_{LOH}$	$V_O = V_{DD} = EV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1}$			5	$\mu\text{A}$
ロウ・レベル出力電流	$I_{LOL}$	$V_O = 0 \text{ V}$			- 5	$\mu\text{A}$

備考 兼用端子の特性は、ポート端子として使用する場合の特性と同じです。

(T<sub>A</sub> = -40~+85 °C, V<sub>DD</sub> = EV<sub>DD</sub> = UV<sub>DD</sub> = AV<sub>REF0</sub> = AV<sub>REF1</sub> = 2.0 V~3.6 V, V<sub>SS</sub> = EV<sub>SS</sub> = AV<sub>SS</sub> = 0 V) (2/2)

項目	略号	条件		MIN.	TYP.	MAX.	単位	
ハイ・レベル出力電圧	V <sub>OH1</sub>	P02-P06, P30-P32, P36-P39, P40-P42, P50-P55, P90-P915, PDH4	1端子 I <sub>OH</sub> = -1.0 mA	端子合計 - 20 mA	EV <sub>DD</sub> - 1.0		EV <sub>DD</sub>	V
			1端子 I <sub>OH</sub> = -100 $\mu$ A	端子合計 - 3.8 mA	EV <sub>DD</sub> - 0.5		EV <sub>DD</sub>	V
	V <sub>OH2</sub>	PCM0-PCM3, PCT0, PCT1, PCT4, PCT6, PDH0-PDH3, PDL0-PDL15	1端子 I <sub>OH</sub> = -1.0 mA	端子合計 - 20 mA	EV <sub>DD</sub> - 1.0		EV <sub>DD</sub>	V
			1端子 I <sub>OH</sub> = -100 $\mu$ A	端子合計 - 2.8 mA	EV <sub>DD</sub> - 0.5		EV <sub>DD</sub>	V
	V <sub>OH3</sub>	P70-P711	1端子 I <sub>OH</sub> = -0.4 mA	端子合計 - 4.8 mA	AV <sub>REF0</sub> - 1.0		AV <sub>REF0</sub>	V
			1端子 I <sub>OH</sub> = -100 $\mu$ A	端子合計 - 1.2 mA	AV <sub>REF0</sub> - 0.5		AV <sub>REF0</sub>	V
	V <sub>OH4</sub>	P10, P11	1端子 I <sub>OH</sub> = -0.4 mA	端子合計 - 0.8 mA	AV <sub>REF1</sub> - 1.0		AV <sub>REF1</sub>	V
			1端子 I <sub>OH</sub> = -100 $\mu$ A	端子合計 - 0.2 mA	AV <sub>REF1</sub> - 0.5		AV <sub>REF1</sub>	V
	V <sub>OH5</sub>	UDMF, UDPF	1端子 I <sub>OH</sub> = -1.0 mA	端子合計 - 2mA	UV <sub>DD</sub> - 1.0		UV <sub>DD</sub>	V
			1端子 I <sub>OH</sub> = -100 $\mu$ A	端子合計 - 200 $\mu$ A	UV <sub>DD</sub> - 0.5		UV <sub>DD</sub>	V
ロウ・レベル出力電圧	V <sub>OL1</sub>	P02-P06, P30-P32, P36-P39, P42, P50-P55, P92-P915, PDH4	1端子 I <sub>OL</sub> = 1.0 mA	端子合計 20 mA	0		0.4	V
			1端子 I <sub>OL</sub> = 3.0 mA		0		0.4	V
	V <sub>OL3</sub>	PCM0-PCM3, PCT0, PCT1, PCT4, PCT6, PDH0-PDH3, PDL0-PDL15	1端子 I <sub>OL</sub> = 1.0 mA	端子合計 20 mA	0		0.4	V
	V <sub>OL4</sub>	P10, P11, P70-P711	1端子 I <sub>OL</sub> = 0.4 mA	端子合計 5.6 mA	0		0.4	V
	V <sub>OL5</sub>	UDMF, UDPF	1端子 I <sub>OL</sub> = 3.0 mA	端子合計 6 mA	0		0.4	V
	ソフトウェア・ プルダウン抵抗 <sup>注</sup>	R <sub>1</sub>	P05	V <sub>I</sub> = V <sub>DD</sub>		10	20	100

注 DRST端子のみ (OCDMレジスタで制御)

備考1. 兼用端子の特性は、ポート端子として使用する場合の特性と同じです。

2. I<sub>OH</sub>, I<sub>OL</sub>の条件を1端子のみ満たさず合計値は条件を満たしている場合, DC特性も満たさなくなるのは, その端子のみです。

## 33.6.2 電源電流特性

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1, VSS = EVSS = AVSS = 0 V)

項目	略号	条件	MIN.	TYP. <sup>注1</sup>	MAX. <sup>注2</sup>	単位	
電源電流 <sup>注4</sup>	IDD1	通常動作	f <sub>xx</sub> = 20 MHz ( f <sub>x</sub> = 5 MHz ) <sup>注3</sup> , USB停止		14	25	mA
			f <sub>xx</sub> = 16 MHz ( f <sub>x</sub> = 6 MHz ) <sup>注3</sup> , USB動作		22	34	mA
			f <sub>xx</sub> = 10 MHz ( f <sub>x</sub> = 10 MHz ), PLLオフ時 <sup>注3</sup> , USB停止		6	10	mA
	IDD2	HALTモード	f <sub>xx</sub> = 20 MHz ( f <sub>x</sub> = 5 MHz ) <sup>注3</sup> , USB停止		7.5	14	mA
			f <sub>xx</sub> = 16 MHz ( f <sub>x</sub> = 6 MHz ) <sup>注3</sup> , USB動作		17	24	mA
	IDD3	IDLE1モード	f <sub>xx</sub> = 5 MHz ( f <sub>x</sub> = 5 MHz ), PLLオフ時 <sup>注3</sup>		0.6	1	mA
			f <sub>xx</sub> = 6 MHz ( f <sub>x</sub> = 6 MHz ), PLLオフ時 <sup>注3</sup>		0.7	1.1	mA
	IDD4	IDLE2モード	f <sub>xx</sub> = 5 MHz ( f <sub>x</sub> = 5 MHz ), PLLオフ時 <sup>注3</sup>		0.28	0.5	mA
			f <sub>xx</sub> = 6 MHz ( f <sub>x</sub> = 6 MHz ), PLLオフ時 <sup>注3</sup>		0.29	0.52	mA
	IDD5	サブクロック動作モード	f <sub>XT</sub> = 32.768 kHz, メイン・クロック停止, 内蔵発振器停止, PLLオフ <sup>注3</sup> REGOVL0 = 02H ( 低電圧サブクロック動作モード ) CSIBn停止 <sup>注5</sup> , UARTA0停止 <sup>注5</sup>		18		μA
	IDD6	サブIDLEモード	f <sub>XT</sub> = 32.768 kHz, メイン・クロック停止, 内蔵発振器停止, PLLオフ <sup>注3</sup> REGOVL0 = 02H ( 低電圧サブIDLEモード ) CSIBn停止 <sup>注5</sup> , UARTA0停止 <sup>注5</sup>		3.5	50	μA
	IDD7	STOPモード	サブクロック停止, 内蔵発振器停止 REGOVL0 = 01H ( 低電圧STOPモード ) TA = 25		1.5	3.0	μA
サブクロック停止, 内蔵発振器停止 REGOVL0 = 01H ( 低電圧STOPモード ) TA = 85					45	μA	
サブクロック動作, 内蔵発振器停止 REGOVL0 = 01H ( 低電圧STOPモード ) <sup>注3</sup> CSIBn停止 <sup>注5</sup> , UARTA0停止 <sup>注5</sup>				3.5	50	μA	
IDD8	セルフ・プログラミング・モード	f <sub>xx</sub> = 20 MHz ( f <sub>x</sub> = 5 MHz )		14	24	mA	
LVI電流	ILVI			1.2	3	μA	
WDT, 内蔵発振電流	IWDT			5		μA	
RTCバックアップ・モード電流 <sup>注4</sup>	IRTC	RTCバックアップ・モード	サブクロック動作, TA = 70 °C, RVDD電源, VDD = 0 V		1	μA	

注1. TYP.電流とは, VDD = EVDD = RVDD = 3.3 V, TA = 25 の値です。

TYP.は個々のデバイスに対する保証値ではありません。

- MAX.電流とは, VDD = EVDD = RVDD = 3.6 V, TA = -40 ~ +85 の範囲で対象特性がワーストになる条件の電流値です。
- TYP.周辺機能として, “ RTC ” もしくは “ 時計タイマ+TMM ( 時計タイマ割り込みによるカウント ) ” が動作しているときの電流値です。  
MAX.周辺機能として, 端子変化をとみなわない範囲で動作可能な全機能が動作しているときの電流値です。  
ただしILVI, IWDTは除きます。
- VDD, EVDD, RVDD ( USB動作時はUVDD含む ) 電流の合計です。出力バッファ, A/Dコンバータ, D/Aコンバータ, 内蔵プルダウン抵抗で流れる電流値, ILVI, IWDTは含みません。
- CSIBnはSCKBnで, UARTA0はASCKA0で, それぞれ動作可能ですが対象スペックはCSIBn, UARTA0を停止したときの, 電流値です。

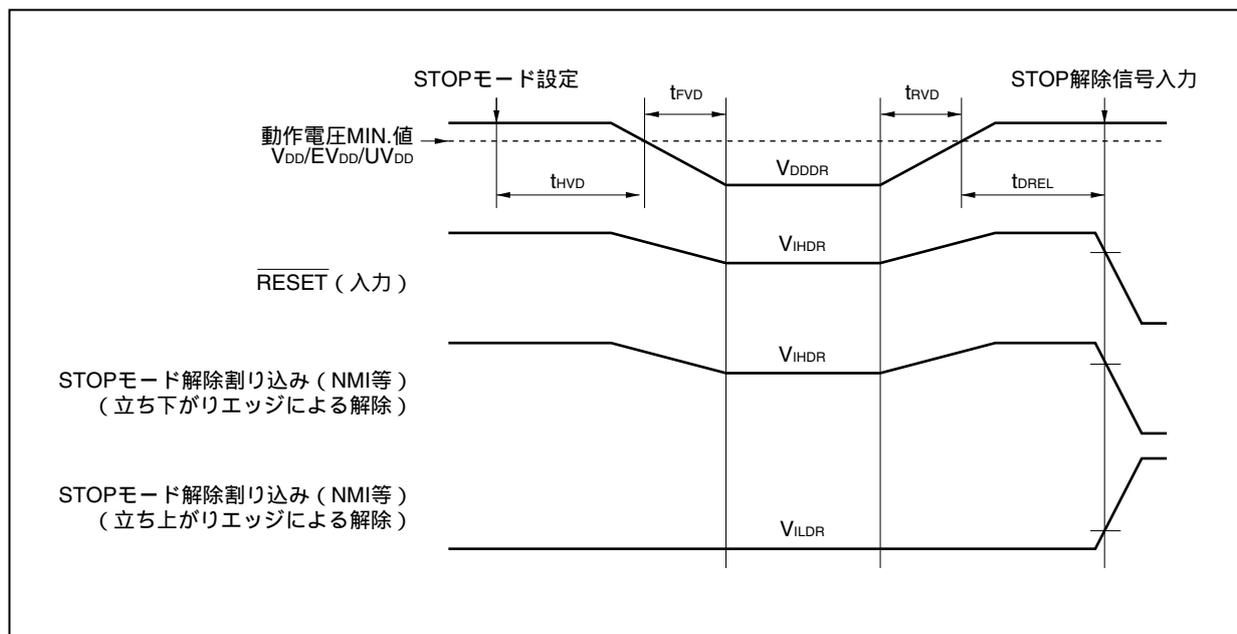
備考 動作電圧については, 33.3 動作条件を参照してください。

## 33. 6. 3 データ保持特性 (STOPモード時)

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1, VSS = EVSS = AVSS = 0 V)

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
データ保持電圧	V <sub>DDDR</sub>	STOPモード (全機能停止)	1.9		3.6	V
データ保持電流	I <sub>DDDR</sub>	サブクロック停止, 内蔵発振器停止 TA = 85			45	$\mu$ A
電源電圧立ち上がり時間	t <sub>RVD</sub>		200			$\mu$ s
電源電圧立ち下がり時間	t <sub>FVD</sub>		200			$\mu$ s
電源電圧保持時間	t <sub>HVD</sub>	STOPモード設定後	0			ms
STOP解除信号入力時間	t <sub>DREL</sub>	V <sub>DD</sub> が動作電圧のMIN.値に達したあと (33.3 動作条件参照)	0			ms
データ保持ハイ・レベル入力電圧	V <sub>IHDR</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = V <sub>DDDR</sub>	0.9V <sub>DDDR</sub>		V <sub>DDDR</sub>	V
データ保持ロウ・レベル入力電圧	V <sub>ILDR</sub>	V <sub>DD</sub> = EV <sub>DD</sub> = UV <sub>DD</sub> = V <sub>DDDR</sub>	0		0.1V <sub>DDDR</sub>	V

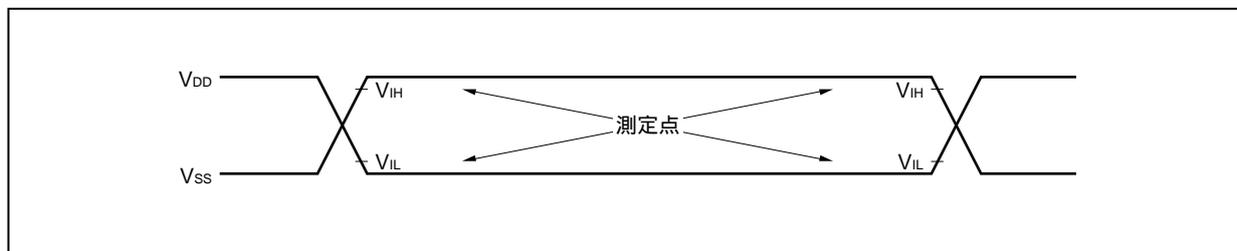
注意 STOPモードへの移行, およびSTOPモードからの復帰は, 動作範囲内で行ってください。



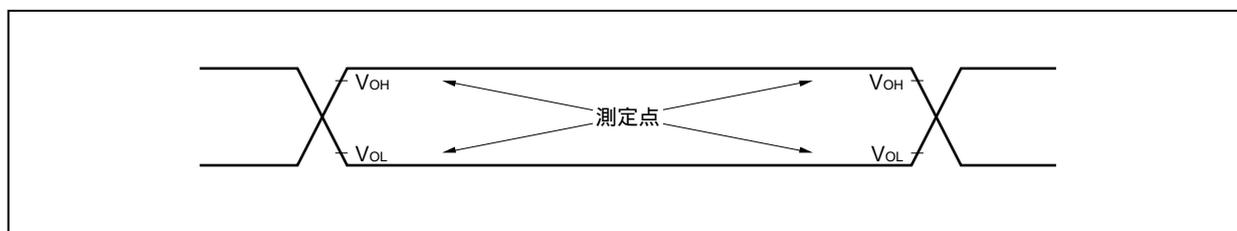
## 33.7 AC特性

### 33.7.1 測定条件

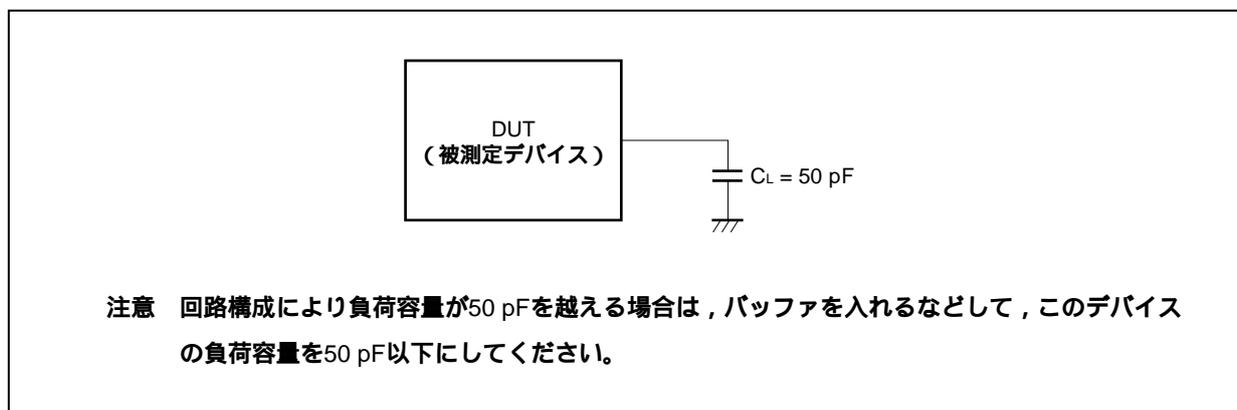
#### (1) ACテスト入力測定点



#### (2) ACテスト出力測定点



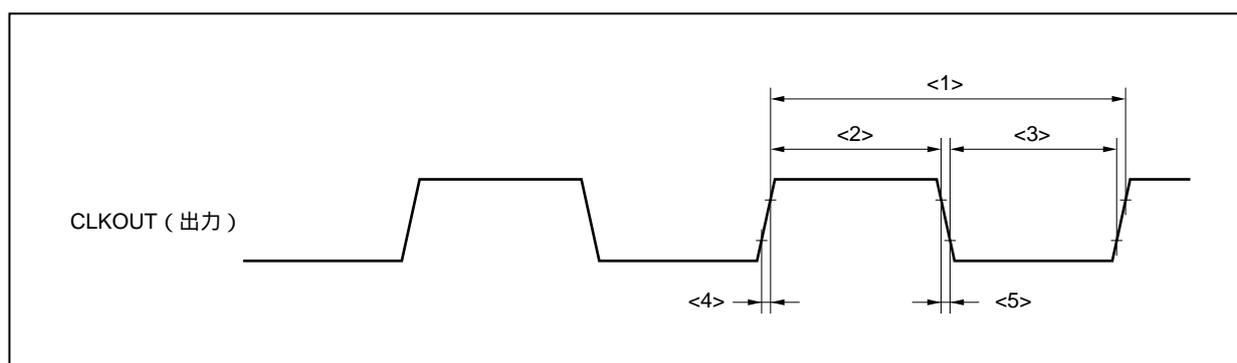
#### (3) 負荷条件



## 33.7.2 CLKOUT出力タイミング

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  
 $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
出力周期	$t_{CYK}$	<1>	50 ns	31.25 $\mu$ s	
ハイ・レベル幅	$t_{WKH}$	<2>	$t_{CYK}/2 - 10$		ns
ロウ・レベル幅	$t_{WKL}$	<3>	$t_{CYK}/2 - 10$		ns
立ち上がり時間	$t_{KR}$	<4>		10	ns
立ち下がり時間	$t_{KF}$	<5>		10	ns



## 33.7.3 バス・タイミング

使用のアクセス方式 (CLKOUT非同期とCLKOUT同期) どちらか一方のみ数値を満たしてください。どちらも満たす必要はありません。

## (1) マルチプレクス・バス・モード時

## (a) リード/ライト・サイクル (CLKOUT非同期)

( $T_A = -40 \sim +85$  ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
アドレス設定時間 (対ASTB)	tsAST	<6>	$(0.5 + t_{ASW}) T - 20$		ns
アドレス保持時間 (対ASTB)	thSTA	<7>	$(0.5 + t_{AHW}) T - 15$		ns
$\overline{RD}$ アドレス・フロート遅延時間	tFRDA	<8>		10	ns
アドレス データ入力設定時間	tsAID	<9>		$(2+n+t_{ASW}+t_{AHW}) T - 35$	ns
$\overline{RD}$ データ入力設定時間	tsRID	<10>		$(1+n) T - 25$	ns
ASTB $\overline{RD}$ , $\overline{WRm}$ 遅延時間	tdSTRDWR	<11>	$(0.5 + t_{AHW}) T - 15$		ns
データ入力保持時間 (対 $\overline{RD}$ )	thRDID	<12>	0		ns
$\overline{RD}$ アドレス出力時間	tDRDA	<13>	$(1+i) T - 15$		ns
$\overline{RD}$ , $\overline{WRm}$ ASTB 遅延時間	tDRDWRST	<14>	$0.5T - 15$		ns
$\overline{RD}$ ASTB 遅延時間	tDRDST	<15>	$(1.5+i+t_{ASW}) T - 15$		ns
$\overline{RD}$ , $\overline{WRm}$ ロウ・レベル幅	tWRDWRL	<16>	$(1+n) T - 15$		ns
ASTB ハイ・レベル幅	twSTH	<17>	$(1+i+t_{ASW}) T - 15$		ns
$\overline{WRm}$ データ出力時間	tdWROD	<18>		15	ns
データ出力設定時間 (対 $\overline{WRm}$ )	tsODWR	<19>	$(1+n) T - 20$		ns
データ出力保持時間 (対 $\overline{WRm}$ )	thWROD	<20>	$T - 15$		ns
WAIT設定時間 (対アドレス)	tsAWT1	<21>	n 1	$(1.5+t_{ASW}+t_{AHW}) T - 35$	ns
	tsAWT2	<22>		$(1.5+n+t_{ASW}+t_{AHW}) T - 35$	ns
WAIT保持時間 (対アドレス)	thAWT1	<23>	n 1	$(0.5+n+t_{ASW}+t_{AHW}) T$	ns
	thAWT2	<24>		$(1.5+n+t_{ASW}+t_{AHW}) T$	ns
WAIT設定時間 (対ASTB)	tsSTWT1	<25>	n 1	$(1+t_{AHW}) T - 25$	ns
	tsSTWT2	<26>		$(1+n+t_{AHW}) T - 25$	ns
WAIT保持時間 (対ASTB)	thSTWT1	<27>	n 1	$(n+t_{AHW}) T$	ns
	thSTWT2	<28>		$(1+n+t_{AHW}) T$	ns
$\overline{RD}$ アドレス保持時間	thRDA2	<29>	$(1+i) T - 15$		ns
$\overline{WRm}$ アドレス保持時間	thWRA2	<30>	$T - 15$		ns

備考1.  $t_{ASW}$  : アドレス・セットアップ・ウエイト・クロック数 (0または1)

$t_{AHW}$  : アドレス・ホールド・ウエイト・クロック数 (0または1)

2.  $T = 1/f_{CPU}$  ( $f_{CPU}$  : CPU動作クロック周波数)

3. n : バス・サイクルに挿入されるウエイト・クロック数

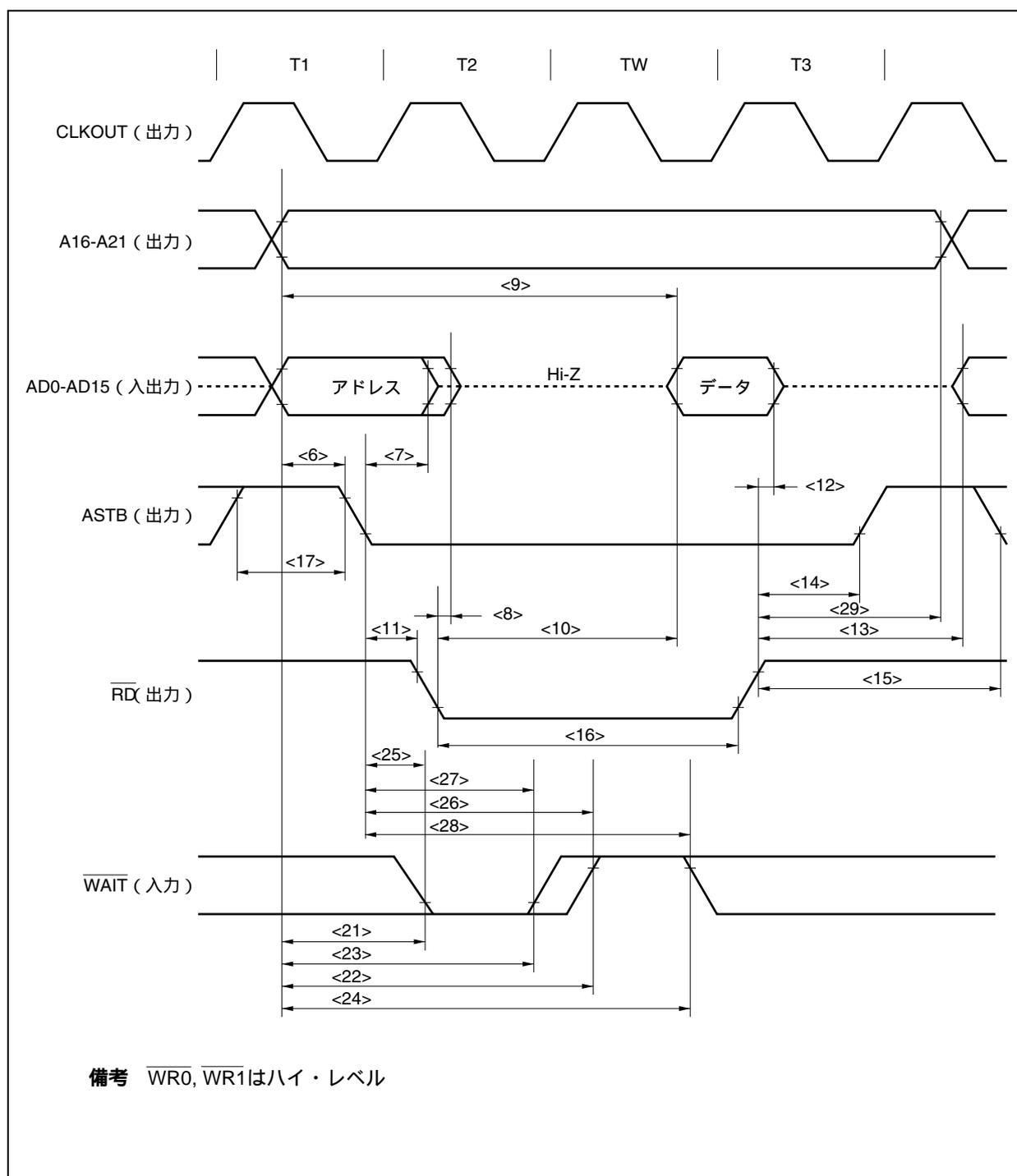
プログラマブル・ウエイト挿入時は、サンプル・タイミングが変わります。

4.  $m = 0, 1$

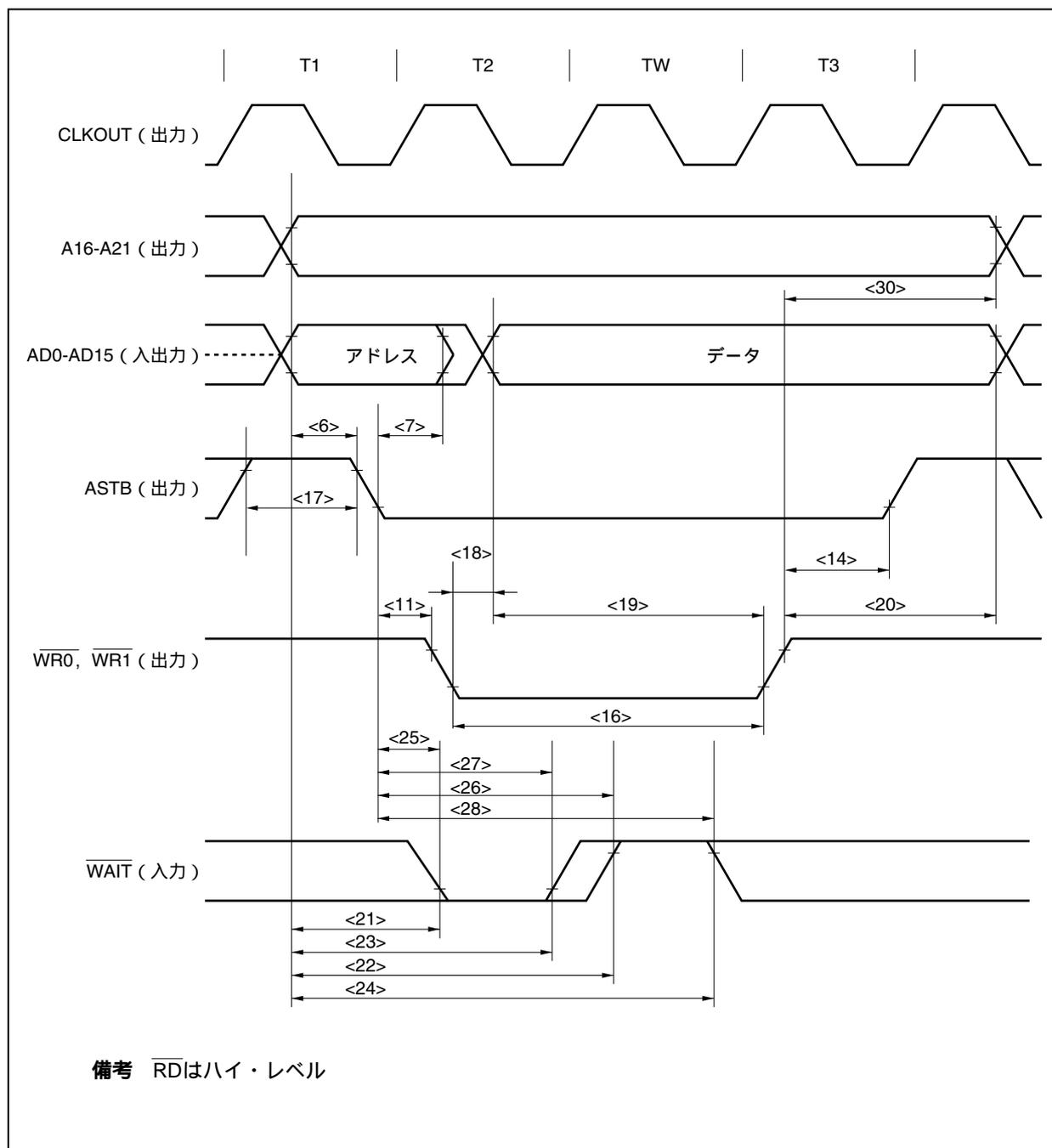
5. i : リード・サイクル後に挿入されるアイドル・ステート数 (0または1)

6. 上記スペックは、X1からデューティ比1:1のクロックを入力した場合の値です。

## リード・サイクル (CLKOUT非同期) : マルチプレクス・バス・モード時



## ライト・サイクル (CLKOUT非同期) : マルチプレクス・バス・モード時



## (b) リード/ライト・サイクル (CLKOUT同期) : マルチプレクス・バス・モード時

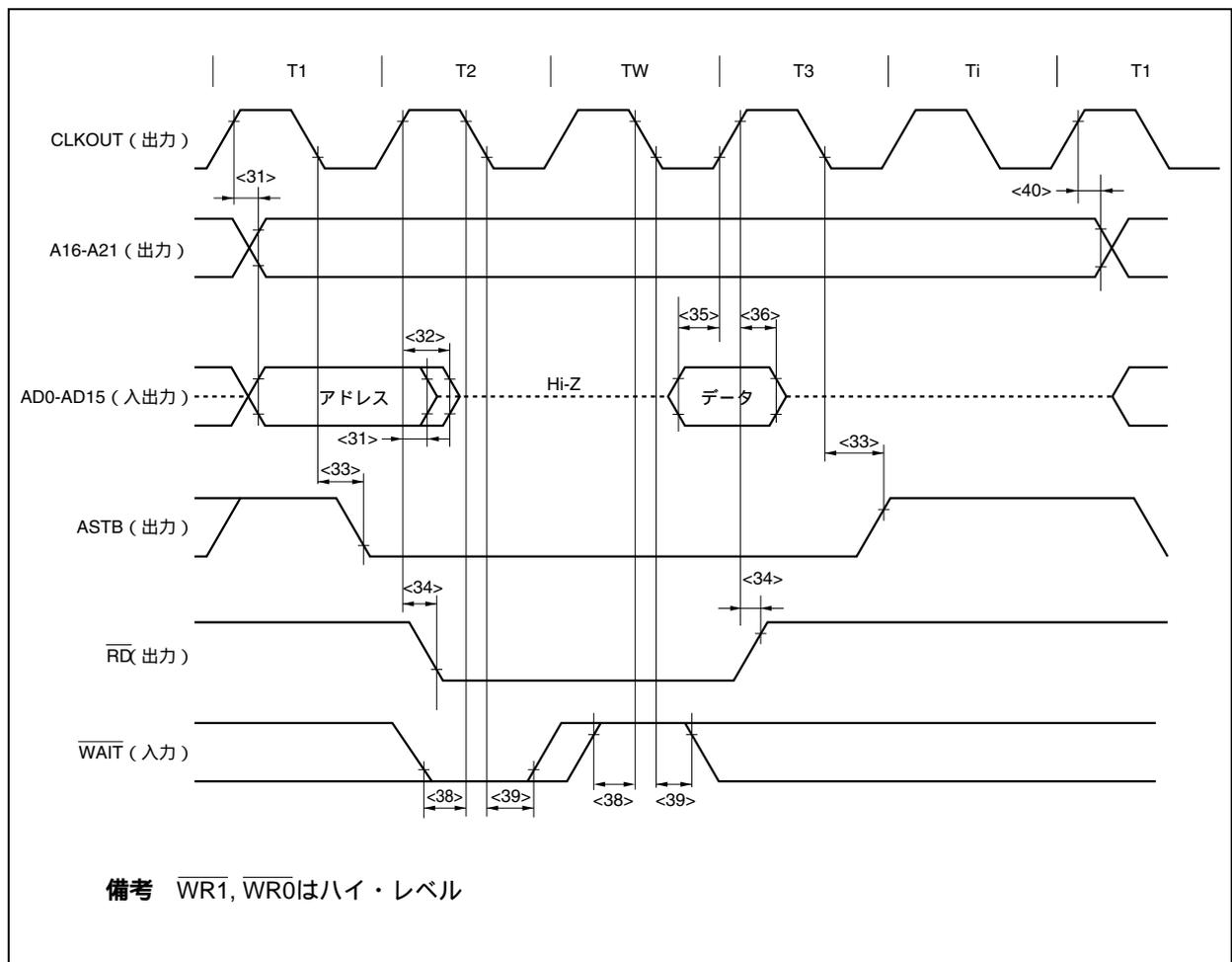
(TA = -40 ~ +85 , VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1 = 2.7 V ~ 3.6 V, VSS = EVSS = AVSS = 0 V, CL = 50 pF)

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
CLKOUT アドレス遅延時間	t <sub>DKA</sub>	<31>	0	25	ns
CLKOUT↑ → アドレス・フロート遅延時間	t <sub>FKA</sub>	<32>	0	19	ns
CLKOUT ASTB遅延時間	t <sub>DKST</sub>	<33>	-12	7	ns
CLKOUT $\overline{RD}$ , $\overline{WR}$ m遅延時間	t <sub>DKRDWR</sub>	<34>	-5	14	ns
データ入力設定時間 (対CLKOUT)	t <sub>SIDK</sub>	<35>	15		ns
データ入力保持時間 (対CLKOUT)	t <sub>HKID</sub>	<36>	5		ns
CLKOUT データ出力遅延時間	t <sub>DKOD</sub>	<37>		19	ns
$\overline{WAIT}$ 設定時間 (対CLKOUT)	t <sub>SWTK</sub>	<38>	20		ns
$\overline{WAIT}$ 保持時間 (対CLKOUT)	t <sub>HKWT</sub>	<39>	5		ns
CLKOUT アドレス保持時間	t <sub>HKA2</sub>	<40>	0	25	ns
CLKOUT データ出力保持時間	t <sub>HKDW</sub>	<41>	0		ns
CLKOUT アドレス保持時間	t <sub>HKAW</sub>	<42>	0		ns

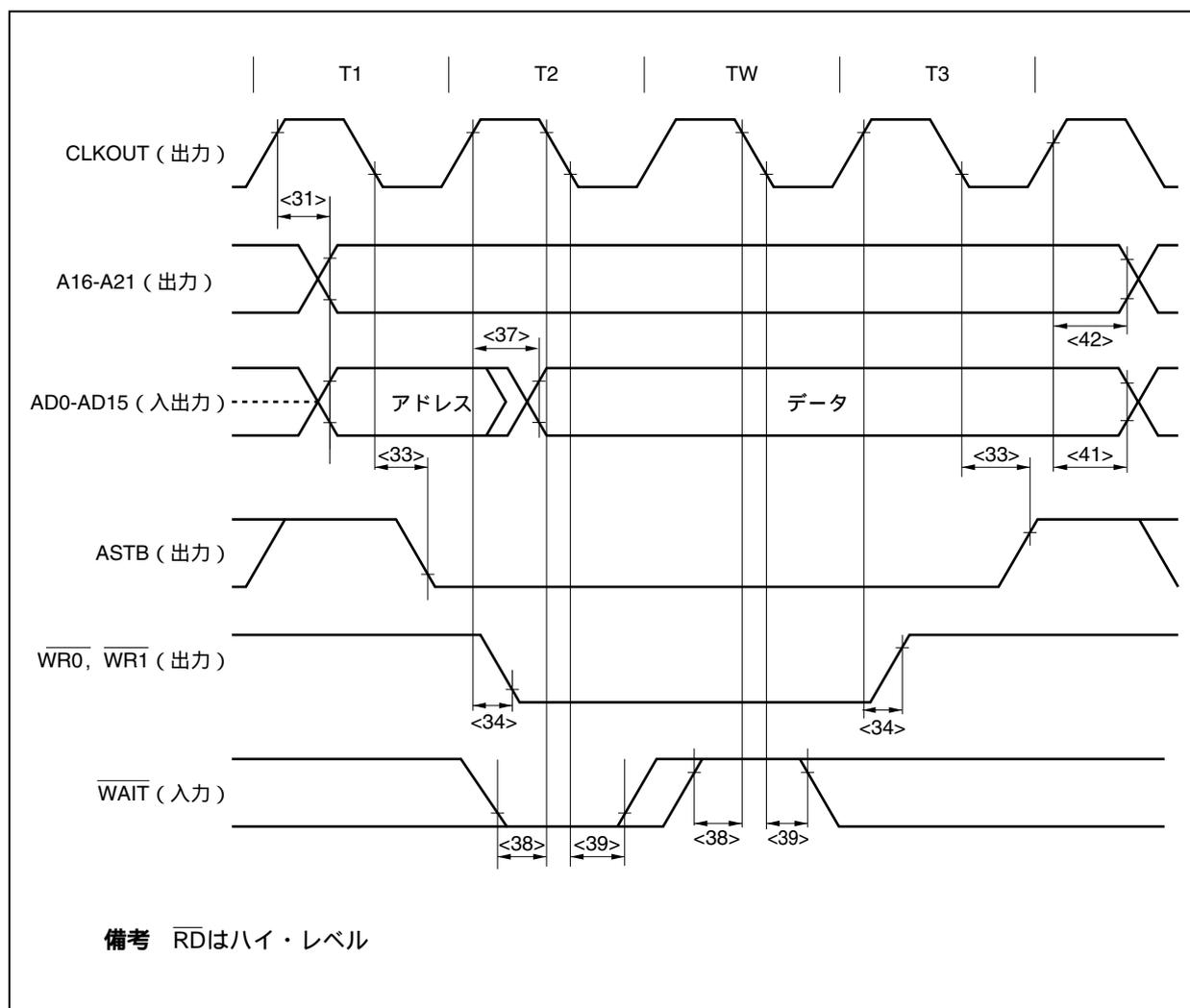
備考1. m = 0, 1

- 上記スペックは、X1からデューティ比1:1のクロックを入力した場合の値です。
- CLKOUT出力タイミングについては33.7.2 CLKOUT出力タイミングを参照してください。

## リード・サイクル (CLKOUT同期) : マルチプレクス・バス・モード時



## ライト・サイクル (CLKOUT同期) : マルチプレクス・バス・モード時



## (2) バス・ホールド時

## (a) CLKOUT非同期

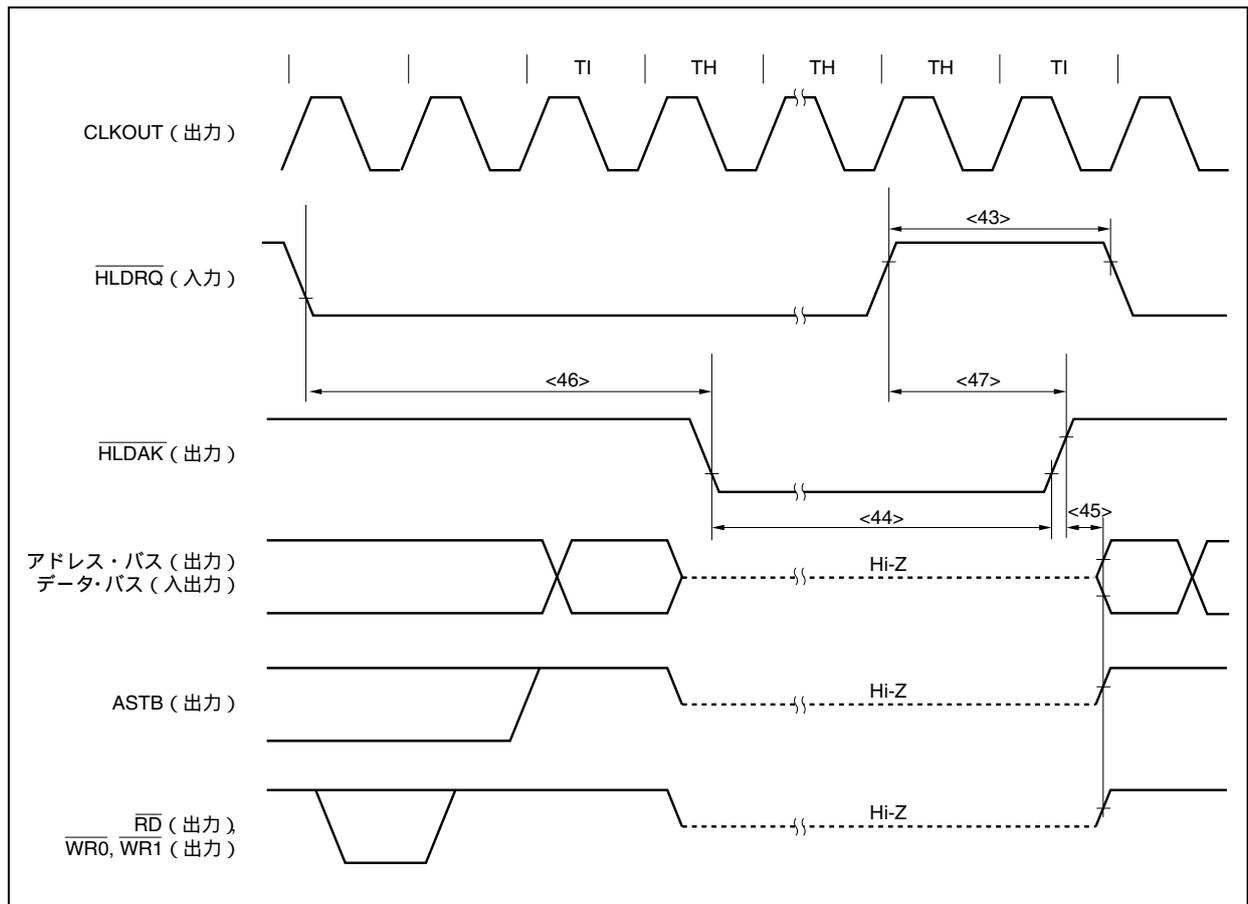
( $T_A = -40 \sim +85$  ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
H $\overline{\text{LDRQ}}$ ハイ・レベル幅	t <sub>WHQH</sub>	<43>	T + 10		ns
H $\overline{\text{LDAK}}$ ロウ・レベル幅	t <sub>WHAL</sub>	<44>	T - 15		ns
H $\overline{\text{LDAK}}$ バス出力遅延時間	t <sub>DHAC</sub>	<45>	- 3		ns
H $\overline{\text{LDRQ}}$ H $\overline{\text{LDAK}}$ 遅延時間	t <sub>DHQHA1</sub>	<46>		(2n + 7.5) T + 26	ns
H $\overline{\text{LDRQ}}$ H $\overline{\text{LDAK}}$ 遅延時間	t <sub>DHQHA2</sub>	<47>	0.5T	1.5T + 26	ns

備考1.  $T = 1/f_{\text{CPU}}$  ( $f_{\text{CPU}}$ : CPU動作クロック周波数)

- n: バス・サイクルに挿入されるウェイト・クロック数  
プログラマブル・ウェイト挿入時は、サンプル・タイミングが変わります。
- 上記のスペックは、X1からデューティ比1:1のクロックを入力した場合の値です。

## バス・ホールド (CLKOUT非同期)



## (b) CLKOUT同期

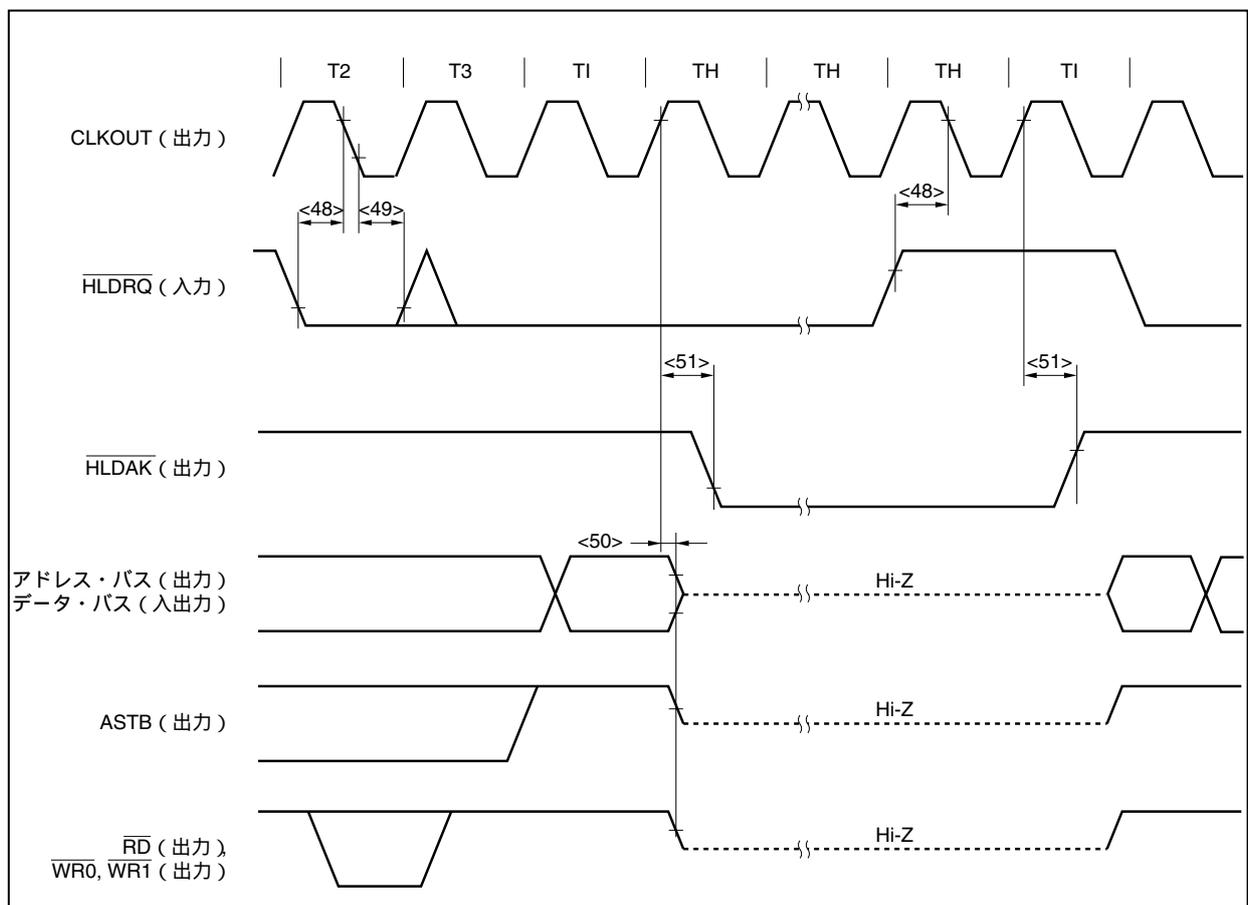
( $T_A = -40 \sim +85$  ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
HLD $\overline{\text{RQ}}$ 設定時間 (対CLKOUT)	$t_{\text{SHQK}}$	<48>	20		ns
HLD $\overline{\text{RQ}}$ 保持時間 (対CLKOUT)	$t_{\text{HKHQ}}$	<49>	5		ns
CLKOUT バス・フロート遅延時間	$t_{\text{DKF}}$	<50>		19	ns
CLKOUT HLD $\overline{\text{AK}}$ 遅延時間	$t_{\text{DKHA}}$	<51>		19	ns

備考1. 上記のスペックは、X1からデューティ比1:1のクロックを入力した場合の値です。

2. CLKOUT出力タイミングについては33.7.2 CLKOUT出力タイミングを参照してください。

## バス・ホールド (CLKOUT同期)



## 33.7.4 パワー・オン/パワー・オフ/リセット・タイミング

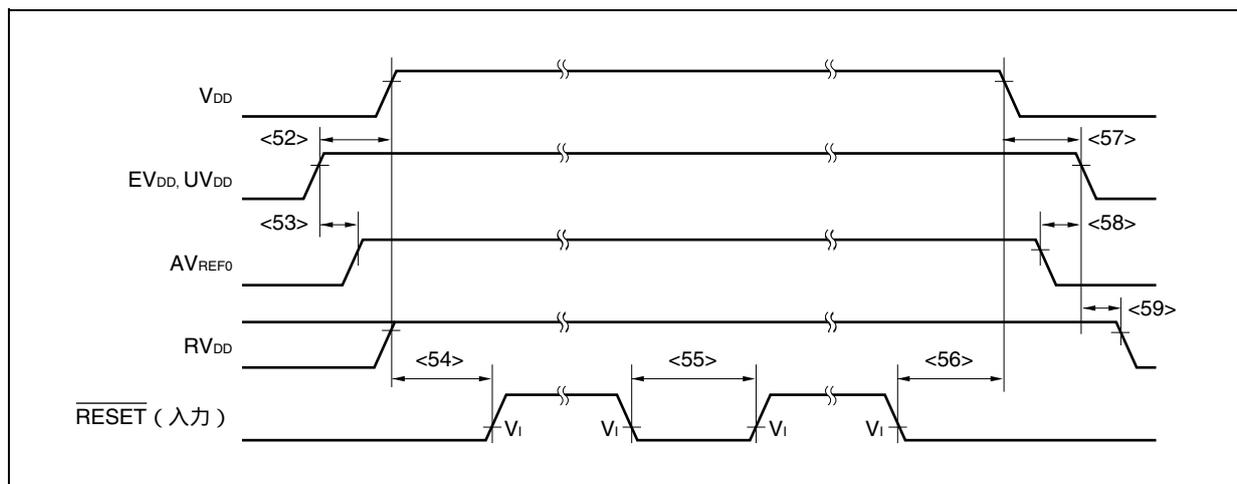
( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = RV_{DD} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
$EV_{DD}$ $V_{DD}$	$t_{REL}$ <52>		0		ns
$EV_{DD}$ $AV_{REF0}$ , $AV_{REF1}$	$t_{REA}$ <53>		0	$t_{REL}$	ns
$V_{DD}$ $\overline{RESET}$	$t_{RER}$ <54>		$500 + t_{REG}$ 注		ns
$\overline{RESET}$ 口ウ・レベル幅	$t_{WRS}$ <55>		500		ns
$\overline{RESET}$ $V_{DD}$	$t_{FRE}$ <56>		500		ns
$V_{DD}$ $EV_{DD}$	$t_{FEL}$ <57>		0		ns
$AV_{REF0}$ $EV_{DD}$	$t_{FEA}$ <58>		0	$t_{FEL}$	ns
$EV_{DD}$ $RV_{DD}$	$t_{FERV}$ <59>		0		ns

注 33.5 レギュレータ特性参照

備考1.  $\overline{RESET}$ 端子には、アナログ・ノイズ除去機能があります。

2.  $RV_{DD}$ は33.8.10 RTCバックアップ・モード特性の $V_{DD}$ ポジティブ・スルー・レート ( $RV_{DDPSR}$ ) の値を満たすように立ち上げてください。ただし、 $\overline{RESET}$ 端子によるリセット解除は、 $RV_{DD}$ が立ち上がった後に行ってください。



## 33.8 周辺機能特性

### 33.8.1 割り込みタイミング

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
NMIハイ・レベル幅	t <sub>WNIH</sub>		500		ns
NMIロウ・レベル幅	t <sub>WNIL</sub>		500		ns
INTPn <sup>注</sup> ハイ・レベル幅	t <sub>WITH</sub>	n = 0-7 (アナログ・ノイズ除去)	500		ns
		n = 3 (デジタル・ノイズ除去)	3T <sub>SMP</sub> + 20		ns
INTPn <sup>注</sup> ロウ・レベル幅	t <sub>WITL</sub>	n = 0-7 (アナログ・ノイズ除去)	500		ns
		n = 3 (デジタル・ノイズ除去)	3T <sub>SMP</sub> + 20		ns

注  $\overline{\text{DRST}}$ 端子と同じ特性です (P05/INTP2/ $\overline{\text{DRST}}$ )。

備考1. T<sub>SMP</sub>: ノイズ除去サンプリング・クロック周期

2. NMI端子, INTPn端子にはアナログ・ノイズ除去機能があります (n = 0-7)。

### 33.8.2 キー・リターン・タイミング

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
KRnハイ・レベル幅	t <sub>WKRH</sub>		500		ns
KRnロウ・レベル幅	t <sub>WKRL</sub>		500		ns

備考1. n = 0-7

2. KRn端子にはアナログ・ノイズ除去機能があります。

### 33.8.3 タイマ・タイミング

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
TIハイ・レベル幅	t <sub>TIH</sub>	TIP00, TIP20, TIP21,	2T + 20		ns
TIロウ・レベル幅	t <sub>TIL</sub>	TIP30, TIP31, TIP40, TIP41, TIP50, TIP51, TIQ00-TIQ03	2T + 20		ns

備考 T = 1/f<sub>xx</sub>

### 33.8.4 UARTタイミング

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位
送信レート		V <sub>DD</sub> = 2.0 ~ 3.6 V		625	kbps
ASCK0周波数		V <sub>DD</sub> = 2.0 ~ 3.6 V		2.5	MHz
		V <sub>DD</sub> = 2.2 ~ 3.6 V		5	MHz
		V <sub>DD</sub> = 2.7 ~ 3.6 V		10	MHz

## 33.8.5 CSIBタイミング

## (1) マスタ・モード

(  $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$  ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1}$  ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$  ,  $C_L = 50 \text{ pF}$  )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位	
SCKBnサイクル・タイム	tkCY1	<60>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	125		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	800		ns
SCKBnハイ・レベル幅	tkH1	<61>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	$tk_{CY1}/2 - 8$		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	$tk_{CY1}/2 - 80$		ns
SCKBnロウ・レベル幅	tkL1	<62>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	$tk_{CY1}/2 - 8$		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	$tk_{CY1}/2 - 80$		ns
SIBnセットアップ時間 (対SCKBn )	tsIK1	<63>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	27		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	100		ns
SIBnホールド時間 (対SCKBn )	tkS1	<64>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	27		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	100		ns
SCKBn SOBn出力遅延時間	tkSO1	<65>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V		27	ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$		95	ns

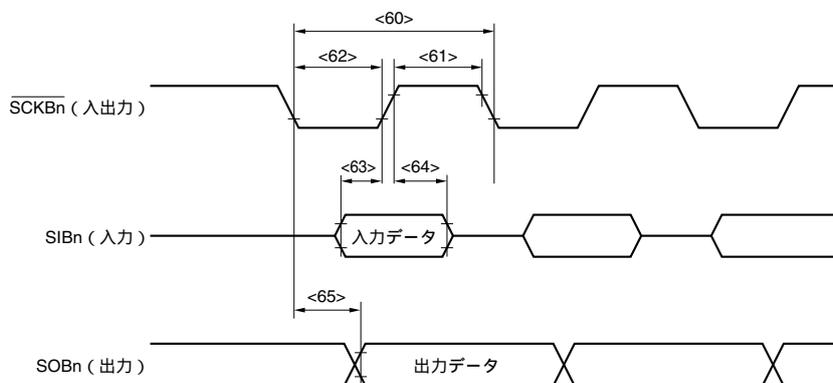
備考 n = 0-4

## (2) スレーブ・モード

(  $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$  ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1}$  ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$  ,  $C_L = 50 \text{ pF}$  )

項目	略号	条件	MIN.	MAX.	単位	
SCKBnサイクル・タイム	tkCY2	<60>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	125		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	800		ns
SCKBnハイ・レベル幅	tkH2	<61>	2.0 V $V_{DD}$ 3.6 V	54.5		ns
SCKBnロウ・レベル幅	tkL2		2.0 V $V_{DD}$ 3.6 V	54.5		ns
SIBnセットアップ時間 (対SCKBn )	tsIK2	<62>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	27		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	100		ns
SIBnホールド時間 (対SCKBn )	tkS2	<63>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V	27		ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$	100		ns
SCKBn SOBn出力遅延時間	tkSO2	<64>	2.7 V $V_{DD}$ 3.6 V		27	ns
			2.0 V $V_{DD} < 2.7 \text{ V}$		95	ns

備考 n = 0-4



備考 n = 0-4

33.8.6 I<sup>2</sup>Cバス・モード

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1 = 2.0 V ~ 3.6 V, VSS = EVSS = AVSS = 0 V)

項目	略号		標準モード		高速モード		単位
			MIN.	MAX.	MIN.	MAX.	
SCL0nクロック周波数	fCLK		0	100	0	400	kHz
バス・フリー・タイム (ストップ・スタート・コンディション間)	tBUF	<66>	4.7	-	1.3	-	$\mu$ s
ホールド時間 <sup>注1</sup>	tHD : STA	<67>	4.0	-	0.6	-	$\mu$ s
SCL0nクロックのロウ・レベル幅	tLOW	<68>	4.7	-	1.3	-	$\mu$ s
SCL0nクロックのハイ・レベル幅	tHIGH	<69>	4.0	-	0.6	-	$\mu$ s
スタート/リスタート・コンディションのセットアップ時間	tsu : STA	<70>	4.7	-	0.6	-	$\mu$ s
データ・ホールド 時間	CBUS互換マスタの場合 I <sup>2</sup> Cモードの場合	tHD : DAT	<71>	-	-	-	$\mu$ s
			0 <sup>注2</sup>	-	0 <sup>注2</sup>	0.9 <sup>注3</sup>	$\mu$ s
データ・セットアップ時間	tsu : DAT	<72>	250	-	100 <sup>注4</sup>	-	ns
SDA0nおよびSCL0n信号の立ち上がり時間	tr	<73>	-	1000	20 + 0.1Cb <sup>注5</sup>	300	ns
SDA0nおよびSCL0n信号の立ち下がり時間	tr	<74>	-	300	20 + 0.1Cb <sup>注5</sup>	300	ns
ストップ・コンディションのセットアップ時間	tsu : STO	<75>	4.0	-	0.6	-	$\mu$ s
入力フィルタによって抑制されるスパイクのパルス幅	tSP	<76>	-	-	0	50	ns
各バス・ラインの容量性負荷	Cb		-	400	-	400	pF

注1. スタート・コンディション時に、最初のクロック・パルスは、ホールド時間のあとに生成されます。

- 装置は、SCL0nの立ち下がり端の未定義領域を埋めるために (SCL0n信号のV<sub>IHmin</sub>での) SDA0n信号用に最低300 nsのホールド時間を内部的に提供する必要があります。
- 装置がSCL0n信号のロウ・ホールド時間 (t<sub>LOW</sub>) を延長しない場合は、最大データ・ホールド時間 (t<sub>HD : DAT</sub>) のみ満たすことが必要です。
- 高速モードI<sup>2</sup>Cバスは、標準モードI<sup>2</sup>Cバス・システム内で利用できます。この場合、次の条件を満たすようにしてください。

- 装置がSCL0n信号のロウ状態ホールド時間を延長しない場合

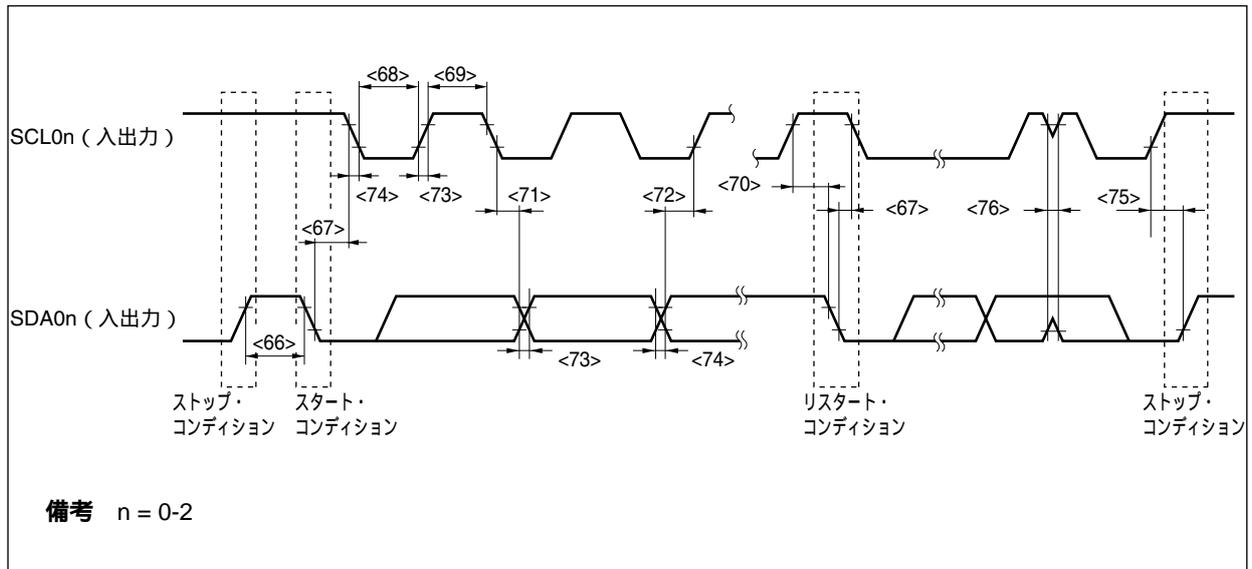
t<sub>SU : DAT</sub> 250 ns

- 装置がSCL0n信号のロウ状態ホールド時間を延長する場合

SCL0nラインが解放される (t<sub>Rmax</sub> + t<sub>SU : DAT</sub> = 1000 + 250 = 1250 ns : 標準モードI<sup>2</sup>Cバス仕様) 前に、次のデータ・ビットをSDA0nラインに送出してください。

- Cb : 1つのバス・ラインの合計キャパシタンス (単位 : pF)

備考 n = 0-2

I<sup>2</sup>Cバス・タイミング

## 33. 8. 7 A/Dコンバータ

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1}, 2.7 \text{ V}$   $AV_{REF0} = AV_{REF1} \ 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
分解能					10	bit
総合誤差 <sup>注</sup>		2.7 V $AV_{REF0}$ 3.6 V			$\pm 0.6$	%FSR
A/D変換時間	$t_{CONV}$	3.0 V $AV_{REF0}$ 3.6 V	2.6		24	$\mu\text{s}$
		2.7 V $AV_{REF0} < 3.0 \text{ V}$	3.9		24	$\mu\text{s}$
ゼロスケール誤差					$\pm 0.5$	%FSR
フルスケール誤差					$\pm 0.5$	%FSR
非直線性誤差					$\pm 4.0$	LSB
微分直線性誤差					$\pm 4.0$	LSB
アナログ入力電圧	$V_{IAN}$		$AV_{SS}$		$AV_{REF0}$	V
基準電圧	$AV_{REF0}$		2.7		3.6	V
$AV_{REF0}$ 電流	$AI_{REF0}$	通常変換モード		3	6.5	mA
		高速変換モード		4	10	mA
		A/Dコンバータ未使用時			5	$\mu\text{A}$

注 量子化誤差 ( $\pm 0.05 \text{ %FSR}$ ) は含みません。

注意 A/D変換中に兼用ポートの設定(リード/ライト)を行わないでください。変換分解能が低下することがあります。

備考 LSB : Least Significant Bit

FSR : Full Scale Range

## 33.8.8 D/Aコンバータ

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1, VSS = EVSS = AVSS = 0 V)

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
分解能					8	bit
総合誤差		R = 2 M $\Omega$			$\pm 1.2$	%FSR
セトリング・タイム		C = 20 pF			3	$\mu$ s
出力抵抗	Ro	出力データ55H		6.42		k $\Omega$
基準電圧	AVREF1		2.7		3.6	V
AVREF1電流 <sup>注2</sup>	AlREF1	D/A変換動作時		1	2.5	mA
		D/A変換停止時			5	$\mu$ A

注 D/Aコンバータ1チャンネル分の値

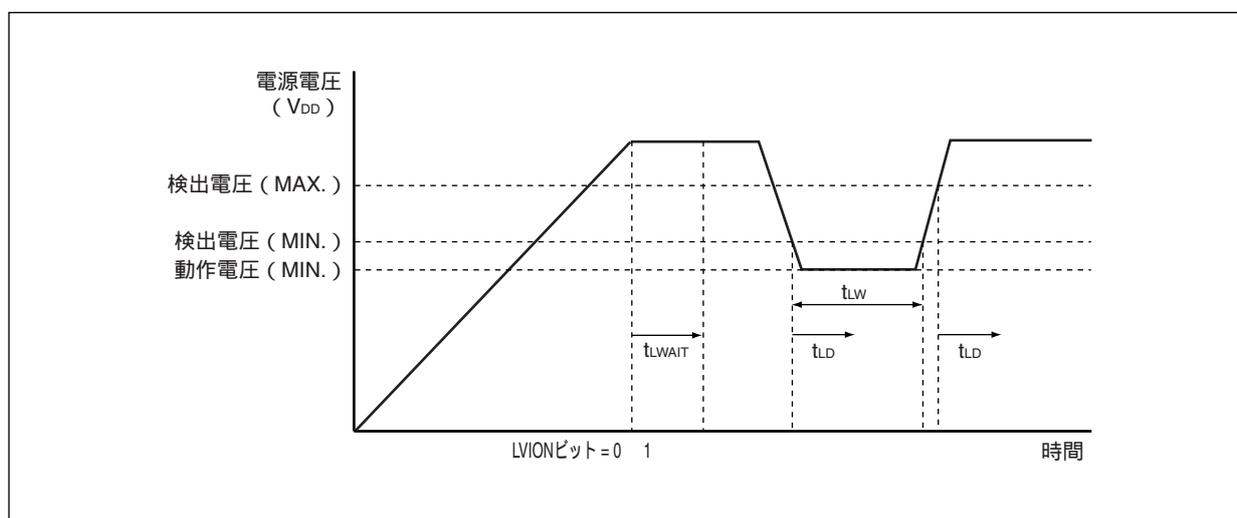
備考 Rは出力端子の負荷抵抗, Cは出力端子の負荷容量です。

## 33.8.9 LVI回路特性

(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1 = 2.0 V ~ 3.6 V, VSS = EVSS = AVSS = 0 V, CL = 50 pF)

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
検出電圧	VLV10		2.7	2.8	2.9	V
	VLV11		2.2	2.3	2.4	V
	VLV12		2.0	2.1	2.2	V
応答時間 <sup>注</sup>	tLD	立ち上がり時: VDDがVLV10/VLV11/VLV12/VLV13 (MAX.) に達したあと。 立ち下がり時: VDDがVLV10/VLV11/VLV12/VLV13 (MIN.) まで下がったあと。		0.2	2.0	ms
最小パルス幅	tLW	VDD = VLV10/VLV11/VLV12/VLV13 (MIN.)	0.2			ms
基準電圧安定待ち時間	tLWAIT	VDDがVLV10またはVLV11またはVLV12またはVLV13 (MAX.) に達したあと。		0.1	0.2	ms

注 検出電圧を検出して割り込みまたはリセット信号を出力するまでの時間です。



## 33. 8. 10 RTCバックアップ・モード特性

(1)  $V_{DD}$ パワーダウン・タイミング

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $RV_{DD} = 1.8 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
V <sub>DD</sub> ネガティブ・スルー・レート	V <sub>DDNSR1</sub>	RTCバックアップ・モードを使用し、LVI検出レベル：2.80 ± 0.10V設定時			0.2	V/ms
	V <sub>DDNSR2</sub>	RTCバックアップ・モードを使用し、LVI検出レベル：2.30 ± 0.10V設定時			0.07	V/ms

(2)  $RV_{DD}$ パワーアップ・タイミング

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $RV_{DD} = 1.8 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
RV <sub>DD</sub> ポジティブ・スルー・レート	RV <sub>DDPSR</sub>		3.0			V/s

## (3) RTバックアップ領域用レギュレータ出力電圧 (VCH)

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $RV_{DD} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
RTCバックアップ領域用レギュレータ出力電圧	VCH		0.8		1.8	V

## (4) VCHセットアップ時間

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $RV_{DD} = 2.0 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
VCHセットアップ時間	t <sub>SPOR</sub>	RV <sub>DD</sub> が最大振幅(2.0 V ~ 3.6 V)に達してから、VCHが安定するまでの時間			4.5	ms

## 33.9 フラッシュ・メモリ・プログラミング特性

## (1) 基本特性

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

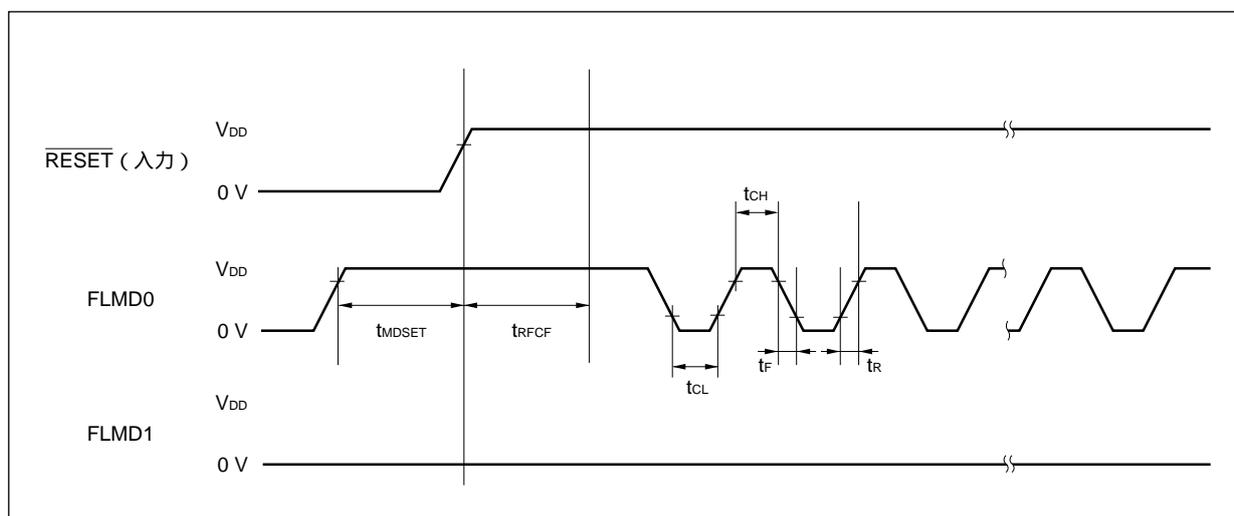
項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位	
動作周波数	f <sub>CPU</sub>		2.5		20	MHz	
電源電圧	V <sub>DD</sub>	2.5 MHz f <sub>xx</sub> 20 MHz	2.7		3.6	V	
書き換え回数	C <sub>WRT</sub>	プログラム更新用途 フラッシュ・メモリ・プログラマ使用時および当社提供のセルフ・プログラミング・ライブラリ使用時	保持 15 年	1,000			回
		データ更新用途 当社提供のEEPROMエミュレーション・ライブラリ使用時 使用可能ROMサイズ: 連続した3ブロックの12Kバイト	保持 5 年	10,000			回
プログラミング温度	t <sub>PRG</sub>		- 40		+ 85		

## (2) シリアル書き込みオペレーション特性

( $T_A = -40 \sim +85 \text{ }^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = EV_{DD} = UV_{DD} = AV_{REF0} = AV_{REF1} = 2.7 \text{ V} \sim 3.6 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = EV_{SS} = AV_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $C_L = 50 \text{ pF}$ )

項目	略号	条件	MIN.	TYP.	MAX.	単位
FLMD0, FLMD1設定時間	t <sub>MSET</sub>		2		3000	ms
RESET FLMD0カウンタ開始時間	t <sub>RFCF</sub>	f <sub>x</sub> = 2.5 ~ 10 MHz	800			$\mu$ s
FLMD0カウンタ・ハイ・レベル幅 / ロウ・レベル幅	t <sub>CH</sub> /t <sub>CL</sub>		10		100	$\mu$ s
FLMD0カウンタ立ち上がり時間 / 立ち下がり時間	t <sub>r</sub> /t <sub>f</sub>				1	$\mu$ s

## フラッシュ書き込みモード設定タイミング



## (3) プログラミング特性

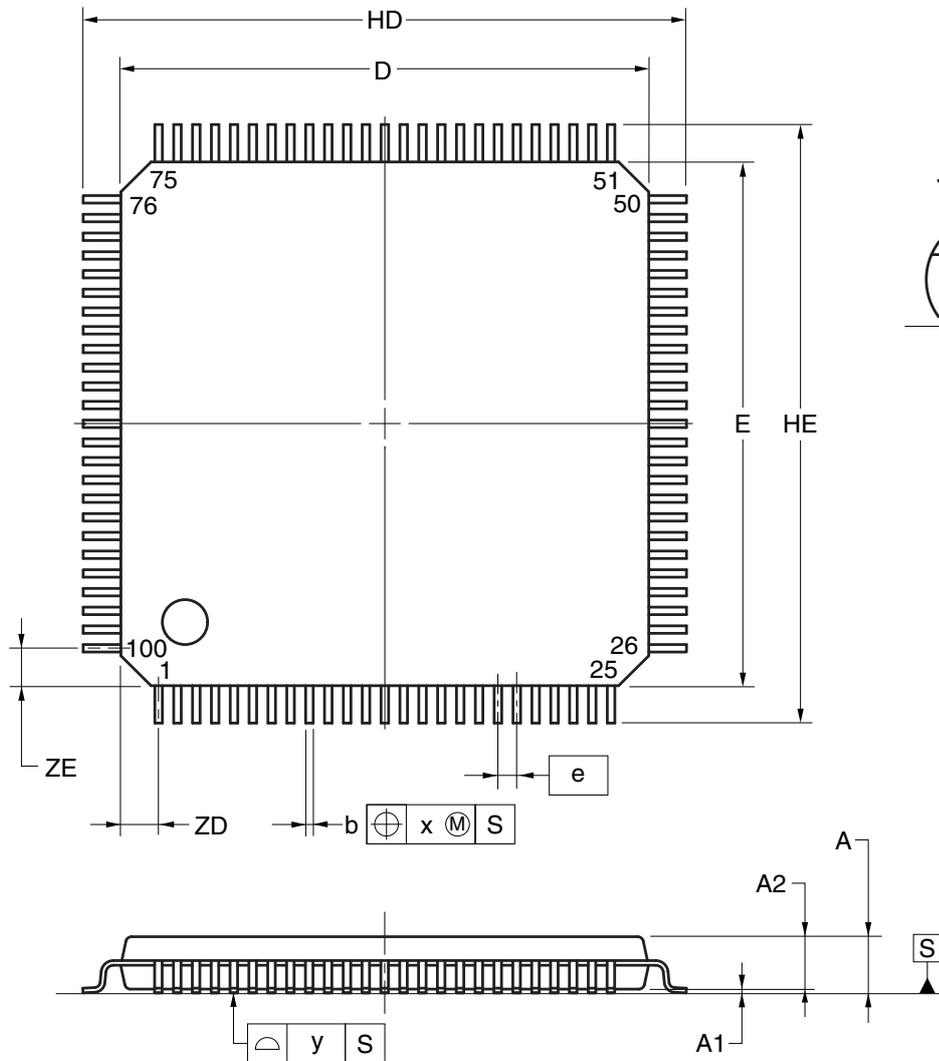
(TA = -40 ~ +85 °C, VDD = EVDD = UVDD = AVREF0 = AVREF1 = 2.7 V ~ 3.6 V, VSS = EVSS = AVSS = 0 V, CL = 50 pF)

項 目	略 号	条 件	MIN.	TYP.	MAX.	単 位
チップ消去時間		f <sub>xx</sub> = 20 MHz (チップ消去コマンド実行時)		105		ms
256バイトあたりの書き込み時間		f <sub>xx</sub> = 20 MHz		2.0		ms
ブロック内部ベリファイ時間		f <sub>xx</sub> = 20 MHz		10		ms
ブロック・ブランク・チェック時間		f <sub>xx</sub> = 20 MHz		0.5		ms
フラッシュ情報設定時間		f <sub>xx</sub> = 20 MHz		30		ms

備考 ブロック・サイズ = 4 Kバイト

# 第34章 外形图

## 100-PIN PLASTIC LQFP (FINE PITCH) (14x14)



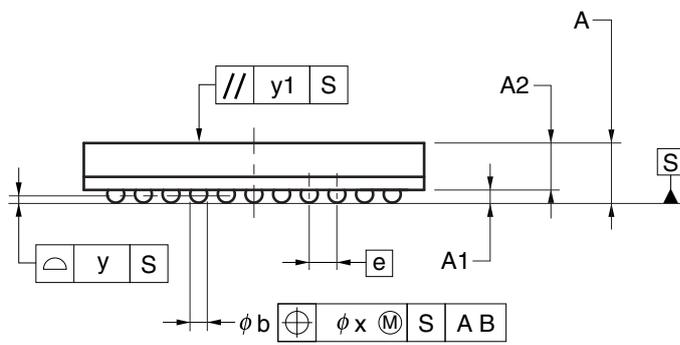
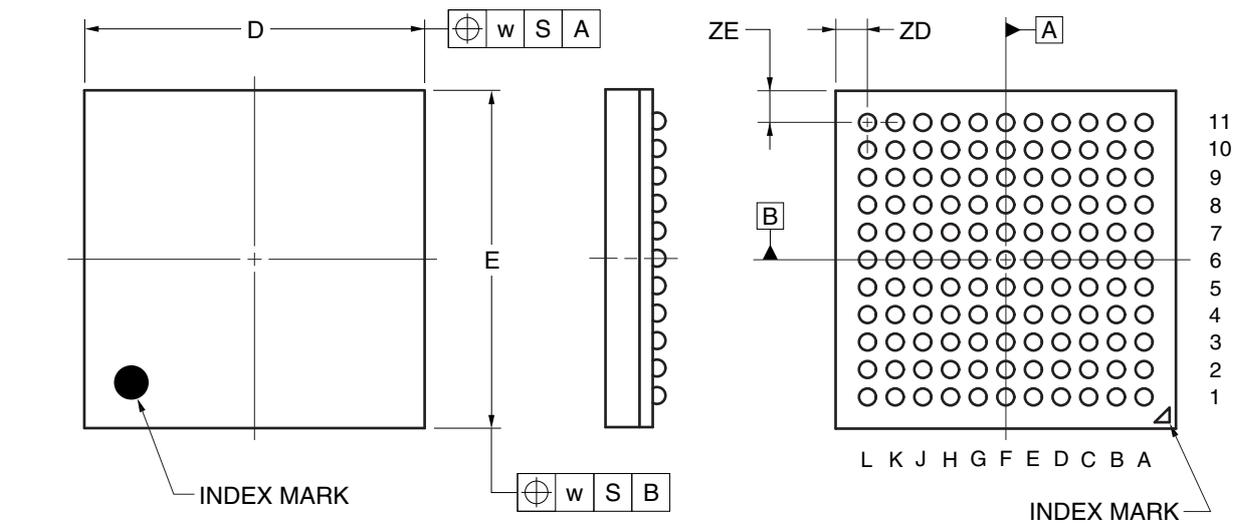
detail of lead end

(UNIT:mm)

ITEM	DIMENSIONS
D	14.00±0.20
E	14.00±0.20
HD	16.00±0.20
HE	16.00±0.20
A	1.60 MAX.
A1	0.10±0.05
A2	1.40±0.05
A3	0.25
b	0.20 <sup>+0.07</sup> <sub>-0.03</sub>
c	0.125 <sup>+0.075</sup> <sub>-0.025</sub>
L	0.50
Lp	0.60±0.15
L1	1.00±0.20
θ	3°+5° -3°
e	0.50
x	0.08
y	0.08
ZD	1.00
ZE	1.00

P100GC-50-UEU-1

121-PIN PLASTIC FBGA (8x8)



(UNIT:mm)

ITEM	DIMENSIONS
D	8.00±0.10
E	8.00±0.10
w	0.20
A	1.21±0.10
A1	0.30±0.05
A2	0.91
e	0.65
b	0.40±0.05
x	0.08
y	0.10
y1	0.20
ZD	0.75
ZE	0.75

P121F1-65-CAH

## 第35章 半田付け推奨条件

この製品の半田付け実装は、次の推奨条件で実施してください。

半田付け推奨条件の技術的内容については下記を参照してください。

「半導体デバイス実装マニュアル」( <http://japan.renesas.com/products/package/manual/index.jsp> )

表35 - 1 表面実装タイプの半田付け条件 (1/2)

- (1)  $\mu$ PD70F3794GC-UEU-AX : 100ピン・プラスチックLQFP (ファインピッチ)(14×14)  
 $\mu$ PD70F3795GC-UEU-AX : "

$\mu$ PD70F3796GC-UEU-AX : "

半田付け方式	半田付け条件	推奨条件記号
赤外線リフロ	パッケージ・ピーク温度：260℃，時間：60秒以内（220℃以上），回数：3回以内 制限日数：7日間 <sup>注</sup> （以降は125℃プリベーク10～72時間必要） <留意事項> 耐熱トレイ以外（マガジン，テーピング，非耐熱トレイ）は，包装状態でのベーキングができません。	IR60-107-3
端子部分加熱	端子温度：350℃以下，時間：3秒以内（デバイスの一辺当たり）	-

注 ドライバック開封後の保管日数で，保管条件は25℃，65%RH以下。

注意 半田付け方式の併用はお避けください（ただし，端子部分加熱は除く）。

備考1. V850ES/JG3-Lは，鉛フリー製品です。

2. 推奨条件以外の半田付け方式および半田付け条件については，当社販売員にお問い合わせください。

表35 - 1 表面実装タイプの半田付け条件 (2/2)

(2)  $\mu$  PD70F3794F1-CAH-A : 121ピン・プラスチックFBGA (8×8)  
 $\mu$  PD70F3795F1-CAH-A : "  
 $\mu$  PD70F3796F1-CAH-A : "

半田付け方式	半田付け条件	推奨条件記号
赤外線リフロ	パッケージ・ピーク温度：260 ，時間：60秒以内（220 以上），回数：3回以内 制限日数：7日間 <sup>※</sup> （以降は125 プリバーク10～72時間必要） <留意事項> 耐熱トレイ以外（マガジン，テーピング，非耐熱トレイ）は，包装状態でのベーキングが できません。	IR60-107-3

注 ドライパック開封後の保管日数で，保管条件は25 ，65 %RH以下。

**注意** 半田付け方式の併用はお避けください。

**備考1.** V850ES/JG3-Lは，鉛フリー製品です。

2. 推奨条件以外の半田付け方式および半田付け条件については，当社販売員にお問い合わせください。

## 付録A 開発ツール

V850ES/JG3-Lを使用するシステム開発のために、次のような開発ツールを用意しています。

図A - 1に開発ツール構成を示します。

### PC98-NXシリーズへの対応について

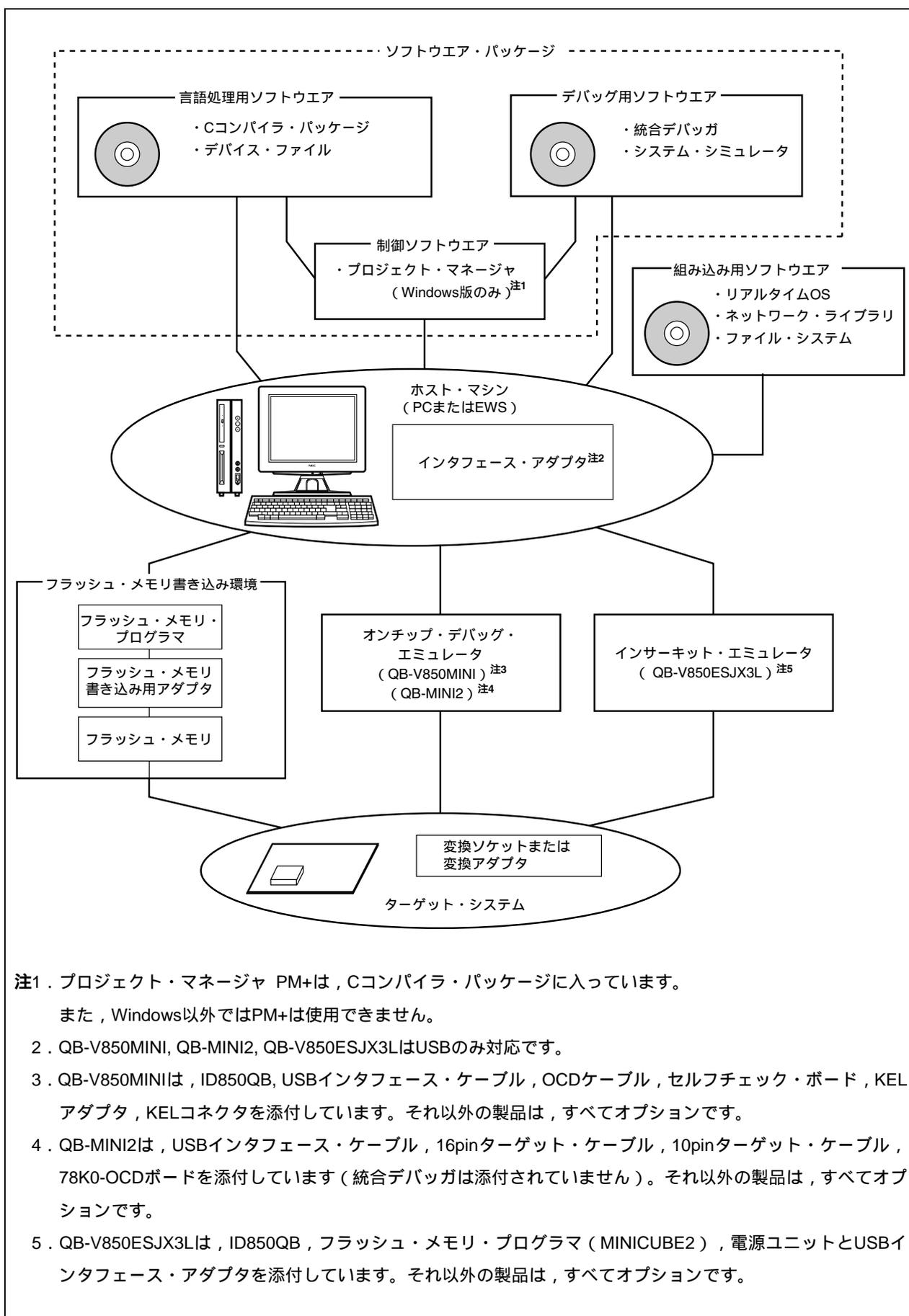
特に断りのないかぎり、IBM PC/AT<sup>TM</sup>互換機でサポートされている製品については、PC98-NXシリーズでも使用できます。PC98-NXシリーズを使用する場合は、IBM PC/AT互換機の説明を参照してください。

### Windows<sup>®</sup>について

特に断りのないかぎり、「Windows」は次のOSを示しています。

- Windows 98, 2000
- Windows Me
- Windows XP<sup>®</sup>
- Windows NT<sup>®</sup> Ver. 4.0

図A-1 開発ツール構成



## A.1 ソフトウェア・パッケージ

SP850 V850シリーズ・ソフトウェア・ パッケージ	V850シリーズ共通の開発ツール（ソフトウェア）を1つのパッケージにした製品です。 オーダ名称： $\mu S \times \times \times \times SP850$
------------------------------------	---

備考 オーダ名称の $\times \times \times \times$ は、使用するホスト・マシン、OSにより異なります。

$\mu S \times \times \times \times SP850$

$\times \times \times \times$	ホスト・マシン	OS	供給媒体
AB17	PC-9800シリーズ、	日本語Windows	CD-ROM
BB17	IBM PC/AT互換機	英語Windows	

## A.2 言語処理用ソフトウェア

CA850 Cコンパイラ・パッケージ	C言語で書かれたプログラムを、マイコンの実行可能なオブジェクト・コードに変換するプログラムです。プロジェクト・マネージャ PM+から起動されます。 オーダ名称： $\mu S \times \times \times \times CA703000$
DF703738 デバイス・ファイル	デバイス固有の情報が入ったファイルです。 各ツール（CA850, ID850QB）と組み合わせて使用します。 対応OS、ホスト・マシンは組み合わせられる各ツールに依存します。

備考 オーダ名称の $\times \times \times \times$ は、使用するホスト・マシン、OSにより異なります。

$\mu S \times \times \times \times CA703000$

$\times \times \times \times$	ホスト・マシン	OS	供給媒体
AB17	PC-9800シリーズ、	日本語Windows	CD-ROM
BB17	IBM PC/AT互換機	英語Windows	
3K17	SPARCstation <sup>TM</sup>	SunOS <sup>TM</sup> (Rel. 4.1.4) , Solaris <sup>TM</sup> (Rel. 2.5.1)	

## A.3 制御ソフトウェア

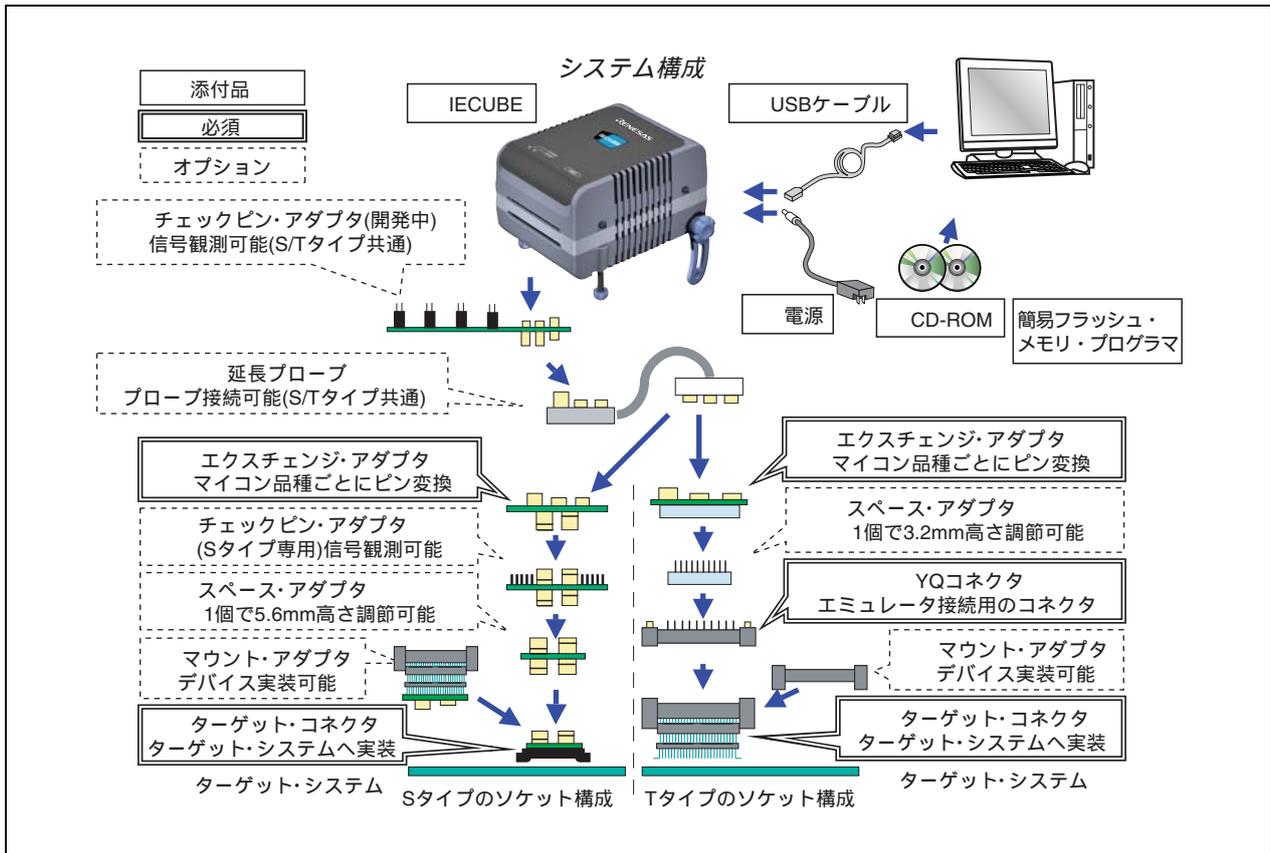
PM+ プロジェクト・マネージャ	Windows環境で効率よくユーザ・プログラム開発できるように作られた制御ソフトウェアです。PM+上から、エディタの起動、ビルド、デバッガの起動など、ユーザ・プログラム開発の一連の作業を行うことができます。 <注意> PM+は、Cコンパイラ・パッケージ CA850の中に入っています。 Windows以外の環境では使用できません。
---------------------	--

## A. 4 デバッグ用ツール (ハードウェア)

### A. 4.1 IECUBE<sup>®</sup> QB-V850ESJX3Lを使用する場合

QB-V850ESJX3Lとホスト・マシン (PC-9821シリーズ, PC/AT互換機) を接続して使用する場合のシステム構成を次に示します。オプション製品がない場合でも接続は可能です。

図A-2 システム構成 (QB-V850ESJX3Lを使用する場合) (1/2)



図A - 2 システム構成 (QB-V850ESJX3Lを使用する場合) (2/2)

ホスト・マシン (PC-9821シリーズ, IBM-PC/AT互換機)  
 デバッグ, USBドライバ, マニュアルなど (ID850QB Disk, Accessory Disk<sup>※1</sup>)  
 USBインタフェース・ケーブル  
 ACアダプタ  
 インサーキット・エミュレータ (QB-V850ESJX3L)  
 チェックピン・アダプタ (S/Tタイプ共通) (QB-144-CA-01<sup>※2</sup>) (オプション)  
 延長プローブ (S/Tタイプ共通) (QB-144-EP-01S) (オプション)  
 エクスチェンジ・アダプタ<sup>※3</sup> (Sタイプ: QB-100GC-EA-01S (GCパッケージ用), Tタイプ:  
 QB-100GC-EA-01T (GCパッケージ用))  
 チェックピン・アダプタ<sup>※4</sup> (Sタイプのみ) (QB-100-CA-01S) (オプション)  
 スペース・アダプタ<sup>※4</sup> (Sタイプ: QB-100-SA-01S (GCパッケージ用), Tタイプ: QB-100GC-YS-01T  
 (GCパッケージ用))  
 YQコネクタ<sup>※3</sup> (Tタイプのみ) (QB-100GC-YQ-01T (GCパッケージ用))  
 マウント・アダプタ (Sタイプ: QB-100GC-MA-01S (GCパッケージ用), Tタイプ:  
 QB-100GC-HQ-01T (GCパッケージ用) (オプション))  
 ターゲット・コネクタ<sup>※3</sup> (Sタイプ: QB-100GC-TC-01S (GCパッケージ用), Tタイプ:  
 QB-100GC-NQ-01T (GCパッケージ用))  
 ターゲット・システム

注1. デバイス・ファイルは, ルネサス エレクトロニクスのホームページから入手してください。

[https://secure-resource.renesas.com/micro/tool\\_reg/OdsListTop.do?lang=ja](https://secure-resource.renesas.com/micro/tool_reg/OdsListTop.do?lang=ja)

2. 開発中

3. オーダ品名によっては, 添付品となります。

- ・QB-V850ESJX3L-ZZZでオーダーした場合  
エクスチェンジ・アダプタ, ターゲット・コネクタは添付されていません。
- ・QB-V850ESJX3L-S100GCでオーダーした場合  
QB-100GC-EA-01S, QB-100GC-TC-01Sが添付されています。
- ・QB-V850ESJX3L-T100GCでオーダーした場合  
QB-100GC-EA-01T, QB-100GC-YQ-01T, QB-100GC-NQ-01Tが添付されています。

4. と の両方を使用する場合, と の接続順序が逆でも接続できます。

QB-V850ESJX3L <sup>注</sup> インサーキット・エミュレータ	V850ES/JG3-Lを使用する応用システムを開発する際に、ハードウェア、ソフトウェアをデバッグするためのインサーキット・エミュレータです。統合デバッガ ID850QBに対応しています。電源ユニット、エミュレーション・プローブと組み合わせて使用します。ホスト・マシンとの接続は、USBを使用します。
USBインタフェース・ケーブル	ホスト・マシンとQB-V850ESJX3Lを接続するケーブルです。
ACアダプタ	ACプラグ差し替えて100～240 Vに対応可能です。
QB-100GC-EA-01S QB-100GC-EA-01T エクスチェンジ・アダプタ	ピン変換を行うアダプタです。 ・QB-100GC-EA-01S：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用 ・QB-100GC-EA-01T：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用
QB-100-CA-01S （Sタイプのみ） チェックピン・アダプタ	オシロスコープなどで波形観測を行うときに使用するアダプタです。 ・QB-100-CA-01S：GC-UEU/GF-GASタイプ共通
QB-100-SA-01S QB-100GC-YS-01T スペース・アダプタ	高さ調節用アダプタです。 ・QB-100-SA-01S：GC-UEU/GF-GASタイプ共通 ・QB-100GC-YS-01T：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用
QB-100GC-YQ-01T YQコネクタ	ターゲット・コネクタとエクスチェンジ・アダプタを接続する変換アダプタ ・QB-100GC-YQ-01T：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用
QB-100GC-MA-01S QB-100GC-HQ-01T マウント・アダプタ	V850ES/JG3-Lをソケット実装するためのアダプタです。 ・QB-100GC-MA-01S：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用 ・QB-100GC-HQ-01T：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用
QB-100GC-TC-01S QB-100GC-NQ-01T ターゲット・コネクタ	ターゲット・システム上へ半田付けするコネクタです。 ・QB-100GC-TC-01S：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用 ・QB-100GC-NQ-01T：100ピン・プラスチックLQFP（GC-UEUタイプ）用

注 QB-V850ESJX3Lは、電源ユニット、USBインタフェース・ケーブルとフラッシュ・メモリ・プログラマ（MINICUBE2）を添付しています。また、コントロール・ソフトウェアとして、統合デバッガ ID850QBを添付しています。

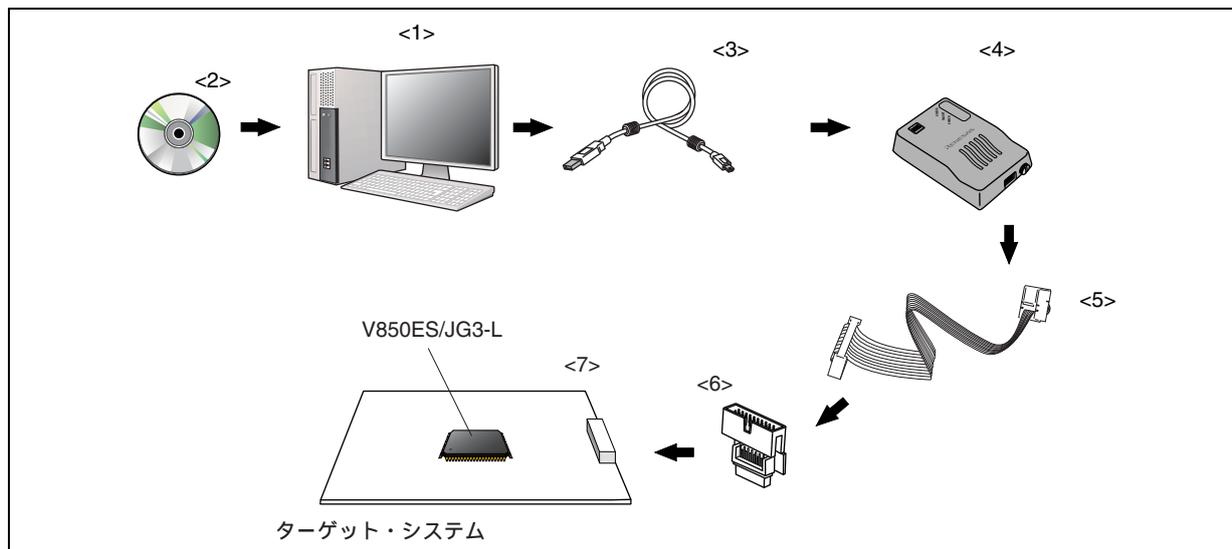
備考 表内の番号は図A - 2の番号に対応しています。

## A. 4.2 MINICUBE QB-V850MINIを使用する場合

## (1) MINICUBEを使用してのオンチップ・エミュレーション

MINICUBEとホスト・マシン（PC-9821シリーズ，PC/AT互換機）を接続して使用する場合のシステム構成を次に示します。

図A-3 オンチップ・エミュレーション・システム構成例



<1> ホスト・マシン	USBポート搭載品。
<2> CD-ROM <sup>※1</sup>	CD-ROM形式で統合デバッガ ID850QB, N-Wire Checker, デバイス・ドライバ, ドキュメントなどが含まれています。MINICUBEに添付されています。
<3> USBインタフェース・ケーブル	ホスト・マシンとMINICUBEを接続するUSB対応のケーブルです。MINICUBEに添付しています。ケーブルの長さは約2 mです。
<4> MINICUBE オンチップ・デバッグ・エミュレータ	V850ES/JG3-Lを使用する応用システムを開発する際に，ハードウェア，ソフトウェアをデバッグするためのオンチップ・エミュレータです。統合デバッガ ID850QBに対応しています。
<5> OCDケーブル	MINICUBEとターゲット・システムを接続するケーブルです。MINICUBEに添付されています。ケーブルの長さは約20 cmです。
<6> コネクタ変換ボード KEL Adaptor	MINICUBEに添付されています。
<7> MINICUBE接続コネクタ KELコネクタ <sup>※2</sup>	8830E-026-170S（MINICUBEに添付されています） 8830E-026-170L（別売品）

注1. デバイス・ファイルはルネサス エレクトロニクスのホームページから入手してください。

[https://secure-resource.renesas.com/micro/tool\\_reg/OdsListTop.do?lang=ja](https://secure-resource.renesas.com/micro/tool_reg/OdsListTop.do?lang=ja)

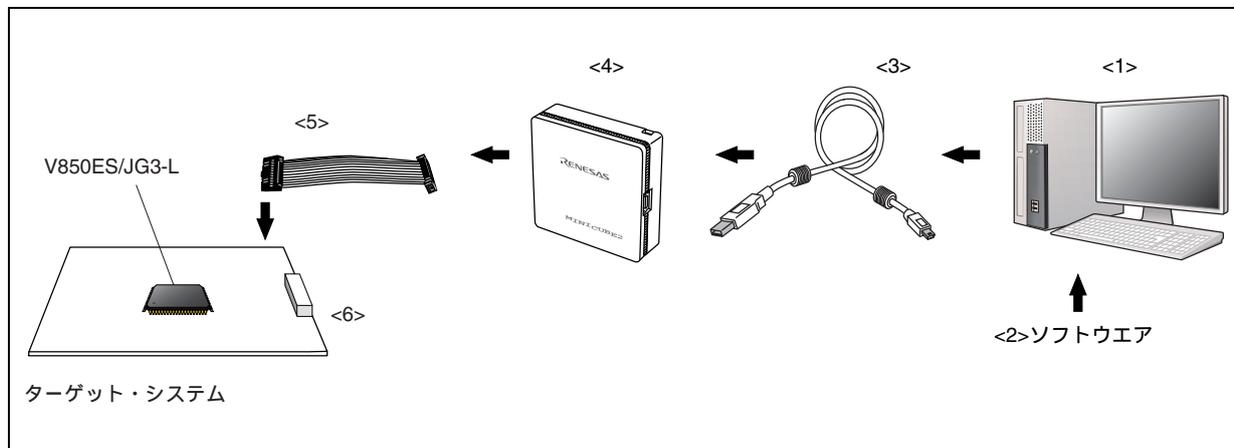
2. ケル株式会社の製品です。

備考 表内の番号は図A-3の番号に対応しています。

### A. 4.3 MINICUBE2 QB-MINI2を使用する場合

MINICUBE2とホスト・マシン（PC-9821シリーズ，PC/AT互換機）を接続して使用する場合のシステム構成を次に示します。

図A - 4 オンチップ・エミュレーション・システム構成例



<1> ホスト・マシン	USBポート搭載品。
<2> ソフトウェア	統合デバッガ ID850QB, デバイス・ファイルなどです。 ルネサス エレクトロニクスのホームページから入手してください <a href="https://secure-resource.renesas.com/micro/tool_reg/OdsListTop.do?lang=ja">https://secure-resource.renesas.com/micro/tool_reg/OdsListTop.do?lang=ja</a>
<3>USBインタフェース・ケーブル	ホスト・マシンとMINICUBEを接続するUSB対応のケーブルです。MINICUBEに添付しています。ケーブルの長さは約2 mです。
<4> MINICUBE2 オンチップ・デバッグ・エミュレータ	V850ES/JG3-Lを使用する応用システムを開発する際に，ハードウェア，ソフトウェアをデバッグするためのオンチップ・エミュレータです。統合デバッガ ID850QBに対応しています。
<5> 16pinターゲット・ケーブル	MINICUBE2とターゲット・システムを接続するケーブルです。 MINICUBEに添付されています。ケーブルの長さは約15 cmです。
<6>ターゲット・コネクタ（別売品）	2.54 mmピッチの16ピン汎用コネクタを使用してください。

備考 表内の番号は図A - 4の番号に対応しています。

## A.5 デバッグ用ツール(ソフトウェア)

ID850QB 統合デバッガ	V850シリーズ用のインサーキット・エミュレータに対応したデバッガです。ID850QBは、Windowsベースのソフトウェアです。 C言語対応のデバッグ機能を強化しており、ソース・プログラムや逆アセンブル表示、メモリ表示をトレース結果に連動させるウインドウ統合機能を使用することにより、トレース結果をソース・プログラムと対応させて表示することもできます。 デバイス・ファイルと組み合わせて使用します。 オーダ名称： $\mu$ S $\times \times \times \times$ ID703000-QB (ID850QB)
-------------------	--

**備考** オーダ名称の  $\times \times \times \times$  は、使用するホスト・マシン、OSにより異なります。

$\mu$ S  $\times \times \times \times$  ID703000-QB

$\times \times \times \times$	ホスト・マシン	OS	供給媒体
AB17	PC-9800シリーズ、	日本語Windows	CD-ROM
BB17	IBM PC/AT互換機	英語Windows	

## A. 6 組み込み用ソフトウェア

RX850, RX850 Pro リアルタイムOS	<p>μITRON3.0仕様に準拠したリアルタイムOSです。 複数の情報テーブルを作成するためのツール（コンフィギュレータ）を添付しています。 RX850よりRX850 Proの方が多機能になっています。</p> <p>オーダ名称：μS × × × RX703000- (RX850)                   μS × × × RX703100- (RX850 Pro)</p>
Applilet®（開発中）	V850ES/JG3-L用ドライバのサンプル・プログラムを自動生成するドライバ・コンフィギュレータです。
RX-FS850 （ファイル・システム）	<p>FATファイル・システム機能です。 CD-ROMファイル・システム機能をサポートしたファイル・システムです。 リアルタイムOS RX850 Proと共に使用します。</p>

**注意** RX850, RX850 Proを購入する際、事前に購入申込書にご記入のうえ、使用許諾契約書を締結してください。

**備考** オーダ名称の × × × × および                    は、使用するホスト・マシン、OSなどにより異なります。

μS × × × × RX703000-

μS × × × × RX703100-

	製品概要	量産時使用数量の上限
001	評価用オブジェクト	量産品には使用しないでください。
100K	量産用オブジェクト	10万個
001M		100万個
010M		1000万個
S01	ソース・プログラム	量産用オブジェクトのソース・プログラム

× × × ×	ホスト・マシン	OS	供給媒体
AB17	PC-9800シリーズ,	日本語Windows	CD-ROM
BB17	IBM PC/AT互換機	英語Windows	
3K17	SPARCstation	Solaris ( Rel. 2.5.1 )	

## A.7 フラッシュ・メモリ書き込み用ツール

Flashpro V (型番 PG-FP5) フラッシュ・メモリ・プログラマ	フラッシュ・メモリ内蔵マイコン専用のフラッシュ・メモリ・プログラマです。
QB-MINI2 (MINICUBE2)	プログラミング機能付きオンチップ・デバッグ・エミュレータです。
FA-100GC-UEU-B FA-121F1-CAH-B フラッシュ・メモリ書き込み用アダプタ	フラッシュ・メモリ書き込み用アダプタです (未配線)。Flashpro Vなどに接続して使 用します。 ・ FA-100GC-UEU-B : 100ピン・プラスチックLQFP (GC-UEUタイプ) 用 ・ FA-121F1-CAH-B : 121ピン・プラスチックFBGA (F1-CAHタイプ) 用
FA-70F3796GC-UEU-RX フラッシュ・メモリ書き込み用アダプタ	フラッシュ・メモリ書き込み用アダプタです (配線済み)。Flashpro Vなどに接続して 使用します。 ・ FA-70F3796GC-UEU-RX : 100ピン・プラスチックLQFP

**備考** FA-100GC-UEU-B, FA-70F3796F1-CAH-RXは、株式会社内藤電誠町田製作所の製品です。

問い合わせ先：株式会社内藤電誠町田製作所 (TEL (042) 750-4172)

## 付録B 製品間の主な違い

表B - 1 V850ES/JG3-L製品間の主な違い (1/2)

主な差異点		V850ES/JG3-L		
		$\mu$ PD70F3737 $\mu$ PD70F3738	$\mu$ PD70F3792 $\mu$ PD70F3793 $\mu$ PD70F3841 $\mu$ PD70F3842	$\mu$ PD70F3794 $\mu$ PD70F3795 $\mu$ PD70F3796
端子	ポート (5Vトレラント)	84本 (31本)	83本 (31本)	80本 (28本)
メモリ	内蔵フラッシュ・メモリ	128 K/256 K/バイト	384 K/512 K/ 768 K/1 M/バイト	256 K/384 K/512 K/バイト
	内蔵RAM	8 K/16 K/バイト	32 K/40 K/80K/バイト	40 K/バイト
電源電圧	V <sub>DD</sub> , EV <sub>DD</sub>	2.2 V ~ 3.6 V@5 MHz 2.7 V ~ 3.6 V@20 MHz	2.2 V ~ 3.6 V@5 MHz 2.7 V ~ 3.6 V@20 MHz 2.0 V ~ 3.6 V@2.5 MHz	2.2 V ~ 3.6 V@5 MHz 2.7 V ~ 3.6 V@20 MHz 2.0 V ~ 3.6 V@2.5 MHz 3.0 V ~ 3.6 V@16 MHz (USB動作時)
	UV <sub>DD</sub>	なし		2.2 V ~ 3.6 V@5 MHz 2.7 V ~ 3.6 V@20 MHz 2.0 V ~ 3.6 V@2.5 MHz 3.0 V ~ 3.6 V@16 MHz (USB動作時)
	RV <sub>DD</sub>	なし	あり	
	A/D, D/A動作電圧	2.7 V ~ 3.6 V		
低電圧検出回路 (LVI)	LVI	2レベル: 2.8 V (typ.), 2.3 V (typ.) ソフトウェアで切り替え可能	3レベル: 2.8 V (typ.), 2.3 V (typ.), 2.1 V (typ.) ソフトウェアで切り替え可能	
	低電圧検出時の 割り込み条件	電源電圧値が検出電圧値を下回ったとき, または上まわったとき		
スタンバイ機能	RTCバックアップ・モード	なし	あり	
フラッシュ・メモリ	ブート領域	32 K/バイト		
	ブロック構成	ブロック0 ~ 63/127 ブロック: 各2 K/バイト	ブロック0 ~ 95/127 ブロック: 各4 K/バイト	ブロック0 ~ 63/95/127 ブロック: 各4 K/バイト
RTC		なし	あり	
UARTA		3チャンネル	6チャンネル	
UARTC		なし	あり	
USBファンクション		なし	なし	あり

表B - 1 V850ES/JG3-L製品間の主な違い (2/2)

主な差異点		$\mu$ PD70F3737 $\mu$ PD70F3738	$\mu$ PD70F3792 $\mu$ PD70F3793 $\mu$ PD70F3841 $\mu$ PD70F3842	$\mu$ PD70F3794 $\mu$ PD70F3795 $\mu$ PD70F3796	
割り込み 要求信号	割り込み本数	なし	64 (外部割り込み9本)		
	RTC	INTRTC0	なし	あり	
		INTRCT1	なし	あり	
		INTRTC2	なし	あり	
	UARTA3	INTTUA3R	なし	あり	
		INTTUA3T	なし	あり	
	UARTA4	INTTUA4R	なし	あり	
		INTTUA4T	なし	あり	
	UARTA5	INTTUA5R	なし	あり	
		INTTUA5T	なし	あり	
UARTC1	INTTUC1R	なし	あり		
	INTTUC1T	なし	あり		
DMA起動要因	INTRTC1	なし	あり		
	INTUA3R	なし	あり		
	INTUA3T	なし	あり		
	INTUA4R	なし	あり		
	INTUA4T	なし	あり		
	INTUA5R	なし	あり		
	INTUA5T	なし	あり		
LVI検出レベル		2レベル	3レベル		
パッケージ	100ピンLQFP (14 × 20)	あり	なし		

表B - 2 LQFPパッケージの端子配置の違い

端子番号	$\mu$ PD70F3737GC-UEU-AX $\mu$ PD70F3738GC-UEU-AX	$\mu$ PD70F3792GC-UEU-AX $\mu$ PD70F3793GC-UEU-AX $\mu$ PD70F3841GC-UEU-AX $\mu$ PD70F3842GC-UEU-AX	$\mu$ PD70F3794GC-UEU-AX $\mu$ PD70F3795GC-UEU-AX $\mu$ PD70F3796GC-UEU-AX
7ピン	PDH5/A21	P02/NMI/A21	
17ピン	P02/NMI	RV <sub>DD</sub>	
18ピン	P03/INTP0/ADTRG	P03/INTP0/ADTRG/RTC1HZ	P03/INTP0/ADTRG/UCLK/RTC1HZ
19ピン	P04/INTP1	P04/INTP1/RTCDIV/RTCCL	
28ピン	P33/TIP01/TOP01	UDMF	
29ピン	P34/TIP10/TOP10	UPDF	
30ピン	P35/TIP11/TOP11	UV <sub>DD</sub>	
31ピン	P36	P36/TXDA3	
32ピン	P37	P37/RXDA3	
45ピン	P92/A2/TIP41/TOP41	P92 ( /A2 ) <sup>注</sup> /A2/TIP41/TOP41/TXDA4	
46ピン	P93/A3/TIP40/TOP40	P93 ( /A3 ) <sup>注</sup> /TIP40/TOP40/RXDA4	
47ピン	P94/A4/TIP31/TOP31	P94 ( /A4 ) <sup>注</sup> /TIP31/TOP31/TXDA5	
48ピン	P95/A5/TIP30/TOP30	P95 ( /A5 ) <sup>注</sup> /TIP30/TOP30/RXDA5	
49ピン	P96/A6/TIP21/TOP21	P96 ( /A6 ) <sup>注</sup> /TXDC0/TIP21/TOP21	
50ピン	P97/A7/SIB1/TIP20/TOP20	P97 ( /A7 ) <sup>注</sup> /SIB1/RXDC0/TIP20/TOP20	

注  $\mu$  PD70F3792, 70F3793のみ

表B - 3 FBGAパッケージの端子配置の違い

端子番号	$\mu$ PD70F3737F1-CAH-A $\mu$ PD70F3738F1-CAH-A	$\mu$ PD70F3792F1-CAH-A $\mu$ PD70F3793F1-CAH-A $\mu$ PD70F3841F1-CAH-A $\mu$ PD70F3842F1-CAH-A	$\mu$ PD70F3794F1-CAH-A $\mu$ PD70F3795F1-CAH-A $\mu$ PD70F3796F1-CAH-A
D2ピン	V <sub>DD</sub>	RV <sub>DD</sub>	
G3ピン	P03/INTP0/ADTRG	P03/INTP0/ADTRG/RTC1HZ	P03/INTP0/ADTRG/UCLK/RTC1HZ
G4ピン	PDH5/A21	P02/NMI/A21	
H4ピン	P04/INTP1	P04/INTP1/RTCDIV/RTCCL	
H5ピン	P36	P36/TXDA3	
J2ピン	P02/NMI	P02/NMI/A21	IC
J5ピン	P35/TIP11/TOP11	EV <sub>SS</sub>	
J6ピン	P37	P37/RXDA3	
J9ピン	P93/A3/TIP40/TOP40	P93 ( /A3 ) <sup>注</sup> /TIP40/TOP40/RXDA4	
J11ピン	P97/A7/SIB1/TIP20/TOP20	P97 ( /A7 ) <sup>注</sup> /SIB1/RXDC0/TIP20/TOP20	
K4ピン	P33/TIP01/TOP01	UDMF	
K5ピン	P34/TIP10/TOP10	UPDF	
K6ピン	EV <sub>DD</sub>	UV <sub>DD</sub>	
K9ピン	P92/A2/TIP41/TOP41	P92 ( /A2 ) <sup>注</sup> /TIP41/TOP41/TXDA4	
K10ピン	P95/A5/TIP30/TOP30	P95 ( /A5 ) <sup>注</sup> /TIP30/TOP30/RXDA5	
K11ピン	P96/A6/TIP21/TOP21	P96 ( /A6 ) <sup>注</sup> /TXDC0/TIP21/TOP21	
L10ピン	P94/A4/TIP31/TOP31	P94 ( /A4 ) <sup>注</sup> /TIP31/TOP31/TXDA5	

注  $\mu$  PD70F3792, 70F3793のみ

## 付録C レジスタ索引

(1/20)

略号	名称	ユニット	ページ
ADA0CR0	A/D変換結果レジスタ0	ADC	505
ADA0CR0H	A/D変換結果レジスタ0H	ADC	505
ADA0CR1	A/D変換結果レジスタ1	ADC	505
ADA0CR1H	A/D変換結果レジスタ1H	ADC	505
ADA0CR2	A/D変換結果レジスタ2	ADC	505
ADA0CR2H	A/D変換結果レジスタ2H	ADC	505
ADA0CR3	A/D変換結果レジスタ3	ADC	505
ADA0CR3H	A/D変換結果レジスタ3H	ADC	505
ADA0CR4	A/D変換結果レジスタ4	ADC	505
ADA0CR4H	A/D変換結果レジスタ4H	ADC	505
ADA0CR5	A/D変換結果レジスタ5	ADC	505
ADA0CR5H	A/D変換結果レジスタ5H	ADC	505
ADA0CR6	A/D変換結果レジスタ6	ADC	505
ADA0CR6H	A/D変換結果レジスタ6H	ADC	505
ADA0CR7	A/D変換結果レジスタ7	ADC	505
ADA0CR7H	A/D変換結果レジスタ7H	ADC	505
ADA0CR8	A/D変換結果レジスタ8	ADC	505
ADA0CR8H	A/D変換結果レジスタ8H	ADC	505
ADA0CR9	A/D変換結果レジスタ9	ADC	505
ADA0CR9H	A/D変換結果レジスタ9H	ADC	505
ADA0CR10	A/D変換結果レジスタ10	ADC	505
ADA0CR10H	A/D変換結果レジスタ10H	ADC	505
ADA0CR11	A/D変換結果レジスタ11	ADC	505
ADA0CR11H	A/D変換結果レジスタ11H	ADC	505
ADA0M0	A/Dコンバータ・モード・レジスタ0	ADC	498
ADA0M1	A/Dコンバータ・モード・レジスタ1	ADC	500
ADA0M2	A/Dコンバータ・モード・レジスタ2	ADC	503
ADA0PFM	パワー・フェイル比較モード・レジスタ	ADC	507
ADA0PFT	パワー・フェイル比較しきい値レジスタ	ADC	508
ADA0S	A/Dコンバータ・チャンネル指定レジスタ	ADC	504
ADIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
AWC	アドレス・ウェイト・コントロール・レジスタ	BCU	194
BCC	バス・サイクル・コントロール・レジスタ	BCU	195
BRGINTE	ブリッジ割り込みイネーブル・レジスタ	USBF	884
BRGINTT	ブリッジ割り込みコントロール・レジスタ	USBF	883
BSC	バス・サイズ・コンフィギュレーション・レジスタ	BCU	183
CB0CTL0	CSIB0制御レジスタ0	CSIB	627
CB0CTL1	CSIB0制御レジスタ1	CSIB	631

略号	名称	ユニット	ページ
CB0CTL2	CSIB0制御レジスタ2	CSIB	632
CB0RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB0RX	CSIB0受信データ・レジスタ	CSIB	626
CB0RXL	CSIB0受信データ・レジスタL	CSIB	626
CB0STR	CSIB0状態レジスタ	CSIB	634
CB0TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB0TX	CSIB0送信データ・レジスタ	CSI	627
CB0TXL	CSIB0送信データ・レジスタL	CSI	627
CB1CTL0	CSIB1制御レジスタ0	CSI	628
CB1CTL1	CSIB1制御レジスタ1	CSI	631
CB1CTL2	CSIB1制御レジスタ2	CSI	632
CB1RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB1RX	CSIB1受信データ・レジスタ	CSI	626
CB1RXL	CSIB1受信データ・レジスタL	CSI	626
CB1STR	CSIB1状態レジスタ	CSI	634
CB1TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB1TX	CSIB1送信データ・レジスタ	CSI	627
CB1TXL	CSIB1送信データ・レジスタL	CSI	627
CB2CTL0	CSIB2制御レジスタ0	CSI	628
CB2CTL1	CSIB2制御レジスタ1	CSI	631
CB2CTL2	CSIB2制御レジスタ2	CSI	632
CB2RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB2RX	CSIB2受信データ・レジスタ	CSI	626
CB2RXL	CSIB2受信データ・レジスタL	CSI	626
CB2STR	CSIB2状態レジスタ	CSI	634
CB2TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB2TX	CSIB2送信データ・レジスタ	CSI	627
CB2TXL	CSIB2送信データ・レジスタL	CSI	627
CB3CTL0	CSIB3制御レジスタ0	CSI	628
CB3CTL1	CSIB3制御レジスタ1	CSI	631
CB3CTL2	CSIB3制御レジスタ2	CSI	632
CB3RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB3RX	CSIB3受信データ・レジスタ	CSI	626
CB3RXL	CSIB3受信データ・レジスタL	CSI	626
CB3STR	CSIB3状態レジスタ	CSI	634
CB3TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB3TX	CSIB3送信データ・レジスタ	CSI	627
CB3TXL	CSIB3送信データ・レジスタL	CSI	627
CB4CTL0	CSIB4制御レジスタ0	CSI	628
CB4CTL1	CSIB4制御レジスタ1	CSI	631
CB4CTL2	CSIB4制御レジスタ2	CSI	632
CB4RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB4RX	CSIB4受信データ・レジスタ	CSI	626

略号	名称	ユニット	ページ
CB4RXL	CSIB4受信データ・レジスタL	CSI	626
CB4STR	CSIB4状態レジスタ	CSI	634
CB4TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
CB4TX	CSIB4送信データ・レジスタ	CSI	627
CB4TXL	CSIB4送信データ・レジスタL	CSI	627
CCLS	CPU動作クロック・ステータス・レジスタ	CG	212
CKC	クロック・コントロール・レジスタ	CG	216
CKTHSEL	クロック・スルー選択レジスタ	CG	212
CLM	クロック・モニタ・モード・レジスタ	CLM	1077
CPUBCTL	CPU I/Fバス・コントロール・レジスタ	USBF	886
CRCD	CRCデータ・レジスタ	CRC	1087
CRCIN	CRCインプット・レジスタ	CRC	1087
CTBP	CALLTベース・ポインタ	CPU	57
CTPC	CALLT実行時状態退避レジスタ	CPU	56
CTPSW	CALLT実行時状態退避レジスタ	CPU	56
DA0CS0	D/A変換値設定レジスタ0	DAC	538
DA0CS1	D/A変換値設定レジスタ1	DAC	538
DA0M	D/Aコンバータ・モード・レジスタ	DAC	537
DADC0	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ0	DMAC	956
DADC1	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ1	DMAC	956
DADC2	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ2	DMAC	956
DADC3	DMAアドレッシング・コントロール・レジスタ3	DMAC	956
DBC0	DMA転送カウント・レジスタ0	DMAC	955
DBC1	DMA転送カウント・レジスタ1	DMAC	955
DBC2	DMA転送カウント・レジスタ2	DMAC	955
DBC3	DMA転送カウント・レジスタ3	DMAC	955
DBPC	例外 / デバッグ・トラップ時状態退避レジスタ	CPU	57
DBPSW	例外 / デバッグ・トラップ時状態退避レジスタ	CPU	57
DCHC0	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ0	DMAC	957
DCHC1	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ1	DMAC	957
DCHC2	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ2	DMAC	957
DCHC3	DMAチャンネル・コントロール・レジスタ3	DMAC	957
DDA0H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ0H	DMAC	954
DDA0L	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ0L	DMAC	954
DDA1H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ1H	DMAC	954
DDA1L	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ1L	DMAC	954
DDA2H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ2H	DMAC	954
DDA2L	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ2L	DMAC	954
DDA3H	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ3H	DMAC	954
DDA3L	DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ3L	DMAC	954
DMAIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
DMAIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
DMAIC2	割り込み制御レジスタ	INTC	993

略号	名称	ユニット	ページ
DMAIC3	割り込み制御レジスタ	INTC	993
DSA0H	DMAソース・アドレス・レジスタ0H	DMAC	953
DSA0L	DMAソース・アドレス・レジスタ0L	DMAC	953
DSA1H	DMAソース・アドレス・レジスタ1H	DMAC	953
DSA1L	DMAソース・アドレス・レジスタ1L	DMAC	953
DSA2H	DMAソース・アドレス・レジスタ2H	DMAC	953
DSA2L	DMAソース・アドレス・レジスタ2L	DMAC	953
DSA3H	DMAソース・アドレス・レジスタ3H	DMAC	953
DSA3L	DMAソース・アドレス・レジスタ3L	DMAC	953
DTFR0	DMAトリガ要因レジスタ0	DMAC	958
DTFR1	DMAトリガ要因レジスタ1	DMAC	958
DTFR2	DMAトリガ要因レジスタ2	DMAC	958
DTFR3	DMAトリガ要因レジスタ3	DMAC	958
DWC0	データ・ウェイト・コントロール・レジスタ0	BCU	191
ECR	割り込み要因レジスタ	CPU	54
EIPC	割り込み時状態退避レジスタ	CPU	53
EIPSW	割り込み時状態退避レジスタ	CPU	53
EPCCTL	EPCマクロ・コントロール・レジスタ	USBF	885
FEPC	NMI時状態退避レジスタ	CPU	54
FEPSW	NMI時状態退避レジスタ	CPU	54
IIC0	IICシフト・レジスタ0	I <sup>2</sup> C	695
IIC1	IICシフト・レジスタ1	I <sup>2</sup> C	695
IIC2	IICシフト・レジスタ2	I <sup>2</sup> C	695
IICC0	IICコントロール・レジスタ0	I <sup>2</sup> C	681
IICC1	IICコントロール・レジスタ1	I <sup>2</sup> C	681
IICC2	IICコントロール・レジスタ2	I <sup>2</sup> C	681
IICCL0	IICクロック選択レジスタ0	I <sup>2</sup> C	691
IICCL1	IICクロック選択レジスタ1	I <sup>2</sup> C	691
IICCL2	IICクロック選択レジスタ2	I <sup>2</sup> C	691
IICF0	IICフラグ・レジスタ0	I <sup>2</sup> C	689
IICF1	IICフラグ・レジスタ1	I <sup>2</sup> C	689
IICF2	IICフラグ・レジスタ2	I <sup>2</sup> C	689
IICIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
IICIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
IICIC2	割り込み制御レジスタ	INTC	993
IICS0	IIC状態レジスタ0	I <sup>2</sup> C	686
IICS1	IIC状態レジスタ1	I <sup>2</sup> C	686
IICS2	IIC状態レジスタ2	I <sup>2</sup> C	686
IICX0	IIC機能拡張レジスタ0	I <sup>2</sup> C	692
IICX1	IIC機能拡張レジスタ1	I <sup>2</sup> C	692
IICX2	IIC機能拡張レジスタ2	I <sup>2</sup> C	692
IMR0	割り込みマスク・レジスタ0	INTC	996
IMR0H	割り込みマスク・レジスタ0H	INTC	996

略号	名称	ユニット	ページ
IMR0L	割り込みマスク・レジスタ0L	INTC	996
IMR1	割り込みマスク・レジスタ1	INTC	996
IMR1H	割り込みマスク・レジスタ1H	INTC	996
IMR1L	割り込みマスク・レジスタ1L	INTC	996
IMR2	割り込みマスク・レジスタ2	INTC	996
IMR2H	割り込みマスク・レジスタ2H	INTC	996
IMR2L	割り込みマスク・レジスタ2L	INTC	996
IMR3	割り込みマスク・レジスタ3	INTC	996
IMR3H	割り込みマスク・レジスタ3H	INTC	996
IMR3L	割り込みマスク・レジスタ3L	INTC	996
INTF0	外部割り込み立ち下がりエッジ指定レジスタ0	INTC	1010
INTF3	外部割り込み立ち下がりエッジ指定レジスタ3	INTC	1011
INTF9H	外部割り込み立ち下がりエッジ指定レジスタ9H	INTC	1012
INTR0	外部割り込み立ち上がりエッジ指定レジスタ0	INTC	1010
INTR3	外部割り込み立ち上がりエッジ指定レジスタ3	INTC	1011
INTR9H	外部割り込み立ち上がりエッジ指定レジスタ9H	INTC	1012
ISPR	インサースピス・プライオリティ・レジスタ	INTC	998
KRIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
KRM	キー・リターン・モード・レジスタ	KR	1018
LOCKR	ロック・レジスタ	CG	217
LVIIIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
LVIM	低電圧検出レジスタ	LVI	1082
LVIS	低電圧検出レベル選択レジスタ	LVI	1083
NFC	ノイズ除去制御レジスタ	INTC	1013
OCDM	オンチップ・デバッグ・モード・レジスタ	DCU	1126
OCKS0	IIC分周クロック選択レジスタ0	I <sup>2</sup> C	695
OCKS1	IIC分周クロック選択レジスタ1	I <sup>2</sup> C	695
OCKS2	クロック選択レジスタ	CLC	216
OSTS	発振安定時間選択レジスタ	スタンバイ	1024
P0	ポート0レジスタ	ポート	96
P1	ポート1レジスタ	ポート	100
P3	ポート3レジスタ	ポート	103
P3H	ポート3レジスタH	ポート	103
P3L	ポート3レジスタL	ポート	103
P4	ポート4レジスタ	ポート	109
P5	ポート5レジスタ	ポート	111
P7H	ポート7レジスタH	ポート	117
P7L	ポート7レジスタL	ポート	117
P9	ポート9レジスタ	ポート	119
P9H	ポート9レジスタH	ポート	119
P9L	ポート9レジスタL	ポート	119
PC	プログラム・カウンタ	CPU	51
PCC	プロセッサ・クロック・コントロール・レジスタ	CG	207

略号	名称	ユニット	ページ
PCM	ポートCMレジスタ	ポート	126
PCT	ポートCTレジスタ	ポート	128
PDH	ポートDHレジスタ	ポート	131
PDL	ポートDLレジスタ	ポート	133
PDLH	ポートDLレジスタH	ポート	133
PDLL	ポートDLレジスタL	ポート	133
PF0	ポート0ファンクション・レジスタ	ポート	99
PF3	ポート3ファンクション・レジスタ	ポート	107
PF3H	ポート3ファンクション・レジスタH	ポート	107
PF3L	ポート3ファンクション・レジスタL	ポート	107
PF4	ポート4ファンクション・レジスタ	ポート	110
PF5	ポート5ファンクション・レジスタ	ポート	115
PF9	ポート9ファンクション・レジスタ	ポート	125
PF9H	ポート9ファンクション・レジスタH	ポート	125
PF9L	ポート9ファンクション・レジスタL	ポート	125
PFC0	ポート0ファンクション・コントロール・レジスタ	ポート	98
PFC3	ポート3ファンクション・コントロール・レジスタ	ポート	105
PFC3H	ポート3ファンクション・コントロール・レジスタH	ポート	105
PFC3L	ポート3ファンクション・コントロール・レジスタL	ポート	105
PFC4	ポート4ファンクション・コントロール・レジスタ	ポート	110
PFC5	ポート5ファンクション・コントロール・レジスタ	ポート	113
PFC9	ポート9ファンクション・コントロール・レジスタ	ポート	122
PFC9H	ポート9ファンクション・コントロール・レジスタH	ポート	122
PFC9L	ポート9ファンクション・コントロール・レジスタL	ポート	122
PFCE0	ポート0ファンクション・コントロール拡張レジスタ	ポート	98
PFCE3L	ポート3ファンクション・コントロール拡張レジスタL	ポート	105
PFCE5	ポート5ファンクション・コントロール拡張レジスタ	ポート	113
PFCE9	ポート9ファンクション・コントロール拡張レジスタ	ポート	122
PFCE9H	ポート9ファンクション・コントロール拡張レジスタH	ポート	122
PFCE9L	ポート9ファンクション・コントロール拡張レジスタL	ポート	122
PIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PIC2	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PIC3	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PIC4	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PIC5	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PIC6	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PIC7	割り込み制御レジスタ	INTC	993
PLLCTL	PLLコントロール・レジスタ	CG	215
PLLS	PLLロックアップ時間指定レジスタ	CG	218
PM0	ポート0モード・レジスタ	ポート	97
PM1	ポート1モード・レジスタ	ポート	101
PM3	ポート3モード・レジスタ	ポート	103

(7/20)

略号	名称	ユニット	ページ
PM3H	ポート3モード・レジスタH	ポート	103
PM3L	ポート3モード・レジスタL	ポート	103
PM4	ポート4モード・レジスタ	ポート	109
PM5	ポート5モード・レジスタ	ポート	112
PM7H	ポート7モード・レジスタH	ポート	117
PM7L	ポート7モード・レジスタL	ポート	117
PM9	ポート9モード・レジスタ	ポート	119
PM9H	ポート9モード・レジスタH	ポート	119
PM9L	ポート9モード・レジスタL	ポート	119
PMC0	ポート0モード・コントロール・レジスタ	ポート	97
PMC3	ポート3モード・コントロール・レジスタ	ポート	104
PMC3H	ポート3モード・コントロール・レジスタH	ポート	104
PMC3L	ポート3モード・コントロール・レジスタL	ポート	104
PMC4	ポート4モード・コントロール・レジスタ	ポート	109
PMC5	ポート5モード・コントロール・レジスタ	ポート	112
PMC9	ポート9モード・コントロール・レジスタ	ポート	120
PMC9H	ポート9モード・コントロール・レジスタH	ポート	120
PMC9L	ポート9モード・コントロール・レジスタL	ポート	120
PMCCM	ポートCMモード・コントロール・レジスタ	ポート	127
PMCCT	ポートCTモード・コントロール・レジスタ	ポート	129
PMCDH	ポートDHモード・コントロール・レジスタ	ポート	131
PMCDL	ポートDLモード・コントロール・レジスタ	ポート	134
PMCDLH	ポートDLモード・コントロール・レジスタH	ポート	134
PMCDLL	ポートDLモード・コントロール・レジスタL	ポート	134
PMCM	ポートCMモード・レジスタ	ポート	126
PMCT	ポートCTモード・レジスタ	ポート	128
PMDH	ポートDHモード・レジスタ	ポート	131
PMDL	ポートDLモード・レジスタ	ポート	133
PMDLH	ポートDLモード・レジスタH	ポート	133
PMDLL	ポートDLモード・レジスタL	ポート	133
PRCMD	コマンド・レジスタ	CPU	84
PRSCM0	プリスケラ・コンペア・レジスタ0	WT	443, 468
PRSCM1	プリスケラ・コンペア・レジスタ1	BRG	671
PRSCM2	プリスケラ・コンペア・レジスタ2	BRG	671
PRSCM3	プリスケラ・コンペア・レジスタ3	BRG	671
PRSM0	プリスケラ・モード・レジスタ0	WT	442, 467
PRSM1	プリスケラ・モード・レジスタ1	BRG	670
PRSM2	プリスケラ・モード・レジスタ2	BRG	670
PRSM3	プリスケラ・モード・レジスタ3	BRG	670
PSC	パワー・セーブ・コントロール・レジスタ	CG	1022
PSMR	パワー・セーブ・モード・レジスタ	CG	1023
PSW	プログラム・ステータス・ワード	CPU	55

(8/20)

略号	名称	ユニット	ページ
r0-r31	汎用レジスタ	CPU	51
RC1ALH	アラーム時設定レジスタ	RTC	465
RC1ALM	アラーム分設定レジスタ	RTC	465
RC1ALW	アラーム曜日設定レジスタ	RTC	466
RC1CC0	RTCコントロール・レジスタ0	RTC	453
RC1CC1	RTCコントロール・レジスタ1	RTC	454
RC1CC2	RTCコントロール・レジスタ2	RTC	456
RC1CC3	RTCコントロール・レジスタ3	RTC	457
RC1DAY	RTC日カウント・レジスタ	RTC	461
RC1HOUR	RTC時カウント・レジスタ	RTC	459
RC1MIN	RTC分カウント・レジスタ	RTC	459
RC1MONTH	RTC月カウント・レジスタ	RTC	463
RC1SEC	RTC秒カウント・レジスタ	RTC	458
RC1SUBC	RTCサブカウント・レジスタ	RTC	458
RC1SUBU	RTC時計誤差補正レジスタ	RTC	464
RC1WEEK	RTC曜日カウント・レジスタ	RTC	462
RC1YEAR	RTC年カウント・レジスタ	RTC	463
RCM	内蔵発振モード・レジスタ	CG	211
REGOVL0	レギュレータ出力電圧レベル制御レジスタ0	REGC	1026
REGPR	レギュレータ・プロテクション・レジスタ	REGC	1025
RESF	リセット要因フラグ・レジスタ	リセット	1064
RTBH0	リアルタイム出力バッファ・レジスタ0H	RTP	488
RTBL0	リアルタイム出力バッファ・レジスタ0L	RTP	488
RTC0IC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
RTC1IC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
RTC2IC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
RTCBUMCTL0	RTCバックアップ制御レジスタ0	スタンバイ	1053
RTPC0	リアルタイム出力ポート・コントロール・レジスタ0	RTP	490
RTPM0	リアルタイム出力ポート・モード・レジスタ0	RTP	489
SELCNT0	セレクト動作制御レジスタ0	タイマ	317
SOSCAMCTL	サブクロック低電力動作制御レジスタ	スタンバイ	1054
SVA0	スレーブ・アドレス・レジスタ0	I <sup>2</sup> C	696
SVA1	スレーブ・アドレス・レジスタ1	I <sup>2</sup> C	696
SVA2	スレーブ・アドレス・レジスタ2	I <sup>2</sup> C	696
SYS	システム・ステータス・レジスタ	CPU	85
TM0CMP0	TMM0コンペア・レジスタ0	タイマ	433
TM0CTL0	TMM0制御レジスタ0	タイマ	432
TM0EQIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP0CCIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP0CCIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP0CCR0	TMP0キャプチャ/コンペア・レジスタ0	タイマ	235
TP0CCR1	TMP0キャプチャ/コンペア・レジスタ1	タイマ	237
TP0CNT	TMP0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	タイマ	238

略号	名称	ユニット	ページ
TP0CTL0	TMP0制御レジスタ0	タイマ	229
TP0CTL1	TMP0制御レジスタ1	タイマ	230
TP0IOC0	TMP0I/O制御レジスタ0	タイマ	231
TP0IOC1	TMP0I/O制御レジスタ1	タイマ	232
TP0IOC2	TMP0I/O制御レジスタ2	タイマ	233
TP0OPT0	TMP0オプション・レジスタ0	タイマ	234
TP0OVIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP1CCIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP1CCIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP1CCR0	TMP1キャプチャ/コンペア・レジスタ0	タイマ	235
TP1CCR1	TMP1キャプチャ/コンペア・レジスタ1	タイマ	237
TP1CNT	TMP1カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	タイマ	238
TP1CTL0	TMP1制御レジスタ0	タイマ	229
TP1OVIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP2CCIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP2CCIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP2CCR0	TMP2キャプチャ/コンペア・レジスタ0	タイマ	235
TP2CCR1	TMP2キャプチャ/コンペア・レジスタ1	タイマ	237
TP2CNT	TMP2カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	タイマ	238
TP2CTL0	TMP2制御レジスタ0	タイマ	229
TP2CTL1	TMP2制御レジスタ1	タイマ	230
TP2IOC0	TMP2I/O制御レジスタ0	タイマ	231
TP2IOC1	TMP2I/O制御レジスタ1	タイマ	232
TP2IOC2	TMP2I/O制御レジスタ2	タイマ	233
TP2OPT0	TMP2オプション・レジスタ0	タイマ	234
TP2OVIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP3CCIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP3CCIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP3CCR0	TMP3キャプチャ/コンペア・レジスタ0	タイマ	235
TP3CCR1	TMP3キャプチャ/コンペア・レジスタ1	タイマ	237
TP3CNT	TMP3カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	タイマ	238
TP3CTL0	TMP3制御レジスタ0	タイマ	229
TP3CTL1	TMP3制御レジスタ1	タイマ	230
TP3IOC0	TMP3I/O制御レジスタ0	タイマ	231
TP3IOC1	TMP3I/O制御レジスタ1	タイマ	232
TP3IOC2	TMP3I/O制御レジスタ2	タイマ	233
TP3OPT0	TMP3オプション・レジスタ0	タイマ	234
TP3OVIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP4CCIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP4CCIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP4CCR0	TMP4キャプチャ/コンペア・レジスタ0	タイマ	235
TP4CCR1	TMP4キャプチャ/コンペア・レジスタ1	タイマ	237

( 10/20 )

略号	名称	ユニット	ページ
TP4CNT	TMP4カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	タイマ	238
TP4CTL0	TMP4制御レジスタ0	タイマ	229
TP4CTL1	TMP4制御レジスタ1	タイマ	230
TP4IOC0	TMP4I/O制御レジスタ0	タイマ	231
TP4IOC1	TMP4I/O制御レジスタ1	タイマ	232
TP4IOC2	TMP4I/O制御レジスタ2	タイマ	233
TP4OPT0	TMP4オプション・レジスタ0	タイマ	234
TP4OVIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP5CCIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP5CCIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TP5CCR0	TMP5キャプチャ/コンペア・レジスタ0	タイマ	235
TP5CCR1	TMP5キャプチャ/コンペア・レジスタ1	タイマ	237
TP5CNT	TMP5カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	タイマ	238
TP5CTL0	TMP5制御レジスタ0	タイマ	229
TP5CTL1	TMP5制御レジスタ1	タイマ	230
TP5IOC0	TMP5I/O制御レジスタ0	タイマ	231
TP5IOC1	TMP5I/O制御レジスタ1	タイマ	232
TP5IOC2	TMP5I/O制御レジスタ2	タイマ	233
TP5OPT0	TMP5オプション・レジスタ0	タイマ	234
TP5OVIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TQ0CCIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TQ0CCIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TQ0CCIC2	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TQ0CCIC3	割り込み制御レジスタ	INTC	993
TQ0CCR0	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ0	タイマ	330
TQ0CCR1	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ1	タイマ	332
TQ0CCR2	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ2	タイマ	334
TQ0CCR3	TMQ0キャプチャ/コンペア・レジスタ3	タイマ	335
TQ0CNT	TMQ0カウンタ・リード・バッファ・レジスタ	タイマ	337
TQ0CTL0	TMQ0制御レジスタ0	タイマ	324
TQ0CTL1	TMQ0制御レジスタ1	タイマ	325
TQ0IOC0	TMQ0I/O制御レジスタ0	タイマ	326
TQ0IOC1	TMQ0I/O制御レジスタ1	タイマ	327
TQ0IOC2	TMQ0I/O制御レジスタ2	タイマ	328
TQ0OPT0	TMQ0オプション・レジスタ0	タイマ	329
TQ0OVIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA0CTL0	UARTA0制御レジスタ0	UARTA	548
UA0CTL1	UARTA0制御レジスタ1	UARTA	573
UA0CTL2	UARTA0制御レジスタ2	UARTA	574
UA0OPT0	UARTA0オプション制御レジスタ0	UARTA	550
UA0RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA0RX	UARTA0受信データ・レジスタ	UARTA	554
UA0STR	UARTA0状態レジスタ	UARTA	552

( 11/20 )

略号	名称	ユニット	ページ
UA0TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA0TX	UARTA0送信データ・レジスタ	UARTA	555
UA1CTL0	UARTA1制御レジスタ0	UARTA	548
UA1CTL1	UARTA1制御レジスタ1	UARTA	573
UA1CTL2	UARTA1制御レジスタ2	UARTA	574
UA1OPT0	UARTA1オプション制御レジスタ0	UARTA	550
UA1RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA1RX	UARTA1受信データ・レジスタ	UARTA	554
UA1STR	UARTA1状態レジスタ	UARTA	552
UA1TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA1TX	UARTA1送信データ・レジスタ	UARTA	555
UA2CTL0	UARTA2制御レジスタ0	UARTA	548
UA2CTL1	UARTA2制御レジスタ1	UARTA	573
UA2CTL2	UARTA2制御レジスタ2	UARTA	574
UA2OPT0	UARTA2オプション制御レジスタ0	UARTA	550
UA2RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA2RX	UARTA2受信データ・レジスタ	UARTA	554
UA2STR	UARTA2状態レジスタ	UARTA	552
UA2TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA2TX	UARTA2送信データ・レジスタ	UARTA	555
UA3CTL0	UARTA3制御レジスタ0	UARTA	548
UA3CTL1	UARTA3制御レジスタ1	UARTA	573
UA3CTL2	UARTA3制御レジスタ2	UARTA	574
UA3OPT0	UARTA3オプション制御レジスタ0	UARTA	550
UA3RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA3RX	UARTA3受信データ・レジスタ	UARTA	554
UA3STR	UARTA3状態レジスタ	UARTA	552
UA3TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA3TX	UARTA3送信データ・レジスタ	UARTA	555
UA4CTL0	UARTA4制御レジスタ0	UARTA	548
UA4CTL1	UARTA4制御レジスタ1	UARTA	573
UA4CTL2	UARTA4制御レジスタ2	UARTA	574
UA4OPT0	UARTA4オプション制御レジスタ0	UARTA	550
UA4RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA4RX	UARTA4受信データ・レジスタ	UARTA	554
UA4STR	UARTA4状態レジスタ	UARTA	552
UA4TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA4TX	UARTA4送信データ・レジスタ	UARTA	555
UA5CTL0	UARTA5制御レジスタ0	UARTA	548
UA5CTL1	UARTA5制御レジスタ1	UARTA	573
UA5CTL2	UARTA5制御レジスタ2	UARTA	574
UA5OPT0	UARTA5オプション制御レジスタ0	UARTA	550
UA5RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993

( 12/20 )

略号	名称	ユニット	ページ
UA5RX	UARTA5受信データ・レジスタ	UARTA	554
UA5STR	UARTA5状態レジスタ	UARTA	552
UA5TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UA5TX	UARTA5送信データ・レジスタ	UARTA	555
UC0CTL0	UARTC0制御レジスタ0	UARTC	586
UC0CTL1	UARTC0制御レジスタ1	UARTC	613
UC0CTL2	UARTC0制御レジスタ2	UARTC	614
UC0OPT0	UARTC0オプション制御レジスタ0	UARTC	588
UC0OPT1	UARTC0オプション制御レジスタ1	UARTC	590
UC0RIC	割り込み制御レジスタ	INTC	990
UC0RX	UARTC0受信データ・レジスタ	UARTC	594
UC0RXL	UARTC0受信データ・レジスタL	UARTC	594
UC0STR	UARTC0状態レジスタ	UARTC	592
UC0TIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UC0TX	UARTC0送信データ・レジスタ	UARTC	595
UC0TXL	UARTC0送信データ・レジスタL	UARTC	595
UCKSEL	USBクロック選択レジスタ	USBF	771
UF0AAS	UF0アクティブ・オルタナティブ・セッティング・レジスタ	USBF	833
UF0ADRS	UF0アドレス・レジスタ	USBF	875
UF0AIFN	UF0アクティブ・インタフェース・ナンバー・レジスタ	USBF	832
UF0ASS	UF0オルタナティブ・セッティング・ステータス・レジスタ	USBF	834
UF0BI1	UF0バルク・イン1レジスタ	USBF	858
UF0BI2	UF0バルク・イン2レジスタ	USBF	862
UF0BO1	UF0バルク・アウト1レジスタ	USBF	851
UF0BO1L	UF0バルク・アウト1レングス・レジスタ	USBF	854
UF0BO2	UF0バルク・アウト2レジスタ	USBF	855
UF0BO2L	UF0バルク・アウト2レングス・レジスタ	USBF	857
UF0CIE0	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ0	USBF	881
UF0CIE1	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ1	USBF	881
UF0CIE2	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ2	USBF	881
UF0CIE3	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ3	USBF	881
UF0CIE4	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ4	USBF	881
UF0CIE5	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ5	USBF	881
UF0CIE6	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ6	USBF	881
UF0CIE7	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ7	USBF	881
UF0CIE8	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ8	USBF	881
UF0CIE9	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ9	USBF	881
UF0CIE10	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ10	USBF	881
UF0CIE11	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ11	USBF	881
UF0CIE12	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ12	USBF	881
UF0CIE13	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ13	USBF	881
UF0CIE14	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ14	USBF	881
UF0CIE15	UF0コンフィギュレーション/インタフェース/エンドポイント・ディスクリプタ・レジスタ15	USBF	881













( 19/20 )

略号	名称	ユニット	ページ
UF0DD16	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ16	USBF	880
UF0DD17	UF0デバイス・ディスクリプタ・レジスタ17	USBF	880
UF0DEND	UF0データ・エンド・レジスタ	USBF	827
UF0DMS0	UF0 DMAステータス0レジスタ	USBF	823
UF0DMS1	UF0 DMAステータス1レジスタ	USBF	824
UF0DSCL	UF0ディスクリプタ・レングス・レジスタ	USBF	879
UF0DSTL	UF0デバイス・ステータス・レジスタL	USBF	868
UF0E0L	UF0 EP0レングス・レジスタ	USBF	846
UF0E0N	UF0 EP0NAKレジスタ	USBF	788
UF0E0NA	UF0 EP0NAKALLレジスタ	USBF	790
UF0E0R	UF0 EP0リード・レジスタ	USBF	845
UF0E0SL	UF0 EP0ステータス・レジスタL	USBF	869
UF0E0ST	UF0 EP0セットアップ・レジスタ	USBF	847
UF0E0W	UF0 EP0ライト・レジスタ	USBF	849
UF0E1DC1	EP1 DMAコントロール・レジスタ1	USBF	887
UF0E1DC2	EP1 DMAコントロール・レジスタ2	USBF	889
UF0E1IM	UF0エンドポイント1インタフェース・マッピング・レジスタ	USBF	835
UF0E1SL	UF0 EP1ステータス・レジスタL	USBF	870
UF0E2DC1	EP2 DMAコントロール・レジスタ1	USBF	887
UF0E2DC2	EP2 DMAコントロール・レジスタ2	USBF	889
UF0E2IM	UF0エンドポイント2インタフェース・マッピング・レジスタ	USBF	837
UF0E2SL	UF0 EP2ステータス・レジスタL	USBF	871
UF0E3DC1	EP3 DMAコントロール・レジスタ1	USBF	887
UF0E3DC2	EP3 DMAコントロール・レジスタ2	USBF	889
UF0E3IM	UF0エンドポイント3インタフェース・マッピング・レジスタ	USBF	839
UF0E3SL	UF0 EP3ステータス・レジスタL	USBF	872
UF0E4DC1	EP4 DMAコントロール・レジスタ1	USBF	887
UF0E4DC2	EP4 DMAコントロール・レジスタ2	USBF	889
UF0E4IM	UF0エンドポイント4インタフェース・マッピング・レジスタ	USBF	841
UF0E4SL	UF0 EP4ステータス・レジスタL	USBF	873
UF0E7IM	UF0エンドポイント7インタフェース・マッピング・レジスタ	USBF	843
UF0E7SL	UF0 EP7ステータス・レジスタL	USBF	874
UF0EN	UF0 EPNAKレジスタ	USBF	791
UF0ENM	UF0 EPNAKマスク・レジスタ	USBF	795
UF0EP1BI	UF0 EP1バルク・イン転送データ・レジスタ	USBF	891
UF0EP2BO	UF0 EP2バルク・アウト転送データ・レジスタ	USBF	892
UF0EP3BI	UF0 EP3バルク・イン転送データ・レジスタ	USBF	891
UF0EP4BO	UF0 EP4バルク・アウト転送データ・レジスタ	USBF	893
UF0EPS0	UF0 EPステータス0レジスタ	USBF	799
UF0EPS1	UF0 EPステータス1レジスタ	USBF	801
UF0EPS2	UF0 EPステータス2レジスタ	USBF	802
UF0FIC0	UF0 FIFOクリア0レジスタ	USBF	825
UF0FIC1	UF0 FIFOクリア1レジスタ	USBF	826

( 20/20 )

略号	名称	ユニット	ページ
UF0GPR	UF0 GPRレジスタ	USBF	829
UF0IC0	UF0 INTクリア0レジスタ	USBF	816
UF0IC1	UF0 INTクリア1レジスタ	USBF	817
UF0IC2	UF0 INTクリア2レジスタ	USBF	818
UF0IC3	UF0 INTクリア3レジスタ	USBF	819
UF0IC4	UF0 INTクリア4レジスタ	USBF	820
UF0IDR	UF0 INT & DMARQレジスタ	USBF	821
UF0IF0	UF0インタフェース0レジスタ	USBF	877
UF0IF1	UF0インタフェース1レジスタ	USBF	878
UF0IF2	UF0インタフェース2レジスタ	USBF	878
UF0IF3	UF0インタフェース3レジスタ	USBF	878
UF0IF4	UF0インタフェース4レジスタ	USBF	878
UF0IM0	UF0 INTマスク0レジスタ	USBF	811
UF0IM1	UF0 INTマスク1レジスタ	USBF	812
UF0IM2	UF0 INTマスク2レジスタ	USBF	813
UF0IM3	UF0 INTマスク3レジスタ	USBF	814
UF0IM4	UF0 INTマスク4レジスタ	USBF	815
UF0INT1	UF0インタラプト1レジスタ	USBF	866
UF0IS0	UF0 INTステータス0レジスタ	USBF	803
UF0IS1	UF0 INTステータス1レジスタ	USBF	805
UF0IS2	UF0 INTステータス2レジスタ	USBF	807
UF0IS3	UF0 INTステータス3レジスタ	USBF	808
UF0IS4	UF0 INTステータス4レジスタ	USBF	810
UF0MODC	UF0モード・コントロール・レジスタ	USBF	830
UF0MODS	UF0モード・ステータス・レジスタ	USBF	831
UF0SDS	UF0 SNDSIEレジスタ	USBF	796
UF0SET	UF0 SETリクエスト・レジスタ	USBF	798
UFCKMSK	USBファンクション機能拙宅レジスタ	USBF	771
UFDRQEN	USBF DMAリクエスト・イネーブル・レジスタ	USBF	894
UFIC0	割り込み制御レジスタ	INTC	993
UFIC1	割り込み制御レジスタ	INTC	993
VSWC	システム・ウェイト・コントロール・レジスタ	CPU	86
WDTE	ウォッチドッグ・タイマ・イネーブル・レジスタ	WDT	485
WDTM2	ウォッチドッグ・タイマ・モード・レジスタ2	WDT	483
WTIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
WTIIC	割り込み制御レジスタ	INTC	993
WTM	時計タイマ動作モード・レジスタ	WT	444

## 付録D 命令セット一覧

### D.1 凡 例

#### (1) オペランド記述に使われる略号

略号	説明
reg1	汎用レジスタ（ソース・レジスタとして使用）
reg2	汎用レジスタ（おもにデスティネーション・レジスタとして使用。一部の命令で、ソース・レジスタとしても使用。）
reg3	汎用レジスタ（おもに除算結果の余り，乗算結果の上位32ビットを格納）
bit#3	ビット・ナンバ指定用3ビット・データ
imm x	xビット・イミューディエト・データ
disp x	xビット・ディスプレイースメント・データ
regID	システム・レジスタ番号
vector	トラップ・ベクタ（00H-1FH）を指定する5ビット・データ
cccc	条件コードを示す4ビット・データ
sp	スタック・ポインタ（r3）
ep	エレメント・ポインタ（r30）
list x	x個のレジスタ・リスト

#### (2) オペランドに使われる略号

略号	説明
R	reg1またはregIDを指定するコードの1ビット分データ
r	reg2を指定するコードの1ビット分データ
w	reg3を指定するコードの1ビット分データ
d	ディスプレイースメントの1ビット分データ
l	イミューディエトの1ビット分データ（イミューディエトの上位ビットを示す）
i	イミューディエトの1ビット分データ
cccc	条件コードを示す4ビット・データ
CCCC	Bcond命令の条件コードを示す4ビット・データ
bbb	ビット・ナンバ指定用3ビット・データ
L	レジスタ・リスト中のプログラム・レジスタを指定する1ビット分データ

## (3) オペレーションに使われる略号

略号	説明
	代入
GR [ ]	汎用レジスタ
SR [ ]	システム・レジスタ
zero-extend ( n )	nをワード長までゼロ拡張する。
sign-extend ( n )	nをワード長まで符号拡張する。
load-memory ( a, b )	アドレス「a」からサイズ「b」のデータを読み出す。
store-memory ( a, b, c )	アドレス「a」に、データ「b」をサイズ「c」で書き込む。
load-memory-bit ( a, b )	アドレス「a」のビット「b」を読み出す。
store-memory-bit ( a, b, c )	アドレス「a」のビット「b」に「c」を書き込む。
saturated ( n )	nの飽和处理を行う ( nは2の補数)。 nが計算の結果、n 7FFFFFFFHとなった場合、n = 7FFFFFFFHとする。 nが計算の結果、n 80000000Hとなった場合、n = 80000000Hとする。
result	結果をフラグに反映する。
Byte	バイト ( 8ビット )
Half-word	ハーフワード ( 16ビット )
Word	ワード ( 32ビット )
+	加算
-	減算
	ビット連結
×	乗算
÷	除算
%	除算結果の余り
AND	論理積
OR	論理和
XOR	排他的論理和
NOT	論理否定
logically shift left by	論理左シフト
logically shift right by	論理右シフト
arithmetically shift right by	算術右シフト

## (4) 実行クロックに使われる略号

略号	説明
i	命令実行直後にほかの命令を実行する場合 ( issue )
r	命令実行直後に同一命令を繰り返す場合 ( repeat )
l	命令実行結果を命令実行直後の命令で利用する場合 ( latency )

## (5) フラグの動作に使われる略号

略号	説明
( ブランク )	変化なし
0	0にクリア
x	結果に従ってセットまたはクリアされる。
R	以前に退避した値がリストアされる。

## (6) 条件コード

条件コード (cccc)	条件式	説明
0000	$OV = 1$	Overflow
1000	$OV = 0$	No overflow
0001	$CY = 1$	Carry Lower ( Less than )
1001	$CY = 0$	No carry No lower ( Greater than or equal )
0010	$Z = 1$	Zero
1010	$Z = 0$	Not zero
0011	$( CY \text{ or } Z ) = 1$	Not higher ( Less than or equal )
1011	$( CY \text{ or } Z ) = 0$	Higher ( Greater than )
0100	$S = 1$	Negative
1100	$S = 0$	Positive
0101	-	Always ( 無条件 )
1101	$SAT = 1$	Saturated
0110	$( S \text{ xor } OV ) = 1$	Less than signed
1110	$( S \text{ xor } OV ) = 0$	Greater than or equal signed
0111	$( ( S \text{ xor } OV ) \text{ or } Z ) = 1$	Less than or equal signed
1111	$( ( S \text{ xor } OV ) \text{ or } Z ) = 0$	Greater than signed

D.2 インストラクション・セット (アルファベット順)

(1/5)

二モニック	オペランド	オペコード	オペレーション	実行クロック			フラグ				
				i	r	l	CY	OV	S	Z	SAT
ADD	reg1, reg2	rrrrr001110RRRRR	GR[reg2] GR[reg2] + GR[reg1]	1	1	1	x	x	x	x	
	imm5, reg2	rrrrr010010iiii	GR[reg2] GR[reg2] + sign-extend (imm5)	1	1	1	x	x	x	x	
ADDI	imm16, reg1, reg2	rrrrr110000RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] GR[reg1] + sign-extend (imm16)	1	1	1	x	x	x	x	
AND	reg1, reg2	rrrrr001010RRRRR	GR[reg2] GR[reg2] AND GR[reg1]	1	1	1		0	x	x	
ANDI	imm16, reg1, reg2	rrrrr110110RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] GR[reg1] AND zero-extend (imm16)	1	1	1		0	x	x	
Bcond	disp9	dddd1011ddcccc 注	if conditions are satisfied	条件成立時	2	2	2				
			then PC PC + sign-extend (disp9)	注2 注2 注2							
			条件不成立時	1	1	1					
BSH	reg2, reg3	rrrrr1111100000 wwww01101000010	GR[reg3] GR[reg2] (23:16) GR[reg2] (31:24) GR [reg2] (7:0) GR[reg2] (15:8)	1	1	1	x	0	x	x	
BSW	reg2, reg3	rrrrr1111100000 wwww01101000000	GR[reg3] GR[reg2] (7:0) GR[reg2] (15:8) GR[reg2] (23:16) GR[reg2] (31:24)	1	1	1	x	0	x	x	
CALLT	imm6	000001000iiii	CTPC PC + 2 (return PC) CTPSW PSW adr CTBP + zero-extend (imm6 logically shift left by 1) PC CTBP + zero-extend(Load-memory (adr,Half-word))	4	4	4					
CLR1	bit#3,disp16[reg1]	10bbb11110RRRRR dddddddddddddd	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, bit#3) ) Store-memory-bit (adr, bit#3, 0)	3 注3	3 注3	3 注3				x	
	reg2, [reg1]	rrrrr11111RRRRR 000000011100100	adr GR[reg1] Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, reg2) ) Store-memory-bit (adr, reg2, 0)	3 注3	3 注3	3 注3				x	
CMOV	cccc, imm5, reg2, reg3	rrrrr11111iiii wwww011000cccc0	if conditions are satisfied then GR[reg3] sign-extend (imm5) else GR[reg3] GR[reg2]	1	1	1					
	cccc, reg1, reg2, reg3	rrrrr11111RRRRR wwww011001cccc0	if conditions are satisfied then GR[reg3] GR[reg1] else GR[reg3] GR[reg2]	1	1	1					
CMP	reg1, reg2	rrrrr001111RRRRR	result GR[reg2] - GR[reg1]	1	1	1	x	x	x	x	
	imm5, reg2	rrrrr010011iiii	result GR[reg2] - sign-extend (imm5)	1	1	1	x	x	x	x	
CTRET		000001111100000 0000000101000100	PC CTPC PSW CTPSW	3	3	3	R	R	R	R	R
DBRET		000001111100000 0000000101000110	PC DBPC PSW DBPSW	3	3	3	R	R	R	R	R
DBTRAP		1111100001000000	DBPC PC + 2 (復帰PC) DBPSW PSW PSW.NP 1 PSW.EP 1 PSW.ID 1 PC 00000060H	3	3	3					
DI		000001111100000 0000000101100000	PSW.ID 1	1	1	1					

二モニツク	オペランド	オペコード	オペレーション	実行クロック			フラグ				
				i	r	l	CY	OV	S	Z	SAT
DISPOSE	imm5, list12	0000011001iiiiL LLLLLLLLLLLL00000	sp sp + zero-extend (imm5 logically shift left by 2) GR[reg in list12] Load-memory (sp, Word) sp sp + 4 repeat 2 steps above until all regs in list12 is loaded	n+1 注4	n+1 注4	n+1 注4					
	imm5, list12 [reg1]	0000011001iiiiL LLLLLLLLLLLLRRRRR 注5	sp sp + zero-extend (imm5 logically shift left by 2) GR[reg in list12] Load-memory (sp, Word) sp sp + 4 repeat 2 steps above until all regs in list12 is loaded PC GR[reg1]	n+3 注4	n+3 注4	n+3 注4					
DIV	reg1, reg2, reg3	rrrrr11111RRRRR WWWWW01011000000	GR[reg2] GR[reg2] ÷ GR[reg1] GR[reg3] GR[reg2] % GR[reg1]	35	35	35		x	x	x	
DIVH	reg1, reg2	rrrrr000010RRRRR	GR[reg2] GR[reg2] ÷ GR[reg1] <sup>注6</sup>	35	35	35		x	x	x	
	reg1, reg2, reg3	rrrrr11111RRRRR WWWWW01011000000	GR[reg2] GR[reg2] ÷ GR[reg1] <sup>注6</sup> GR[reg3] GR[reg2] % GR[reg1]	35	35	35		x	x	x	
DIVHU	reg1, reg2, reg3	rrrrr11111RRRRR WWWWW010110000010	GR[reg2] GR[reg2] ÷ GR[reg1] <sup>注6</sup> GR[reg3] GR[reg2] % GR[reg1]	34	34	34		x	x	x	
DIVU	reg1, reg2, reg3	rrrrr11111RRRRR WWWWW010110000010	GR[reg2] GR[reg2] ÷ GR[reg1] GR[reg3] GR[reg2] % GR[reg1]	34	34	34		x	x	x	
EI		1000011111100000 0000000101100000	PSW.ID 0	1	1	1					
HALT		0000011111100000 0000000100100000	停止する	1	1	1					
HSW	reg2, reg3	rrrrr11111100000 WWWWW01101000100	GR[reg3] GR[reg2] (15:0) GR[reg2] (31:16)	1	1	1	x	0	x	x	
JARL	disp22, reg2	rrrrr11110dddddd ddddddddddddddd0 注7	GR[reg2] PC + 4 PC PC + sign-extend(disp22)	2	2	2					
JMP	[reg1]	00000000011RRRRR	PC GR[reg1]	3	3	3					
JR	disp22	0000011110dddddd ddddddddddddddd0 注7	PC PC + sign-extend(disp22)	2	2	2					
LD.B	disp16[reg1], reg2	rrrrr111000RRRRR ddddddddddddddd	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) GR[reg2] sign-extend (Load-memory (adr, Byte) )	1	1	注11					
LD.BU	disp16[reg1], reg2	rrrrr11110bRRRRR ddddddddddddddd1 注8, 10	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) GR[reg2] zero-extend (Load-memory (adr, Byte) )	1	1	注11					
LD.H	disp16[reg1], reg2	rrrrr111001RRRRR ddddddddddddddd0 注8	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) GR[reg2] sign-extend (Load-memory (adr, Halfword) )	1	1	注11					
LDSR	reg2, regID	rrrrr11111RRRRR 000000000100000 注12	SR[regID] GR[reg2]	regID = PSW以外	1	1	1				
				regID = PSW	1	1	1	x	x	x	x
LD.HU	disp16[reg1], reg2	rrrrr11111RRRRR ddddddddddddddd1 注8	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) GR[reg2] zero-extend (Load-memory (adr, Halfword) )	1	1	注11					

モニタック	オペランド	オペコード	オペレーション	実行クロック			フラグ					
				i	r	l	CY	OV	S	Z	SAT	
LD.W	disp16[reg1], reg2	rrrrr111001RRRRR ddddddddddddddd1 注3	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) GR[reg2] Load-memory (adr, Word)	1	1	注11						
MOV	reg1, reg2	rrrrr00000RRRRR	GR[reg2] GR[reg1]	1	1	1						
	imm5, reg2	rrrrr010000iiii	GR[reg2] sign-extend (imm5)	1	1	1						
	imm32, reg1	00000110001RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii IIIIIIIIIIIIIIII	GR[reg1] imm32	2	2	2						
MOVEA	imm16, reg1, reg2	rrrrr110001RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] GR[reg1] + sign-extend (imm16)	1	1	1						
MOVHI	imm16, reg1, reg2	rrrrr110010RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] GR[reg1] + (imm16 0 <sup>16</sup> )	1	1	1						
MUL	reg1, reg2, reg3	rrrrr11111RRRRR WWWWW01000100000 注14	GR[reg3] GR[reg2] GR[reg2] × GR[reg1]	1	4	5						
	imm9, reg2, reg3	rrrrr11111iiii WWWWW01001IIII00 注13	GR[reg3] GR[reg2] GR[reg2] × sign-extend (imm9)	1	4	5						
MULH	reg1, reg2	rrrrr000111RRRRR	GR[reg2] GR[reg2] <sup>26</sup> × GR[reg1] <sup>26</sup>	1	1	2						
	imm5, reg2	rrrrr010111iiii	GR[reg2] GR[reg2] <sup>26</sup> × sign-extend (imm5)	1	1	2						
MULHI	imm16, reg1, reg2	rrrrr110111RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] GR[reg1] <sup>26</sup> × imm16	1	1	2						
MULU	reg1, reg2, reg3	rrrrr11111RRRRR WWWWW01000100010 注14	GR[reg3] GR[reg2] GR[reg2] × GR[reg1]	1	4	5						
	imm9, reg2, reg3	rrrrr11111iiii WWWWW01001IIII10 注13	GR[reg3] GR[reg2] GR[reg2] × zero-extend (imm9)	1	4	5						
NOP		0000000000000000	何もせず最低1クロック費やします	1	1	1						
NOT	reg1, reg2	rrrrr000001RRRRR	GR[reg2] NOT ( GR[reg1] )	1	1	1		0	x	x		
NOT1	bit#3,	01bbb11110RRRRR	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16)	3	3	3					x	
	disp16[reg1]	ddddddddddddddd	Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, bit#3) ) Store-memory-bit (adr, bit#3, Zフラグ)	注3	注3	注3						
	reg2, [reg1]	rrrrr11111RRRRR 0000000011100010	adr GR[reg1] Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, reg2) ) Store-memory-bit (adr, reg2, Zフラグ)	3	3	3					x	
OR	reg1, reg2	rrrrr001000RRRRR	GR[reg2] GR[reg2] OR GR[reg1]	1	1	1		0	x	x		
ORI	imm16, reg1, reg2	rrrrr110100RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] GR[reg1] OR zero-extend (imm16)	1	1	1		0	x	x		
PREPARE	list12, imm5	0000011110iiiiL LLLLLLLLLLL00001	Store-memory (sp - 4, GR[reg in list12], Word) sp sp - 4 repeat 1 steps above until all regs in list12 is stored sp sp-zero-extend (imm5)	n+1 注4	n+1 注4	n+1 注4						
	list12, imm5, sp/imm <sup>注15</sup>	0000011110iiiiL LLLLLLLLLLLff011 imm16/imm32 注16	Store-memory (sp - 4, GR[reg in list12], Word) sp sp - 4 repeat 1 steps above until all regs in list12 is stored sp sp - zero-extend (imm5) ep sp/imm	n+2 注4	n+2 注4	n+2 注4						

二モニク	オペランド	オペコード	オペレーション	実行クロック			フラグ				
				i	r	l	CY	OV	S	Z	SAT
RETI		0000011111100000 0000000101000000	if PSW.EP = 1 then PC EIPC PSW EIPSW else if PSW.NP = 1 then PC FEPC PSW FEPSW else PC EIPC PSW EIPSW	3	3	3	R	R	R	R	R
SAR	reg1, reg2	rrrrr11111RRRRR 0000000101000000	GR[reg2] GR[reg2] arithmetically shift right by GR[reg1]	1	1	1	x	0	x	x	
	imm5, reg2	rrrrr010101iiii	GR[reg2] GR[reg2] arithmetically shift right by zero-extend (imm5)	1	1	1	x	0	x	x	
SASF	cccc, reg2	rrrrr111110cccc 0000001000000000	if conditions are satisfied then GR[reg2] (GR[reg2] Logically shift left by 1) OR 0000001H else GR[reg2] (GR[reg2] Logically shift left by 1) OR 0000000H	1	1	1					
SATADD	reg1, reg2	rrrrr000110RRRRR	GR[reg2] saturated (GR[reg2] + GR[reg1] )	1	1	1	x	x	x	x	x
	imm5, reg2	rrrrr010001iiii	GR[reg2] saturated (GR[reg2] + sign-extend (imm5) )	1	1	1	x	x	x	x	x
SATSUB	reg1, reg2	rrrrr000101RRRRR	GR[reg2] saturated (GR[reg2] - GR[reg1] )	1	1	1	x	x	x	x	x
SATSUBI	imm16, reg1, reg2	rrrrr110011RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] saturated (GR[reg1] - sign-extend (imm16) )	1	1	1	x	x	x	x	x
SATSUBR	reg1, reg2	rrrrr000100RRRRR	GR[reg2] saturated (GR[reg1] - GR[reg2] )	1	1	1	x	x	x	x	x
SETF	cccc, reg2	rrrrr111110cccc 0000000000000000	if conditions are satisfied then GR[reg2] 0000001H else GR[reg2] 0000000H	1	1	1					
SET1	bit#3, disp16 [reg1]	00bbb111110RRRRR ddddddddddddddd	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, bit#3) ) Store-memory-bit (adr, bit#3, 1)	3	3	3					x
	reg2, [reg1]	rrrrr11111RRRRR 0000000011100000	adr GR[reg1] Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, reg2) ) Store-memory-bit (adr, reg2, 1)	3	3	3					x
SHL	reg1, reg2	rrrrr11111RRRRR 0000000011000000	GR[reg2] GR[reg2] logically shift left by GR[reg1]	1	1	1	x	0	x	x	
	imm5, reg2	rrrrr010110iiii	GR[reg2] GR[reg2] logically shift left by zero-extend (imm5)	1	1	1	x	0	x	x	
SHR	reg1, reg2	rrrrr11111RRRRR 0000000010000000	GR[reg2] GR[reg2] logically shift right by GR[reg1]	1	1	1	x	0	x	x	
	imm5, reg2	rrrrr010100iiii	GR[reg2] GR[reg2] logically shift right by zero-extend (imm5)	1	1	1	x	0	x	x	
SLD.B	disp7 [ep] , reg2	rrrrr0110ddddddd	adr ep + zero-extend (disp7) GR[reg2] sign-extend (Load-memory (adr, Byte) )	1	1	注9					
SLD.BU	disp4 [ep] , reg2	rrrrr0000110ddd 注18	adr ep + zero-extend (disp4) GR[reg2] zero-extend (Load-memory (adr, Byte) )	1	1	注9					
SLD.H	disp8 [ep] , reg2	rrrrr1000ddddddd 注19	adr ep + zero-extend (disp8) GR[reg2] sign-extend (Load-memory (adr, Halfword) )	1	1	注9					

二モニク	オペランド	オペコード	オペレーション	実行クロック			フラグ				
				i	r	l	CY	OV	S	Z	SAT
SLD.HU	disp5 [ep] , reg2	rrrrr0000111dddd 注18, 20	adr ep + zero-extend (disp5) GR[reg2] zero-extend (Load-memory (adr, Halfword) )	1	1	注9					
SLD.W	disp8 [ep] , reg2	rrrrr1010dddddd0 注21	adr ep + zero-extend (disp8) GR[reg2] Load-memory (adr, Word)	1	1	注9					
SST.B	reg2, disp7 [ep]	rrrrr0111ddddddd	adr ep + zero-extend (disp7) Store-memory (adr, GR[reg2], Byte)	1	1	1					
SST.H	reg2, disp8 [ep]	rrrrr1001ddddddd 注19	adr ep + zero-extend(disp8) Store-memory (adr, GR[reg2], Halfword)	1	1	1					
SST.W	reg2, disp8 [ep]	rrrrr1010ddddddd1 注21	adr ep + zero-extend(disp8) Store-memory (adr, GR[reg2], Word)	1	1	1					
ST.B	reg2, disp16 [reg1]	rrrrr111010RRRRR ddddddddddddddd	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) Store-memory (adr, GR[reg2], Byte)	1	1	1					
ST.H	reg2, disp16 [reg1]	rrrrr111011RRRRR ddddddddddddddd0 注3	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) Store-memory (adr, GR[reg2], Halfword)	1	1	1					
ST.W	reg2, disp16 [reg1]	rrrrr111011RRRRR ddddddddddddddd1 注3	adr GR[reg1] + sign-extend(disp16) Store-memory (adr, GR[reg2], Word)	1	1	1					
STSR	regID, reg2	rrrrr11111RRRRR 000000001000000	GR[reg2] SR[regID]	1	1	1					
SUB	reg1, reg2	rrrrr001101RRRRR	GR[reg2] GR[reg2] - GR[reg1]	1	1	1	x	x	x	x	
SUBR	reg1, reg2	rrrrr001100RRRRR	GR[reg2] GR[reg1] - GR[reg2]	1	1	1	x	x	x	x	
SWITCH	reg1	0000000010RRRRR	adr (PC + 2) + (GR[reg1] logically shift left by 1) PC (PC + 2) + (sign-extend (Load-memory (adr, Halfword))) logically shift left by 1	5	5	5					
SXB	reg1	0000000101RRRRR	GR[reg1] sign-extend (GR[reg1] (7 : 0) )	1	1	1					
SXH	reg1	0000000111RRRRR	GR[reg1] sign-extend (GR[reg1] (15 : 0) )	1	1	1					
TRAP	vector	0000011111111111 0000000100000000	EIPC PC + 4 (復帰PC) EIPSW PSW ECR.EICC 割り込みコード PSW.EP 1 PSW.ID 1 PC 0000040H (vectorが00H-0FHのとき) 0000050H (vectorが10H-1FHのとき)	3	3	3					
TST	reg1, reg2	rrrrr001011RRRRR	result GR[reg2] AND GR[reg1]	1	1	1		0	x	x	
TST1	bit#3, disp16 [reg1]	11bbb111110RRRRR ddddddddddddddd	adr GR[reg1] + sign-extend (disp16) Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, bit#3) )	3	3	3					x
	reg2, [reg1]	rrrrr11111RRRRR 000000011100110	adr GR[reg1] Zフラグ Not (Load-memory-bit (adr, reg2) )	3	3	3					x
XOR	reg1, reg2	rrrrr001001RRRRR	GR[reg2] GR[reg2] XOR GR[reg1]	1	1	1		0	x	x	
XORI	imm16, reg1, reg2	rrrrr110101RRRRR iiiiiiiiiiiiiiii	GR[reg2] GR[reg1] XOR zero-extend (imm16)	1	1	1		0	x	x	
ZXB	reg1	0000000100RRRRR	GR[reg1] zero-extend (GR[reg1] (7 : 0) )	1	1	1					
ZXH	reg1	0000000110RRRRR	GR[reg1] zero-extend (GR[reg1] (15 : 0) )	1	1	1					

- 注1. ddddddddはdisp9の上位8ビットです。
2. 直前にPSWの内容を書き換える命令がある場合は3。
  3. ウェイト・ステートがない場合 (3+リード・アクセス・ウェイト・ステート数)
  4. nはlist12のロード・レジスタの合計数 (ウェイト・ステート数による。ウェイト・ステートがない場合, nはlist12のレジスタ数。n = 0の場合, n = 1と同じ動作)
  5. RRRRR : 00000以外
  6. 下位ハーフワード・データだけ有効
  7. ddddddddddddddddddddはdisp22の上位21ビットです。
  8. ddddddddddddddddはdisp16の上位15ビットです。
  9. ウェイト・ステート数による (ウェイト・ステートがない場合は1)
  10. b : disp16のビット0
  11. ウェイト・ステート数による (ウェイト・ステートがない場合は2)
  12. この命令ではニモニクの記述の都合上, ソース・レジスタをreg2としていますが, オペコード上はreg1のフィールドを使用しています。したがって, ニモニク記述とオペコードにおいてレジスタ指定の意味付けがほかの命令と異なります。
    - rrrrr = regID指定
    - RRRRR = reg2指定
  13. iiii : imm9の下位5ビット  
IIII : imm9の上位4ビット
  14. 汎用レジスタreg1と汎用レジスタreg3に, 同じレジスタを指定しないでください。
  15. sp/imm : サブオペコードのビット19, 20で指定
  16. ff = 00 : spをepにロード
    - 01 : 符号拡張した16ビット・イミディエト・データ (ビット47-32) をepにロード
    - 10 : 16ビット論理左シフトした16ビット・イミディエト・データ (ビット47-32) をepにロード
    - 11 : 32ビット・イミディエト・データ (ビット63-32) をepにロード
  17. imm = imm32の場合はn + 3クロック
  18. rrrrr : 00000以外
  19. dddddddはdisp8の上位7ビットです。
  20. ddddはdisp5の上位4ビットです。
  21. dddddddはdisp8の上位6ビットです。

改訂記録	V850ES/JG3-L (USB コントローラ内蔵製品)    ハードウェア編
------	--

(1/3)

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
0.01	2010.05.28	-	初版発行
1.00	2011.02.18	p.218	6.5.2(4) PLLロックアップ時間指定レジスタ (PLLS) 注意 変更
		p.219	6.5.3 使用方法 変更
		p.454	11.3(1) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ0 (RC1CC0) 注 追加
		p.455	11.3(2) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ1 (RC1CC1) 注 追加
		p.456	11.3(3) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ2 (RC1CC2) 注 追加
		p.457	11.3(4) リアルタイム・カウンタ・コントロール・レジスタ3 (RC1CC3) 注 追加
		p.458	11.3(5) サブカウント・レジスタ (RC1SUBC) 注 追加
		p.458	11.3(6) 秒カウント・レジスタ (RC1SEC) 注 追加
		p.459	11.3(7) 分カウント・レジスタ (RC1MIN) 注 追加
		p.459	11.3(8) 時カウント・レジスタ (RC1HOUR) 注 追加
		p.461	11.3(9) 日カウント・レジスタ (RC1DAY) 注 追加
		p.462	11.3(10) 曜日カウント・レジスタ (RC1WEEK) 注 追加
		p.463	11.3(11) 月カウント・レジスタ (RC1MONTH) 注 追加
		p.463	11.3(12) 年カウント・レジスタ (RC1YEAR) 注 追加
		p.464	11.3(13) 時計誤差補正レジスタ (RC1SUBU) 注 追加
		p.465	11.3(14) アラーム分設定レジスタ (RC1ALM) 注 追加
		p.465	11.3(15) アラーム時設定レジスタ (RC1ALH) 注 追加
		p.466	11.3(16) アラーム曜日設定レジスタ (RC1ALW) 変更
		p.985	21.2.2(2) INTWDT2信号の場合 変更
		p.1052-1061	24.9 RTCバックアップ・モード 変更
		p.1146	33.4.1(1) 発振回路特性 変更
		p.1147	33.4.1(1)(a) 京セラキンセキ株式会社: 水晶振動子 (TA = -10 ~ +70 ) 追加
		p.1148	33.4.1(1)(b) 株式会社村田製作所: セラミック発振子 (TA = -20 ~ +80 ) 追加
		p.1151	33.4.2(a) セイコーインスツル株式会社: 水晶振動子 (TA = -40 ~ +85 ) 追加
		p.1151	33.4.2(b) シチズンミヨタ株式会社: 水晶振動子 (TA = -40 ~ +85 ) 追加
		p.1152	33.4.3 PLL特性 変更
		p.1156	33.6.2 電源電流特性 変更
		p.1160	33.7.3(1)(a) リード/ライト・サイクル (CLKOUT非同期) 変更
		p.1167	33.7.4 パワー・オン/パワー・オフ/リセット・タイミング 備考 追加
		p.1178, 1179	第35章 半田付け推奨条件 追加
p.1191-1193	付録B 製品間の主な違い 変更		
2.00	2011.08.26	全般	・製品追加 μ PD70F3843GC-UEU-AX, 70F3844GC-UEU-AX, μ PD70F3843F1-CAH-A, 70F3844F1-CAH-A
		p.21	表1-1 V850ES/JG3-Lの構成一覧 変更
		p.22	1.2 特徴 変更
		p.24	1.4 オーダ情報 変更
		p.25, 26	1.5 端子接続図 (Top View) 変更

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
2.00	2011.08.26	p.29	1. 6. 1 内部ブロック図 変更
		p.30	1. 6. 2 (3) フラッシュ・メモリ (ROM) 変更
		p.30	1. 6. 2 (4) RAM 変更
		p.60	図3 - 2 データ・メモリ・マップ (物理アドレス) 変更
		p.63	3. 4. 3 (1) (d) 内蔵ROM (768 Kバイト) 追加
		p.64	3. 4. 3 (1) (e) 内蔵ROM (1 Mバイト) 追加
		p.66	3. 4. 3 (2) (b) 内蔵RAM (56 Kバイト) 追加
		p.67	3. 4. 3 (3) 拡張内蔵RAM (24 Kバイト) 追加
		p.69	3. 4. 5 (1) プログラム空間 変更
		p.90	表3 - 3 ウェイトが発生するレジスタ 注意 変更
		p.183	表5 - 2 内蔵ROM, 内蔵RAM, 内蔵周辺I/Oアクセス時の端子状態一覧 変更
		p.184	図5 - 1 データ・メモリ・マップ: 物理アドレス 変更
		p.185	表5 - 3 アクセス・クロック数 変更
		p.208	6.2 (1) メイン・クロック発振回路 注 変更
		p.953	21.1 特徴 転送対象 変更
		p.954	図21 - 1 DMAのブロック図 変更
		p.956	21. 3 (1) DMAソース・アドレス・レジスタ0-3 (DSA0-DSA3) 変更
		p.957	21. 3 (2) DMAデスティネーション・アドレス・レジスタ0-3 (DDA0-DDA3) 変更
		p.964	表21 - 3 転送対象の関係 変更
		p.965	21. 6 転送タイプ 備考 変更
		p.967	表21 - 4 DMAサイクル中の実行クロック数 変更
		p.976	21. 13 (6) メモリ境界 変更
		p.977	21. 13 (8) CPUへのバス・アービトレーション 変更
		p.1061	図24 - 2 RTCバックアップ・モード状態遷移図 注1 追加
		p.1098	第31章 フラッシュ・メモリ 変更
		p.1098	31. 1 特徴 変更
		p.1100	図31 - 1 フラッシュ・メモリ・マッピング (2/2) 追加
		p.1137	図32 - 5 デバッグ用モニタ・プログラムが配置されるメモリ空間 変更
		p.1149	33. 3 動作条件 注意 追加
		p.1180-1212	第34章 電気的特性 ( $\mu$ PD70F3843, 70F3844) 追加
p.1215, 1216	表36 - 1 表面実装タイプの半田付け条件 変更		
p.1228-1230	付録B 製品間の主な違い 変更		
3.00	2012.03.27	全般	バス制御機能についての記述を変更 ・セバレート・バス・モード非対応, マルチプレクス・バス・モードのみ可能に変更 ・アドレス・バスの本数をA0-A21 A16-A21に変更
		p.68	3. 4. 3 (3) 外部メモリ領域 注意 変更
		p.72	図3 - 16 推奨メモリ・マップ ( $\mu$ PD70F3794) 注 変更
		p.184	図5 - 1 データ・メモリ・マップ: 物理アドレス 注 変更
		p.1177	33. 8. 10 (2) $R_{VDD}$ パワーアップ・タイミング 変更
		p.1210	34. 8. 10 (2) $R_{VDD}$ パワーアップ・タイミング 変更

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
4.00	2014.03.25	全般	・製品削除 μ UPD70F3843GC-UEU-AX, 70F3844GC-UEU-AX μ UPD70F3843F1-CAH-A, 70F3844F1-CAH-A

---

V850ES/JG3-L (USB コントローラ内蔵製品) ユーザーズマニュアル  
ハードウェア編

発行年月日      2010 年 5 月 28 日 Rev.0.01  
                    2014 年 3 月 25 日 Rev.4.00

発行                ルネサス エレクトロニクス株式会社  
                    〒211-8668 神奈川県川崎市中原区下沼部 1753

---



ルネサス エレクトロニクス株式会社

■営業お問合せ窓口

<http://www.renesas.com>

※営業お問合せ窓口の住所は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

ルネサス エレクトロニクス株式会社 〒100-0004 千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。

総合お問合せ窓口 : <http://japan.renesas.com/contact/>

V850ES/JG3-L (USB コントローラ内蔵製品)